THE LEGEND OF ZELDA™: TRI FORCE HEROES

Información importante Información básica Intercambio de datos Funciones en línea Control parental Primeros pasos 5 Acerca del juego **Controles** 6 Guardar y borrar datos Cómo jugar 8 Pantalla de juego 9 Comenzar un recorrido 10 Avanzar en el juego Multijugador local

- 12 Multijugador en línea
- 13 El Coliseo
- 14 Un solo jugador

Otros

- 15 SpotPass
- 16 Publicar fotografías en Miiverse

Contacto

17 Información de contacto

Información importante

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

▲ IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa): www.pegi.info

USK (Alemania): www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola

Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation, except some characters. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-EA3P-00

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
 - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

- incómodo u ofensivo.
- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Este programa te permite jugar en línea con otros usuarios y compartir tus experiencias de juego en Miiverse™. Para obtener más información, consulta las páginas 12 y 16.

- Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Para poder usar las funciones de Miiverse debes haber abierto dicha aplicación y haber realizado la configuración inicial.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

A la hora de subir información a la

red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No lleves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información

que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

4

Control parental

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Miiverse
 Permite restringir la publicación y
 lectura (o solo la publicación) de
 mensajes en Miiverse (pág. 16).
- Comunicación en línea con otros usuarios
 Restringe las partidas en línea con otros usuarios (pág. 12).



THE LEGEND OF ZELDA™:
TRI FORCE HEROES es un juego de acción cooperativa en el que tres héroes (jugadores) podrán explorar diversos lugares a la vez que resuelven puzles y derrotan a sus enemigos.

En este juego puedes usar tanto los botones como la pantalla táctil para realizar diferentes acciones.

- ◆ En "Ajustes" desde la pantalla del título puedes configurar la partida. Selecciona "?" para acceder a este manual electrónico.
- ◆ La palanca C (○) solo puede utilizarse en las consolas New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Controles durante la partida

Moverse	0
Mover la cámara	⊹o ⊖
Hablar o examinar	A
Crear tótem o lanzar	(A)
Impulsarse en el agua	(A)
Atacar	B
Ataque circular	Mantén pulsado ® y luego suéltalo.

Añadir de forma provisional a la lista negra (pág. 12)	Pulsa A o B mientras tienes seleccionado el panel del héroe que quieres añadir a la lista negra. (Tienes que estar conectado a internet para que esta opción funcione.)
Usar objetos	(Y)
Correr	Mantén pulsado L o R.
Sacar una foto de la pantalla superior (pág. 16)	\otimes
Abrir el menú de pausa	START

Controles en el menú Elegir una opción Aceptar una opción Cancelar una opción B

Guardar la partida



Usa la estatua que hay en el centro del pueblo para guardar la partida.
La partida se guardará automáticamente cuando

completes un recorrido.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

Borrar datos

Desde la pantalla del título, en "Ajustes", selecciona "Borrar" en la sección "Datos guardados" para borrar los datos de guardado. Para borrar la lista negra (pág. 12), selecciona "Borrar" en la sección "Lista negra".

◆ Ten en cuenta que los datos borrados no se podrán recuperar.



1 Corazones (pág. 10)

Constituyen la vitalidad común de los tres héroes, y esta irá descendiendo cuando cualquiera de ellos sufra daños al caer al vacío o al ser atacado por un enemigo, entre otras cosas.

2 Barra de vigor

Irá disminuyendo cuando uses ciertos objetos o realices determinadas acciones, pero se irá recuperando poco a poco.

Situación de un héroe fuera de pantalla

4	Rupias encontradas	durante	los	
	recorridos			

La rupia es la moneda de cambio en este mundo. Las rupias se pueden usar en las tiendas para comprar artículos y para varias cosas más. Su valor depende del color que tengan.

- Cuando estés en el castillo o en el pueblo, aparecerá en pantalla el número de rupias que tengas en ese momento.
- Mensajes en situaciones concretas

Aparecerán en pantalla de forma automática cuando un jugador sufra algún daño, encuentre corazones, etcétera.

2

6 Paneles de héroe

El color de cada héroe, su barra de vigor y el objeto que lleva aparecerán en la parte superior. Debajo, podrás ver el nombre de cada héroe y el atuendo que lleva. Si tocas un panel y lo mantienes pulsado, la cámara se dirigirá al lugar donde esté ese héroe.

Nombre del recorrido y número de escenario

Cada recorrido está dividido en cuatro escenarios.

8 Hadas restantes

Su número se reducirá cada vez que pierdas todos los corazones (pág. 10).

