

1 Belangrijke informatie

Basisinformatie

2 Informatie delen

3 Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

4 Het spel starten

5 Gegevens opslaan/verwijderen

Speluitleg

6 Het spel spelen

7 Veldschermb

8 Kerkerschermb

9 Acties van Link

10 Voowerpen

Communicatie

11 StreetPass

Ondersteuning

12 Contactgegevens

1

Belangrijke informatie

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.



Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS™-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  HOME om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het

hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in

combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-BZLP-00

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii™-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content er kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
 - Voeg geen informatie toe

waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, e-mailadressen, adressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

Je kunt bepaalde functies van deze software beperken via de onderstaande instellingen in het ouderlijk toezicht.

◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.

● StreetPass

Beperkt de uitwisseling van Shadow Link-gegevens via StreetPass™ (pag. 11).





Druk na het opstarten van de software op **(A)** in het titelscherm om verder te gaan naar het scherm voor File Selection (bestandskeuze).

Een bestand kiezen

Kies een van de drie bestanden om het spel te starten.



◆ Besturing in het bestandskeuzescherm

Selecteren	 / 
Bevestigen	
Terug	

Een nieuw spel beginnen

Kies NEW FILE (nieuw bestand) om van voren af aan met het avontuur te beginnen.

- ◆ Druk op **START** en kies SKIP (overslaan) om filmpjes over te slaan.



Een opgeslagen spel laden



Kies een bestand met opgeslagen gegevens om verder te spelen vanaf waar je het laatst hebt opgeslagen.

Gegevens opslaan

Benader een weerhaan en druk op **(A)** om je voortgang op te slaan.



◆ Gegevens worden ook in bepaalde situaties automatisch opgeslagen.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

Gegevens verwijderen

Kies een bestand in het bestandskeuzescherf (pag. 4), selecteer DELETE (verwijderen) en houd vervolgens $\text{X} + \text{L} + \text{R}$ drie seconden gelijktijdig ingedrukt om het bestand te verwijderen.


- ◆ Eenmaal verwijderde gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees voorzichtig.

Bestuur de held Link in The Legend of Zelda™: A Link Between Worlds terwijl je kerkers



verkent en puzzels oplost. Gebruik een breed scala aan voorwerpen om verder te komen in het verhaal in dit actie-avonturenspel!

Harten

Harten  beelden je levensenergie uit, die zal afnemen wanneer je geraakt wordt door een vijandelijke aanval, in een gat valt, enz.

Je kunt harten vinden door vijanden te verslaan, potten te breken en op een aantal andere manieren. Verzamel de harten die je vindt om je levensenergie aan te vullen.

 Spel voorbij




Als je al je harten verliest, komt er op het scherm Game Over (spel voorbij) te staan.



Kies CONTINUE (verdergaan) om verder te spelen vanaf Links huis of de ingang van de kerker waar je was, of kies QUIT GAME (met het spel stoppen) om zonder op te slaan terug te keren naar het titelscherm.

Rupees

De Rupee  is de valuta die in het spel gebruikt wordt. Gebruik deze om voorwerpen te kopen in de winkel en voor andere dingen. Je zult op veel verschillende plekken Rupees kunnen vinden. De waarde van een Rupee hangt af van de kleur.

▼ Pauzemenü

Druk op
START om
het spel te
pauzeren.



Kies
CONTINUE (verdergaan) om
verder te gaan met spelen, of
QUIT (stoppen) om zonder op
te slaan terug te keren naar het
titelscherm.

Een gedeelte van de informatie op dit scherm wordt pas weergegeven wanneer je verder komt in het verhaal.



① Harten

② Energiemeter

Deze zal leeglopen wanneer je een muurschildering bent of bepaalde voorwerpen gebruikt. Je zult deze voorwerpen niet langer kunnen gebruiken wanneer de meter leeg is. Na verloop van tijd wordt de meter weer aangevuld.

