

YOSHI'S NEW ISLAND

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Online-Funktionen

Einleitung

3 Über das Spiel

4 Vor dem Spiel

5 Daten speichern

Steuerung

6 Grundlegende Steuerung

7 Eiersteuerung

Abenteuer

8 Kartenbildschirm

9 Spielablauf

10 Spielbildschirm

11 Items

12 Schalter und Objekte

13 Eier

14 Verwandlungen

2 Spieler-Minispiele

15 Minispiele

SpotPass

16 SpotPass

Serviceinformationen

17 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software auch die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS™- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.
- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ ebenfalls auf das Nintendo 2DS™-System, ausgenommen von Beschreibungen von Funktionen, die die 3D-Darstellung verwenden. Funktionen, die das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, können ausgeführt werden, indem der Standby-Schalter betätigt wird.

Gesundheits- und
Sicherheitsinformationen

 WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach , um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen,

sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

©2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ATAP-00

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.

Du kannst es dieser Software gestatten, eine Verbindung zum Internet herzustellen und Informationen über dein Spiel an Nintendo zu senden. Unter „SpotPass™“ (siehe S. 16) findest du nähere Informationen.

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Nintendo Network



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue Software und Inhalte herunterladen, Videos austauschen, Nachrichten versenden und vieles mehr!



Baby Luigi wurde entführt! Um ihn zu befreien, müssen die Yoshis alle Level meistern und dabei noch Baby Mario beschützen. Schlucke Gegner und wirf mit Eiern, um die Situation (und Baby Luigi) zu retten!

Beim ersten Start dieses Spiels wirst du gefragt, ob du SpotPass (siehe S. 16) aktivieren möchtest. Ansonsten beginnst du auf dem Dateiauswahlbildschirm.



Menüsteuerung

Mit folgender Steuerung wird das Menü bedient:

Option wählen	+ / ○
Bestätigen	(A)
Abbrechen	(B)

- ◆ Du kannst Optionen auch mithilfe des Touchscreens auswählen und bestätigen.

Dateiauswahlbildschirm

Wähle **NEUES SPIEL**, um ein neues Spiel zu beginnen. Um ein bestehendes Abenteuer fortzusetzen und zum Modusauswahlbildschirm zu gelangen, wähle die entsprechende Speicherdatei.



Modusauswahlbildschirm

Wähle den Modus aus, in dem du spielen möchtest.



Abenteuer (siehe S. 8-14)

Meistere die Level und rette Baby Luigi!



2 Spieler-Minispiele (siehe S. 15)

Spiele lustige Minispiele mit einem Freund über Lokales Spiel oder Download-Spiel.



Optionen

Die folgenden Einstellungen können verändert werden:



Steuerung

Wähle zwischen Steuerungstyp A und B.



Eiersteuerung

Wähle zwischen Hastig, Ruhig und Gyro (siehe S. 7).



SpotPass

Aktiviere oder deaktiviere SpotPass für dieses Spiel.



Dein Spielfortschritt wird immer dann automatisch gespeichert, wenn du einen Level erfolgreich abschließt.

Datei kopieren

Wähle auf dem Dateiauswahlbildschirm KOPIEREN, um Daten zu kopieren.

Datei löschen

Wähle auf dem Dateiauswahlbildschirm LÖSCHEN, um Daten zu löschen.

- ◆ **Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also bitte vorsichtig.**

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Bei diesem Spiel gibt es zwei verschiedene Steuerungstypen: Typ A und Typ B. Diese Bedienungsanleitung bezieht sich auf Typ A.

- ◆ Du kannst dir die Steuerung für Typ B anzeigen lassen, indem du die entsprechende Option im Optionsmenü auswählst.
- ◆  und  haben die gleiche Funktion.



Bewegen

Drücke .



Ducken

Drücke .



Springen

Drücke .



Flutterflug

Springe und halte dann , um einen Augenblick länger in der Luft zu bleiben.





Stampfattacke

Drücke in der Luft \oplus , um Gegner anzugreifen oder Pfosten mit einer Stampfattacke in den Boden zu rammen.



Zunge ausstrecken (Dinge schlucken)

Drücke \textcircled{B} , um Yoshis Zunge auszustrecken und so Gegner und andere Objekte zu schlucken. Drücke \oplus und \textcircled{B} , um die Zunge nach oben schnellen zu lassen.



- ◆ Nachdem du etwas geschluckt hast, drücke \textcircled{B} , um es auszuspucken und so Gegner anzugreifen.



erschleicht, wenn du versuchst, bestimmte Gegner zu schlucken. Wenn das passiert, drücke wiederholt einen beliebigen Knopf, um den Gegner zu schlucken.





Röhren betreten

Drücke  in Richtung der Röhre, um sie zu betreten.



