

NINTENDO DS™

NTR-AWAP-EIP

WARIO™

MASTER OF DISGUISE™



MANUAL DE INSTRUCCIONES
MANUAL DE INSTRUÇÕES
MANUALE DI ISTRUZIONI

This seal is your assurance that Nintendo has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Product.



Thank you for selecting the WARIO™: MASTER OF DISGUISE Game Card for the Nintendo DS™ system.

IMPORTANTE: lee con atención el folleto de precauciones sobre salud y seguridad que se incluye con este producto antes de utilizar la consola, una tarjeta, un cartucho o un accesorio Nintendo®. El folleto contiene información importante para tu salud y seguridad. Lee este manual de instrucciones en su totalidad para poder disfrutar al máximo de tu nuevo juego. El manual también contiene información importante sobre la garantía y el Servicio de Atención al Consumidor. Por favor, guárdalo como referencia.

IMPORTANTE: Por favor, leia com atenção o Folheto anexo sobre Precauções de Saúde e Segurança incluído neste produto antes de usar o seu Nintendo DS, o Cartão de Jogo, Cartucho de Jogo, ou acessório. O folheto contém informação de saúde e segurança importante. Por favor, leia por completo este manual de instruções para garantir um aproveitamento máximo do seu novo jogo. Também contém informação importante relativa à garantia e linha telefónica de apoio. Guarde sempre este manual para futura referência.

IMPORTANTE: prima di usare il Nintendo DS, le schede DS, le cassette di gioco o gli accessori, leggere attentamente il Libretto di precauzioni per la salute e la sicurezza accluso a questo prodotto. Il libretto contiene informazioni importanti per la salute e la sicurezza. Leggere attentamente questo manuale di istruzioni per poter trarre il massimo divertimento dal gioco. Il manuale contiene anche importanti indicazioni sulla garanzia, l'assistenza e il servizio informazioni. Conservarlo come riferimento.

Esta tarjeta solo es compatible con la consola Nintendo DS.

Este Cartão de Jogo apenas funcionará com o sistema Nintendo DS.

Questa scheda di gioco può essere utilizzata esclusivamente con la console Nintendo DS.

© 2007 NINTENDO/SUZAK.

ALL RIGHTS, INCLUDING THE COPYRIGHTS OF GAME, SCENARIO, MUSIC AND PROGRAM, RESERVED BY NINTENDO AND SUZAK. TM, © AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

© 2007 NINTENDO.

CONTENTS

Español	4
Português	34
Italiano	64



Indice

<i>Storia</i>	65
<i>Personaggi</i>	66
<i>Comandi</i>	68
<i>Prima di cominciare</i>	69
<i>Come giocare</i>	72
<i>Sala della TV</i>	74
<i>Schermo di gioco</i>	76
<i>Azioni</i>	78
<i>Travestimenti</i>	80
<i>Segreti</i>	88

Storia

Ehi, apri le orecchie! Sono io, il grande Wario! Non mi avresti mai riconosciuto con questo travestimento, eh?

Fa tutto parte del mio ultimo piano per diventare ricco, schifosamente ricco! Guardando uno stupido programma su un ancor più stupido ladro chiamato Zefiro Argentato, ho avuto la brillantissima idea di entrare nel suo show e di diventarne il protagonista.

E così ho inventato un elmetto con il quale sono riuscito a entrare in TV. Con un colpo da vero maestro del crimine, sono atterrato sulla testa di quello scimunito e gli ho rubato la bacchetta magica. Non male come inizio, eh?!

Personaggi



Wario

Dopo aver rubato Graziano, la bacchetta, il nostro eroe amante dell'aglio diventa un abilissimo ladro, che ruba qualsiasi cosa trovi sul suo cammino grazie a numerosi travestimenti. Ma la sua più grande aspirazione è niente-dimeno che... la potentissima Pietra del Desio!



