

Animal Crossing™: amiibo Festival

1 | Informazioni importanti

Per cominciare

2 | Informazioni sugli amiibo

Introduzione

3 | Informazioni sul gioco

4 | Come iniziare e comandi di base

5 | Come salvare e cancellare i dati

Come si gioca

6 | La piazza

7 | Gioco da tavolo di Animal Crossing

8 | Personalizzare la città

9 | Fuga dall'isola deserta

10 | Personalizzare la piazza

Altro

11 | Quadri e statue

Informazioni sul prodotto


12 | Informazioni sul copyright

13 | Servizio informazioni

1 | Informazioni importanti


Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Salute e sicurezza

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U™. Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per usare al meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese e russo.

Puoi cambiare la lingua del software modificando la relativa opzione nelle Impostazioni della console .

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

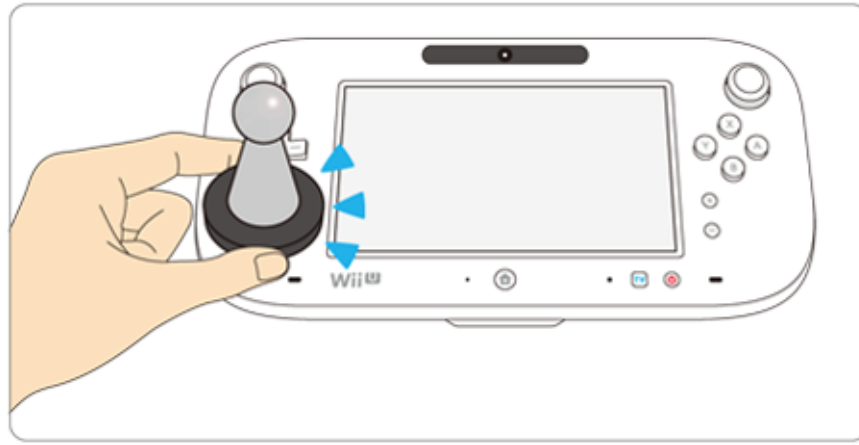
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz



Russia:

minsvyaz.ru/ru/documents/



Questo software supporta **amiibo**. Puoi usare gli accessori amiibo™ compatibili toccando con essi il sensore NFC (☐) del Wii U GamePad.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Tramite la tecnologia NFC (near-field communication, ovvero "comunicazione in prossimità") puoi usarli all'interno dei software compatibili. Per ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ In genere, ogni amiibo può contenere dati di un solo software alla volta. Per creare nuovi dati in un amiibo che contiene dati di un altro gioco, i dati già esistenti devono essere cancellati. Per farlo, dal menu Wii U vai a Impostazioni della console  ⇒ Impostazioni amiibo. I dati di gioco creati con questo software, però, sono compatibili anche con altri titoli, come ad esempio Animal Crossing™: Happy Home Designer per Nintendo 3DS™, e viceversa. Tieni a mente che questi dati sono condivisi e la loro cancellazione influenzerà anche tutti gli altri software con cui hai usato questo amiibo.
- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati nel tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, dal menu Wii U vai a Impostazioni della console  ⇒ Impostazioni amiibo e ripristina l'amiibo.



Animal Crossing™: amiibo Festival è un gioco di società che sfrutta le statuette amiibo e le carte amiibo! L'attrazione principale è il Gioco da tavolo di Animal Crossing, in cui fino a 4 giocatori possono usare le loro statuette amiibo per entrare in azione e sbloccare tanti minigiochi per divertirsi con le carte amiibo.



Come aggiungere i personaggi di Animal Crossing al gioco

Toccando il sensore NFC con una statuetta amiibo o una carta amiibo compatibili, il relativo personaggio apparirà nel software e potrà essere usato per giocare! Se usi una carta amiibo, il personaggio non sarà selezionabile per partecipare al Gioco da tavolo, ma potrà diventare un abitante della città.

Come personalizzare la piazza e la città

Più si gioca, più sarà possibile influire sull'ambientazione: potrai costruire strutture e case per i tuoi abitanti per migliorare la piazza e la città.

amiibo compatibili

- Statuette amiibo di Animal Crossing 
- Carte amiibo di Animal Crossing 

Alcuni giochi usano le statuette amiibo e/o le carte amiibo. La funzionalità di alcuni giochi può cambiare in base alle statuette amiibo o alle carte amiibo utilizzate.