Toca uno de los iconos para enviar ese mismo icono a la pantalla superior de los otros jugadores. ¡Es muy útil para intercambiar información!

Menú de pausa

Pulsa START para acceder al menú de pausa. Desde aquí puedes volver a la sala de la que hayas partido si estás en un recorrido, o a la pantalla del título si estás en el castillo o en el pueblo.

◆ En el modo de juego local y en el modo descarga solo el héroe de verde (el jugador anfitrión) puede abrir el menú de pausa.

Crear equipos en las salas

Puedes comenzar un recorrido desde las salas del castillo. Habla con la gente que encontrarás allí y examina las paredes para conseguir información sobre el juego y comprobar la lista de misiones en Harapia.



- 🚺 Los abuelos de las salas
- Habla con los abuelos de las salas para conectarte (págs. 11, 12).
- 2 El símbolo de la Trifuerza

Cuando los héroes se coloquen al mismo tiempo sobre él, serán transportados a un recorrido.

◆ También puedes jugar en solitario (pág. 14).

Elección de región y recorrido

Vota la región y el recorrido en el que quieras jugar, y la ruleta decidirá.

- ◆ Podrá salir elegida una región en la que aún no hayas estado.
- ♦ Si se acaba el tiempo, se seleccionará "¡Me da igual!" de forma automática. Si esta opción no aparece en pantalla, se seleccionará la región sobre la que tengas el cursor.



1 Recorridos

Los iconos de los héroes aparecerán en los recorridos que los otros jugadores hayan votado.

Estado de los recorridos

La columna más a la izquierda indica el recorrido, y las otras tres indican las misiones especiales de cada recorrido. El símbolo 🏝 marca el recorrido o la misión que ya hayas completado.

Las misiones especiales

Si hablas con el rey después de avanzar un poco en el juego, podrás acceder a las misiones especiales. Si comienzas un recorrido con una de estas misiones, podrás encontrar materiales más raros que no aparecerían sin seleccionar estas misiones.

La lista de recorridos completados

En el panel que está en la pared a la derecha del símbolo de la Trifuerza podrás

444



encontrar las listas de recorridos para varios héroes o para un héroe solitario y comprobar cuáles se han completado.

Los atuendos

Tras seleccionar un recorrido, podrás elegir tu atuendo antes de partir. Estos atuendos tienen diferentes poderes.

Para obtener atuendos, deberás encontrar materiales y rupias en distintos recorridos, y entregárselos a Madame Sastria en su taller. La cooperación en trío es la clave para avanzar en las diferentes regiones. Cada región tiene cuatro recorridos, y deberás completarlos todos para pasar a la siguiente región.

Los objetos

En cada recorrido podrás encontrar diversos objetos, como bombas o arcos. Pulsa 😗 para



usar los objetos. (Tu barra de vigor disminuirá.)

Crear un tótem 🗪

Acércate a otro héroe y pulsa (A) para levantarlo y así crear un tótem. Puedes levantar



hasta dos héroes al mismo tiempo, pero solo podrá moverse el héroe que esté en la base del tótem. Pulsa A para lanzar al héroe o los héroes que estés levantando en ese momento. Solo podrá usar objetos o atacar el héroe que esté arriba del todo.

Corazones

Perderás corazones (*) cuando los enemigos golpeen a alguno de los tres héroes o alguno de ellos caiga por un abismo, entre otras cosas. Puedes encontrar corazones derrotando enemigos, cortando la hierba del suelo y de más formas. Encuentra corazones para recuperar tu vitalidad.

Final de partida y comenzar de nuevo

Si pierdes todos los corazones, el número de hadas que tengas se reducirá en una y podrás comenzar el escenario de nuevo. Si pierdes todos los corazones y todas las hadas, la partida finalizará.

Si completas un recorrido...

Cuando acabes el escenario final de un recorrido, entrarás en una sala con tres cofres del tesoro. Allí, cada uno de los héroes podrá abrir un cofre, ¡y conseguir un material!

◆ Completando recorridos, podrás desbloquear nuevas regiones. THE LEGEND OF ZELDA:
TRI FORCE HEROES es un juego
cooperativo para tres jugadores.
Conéctate con otros jugadores en
la sala correspondiente del castillo.

Modo descarga ())⊞) •••• 🖁

Si dispones de al menos una copia de este programa, tus amigos podrán jugar contigo a través del modo descarga.

