

# Animal Crossing™: amiibo Festival

1 | Belangrijke informatie

## Instellen

2 | Over amiibo

## Om te beginnen

3 | Over de game

4 | De game beginnen en besturen

5 | Gegevens opslaan en wissen

## De game spelen

6 | Het plein

7 | Het bordspel

8 | Het dorp aanpassen

9 | Eilandsurvival

10 | Het plein aanpassen

## Overig

11 | Schilderijen en standbeelden


## Productinformatie

12 | Copyrightinformatie

13 | Ondersteuning


Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

### Gezondheid en veiligheid

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U™-menu, voor belangrijke informatie waarmee je meer plezier met deze software kunt hebben.

### Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch.

Je kunt de taal van de software veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

- ◆ Schermafbeeldingen van de software in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van de software.
- ◆ Waar het ter verduidelijking nodig is, bevatten verwijzingen naar schermtekst in deze afbeeldingen zowel de Engelse tekst uit de afbeelding als de vertaalde tekst uit de software.

### Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Duitsland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australië):

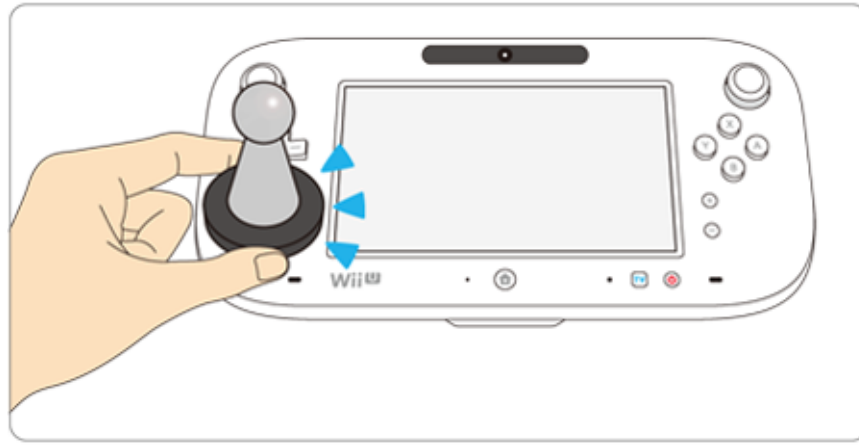
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nieuw-Zeeland):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusland:


[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)




Deze software ondersteunt **amiibo**. Je kunt compatibele amiibo™-accessoires gebruiken door ze tegen het NFC-aanraakpunt (☐) op de Wii U™ GamePad aan te houden.

Je amiibo zijn er niet alleen voor de sier. Je kunt NFC ('near field communication', communicatie met de directe omgeving) gebruiken om je amiibo te verbinden met compatibele software, zodat je met ze kunt spelen in de game. Ga voor meer informatie naar:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Over het algemeen kan elke amiibo slechts voor één softwaretitel tegelijk spelgegevens bevatten. Om nieuwe spelgegevens te creëren op een amiibo waarop al gegevens van een andere softwaretitel zijn opgeslagen, moet je eerst de bestaande spelgegevens wissen. Je kunt dit doen via amiibo-INSTELLINGEN in de  systeeminstellingen van het Wii U-menu.

Spelgegevens die met deze software zijn gecreëerd, kunnen echter ook worden gebruikt met bepaalde andere software, zoals Animal Crossing™: Happy Home Designer voor de Nintendo 3DS™, en vice versa. Houd er rekening mee dat dit gedeelde gegevens zijn; als je deze gegevens wist, heeft dit ook invloed op alle andere softwaretitels waarvoor je deze amiibo gebruikt.

- ◆ Een amiibo kan door meerdere ondersteunde softwaretitels worden gelezen.
- ◆ Als de gegevens op je amiibo zijn beschadigd en niet kunnen worden hersteld, kun je je amiibo formatteren via amiibo-INSTELLINGEN in de  systeeminstellingen van het Wii U-menu.



