

# Art Academy™: Atelier

1 | Wichtige Informationen

## Einstellungen

2 | Online-Funktionen

3 | Altersbeschränkungen

## Erste Schritte

4 | Hauptmenü

5 | Grundlegende Steuerung

6 | Daten speichern und löschen

## Bilder erstellen

7 | Lektionen

8 | Freies Zeichnen

## Kunstwerke teilen

9 | Aufnahmen

10 | Miiverse

11 | Mappe

12 | Galerie


## Produktinformationen

13 | Copyright-Hinweise

14 | Serviceinformationen


Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

### Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

### Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch.

Die für die Software verwendete Sprache kann durch Änderung der Spracheinstellung der Konsole gewechselt werden. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australien):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):



[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russland:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)



Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

### Posten


Du kannst deine Bilder posten und/oder Aufnahmen hochladen, die deine Vorgehensweise zeigen.  9  11

- ◆ Bilder werden im Miiverse™ gepostet und Videos auf YouTube™ hochgeladen.

### Bilder und Aufnahmen anderer Nutzer ansehen

Du kannst dir Bilder und Aufnahmen von Nutzern aus aller Welt ansehen. Außerdem kannst du die Bilder anderer Nutzer speichern und sie als Vorlagen verwenden.  9  10

- ◆ Du kannst hochgeladene Bilder im Miiverse und Aufnahmen bei YouTube ansehen.
- ◆ Es ist notwendig, das Miiverse einzurichten und eine Verbindung zum Internet herzustellen.
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung.
- ◆ Weitere Informationen zum Miiverse findest du im Abschnitt „Miiverse“ der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren.


Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt Kommunikationsfunktionen wie Chat, Online-Spiel oder das Miiverse.
Miiverse	Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es ist möglich, entweder nur das Posten und Kommentare zu sperren oder aber das Posten, das Ansehen bzw. Darstellen von Bildern sowie weitere Miiverse-Funktionen.

## 4 Hauptmenü

Berühre ein Symbol und dann START, um zu einem Modus zu gelangen.



- ◆  wird angezeigt, sobald du im Spiel Fortschritte machst und neue Lektionen verfügbar werden.



**LEKTIONEN**  
[LESSONS]

Erstelle eigene Bilder in  
Vince' Lektionen. ➔ 7



**FREIES  
ZEICHNEN**  
[FREE PAINT]

Verwende eigene oder dir  
zur Verfügung gestellte  
Bilder und Vorlagen, um  
mit ihrer Hilfe Kunstwerke  
zu erstellen. Du kannst  
aber auch mit einem Bild  
von Grund auf neu  
beginnen! ➔ 8



**AUFNAHMEN**  
[RECORDINGS]

Sieh dir deine  
gespeicherten Aufnahmen  
an und teile sie mit  
anderen. ➔ 9



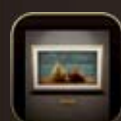
**MIIVERSE**

Sortiere und betrachte die  
Bilder, die andere Künstler  
im Miiverse gepostet  
haben, oder exportiere sie  
auf eine SD Card. ➔ 10



**MAPPE**  
[PORTFOLIO]

Eine Sammlung aller  
bisher von dir  
gespeicherten Bilder.  
➔ 11



**GALERIE**  
[GALLERY]

Ein Ort, an dem du deine  
Bilder ausstellen und die  
Familienwand genießen  
kannst. ➔ 12



**OPTIONEN**  
[OPTIONS]

Passe Optionen wie z. B.  
die Bildschirmpkalibrierung  
und die Händigkeit an.



## Bildschirmkalibrierung

---


Folge den Anweisungen, um den Kontrast und die Farbe des Wii U GamePads so anzupassen, dass sie den Einstellungen deines Fernsehers besser entsprechen.

## Surround-Sound

---

Diese Software unterstützt Linear-PCM-Surround-Sound.

Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den

 Systemeinstellungen und lege danach die TV-Audio-Wiedergabe auf SURROUND fest.




