

# Animal Crossing™: amiibo Festival

1 | Wichtige Informationen

## Einstellungen

2 | Über amiibo

## Grundlagen

3 | Über das Spiel

4 | Spielbeginn und Steuerung

5 | Daten speichern und löschen

## Spielverlauf

6 | Der Festival-Platz

7 | Animal Crossing-Brettspiel

8 | Die Stadt gestalten

9 | Die einsame Insel

10 | Den Festival-Platz gestalten

## Sonstiges

11 | Kunstwerke

## Produktinformationen

**12** | Copyright-Hinweise

**13** | Serviceinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

### Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U™-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

### Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch.

Die für die Software verwendete Sprache kann durch Änderung der Spracheinstellung der Konsole gewechselt werden. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australien):

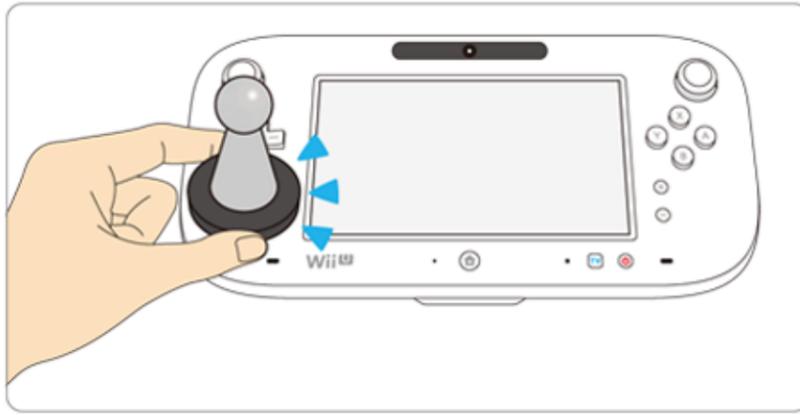
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russland:

[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den NFC-Kontaktpunkt (☐) des Wii U GamePads berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ In der Regel kann jedes amiibo nur Softwaredaten für jeweils einen Softwaretitel speichern. Um neue Softwaredaten auf einem amiibo speichern zu können, auf dem bereits Daten eines anderen Softwaretitels gespeichert sind, müssen die vorhandenen Softwaredaten gelöscht werden. Rufe hierfür in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen auf.

In dieser Software erstellte Softwaredaten können jedoch auch mit bestimmten anderen Softwaretiteln verwendet werden, z. B. Animal Crossing™: Happy Home Designer für Nintendo 3DS™, und umgekehrt. Da diese Softwaretitel auf die gleichen Softwaredaten zugreifen, hat das Löschen der Daten Auswirkungen auf alle anderen Softwaretitel, die mit diesem amiibo verwendet wurden.

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen wählst.

### 3 Über das Spiel



Animal Crossing™: amiibo Festival ist ein Partyspiel, bei dem du deine amiibo-Figuren und amiibo-Karten verwenden kannst! Das Hauptspiel ist das Animal Crossing-Brettspiel. Bis zu vier Spieler können sich mit ihren amiibo-Figuren gleichzeitig ins Geschehen stürzen und so eine Vielzahl von Minispielen freischalten, die ganz auf die Verwendung von amiibo-Karten ausgelegt sind.

**Die tierischen Einwohner sind mit dabei!**

Berührst du mit einer kompatiblen amiibo-Figur oder amiibo-Karte den NFC-Kontaktpunkt, erscheint der jeweilige Einwohner als spielbarer Charakter im Spiel! Wenn du eine amiibo-Karte beim Animal Crossing-Brettspiel verwendest, kannst du zwar nicht als dieser Einwohner spielen, du kannst ihm aber ein Haus in der Spielbrett-Stadt bauen.

## Den Festival-Platz und die Stadt gestalten

Baue die Spielwelt nach und nach aus! Du kannst öffentliche Einrichtungen und Häuser für deine Spielbrett-Stadt bauen oder neue Attraktionen auf dem Festival-Platz eröffnen.

### Unterstützte amiibo

- amiibo-Figuren für Animal Crossing 
- amiibo-Karten für Animal Crossing 

Manche Spiele kannst du mit amiibo-Figuren, manche mit amiibo-Karten spielen. Spielinhalte können variieren, wenn du verschiedene amiibo-Figuren oder amiibo-Karten verwendest.



## Titelbildschirm

Berühre mit einer unterstützten amiibo-Figur den  NFC-Kontaktpunkt auf dem Wii U GamePad, um das Spiel zu beginnen.



## Steuerung

Steuere das Spiel, indem du das GamePad berührst. Die folgenden Aktionen kannst du auch über die Knöpfe des GamePads vornehmen:

- ◆ Welche Aktionen möglich sind, hängt vom aktuellen Bildschirm ab.