Animal Crossing™: amiibo Festival is een partygame die je kunt spelen met je amiibo-figuurtjes en je amiibo-kaarten! Het hoofdspel is het bordspel. Maximaal vier spelers kunnen tegelijk hun amiibo-figuurtjes gebruiken om dit dynamische bordspel te spelen, waarbij minigames vrij te spelen zijn die je kunt spelen met amiibo-kaarten.

### Animal Crossing-personages doen gezellig mee!

Als je een compatibel amiibo-figuurtje of een compatibele amiibo-kaart tegen het NFC-aanraakpunt aan houdt, kun je met dat personage spelen in de game! Als je een amiibo-kaart gebruikt, kun je in het bordspel niet met dat personage spelen, maar hij of zij kan dan wel in het bordspeldorp komen wonen.

### Het plein en het dorp aanpassen

Verander de gamewereld! Bouw projecten en huizen voor je bewoners en breid het plein en het dorp uit.




## Compatibele amiibo

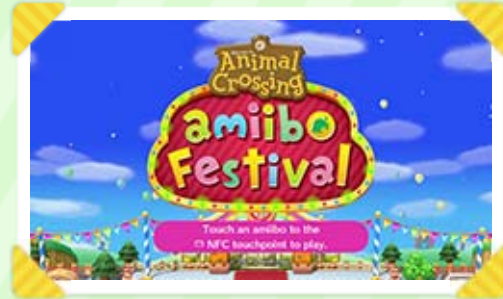
- amiibo-figuurtjes van Animal Crossing 
- amiibo-kaarten van Animal Crossing 

Voor sommige spellen heb je amiibo-figuurtjes nodig en voor andere spellen amiibo-kaarten. Als je bepaalde amiibo-figuurtjes of amiibo-kaarten gebruikt, kunnen sommige spellen enigszins veranderen.



## Titelscherm

Houd een compatibel amiibo-figuurtje tegen het NFC-aanraakpunt  op de Wii U GamePad aan om te beginnen met de game.



## Basisbesturing

Raak het scherm van de GamePad aan om de game te besturen. Je kunt ook de knoppen op de GamePad gebruiken voor de onderstaande functies.

- ◆ Wat je kunt doen hangt af van het scherm waarin je je bevindt.

Opties selecteren



Kiezen / Volgende bericht



Teruggaan / Berichten versnellen



Pauzemenü weergeven








## Gegevens opslaan


De game wordt automatisch opgeslagen als je een spel voltooit, en als je het plein hebt aangepast of iets in het dorp hebt gebouwd en vervolgens teruggaat naar het plein.

## Opgeslagen gegevens wissen

Ga in het Wii U-menu naar de  systeeminstellingen en kies GEHEUGENBEHEER om je gegevens te wissen.

- ◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.


## Gegevens opslaan op je amiibo-figuurtje

Als je het bordspel  hebt voltooid, kun je de gelukspunten die je in het spel hebt verzameld, opslaan op je amiibo-figuurtje. Houd je amiibo-figuurtje tegen het NFC-aanraakpunt aan wanneer dat wordt aangegeven.

- ◆ Met deze software kun je geen gegevens opslaan op amiibo-kaarten.

## amiibo-gegevens wissen

Ga in het Wii U-menu naar de

 systeeminstellingen en kies amiibo-INSTELLINGEN om de gegevens op je amiibo te wissen.

- ◆ Spelgegevens die met deze software zijn gecreëerd, kunnen ook worden gebruikt met bepaalde andere software, zoals Animal Crossing: Happy Home Designer, en vice versa. Houd er rekening mee dat dit gedeelde gegevens zijn; als je deze gegevens wist, heeft dit ook invloed op alle andere softwaretitels waarmee je deze amiibo gebruikt.





- Op het plein komen alle personages samen.
- Naarmate je vordert in de game, kun je nieuwe minigames vrijspelen!



### 1 Gelukspunten en gelukskaartjes

Tijdens het spelen verdien je gelukspunten. Als de balk vol is, krijg je een gelukskaartje.

Met gelukskaartjes kun je:

- het dorp aanpassen → 8
- het plein aanpassen → 10

### 2 Personages

Dit zijn personages die zijn uitgenodigd om mee te spelen door amiibo-figuurtjes en amiibo-kaarten te gebruiken.