Verwende den Touchpen zum Zeichnen und um Menüoptionen auszuwählen. Für die folgenden Funktionen kannst du auch Knöpfe verwenden:


### Steuerung während des Malens/ Zeichnens

Werkzeuggeste ein-/ausblenden	(X) / (ZL) / (ZR)
Aktuelle Werkzeugkiste anzeigen	(L) / (R)
Rückgängig/ Wiederholen	(B)
Gitternetz ein-/ausblenden	(Y)
Zoom +/-	+ / +
Zoom-Ausschnitt verschieben	(L)
TV-Bild ändern	(A)
Optionsbildschirm anzeigen	(+)

### Steuerung während Vince' Lektionen

Text überspringen	(A)
Überspringen (falls möglich)	(X) (wenn  angezeigt wird)

## Händigkeit

Das Layout der Knöpfe kann verändert werden, indem in den Optionen die Händigkeit angepasst wird. 

- ◆ In dieser Bedienungsanleitung wird nur die rechtshändige Bedienung dargestellt.

## Speichern

Eine Aufnahme deiner Sitzung wird zusammen mit den Daten deines Bilds gespeichert und kann im Aufnahmen-Menü angesehen oder von dort aus auf YouTube hochgeladen werden. Jeder Nutzer kann seine eigenen Daten speichern.

◆ Die Speichermethode ist vom Modus abhängig.

### Lektionen

Während der Lektion kannst du dein Werk in den Optionen speichern. Abgeschlossene Bilder werden als Freies-Zeichnen-Daten gespeichert.

◆ Dein Fortschritt in den Kursen wird automatisch gespeichert.

### Freies Zeichnen und Familienwand

In den Optionen kann der Fortschritt jederzeit gespeichert werden.

## Video-Aufnahmen

Setzt du deine Arbeit nach dem Speichern fort, wird das Video als eine durchgehende Aufnahme gespeichert.

## Speicherort



Der Fortschritt bei Kursen wird ausschließlich auf der Wii U-Konsole gespeichert. Bilder, Aufnahmen und der Fortschritt während der Lektionen können dagegen auch auf der SD Card gespeichert werden.

- ◆ SD Cards zum Speichern von Dateien müssen vorher separat initialisiert werden.
- ◆ Aufnahmen, die auf SD Cards gespeichert wurden, können nicht auf anderen Geräten betrachtet werden.
- ◆ Du kannst Speicherdaten später verschieben.

### Speicherkapazität

Die Anzahl der Werke, die auf einer SD Card gespeichert werden können, hängt von der Länge der aufgenommenen Videos ab. Ist auf der aktuell verwendeten SD Card kein Speicherplatz mehr vorhanden, kann die Datei auf eine neue SD Card gespeichert werden.


## Als JPEG-Bild speichern

Wenn du ein Miiverse-Bild  oder Mappenbild  als JPEG-Datei gespeichert hast, kannst du es von der SD Card auf ein Gerät, wie beispielsweise einen PC, exportieren und dann ausdrucken.

## JPEG-Bilder

- Dateien werden im DCIM-Ordner der SD Card gespeichert. Existiert dieser Ordner noch nicht, wird er automatisch erstellt.
- Miiverse-Dateien werden mit einer Auflösung von 800x450 gespeichert.
- Mappendateien werden mit einer Auflösung von 1920x1080 gespeichert.
- Nachdem dein Bild exportiert und in das JPEG-Format konvertiert wurde, kann es in Art Academy™: Atelier nicht mehr verändert werden.

## Daten löschen

Die Speicherdaten dieser Software können in der  Datenverwaltung der Systemeinstellungen gelöscht werden.

### Nutzer-Speicherdaten

Enthält den Lektionsfortschritt eines Nutzers sowie alle fertiggestellten Bilder und Videos.

### Geteilte Speicherdaten

Enthält die gespeicherten Einstellungen.

- ◆ Vergewissere dich vor dem Löschen von Daten bitte, dass die Daten auch wirklich gelöscht werden sollen. Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden.



Lerne etwas über verschiedene Arbeitsmaterialien und erschaffe Schritt für Schritt Kunstwerke mithilfe von Vince' Lektionen. Wähle einen Kurs aus und berühre dann OK, um ihn zu beginnen.



### Einsteigerkurs

Lerne die Grundlagen des Malens und Zeichnens.




### Fortgeschrittenenkurs

Lerne weiterführende Techniken und Konzepte.



### Werkzeuge-Kurs



Erlerne die Verwendung verschiedener Werkzeuge.

- ◆ Mit  markierte Lektionen werden nach und nach verfügbar, während du Fortschritte im Einsteiger- und Fortgeschrittenenkurs machst.

