

Art Academy™: Atelier

1 | Informazioni importanti

Informazioni di base

2 | Funzioni online

3 | Filtro famiglia

Come iniziare

4 | Menu principale

5 | Comandi di base

6 | Salvataggio ed eliminazione dati

Creare un'opera

7 | Lezioni

8 | Modalità libera

Condividere le opere

9 | Registrazioni

10 | Miiverse

11 | Portfolio

12 | Galleria

Informazioni sul prodotto


13 | Informazioni sul copyright

14 | Servizio informazioni

1 Informazioni importanti


Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Salute e sicurezza

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U. Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per usare al meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese e russo.

Puoi cambiare la lingua del software modificando la relativa opzione nelle Impostazioni della console .

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, il testo a schermo viene riportato anche in inglese fra [parentesi quadre].

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):


www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Collega la console a Internet per utilizzare le seguenti funzioni:



Pubblica

Puoi pubblicare le tue opere e/o delle registrazioni video che illustrano come le hai realizzate.  9


 11

Le tue opere saranno pubblicate su Miiverse™ e le registrazioni video su YouTube™.

Vedi le opere e le registrazioni video di altri utenti

Puoi ammirare le opere e guardare le registrazioni video create da artisti di tutto il mondo. Puoi anche salvare le opere di altri utenti e usarle come immagini del soggetto.  9  10

- ◆ Puoi vedere le opere pubblicate su Miiverse e le registrazioni video su YouTube.
- ◆ È necessario collegare la console a Internet e configurare le impostazioni iniziali di Miiverse.
- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U.
- ◆ Per maggiori informazioni su Miiverse, consulta la sezione "Miiverse" del manuale elettronico del Wii U.


I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Limita le funzioni di comunicazione, ad esempio la chat vocale, il gioco online o Miiverse.
Miiverse	Limita la pubblicazione e/o la visualizzazione dei post di altri utenti su Miiverse. È possibile limitare soltanto la pubblicazione dei post e i commenti oppure sia la pubblicazione che la visualizzazione, l'esposizione di un'opera e altre funzioni di Miiverse.

Per accedere a una modalità, tocca un'icona e poi "Vai" [Start].



- ◆ Verrà visualizzata l'icona  a mano a mano che avanzi nel gioco e delle nuove lezioni diventano disponibili.



Lezioni
[Lessons]

Crea un'opera seguendo le lezioni di Leo. ➔ 7



Modalità libera
[Free Paint]

Usa i soggetti proposti o le tue immagini per creare qualsiasi genere di opera utilizzando i mezzi espressivi che desideri. Se preferisci, puoi anche cominciare a lavorare direttamente senza scegliere alcun soggetto.

➔ 8



Registrazioni
[Recordings]

Osserva e condividi le registrazioni video che hai salvato. ➔ 9



Miiverse

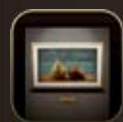
Organizza e ammira le opere di altri utenti pubblicate su Miiverse o esportale in una scheda SD. ➔ 10



Portfolio

Qui sono conservate tutte le opere che hai salvato.

➔ 11



Galleria
[Gallery]

Un luogo dove esporre le tue opere e accedere al murale di famiglia per ammirarlo o modificarlo.

➔ 12



Opzioni
[Options]


Regola opzioni come la calibrazione dello schermo e la mano dominante.

Calibrazione dello schermo

Segui le istruzioni per regolare il contrasto e il colore dello schermo del Wii U GamePad in modo che corrispondano a quelli del tuo televisore.

Modalità surround













Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM.

Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della console  e imposta l'audio su "Surround".






Lo stilo ti permette di selezionare le opzioni nei menu e di disegnare. Alcuni comandi possono anche essere eseguiti con i seguenti pulsanti:


Durante la creazione di un'opera

Apri/Chiudi barra degli strumenti	 /  / 
Apri cassetta degli strumenti in uso	 / 
Annulla/Ripristina	
Attiva/Disattiva griglia	
Aumenta/Diminuisce zoom	 / 
Muovi area ingrandita	
Cambia immagine TV	
Mostra schermo delle opzioni	

Comandi durante le lezioni di Leo

Visualizza subito tutto il testo.	
Salta una spiegazione o una dimostrazione (quando possibile)	 (quando è visualizzata l'icona )

Scelta della mano dominante

Nello schermo delle opzioni è possibile cambiare la posizione dell'icona della barra degli strumenti in funzione della mano dominante. 

