

THE LEGEND OF ZELDA™: TRI FORCE HEROES

1 Informations importantes

Informations de base

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Commencer à jouer

5 Présentation du jeu

6 Commandes

7 Gestion des données

Comment jouer

8 L'écran de jeu

9 Partir à l'aventure

10 Progresser dans les niveaux

11 Multijoueur local

12 Multijoueur en ligne

13 Multijoueur en arène

14 Mode solo

Divers

15 SpotPass

16 Photos et Miiverse

Informations de contact

17 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console

Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.



Ce produit utilise la fonte LC de Sharp Corporation, à l'exception de certains caractères. LCFONT, LC Font et le logo LC sont des marques de commerce de Sharp Corporation.

CTR-P-EA3P-00

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Faites attention, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
 - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale, ou un numéro de téléphone ;

- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
- n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
- n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
- n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

Ce logiciel vous permet de jouer avec d'autres joueurs en ligne. Vous pouvez également partager vos expériences sur Miiverse™. Pour plus d'informations, voir p. 12 et p. 16.

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.
- ◆ Pour utiliser Miiverse, vous devez avoir démarré Miiverse au moins une fois et effectué le paramétrage initial.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication

sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou

inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Miiverse
Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation (p. 16).
- Interactions en ligne
Restreint les parties en ligne avec d'autres joueurs (p. 12).


5

Présentation du jeu













THE LEGEND OF ZELDA™:
TRI FORCE HEROES est un jeu
d'action-aventure en coopération
dans lequel trois héros (les joueurs)
explorent des régions variées,
résolvent des énigmes et
combattent des ennemis.

Dans ce jeu, les commandes s'effectuent en appuyant sur les boutons et en utilisant l'écran tactile de la console.

- ◆ Sélectionnez PARAMÈTRES sur l'écran titre pour ajuster les paramètres du jeu. Sélectionnez ? pour ouvrir ce mode d'emploi électronique.
- ◆ Les commandes attribuées au stick C  ne peuvent être effectuées que sur New Nintendo 3DS et New Nintendo 3DS XL.

Commandes dans le jeu

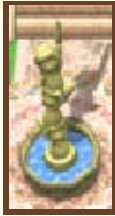
Se déplacer	
Déplacer la caméra	 / 
Parler/ Examiner	
Totem/Lancer	
Nager plus vite	
Attaquer	
Attaque circulaire	Maintenir, puis relâcher 
Bloquer un joueur provisoirement (p. 12)	 ou  en touchant le panneau du joueur que vous voulez bloquer (lorsque vous jouez en ligne)

Utiliser un objet	Ⓨ
Courir	Maintenir L ou R
Prendre une capture d'écran de l'écran supérieur (p. 16)	ⓧ
Ouvrir le menu de pause	START

Naviguer dans les menus

Sélectionner un élément	Ⓞ/+
Confirmer	Ⓐ
Annuler	Ⓑ

Sauvegarder la partie



Examinez la statue au milieu de la ville pour sauvegarder votre progression.

Le jeu sauvegarde également la partie automatiquement lorsque vous terminez un stage.

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Effacer les données

Sélectionnez PARAMÈTRES sur l'écran titre, puis sélectionnez EFFACER pour effacer les données de sauvegarde. Pour réinitialiser la liste des utilisateurs bloqués (p. 12), sélectionnez EFFACER à côté de Joueurs bloqués.

◆ Attention, l'effacement de données est définitif !



1 Cœurs (p. 10) ↷

Ils représentent l'énergie vitale des héros, et sont communs aux trois joueurs : un cœur disparaît chaque fois qu'un des héros est touché par un ennemi ou blessé d'une autre façon.

2 Jauge d'endurance ↷

Cette jauge se vide un petit peu chaque fois que vous utilisez certains objets ou effectuez certaines actions. Elle se remplit progressivement avec le temps.

3 Direction des héros qui se trouvent en dehors de l'écran ↷

4 Rubis gagnés dans le niveau

Les rubis sont la monnaie utilisée dans ce monde. Vous pouvez notamment les utiliser dans les boutiques. La couleur des rubis indique leur valeur.

- ◆ Lorsque vous vous trouvez dans le château ou dans la ville, le montant affiché est le total de vos rubis.