Option auswählen



Bestätigen/Nächste Textpassage



Zurück/Schnellere Textanzeige



Pausenmenü anzeigen





## Daten speichern

Dein Fortschritt wird automatisch gespeichert, sobald du ein Spiel abschließt oder sobald du zum Festival-Platz zurückkehrst, nachdem du ihn gestaltet oder in der Stadt etwas gebaut hast.

## Speicherdaten löschen

Wenn du Speicherdaten löschen möchtest, öffne die Systemeinstellungen, indem du im Wii U-Menü  und anschließend DATENVERWALTUNG wählst.

- ◆ Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also vorsichtig.

## Daten auf einer amiibo-Figur speichern

Wenn du eine Partie des Animal Crossing-Brettspiels  abgeschlossen hast, kannst du die im Spiel gesammelten Glückspunkte auf deiner amiibo-Figur speichern. Berühre dazu mit deiner amiibo-Figur den NFC-Kontaktpunkt, wenn du dazu aufgefordert wirst.

- ◆ In dieser Software kannst du keine Daten auf amiibo-Karten speichern.

## amiibo-Daten löschen

Wenn du amiibo-Daten löschen möchtest, rufe im Wii U-Menü die  Systemeinstellungen auf, und wähle dort amiibo-EINSTELLUNGEN.

- ◆ In dieser Software erstellte Softwaredaten können auch mit bestimmten anderen Softwaretiteln verwendet werden, z. B. Animal Crossing: Happy Home Designer für Nintendo 3DS, und umgekehrt. Da diese Softwaretitel auf die gleichen Softwaredaten zugreifen, hat das Löschen der Daten Auswirkungen auf alle anderen Softwaretitel, die mit diesem amiibo verwendet wurden.



- Auf dem Festival-Platz versammeln sich die Einwohner. Abhängig von deinem Fortschritt im Spiel kannst du hier neue Attraktionen bauen!



## 1 Glückspunkte und Glückstickets

---

Beim Spielen erhältst du Glückspunkte. Sammelst du genügend Glückspunkte, um die Leiste zu füllen, erhältst du ein Glücksticket.

Glückstickets kannst du für Folgendes verwenden:

- Die Stadt gestalten
- Den Festival-Platz gestalten

## 2 Einwohner

---

Einwohner, die mit einer amiibo-Figur oder amiibo-Karte zum Spiel eingeladen wurden.

## Wii U GamePad-Bildschirm

Berühre das Bahnhofstor, um zur Spielbrett-Stadt des Animal Crossing-Brettspiels zu reisen

→ 7 !



- ◆ Berühre , um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen.

## Die tierischen Einwohner

Für manche Spiele und Aktionen benötigst du amiibo-Figuren, für manche amiibo-Karten.

### Einwohner mit amiibo-Figur

Sammele Glückspunkte, um für sie neue Outfits und Gesichtsausdrücke freizuschalten → 7 .

### Einwohner mit amiibo-Karte

Baust du ihnen ein Haus, ziehen sie in deine Stadt → 8 .

- ◆ Häuser können nur für normale Einwohner gebaut werden, nicht für Spezialcharaktere.



- Das Brettspiel dauert einen ganzen Spielmonat.
- Spaziere durch die Stadt und erlebe die Ereignisse des jeweiligen Monats. Abhängig von deinem Spielfortschritt werden weitere Monate freigeschaltet.

Spielerzahl

1-4

Benötigte amiibo

1-4 amiibo-Figuren

- ◆ Es wird eine amiibo-Figur benötigt, um mit bis zu vier Spielern spielen zu können.

## Spielcharaktere wählen

Entscheide, mit wie vielen Spielern gespielt werden soll, und berühre mit ihren amiibo-Figuren nacheinander den NFC-Kontaktpunkt.



- ◆ Berühre , um mit der Auswahl von vorn zu beginnen.

## Bewohner (Gastspieler)

Besitzt du drei amiibo-Figuren oder weniger, können weitere Spieler als Bewohner, bzw. Gastspieler, am Spiel teilnehmen, wenn du  berührst.

- ◆ Bewohner-Charaktere benötigen keine amiibo-Figur.



## Outfits der Einwohner

Sammele Glückspunkte, um die Einwohner in verschiedene Outfits einzukleiden. Berühre  1 / 2, um das Outfit des Einwohners zu ändern.



## Spielverlauf

Nachdem du gewürfelt hast, wird, abhängig von dem Feld, auf dem du landest, eine Episode angezeigt. Viel Glück dabei, möglichst viele Sternis und Glückspunkte einzusammeln!



