

YOSHI'S NEW ISLAND

1 Belangrijke informatie

Basisinformatie

2 Onlinefuncties

Inleiding

3 Over het spel

4 Om te beginnen

5 Gegevens opslaan

De besturing

6 De basisbesturing

7 De eierbesturing

Het avontuur

8 Het kaartschermb

9 Het spel spelen

10 Het levelschermb

11 Voorwerpen

12 Objecten

13 Eieren

14 Yoshi's verschillende gedaanten

Met z'n tweeën spelen

15 Minigames

SpotPass

16 SpotPass

Ondersteuning

17 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.


- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS™-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.
- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" ook betrekking op het Nintendo 2DS™-systeem, behalve wanneer er wordt verwezen naar functies die 3D-beelden gebruiken. Wanneer bepaalde functies je vragen om je Nintendo 3DS-systeem te sluiten, schuif dan in plaats daarvan de slaapknoop naar rechts.

**Gezondheids- en
veiligheidsinformatie**

 **BELANGRIJK**

Belangrijke informatie over je

gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal in de software veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

©2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their

respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ATAP-00

Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network™. Je kunt deze software toestaan om verbinding te maken met het internet, om informatie over je speelgedrag naar Nintendo te versturen. Lees het hoofdstuk over SpotPass™ (zie pag. 16) voor meer informatie.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Over Nintendo Network



Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!

3

Over het spel



Baby Luigi is ontvoerd! Om hem te bevrijden, moet je allerlei levels doorkruisen met de Yoshi's en Baby Mario. Slok vijanden op en gooi eieren om het eiland (en Baby Luigi) te redden!

Als je het spel voor de eerste keer opstart, wordt je gevraagd of je SpotPass (zie pag. 16) wilt inschakelen. De keren daarna ga je na het opstarten direct door naar het bestandskeuzemenu.



Besturing in menu's

In menu's gebruik je de volgende knoppen:

Optie kiezen	+ / ○
Bevestigen	(A)
Annuleren	(B)

- ◆ Je kunt ook opties selecteren en kiezen door het touchscreen aan te raken.

Het bestandskeuzemenu

Kies NIEUW om het avontuur vanaf het begin te beginnen. Om verder te gaan met je avontuur, kies je het bestand dat je het laatst hebt gebruikt. Je gaat vervolgens verder naar het hoofdmenu.



Het hoofdmenu

Hier kies je welke spelstand je wilt spelen.



Avontuur (zie pag. 8-14)

Baan je een weg door verschillende levels en red Baby Luigi!



Minigames (twee spelers) (zie pag. 15)

Speel leuke minigames met een vriend via Local Play en Download Play.



Opties

Je kunt hier de volgende instellingen wijzigen:



Besturing

Kies besturingsstijl A of B.



Eiergooistijl

Kies voor de eiergooistijl Haastig, Rustig of Gyrosensor (zie pag. 7).



SpotPass

Schakel SpotPass in of uit voor dit

spel.



Je voortgang wordt automatisch opgeslagen wanneer je een level voltooit.

Een bestand kopiëren

Kies KOPIËREN in het bestandskeuzemenu om opgeslagen gegevens naar een ander bestand te kopiëren.



Een bestand wissen

Kies WISSEN in het bestandskeuzemenu om een bestand met opgeslagen gegevens te wissen.

- ◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de software of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

Je kunt dit spel op twee manieren besturen: volgens besturingsstijl A of besturingsstijl B. Alle uitleg in deze handleiding verwijst naar besturingsstijl A.

- ◆ In het optiemenu kun je de uitleg voor besturingsstijl B bekijken.
- ◆  en  hebben dezelfde functie.



Bewegen

Druk op .



Bukken

Druk op .




Springen

Druk op .



Fladdersprong

Spring en houd in de lucht  ingedrukt om kort in de lucht te fladderen.





Stampsprong

Druk in de lucht op \oplus om met een stampsprong vijanden aan te vallen of paaltjes de grond in te stampen.




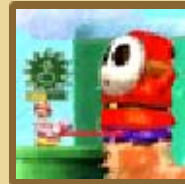
Tong uitsteken (dingen opslokken)

Druk op \textcircled{B} om Yoshi's tong uit te steken, zodat hij vijanden en andere objecten kan opslokken. Druk op \oplus en \textcircled{B} om zijn tong naar boven uit te steken.