5 Messages d'information

Ces messages défilent automatiquement pour vous informer qu'un joueur a été blessé, a trouvé un cœur, etc.

6 Panneaux des héros

La couleur de chaque héros, sa jauge d'endurance et l'objet qu'il porte sont affichés en haut ; le nom de chaque joueur et sa tenue sont affichés en dessous. Touchez et maintenez le panneau d'un autre joueur pour déplacer la caméra sur lui.

7 Nom et numéro du stage

Chaque niveau est divisé en quatre stages.

8 Nombre de fées restantes

Vous perdez une fée chaque fois que vous perdez tous vos cœurs (p. 10).

9 Icônes de communication

Touchez une icône pour qu'elle s'affiche sur l'écran supérieur des deux autres joueurs. Utilisez ces icônes pour communiquer !

Menu de pause

Appuyez sur **START** pour ouvrir le menu de pause. De là, vous pouvez retourner dans le hall (si vous vous trouvez dans un stage) ou à l'écran titre (si vous vous trouvez dans le château ou en ville).

- ◆ Pendant une partie en mode multijoueur local ou en mode téléchargement, seul le joueur hôte (celui qui contrôle le héros en vert) peut ouvrir le menu de pause.

Composer une équipe

Vous pouvez partir explorer un niveau depuis les halls du château. En parlant aux personnages que vous rencontrez et en examinant les murs, vous pouvez recueillir des informations sur le jeu et consulter la liste des défis à relever dans les contrées maudites.



1 Le maître du multi ↪

Parlez au maître du multi pour vous connecter (p. 11, 12).

2 Symbole de la Triforce ↪

Assemblez une équipe de trois héros sur ce symbole pour les transporter vers un niveau.

◆ Vous pouvez également partir à l'aventure seul (p. 14).

Choisir une région et un niveau

Votez pour la région et le niveau de votre choix, et laissez le sort décider !

- ◆ Les régions auxquelles vous ne pouvez pas encore accéder vous-même peuvent être sélectionnées par les autres joueurs.
- ◆ Lorsque le délai imparti pour choisir est écoulé, l'option « Peu importe ! » est sélectionnée automatiquement. Lorsque cette option n'est pas disponible, la région sur laquelle se trouve votre curseur est sélectionnée.



1 Niveaux

L'icône de chaque héros apparaît sur le niveau pour lequel il a voté.

2 État d'achèvement des niveaux

La colonne de gauche indique le niveau. Les trois autres indiquent les défis spéciaux de chaque niveau. Ceux que vous avez remportés sont marqués du symbole 🏆.

Choisir les défis spéciaux

Progressez un peu dans le jeu, puis parlez au roi pour qu'il vous propose de relever des défis spéciaux. En relevant un défi spécial, vous pouvez collecter dans le niveau des matériaux rares, introuvables dans les conditions habituelles.

Liste des défis en contrées maudites

Dans un hall, examinez le panneau d'affichage à droite du

symbole de la Triforce pour voir la liste des défis multijoueur et solo.



Choisir une tenue

Lorsque les héros ont choisi leur tenue, ils entrent dans le niveau. Chaque tenue a des effets particuliers.

◆ Pour créer des tenues, collectez

des matériaux et des rubis dans
les niveaux, et apportez-les chez
Madame la couturière, en ville.

Coopérez efficacement avec les autres héros pour progresser dans le niveau. Chaque niveau se compose de quatre stages : terminez-les tous pour finir le niveau.

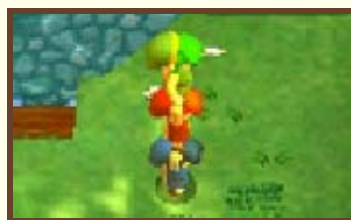
Utiliser des objets

Vous trouverez dans les niveaux des objets tels que des arcs ou des bombes. Appuyez sur **Y** pour utiliser l'objet que vous portez (votre jauge d'endurance diminue à chaque utilisation).




Totem

Approchez-vous d'un autre héros et appuyez sur **A** pour le prendre sur vos épaules (vous formez alors un « totem »). Vous pouvez prendre sur vos épaules deux héros formant déjà un totem. Seul le héros en bas du totem peut se déplacer. Un héros qui en porte un autre (ou les deux autres) peut le(s) lancer en appuyant sur **A**. Seul le héros au sommet du totem peut utiliser un objet et attaquer.



