

# Art Academy™: Atelier

1 Información importante

## Primeros pasos

2 Funciones en línea

3 Control parental

## Primeros pasos

4 Menú principal

5 Controles básicos

6 Guardar y borrar datos

## Cómo crear obras

7 Lecciones

8 Pintura libre

## Compartir obras

9 Grabaciones

10 Miiverse

11 Carpeta

12 | Galería

## Información sobre el producto

13 | Información de copyright

14 | Información de contacto

## 1 Información importante

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

### Salud y seguridad

Lee el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

### Selección de idioma

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso.

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

### Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):



[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)



Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones.

### Publicar


Publica tus obras y/o sube vídeos con los pasos que seguiste para crearlas.  9  11

- ◆ Las obras serán publicadas en Miiverse™ y los vídeos se subirán a YouTube™.

### Ver las obras de otros artistas y sus grabaciones

Observa las obras y grabaciones creadas por artistas de todo el mundo. Además, podrás guardar sus obras y utilizarlas como imágenes de referencia.  9  10

- ◆ Podrás ver las obras enviadas en Miiverse y los vídeos en YouTube.
- ◆ Debes configurar los ajustes iniciales de Miiverse y conectarte a internet.
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida de Wii U.
- ◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta el capítulo «Miiverse» del manual electrónico de Wii U.


Los padres y tutores pueden activar el control parental  desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Restringe ciertas funciones de comunicación en línea, como por ejemplo el chat, las partidas a través de internet o Miiverse.
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse. Es posible restringir solo la publicación y los comentarios, o restringir la publicación y lectura, la visualización de obras, y otras funciones de Miiverse.

Toca un icono y luego «Empezar» [Start] para acceder al modo que quieras.



- ◆ El icono  aparecerá en pantalla conforme vayas avanzando en el juego y desbloques nuevas lecciones.



Lecciones  
[Lessons]

Sigue las explicaciones de Vince para crear obras de arte. ➔ 7



Pintura libre  
[Free Paint]

Sírvete de las imágenes de referencia y los utensilios que quieras, o de aquellos que se facilitan, para producir tus propias creaciones artísticas. Asimismo, si lo prefieres, ¡puedes empezar de cero!

➔ 8



Grabaciones  
[Recordings]

Observa y comparte las grabaciones que hayas guardado. ➔ 9



Miiverse

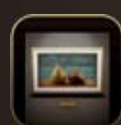
Ordena y admira las obras de otros artistas publicadas en Miiverse o expórtalas a la tarjeta SD.

➔ 10



Carpeta  
[Portfolio]

Contiene todas las obras de tu cosecha que hayas guardado. ➔ 11



Galería  
[Gallery]

Accede a ella para exhibir tus obras y disfrutar del muro familiar. ➔ 12



Opciones  
[Options]

Este modo te permite modificar, entre otras cosas, la calibración de la pantalla y la mano dominante.



## Calibración de la pantalla


---

Sigue las instrucciones para calibrar el contraste y el color del Wii U GamePad de tal manera que se correspondan mejor con los del televisor que estés utilizando.

## Sonido envolvente

---

Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM.

Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección "Televisor" desde la configuración de la consola () , selecciona "Sonido del televisor" y, por último, elige "Envolvente".




El lápiz táctil te permite seleccionar las opciones del menú y dibujar. Asimismo, puedes usar los botones para controlar las siguientes funciones:


### En la pantalla de trabajo

Mostrar menú de herramientas	(X) / (ZL) / (ZR)
Mostrar utensilios actuales	(L) / (R)
Deshacer/Rehacer	(B)
Colocar/Retirar cuadrícula	(Y)
Acercar/Alejar imagen	+ / +
Mover zona ampliada	(L)
Cambiar imagen TV	(A)
Mostrar pantalla de opciones	(+)

### Durante las explicaciones de Vince

Saltar texto	(A)
Acelerar (cuando se pueda)	(X) (cuando se muestre  )

## Mano dominante

La configuración de los botones depende de la mano dominante y se puede cambiar en el menú de opciones. 

- ◆ En este manual solo se detallan los controles para usuarios diestros.



## Guardar datos

Cada usuario podrá guardar los datos de su obra junto a una grabación de la sesión que podrá ver o subir a YouTube a través del menú de Grabaciones.

- ◆ La forma en la que se guardan los datos depende de cada modo.

### Lecciones

Podrás guardar tu progreso en las lecciones mediante el menú de Opciones. Las obras de arte terminadas se guardarán como datos de Pintura libre.