Schermo del titolo

Per iniziare a giocare, tocca il sensore NFC del Wii U GamePad con una statuetta amiibo compatibile.



Comandi di base

Tocca il touch screen del GamePad per impartire comandi al gioco. Puoi anche usare i pulsanti per le seguenti funzioni:

- ◆ I comandi disponibili variano in base allo schermo visualizzato.

Scegli un'opzione



Seleziona o scorri i messaggi



Torna indietro o scorri i messaggi rapidamente



Visualizza il menu di pausa






Salvare i dati


Il gioco salva automaticamente al termine di ogni partita, dopo aver personalizzato la piazza o quando si torna alla piazza dopo aver costruito qualcosa in città.

Cancellare i dati di salvataggio

Per eliminare i tuoi dati, accedi alle Impostazioni della console  dal menu Wii U e seleziona "Gestione dati".


◆ **Attenzione!** I dati eliminati non possono essere recuperati.

Salvare i dati nelle statuette amiibo

Al termine di una partita al Gioco da tavolo di Animal Crossing , puoi salvare nella tua statuetta amiibo i punti felicità raccolti. Tocca il sensore NFC con la tua statuetta amiibo seguendo le istruzioni che appaiono a schermo.

◆ Con questo software non è possibile salvare dati nelle carte amiibo.

Cancellare i dati amiibo

Per cancellare i dati dell'amiibo, accedi alle Impostazioni della console  dal menu Wii U e seleziona "Impostazioni amiibo".

- ◆ I dati di gioco creati con questo software sono compatibili anche con altri titoli, come ad esempio Animal Crossing: Happy Home Designer per Nintendo 3DS, e viceversa. Tieni a mente che questi dati sono condivisi e la loro cancellazione influenzerà anche tutti gli altri software con cui hai usato questo amiibo.





- La piazza è il luogo in cui i personaggi si incontrano. Durante il gioco potrai costruire nuove attrazioni!



1 Punti felicità e biglietti felici

I punti felicità si ottengono durante il gioco. Quando il relativo indicatore si riempie, si ottiene un biglietto felice.


I biglietti felici possono essere usati per:

- Personalizzare la città  8
- Personalizzare la piazza  10

2 I personaggi di Animal Crossing

Invita i personaggi a giocare usando le statuette amiibo e le carte amiibo compatibili.

Schermo del Wii U GamePad

Tocca la stazione per viaggiare fino alla città del Gioco da tavolo di Animal Crossing  7 !




◆ Tocca  per aprire il manuale elettronico.


I personaggi

Alcuni giochi richiedono l'uso di statuette amiibo, altri richiedono l'uso di carte amiibo.

Personaggi delle statuette amiibo

I punti felicità accumulati sbloccano nuovi costumi per i personaggi e divertenti emozioni da usare nel gioco da tavolo  7 .

Personaggi delle carte amiibo

Se costruisci loro una casa, questi personaggi si trasferiranno nella tua città  8 .

◆ Puoi costruire case solo per i personaggi che non hanno un ruolo speciale.




- Un gioco da tavolo in cui potrai girare per la città e vivere tanti episodi legati al mondo di Animal Crossing. Ogni partita dura un mese di tempo nel gioco, e ad ogni mese sono associati specifici eventi stagionali. I vari mesi dell'anno si sbloccano progredendo nel gioco.

Numero di giocatori

 1-4

Requisiti

 1-4 statuette amiibo

- ◆ Con una statuetta amiibo possono giocare fino a 4 persone.

Selezione dei personaggi


Scegli il numero dei giocatori e tocca poi il sensore NFC con una statuetta amiibo alla volta, in modo da assegnare un personaggio a ogni giocatore.



- ◆ Tocca  per ricominciare da capo.



Giocare con gli ospiti

Se hai a disposizione meno di 4 statuette amiibo, puoi aggiungere alla partita un giocatore ospite toccando . Gli ospiti giocano nei panni di un abitante.

- ◆ Gli abitanti possono giocare senza una statuetta amiibo.



Vestiti dei personaggi

I punti felicità salvati ti consentono di cambiare l'abbigliamento del tuo personaggio! Il costume del personaggio cambierà ogni volta che toccherai



 1 / 2 .