Durch Türen gehen

Stelle dich vor eine Tür und drücke , um hindurchzugehen.





Ein Ei legen

Nachdem du einen Gegner geschluckt hast, drücke , um ein Ei zu legen (siehe S. 13).



- ◆ Du kannst bis zu sechs Eier mit dir führen.
- ◆ Einige Gegner können nicht in Eier umgewandelt werden.



Ein Ei werfen

Wirf Eier auf Gegner und andere Objekte. Du kannst die Eiersteuerung auf Hastig, Ruhig oder Gyro einstellen.



Hastig

- ① Drücke und halte /, um das Fadenkreuz () anzuzeigen.



- ② Richte das sich bewegende  auf dein Ziel aus, und lass dann den Knopf los, um ein Ei zu werfen.



Während angezeigt wird...

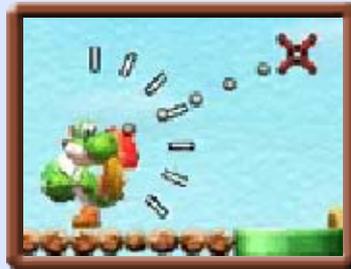
- Drücke und halte , um  senkrecht nach oben auszurichten.
- Drücke , um  anzuhalten.
- Drücke , um einen Eierwurf abzurechnen.

Ruhig

- ① Drücke , um  anzuzeigen.
- ②  bewegt sich auf und ab. Richte es auf dein Ziel aus und wirf ein Ei, indem du erneut  drückst.

Gyro

- ① Drücke , um das Fadenkreuz () anzuzeigen.
- ② Richte  auf dein Ziel aus, indem du das Nintendo 3DS-System neigst.
- ③ Drücke erneut , um ein Ei zu werfen.



Während der Verwendung dieser Software ist es eventuell notwendig, dass das Nintendo 3DS-System bewegt werden muss. Stelle vor dem Spielen sicher, dass du ausreichend Platz hast und halte das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen. Vermeide es, das System mit übermäßigem Schwung zu bewegen, da dies zu Verletzungen, Beschädigungen am Produkt oder Beschädigung an Objekten in deiner Umgebung führen kann.

Hier wählst du die Welt und den Level aus. Nach der Auswahl eines Levels gelangst du zum Spielbildschirm (siehe S. 9-10).



1 Aktuelle Welt/Level

2 Verbleibende Versuche

3 Gesammelte Münzen
(siehe S. 11)

4 Welt

Berühre diese Symbole, um zur entsprechenden Welt zu wechseln.

5 Level

In den Leveln 4 und 8 jeder Welt triffst du auf Bossgegner. Besiege den Boss in Level 8, um zur nächsten Welt zu gelangen.

6 Levelfortschritt

Dies wird angezeigt, wenn du einen Level abschließt und dabei bestimmte Bedingungen erfüllt hast:

-  : Level beendet mit Sternenzähler auf 30 (siehe S. 9)
-  : 20 rote Münzen gesammelt (siehe S. 11)
-  : Fünf Grinseblumen gesammelt (siehe S. 11)

7 Anzahl der Medaillen (siehe S. 9)



Das Ziel des Spiels ist es, alle Level zu meistern. Dazu musst du Gegner



besiegen und gefährlichen Fallen ausweichen. Wurde ein Level abgeschlossen, kannst du mit dem nächsten fortfahren.

Sternenzähler

Wird Yoshi von einem Gegner getroffen, verliert er Baby Mario und der Sternenzähler



() beginnt abzulaufen. Hol dir Baby Mario zurück, bevor der Sternenzähler Null erreicht!

Sitzt Baby Mario wieder auf Yoshis Rücken, füllt sich der Sternenzähler wieder bis auf 10.



Erreicht der Sternenzähler Null...

...wird Baby Mario von Kameks Horde entführt und du verlierst einen Versuch.

Sternenkreis

Hast du diesen Ring passiert, kannst du den Level nach Verlust eines Versuches erneut von dieser Stelle aus beginnen. Außerdem wird dein Sternenzähler um 10 aufgefüllt.



- ◆ Verlässt du den Level oder sind all deine Versuche aufgebraucht, verlierst du auch deinen Fortschritt.

Level absolvieren

Springe in den Zielkreis, um einen Level zu beenden. Wenn das Roulette auf einer Grinseblume (🌻) anhält, erhältst du Medaillen.



- ◆ Der Zielkreis enthält jeweils eine 🌻 pro in diesem Level gesammelter Grinseblume.
- ◆ Für jede gesammelte Grinseblume erhältst du eine Medaille.

Medaillen

Was wohl passiert, wenn du 30 dieser eierförmigen Medaillen in jeder Welt sammelst?



