

1 Informations importantes

Informations de base

2 Partage d'informations

3 Contrôle parental

Introduction

4 Commencer à jouer

5 Sauvegarder/Effacer

Comment jouer

6 Déroulement de la partie

7 Écran d'exploration

8 Écran du donjon

9 Actions de Link

10 Inventaire

Communications

11 StreetPass

Informations de contact

12 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.



Lisez également le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS avant toute utilisation. Il contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne à la fois la console Nintendo 3DS™ et la console Nintendo 3DS™ XL.

Informations sur la santé et la sécurité

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis touchez DÉMARRER et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.censorship.govt.nz

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni

avec des dispositifs non autorisés. Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.

CTR-P-BZLP-00

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code, etc.

Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Soyez vigilant, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
 - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

- ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
 - n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
 - n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
 - n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

● **StreetPass**

Restreint l'échange de données de Link noirs via StreetPass™ (p. 11).





Après avoir démarré le logiciel, appuyez sur **(A)** à l'écran titre pour accéder à l'écran de sélection du fichier.

Sélectionner un fichier

Sélectionnez l'un des trois fichiers pour commencer une partie.



◆ Commandes de l'écran de sélection du fichier

Parcourir	 / 
Confirmer	
Retour	

Commencer une nouvelle partie

Sélectionnez **NOUVEAU FICHER** pour démarrer l'aventure depuis le début.

- ◆ Appuyez sur **START** et sélectionnez **PASSER** pour passer les cinématiques.



Charger une partie sauvegardée



Sélectionnez un fichier contenant des données de sauvegarde pour reprendre la partie là où vous l'avez laissée au moment de la dernière sauvegarde.

Sauvegarder

Approchez-vous d'une girouette et appuyez sur **(A)** pour sauvegarder votre progression.



◆ Les données seront aussi sauvegardées automatiquement à certains moments.

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Effacer


Choisissez un fichier à l'écran de sélection du fichier (p. 4), sélectionnez EFFACER, puis appuyez sur $\text{ⓧ} + \text{Ⓛ} + \text{Ⓡ}$ simultanément pendant trois secondes afin d'effacer le fichier en question.

◆ **Attention : les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

Incarnez Link, notre héros, dans *The Legend of Zelda™: A Link Between Worlds* et explorez des donjons tout en résolvant des énigmes. Utilisez une large sélection d'objets pour progresser dans l'histoire de ce jeu d'aventure et d'action !



Cœurs

Les cœurs  représentent votre énergie vitale. Celle-ci diminuera si un ennemi vous frappe ou si vous tombez dans un trou, par exemple. Vous pouvez trouver des cœurs en éliminant des ennemis, en cassant des pots de fleurs, ainsi que par d'autres moyens. Récupérez des cœurs pour restaurer votre énergie vitale.




Game Over



Si vous perdez tous vos cœurs, la partie prendra fin. Sélectionnez CONTINUER pour reprendre la partie depuis la maison de Link ou l'entrée du donjon dans lequel vous vous trouviez, ou sélectionnez QUITTER pour revenir à l'écran titre sans sauvegarder.



▲ Rubis

Les rubis  sont la monnaie employée dans le jeu. Utilisez-les pour faire des achats dans les boutiques et pour bien d'autres choses.

Vous pouvez trouver des rubis un peu partout. Les rubis peuvent avoir différentes valeurs en fonction de leur couleur.

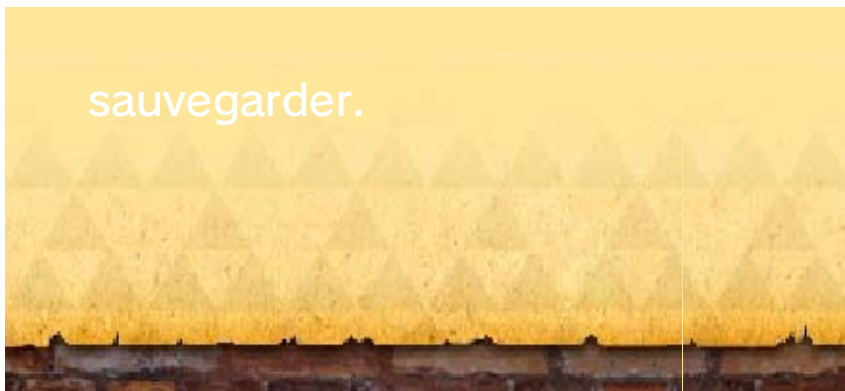
▼ Menu de pause

Appuyez sur **START** pour mettre le jeu en pause.