Cœurs

Vous perdez un cœur  lorsqu'un héros est touché par un ennemi, tombe dans un trou, etc.

Pour restaurer votre énergie vitale, collectez des cœurs : vous pouvez en trouver notamment en vainquant des ennemis ou en coupant de l'herbe.

K.-O./Game Over



Lorsque vous n'avez plus de cœurs, vous êtes K.-O. Vous perdez alors une de vos fées et recommencez au début du stage. Si vous perdez tous vos cœurs et n'avez plus de fées, la partie est terminée.

Terminer un niveau



Lorsque vous parvenez à la fin du dernier stage, vous accédez à une salle aux trésors. Chaque héros peut ouvrir un coffre et recevoir un matériau !

- ◆ Terminer les niveaux vous permet d'accéder à de nouvelles régions.

THE LEGEND OF ZELDA: TRI FORCE HEROES est destiné avant tout à être joué en équipe de trois joueurs. Connectez-vous avec les autres joueurs dans le hall du château.



Grâce au mode téléchargement, vous pouvez jouer avec des joueurs en communication locale avec un seul exemplaire du jeu.

- ◆ Les joueurs qui ne disposent pas d'un exemplaire du jeu ne peuvent pas utiliser toutes les possibilités offertes par la version complète. Notamment, leur choix de tenues est plus restreint, et ils ne peuvent pas prendre de photo.
- ◆ En mode téléchargement, vous pouvez commander des tenues en vous adressant à l'assistant de la boutique de vêtements, qui se trouve à droite dans le hall.

Matériel nécessaire :

- Trois consoles Nintendo 3DS
- Un ou deux exemplaires du logiciel

Joueurs qui possèdent un exemplaire du logiciel

Un joueur doit créer une nouvelle équipe. Pour ce faire, il s'adresse au maître du multi et sélectionne MODE TÉLÉCH., puis CRÉER UNE ÉQUIPE. Il ne lui reste alors plus qu'à attendre que les autres joueurs rejoignent l'équipe.

Rejoindre une équipe

Lorsque deux joueurs disposent d'un exemplaire du jeu, l'un des deux doit rejoindre l'équipe créée par l'autre. Pour ce faire, il doit sélectionner MODE TÉLÉCH. puis REJOINDRE UNE ÉQUIPE.

Joueurs qui ne disposent pas d'un exemplaire du logiciel

- 1** Dans le menu HOME, sélectionnez l'icône du mode téléchargement, puis touchez DÉMARRER.
- 2** Sélectionnez le logo Nintendo 3DS, puis choisissez ce logiciel dans la liste qui s'affiche.

3 Attendez que le jeu démarre.

- ◆ S'il est nécessaire de mettre votre console à jour, suivez les instructions qui s'affichent pour effectuer la mise à jour.
Si au cours du processus un message indiquant que la communication a été interrompue s'affiche, effectuez la mise à jour depuis les paramètres de la console.

Prise en compte des données créées en mode téléchargement



Certaines données créées en mode téléchargement et sauvegardées sur la carte SD peuvent être prises en compte par la version complète du logiciel. Progressez un peu dans le jeu, puis adressez-vous au général, au rez-de-chaussée du château : il vous proposera de « récupérer votre historique de bataille ». Répondez OUI pour que les données soient prises en compte.

- ◆ Attention, si vous sélectionnez NON, le général ne vous offrira pas une seconde chance de prendre ces données en compte !
- ◆ Cette opération ne peut être effectuée qu'une seule fois.

Mode multijoueur local



Si tous les joueurs disposent d'un exemplaire du logiciel, vous pouvez jouer en mode multijoueur local.

Matériel nécessaire :

- Trois consoles Nintendo 3DS

- Trois exemplaires du logiciel

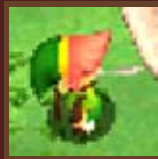
Joueur hôte

Adressez-vous au maître du multi, puis sélectionnez MULTIJOUEUR LOCAL puis CRÉER UNE ÉQUIPE, et attendez que les autres joueurs rejoignent l'équipe.