Come si gioca

Ci si sposta di un numero di caselle equivalenti al risultato di un tiro di dado. A ogni casella corrisponde un episodio che può far guadagnare o perdere stelline e/o punti felicità. Lo scopo del gioco è accumulare il maggior numero di punti felicità.



1 Informazioni di ogni giocatore



Punti felicità



Stelline (moneta di gioco)



Rape

2 Tessera per i timbri

Facendo visita ai giroidi che si trovano agli angoli della mappa, otterrai un timbro. Collezionali tutti e 4 per ottenere un bonus in punti felicità!

3 Carte

Utili carte che si acquisiscono durante la partita. Puoi usare solo una carta a turno.

- ◆ Puoi avere al massimo due carte alla volta. Se ne acquisisci di più, dovrai sceglierne una da scartare.

4 Emozioni

Tocca le icone per far esprimere determinate emozioni al tuo personaggio.

- ◆ Raccogliendo punti felicità, si sbloccheranno altre emozioni.
- ◆ Le emozioni sono disponibili solo per i personaggi amiibo (quindi non per gli abitanti).

Tirare il dado

Tocca brevemente il sensore NFC con la tua statuetta amiibo per tirare il dado.



- ◆ Gli ospiti (che giocano con gli abitanti) possono premere **A**.

Scegliere una direzione

Quando si giunge a un bivio, è possibile scegliere il percorso da seguire.



Casella di arrivo

Risultati

I risultati saranno annunciati al termine del mese di gioco oppure quando si raggiunge il limite di tempo impostato all'inizio della partita. Vince il giocatore che ha raccolto il maggior numero di punti felicità.


- ◆ Si ottiene un punto felicità per ogni 1000 stelline accumulate.

Salvare i dati nelle statuette amiibo

Dopo la cerimonia dei risultati, puoi salvare dati nella tua statuetta amiibo, conservando i punti felicità e gli eventuali nuovi vestiti indossati dal relativo personaggio.

- ◆ Gli ospiti (abitanti) non possono salvare questi dati. Ci scusiamo per il disagio!



- Toccando  prima di iniziare una partita, è possibile personalizzare la città che fa da ambientazione al Gioco da tavolo.

Costruire le strutture

Puoi usare biglietti felici per aggiungere diverse strutture, ad esempio un mulino a vento o un faro. Costruendo le strutture, si apriranno nuovi percorsi all'interno della città.



Costruire la casa per un abitante

Puoi costruire case in città per i personaggi invitati con le carte amiibo. I personaggi per cui costruisci una casa diventeranno residenti della città, appariranno negli eventi e potrebbero addirittura condurre le partite al Gioco da tavolo.



- ◆ La città può ospitare fino a 8 residenti.



Dati sulla tua carta amiibo

In Animal Crossing: Happy Home Designer per Nintendo 3DS puoi modificare le case dei tuoi abitanti. L'aspetto esterno di queste case può essere importato se costruisci una casa in Animal Crossing: amiibo Festival utilizzando una carta amiibo con i dati salvati di Animal Crossing: Happy Home Designer per Nintendo 3DS.





- Organizza una banda di tre personaggi e fuggi dall'isola deserta. Ognuno ha un'abilità speciale!

Numero di giocatori



1

Requisiti



3 carte amiibo

Organizzare il gruppo

Tocca il sensore NFC con le carte amiibo dei personaggi che vuoi usare.



- ◆ L'ordine di gioco è indicato dai numeri.

Come si gioca

Esplora l'isola in cerca di cibo e materiali. Per vincere la partita devi trovare le risorse necessarie per costruire una zattera e fuggire dall'isola.



1 Giorni rimasti

Devi fuggire prima dello scadere dei giorni, altrimenti perderai la partita.

2 Scorte di cibo

Tutto il cibo che hai. Se a fine giornata non hai abbastanza cibo per tutti, perderai la partita.

3 Materiali necessari per la zattera

4 Punteggio attuale

5 Inventario

Ti consente di controllare sul GamePad gli oggetti a disposizione.

6 Dati del gruppo

Ti consente di visualizzare sul GamePad informazioni sul gruppo.



Di quanti spazi al giorno si può muovere il personaggio.