### Scherm van de Wii U GamePad

Raak het treinstation aan om naar het bordspeldorp → 7 te reizen!



- ◆ Raak  aan om de elektronische handleiding te bekijken.



## De personages

Voor sommige spellen en activiteiten heb je amiibo-figuurtjes nodig, en voor andere spellen en activiteiten heb je amiibo-kaarten nodig.

### Personages van amiibo-figuurtjes

Met je verzamelde gelukspunten speel je nieuwe outfits en leuke emoties vrij, die de personages kunnen gebruiken in het bordspel.

→ 7

### Personages van amiibo-kaarten

Als je in je dorp een huis voor ze bouwt, gaan ze erin wonen. → 8

◆ Je kunt alleen huizen bouwen voor bewoners die geen speciale rol hebben.




- Het bordspel duurt een hele Animal Crossing-maand. Loop door het dorp en neem deel aan speciale gebeurtenissen tijdens feestdagen. Naarmate je vordert in het spel worden andere maanden beschikbaar.

Aantal spelers

 1-4

Benodigdheden

 1-4 amiibo-figuurtjes

- ◆ Maximaal vier spelers kunnen met één amiibo-figuurtje spelen.


## Je groep instellen

Kies met hoeveel spelers je wilt spelen en houd vervolgens de gekozen amiibo-figuurtjes een voor een tegen het NFC-aanraakpunt aan.



- ◆ Raak  aan om opnieuw te beginnen.

## Bewoners (gastspelers)

Als je drie of minder amiibo-figuurtjes hebt, kun je een gastspeler, of 'bewoner', toevoegen aan het spel door  aan te raken.

- ◆ Bewoners kunnen spelen zonder amiibo-figuurtje.





## Outfits

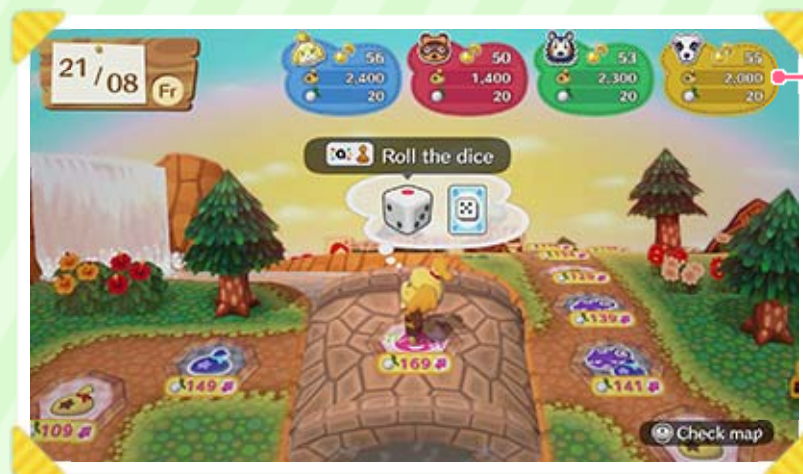
Met je opgespaarde gelukspunten kun je je personage verschillende outfits laten aantrekken! De outfit van je personage verandert elke keer dat je aanraakt.



1 / 2

## Het spel spelen

Gooi de dobbelsteen en verplaats je vervolgens over het bord. Op elk vakje waarop je landt, gebeurt er iets. Met een beetje geluk verdien je een heleboel klingels en gelukspunten!



1



2

3

4

## 1 Spelersinformatie

---



Gelukspunten



Klingels (geld)



Knollen

## 2 Stempels

---

Ga langs de gyroids in de hoeken van het bord om stempels te verzamelen. Als je alle vier de stempels hebt verzameld, krijg je extra gelukspunten!

## 3 Kaarten

---

Tijdens het spelen kun je handige kaarten krijgen. Je kunt maar één kaart per beurt gebruiken.

- ◆ Je kunt twee kaarten tegelijk bij je houden. Als je er meer dan twee hebt, moet je een kaart kiezen die je wilt weggooien.