Einen Versuch verlieren

Unter folgenden Umständen verliert Yoshi einen Versuch:

- Der Sternenzähler erreicht Null und Baby Mario wird hinfortgetragen.
- Du fällst in ein Loch oder in Lava.
- Du berührst Stacheln oder andere Fallen.



Game Over

Verlierst du deinen letzten verbleibenden Versuch, heißt es Game Over! Du beginnst erneut am Start des Levels mit fünf Versuchen.

Der Spielbildschirm



1 Info-Block

Springe von unten gegen ihn, um hilfreiche Hinweise zu erhalten.

2 Gesammelte Items

Zeigt dir, wie viele Items du bereits gesammelt hast und wie viele du insgesamt sammeln musst.

🌟 : Sterne

🔴 : Rote Münzen

🌸 : Grinseblumen

3 Verbleibende Versuche

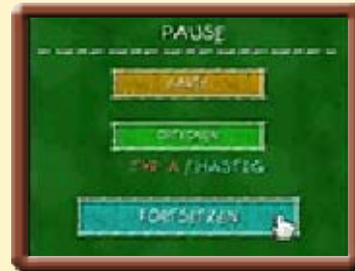
4 Gesammelte Münzen

Nach oben oder unten sehen

In manchen Gebieten kannst du die Kamera mit $\oplus/\odot\uparrow$ nach oben oder mit $\oplus/\odot\downarrow$ nach unten bewegen und so Orte entdecken, die du vorher nicht sehen konntest.

Pausenmenü

Berühre PAUSE, um das Pausenmenü anzuzeigen. Von hier aus kannst du zum Kartenbildschirm zurückkehren oder im Optionsmenü Einstellungen anpassen.





Münzen

Sammele 100 Münzen, um einen zusätzlichen Versuch zu erhalten.



Rote Münzen

In jedem Level sind 20 rote Münzen versteckt. Sie werden auch zu deinen normalen Münzen hinzugezählt.



Sterne

Gesammelte Sterne füllen deinen Sternenzähler bis zu einem Maximum von 30.



Grinseblumen

In jedem Level befinden sich fünf Grinseblumen.





Wassermelonen

Schlucke eine Wassermelone und drücke dann **B**, um die Kerne auszuspucken und so Gegner anzugreifen. Es gibt auch spezielle Arten von Wassermelonen, zum Beispiel Feuer-Wassermelonen, nach deren Genuss Yoshi Feuer spuckt. Von den Eis-Wassermelonen hingegen wird sein Atem eiskalt!



Yoshi-Sterne

Schnapp dir einen Yoshi-Stern, um dich in Super-Yoshi zu verwandeln! Halte **+** gedrückt, um mit Super-Yoshi Wände und sogar Decken entlangzurennen!



Rote Yoshi-Sterne

Berührst du einen roten Yoshi-Stern, schießt du wie eine Rakete davon!



Verwende **+**, um deine Position anzupassen.



Flutterflügel

Wenn du mehrere Versuche in einem Level verlierst, leiht dir Röhren-Rudi diese speziellen Flügel. Halte **(A)** gedrückt, um einen anhaltenden Flutterflug hinzulegen!



Röhren-Rudi

Dieser mysteriöse Zeitgenosse erscheint hin und wieder, um dich mit Items zu versorgen.





Flügel-Wölkchen

Alles Mögliche kann passieren, wenn du solch ein Wölkchen mit einem Ei oder Gegner triffst!



Ei-Blöcke

Springe von unten gegen einen Ei-Block, damit ein Ei erscheint.



Schalter

Springe auf sie, um viele verschiedene Effekte auszulösen.



Schlüssel und Türen

Verschlossene Türen können mit einem Schlüssel geöffnet werden.





Pfeil-Wölkchen

Triff ein Pfeil-Wölkchen mit einem Ei, damit das Ei in die Richtung fliegt, in die der Pfeil zeigt.



Fernglas

Schnapp dir das Fernglas, um dich für eine kurze Zeit in Yoshis Umgebung umsehen zu können. Bewege das Nintendo 3DS-System oder verwende , um dich umzusehen.



13 Eier

Indem du Eier wirfst, kannst du Gegner besiegen und mit Objekten interagieren. Es gibt sogar zwei spezielle Exemplare: Mega-Eier und Metall-Eier.

Normale Eier

Wenn ein Ei von einer Wand, Röhre oder einem anderen Hindernis abprallt, färbt es sich von Grün zu Gelb und dann zu Rot.



- ◆ Ein rotes Ei prallt nicht ab, wenn es eine Wand, Röhre oder ein anderes Hindernis trifft, sondern verschwindet.



Eier und Items

Du erhältst Items, indem du Gegner mit Eiern triffst - die Farbe des Eis bestimmt hierbei die Art des Items.



Du erhältst eine Münze.



Du erhältst drei Münzen.



Du erhältst zwei Sterne.



