

Animal Crossing™: amiibo Festival

1 | Informações Importantes

Configuração

2 | Acerca dos amiibo

Noções Básicas

3 | Que Tipo de Jogo É Este?

4 | Início do Jogo e Controlos Básicos

5 | Guardar e Apagar Dados

Como Jogar

6 | A Praça

7 | Jogo de Tabuleiro do Animal Crossing

8 | Personalizar a Vila

9 | Fuga da Ilha Deserta

10 | Personalizar a Praça

Outros

11 | Quadros e Estátuas

Informações sobre o Produto

12 | Informações sobre Direitos de Autor

13 | Assistência Técnica

1 | Informações Importantes

Lê este manual com atenção antes de utilizares a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Saúde e Segurança

Lê também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U™, pois estas contêm informações importantes que te ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta oito idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, neerlandês, português e russo.

Podes alterar o idioma da aplicação modificando as definições de idioma da consola. Podes alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

- ◆ As capturas de ecrã presentes neste manual são retiradas da versão inglesa da aplicação.
- ◆ Sempre que for necessário especificar, as referências ao texto nestas capturas de ecrã incluirão o texto em inglês da imagem correspondente e a tradução utilizada na aplicação.

Classificação Etária

Para obteres informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulta a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da tua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):

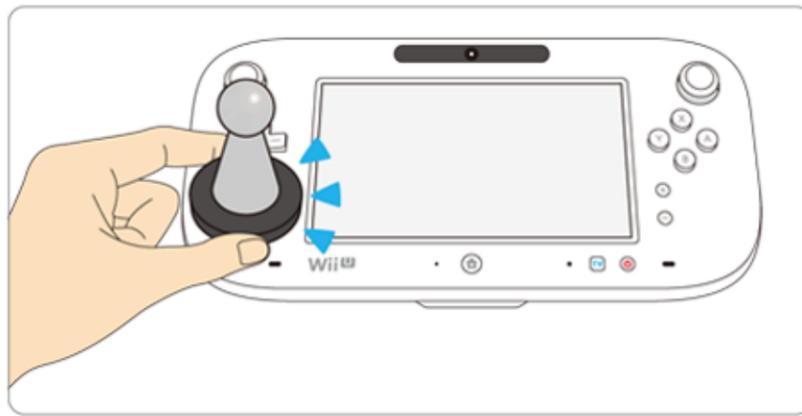
www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.classificationoffice.govt.nz

Rússia:

minsvyaz.ru/ru/documents/



Esta aplicação é compatível com **amiibo**. Para utilizar acessórios amiibo™ compatíveis, coloca-os sobre o ponto de contacto NFC (☐) do Wii U GamePad.

Os teus amiibo são muito mais do que parecem. Podes usar a tecnologia NFC (comunicação de campo próximo) para ligá-los a aplicações compatíveis e jogar com eles. Para mais informações, acede a <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Geralmente, os amiibo só podem conter dados de jogo de uma aplicação de cada vez. Para criares novos dados de jogo num amiibo que já tenha dados de outro jogo lá guardados, primeiro terás de apagar os dados de jogo existentes. Para tal, acede às  Definições da Consola no Menu Wii U e seleciona "Definições dos amiibo". Contudo, os dados de jogo criados nesta aplicação também podem ser utilizados com outras aplicações específicas; por exemplo, Animal Crossing™: Happy Home Designer for Nintendo 3DS™ e vice-versa. Estes dados são partilhados; ao apagá-los, todas as outras aplicações utilizadas com este amiibo serão afetadas.
- ◆ Um amiibo pode ser lido por múltiplas aplicações compatíveis.
- ◆ Se os dados do teu amiibo estiverem danificados e não puderem ser restaurados, acede às  Definições da Consola no Menu Wii U, seleciona "Definições dos amiibo" e apaga os dados.



Animal Crossing™: amiibo Festival é um jogo em que podes utilizar as tuas figuras amiibo e os teus cartões amiibo e divertir-te com outros jogadores! O evento principal é o Jogo de Tabuleiro do Animal Crossing. Podem participar até quatro jogadores em simultâneo e utilizar as suas figuras amiibo para desbloquear vários minijogos, que podem ser jogados com cartões amiibo.