## 1 Information zu den Spielern

---



Glückspunkte



Sternis (Währung im Spiel)



Rüben

## 2 Stempel

---

Kommst du an einem der Gyroiden an den vier Ecken des Spielbretts vorbei, erhältst du einen Stempel. Sammele alle vier und sichere dir Bonus-Glückspunkte!

## 3 Karten

---

Im Spiel kannst du nützliche Karten wie diese erhalten! In einem Zug kann jeweils nur eine Karte verwendet werden.

- ◆ Du kannst nur zwei Karten gleichzeitig besitzen. Erhältst du mehr als zwei, musst du die Karte wählen, die du ablegen möchtest.

## 4 Gesichtsausdrücke

---

Berührst du diese Schaltfläche, kann dein Charakter verschiedene Emotionen ausdrücken.

- ◆ Je mehr Glückspunkte du sammelst, umso mehr Gesichtsausdrücke werden verfügbar.
- ◆ Gesichtsausdrücke sind nur für amiibo-Charaktere, nicht für Einwohner, verfügbar.

## Würfeln

Würfele, indem du kurz mit deiner amiibo-Figur den NFC-Kontaktpunkt berührst.



- ◆ Gastspieler (Bewohner) drücken zum Würfeln (A).

## Wähle eine Richtung

Kommst du an eine Wegkreuzung, kannst du wählen, wohin du gehen möchtest.



Feld, auf dem du landest

## Ergebnisse

Die Ergebnisse werden bekanntgegeben, wenn der Spielmonat endet oder du das zu Beginn des Spiels festgelegte Zeitlimit erreichst. Es gewinnt der Spieler, der die meisten Glückspunkte gesammelt hat.

- ◆ Für jeweils 1000 Sternis erhältst du einen Glückspunkt.

## Daten auf amiibo-Figuren speichern

Nach der Siegerehrung kannst du die Daten auf deiner amiibo-Figur speichern, sodass deine Glückspunkte und das Outfit des Einwohners, sofern du es geändert hast, nicht verloren gehen.

- ◆ Diese Aktion ist für Gastspieler (Bewohner) leider nicht möglich.



- Du kannst die Animal Crossing-Stadt, die als Kulisse für das Brettspiel dient, nach deinen Vorstellungen gestalten. Berühre einfach vor dem Spiel .

### Eine öffentliche Einrichtung bauen

Du kannst öffentliche Einrichtungen wie eine Windmühle oder einen Leuchtturm bauen und so neue Straßen in deiner Spielbrett-Stadt erschließen.



### Ein Haus für einen Einwohner bauen

Du kannst mithilfe von amiibo-Karten in der Spielbrett-Stadt Häuser für Einwohner bauen. Der Einwohner der entsprechenden Karte zieht dann in deine Stadt ein und erscheint in Episoden oder kann sogar das Brettspiel leiten.



- ◆ In deiner Stadt können bis zu acht Einwohner wohnen.



### Daten auf deiner amiibo-Karte

In Animal Crossing: Happy Home Designer für Nintendo 3DS kannst du die Häuser deiner Einwohner gestalten. Verwendest du eine amiibo-Karte, auf der diese Daten gespeichert sind, entspricht das Äußere des in diesem Spiel gebauten Hauses deinem Design.



- Hilf einer Gruppe von drei Abenteurern, von der einsamen Insel zu entkommen. Verschiedene Abenteurer haben unterschiedliche Fähigkeiten!

Spielerzahl



1

Benötigte amiibo



3 amiibo-Karten

## Abenteurer wählen

Berühre mit den amiibo-Karten, die du verwenden möchtest, den NFC-Kontaktpunkt.



- ◆ Die Zahlen legen die Zugreihenfolge fest.

## Spielverlauf

Erkunde die Insel und suche dabei nach Proviant und Materialien. Sobald du genug Bauteile gesammelt hast, um das rettende Floß zu bauen, können die Abenteurer von der Insel entkommen und das Spiel ist abgeschlossen.



### 1 Verbleibende Tage

---

Die Abenteurer müssen vor Ablauf des Zeitlimits entkommen oder du verlierst das Spiel.

### 2 Proviant

---

Zeigt den Gesamtproviant der Abenteurer. Beendest du einen Tag, ohne genug Proviant für jeden Abenteurer zu haben, verlierst du das Spiel.

### 3 Bauteile für das Floß

---

### 4 Aktuelle Punktzahl

---

### 5 Rucksack

---

Rufe auf dem GamePad den Rucksack-Bildschirm auf. Dort kannst du dir deine Werkzeuge, Waffen und Materialien ansehen.

### 6 Abenteurer-Info

---

Rufe auf dem GamePad den Informationsbildschirm auf. Dort findest du nähere Details zu deinen Abenteurern.