## Gespeicherte Lektionen


Wenn du in einer vorherigen Lektion ein Bild gespeichert hast, kannst du hier deine Arbeit fortsetzen.

## Lektionenbildschirm

Nachdem du Vince' Erklärungen angesehen hast, kannst du mit der Arbeit an deinem eigenen Werk beginnen. Berühre  oder drücke , um die Werkzeugleiste anzuzeigen.



## 1 Obere Werkzeugleiste

OPTIONEN [OPTIONS]	Du kannst dein Bild fixieren, trocknen lassen oder mit dem Bild von vorn beginnen. Du kannst es auch im Miiverse posten  , es speichern oder die Lektion abrechnen.
GITTERNETZ [GRID]	Aktiviert bzw. deaktiviert das Gitternetz.
ZOOM	Vergrößere oder verkleinere einen Bereich der Leinwand.
TV-BILD [TV IMAGE]	Ändere das Bild, das auf dem Fernseher dargestellt wird. Du kannst zwischen Vorlagebild, Vince' Bild und deinem eigenen wählen.
GLOSSAR [GLOSSARY]	Eine Liste mit kunsttheoretischen Begriffen und Informationen zu Künstlern.
RÜCKGÄNGIG [UNDO]	Mache deine letzte Aktion rückgängig.

## 2 Untere Werkzeugleiste



**WIEDER-  
HOLEN  
[REPLAY  
STEP]**

Sieh dir die Anweisungen für den aktuellen Schritt noch mal an. Dein Bild wird nicht beeinträchtigt.

**Materialien**

Zeigt das aktuell verwendete Werkzeug an oder öffnet die Werkzeugkiste.

**WEITER  
[NEXT STEP]**

Fahre mit dem nächsten Schritt der Lektion fort.



Wenn du ein Bild unter Verwendung eines von dir gewählten Vorlagebilds erstellst, kannst du dabei die Arbeitsmaterialien (z. B. Zeichenkohle und Pastellkreiden) frei wählen.

 <p>Ateliermotive</p>	<p>Zeichne anhand von Bildern wie zum Beispiel Porträts und Stilleben.</p> <p>◆ Manche Vorlagebilder erlauben es dir, durch Drücken von <math>\oplus/\oplus</math> die Lichtverhältnisse oder die Pose des Modells anzupassen. Versuch's mal!</p>
 <p>Landschaftskomposition</p>	<p>Erstelle deine eigene Komposition aus einer Auswahl von Umgebungen.</p>
 <p>SD Card-Bilder</p>	<p>Verwende auf einer SD Card gespeicherte Bilder.</p>
 <p>Schnellstart</p>	<p>Wähle einen Untergrund aus und beginne direkt mit dem Malen oder Zeichnen!</p>

## Landschaften

Es stehen fünf Umgebungsvarianten als 360-Grad-Panorama zur Verfügung. Verwende das Wii U GamePad als Kamera, um mit seiner Hilfe die Szene einzufangen, die du dann malen möchtest.

- ◆ Berühre OK, nachdem du das Foto gemacht hast, um zum Zeichenbildschirm zurückzukehren.



## 1 Beispielszenen

---

Berühre eins der BEISPIEL-Symbole, um dir einen von Vince empfohlenen Ort anzusehen. Berühre das Symbol erneut oder drücke **(B)**, um zurückzugelangen und eine neue Szene aufzunehmen.

## 2 FOTO

---

Schieße ein Foto.

## Steuerung während der Aufnahme eines Fotos

---

Es gibt zwei Möglichkeiten, die Kamera mithilfe des Wii U GamePads zu steuern. Im Optionsmenü kannst du die Steuerung ändern.

Bildausschnitt bewegen	Bewege das Wii U GamePad (Bewegungssteuerung)/ Ⓕ (linker Stick)
Foto schießen	Ⓐ
Hineinzoomen	Ⓡ ↑
Herauszoomen	Ⓡ ↓
Werkzeugleiste anzeigen	Ⓩ/Ⓩ
Gitternetz ein-/ausblenden	Ⓨ

## SD Card-Bilder

Bilder und Fotos (JPEG-Format), die vom Miiverse oder aus anderen Quellen auf der SD Card gespeichert wurden, können gelesen und als Vorlagen für deine eigenen Bilder verwendet werden.