Graziano

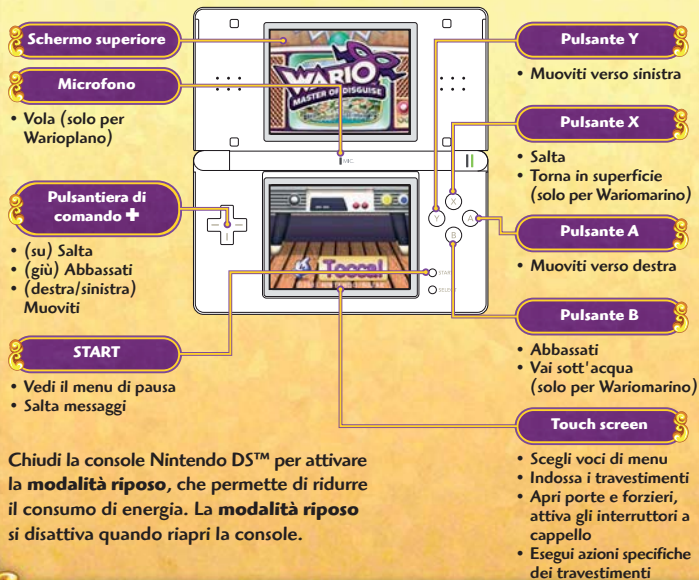
Una distinta bacchetta magica che trasforma il suo padrone in un maestro dei travestimenti. Più gemme mangia, più travestimenti può insegnare al suo padrone.

Conte Cannoli

È Zefiro Argentato, la star dello show, che diventa nemico giurato di Wario dopo che quest'ultimo gli ruba la bacchetta magica e la trasmissione!



Comandi



Chiudi la console Nintendo DS™ per attivare la **modalità riposo**, che permette di ridurre il consumo di energia. La **modalità riposo** si disattiva quando riapri la console.

Prima di cominciare

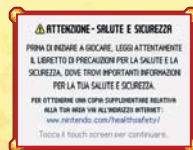
1 E allora, ti decidi a giocare?! Assicurati che la console Nintendo DS sia spenta e poi inserisci la scheda di gioco WARIO™: MASTER OF DISGUISE nell'alloggiamento scheda finché non senti uno scatto.

2 Dopo aver acceso la console, apparirà lo **schermo salute e sicurezza** qui a destra. Leggi attentamente le informazioni e poi tocca il touch screen.

3 Nel **menu di sistema del Nintendo DS**, tocca il pannello WARIO: MASTER OF DISGUISE per avviare il gioco. Se la console Nintendo DS è impostata sulla **MODALITÀ AUTOMATICA**, non verrà visualizzato il **menu di sistema del Nintendo DS**. Per maggiori informazioni consulta il manuale di istruzioni della console Nintendo DS.

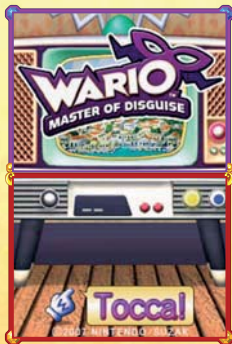
La lingua del gioco dipende da quella impostata nella console. In questo gioco puoi scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se il Nintendo DS è già impostato su una di esse, quella sarà la lingua del gioco. Se, invece, il Nintendo DS è impostato su una lingua differente, la lingua del gioco sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua del gioco modificando la relativa impostazione della console. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua nelle impostazioni di sistema del Nintendo DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

- In questo manuale, quando le immagini prese dal gioco hanno un bordo **viola** si riferiscono allo schermo superiore, mentre quelle con il bordo **rosso** si riferiscono al touch screen. Chiaro?!



Schermo del titolo

Non ci arrivi? Non è poi così difficile! Tocca il touch screen con lo stilo per vedere lo **schermo di selezione del file**.



Schermo di selezione del file

Adesso ti spiego: ci sono tre file e tu devi sceglierne uno. Sullo schermo superiore si vede a che punto del gioco sei arrivato in ciascun file. Tocca quello che vuoi con lo stilo. Cos'hai detto? Vuoi cominciare una nuova partita? E allora basta scegliere un file senza nome! Lo sanno anche gli asini! L'avventura comincerà non appena avrai dato un nome al file.



Per cancellare

Per tornare allo schermo precedente

Schermo di inserimento del nome

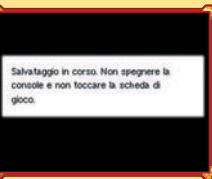
Tocca le lettere sul touch screen per dare un nome al file. Quando hai finito, tocca . Se hai fatto un errore, tocca per cancellare. Se non sai come chiamare il file... beh, usa il tuo nome o qualsiasi altra idiozia!



Come salvare il gioco

Per salvare il gioco, si usano gli interruttori a cappello (vedi pag. 77). Il gioco, inoltre, si salva da solo alla fine di ogni episodio o dopo che hai guardato il libro sul tavolino (vedi pag. 75). Noi grandi game designer chiamiamo questa funzione "salvataggio automatico" e l'abbiamo inventata in modo che i frignoni come te non si lamentino di aver perso i dati di gioco! Se vuoi cancellare un file, scegli nello **schermo di selezione del file**.