Sélectionnez **REPRENDRE** pour continuer la partie, ou bien **QUITTER** pour revenir à l'écran titre sans



sauvegarder.



7 Écran d'exploration

Certains détails sont affichés sur cet écran seulement lorsque vous avez progressé dans l'aventure.



① Cœurs

② Jauge d'endurance

Votre jauge diminue lorsque vous vous transformez en peinture ou quand vous utilisez certains objets. Elle se remplira à nouveau petit à petit. Si votre jauge se vide, vous ne pourrez plus utiliser certains objets.

③ Icône de zoom

Touchez cette icône pour

augmenter ou diminuer la taille de la carte.



④ Carte O'gorneaux

Touchez cette icône pour consulter le nombre de ti'gorneaux perdus se trouvant dans chaque zone. Si vous trouvez des ti'gorneaux perdus et les ramenez à Big'ornette, quelque chose d'incroyable pourrait bien arriver...

⑤ Épingles

Faites glisser une épingle sur la carte pour placer un repère (et ce, jusqu'à 20 par monde). Touchez une épingle se trouvant sur la carte pour en changer la couleur ou pour la supprimer.

⑥ Carte

 indique la position actuelle de Link, et  représente l'endroit où Link doit se rendre.

⑦ Réaliser une action avec Ⓐ

⑧ Vos rubis

⑨ Équipement

Affiche les objets assignés à chaque emplacement.

⑩ Icône de changement de carte

Maintenez le stylet sur l'icône pour

consulter l'autre côté de la carte.

11 Clochette

Touchez cette icône pour appeler Aëline. Aëline peut vous emmener aux girouettes avec lesquelles vous avez interagi au préalable.

12 Statut quête

Touchez STATUT QUÊTE pour consulter l'équipement que vous avez récupéré. Les effets des objets que vous portez s'appliqueront automatiquement.



13 Inventaire

Touchez INVENTAIRE ou appuyez sur **SELECT** pour consulter vos objets. Vous pouvez assigner les objets dont vous vous êtes équipé aux emplacements de votre choix (p. 10).



8 Écran du donjon



Quelques aspects de l'écran du donjon sont légèrement différents de ceux de l'écran d'exploration.



1 Clés

Affiche les clés que vous avez obtenues.

2 Étages du donjon

-  Étage actuel
-  Étage du boss

3 Carte du donjon

Si vous possédez une boussole, l'emplacement du boss et ceux des coffres aux trésors vous seront indiqués.



Position actuelle



Coffre au trésor



Porte verrouillée



Cercle transporteur



Porte de la pièce du boss

▲ Clés et portes

Dans les donjons, certaines portes sont verrouillées. Pour les ouvrir, vous devez



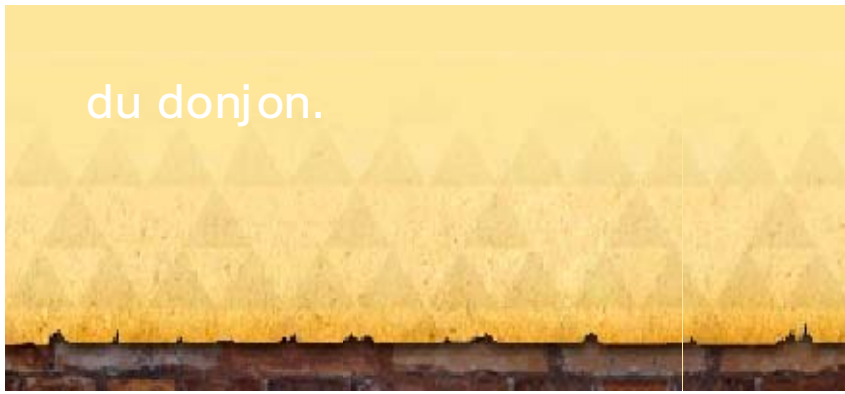
trouver les clés cachées dans chaque donjon. Une fois en possession d'une clé, placez-vous en face d'une porte verrouillée et appuyez sur **(A)** pour l'ouvrir.

▼ Cercles transporteurs

Entrez dans un cercle transporteur pour vous téléporter dans une autre partie




du donjon.




Certaines actions sont seulement disponibles lorsque vous avez progressé dans l'aventure.


Se déplacer

Utilisez  pour vous déplacer.

Déplacer la caméra


Utilisez  pour déplacer la caméra et observer les environs.

Utiliser l'épée

Appuyez sur  pour assener des coups d'épée en face de vous.



Attaque circulaire

Si vous maintenez  enfoncé, un éclair de lumière jaillira de votre épée. Relâchez alors le bouton pour réaliser une puissante attaque circulaire.