## Bilder und Fotos verwenden

Du kannst Bilder und mit einer Digitalkamera aufgenommene Fotos als Vorlagen verwenden, sofern sie im JPEG-Format gespeichert wurden.

- ◆ Du kannst dir Bilder auf anderen Geräten, wie beispielsweise einem PC, ansehen, indem du die folgenden Schritte ausführst.
- ◆ Du kannst diesen Vorgang nicht auf der Wii U-Konsole durchführen.
- ① Auf der SD Card, die in die Wii U-Konsole eingesteckt ist, wird im Ordner „DCIM“ automatisch ein Ordner mit dem Namen „100NIN04“ erstellt.
- ② Platziere deine JPEG-Dateien im Ordner „\DCIM\100NIN04“. Der Dateiname sollte die Buchstabenkombination „NIN“ und vier Ziffern enthalten: „NIN\_XXXX.jpg“ („X“ = Ziffer).

### Bildformat

- Du kannst JPEG-Bilddateien verwenden, die aus dem Miiverse oder aus deiner Mappe stammen.
- Die Auflösung, in der du deine Bilder speichern solltest, liegt zwischen 160x120 und 1024x768 (empfohlen) Pixel.
  - ◆ Bitte passe alle Bilder (selbst die kleinen) an dasselbe Bildseitenverhältnis an.
  - ◆ Einige Bilder sind vielleicht nicht lesbar.

Sieh dir Aufnahmen von Bildern an. Du kannst diese Aufnahmen zudem auf YouTube hochladen.



**VIDEO  
HOCHLADEN  
[UPLOAD VIDEO]**

Aufnahmen auf YouTube hochladen

**ABSPIELEN  
[PLAY]**

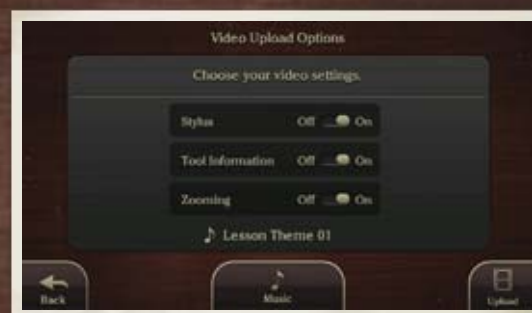
Aufnahmen abspielen

◆ Mit ⊕ kannst du Aufnahmen hochladen und Einstellungen ändern.

◆ Bei „Freies Zeichnen“ und in den Lektionen können Daten angezeigt werden, die entweder auf der Wii U oder der SD Card gespeichert sind.

## YouTube-Videos hochladen

- ① Wähle abhängig von der Länge deiner Aufnahme entweder SEHR KURZ, KURZ oder LANG.
- ② Du kannst die unten aufgeführten Einstellungen anpassen.



- ◆ Du benötigst einen Google™-Account, um Videos auf YouTube hochzuladen.
- ◆ Berühre HOCHLADEN [UPLOAD], um deine Aufnahme hochzuladen.

**TOUCHPEN  
[STYLUS]**

Zeigt eine Markierung für den Touchpen an.

**WERKZEUG-  
INFORMATION  
[TOOL  
INFORMATION]**

Sieh dir die Namen der verschiedenen Werkzeuge an.

**ZOOM-FUNKTION  
[ZOOMING]**

Zeigt die Zoom-Box an.

**MUSIK [MUSIC]**

Wähle die Hintergrundmusik für ein Video aus.



Sortiere und betrachte die Bilder, die andere Künstler im Miiverse gepostet haben. Du kannst Bilder, die dir gefallen, speichern und sie später als Vorlagebilder verwenden.

## Miiverse-Beiträge

Die Bilder werden nach Datum sortiert. Berühre ◀ oder ▶, um Bilder, die früher oder später gepostet wurden, anzuzeigen.



### 1 Bild

Berühre ein Bild, um eine große Version des Bilds auf deinem TV-Bildschirm zu sehen. Außerdem kannst du den Namen des Künstlers sehen sowie alle Kommentare, die dem Bild hinzugefügt wurden.