Ma ti avviso: se lo cancelli, puoi dire addio ai tuoi dati di gioco per sempre!



Come giocare

Televisione!!! Arrivo io!!!

Scegli un episodio con il telecomando che trovi nella mia sala (vedi pagg. 74 – 75) per farmi entrare nello show televisivo, dove potrò rubare tonnellate di tesori! Ma fai attenzione! Se i nemici ti attaccano e tu perdi tutti i cuori, il gioco finisce. Lo sai cosa vuol dire, no? Vuol dire che dovrai ricominciare dal punto in cui hai salvato l'ultima volta o dall'inizio dell'episodio, incapace!

Neutralizza i nemici e sgraffigna i tesori!

I nemici ti hanno circondato? Beh, usa una delle mie azioni per metter fuori gioco quei lazzaroni (vedi pagg. 78 – 87)! Quando li sconfiggi, i nemici fanno cadere monete e gemme! E allora, le vuoi lasciare lì? E guai a te se dimentichi di aprire uno di quei succosissimi forzieri! Non vorrai farti sfuggire qualche tesoro (vedi pag. 79)?!



Travestimenti

In ogni mondo ti troverai di fronte a trappole e situazioni complicate. Grazie ai travestimenti, per un geniacchio come me sarà come bere un bicchier d'acqua! Quando ti sembra di non poter più proseguire, prova ad usare i diversi travestimenti (vedi pag. 80 – 87). E se ancora non ce li hai, i travestimenti, smettila di bighellonare e deciditi a cercare le Gemme e le Supergemme Metamorfosi.



Sconfiggi i boss!

Stavo per mettere le mani sul quel supermega tesoro... e guarda un po' chi arriva! Quella piattola di un boss! È una bella bega, lo so, ma non ti resta che batterlo, se vuoi superare il livello! Quando l'avrai sistemato per le feste, io tornerò nella sala della TV. Non battere la fiacca, ok?

Nell'angolo in basso a sinistra del touch screen, troverai dei suggerimenti sui travestimenti da usare sotto forma di icone uguali a quelle che ci sono sullo schermo superiore. Apri gli occhi!



Suggerimenti
sui travestimenti

Energia del boss

Sala della TV

La sala della TV di Wario

Sul tavolino della mia sala della TV ci sono un telecomando e un libro. Scegline uno!

Libro

Telecomando



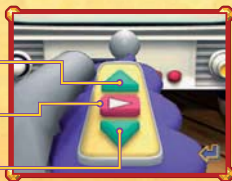
Telecomando

Se tocchi il telecomando, in TV appariranno i titoli degli episodi che hai superato fino a quel momento e il titolo di quello attuale. Sceglendone uno, io verrò risucchiato dalla televisione e l'avventura avrà inizio.

Scegli un episodio già superato

Conferma

Scegli l'episodio successivo



Libro

Ehi! Apri il libro e strabuzza gli occhi! Hai visto che abilità? Ne ho sconfitti di nemici, eh? E che trappole ho superato! Se vuoi dare un'occhiata, tocca il libro e seleziona ciò che ti pare.



Menu del libro



Tesori

Questo è il mio bottino! Scegli una delle quattro categorie e poi tocca una medaglia. Sullo schermo superiore vedrai le informazioni relative al tesoro.



Nemici

Questi sono tutti i nemici che ho incontrato. Non male, direi! Toccane uno se vuoi sapere come si chiama, quante volte l'ho sconfitto e roba del genere.



Minigiochi

Qui ci sono tutti i minigiochi che ho superato. Non sono certo una schiappa! Scegli quello a cui vuoi giocare, il livello di difficoltà e poi tocca INIZIA.



Episodi

Qui trovi gli episodi superati. Toccane uno per vedere qualche informazione a proposito, ad esempio il tempo impiegato per finirlo.

Mi auguro che tu non abbia dimenticato di salvare con uno degli interruttori a cappello (vedi pag. 77). Se l'hai fatto, inizierai a giocare da quel punto!

Schermo di gioco

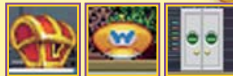
Che cosa si vede mentre giochi?

Vedi quel bell'omaccione sul touch screen? Sono io... **Wario!** E adesso sbrighi a trovarmi qualche tesoro!



Oggetti

Apri le orecchie! Ci sono tre cose importanti nei luoghi che visiti: i forzieri, gli interruttori e le porte.



Forziere **Interruttore a cappello** **Porta**

Menu di pausa.....