Os teus amigos do Animal Crossing juntam-se à diversão!

Toca com uma figura amiibo ou cartão amiibo compatível no ponto de contacto NFC (☐) do Wii U GamePad para essa personagem aparecer no jogo e poderes utilizá-la! Se utilizares um cartão amiibo, não poderás jogar com essa personagem, mas esta poderá mudar-se para a vila do jogo de tabuleiro.

Personalizar a Praça e a Vila

Expande o universo do jogo! Constrói estruturas e casas para os teus habitantes e desenvolve a praça e a vila.

amiibo compatíveis

- Figuras amiibo do Animal Crossing 
- Cartões amiibo do Animal Crossing 

Em alguns jogos é possível utilizar figuras amiibo e, noutros, cartões amiibo. Em alguns jogos, a utilização de determinadas figuras amiibo ou cartões amiibo fará com que o jogo sofra algumas alterações.



Ecrã de Título

Toca com uma figura amiibo compatível no ponto de contacto NFC (NFC) do Wii U GamePad para dar início ao jogo.



Controlos Básicos

Utiliza o ecrã tátil do GamePad para controlar o jogo. Também podes usar os botões do GamePad para realizar as ações indicadas abaixo.

- ◆ As ações que podes realizar dependerão do ecrã de jogo em que te encontres.

Escolher opções



Selecionar/Percorrer mensagens



Retroceder/Percorrer mensagens rapidamente



Exibir menu de pausa





Guardar Dados

O jogo é guardado automaticamente sempre que terminas uma partida ou quando regressas à praça depois de a teres personalizado ou construído algo na vila.

Apagar Dados de Gravação

Para apagar os dados, acede às  Definições da Consola a partir do Menu Wii U e seleciona "Gestão de Dados".

◆ Os dados apagados não podem ser recuperados.

Guardar Dados nas Figuras amiibo

Após terminares o Jogo de Tabuleiro do Animal Crossing , podes guardar os pontos de felicidade que reuniste no jogo na tua figura amiibo. Toca com a figura amiibo no ponto de contacto NFC () quando indicado no ecrã.

◆ Não é possível guardar dados nos cartões amiibo com esta aplicação.

Apagar Dados de um amiibo

Para apagar os dados, acede às  Definições da Consola a partir do Menu Wii U e seleciona "Definições dos amiibo".

- ◆ Os dados criados nesta aplicação podem também ser utilizados com outras aplicações específicas; por exemplo, Animal Crossing: Happy Home Designer e vice-versa. Estes dados são partilhados e, ao apagá-los, todas as outras aplicações utilizadas com este amiibo serão afetadas.



- É na praça que os animais se reúnem. À medida que jogas, poderás construir novas atrações!



1 Pontos de Felicidade e Vales de Felicidade

Durante o jogo, receberás pontos de felicidade. Quando a barra estiver cheia, receberás um vale de felicidade.

Os vales de felicidade podem ser utilizados para o seguinte:

- Personalizar a vila → 8
- Personalizar a praça → 10

2 Personagens

Utiliza figuras amiibo e cartões amiibo para convidar outras personagens para jogar.

Ecrã do Wii U GamePad

Toca na estação para viajar para a vila do Jogo de Tabuleiro do Animal Crossing → 7 !



◆ Toca em  para visualizar o manual eletrónico.

As Personagens

Alguns jogos e atividades requerem figuras amiibo e, outros, cartões amiibo.

Personagens das Figuras amiibo

Os pontos de felicidade acumulados desbloqueiam novas roupas e divertidas emoções que podem ser utilizadas no jogo de tabuleiro  .

Personagens dos Cartões amiibo

Se lhes construíres uma casa na vila, estas irão mudar-se para lá  .

- ◆ Só podes construir casas para habitantes que não têm um papel específico.



- Um jogo de tabuleiro que tem a duração de um mês virtual. Percorre a vila e celebra os eventos das diferentes alturas do ano. À medida que avanças no jogo, terás mais meses disponíveis para jogar.

Número de jogadores

 1-4

Requisitos

 1-4 figuras amiibo

- ◆ Podem jogar com uma figura amiibo até quatro pessoas.

Definir o Teu Grupo

Seleciona o número de jogadores e depois toca com as figuras amiibo, uma de cada vez, no ponto de contacto NFC (📶), para que cada jogador tenha a sua personagem.