- ◆ Los usuarios que no dispongan de una copia de este juego no podrán acceder a algunas opciones, como algunos atuendos o la cámara de fotos.
- ◆ En el modo descarga puedes encargarle atuendos al aprendiz de Madame Sastria, que está a la derecha en la sala desde donde partís.

Para jugar necesitarás:

- Tres consolas de la familia Nintendo 3DS
- Una o dos copias de este programa

Usuarios que dispongan de una copia de este juego

Un usuario deberá crear un equipo. Para ello, habrá de hablar con el abuelo Enlínio, y seleccionar "Modo descarga" y "Crear un equipo" cuando este le pregunte. Después tendrá que esperar a que otros usuarios se unan a ese equipo.

Unirse a un equipo

Si dos usuarios ya disponen de una copia de este juego, uno de ellos deberá unirse al equipo que el otro haya creado.
Para hacerlo, selecciona "Modo descarga" seguido de "Unirme a un equipo".

Usuarios que no dispongan de una copia de este juego

- 1 Selecciona el icono del modo descarga en el menú HOME y, a continuación, toca "Abrir".
- 2 Selecciona el logotipo de Nintendo 3DS y, a continuación, elige este programa de la lista.

- 3 Espera a que se inicie el juego.
- ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización. Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola.

Transferir datos



Los datos del modo descarga guardados en la tarjeta SD se podrán transferir parcialmente a la versión completa del

juego.

Cuando avances en el juego, el comandante de la brigada que está en el vestíbulo de entrada al castillo te preguntará si quieres transferir esos datos. Selecciona "Sí" para realizar la transferencia.

- Recuerda que, si seleccionas "No", no podrás transferir esos datos y los perderás.
- Después de realizar esta transferencia de datos, no podrás volver a transferir más datos al programa.

Juego local (図)

nos

Si todos los usuarios cercanos disponen de una copia de este programa, podréis jugar a través del modo de juego local.

Para jugar necesitarás:

- Tres consolas de la familia Nintendo 3DS
- Tres copias de este programa

Jugador anfitrión

Habla con el abuelo Enlínio, selecciona "Juego local" y, a continuación, "Crear un equipo". Después deberás esperar a que otros usuarios se unan a tu equipo.

Miembro del equipo

Habla con el abuelo Enlínio, selecciona "Juego local" y, a continuación, "Unirme a un equipo". Después, selecciona el equipo al que te quieras unir.

Señales de amistad



Después de jugar con otros usuarios a través del juego local o el modo descarga, habla con el chico que está a la entrada del castillo y te dará una señal de amistad.

- ♦ Puedes conseguir una señal de amistad con cada consola.
- ♦ Si consigues suficientes, podrás pedir atuendos especiales.

Partidas en línea (🕲) 🚥

Conectándote a internet podrás jugar con otros usuarios que no estén cerca de ti.

No podrás jugar con consolas de otras regiones.

Jugar con usuarios desconocidos

Para jugar con usuarios desconocidos, habla con el abuelo Enlínio, elige "Internet" y, a continuación, "Héroes desconocidos". Elige la región en la que quieras jugar y si quieres emprender una misión especial, y espera a que otros usuarios se unan.

Cuando se reúnan tres jugadores, podrás elegir el recorrido y la misión especial. ¡Y ya estarás listo para partir!

Mientras esperas a que otros usuarios se unan a tu equipo, podrás cambiar la región y decidir si quieres emprender una misión especial hablando con el abuelo Enlínio.

Jugar con amigos

Para jugar con amigos, habla con el abuelo Enlínio, elige "Internet" y, a continuación, "¡Amigos!". Cuando se reúnan tres jugadores, podrás elegir la región y el recorrido, ¡y ya estará todo listo para partir!

- ♦ Si no puedes reunir a tres personas, puedes jugar con un amigo y con un héroe desconocido. Habla con el abuelo Enlínio para elegir la opción de buscar a un héroe desconocido.
- Crear un equipo Uno de los usuarios deberá ser el jugador anfitrión y, a continuación, esperar a que otros usuarios se unan a su equipo.
- Unirse a un equipo Los otros usuarios deberán elegir "¡Un amigo!" y, a continuación, seleccionar el equipo al que quieran unirse.

La lista negra

Cuando juegues en línea, podrás añadir usuarios a tu lista negra y así evitarás jugar con ellos otra vez.

Mientras estéis en el recorrido, toca y mantén el panel de héroe (pág. 8) del usuario que quieras añadir a la lista negra, pulsa A o B, y selecciona "Sí" para bloquearlo provisionalmente. Cuando salgas del recorrido, podrás bloquearlo de manera permanente.