Premi START mentre giochi se vuoi fare una pausa e accedere al **menu di pausa**. Qui puoi scegliere una delle voci di menu elencate di seguito.

OPZIONI	Modifica la sensibilità del microfono e il volume della musica e degli effetti sonori.
USO DEI TRAVESTIMENTI	Fai un ripassino sull'uso dei travestimenti insieme a Graziano.
ESCI DAL GIOCO	Usa quest'opzione per sospendere la partita. Quando riprendi a giocare, ricomincerai da quel punto. Ricordati però che se non salvi, perderai tutti i tesori che hai trovato!
TORNA ALLA SALA DELLA TV	Torna alla sala della TV e salva i tesori trovati. Se non salvi i progressi di gioco con un interruttore a cappello prima di scegliere quest'opzione, dovrai cominciare l'episodio da capo.
TORNA AL GIOCO	Per continuare a giocare.

Azioni

Muoviti

Premi la pulsantiera di comando **+** a sinistra o il pulsante Y per spostarti verso sinistra. Per andare verso destra, invece, devi premere la pulsantiera di comando **+** verso destra oppure il pulsante A. Ma ti devo spiegare proprio tutto, testone?

Abbassati

Premi la pulsantiera di comando **+** in giù o il pulsante B per abbassarti. Questa tecnica è molto utile per passare in luoghi stretti e per schivare gli attacchi nemici. Ci riuscirai?



Salta

Premi la pulsantiera di comando **+** in su o il pulsante X per saltare in aria. Posso saltare anche in testa ai nemici! Sono un saltatore nato!



Apri le porte e i forzieri / salva il gioco

Quando mi avvicino a una porta o a un forziere, appare un'immagine. Toccala per farmi entrare attraverso la porta o per aprire il forziere. Ah, quasi dimenticavo: tocca SALVA sopra l'interruttore a cappello per salvare il gioco!



Forzieri

Ci sono molti tipi di forzieri. Ho fatto addirittura una lista. Da' un'occhiata qui sotto:



Forzieri rossi

Qui dentro ci sono tesori a volontà! Quelli che ti accapparri, li puoi controllare nel libro che trovi sul tavolino della sala della TV (vedi pag. 75)!



Forzieri verdi

In questi forzieri trovi dei nuovi travestimenti, bottiglie di bevanda energetica con cui ottengo vite extra oppure strumenti che potenziano la mia capacità di trasformazione.



Forzieri viola

Qui ci sono mappe (vedi pag. 76). Oppure potresti trovarci uno strumento indispensabile.

Travestimenti

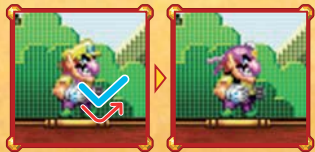


Warioladro



Disegna un segno di spunta su di me...
e mi trasformerò nel magnifico Warioladro:
impercettibile eppur micidiale! Hai visto che
salti riesco a fare? E se tocchi il touch screen,
attacco anche i nemici!

*Prendi le piccole gemme
gialle  per potenziare
il travestimento!*



Attacca i nemici!



Warionauta

Travestimento attivato dalla Gemma Astronauta

Disegna un casco attorno al mio testone
per trasformarmi in Warionauta. Se tocchi
il touch screen, lanci raggi laser in quella
direzione! Wow!



*Prendi le piccole gemme
argento  per potenziare
il travestimento!*



Spara con il laser...





per tagliare le corde!

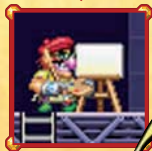


Wariartista

Travestimento attivato dalla Gemma Artista



Disegna una tela da artista tutta particolare attorno a me... e il gioco è fatto! Ecco a voi Wariartista! Quando il maestro è nella sua fase creativa, deve stare immobile. Ma prova a disegnare un  sul touch screen: hai visto come sono utili i blocchi? E se invece disegni un , si materializzerà una porta che mi condurrà all'ultimo interruttore a cappello usato (oppure all'inizio dell'episodio se non è stato usato un interruttore)!



Prendi le piccole gemme arancioni  per potenziare il travestimento!



Disegna un quadrato...



per fare un blocco!



Wariogenio

Travestimento attivato dalla Gemma Genio



Come, non lo sapevi? Sono un geniaccio! Disegna una lente d'ingrandimento sopra di me per trasformarmi in Wariogenio. In queste vesti indosso degli occhiali speciali che mi permettono di vedere passaggi e congegni nascosti. Si!!! Wariogenio vede tutto! E sai cosa intravedo nel mio futuro? Un super guantone!