Il campo visuale del personaggio. Più alto il valore, più lontano riesce a vedere.



Quanto mangia al giorno. Più alto il valore, più cibo consuma.



Il frutto preferito. Se lo trova, ne può raccogliere più del normale!

Accampamento

Al termine di una giornata, scegli una casella esplorata dove stabilire l'accampamento.

Cena e nanna.

Seleziona questa opzione per passare al giorno seguente.

Uno strumento.

Puoi usare i materiali che trovi per creare degli strumenti.

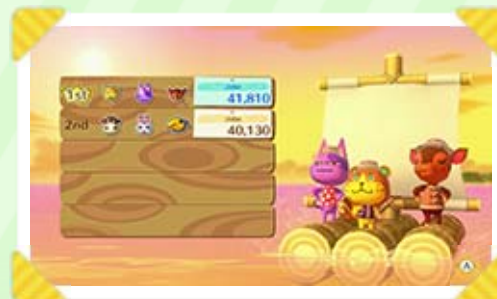


Curare le ferite

I personaggi feriti salteranno il turno successivo. Se hai della medicina, però, puoi curarli all'accampamento.

Classifica

Se riuscirai a fuggire dall'isola, sarà visualizzata la tua posizione in classifica.



- Puoi personalizzare la piazza costruendo attrazioni con i biglietti felici che hai collezionato. Costruendo più attrazioni, sbloccherai più minigiochi.

Minigiochi

Ecco alcuni dei minigiochi che puoi sbloccare:



Isola Bagatelle

Finché tieni una carta amiibo sul sensore NFC, il personaggio resterà sospeso in aria. Togli la carta per farlo atterrare. Cerca di trovare il tempismo giusto per scoppiare il maggior numero di palloncini e atterrare sulla terraferma.



Acchiappa la ghianda

Tocca il sensore NFC con una carta amiibo per muovere i personaggi nella direzione corrispondente. Raccogli le ghiande e poi dirigiti verso l'uscita. Se prendi una ghianda marcia, dovrai raccogliere tutte le tue ghiande da capo.



Sasso, talpa, forbice

Tocca il sensore NFC con una carta amiibo per colpire i pupazzi di Resetti man mano che appaiono. Cerca di colpire solo i pupazzi che batti seguendo le regole della morra cinese!





Questa è una lista dei quadri e delle statue che appaiono nel gioco, inclusi il titolo e il nome dell'artista.

36 vedute del Monte Fuji: La grande onda di Kanagawa
Katsushika Hokusai

Las Meninas
Diego Velázquez

Lattaia
Johannes Vermeer

Ragazzo in blu
Thomas Gainsborough

La Gioconda
Leonardo da Vinci

Natura morta con mele e arance
Paul Cézanne

Ronda di notte
Rembrandt van Rijn

Il pifferaio
Édouard Manet

Nascita di Venere
Sandro Botticelli

Le spigolatrici
Jean-François Millet

Girasoli
Vincent van Gogh

La maja vestida
Francisco de Goya

Estate
Giuseppe Arcimboldo

Arearea
Paul Gauguin

L'attore Otani Oniji III come Yakko Edobei
Toshusai Sharaku

Il bar delle Folies-Bergère
Édouard Manet

Canestra di frutta
Caravaggio

La Libertà che guida il popolo
Eugène Delacroix

Una domenica pomeriggio all'isola della Grande
Jatte
Georges Seurat

Il seminatore
Jean-François Millet

Ragazza con l'orecchino di perla
Johannes Vermeer

Dama con l'ermellino
Leonardo da Vinci

Cacciatori nella neve
Pieter Brueghel il Vecchio

Paravento di Fujin e Raijin: Gli dei del vento e dei
tuoni
Tawaraya Sotatsu

La beltà si volta indietro
Hishikawa Moronobu

Venere di Milo
Artista sconosciuto

Nike di Samotracia
Artista sconosciuto

David
Michelangelo

Discobolo
Artista sconosciuto

Re Kamehameha I
Thomas Ridgeway Gould

Busto di Nefertiti
Thutmose

Statuetta "Dogu" del periodo Jomon: Shakoki-dogu
Artista sconosciuto

Lupa capitolina
Artista sconosciuto



IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

support.nintendo.com