## 4 Emoties

---

Als je deze pictogrammen aanraakt, uit je personage verschillende emoties.

- ◆ Hoe meer gelukspunten je verzamelt, hoe meer emoties er beschikbaar worden.
- ◆ Alleen amiibo-personages kunnen deze emoties uiten, bewoners kunnen dit niet.



## De dobbelsteen gooien

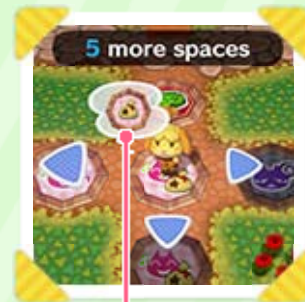
Houd je amiibo-figuurtje kort tegen het NFC-aanraakpunt aan om de dobbelsteen te gooien.



- ◆ Bewoners kunnen in plaats hiervan op **A** drukken.

## Een richting kiezen

Als je op een kruising komt, kun je kiezen welke kant je op wilt lopen.



Bestemmingsvakje

## Resultaten

Als de Animal Crossing-maand is afgelopen of als de tijdlimiet die je aan het begin van het spel hebt ingesteld, is bereikt, worden de resultaten bekendgemaakt. De winnaar is de speler met de meeste gelukspunten.

- ◆ Voor elke duizend klingels die je hebt verzameld, krijg je één gelukspunt.

## Gegevens opslaan op je amiibo-figuurtjes

Na de bekendmaking van de einduitslag kun je gegevens opslaan op je amiibo-figuurtje en zo je gelukspunten bewaren. Als je de outfit van je personage hebt veranderd, wordt die ook opgeslagen.

◆ Bewoners kunnen deze gegevens niet opslaan.



- ♦ Je kunt het dorp in het bordspel aanpassen zoals je wilt door  aan te raken voor je het spel begint.

### Een project bouwen

Je kunt gelukskaartjes gebruiken om projecten te bouwen, zoals molens en vuurtorens. Als je projecten bouwt, worden er nieuwe routes door het dorp geopend.



### Een huis bouwen voor een bewoner

Je kunt huizen in het dorp bouwen voor de personages die afkomstig zijn van je amiibo-kaarten. Als je dit doet, komen ze in je dorp wonen en duiken ze op tijdens speciale gelegenheden. Ze kunnen zelfs verschijnen als gastheer of gastvrouw van het bordspel.



- ♦ Je kunt voor maximaal acht bewoners een huis bouwen.



### Gegevens op je amiibo-kaart

In Animal Crossing: Happy Home Designer voor de Nintendo 3DS kun je de huizen van je bewoners aanpassen. Als je een amiibo-kaart gebruikt waar zulke huisgegevens op zijn opgeslagen, ziet het huis dat je voor dat personage bouwt in het bordspeldorp er vanbuiten hetzelfde uit.







- Vorm een team van drie personages en probeer het onbewoonde eiland zo snel mogelijk te verlaten. Verschillende personages hebben verschillende vaardigheden!

Aantal spelers



1

Benodigdheden



3 amiibo-kaarten

## Je team samenstellen

Houd de amiibo-kaarten die je wilt gebruiken tegen het NFC-aanraakpunt aan.



- ◆ De nummers geven de speelvolgorde aan.

## Het spel spelen

Verken het eiland op zoek naar voedsel, onderdelen voor een vlot en andere spullen. Zodra je alle onderdelen hebt gevonden om een vlot te bouwen, kun je wegvaren en is het spel afgelopen.



### 1 Resterend aantal dagen

---

Je moet binnen dit aantal dagen het eiland verlaten hebben, anders verlies je het spel.

### 2 Voedselvoorraad

---

De totale hoeveelheid eten die je hebt. Als je niet genoeg voedsel hebt wanneer de dag voorbij is, verlies je het spel.

### 3 Benodigde onderdelen voor het vlot

---

### 4 Huidige score

---

### 5 Rugzak

---

Bekijk je verzamelde spullen en gemaakte uitrusting op de GamePad.

### 6 Teamgegevens

---

Bekijk informatie over je team op de GamePad.



