

Animal Crossing™: amiibo Festival

1 Informations importantes

Configuration

2 À propos des amiibo

Pour commencer

3 À propos du jeu

4 Commencer à jouer

5 Sauvegarder et effacer des données

Comment jouer

6 La place

7 Le jeu du bonheur Animal Crossing

8 Personnaliser la ville

9 Évasion de l'île déserte

10 Personnaliser la place

Divers

11 Peintures et statues


Informations sur le produit

12 Informations légales

13 Informations de contact


Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U™. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais.

Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console, dans les paramètres de la console .

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

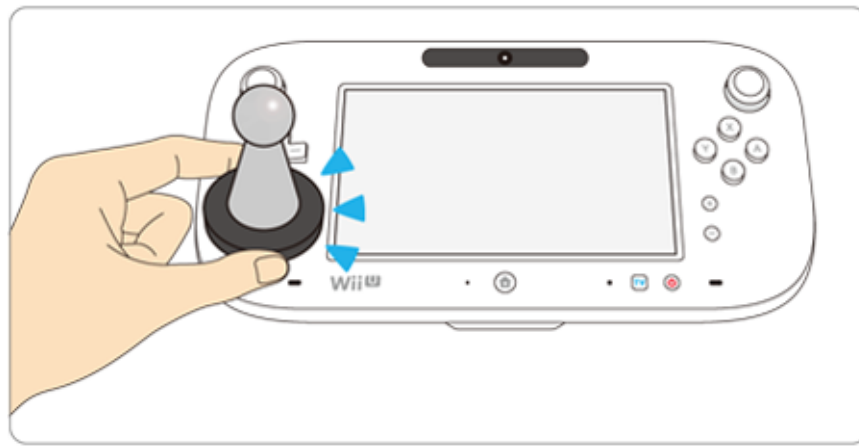
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz



Russie :

minsvyaz.ru/ru/documents/



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**.
Touchez le point de contact NFC du Wii U GamePad (☐) avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site :
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo ne peut généralement contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo. Cependant, les données de jeu créées par ce logiciel peuvent aussi être utilisées dans certains autres logiciels (par exemple, Animal Crossing™: Happy Home Designer pour Nintendo 3DS™), et réciproquement. Ces données sont partagées, c'est à dire qu'effacer les données de ce logiciel affectera les logiciels qui utilisent aussi cet amiibo.
- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo et réinitialisez ses données.



Animal Crossing™: amiibo Festival est un jeu on ne peut plus convivial qui fait la part belle aux figurines et cartes amiibo ! Découvrez-y le jeu du bonheur Animal Crossing, un jeu de plateau dans lequel jusqu'à quatre joueurs peuvent utiliser leurs figurines amiibo pour se lancer dans l'action et débloquer de nombreux mini-jeux qui utilisent les cartes amiibo.



Invitez des animaux !

Touchez le point de contact NFC du Wii U GamePad avec une figurine ou carte amiibo compatible pour faire apparaître le personnage correspondant dans le jeu. Si vous utilisez une carte amiibo, ce personnage ne pourra pas vous représenter dans le jeu du bonheur, mais il pourra emménager dans la ville.

Personnaliser la place et la ville

Lancez-vous dans le développement urbain ! Faites construire des bâtiments publics, des commerces, des habitations et autres pour améliorer votre ville et la place.


amiibo compatibles

- Figurines amiibo Animal Crossing 
- Cartes amiibo Animal Crossing 

Certains jeux utilisent des figurines amiibo, et d'autres utilisent des cartes amiibo. Selon les figurines ou cartes amiibo utilisées, le déroulement de certains jeux peut légèrement varier.



Écran titre

Touchez le point de contact NFC  du Wii U GamePad avec une figurine amiibo compatible pour démarrer une partie.



Commandes de base

Vous pouvez jouer avec l'écran tactile du GamePad, mais aussi avec les boutons pour effectuer les commandes suivantes :

- ◆ Les options disponibles dépendent de l'écran sur lequel vous vous trouvez.

Naviguer dans les menus ou options



Sélectionner/Faire défiler les messages



Retour/Faire défiler les messages rapidement



Afficher le menu de pause






Sauvegarde des données


Les données sont automatiquement sauvegardées chaque fois que vous terminez un jeu, après avoir personnalisé la place, ou lorsque vous retournez sur la place après avoir ajouté une construction dans la ville.