- ◆ Toca em  para voltar ao início.



Habitantes (Jogadores Convidados)

Se tiveres 3 ou menos figuras amiibo, podes acrescentar um jogador convidado ou "habitante" ao jogo, se tocares em .

- ◆ Os habitantes podem jogar sem uma figura amiibo.



Roupas das Figuras amiibo

Os pontos de felicidade acumulados permitem-te vestir a tua personagem com várias roupas diferentes! A roupa da personagem mudará sempre que tocares em  1 / 2 .



Como Jogar

Lança o dado. Em todas as casas haverá um evento. Tenta reunir muitas moedas e pontos de felicidade!



1 Informações de Cada Jogador



Pontos de Felicidade



Moedas (dinheiro)



Nabos

2 Carimbo

Se visitares as casas Giroide nos cantos do mapa, receberás um carimbo. Coleciona os quatro carimbos e recebe pontos de felicidade extra!

3 Cartões

São cartões úteis que adquires ao jogar. Só podes usar um em cada turno.

- ◆ Só podes ter dois cartões de cada vez. Se receberes mais de dois, terás de escolher um para descartar.

4 Ações

Toca nestas opções para que a tua personagem realize diversas ações.

- ◆ À medida que recolhes pontos de felicidade, ficarão disponíveis mais ações.
- ◆ Só as personagens amiibo, e não os habitantes, poderão realizar ações.

Lançar o Dado

Para lançar o dado, toca com a tua figura amiibo no ponto de contacto NFC (☐) e retira-a em seguida.



- ◆ Os convidados (habitantes) podem, em vez disso, premir e soltar (A).

Escolhe a Direção

Quando chegares a um cruzamento, podes escolher o caminho a seguir.



Casa de Destino

Resultados

Os resultados serão anunciados no fim do mês do jogo ou quando atingires o tempo limite que definiste no início do jogo. O jogador que tiver recolhido mais pontos de felicidade será o vencedor.

- ◆ Por cada 1000 moedas reunidas receberás um ponto de felicidade.

Guardar Dados nas Figuras amiibo

Depois da entrega de prémios, poderás guardar os dados na tua figura amiibo e armazenar os teus pontos de felicidade, bem como as roupas da tua personagem, caso as tenhas mudado.

- ◆ Esta opção não está disponível para convidados (habitantes).





- Podes personalizar a vila do Jogo de Tabuleiro do Animal Crossing, tocando em  antes de começares o jogo.

Construir uma Estrutura

Podes utilizar vales de felicidade para acrescentar construções, tais como moinhos de vento e faróis. Ao criares novas construções, estarás a abrir novos caminhos na vila.



Construir uma Casa para um Habitante

Podes construir casas na vila para as personagens dos teus cartões amiibo. Assim que o fizeres, elas tornar-se-ão habitantes da tua vila e aparecerão em eventos ou poderão até ser anfitriãs do jogo de tabuleiro.



- ◆ É possível ter até oito habitantes a residir na tua vila.



Dados do Cartão amiibo

Em Animal Crossing: Happy Home Designer for Nintendo 3DS, podes remodelar as casas dos teus habitantes. Se utilizares um cartão amiibo com esses dados armazenados, o exterior da casa que construíres para a personagem neste jogo corresponderá a esses dados.





- Forma um grupo de três personagens e foge da ilha deserta! Cada animal tem habilidades diferentes.

Número de jogadores



1

Requisitos



3 cartões amiibo

Formar uma Equipa

Toca com os cartões amiibo que queres utilizar no ponto de contacto NFC (📶).



- ◆ Os números determinam a ordem dos turnos.

Como Jogar

Explora a ilha em busca de comida e materiais. Assim que tiveres recolhido recursos suficientes para construir uma jangada, poderás fugir e terminar o jogo.



1 Dias Restantes

Terás de escapar dentro do tempo limite, senão perderás o jogo.

2 Provisões

O total das tuas provisões. Se chegares ao fim do dia sem comida suficiente, perderás o jogo.

3 Materiais Necessários para Construir uma Jangada

4 Pontuação Atual

5 Inventário

Toca na mochila para veres, no GamePad, a lista dos itens e dos materiais que trazes contigo.