Rejoindre une équipe

Adressez-vous au maître du multi, sélectionnez MULTIJOUEUR LOCAL puis REJOINDRE UNE ÉQUIPE, et choisissez l'équipe que vous voulez rejoindre.

Preuves d'amitié



Après une partie en mode téléchargement ou multijoueur local, parlez au garçon à l'entrée du château et il vous donnera une preuve d'amitié.

- ◆ Vous obtenez une preuve d'amitié pour chaque console avec laquelle vous vous connectez.
- ◆ Accumulez-les et utilisez-les pour fabriquer des tenues spéciales !



Vous pouvez jouer avec des joueurs qui sont loin de vous en vous connectant à Internet.

- ◆ Vous ne pouvez jouer qu'avec des joueurs d'Europe et d'Océanie.

Jouer avec des joueurs que vous ne connaissez pas

Pour jouer avec des joueurs qui ne sont pas enregistrés dans votre liste d'amis, adressez-vous au maître du multi, sélectionnez EN LIGNE puis HÉROS INCONNUS. Choisissez la région dans laquelle vous voulez jouer, et si vous souhaitez ou non ajouter un défi spécial, puis attendez que les autres joueurs rejoignent la partie.

Lorsque l'équipe de trois héros est au complet, choisissez le niveau et, le cas échéant, le défi spécial.

L'aventure peut commencer !

- ◆ Tant que les autres joueurs n'ont pas rejoint la partie, vous pouvez changer vos choix (région et défi spécial) en vous adressant de nouveau au maître du multi.

Jouer avec des amis

Pour jouer avec des personnes de votre liste d'amis, adressez-vous au maître du multi, sélectionnez EN LIGNE puis AMIS. Lorsque l'équipe de trois héros est au complet, choisissez la région et le niveau, et l'aventure peut commencer.

◆ Vous pouvez également composer une équipe avec un ami et un héros inconnu. Pour inviter un héros inconnu à rejoindre votre équipe, adressez-vous au maître du multi.

● Créer une équipe

Un des joueurs doit décider d'être l'hôte de la partie, et attendre que les autres rejoignent l'équipe.

● Rejoindre une équipe

Les autres joueurs doivent refuser d'être le meneur, puis choisir l'équipe qu'ils souhaitent rejoindre.

Utilisateurs bloqués

Lorsque vous jouez en ligne, si vous rencontrez des joueurs avec qui vous souhaiteriez ne plus jamais jouer par la suite, vous pouvez les ajouter à la liste des utilisateurs bloqués.

Pendant la partie en ligne, touchez et maintenez le panneau du héros (p. 8) du joueur que vous souhaitez bloquer, appuyez sur Ⓐ ou Ⓑ, puis sélectionnez OUI pour ajouter provisoirement ce joueur à la liste. Lorsque vous quittez le niveau, vous pouvez confirmer votre choix et bloquer ce joueur de façon permanente pour ne plus jamais le rencontrer dans ce jeu.

- ◆ Votre liste d'utilisateurs bloqués peut contenir jusqu'à 100 personnes. Au-delà, chaque fois que vous y ajoutez un joueur, le joueur le plus ancien sur la liste en est retiré.
- ◆ Vous ne pouvez pas bloquer un joueur qui se trouve dans votre liste d'amis.

13 Multijoueur en arène

Rendez-vous dans l'arène située au sous-sol du château pour affronter un ou deux autres joueurs, en multijoueur local ou en ligne.

Jouer dans l'arène

Pour commencer une bataille dans l'arène, procédez comme pour jouer en mode multijoueur local (p. 11) ou en ligne (p. 12). Pour commencer une bataille à deux joueurs, il suffit que les deux héros se placent sur le symbole de la Triforce.

- ◆ Vous ne pouvez pas jouer dans l'arène en mode téléchargement.

Matériel nécessaire (multijoueur local)

- Deux ou trois consoles Nintendo 3DS
- Deux ou trois exemplaires du logiciel

Écran de jeu dans l'arène

1

2



1 Cœurs ↩

Indiquent l'énergie vitale de chaque joueur.

2 Classement des joueurs ↩

Le classement des joueurs disparaît quand il reste peu de temps avant la fin de la partie, afin de préserver le suspense !

3 Panneaux des héros ↩

Vous pouvez voir combien il reste de cœurs et d'endurance à chacun des joueurs.