Effacer des données de sauvegarde

Pour effacer vos données, ouvrez les paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis sélectionnez GESTION DES DONNÉES.


◆ Attention, les données de sauvegarde effacées ne peuvent pas être récupérées.

Sauvegarder des données sur une figurine amiibo

Après une partie de jeu du bonheur Animal Crossing , vous pouvez sauvegarder les points bonheur que vous avez accumulés. Touchez le point de contact NFC avec votre figurine amiibo lorsque les instructions à l'écran l'indiquent.

◆ Vous ne pouvez pas sauvegarder de données sur les cartes amiibo avec ce logiciel.

Effacer des données d'un amiibo

Pour effacer les données d'un amiibo, ouvrez les paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis sélectionnez PARAMÈTRES amiibo.

- ◆ Les données de jeu créées par ce logiciel peuvent aussi être utilisées dans certains autres logiciels (par exemple, Animal Crossing: Happy Home Designer pour Nintendo 3DS), et réciproquement. Ces données sont partagées, c'est à dire qu'effacer les données de ce logiciel affectera les logiciels qui utilisent aussi cet amiibo.



- La place est le point de rencontre des habitants de la ville. À mesure de votre progression dans le jeu, les infrastructures que vous ajoutez vous donnent accès à de nouveaux jeux !



1 Points bonheur et tickets bonheur

Vous obtenez des points bonheur au fil du jeu. Lorsque vous en accumulez suffisamment pour remplir la jauge, vous gagnez un ticket bonheur.


Les tickets bonheur vous permettent :

- d'améliorer la ville 8
- de personnaliser la place 10

2 Participants

Personnages invités avec des figurines ou cartes amiibo.

Écran du Wii U GamePad

Touchez la gare pour vous embarquer dans un jeu de plateau grandeur nature à travers la ville  !




◆ Touchez  pour consulter le mode d'emploi électronique.


Les personnages

Certains jeux et fonctions nécessitent des figurines amiibo, et d'autres nécessitent des cartes amiibo.

Personnages de figurines amiibo

Vous pouvez obtenir des costumes pour vos personnages de figurines amiibo grâce aux points bonheur accumulés  .

Personnages de cartes amiibo

Le personnage d'une carte amiibo s'installera dans votre ville si vous lui construisez une maison  .


◆ Vous ne pouvez construire de maison que pour les habitants normaux, et non pas pour les personnages spéciaux.





- Une partie de ce jeu de plateau s'étend sur un mois virtuel. Des événements saisonniers ponctuent votre promenade dans la ville, et à mesure de votre progression dans le jeu, de nouveaux mois deviennent disponibles.

Nombre de joueurs

 1 à 4

Figurines amiibo
requises


 1 à 4

- ◆ Jusqu'à quatre personnes peuvent jouer avec une seule figurine amiibo.


Préparer un groupe

Choisissez le nombre de joueurs, et touchez le point de contact NFC du Wii U GamePad avec chacune des figurines amiibo que vous voulez utiliser.



- ◆ Touchez  pour recommencer du début la sélection des joueurs.


Villageois (joueurs invités)

Si vous disposez de 3 figurines amiibo ou moins, vous pouvez inviter un joueur (villageois) en touchant .

- ◆ Les villageois peuvent participer au jeu sans figurine amiibo.



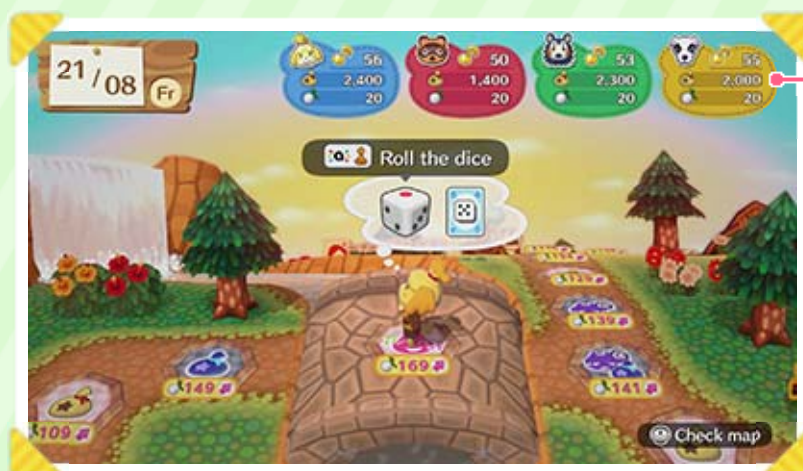
Costumes des personnages

Les points bonheur enregistrés sur votre figurine amiibo vous permettent d'agrandir sa garde-robe avec de nouveaux costumes ! Pour changer le costume, touchez  1 / 2 .