- Puedes añadir hasta cien usuarios a la lista negra. Si superas esa cantidad, los primeros de la lista se sobrescribirán.
- No puedes añadir a tus amigos a la lista negra.

En el Coliseo, que está en los sótanos del castillo, podrás luchar con uno o dos usuarios más a través del juego local o en línea.

Luchar en el Coliseo 🚥

Para luchar en el Coliseo, deberás seguir un proceso parecido al que se usa para el juego local (pág. 11) o en línea (pág. 12). Puedes luchar con otro jugador si los dos usuarios os colocáis encima del símbolo de la Trifuerza.

♦ No podrás acceder al Coliseo desde el modo descarga.

Para jugar al juego local () necesitas:

- Dos o tres consolas de la familia Nintendo 3DS
- Dos o tres copias de este programa



0-





1 Corazones

Indican la vitalidad que te queda.

2 Rango

Desaparecerá cuando quede poco tiempo. ¡Así todo será más emocionante!

3 Paneles de héroe

Aquí podrás ver la vitalidad y las barras de vigor de otros usuarios.

Reglas de batalla 🗪

Dos o tres héroes se enfrentarán en batalla. El que se quede sin corazones se desvanecerá, pero se recuperará en poco tiempo. La batalla terminará cuando se acabe el tiempo. El resultado se decidirá de acuerdo a los corazones que queden y las veces que haya sido derrotado cada uno. Dependiendo de tu resultado, recibirás más o menos rupias, y el que quede en primer lugar obtendrá también un material.

Si hay más de un usuario que queda en primer lugar, nadie obtendrá materiales. Cuando juegues solo, podrás usar dos dobles e intercambiarte con ellos para controlarlos. Podrás acceder a los recorridos desde la sala del castillo en donde están.

No puedes salir de la sala en el cuerpo de un doble. Debes volver al héroe vestido de verde cuando quieras salir.

Pantalla del juego 🔤

Cuando juegues solo, la pantalla inferior tiene un aspecto ligeramente distinto.



Salto

Si tocas este botón, podrás saltarte el escenario en el que estés y seguir en el siguiente a cambio de un hada. Recuerda que, si haces esto, te será más difícil obtener materiales.

Paneles de héroe y de dobles 9

Tu nombre aparecerá en el panel del personaje que estés controlando en ese momento. Toca un panel de doble para transferirte a ese doble.



Los dobles

PP # 6

No pueden moverse por su cuenta, pero tampoco pueden sufrir daños. Su vitalidad



descenderá si caen por un abismo. Cuando crees un tótem con dobles, podrás atacar y usar objetos con el doble que está más alto, a la vez que controlas al héroe de la base.

Enviar y recibir información del juego •••• (SpotPass™) 🐾

Cuando esté en modo de espera, la consola se conectará periódicamente a internet (si hay una red disponible) a través de la función SpotPass y compartirá información.

◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.

Configuración de SpotPass

Accede a "Ajustes" desde la pantalla del título y selecciona "Sí" o "No" en la opción SpotPass. Si lo activas, podrás recibir información del juego. Puedes desactivarlo en cualquier momento cuando quieras dejar de recibir esta información.

Compartir información del juego

Accede a "Ajustes" desde la pantalla del título y selecciona "Sí" o "No" en la opción "Envío de información".

Si activas esta opción, compartirás información sobre tu uso de programas con Nintendo. Puedes desactivarla en cualquier momento cuando quieras dejar de enviar esta información.

Puedes usar la cámara que obtengas en el Estudio Miiverse para sacar fotografías de los recorridos pulsando ⊗. Las que saques se quardarán en tu álbum y se podrán ver en el Estudio Miiverse o publicarse en Miiverse para que otros usuarios puedan acceder a ellas.

El álbum

Selecciona "Editar álbum" en el Estudio Miiverse para ver y borrar fotografías.

Publicar en Miiverse

Si seleccionas "Comunidad" en el Estudio Miiverse, la partida se interrumpirá y podrás acceder a Miiverse.

Desde allí podrás publicar fotos y mensajes.

Para obtener más información sobre Miiverse, consulta el manual electrónico de Miiverse. Accede a este manual seleccionando "Menú de usuario" tras iniciar Miiverse, y, a continuación, "Manual/Normas de uso de Miiverse".

Fuera de los recorridos...

Pulsa HOME para acceder al menú HOME y, a continuación, inicia Miiverse desde allí. Así podrás publicar imágenes del castillo y del pueblo.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web: http://www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita: support.nintendo.com