- ◆ Por otro lado, tu progreso a lo largo de los cursos se guardará de forma automática.

### Pintura libre y muro familiar

Es posible guardar los datos en cualquier momento a través del menú de opciones.

## Grabaciones

Cuando continúes después de guardar, se guardará el vídeo de todo el proceso.

## Ubicación de los datos guardados



El progreso a lo largo de los cursos solo se guarda en la consola Wii U, mientras que las obras, las grabaciones y el progreso en las lecciones también se pueden almacenar en la tarjeta SD.

- ◆ Para guardar datos en una tarjeta SD, deberás haberla activado previamente.
- ◆ Las grabaciones guardadas en una tarjeta SD no se podrán ver en otros dispositivos.
- ◆ Podrás cambiar la ubicación de los archivos guardados en otro momento.

### Capacidad de guardado

El número de obras que pueden guardarse en una tarjeta SD depende de la duración de la grabación. Cuando no quede espacio disponible, podrás usar una tarjeta SD nueva.


## Guardar como archivo JPEG

Si guardas obras de Miiverse  o de la carpeta  en formato JPEG, podrás transferirlas desde la tarjeta SD a otros dispositivos como, por ejemplo, un ordenador, para imprimirlas.

## Archivos JPEG

- Los archivos se guardarán en la carpeta DCIM de la tarjeta SD. Si dicha carpeta no existe, se creará una automáticamente.
- Los archivos de Miiverse se guardarán con una resolución de 800x450.
- Los archivos de la carpeta se guardarán con una resolución de 1920x1080.
- No podrás editar tus obras en Art Academy™: Atelier una vez que las hayas exportado y convertido en formato JPEG.

## Borrar datos

Los datos guardados de este programa se pueden borrar a través de «Gestión de datos», en la configuración de la consola .

Datos guardados del usuario

Incluyen el progreso del usuario con respecto a las lecciones, así como los vídeos y obras terminadas.




Datos guardados compartidos


Contienen los ajustes de las opciones.

- ◆ Comprueba bien los datos antes de borrarlos porque, cuando lo hagas, ya no se podrán recuperar.



Aprende a usar diversos utensilios y medios para crear obras paso a paso en las lecciones de Vince. Elige un curso y toca «Aceptar» para empezar.



 Curso básico	Aprende los principios fundamentales del dibujo y la pintura.
 Curso avanzado	Aprende técnicas y conceptos avanzados.
 Curso de utensilios	Familiarízate con el uso de los diferentes utensilios.

◆ Las lecciones con el icono  se desbloquearán a medida que prograses en los cursos básico y avanzado.

### Lecciones guardadas


Continúa trabajando en la obra que hayas guardado de una lección anterior.

## Pantalla de las lecciones

Tras ver las demostraciones de Vince, puedes empezar a crear tus propias obras. Toca  o pulsa  para que se muestre el menú de herramientas.



## 1 Menú de herramientas superior

Opciones [Options]	Mediante este menú tienes la posibilidad de fijar, secar o borrar una obra. También puedes publicar una obra en Miiverse  , guardarla o salir de la lección.
Cuadrícula [Grid]	A través de este icono puedes colocar o retirar la cuadrícula.
Zoom	Toca este icono para acercar o alejar la superficie en la que estés trabajando.
Imagen TV [TV Image]	Este icono te permite cambiar la imagen que se muestra en el televisor. Gracias a ello, puedes visualizar la imagen de referencia, la obra de Vince o la tuya propia.
Glosario [Glossary]	El glosario contiene definiciones sobre términos de arte, y datos de varios artistas.
Deshacer [Undo]	Este icono te permite deshacer la última acción.

## 2 Menú de herramientas inferior

Repetir paso [Replay Step]	Te permite ver de nuevo las instrucciones del paso actual. Tu obra no se verá afectada.
Medios	Con estas opciones puedes consultar el utensilio actual o abrir el maletín.
Siguiente [Next Step]	Toca este icono si quieres ir al siguiente paso de la lección.






Puedes utilizar el medio que quieras, incluso carboncillos y pasteles, para crear una obra a partir de la imagen de referencia que elijas.



### Estudio

Crea obras como retratos o bodegones, a partir de imágenes.

◆ Pulsa  para modificar la iluminación o la pose del modelo en algunas de las imágenes. ¡No dudes en probarlo!



### Paisajes

Crea tu propia composición a partir de una variedad de paisajes.