Comment jouer

Lancez le dé. Vous vous déplacez, et un événement se déclenche ensuite en fonction de la case sur laquelle vous atterrissez. Avec un peu de chance, vous obtiendrez plein de clochettes et de points bonheur !



1 Infos joueurs



Points bonheur



Clochettes (monnaie)



Navets

2 Stands tampon gyroïde

Chacun des gyroïdes situés aux quatre coins de la carte vous offre un tampon si vous lui rendez visite. Rassemblez les quatre tampons pour obtenir des points bonheur supplémentaires !

3 Cartes

Au cours de la partie, vous pourrez obtenir des cartes très utiles. Une seule carte peut être utilisée à chaque tour.

- ◆ Vous pouvez conserver deux cartes à la fois. Si vous en obtenez une troisième, vous devrez choisir lesquelles conserver, et en jeter une.

4 Émotions

Touchez l'icône de l'émotion que vous voulez faire exprimer à votre personnage.

- ◆ Plus vous accumulez de points bonheur, et plus vous obtiendrez d'émotions.
- ◆ Les émotions ne fonctionnent qu'avec les personnages amiibo. Les villageois ne peuvent pas les exprimer.

Lancer le dé

Touchez brièvement le point de contact NFC avec votre figurine amiibo pour lancer le dé.



- ◆ Les villageois invités lancent le dé en appuyant sur **A**.

Choisir une direction

Lorsque vous arrivez à un croisement, vous pouvez décider où aller.



Case de destination

Résultats

À la fin du mois de jeu ou de la limite de temps établie en début de jeu, les résultats sont annoncés. Le joueur qui a accumulé le plus de points bonheur gagne la partie.


- ◆ Avant les résultats, chaque joueur reçoit un point bonheur par tranche de 1 000 clochettes.

Sauvegarder des données sur une figurine amiibo

Après l'annonce des résultats, vous pouvez sauvegarder vos données sur votre figurine amiibo, et ainsi conserver vos points bonheur, ainsi que le costume du personnage amiibo si vous l'avez changé.

- ◆ Les villageois invités ne peuvent pas sauvegarder ces données.



- Vous pouvez personnaliser la ville du jeu du bonheur en touchant  avant le début de la partie.

Infrastructures

Vous pouvez faire construire divers bâtiments, comme un phare, un moulin, et bien d'autres ! Construire de nouveaux bâtiments ouvrira de nouvelles routes à travers la ville.



Habitations

Vous pouvez construire des maisons dans la ville pour les personnages de vos cartes amiibo. Ceux-ci deviennent alors des résidents permanents qui apparaîtront lors de certains événements et pourront même animer les parties.



- ◆ Votre village peut comporter jusqu'à huit habitants.



Données des cartes amiibo

Dans Animal Crossing: Happy Home Designer pour Nintendo 3DS, vous pouvez modifier et décorer les maisons des habitants. Si vous utilisez une carte amiibo qui contient des données de ce jeu, vous pouvez ajouter la maison du personnage correspondant dans la ville du jeu du bonheur ! Attention, seul l'extérieur correspondra.





- Dans ce jeu, vous contrôlez une équipe de trois personnages. Chaque personnage possède une aptitude, ou « trait ».

Nombre de joueurs

1

Cartes amiibo
requises

3

Constituer l'équipe

Scannez les cartes amiibo des personnages que vous voulez recruter dans l'équipe.



- ◆ Le chiffre indique l'ordre de passage.

Comment jouer

Explorez l'île à la recherche de vivres et de matériaux. Lorsque vous aurez rassemblé suffisamment de matériaux pour construire un radeau, vous pourrez quitter l'île.



1 Nombre de jours restants

Vous devez parvenir à quitter l'île avant la fin du temps imparti, sinon vous échouerez.

2 Réserve de vivres

Indique la quantité de nourriture en votre possession. Si vous n'avez pas assez de vivres à la fin d'une journée, vous perdez la partie.

3 Matériaux requis pour le radeau

4 Score actuel

5 Inventaire

Vous pouvez afficher les objets en votre possession sur l'écran du GamePad.