Prendi le piccole gemme verdi  per potenziare il travestimento!



Con gli occhiali...



vedrai le porte segrete!




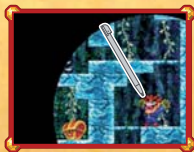
Wariolampo

Travestimento attivato dalla Gemma Lampo



Disegna un ⚡ sopra di me per farti trasformare! E poi, toccando il touch screen, le stanze buie si illumineranno! Nei panni di Wariolampo posso trovare e aprire i forzieri anche quando c'è buio pesto! Come faresti senza di me, eh?

Prendi le piccole gemme nere  per potenziare il travestimento!

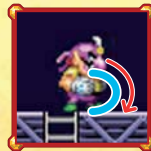


Sono capace di illuminare una stanza!



Wariomarino

Travestimento attivato dalla Gemma Marina



Disegna la prua di una nave attorno al mio pancione e mi trasformerò in Wariomarino! Sono il signore delle acque, sia a galla che in profondità! Traccia delle linee orizzontali sul touch screen per farti muovere a tutta velocità! Sono un vero lupo di mare!



Fai scorrere lo stilo per spostarti nell'acqua!

Prendi le piccole gemme blu  per potenziare il travestimento!





Wariodrago

Travestimento attivato dalla Gemma Drago



E sbrigati, disegnammi un'enorme coda! Voglio diventare Wariodrago! Se pensavi che il mio alito all'aglio fosse insopportabile... beh, guarda che roba adesso! Sputo fuoco e distruggo i blocchi! Cosa dici? Le superfici sottili non mi reggono perché sono troppo pesante? Dacci un taglio, non voglio sentire parlare del mio peso! Sarò anche possente all'apparenza, ma sono un tipo sensibile io, capito?

Prendi le piccole gemme rosse per potenziare il travestimento!



Sputa fuoco e distruggi i blocchi!



Warioplano

Travestimento attivato dalla Gemma Aeroplano



Cos'aspetti, disegnammi un'ala sulla schiena, voglio volare! Soffia nel microfono e... si decolla! Mai visto un uccellaccio più grasso e puzzolente?

Prendi le piccole gemme rosa per potenziare il travestimento!



Sulle ali del vento!

Segreti

Wariogenio

Uff, ti sei andato a cacciare in una stanza senza via d'uscita! Vestimi da Wariogenio e guardati attorno: ora vedrai anche le cose invisibili! Potevi arrivarci anche tu, tardone! Quando ti ritrovi bloccato, metti in moto il cervellino e prova tutti i travestimenti!



Stanze arancioni

Guarda la mappa, zuccone! Vedi quelle stanze arancioni? Lì c'è ancora qualcosa che devi fare! Torna indietro e cerca di venirne a capo. Se, com'è prevedibile per una testa di rapa come te, non ci riesci, vai a cercare qualche indizio negli altri posti!



Riconoscimenti

Directors

Yutaka Hirata
Azusa Tajima
Akira Kinashi

Wario Supervisor

Hiroji Kiyotake

Game Design

Daisuke Ike
Koji Watanabe
Yutaka Hirata

Programming

Masaaki Kobayashi
Kazuhiko Kirinashizawa
Hiroaki Sekiguchi
Kodai Uno
Satoshi Iwai

Graphic Design

Hideo Nakajima
Shiro Endo
Mika Maeda
Noriko Hotta
Kanao Kohyama
Mitsuhiro Ariga
Keiichi Miura
Chika Yamamoto

Scenario

Saiko Takahori
Daisuke Ike

Music

Kenji Hikita

European Localisation

Britta Henrich
Silke Sczyrba
Petra Becker
Celine Giebel
Kathrin Grieser
Jasmina Libonati
Jan Muhl
Thomas Berthollet
Robert de Boer
Jurjen Tiersma
Araceli Mazón Figueroa
Sven Pötzl
Giovanna Prati

Game Testing

NOA Product Testing
NOE Product Testing

Testing Support

Kazuhiro Yoshikawa
Shingo Okamoto

Artwork

Ryo Koizumi
Yuka Kotaki
Nanako Kinoshita
Yasuo Inoue

Illustrations

Yu Kitai
Masanori Sato
Yuri Adachi

Illustrations Supervisor

Yusuke Nakano

Promotion

Kenta Nakamura

Special Thanks

Asuka Komaba
Eri Tamura
Keita Minato

Producers

Masahiro Yonezawa
Hitoshi Yamagami

Executive Producer

Satoru Iwata

Nintendo®



1827599M