

THE LEGEND OF ZELDA™: TRI FORCE HEROES

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

Vor dem Spiel

5 Einführung

6 Steuerung

7 Speicherdaten verwalten

Spielablauf

8 Der Spielbildschirm

9 Level starten

10 Level spielen

11 Lokale Mehrspielermodi

12 Online-Mehrspielermodus

13 Die Arena

14 Einzelspielermodus

Verschiedenes

15 SpotPass

16 Fotos und das Miiverse

Serviceinformationen

17 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst. Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Russland:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation, except some characters. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-EA3P-00

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Diese Software ermöglicht es dir, online mit anderen Spielern im Mehrspieler-Modus zu spielen und deine Erfahrungen im Miiverse™ zu teilen. Weitere Informationen findest du auf den Seiten 12 und 16.

- ◆ Weitere Informationen, wie du mit deinem Nintendo 3DS-System eine Verbindung zum Internet herstellst, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- ◆ Um die Funktionen des Miiverse nutzen zu können, musst du das Miiverse ein Mal gestartet und die Grundeinstellungen vorgenommen haben.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich

machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale,

beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Miiverse
Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden (S. 16).
- Online-Interaktion
Sperrt Online-Partien mit anderen Spielern (S. 12).



THE LEGEND OF ZELDA™:
TRI FORCE HEROES ist ein Action-Adventure-Spiel, in dem drei Helden (Spieler) verschiedene Gebiete erkunden und dabei Rätsel lösen und Monster besiegen.

In diesem Spiel werden sowohl die Knöpfe und Tasten als auch der Touchscreen zur Steuerung verwendet.

- ◆ Berühre auf dem Titelschirm **OPTIONEN**, um verschiedene Einstellungen vorzunehmen. Berühre „?“, um diese Anleitung anzuzeigen.
- ◆ Steuerungsbefehle mit  (dem C-Stick) können nur auf einem New Nintendo 3DS oder New Nintendo 3DS XL ausgeführt werden.

Aktionen im Spiel

Bewegen	
Kamera bewegen	 / 
Reden/ Ansehen	
Totem/Werfen	
Schneller schwimmen	
Angreifen	
Wirbel- attacke	 gedrückt halten, dann loslassen

Vorläufig auf die schwarze Liste setzen (S. 12)	Ⓐ oder Ⓑ, während du den Kasten des entsprechenden Helden berührst (während eine Verbindung zum Internet besteht)
Item verwenden	Ⓨ
Sprinten	Ⓛ/Ⓡ gedrückt halten
Foto des oberen Bildschirms aufnehmen (S. 16)	ⓧ
Pausemenü öffnen	START

Steuerung in Menüs

Option auswählen	○/+
Bestätigen	Ⓐ
Abbrechen	Ⓑ

Speichern des Spiels



Sieh dir die Statue im Zentrum der Stadt an, um deinen Fortschritt zu speichern. Wenn du einen Level abschließt, wird das Spiel automatisch gespeichert.

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Daten löschen

Wähle auf dem Titelschirm zuerst **OPTIONEN** und dann unter „Speicherdaten“ **LÖSCHEN**, um die Speicherdaten zu löschen. Wähle unter „Schwarze Liste“ **LÖSCHEN**, um alle Einträge von deiner schwarzen Liste (S. 12) zu entfernen.

- ◆ Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, also sei bitte vorsichtig.



1 Energie (S. 10)

Diese Herzen teilen sich die drei Helden. Die Anzahl der Herzen nimmt ab, wenn einer von ihnen von einem Monster getroffen oder anderweitig verletzt wird.

2 Ausdauerbalken

Leert sich, wenn du Items verwendest, und füllt sich mit der Zeit von allein wieder auf.

3 Helden außerhalb des Bildausschnitts

4 In diesem Level gesammelte Rubine

Rubine sind die Währung dieser Welt. Du kannst in Läden damit z. B. Materialien kaufen. Je nach Farbe haben Rubine einen unterschiedlichen Wert.

- ◆ Im Schloss und in der Stadt wird an dieser Stelle der Gesamtbetrag der Rubine in deinem Besitz angezeigt.

5 Infos

Dieser Text wird auf dem oberen Bildschirm eingeblendet, wenn einer der Spieler Schaden nimmt, Herzen aufsammelt etc.

6 Heldenkästen

Oben in diesen Kästen wird für jeden Helden seine Farbe, sein Ausdauerbalken und sein Item angezeigt. Darunter erscheint sein Name und seine Kleidung. Berühre und halte den Kasten eines anderen Spielers, um die Kamera auf diesen Spieler zu richten.

7 Levelname und Nummer des Abschnitts

Jeder Level umfasst vier Abschnitte.

8 Übrige Feen

Die Anzahl nimmt ab, wenn ihr alle Herzen verliert (S. 10).

9 Kommunikationssymbole

Berühre eines der Symbole, damit es auf den Bildschirmen deiner Mitspieler angezeigt wird. So kannst du dich mit deinen Mitstreitern austauschen.