Reichweite. Diese Zahl gibt die Felder an, die ein Abenteurer an einem Tag erkunden kann.



Sichtfeld. Eine höhere Zahl bedeutet, dass ein Abenteurer weiter sehen kann.



Appetit. Gibt die Zahl der Rationen an, die ein Abenteurer pro Tag verbraucht.



Lieblingsfrucht. Findet ein Abenteurer diese Frucht, kann er mehr davon als sonst ernten.

## Zelt

Wähle ein bereits erkundetes Feld, um dort das Zelt aufzuschlagen, wenn ein Tag vorbei ist. Folgendes kannst du im Zelt machen:

**ESSEN & SCHLAFEN.**

Dann beginnt der nächste Tag.

**EIN WERKZEUG.**

Du kannst gesammelte Materialien verwenden, um Werkzeug herzustellen.



## Heilen

Wird ein Abenteurer verletzt, setzt er den nächsten Tag aus. Wenn du Medizin besitzt, kannst du ihn im Zelt heilen.

# Rangliste

Schaffen es die Abenteurer, von der Insel zu entkommen, wird die Rangliste angezeigt.



- Du kannst den Festival-Platz gestalten, indem du mit deinen gesammelten Glückstickets neue Attraktionen eröffnest und so weitere Minispiele freischaltest.

## Minispiele

Du kannst unter anderem folgende Minispiele freischalten:



### Luftballon-Insel

Halte eine amiibo-Karte über den NFC-Kontaktpunkt und ein Einwohner gleitet mithilfe von Luftballons über die Insel. Entferne die Karte im richtigen Moment, damit der Einwohner im Fall möglichst viele Luftballons platzen lässt und auf der Insel landet.



### Der Eichenmann kommt

Berühre mit einer amiibo-Karte den NFC-Kontaktpunkt, um die Charaktere zu bewegen. Sammele alle Eicheln und erreiche das Ziel! Doch Vorsicht vor den Schimmeleichen – sammelst du eine auf, verlierst du alle Eicheln, die du bisher ergattern konntest und musst von vorn beginnen.



### Hau den Resetti

Berühre mit einer amiibo-Karte den NFC-Kontaktpunkt, um auf eine der Resetti-Puppen zu schlagen, die aus den Löchern vor den Einwohnern springen. Ein Schlag wird jedoch nur gezählt, wenn die amiibo-Karte das „Stein, Schere, Papier“-Symbol der Puppe übertrifft.



- Nachfolgend findest du eine Liste aller Kunstwerke, die im Spiel erscheinen. Sie enthält die Originaltitel der Kunstwerke und die Namen der Künstler.

36 Ansichten des Berges Fuji  
Die große Welle vor Kanagawa  
Katsushika Hokusai

Las Meninas  
Diego Velázquez

Dienstmagd mit Milchkrug  
Jan Vermeer

Knabe in Blau  
Thomas Gainsborough

Mona Lisa  
Leonardo da Vinci

Stilleben mit Äpfeln und Orangen  
Paul Cézanne

Die Nachtwache  
Rembrandt van Rijn

Der Pfeifer  
Édouard Manet

Die Geburt der Venus  
Sandro Botticelli

Die Ährenleserinnen  
Jean-François Millet

Fünfzehn Sonnenblumen  
Vincent van Gogh

Die bekleidete Maya  
Francisco de Goya

Der Sommer  
Giuseppe Arcimboldo

Arearea  
Paul Gauguin

Otani Oniji III. als Yakko Edobei  
Toshusai Sharaku

Bar in den Folies Bergère  
Édouard Manet

Obstkorb  
Caravaggio

Die Freiheit führt das Volk  
Eugène Delacroix

Ein Sonntagnachmittag auf der Insel La Grande  
Jatte  
Georges Seurat

Sämann  
Jean-François Millet

Das Mädchen mit dem Perlenohrgehänge  
Jan Vermeer

Dame mit dem Hermelin  
Leonardo da Vinci

Die Jäger im Schnee  
Pieter Bruegel der Ältere

Wandschirm mit Fujin und Raijin  
Die Götter von Wind und Donner  
Tawaraya Sotatsu

Zurückblickende Schönheit  
Hishikawa Moronobu

Venus von Milo  
Unbekannt

Nike von Samothrake  
Unbekannt

David  
Michelangelo

Diskobolos  
Unbekannt

Kamehameha I.  
Thomas Ridgeway Gould

Büste der Nofretete  
Thutmose

Dogu-Figur aus der Jomon-Zeit

Shakoki-Dogu

Unbekannt

Kapitolinische Wölfin

Unbekannt



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

## Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)