③ Zoom-pictogram

Raak dit aan om in of uit te zoomen op de kaart.

④ Maiamai-kaart

Raak deze aan om te bekijken hoeveel verloren Maiamais er zijn in elk gebied. Als je genoeg verloren Maiamais tegenkomt en terugbrengt naar moeder Maiamai kan er iets leuks gebeuren...

⑤ Spelden

Versleep een speld naar een plek op de kaart om deze te markeren (je kunt er tot twintig per wereld plaatsen). Raak een speld op de kaart aan om de kleur te veranderen of de speld te verwijderen.

⑥ Kaart

De huidige positie van Link wordt aangegeven met 🧑🏹, de locatie van het doel met 🚩.

⑦ Voer een actie uit met Ⓐ

⑧ Jouw Rupees

⑨ Uitgeruste voorwerpen

Geeft de voorwerpen weer die je in elk vakje hebt uitgerust.

⑩ Kaartwissel-pictogram

Blijf het scherm aanraken om de andere kant van de kaart te zien.

11 Bel

Raak deze aan om Irene te roepen. Irene kan je meenemen naar de weerhanen waarmee je eerder in contact bent gekomen.

12 Uitrusting

Raak GEAR (uitrusting) aan om de uitrusting die je hebt verzameld te bekijken. De effecten van de (bruikbare) uitrusting die je bij je draagt, zullen automatisch worden toegepast.



13 Voorwerpen

Raak ITEMS (voorwerpen) aan of druk op **SELECT** om je voorwerpen te bekijken. Je kunt hier wijzigen welke voorwerpen je voor elk vakje hebt uitgerust (pag. 10).





Bepaalde onderdelen van de schermweergave zullen in de kerker verschillen van wanneer je buiten bent.



1 Sleutels

Sleutels die je hebt verkregen, zullen hier te zien zijn.

2 Verdiepingen van de kerker

-  Huidige verdieping
-  Verdieping van de eindbaas

3 Plattegrond van de kerker

De eindbaas van de kerker en de schatkisten worden weergegeven als je een kompas hebt.



Huidige positie



Schatkist



Deur die op slot zit



Verplaatsingspunt



Deur naar de kamer van de eindbaas



Sleutels en deuren

In kerkers zul je deuren tegenkomen die op slot zitten. Om door deze deuren te komen zul je de sleutels moeten vinden die in elke kerker verborgen zijn. Ga als je eenmaal een sleutel hebt gevonden voor een op slot zittende deur staan en druk op **A** om deze te openen.




▼ Verplaatsings- punten

Ga een verplaatsingspunt binnen en teleporteer naar een andere plek in de kerker.




Sommige acties worden pas beschikbaar als je wat verder bent in het verhaal.


Bewegen

Gebruik  om te bewegen.

De camera bewegen

Gebruik  om de camera te bewegen.

Het zwaard gebruiken

Druk op  om met het zwaard voor je uit te zwaaien.



Draaiaanval

Als je  ingedrukt houdt, zal het zwaard een lichtflits produceren. Laat daarna de knop los om een krachtige draaiaanval uit te voeren.




Straal

Je zult een lichtstraal uit het Master Sword kunnen schieten als je hem gebruikt wanneer je levensenergie vol is.




Het schild gebruiken

Zodra je eenmaal een schild hebt, kun je  vasthouden om jezelf tegen aanvallen te beschermen.



Sprinten

Zodra je eenmaal de Pegasus Boots hebt, kun je  vasthouden om in je kijkrichting te sprinten. Er kunnen dingen uit bomen of andere objecten vallen als je tijdens het sprinten tegen ze aanholt.



Praten/aanraken/lezen/ onderzoeken

Praat met mensen door ze te benaderen en op **(A)** te drukken. Je kunt borden lezen door er voor te gaan staan en op **(A)** te drukken. Je kunt door de tekst bladeren door op **(A)** of **(B)** te drukken.