◆ In questo manuale è riportata solo la disposizione per utenti destrorsi.



Salvataggio

Una registrazione video della tua sessione di lavoro viene salvata insieme ai dati della tua opera e può essere vista o pubblicata su YouTube dal menu delle registrazioni. Ogni utente può salvare i propri dati.

- ◆ Il metodo di salvataggio varia a seconda della modalità.

Lezioni

Puoi salvare i progressi ottenuti durante una lezione tramite lo schermo delle opzioni. Le opere completate verranno salvate come dati della modalità libera.

- ◆ I tuoi progressi nell'ambito dei corsi verranno salvati automaticamente.

Modalità libera e murale di famiglia

È possibile salvare in qualsiasi momento tramite lo schermo delle opzioni.

Registrazioni video

Se riprendi a lavorare su un'opera in un secondo momento, il video verrà salvato come una registrazione continua.

Posizione dei salvataggi

I progressi nell'ambito dei corsi vengono salvati esclusivamente nella memoria della console Wii U, mentre le opere, le registrazioni e i progressi ottenuti durante le lezioni possono essere salvati anche nella scheda SD.

- ◆ Le schede SD per il salvataggio dei dati devono essere inizializzate separatamente in anticipo.
- ◆ Le registrazioni salvate sulle schede SD non possono essere visualizzate su altri dispositivi.
- ◆ Puoi spostare i file di salvataggio in un secondo momento.

Spazio di salvataggio

Il numero di opere che può essere salvato nella scheda SD dipende dalla durata della registrazione. In caso di spazio insufficiente sulla scheda SD in uso, è possibile utilizzarne una nuova.

Salvare come immagine JPEG




Dopo aver salvato un'opera di Miiverse  o del tuo portfolio  in formato JPEG, puoi trasferirla dalla scheda SD su un altro dispositivo (ad esempio un computer) per stamparla.

Immagine JPEG

- I file sono salvati nella cartella DCIM della scheda SD. Se la cartella non esiste, verrà creata automaticamente
- I file di Miiverse saranno salvati con una risoluzione di 800x450 pixel.
- I file del tuo portfolio saranno salvati con una risoluzione di 1920x1080 pixel.
- Un'opera che è stata esportata e convertita in formato JPEG non può più essere modificata in Art Academy™: Atelier.

Eliminare i dati

I dati di salvataggio di questo software possono essere eliminati nello schermo Gestione dati  nelle Impostazioni della console.

Dati di salvataggio dell'utente

Contiene il salvataggio dei progressi dell'utente in merito alle lezioni, alle opere completate e ai video.




Dati di salvataggio condivisi


Contiene il salvataggio delle impostazioni di gioco.

◆ Fai attenzione prima di eliminare i dati, perché una volta cancellati non potranno più essere recuperati.



Impara a utilizzare vari mezzi espressivi per dare vita a delle opere d'arte, seguendo passo passo le lezioni di Leo. Seleziona un corso e tocca "OK" per iniziare.



 Corso principianti	Studia i principi fondamentali del disegno e della pittura.
 Corso avanzato	Esplora tecniche e concetti avanzati.
 Corso sugli strumenti	Familiarizza con i vari strumenti disponibili.

- ◆ Le lezioni contrassegnate dall'icona  verranno sbloccate a mano a mano che progredisci nel corso principianti e avanzato.

Lezioni salvate


Puoi riprendere a lavorare su un'opera salvata di una lezione precedente.

Schermo delle lezioni

Dopo aver assistito alle dimostrazioni di Leo, puoi iniziare a creare le tue opere personali. Tocca  o premi  per aprire la barra degli strumenti.



1 Barra degli strumenti superiore

Opzioni [Options]	Qui puoi fissare o asciugare la tua opera oppure eliminarla e ricominciare da capo. Puoi anche pubblicare un'opera su Miiverse  , salvarla o uscire dalla lezione.
Griglia [Grid]	Attiva o disattiva la griglia.
Zoom	Aumenta o diminuisci lo zoom sull'immagine.
Immagine TV [TV Image]	Cambia l'immagine visualizzata sul televisore. Puoi scegliere tra l'immagine del soggetto, l'opera di Leo o la tua opera.
Glossario [Glossary]	Una fonte di termini artistici e informazioni relative a vari artisti.
Annulla [Undo]	Annulla la tua ultima azione.