6 Dados da Equipa

Poderás ver mais informações sobre a tua equipa no ecrã do GamePad.



Número de casas que a personagem pode explorar por dia.



O campo de visão da personagem. Quanto mais alto for o número, mais longe conseguirá ver.



Quanto comem por dia. Um número mais alto significa que precisam de mais comida.



Fruta favorita. Se encontrarem este tipo de fruta, poderão colher mais do que o habitual!

Acampamento

Ao final do dia, escolhe uma área já explorada para acampares.

Comer e dormir

Avançarás para o dia seguinte.

Criar uma ferramenta

Podes utilizar os materiais que encontraste para criar equipamento.



Curar Ferimentos

As personagens feridas perderão a vez. Se tiveres medicamentos, poderás curá-las no teu acampamento.

Classificação

Se conseguires fugir da ilha, poderás ver a tua classificação.



- Podes personalizar a praça e realizar construções, utilizando os vales de felicidade que reuniste. À medida que realizas mais construções, serão desbloqueados mais minijogos.

Minijogos

Estes são alguns dos minijogos que podes desbloquear:



Ilha dos Balões

Enquanto mantiveres o cartão amiibo colocado sobre o ponto de contacto NFC (☐), a personagem continuará a saltar. Afasta o cartão para a fazer aterrar. Tenta calcular o tempo da aterragem para rebentares os balões e aterreres na ilha em segurança.



Ora Bolotas!

Toca com um cartão amiibo no ponto de contacto NFC (☐) para que as personagens avancem na direção correspondente. Recolhe as bolotas e dirige-te para a meta. Se apanhares bolotas podres, terás de voltar a recolher todas as bolotas que tinhas.



Pedra, Papel, Resetti

Toca com um cartão amiibo no ponto de contacto NFC (☐) e acerta na cabeça dos bonecos insufláveis do Mr. Resetti quando estes aparecerem. Tem cuidado para só acertares nos bonecos que vencerias num jogo de pedra, papel ou tesoura!



- Aqui tens uma lista de quadros e estátuas que aparecem no jogo, incluindo o seu título e o nome do autor.

Trinta e Seis Vistas do Monte Fuji: A Grande Onda de Kanagawa
Katsushika Hokusai

As Meninas
Diego Velázquez

A Leiteira
Johannes Vermeer

O Menino Azul
Thomas Gainsborough

Mona Lisa
Leonardo da Vinci

Natureza-Morta com Maçãs e Laranjas
Paul Cézanne

A Ronda da Noite
Rembrandt van Rijn

O Tocador de Pífaro
Édouard Manet

O Nascimento de Vénus
Sandro Botticelli

As Respigadeiras
Jean-François Millet

Girassóis
Vincent van Gogh

A Maja Vestida
Francisco de Goya

Verão
Giuseppe Arcimboldo

Arearea
Paul Gauguin

Otani Oniji III como Yakko Edobei
Toshusai Sharaku

Um Bar no Folies-Bergère
Édouard Manet

Cesta de Fruta
Caravaggio

A Liberdade Guiando o Povo
Eugène Delacroix

Uma Tarde de Domingo na Ilha de Grande Jatte
Georges Seurat

O Semeador
Jean-François Millet

Rapariga com Brinco de Pérola
Johannes Vermeer

Dama com Arminho
Leonardo da Vinci

Caçadores na Neve
Pieter Brueghel, o Velho

Biombo com Fujin e Raijin: Deuses do Vento e do
Trovão
Tawaraya Sotatsu

Beldade a Olhar para Trás
Hishikawa Moronobu

Vénus de Milo
Desconhecido

Vitória de Samotrácia
Desconhecido

David
Miguel Ângelo

Discóbolo
Desconhecido

Rei Kamehameha I
Thomas Ridgeway Gould

Busto de Nefertiti
Tutmés

Estatueta Dogu do Período Jomon
Desconhecido

Loba Capitolina
Desconhecido



IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.

Para a utilizares, pode ser necessária uma atualização da consola.

Esta aplicação é compatível apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulta a página web da Nintendo:

www.nintendo.com/countryselector

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulta o manual de instruções da tua Consola Wii U ou acede a:

support.nintendo.com