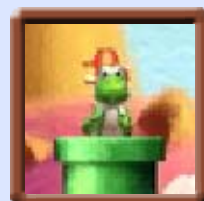
- ◆ Druk nadat je iets hebt opgeslokt op \textcircled{B} om het als vorm van aanval weer uit te spugen.

Als je bepaalde vijanden probeert op te slokken, verschijnt . Zodra dit gebeurt, moet je herhaaldelijk op een willekeurige knop drukken om de vijand op te slokken.




Een buis ingaan

Druk op \oplus in de richting van de buis.





Een deur doorgaan

Druk op  terwijl je voor de deur staat.





Een ei leggen

Slok een vijand op en druk op **+** om een ei te leggen (zie pag. 13).



- ◆ Je kunt maximaal zes eieren tegelijk meenemen.
- ◆ Sommige vijanden kun je niet in eieren veranderen.



Een ei gooien

Gooi eieren naar vijanden en andere objecten. Je kunt kiezen uit de gooiestijlen Haastig, Rustig en Gyrosensor.



Haastig








- ① Houd **X** of **R** ingedrukt om het vizier (**X**) te laten verschijnen.









- ② Het vizier **X** beweegt vanzelf omhoog en omlaag. Wacht op het goede moment en laat dan de knop los om het ei te gooien.



Terwijl wordt weergegeven, kun je:

-  ingedrukt houden om  direct omhoog te richten;
- op  of  drukken om  te laten stilstaan;
- op  of  drukken om het ei toch niet te gooien.




Rustig

- 1 Druk op  of  om  te laten verschijnen.
- 2 Wacht tot  op je doel wijst, en druk dan nogmaals op  of  om het ei te gooien.

Gyrosensor

- 1 Druk op  of  om  te laten verschijnen.



- 2 Richt  op je doel door het Nintendo 3DS-systeem te kantelen.
- 3 Druk nogmaals op  of  om het ei te gooien.

Tijdens het gebruik van deze software moet je soms het Nintendo 3DS-systeem bewegen. Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Beweeg het systeem niet met overmatig veel kracht, want dit kan letsel, schade aan het systeem en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.

Hier kies je een wereld en level om te spelen. Als je een level hebt gekozen, ga je verder naar het levelscherm (zie pag. 9-10).



1 Huidige wereld en level

2 Resterende levens

3 Verzamelde munten (zie pag. 11)

4 Wereld




Raak deze pictogrammen aan om van wereld te veranderen.

5 Levels

In levels 4 en 8 van elke wereld loop je een eindbaas tegen het lijf. Versla de eindbaas in level 8 om naar de volgende wereld te kunnen.

6 Levelvoortgang

Deze pictogrammen zie je wanneer je een level hebt voltooid en aan een of meer van de volgende voorwaarden voldoet:

-  : Je hebt het level voltooid met 30 punten op je sterrenkracht teller (zie pag. 9).
-  : Je hebt 20 rode munten verzameld (zie pag. 11).
-  : Je hebt 5 blije bloemen verzameld (zie pag. 11).

7 Verzamelde medailles (zie pag. 9)



Baan je een weg door de levels terwijl je vijanden verslaat en obstakels



ontwijkt. Voltooi een level om door te kunnen naar het volgende.

Sterrenkracht

Als je geraakt wordt door een vijand, valt Baby Mario van Yoshi's rug en loopt je



sterrenkracht teller (5) terug. Wees snel en grijp Baby Mario voordat de teller nul bereikt!

Zodra Baby Mario weer op Yoshi's rug zit, loopt je sterrenkracht teller langzaam weer op naar tien.



Maar als de teller nul bereikt...

...wordt Baby Mario meegenomen door Kameks hulpjes, en verlies je een leven.

Checkpointring

Als je door deze ring gaat, kun je vanaf dit punt verdergaan als je een leven verliest.



Daarnaast verhoogt hij je sterrenkracht met tien.

- ◆ Je voortgang gaat verloren als je het level verlaat om een ander level te spelen, of als het spel afgelopen is ('game over').

Levels voltooien

Spring door de doelring om een level te voltooien. Je kunt medailles krijgen als de roulette op een blij bloem (🌻) stopt.



- ◆ Op de doelring staat een 🌻 voor elke blij bloem die je in dat level gevonden hebt.
- ◆ Per gevonden blij bloem krijg je een medaille.

Medailles

Wat zou er gebeuren als je in elke wereld dertig van deze eivormige medailles verzamelt?



Levens verliezen

Je verliest een leven als:

- je sterrenkracht teller nul bereikt en Baby Mario wordt meegenomen;
- je in een afgrond of lava valt;
- je scherpe punten aanraakt of in andere vallen loopt.