2 Barra degli strumenti inferiore

Ripeti passo [Replay Step]	Rivedi le istruzioni del passo attuale. La tua opera non subirà cambiamenti.
Mezzo espressivo	Indica il mezzo espressivo attualmente selezionato e permette di aprire la cassetta degli strumenti.
Prosegui [Next Step]	Prosegui al passo successivo della lezione.





Utilizza il mezzo espressivo che preferisci, tra cui i carboncini e i pastelli, per creare un'opera basata sull'immagine del soggetto di tua scelta.



Soggetti dello studio

Crea opere come ritratti e nature morte a partire da una serie di immagini disponibili.

- ◆ Per alcune immagini, puoi cambiare l'illuminazione o la posa del soggetto premendo  o .



Composizione di paesaggi

Crea la tua composizione personale a partire da una serie di paesaggi.



Immagini scheda SD

Utilizza delle immagini salvate in una scheda SD.



Avvio rapido

Scegli una superficie e inizia subito a disegnare o dipingere!

Composizione di paesaggi

Hai a disposizione cinque varietà di paesaggi panoramici a 360 gradi. Usa il Wii U GamePad come una fotocamera, muovendolo intorno a te per scegliere il paesaggio da realizzare.

- ◆ Tocca "OK" dopo aver scattato la foto per procedere allo schermo di creazione dell'opera.



1 Esempi

Tocca una delle icone d'esempio per vedere le composizioni suggerite da Leo. Tocca di nuovo l'icona o premi **B** per tornare indietro e scegliere un altro paesaggio.

2 Scattare una foto

Tocca "Scatta foto" [Capture] per fotografare la composizione scelta.

Comandi per scattare una foto

Ci sono due modi per controllare la visuale con il Wii U GamePad. Puoi selezionare quello che preferisci nello schermo delle opzioni.

Sposta la visuale	Muovi il Wii U GamePad (sensori di movimento) o L (stick sinistro)
Scatta foto	A
Aumenta lo zoom	R ↑
Diminuisci lo zoom	R ↓
Apri/Chiudi barra degli strumenti	ZL / ZR
Attiva/Disattiva griglia	Y

Le immagini e le foto (in formato JPEG) salvate sulla scheda SD, provenienti da Miiverse o da altre fonti, possono essere utilizzate come immagini del soggetto.

Usare immagini e foto

Puoi usare come immagini del soggetto delle fotografie scattate con una macchina digitale, purché siano salvate in formato JPEG.

- ◆ È possibile visualizzare le immagini su altri dispositivi, ad esempio un computer, osservando le istruzioni riportate di seguito.
- ◆ Questa operazione non può essere eseguita sulla console Wii U.
- ① Verrà creata automaticamente una cartella di nome 100NIN04 all'interno della cartella DCIM della scheda SD inserita nella console Wii U.
- ② Salva i tuoi file in formato JPEG nella cartella \DCIM\100NIN04. Ogni file deve essere rinominato come NIN_ seguito da quattro numeri. Ad esempio: NIN_XXXX.jpg (dove "X" equivale a un numero).

Formato dell'immagine

- Puoi usare i file d'immagine in formato JPEG salvati da Miiverse o dal tuo portfolio.
- Le immagini possono essere salvate con una risoluzione compresa tra 160x120 e 1024x768 pixel. La risoluzione raccomandata è 1024x768 pixel.
 - ◆ Converti tutte le immagini, comprese quelle piccole, nello stesso rapporto di aspetto.
 - ◆ Alcune immagini potrebbero non essere leggibili.



Guarda le registrazioni video delle tue opere. Puoi anche pubblicarle su YouTube.



Pubblica video
[Upload Video]

Pubblica una registrazione video su YouTube.

Lettura [Play]

Riproduci le registrazioni.

◆ Puoi pubblicare le registrazioni e cambiare le impostazioni con ⊕.

◆ Per la modalità libera e le lezioni è possibile accedere ai dati salvati sia nella scheda SD che nella memoria della console Wii U.

Pubblicare video su YouTube

- ① A seconda della durata della tua registrazione, seleziona "Molto corta", "Corta" o "Lunga".
- ② Puoi modificare le impostazioni sottoelencate.



- ◆ Per pubblicare video su YouTube, è necessario un account Google™.
- ◆ Tocca "Pubblica" [Upload] per pubblicare la tua registrazione video.