6 L'équipe

Vous pouvez afficher les informations relatives à votre équipe sur l'écran du GamePad.



Nombre de cases que le participant peut explorer chaque jour.



Champ de vision du participant.
Plus le nombre est élevé, plus le personnage peut voir loin.



Ce nombre indique les besoins en nourriture du participant. Plus il est élevé, plus il consommera de vivres.



Fruit favori. Le fruit favori peut être récolté en plus grandes quantités que les autres fruits !

Campement

À la fin d'une journée, choisissez un espace préalablement exploré pour y camper pour la nuit.

Manger et dormir

L'équipe consomme de la nourriture et passe au jour suivant.

Fabriquer un objet

Vous pouvez utiliser les ressources en votre possession pour fabriquer des outils.

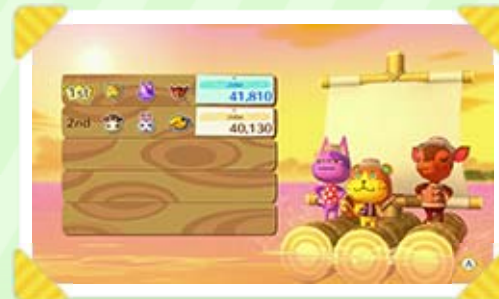


Soigner un blessé

Les personnages blessés passent un tour. Mais si vous possédez des remèdes, vous pouvez les soigner à votre campement.

Classement

Si vous réussissez à vous évader de l'île, votre classement sera affiché.



- Vous pouvez personnaliser la place en construisant des bâtiments avec vos tickets bonheur. Les bâtiments vous donneront accès à des mini-jeux !

Mini-jeux

Vous pourrez accéder entre autres aux mini-jeux suivants :



Île aux ballons

Maintenez une carte amiibo sur le point de contact NFC pour que votre personnage flotte dans les airs. Retirez la carte pour lâcher le personnage et le faire atterrir sur l'île en lui faisant éclater le plus de ballons possible au passage.



Toc, toc ! Cornimer

Scannez la carte amiibo qui correspond à la direction dans laquelle vous voulez vous déplacer. Ramassez des glands jusqu'à l'arrivée. Attention, vous devrez recommencer la collecte de glands si vous ramassez un gland pourri !



CenSuRe

Scannez la carte amiibo d'un personnage, et tapez sur le crâne des Resetti gonflables qui apparaissent. Attention, vous ne devez assommer que ceux que vous pouvez battre à pierre-feuille-ciseaux !





- Vous retrouverez les peintures et statues suivantes dans le jeu. La liste mentionne le titre de l'œuvre ainsi que le nom de l'artiste.

Trente-six vues du Mont Fuji: La Grande vague de Kanagawa
Katsushika Hokusai

Les Ménines
Diego Velázquez

La Laitière
Johannes Vermeer

Garçon en bleu
Thomas Gainsborough

La Joconde
Léonard de Vinci

Pommes et oranges
Paul Cézanne

La Ronde de nuit
Rembrandt van Rijn

Le Fifre
Édouard Manet

La Naissance de Vénus
Sandro Botticelli

Des Glaneuses
Jean-François Millet

Les Tournesols
Vincent van Gogh

La Maja vêtue
Francisco de Goya

L'Été
Giuseppe Arcimboldo

Arearea
Paul Gauguin

Otani Oniji III dans le rôle de Yakko Edobei
Toshusai Sharaku

Un Bar aux Folies Bergère
Édouard Manet

Corbeille de fruits
Le Caravage

La Liberté guidant le peuple
Eugène Delacroix

Un Dimanche après-midi à l'île de la Grande Jatte
Georges Seurat

Le Semeur
Jean-François Millet

La Jeune Fille à la perle
Johannes Vermeer

La Dame à l'hermine
Léonard de Vinci

Les Chasseurs dans la neige
Pieter Brueghel l'Ancien

Fujin et Raijin, dieu du vent et dieu du tonnerre
Tawaraya Sotatsu

Beauté se retournant
Hishikawa Moronobu

Vénus de Milo
Artiste inconnu

Victoire de Samothrace
Artiste inconnu

David
Michel-Ange

Discobole
Artiste inconnu

Le Roi Kamehameha I^{er}
Thomas Ridgeway Gould

Buste de Néfertiti
Thoutmôsis

Dogou de la période Jomon Shakoki-dogou

Artiste inconnu

Louve capitoline

Artiste inconnu



IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com