Game over

Als je je laatste leven hebt verloren, is het spel afgelopen. Je begint het level dan opnieuw met vijf levens.

Schermuitleg



1 Berichtenblok

Spring hier van onder tegenaan om handige hints en tips te krijgen.

2 Verzamelde voorwerpen

Hier zie je hoeveel voorwerpen je hebt verzameld en hoeveel er in totaal te verzamelen zijn.

🌟 : Sterren

🔴 : Rode munten

🌻 : Blije bloemen

3 Resterende levens

4 Verzamelde munten

Naar boven of beneden kijken

In bepaalde gebieden kun je naar boven kijken met \oplus of $\odot \uparrow$, en naar beneden kijken met \oplus of $\odot \downarrow$. Zo kun je delen van levels zien, die anders verborgen blijven.

Het pauzemenü

Raak in het levelscherm PAUZEREN aan om het pauzemenü te openen. Vanuit hier kun je teruggaan naar het kaartscherm, of je instellingen wijzigen in het optiemenu.





Munt

Voor elke 100 munten krijg je een extra leven.



Rode munt

In elk level zitten 20 rode munten verborgen. Ze tellen ook mee voor je muntentotaal.



Ster

Met elke ster gaat je sterrenkracht 1 punt omhoog. Je kunt maximaal 30 punten sterrenkracht hebben.



Blij bloem

In elk level zijn 5 blij bloemen verstopt.





Watermeloen

Slok een watermeloen op en druk op **B** om de pitten uit te spugen als vorm van aanval. Je kunt ook speciale soorten watermeloenen vinden, zoals vuurwatermeloenen waardoor Yoshi vuur uitademt, en ijswatermeloenen waardoor Yoshi ijs uitademt!



Yoshi-ster

Grijp een Yoshi-ster om in de onoverwinnelijke Super Yoshi te veranderen! Houd **+** ingedrukt om met Super Yoshi tegen muren op en over plafonds te rennen.



Rode Yoshi-ster

Pak een rode Yoshi-ster om ervandoor te schieten als een komeet! Gebruik **+** om bij te sturen.



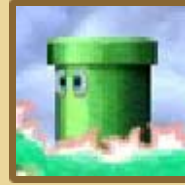
Fladdervleugels

Als je meerdere keren een leven kwijtraakt in een level, mag je deze vleugels lenen van Mr. Pipe. Houd **A** ingedrukt om een ononderbroken fladdersprong uit te voeren!



Mr. Pipe

Dit mysterieuze
personage verschijnt
soms om je
voorwerpen te geven
die je een handje helpen.





Gevleugelde wolk

Als je deze wolk met een ei of vijand raakt, kan er van alles gebeuren.



Eierblok

Spring van onder tegen dit blok aan om er een ei uit te laten komen.



Schakelaar

Op schakelaars springen kan verschillende effecten hebben.



Sleutels en deuren

Je kunt deuren die op slot zijn, openen als je een sleutel hebt.



Pijlwolk

Raak een pijlwolk met een ei om het ei in de richting van de pijl te lanceren.






Verrekijker

Met de verrekijker kun je Yoshi's huidige omgeving voor korte tijd bekijken.



Beweeg het Nintendo 3DS-systeem of beweeg  om rond te kijken.

13 Eieren

Door eieren te gooien kun je vijanden verslaan en bepaalde objecten beïnvloeden. Er zijn ook twee speciale soorten eieren: mega-eieren en metalen eieren.

Normale eieren

Als een ei tegen muren, buizen of andere obstakels kaatst, verandert het ei van kleur. Het is eerst groen, wordt dan geel en vervolgens rood.



- ◆ Een rood ei kan niet kaatsen. Als het een muur, buis of ander obstakel raakt, ben je het ei kwijt.



Eieren en voorwerpen

Je kunt voorwerpen krijgen door vijanden met eieren te raken. Welk voorwerp je krijgt, is afhankelijk van de kleur van het ei.



Hiermee krijg je een munt.



Hiermee krijg je drie munten.



Hiermee krijg je twee sterren.



Hiermee krijg je een rode munt.

◆ Deze kleur ei komt alleen in bepaalde levels voor.

Mega-eieren

Eén manier om een mega-ei te krijgen, is door een Mega-Guy op te slokken. Gooi het ei om vijanden te pletten, buizen te vernietigen en lekker veel chaos te veroorzaken!