Du erhältst eine rote Münze.

- ◆ Erscheint nur in einigen Leveln.

Mega-Eier

Ein Mega-Ei kannst du erhalten, indem du einen Mega Guy schluckst. Wirf es, um Gegner zu besiegen, Röhren zu zerstören und jede Menge Chaos anzurichten!

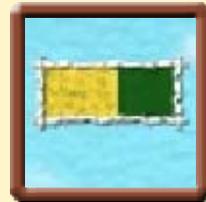


- ◆ Ein Mega-Ei ersetzt all deine normalen Eier.
- ◆ Mit einem Mega-Ei im Schlepptau passt du nicht durch enge Durchgänge.



Mega-Ei-Anzeige

Fülle die Anzeige, indem du Röhren und andere Objekte zerstörst. Du erhältst einen Extra-Versuch für jeden gefüllten Abschnitt der Anzeige.



Metall-Eier

Metall-Eier kannst du auf verschiedene Arten erhalten, z. B. indem du einen Metall Guy schluckst. Wirf das Ei und es rollt am Boden entlang und zerstört alles auf seinem Weg!



Wenn du ein Metall-Ei trägst...

Metall-Eier sind schwer und schränken dich beim Springen ein. Andererseits kannst du mit ihnen auf dem Meeresgrund herumlaufen. Wirf das Ei weg und du gelangst zurück zur Oberfläche.

Trittst du durch eine Zaubertür, verwandelt sich Yoshi für einen kurzen Zeitraum.



Versuche, das Ziel zu erreichen, bevor er sich zurückverwandelt!

- ◆ Du kannst den verwandelten Yoshi steuern, indem du das Nintendo 3DS-System neigst.
- ◆ Berühre PAUSE, um die Steuerung deiner gegenwärtigen Verwandlung zu sehen.

Berühre eine Stoppuhr, um die Verwandlung länger aufrechtzuerhalten.



Verwandlungen

Dies sind einige von Yoshis Verwandlungen.



Lorenyoshi

Yoshi verwandelt sich in eine Minenlore. Drücke einen beliebigen Knopf, um zu springen.





Heißlufttyoshi

Schwebe höher und höher, während du Hindernissen ausweichst. Drücke einen beliebigen Knopf, um zu bremsen.



Presslufttyoshi

Drücke einen beliebigen Knopf, um dich durch die Blöcke unter dir zu bohren.



15 Minispiele

Siehe lustige Minispiele mit einem Freund über Lokales Spiel oder Download-Spiel.

- ◆ Du schaltest mehr Minispiele frei, indem du den Abenteuer-Modus spielst.



Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Mindestens ein Exemplar der Software

Wenn beide Spieler über die Software verfügen
(Lokales Spiel) 



Ein Spiel erstellen

- 1 Wähle **ERSTELLEN**.



- 2 Wurde ein Spieler gefunden, wähle seinen Namen aus.



- 3 Wähle ein Minispiel.



Einem Spiel beitreten

Wähle BEITRETEN und wähle anschließend den Namen des Spielers aus, wenn er erscheint.

Wenn ein Spieler über die
Software verfügt
(Download-Spiel))))



Software senden

Der Spieler, der über ein Exemplar der Software auf seinem System verfügt, muss zunächst SENDEN auswählen, und anschließend den Namen des anderen Spielers, sobald er erscheint.



Einem Spiel beitreten

- 1 Der Spieler, der nicht über ein Exemplar der Software verfügt, muss im HOME-Menü das Symbol „Download-Spiel“ und anschließend STARTEN berühren.
 - 2 Berühre das Nintendo 3DS-Logo, berühre dann YOSHI'S NEW ISLAND und anschließend O.K.
- ◆ Du musst möglicherweise ein System-Update durchführen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update zu starten.



Erhältst du während des Updates eine Meldung, dass der Verbindungsaufbau fehlgeschlagen ist, führe das Update über die Systemeinstellungen aus.

Um weitere Informationen zu System-Updates zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

- ◆ Schließt du das System während einer Partie über Lokales Spiel/ Download-Spiel oder während eines System-Updates, wird die

Verbindung unterbrochen.



Spieldaten an Nintendo senden (SpotPass)

Um SpotPass zu verwenden, musst du zunächst:

- dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie zustimmen.
- die Internetverbindung einrichten.
- eine SD Card in das Nintendo 3DS-System einlegen.

Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

Hast du SpotPass aktiviert, sucht das System im Standby-Modus automatisch nach einem drahtlosen Access Point und sendet Daten über deine Spielweise an Nintendo. Hierfür muss das Spiel nicht gestartet werden. An Nintendo gesendete Daten werden zur Entwicklung zukünftiger Produkte genutzt. Du kannst SpotPass für diese Software jederzeit deaktivieren.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com