Oppakken/gooien

Druk op **(A)** wanneer je naast een pot of iets dergelijks staat om deze op te pakken en boven je hoofd te dragen. Druk nogmaals op **(A)** om het object te gooien.



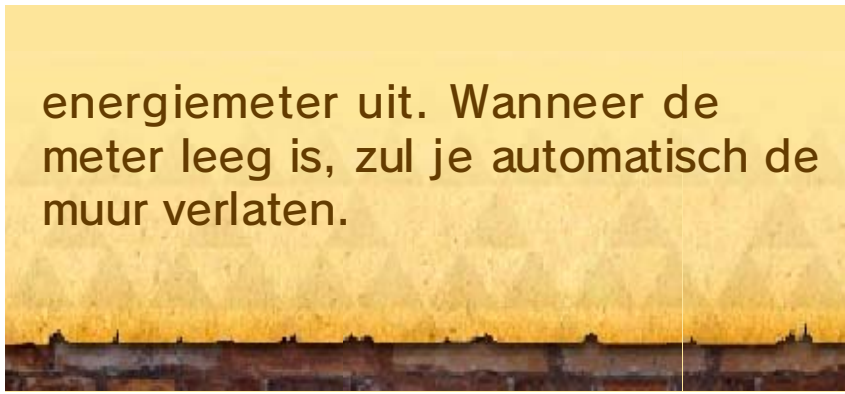
Muurschilderingen

Ga voor een muur staan en druk op **(A)** om in een muurschildering te veranderen.



Gebruik als je in een muur zit **(C)** om naar links of rechts te gaan en druk nogmaals op **(A)** om de muur te verlaten. Tijd doorbrengen als muurschildering put je

energiemeter uit. Wanneer de meter leeg is, zul je automatisch de muur verlaten.



Voorwerpen uitrusten

Raak ITEMS
(voorwerpen) aan
of druk op

SELECT

om je
voorwerpen te
bekijken. Kies
een voorwerp

met **○** en druk op **⊗** of **⊕** om deze
aan een vakje te verbinden.



- ◆ Je kunt het X-vakje verkrijgen wanneer je verder bent in het verhaal.

Voorwerpen gebruiken

Druk op **⊗** om
het voorwerp dat
verbonden is aan
het X-vakje te
gebruiken, en **⊕**

om het voorwerp
te gebruiken dat verbonden is aan
het Y-vakje.



▲ Voorwerphuur

Je kunt voorwerpen huren van Ravigo's winkel in ruil voor Rupees.



Gehuurde voorwerpen worden op dezelfde manier gebruikt als normale voorwerpen, maar wanneer het spel voorbij is zullen de gehuurde voorwerpen automatisch worden geretourneerd.

▼ Hintbril

Gebruik de Hint Glasses (hintbril) om de Hint Ghosts



(hintgeesten) te kunnen zien. De hintgeesten zullen je spelhints geven in ruil voor speelmunten.

Speelmunten kun je verdienen door met je Nintendo 3DS-systeem rond te lopen. Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

Gevechten met Shadow Link (StreetPass)

Shadow Link-gegevens worden uitgewisseld wanneer je andere spelers tegenkomt die op hun systemen StreetPass hebben ingeschakeld voor deze software. De gegevens van andere spelers zullen als Shadow Link-personages ergens in je spel verschijnen. Praat met een Shadow Link-personage en je zult hem kunnen uitdagen tot een gevecht!

- ◆ Om met behulp van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass op hun Nintendo 3DS-systemen hebben ingeschakeld voor deze software.

StreetPass inschakelen

Spreek met Gramps in Kakariko Village en kies SETUP (instellen) om je StreetPass-instellingen aan te passen.





StreetPass uitschakelen



Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je GEHEUGENBEHEER, gevolgd door STREETPASS-BEHEER. Raak het pictogram voor deze software aan en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELEN.

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com