Lame rayonnante

Vous pouvez lancer un rayon grâce à l'épée de légende si vous l'utilisez lorsque votre énergie vitale est à son maximum.



▲▲ Utiliser le bouclier

Une fois en possession du bouclier, utilisez-le avec **[R]** pour vous protéger des attaques.



▲▲ Courir

Avec les bottes de Pégase, maintenez **[L]** enfoncé pour courir dans la direction vers laquelle vous êtes tourné. Il se peut que diverses choses tombent des arbres et d'autres objets si vous les heurtez en courant.



Parler/Toucher/Lire/ Examiner

Approchez-vous des gens et appuyez sur (A) pour leur parler. De même, vous pouvez lire les pancartes en vous plaçant en face d'elles et en appuyant sur (A). Vous pouvez faire défiler le texte en appuyant sur (A) ou sur (B).



Soulever/Lancer

Lorsque vous vous trouvez à côté d'un pot de fleurs ou d'un objet similaire, appuyez sur (A) pour le soulever. Appuyez de nouveau sur (A) pour lancer l'objet.



Peinture

Approchez-vous d'un mur et appuyez sur (A) pour vous transformer en peinture. Une fois sur le mur, utilisez (C) pour vous déplacer vers la gauche ou vers la droite, et appuyez de nouveau sur (A) pour en sortir. Pendant ce temps, votre jauge d'endurance diminuera. Si votre jauge se vide lorsque vous êtes transformé en peinture, vous sortirez automatiquement du mur.



S'équiper d'objets

Touchez INVENTAIRE ou appuyez sur **SELECT** pour consulter vos objets.



Sélectionnez un objet avec **○** et appuyez sur **⊗** ou **Ⓨ** pour les assigner à un emplacement.

- ◆ L'emplacement X sera disponible une fois que vous aurez progressé dans l'aventure.

Utiliser des objets

Appuyez sur **⊗** ou **Ⓨ** pour utiliser les objets assignés respectivement aux emplacements X et Y.



▲ Objets de location

Vous pouvez louer des objets dans la boutique de Lavio contre des rubis. Les objets de location s'utilisent de la même manière que les objets ordinaires, à la différence près que, en cas de game over, les objets de location seront rendus automatiquement à la boutique.



▼ Lunettes occultes

Avec les lunettes occultes, vous pouvez voir les fantastus. Les fantastus vous donneront des pistes contre des pièces de jeu. Vous pouvez obtenir des pièces de jeu en marchant avec votre console Nintendo 3DS. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.



Affrontements de Link noirs (StreetPass)

Si vous rencontrez d'autres joueurs ayant activé StreetPass pour ce logiciel sur leur console, leur personnage vous sera envoyé et ils recevront le vôtre. Les personnages des autres joueurs apparaissent en tant que Link noirs au cours de votre partie. Parlez à un Link noir et mettez-le au défi !

- ◆ Pour permettre les communications via cette fonction, chaque utilisateur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel sur sa console.



Activer StreetPass

Parlez à papy StreetPass au village Cocorico et sélectionnez **LES PARAMÈTRES.**



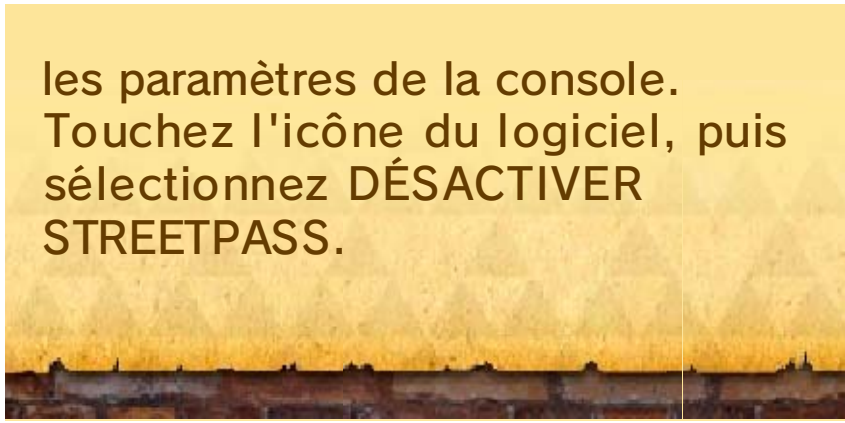
afin de régler les paramètres StreetPass.



Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez **GESTION DES DONNÉES** puis **STREETPASS** dans

les paramètres de la console.
Touchez l'icône du logiciel, puis
sélectionnez **DÉSACTIVER
STREETPASS.**



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com