Hoeveel vakjes het personage elke dag kan verkennen.



Het gezichtsveld van het personage. Hoe hoger het nummer, hoe verder het personage kan zien.



Hoeveel het personage per dag eet. Hoe hoger het nummer, hoe meer het personage eet.



Favoriet fruit. Van dit fruit kan het personage meer verzamelen dan normaal!

## Kamperen

Als een dag is afgelopen, kies je een al verkend vakje om je tent op te zetten.

Eten en slapen.

Je gaat verder naar de volgende dag.

Uitrusting maken.

Je kunt verzamelde materialen gebruiken om uitrusting te maken.



## Genezen

Personages die gewond zijn geraakt, slaan de volgende beurt over. Als je medicijnen hebt, kun je gewonde personages genezen in je tent.



# Ranglijst

Als je het eiland hebt weten te verlaten, krijg je je positie in de ranglijst te zien.





- Je kunt het plein aanpassen door projecten te bouwen met behulp van gelukskaartjes die je hebt verzameld. Hoe meer projecten je bouwt, hoe meer minigames je vrijspeelt.

## Minigames

Je kunt onder andere de volgende minigames vrijspelen:



### Ballonneneiland

Het personage zal door de lucht blijven zweven zolang je de amiibo-kaart tegen het NFC-aanraakpunt aan houdt. Houd de kaart er niet meer tegenaan om het personage te laten landen. Probeer het zo te timen dat je personage ballonnen laat barsten en veilig op het eiland landt.



### Eikeljacht

Houd een amiibo-kaart tegen het NFC-aanraakpunt aan om de personages te bewegen. Verzamel de eikels en bereik het doel. Als je verrotte eikels oppakt, moet je weer opnieuw beginnen met eikels verzamelen.



### Resetti-mepper

Houd een amiibo-kaart tegen het NFC-aanraakpunt aan en mep de Mr. Resetti-poppen op hun hoofd als ze tevoorschijn komen. Mep alleen de poppen waarvan je een potje steen, papier, schaar zou winnen!





Dit is een lijst van schilderijen en standbeelden die in de game voorkomen, inclusief hun titel en de naam van de kunstenaar.

36 gezichten op de berg Fuji:  
de grote golf bij Kanagawa  
Katsushika Hokusai

Las Meninas  
Diego Velázquez

Het melkmeisje  
Johannes Vermeer

De jongen in het blauw  
Thomas Gainsborough

Mona Lisa  
Leonardo da Vinci

Appels en sinaasappels  
Paul Cézanne

De nachtwacht  
Rembrandt van Rijn

De fluitspeler  
Édouard Manet

De geboorte van Venus  
Sandro Botticelli

De arenleessters  
Jean-François Millet

Zonnebloemen  
Vincent van Gogh

De geklede Maja  
Francisco de Goya

Zomer  
Giuseppe Arcimboldo

Arearea  
Paul Gauguin

Otani Oniji III als Yakko Edobei  
Toshusai Sharaku

Een bar in de Folies-Bergère  
Édouard Manet

Mand met fruit  
Caravaggio

De Vrijheid leidt het volk  
Eugène Delacroix

Zondagmiddag op het eiland La Grande Jatte  
Georges Seurat

De zaaier  
Jean-François Millet

Meisje met de parel  
Johannes Vermeer

De dame met de hermelijn  
Leonardo da Vinci

Jagers in de sneeuw  
Pieter Bruegel de Oude

Scherf met Fujin en Raijin:  
goden van wind en donder  
Tawaraya Sotatsu

Omkijkende schone  
Hishikawa Moronobu

Venus van Milo  
Onbekend

Nikè van Samothrake  
Onbekend

David  
Michelangelo

Discuswerper  
Onbekend

Koning Kamehameha I  
Thomas Ridgeway Gould

Buste van Nefertiti  
Tutmoses



Dogu-beeldje  
Onbekend

Capitolijnse wolvin  
Onbekend



**BELANGRIJK:** deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onbruikbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/  
Australische versie van het Wii U-systeem.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

## Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)