### 2 Derzeit ausgewähltes Stichwort



### 3 Miiverse-Beiträge-Menü

STICH- WORTE [TAGS]	Du kannst wählen, dass nur Bilder einer bestimmten Kategorie angezeigt werden.
NUTZER FOLGT [FOLLOW- ING]	Zeigt nur die Bilder von Nutzern an, denen du zur Zeit im Miiverse folgst.
NEU LADEN [REFRESH LIST]	Aktualisiert die Liste mit den neuesten Daten.
EXPOR- TIEREN [EXPORT]	Exportiere ein Bild als JPEG-Datei auf eine SD Card.  ◆ Gespeicherte Bilder können daraufhin als Vorlagebilder verwendet werden. 

### 4 ANSEHEN

Hier gelangst du zur offiziellen Community zu Art Academy: Atelier, in der du dir das ausgewählte Bild ansehen kannst.

#### Community-Funktionen von Art Academy: Atelier

Sieh dir die Bilder anderer Künstler an. Es gibt verschiedene Möglichkeiten, wie du mit anderen Künstlern interagieren kannst, einschließlich des Hinzufügens von Kommentaren oder indem du ihren Bildern ein „Yeah!“ gibst.



Verwalte deine Daten und sieh dir all deine fertiggestellten Bilder an. Außerdem kannst du alle von dir gespeicherten Bilder posten.



<b>LÖSCHEN</b> [DELETE]	Lösche Bilder und Aufnahmen. ◆ Das Löschen von Bildern führt dazu, dass sie auch aus der Galerie entfernt werden.
<b>KOPIEREN</b> [COPY]	Kopiere Bilder und Aufnahmen auf die Wii U-Konsole oder auf eine SD Card.
<b>EXPOR- TIEREN</b> [EXPORT]	Speichere JPEG-Daten deiner Bilder auf der SD Card.
<b>TITEL</b> [TITLE]	Gib deinem Bild einen Namen.
<b>POSTEN</b> [POST]	Poste deine Bilder im Miiverse.
<b>FORT- SETZEN</b> [RESUME]	Setze die Arbeit an deinem Bild fort.

## Bilder im Miiverse posten



① Passe die unten aufgeführten Einstellungen an.

<b>Stichwort</b>	Wähle ein Stichwort (relevantes Schlüsselwort) aus. ← 10
<b>Drehen</b>	Drehe das dargestellte Bild.



② Füge deinem Bild Text hinzu.

③ Berühre ABSENDEN, um dein Bild zu posten.



In der Galerie kannst du deine Lieblingsbilder rahmen und sie ausstellen, wo immer du möchtest. Verwende , um dich in der Galerie zu bewegen, und , um dich umzusehen.

## Kunstwerke ausstellen

Stelle ein Bild aus, indem du ANSEHEN [  ] berührst oder neben einer beleuchteten Stelle in der Galerie  drückst.



## Aufhängen

- 1 Wähle ein Bild, das du anzeigen möchtest, dann berühre TITEL, gib einen Namen ein und berühre schließlich OK.
- 2 Passe die unten aufgeführten Einstellungen an.



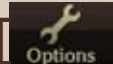
<b>ÄNDERN</b> [CHANGE]	Ändere das ausgewählte Bild.
<b>ABHÄNGEN</b> [UNMOUNT]	Entferne ein Bild aus der Galerie.
<b>HOHE DETAILS</b> [HIGH DETAIL]	Stelle das Bild in hohem Detailgrad auf dem TV-Bildschirm dar.
<b>RAHMEN</b> [FRAME]	Wähle einen Rahmen für das Bild.
<b>DREHEN</b> [ROTATE]	Ändere die Ausrichtung des Bilds.

- ③ Berühre ZURÜCK [  ] oder drücke (B), um zur vorherigen Ansicht zu wechseln.

## Familienwand

Die Familienwand-Funktion findest du rechts in der Ecke, nachdem du die Treppe heruntergegangen bist. Hier können alle Nutzer derselben Wii U zusammen an diesem Kunstwerk arbeiten.

## Galerieoptionen

Berühre OPTIONEN [  ] oder drücke (+), um die Galerieoptionen aufzurufen. Hier kannst du die Einstellungen anpassen oder die Galerie verlassen.

- ◆ Wenn du Y-ACHSE INVERTIEREN auf AN gestellt hast, werden die Richtungen oben/ unten des (R) umgekehrt.



**WICHTIG:** Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

## Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)