Stilo [Stylus]

Visualizza un indicatore per lo stilo.

Info strumento [Tool Information]

Visualizza i nomi degli strumenti utilizzati.

Riquadro zoom [Zooming]

Mostra il riquadro dello zoom.

Musica [Music]

Puoi scegliere una musica di sottofondo per il tuo video.



Organizza e ammira le opere pubblicate da altri utenti su Miiverse. Puoi salvare le opere che preferisci e utilizzarle in seguito come soggetti.

Post di Miiverse

Le opere appaiono in ordine cronologico, dalla più recente alla più vecchia. Tocca ◀ o ▶ per visualizzare le più recenti o quelle pubblicate in precedenza.




1 Opere

Tocca un'opera per visualizzarla sullo schermo del televisore. Puoi vedere anche il nome dell'artista e i suoi eventuali commenti.

2 Tag selezionata

3 Menu dei post di Miiverse

Tag	Puoi scegliere di visualizzare solo le opere di una certa categoria.
Chi segui [Following]	Visualizza solo le opere di utenti che stai seguendo su Miiverse.
Aggiorna [Refresh List]	Aggiorna l'elenco con i dati più recenti.
Esporta [Export]	Trasferisci un'opera in formato JPEG nella scheda SD. ◆ Le immagini salvate possono poi essere usate come soggetti. 

4 Vedere il post di Miiverse

Tocca "Vedi post" [View Post] per accedere al gruppo ufficiale di Art Academy: Atelier e vedere l'opera selezionata.

Funzioni del gruppo di Art Academy: Atelier

Guarda le opere di altri utenti. Ci sono diversi modi in cui puoi interagire con gli altri utenti, tra cui aggiungere dei commenti o dare un "Sii!" alle loro opere.



Qui puoi gestire i tuoi dati e dare un'occhiata alle tue opere. Puoi anche pubblicare le immagini che hai salvato.



Elimina [Delete]	Elimina l'opera selezionata. ◆ Una volta eliminata, l'opera verrà rimossa anche dalla galleria e dalle registrazioni.
Copia [Copy]	Copia l'opera selezionata e la registrazione corrispondente nella memoria della console Wii U o nella scheda SD.
Esporta [Export]	Salva un file in formato JPEG della tua opera nella scheda SD.
Titolo [Title]	Dai un titolo alla tua opera.
Pubblica [Post]	Pubblica la tua opera su Miiverse.
Riprendi [Resume]	Riprendi a lavorare su un'opera.



Pubblicare immagini su Miiverse

① Modifica le impostazioni sottoelencate.



Tag	Seleziona una tag (parola chiave rilevante) che descrive la tua opera nella maniera più adeguata. ← 10
Ruota	Cambia l'orientamento dell'immagine.

- 2 Aggiungi un commento alla tua opera.
- 3 Tocca "Invia" per pubblicare la tua opera.



Qui puoi incorniciare le tue opere preferite e poi appenderle dove preferisci. Usa  per spostarti nella galleria e  per guardarti intorno.

Esporre un'opera

Per esporre un'opera, tocca "Guarda" [] o premi  quando sei in prossimità di una parete illuminata della galleria.




Appendere un'opera

- 1 Scegli un'opera da esporre e, dopo aver toccato "Titolo" per inserire un nome, tocca "OK".
- 2 Accedi alle opzioni sottoelencate.



Cambia [Change]	Cambia l'opera selezionata.
Stacca [Unmount]	Rimuovi l'opera esposta.
Vista dett. [High Detail]	Visualizza la tua opera in alta risoluzione sullo schermo del televisore.
Cornice [Frame]	Scegli una cornice per l'opera.
Ruota [Rotate]	Cambia l'orientamento dell'opera.


- 3 Tocca "Indietro" [] o premi  per tornare alla visualizzazione della tua opera nella

galleria.

Murale di famiglia

Il murale di famiglia si trova nell'angolo a destra in fondo alle scale. Qui tutti gli utenti della console Wii U possono offrire il proprio contributo a quest'opera comune.

Opzioni della galleria

Tocca "Opzioni"  o premi ⊕ per visualizzare le opzioni della galleria. Qui puoi cambiare le impostazioni o uscire dalla galleria.

- ◆ Se attivi l'opzione Inverti asse Y, il movimento ascendente e discendente di Ⓡ sarà invertito.



IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

support.nintendo.com