Règles de l'arène

Deux ou trois héros s'affrontent. Lorsqu'un héros perd tous ses cœurs, il est K.-O., mais il reprend ses esprits un peu après.

La bataille se termine lorsque le temps imparti est écoulé. Le classement final est décidé en fonction du nombre de cœurs restant à chaque joueur, ainsi que du nombre de K.-O. de chacun. Le vainqueur remporte un matériau, et tous reçoivent des rubis, dont la quantité varie en fonction du classement.

- ◆ S'il y a plusieurs vainqueurs ex-æquo, aucun ne reçoit de matériau.

14 Mode solo

Lorsque vous jouez en solo, vous devez vous aider de deux pantins. Vous ne pouvez contrôler qu'un seul personnage à la fois : soit votre héros, soit l'un des deux pantins. Pour vous lancer seul à l'aventure, entrez dans un niveau depuis le hall des pantins, dans le château.

- ◆ Vous ne pouvez pas quitter le hall tant que vous contrôlez un pantin. Reprenez le contrôle du héros en vert avant de sortir du hall.

Écran de jeu

Lorsque vous jouez en solo, l'écran de jeu est légèrement différent.



1 Passer

Touchez ce panneau pour passer directement au stage suivant, en échange d'une de vos fées. Attention, la probabilité de trouver des matériaux diminue lorsque vous utilisez cette option.

2 Panneaux de héros/pantins

Votre nom est affiché sur le panneau du personnage que vous contrôlez. Touchez le panneau d'un pantin pour en prendre le contrôle.

Les pantins

Tant que vous ne les contrôlez pas, les pantins ne bougent pas et ne peuvent pas être blessés par les ennemis. Cependant, vous perdez un cœur lorsque l'un d'entre eux tombe dans un trou, que vous le contrôliez à ce moment-là ou pas. Lorsque vous formez un totem avec les pantins, vous pouvez à la fois déplacer le personnage en bas du totem et utiliser l'objet de celui qui se trouve en haut.



Envoyer et recevoir des informations sur le jeu (SpotPass™)

Lorsque la console est en veille, et même si le logiciel n'a pas été démarré, la fonction SpotPass se connecte régulièrement à Internet (lorsqu'une connexion est accessible) pour envoyer et recevoir des informations.

- ◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Assurez-vous d'avoir inséré une carte SD dans la console lorsque vous voulez utiliser cette fonction.

Activer SpotPass

Vous pouvez activer et désactiver SpotPass dans les paramètres du jeu, accessibles depuis l'écran titre. Lorsque SpotPass est activé, vous pouvez recevoir des informations en rapport avec ce jeu. Si vous ne voulez plus recevoir ces informations, vous pouvez désactiver SpotPass à tout moment.

Partage d'informations



Vous pouvez activer et désactiver le partage d'informations dans les paramètres du jeu, accessibles depuis l'écran titre.

Lorsque cette option est activée, vos données de jeu sont envoyées à Nintendo. Si vous ne voulez plus partager ces informations, vous pouvez désactiver cette option à tout moment.

Vous pouvez utiliser l'appareil photo reçu dans la galerie Miiverse pour prendre des photos dans les niveaux avec ⊗. Les photos que vous prenez sont enregistrées dans votre album. Vous pouvez les regarder depuis la galerie Miiverse ou les publier sur Miiverse pour les partager avec les autres utilisateurs.

Voir l'album

Sélectionnez MODIFIER L'ALBUM dans la galerie pour regarder ou effacer vos photos.


Publier ou consulter des photos sur Miiverse

Sélectionnez VOIR LA COMMUNAUTÉ dans la galerie pour mettre le jeu en pause et démarrer Miiverse.

Choisissez alors PUBLIER pour publier des photos et des messages.

- ◆ Pour en savoir plus sur Miiverse, consultez le mode d'emploi électronique de Miiverse. Pour y accéder, sélectionnez MENU DE L'UTILISATEUR, après avoir démarré Miiverse, puis MODE D'EMPLOI/CODE DE CONDUITE MIIVERSE.

Hors des niveaux...

Quand vous êtes dans le château ou en ville, appuyez sur  HOME pour afficher le menu HOME, puis démarrez Miiverse pour publier des images de la ville ou du château.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
<http://www.nintendo.com/countryselector>

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com