### Imágenes de la tarjeta SD

Puedes usar las imágenes que tengas guardadas en la tarjeta SD.



### Inicio rápido

¡Elige una superficie y ponte manos a la obra!

## Paisajes de muestra

Tienes disponibles 5 paisajes panorámicos de 360 grados. Usa el Wii U GamePad como si fuera una cámara y mira alrededor para hacer una foto del motivo que quieras pintar.

◆ Toca «Aceptar» después de sacar una foto para empezar a trabajar en la composición.



## 1 Ejemplos

Toca un icono de ejemplo para ver uno de los lugares recomendados por Vince. Tócalo de nuevo o pulsa **B** para volver y capturar otra escena.

## 2 Hacer una foto

Toca «Hacer foto» [Capture] para hacer una fotografía.

## Controles para hacer una foto

Existen dos maneras de moverte y mirar alrededor con el Wii U GamePad entre las que podrás alternar en el menú de Opciones.

Mover la cámara	Mueve el Wii U GamePad (Control por movimiento)/ Ⓛ (Palanca izquierda)
Hacer foto	Ⓐ
Acercar imagen	Ⓡ ↑
Alejar imagen	Ⓡ ↓
Mostrar/Ocultar menú de herramientas	Ⓩ/Ⓩ
Colocar/Retirar cuadrícula	Ⓨ

Podrás utilizar los dibujos y fotos en formato JPEG obtenidos de Miiverse y otras fuentes que hayas guardado en tu tarjeta SD como imágenes de referencia.

## Utilización de imágenes

---

Puedes usar los dibujos y las fotografías que hayas sacado con una cámara digital como imagen de referencia, siempre y cuando los hayas guardado en formato JPEG.

- ◆ Es posible ver las imágenes en otros dispositivos como ordenadores. Para ello, sigue las siguientes instrucciones.
  - ◆ No es posible realizar este proceso en la consola Wii U.
- ① Se creará automáticamente una carpeta con el nombre "100NIN04" dentro de la carpeta "DCIM" de la tarjeta SD que tengas insertada en la consola Wii U.
  - ② Guarda tus archivos JPEG en la carpeta "\\DCIM\\100NIN04". El nombre de la imagen debe contener "NIN", y a continuación, cuatro números. Ejemplo: "NIN\_XXXX.jpg" (donde "X" equivale a un número).

## Formato de la imagen

- Podrás usar los archivos en formato JPEG que hayas guardado desde Miiverse o la carpeta.
- Puedes guardar tus imágenes con una resolución de entre 160x120 y 1024x768 píxeles, aunque la resolución recomendada es esta última.
  - ◆ Por favor, modifica todas las imágenes, incluso las pequeñas, para que tengan la misma proporción.
  - ◆ Es posible que no se puedan leer algunas imágenes.



Puedes ver los vídeos de tus obras. Además, podrás subir estas grabaciones a YouTube.




**Subir vídeo**  
[Upload Video]

Toca este icono para subir vídeos a YouTube.

**Reproducir [Play]**

Toca este icono para ver las grabaciones.

◆ Sube las grabaciones y cambia la configuración con .

◆ En los modos «Pintura libre» y «Lecciones», se pueden mostrar los datos guardados en la consola Wii U o en la tarjeta SD.

## Subir vídeos a YouTube

- 1 Según la longitud de tu grabación, selecciona «Muy corto», «Corto», o «Largo».
- 2 Ajusta la configuración que se enumera a continuación.



- ◆ Para poder subir vídeos a YouTube necesitas una cuenta de Google™.
- ◆ Toca «Subir» [Upload] para subir la grabación.

Mostrar el lápiz  
[Stylus]

Podrás ver un indicador para el lápiz táctil.

Mostrar el nombre del utensilio [Tool Information]

Aquí podrás ver los nombres de los diferentes utensilios.

Mostrar el zoom [Zooming]

Muestra las opciones del zoom.

Música [Music]

Te permite escoger música de fondo para un vídeo.



Ordena y admira las obras de otros artistas publicadas en Miiverse. Puedes guardar aquellas que te gusten y usarlas como imágenes de referencia en el futuro.

## Mensajes de Miiverse

Las obras están ordenadas de más reciente a más antigua. Toca ◀ o ▶ para ver las obras anteriores o posteriores.




### 1 Obra

Toca una obra para verla más grande en la pantalla del televisor. Además, podrás saber el nombre del artista y ver cualquier mensaje que haya añadido.