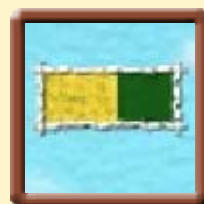


- ◆ Een mega-ei vervangt al je normale eieren.
- ◆ Je kunt niet door kleine openingen zolang je een mega-ei bij je hebt.



Mega-eiermeter

Vul de meter door buizen en andere objecten te verwoesten. Elk vol balkje levert je een extra leven op.



Metalen ei

Eén manier om een metalen ei te krijgen, is door een Metal Guy op te slokken. Gooi het ei om het over de grond te laten rollen en alle stenen en vijanden op z'n pad te vernietigen. Met dit ei kun je wel voor wat opschudding zorgen!



Wat je moet weten als je een metalen ei bij je hebt:

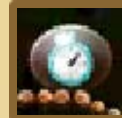
Metalen eieren zijn zwaar en laten je minder hoog springen dan normaal. Aan de andere kant kun je ze wel gebruiken om onder water te lopen. Gooi het ei weg om terug naar het wateroppervlak te drijven.

Als je een wervelpoort doorgaat, verandert Yoshi korte tijd van gedaante. Bereik de uitgang voordat zijn transformatie voorbij is!



- ◆ Kantel het Nintendo 3DS-systeem om Yoshi in zijn nieuwe gedaante te besturen.
- ◆ Raak PAUZEREN aan om de besturingsuitleg te bekijken.

Pak een tijdbooster om langer in je nieuwe gedaante te blijven.



Verschillende gedaanten

Yoshi kan onder andere veranderen in de onderstaande gedaanten.



Mijnwagen-Yoshi

Bestuur Yoshi als mijnwagen. Druk op een willekeurige knop om te springen.





Luchtballon-Yoshi

Stijg tot grote hoogtes terwijl je obstakels ontwijkt. Druk op een willekeurige knop om vaart te minderen.



Drilboor-Yoshi

Druk op een willekeurige knop om door blokken te boren die zich onder je bevinden.



15 Minigames


Speel leuke minigames met een vriend via Local Play of Download Play.

◆ Naarmate je vordert in het avontuur, speel je meer minigames vrij.



Benodigheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Minimaal één exemplaar van de software

Als beide spelers deze software bezitten
(Local Play) 



Een nieuw spel beginnen

- 1 Kies NIEUW SPEL.



- 2 Kies de naam van de andere speler, zodra de speler is gevonden.



- 3 Kies welke minigame je wilt spelen.



Deelnemen aan een spel

Kies DEELNEMEN. Raak vervolgens de naam van de andere speler aan, zodra de speler is gevonden.

Als slechts één speler deze software bezit
(Download Play))))



De software delen

De speler die een exemplaar van de software bezit, moet het volgende doen: kies SOFTWARE DELEN. Kies vervolgens de naam van de andere speler, zodra de speler is gevonden.



Deelnemen aan een spel

- ① De speler die geen exemplaar van de software bezit, moet het volgende doen: raak het Download Play-pictogram in het HOME-menu aan en kies vervolgens OPENEN.
 - ② Raak het Nintendo 3DS-logo aan, kies vervolgens YOSHI'S NEW ISLAND en ten slotte OKÉ.
- ◆ Mogelijk moet je een systeemupdate uitvoeren. Volg daarvoor de instructies op het scherm.



Als het niet lukt om tijdens de systeemupdate verbinding te maken, voer dan de update uit via de systeeminstellingen.

Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over systeemupdates.

- ◆ Als je tijdens Local Play, Download Play of een systeemupdate de slaapstand activeert, wordt de verbinding

verbroken.



Speelgegevens naar Nintendo versturen (SpotPass)

Om SpotPass te gebruiken moet je eerst:

- akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid;
- een internetverbinding instellen;
- een SD-kaart invoeren in het Nintendo 3DS-systeem.

Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

Als je SpotPass hebt ingeschakeld, maakt het systeem in de slaapstand automatisch verbinding met een draadloos netwerk, om gegevens over je speelgedrag naar Nintendo te versturen. De software hoeft hier niet voor te worden opgestart. De verstuurde gegevens worden door Nintendo gebruikt voor de ontwikkeling van nieuwe producten. Je kunt SpotPass op elk gewenst moment uitschakelen voor deze software.



SpotPass inschakelen

Kies AAN in het SpotPass-gedeelte van het optiemenu.

- ◆ Kies UIT in dit gedeelte om SpotPass uit te schakelen.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com