### 2 Etiqueta seleccionada



### 3 Menú de mensajes de Miiverse

Etiquetas [Tags]	Puedes optar por ver solo las obras de una categoría determinada.
Sigues a [Following]	Muestra tan solo las imágenes de aquellos usuarios que estés siguiendo en Miiverse.
Actualizar [Refresh List]	Toca este icono para actualizar la lista con los datos más nuevos.
Exportar [Export]	Este icono te permite transferir una obra en formato JPEG a la tarjeta SD.  ◆ Puedes usar las obras guardadas como imágenes de referencia. 

### 4 Ver el mensaje en Miiverse

Toca «Ver mensaje» [View Post] para acceder a la comunidad oficial de Art Academy: Atelier y ver la obra de arte seleccionada.

## Funciones de la comunidad de Art Academy: Atelier

Échale un vistazo a las obras de otros artistas. Además, podrás interactuar con ellos dejándoles comentarios o poniendo un «Mola» a sus obras.




Gestiona los datos y échale un vistazo a tus obras. Además, puedes publicar las imágenes que hayas guardado.



<b>Borrar</b> <b>[Delete]</b>	<p>Toca este icono para borrar obras y vídeos.</p> <p>◆ Al borrar una obra, también se eliminará de la galería.</p>
<b>Copiar</b> <b>[Copy]</b>	<p>Este icono te permitirá copiar obras y vídeos a la consola Wii U o la tarjeta SD.</p>
<b>Exportar</b> <b>[Export]</b>	<p>Con este icono podrás guardar un archivo en formato JPEG de tu obra en la tarjeta SD.</p>
<b>Título</b> <b>[Title]</b>	<p>Toca este icono para ponerle un título a tu obra.</p>
<b>Publicar</b> <b>[Post]</b>	<p>Este icono te permitirá publicar tus obras en Miiverse.</p>
<b>Retomar</b> <b>[Resume]</b>	<p>Toca este icono para retomar la obra donde la hayas dejado.</p>

## Publicar imágenes en Miiverse

- 1 Ajusta la configuración que aparece a continuación.


Etiqueta	Selecciona una etiqueta (palabra clave relevante). 
Rotar	Con este icono podrás cambiar la orientación de la obra.

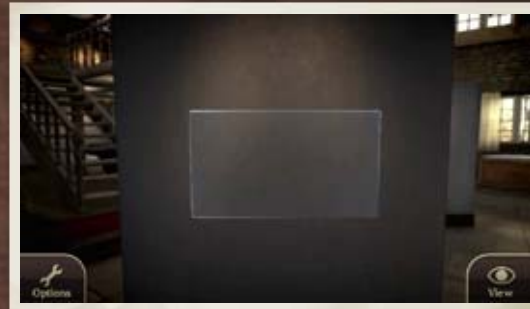
- 2 Añade texto a la obra.
- 3 Toca «Enviar» si quieres publicar la obra.



Puedes ponerle un marco a tu obra favorita y colgarla donde quieras. Usa Ⓛ para moverte y Ⓜ para echarle un vistazo a la galería.

## Ver las obras

Toca «Ver»  o pulsa ⓐ cuando aparezca una pared iluminada en la galería para que se muestre una obra.



## Colgar

- 1 Elige la obra que quieras mostrar, toca «Título», introduce un nombre y, por último, toca «Aceptar».
- 2 Modifica los siguientes ajustes.



Cambiar [Change]	Toca este icono para cambiar la obra seleccionada.
Descolgar [Unmount]	Toca este icono para eliminar la obra.
Alta resolución [High Detail]	Con este icono podrás ver en la pantalla del televisor las obras en alta resolución.
Marco [Frame]	Este icono te permitirá escoger un marco para la obra.
Rotar [Rotate]	Con este icono podrás cambiar la orientación de la obra.


- 3 Toca «Atrás»  o pulsa ⓑ para ver la obra de


nuevo en la galería.

### Muro familiar

En el muro familiar, todos los usuarios de esta consola Wii U podrán contribuir a una misma obra. Lo encontrarás en la esquina de la derecha nada más al bajar las escaleras.

### Opciones de la galería

Toca «Opciones»  o pulsa ⊕ para que se muestren las opciones de la galería. Aquí podrás modificar los ajustes o salir de la galería.

- ◆ Si activas la opción de invertir el eje vertical, se invertirá el movimiento ascendente y descendente de .



**IMPORTANTE:** Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual. El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

### Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)