Pausenmenü

Drücke **START** , um das Pausenmenü anzuzeigen. Von dort kannst du aus einem Level zum Schloss bzw. aus dem Schloss oder der Stadt zum Titelschirm zurückkehren.

- ◆ Im lokalen Spiel und Download-Spiel kann nur der Held in Grün (der Gastgeber) das Pausenmenü öffnen.

In der Lobby ein Team bilden

Von der Lobby im Schloss aus kannst du in die Level aufbrechen. Sprich mit den Figuren in der Lobby und untersuche die Umgebung, um Informationen zum Spiel zu erhalten und eine Liste der Level im Lumpenland anzusehen.



1 Der Weise

Sprich in der Lobby mit dem Weisen, um eine drahtlose Verbindung aufzubauen (S. 11, 12).

2 Triforce

Wenn alle drei Helden sich daraufstellen, werden sie in einen Level transportiert.

- ◆ Du kannst auch alleine Level betreten (S. 14).

Gebiet und Level auswählen

Stimme ab, welches Gebiet und welchen Level du spielen möchtest. Es entscheidet das Roulette.

- ◆ Es kann auch ein Gebiet die Abstimmung gewinnen, das du selbst noch nicht auswählen kannst.
- ◆ Nach Ablauf des Zeitlimits wird automatisch „Egal“ ausgewählt. Wenn „Egal“ nicht zur Auswahl steht, wird das Gebiet ausgewählt, das gerade markiert ist.



1 Level

Das Symbol eines Helden erscheint bei dem Level, für den er abgestimmt hat.

2 Erfolge

Das Symbol ganz links steht für den Abschluss des Levels selbst, die drei Symbole rechts daneben stehen für Spezialmissionen. 🏆 zeigt an, was du bereits bewältigt hast.

Spezialmissionen wählen

Nachdem du etwas im Spiel fortgeschritten bist und mit dem König gesprochen hast, kannst du Spezialmissionen auswählen. Wenn du einen Level mit einer Spezialmission startest, kannst du an seltene Materialien gelangen, die auf andere Weise nicht erhältlich sind.

Liste der Level im Lumpenland

Untersuche in der Lobby die Tafel rechts vom Triforce, um zu sehen, welche Level du im Mehrspieler- und Einzelspieler-Modus schon geschafft hast.



Kleidung auswählen

Bevor ein Level gestartet wird, kannst du wählen, welche Kleidung du tragen möchtest. Jedes Gewand hat einen anderen Effekt.

- ◆ Du kannst neue Gewänder anfertigen lassen, indem du zuerst in Leveln Materialien und Rubine sammelst und dann in der Stadt Madame Couture einen Besuch abstattest.

Du arbeitest mit zwei anderen Helden zusammen, um einen Level zu bewältigen. Jeder Level umfasst vier Abschnitte. Wenn du es bis zum Ende schaffst, hast du den Level abgeschlossen.

Items verwenden

In Leveln findest du Items wie den Bogen oder die Bomben. Drücke \odot , um dein Item zu verwenden (dies verbraucht Ausdauer).



Ein Totem formen

Nähere dich einem anderen Helden und drücke \textcircled{A} , um ihn hochzuheben (dies nennt man Totem). Du kannst auch zwei Helden auf einmal hochheben. Nur der unterste Held in einem Totem kann sich bewegen. Wenn er \textcircled{A} drückt, wirft er den Helden (bzw. die Helden) über sich. Nur der oberste Held kann sein Item verwenden oder angreifen.



Herzen

Herzen  verliert ihr, wenn einer von euch von einem Feind verletzt wird oder in einen Abgrund stürzt. Besiegt Feinde und schneidet Gras, um Herzen zu finden, die eure Energie wieder auffüllen.

Scheitern und Game Over

Wenn ihr keine Herzen mehr habt, verliert ihr eine Fee und müsst den Abschnitt von vorn beginnen. Wenn ihr keine Feen mehr übrig habt und noch einmal scheitert, ist das Spiel zu Ende.

Abschluss eines Levels

Wenn ihr den letzten Abschnitt bewältigt, gelangt ihr zu einem Raum mit Schatztruhen. Jeder der drei Helden kann eine Truhe öffnen und ein Material erhalten.

- ◆ Wenn du Level abschließt, schaltest du neue Gebiete frei.

THE LEGEND OF ZELDA:
TRI FORCE HEROES ist ein Spiel für
drei Spieler. In der Lobby des
Schlosses kannst du eine
Verbindung mit anderen herstellen.



Wenn du mindestens ein Exemplar
des Spiels hast, kannst du via
Download-Spiel mit Freunden in
deiner Nähe spielen, die das Spiel
nicht besitzen.

- ◆ Spieler, die kein Exemplar des
Spiels besitzen, unterliegen
bestimmten Beschränkungen,
z. B. können sie nur eine
begrenzte Zahl von Gewändern
besitzen und keine Fotos
aufnehmen.
- ◆ Beim Download-Spiel kannst du
beim Azubi der Kleiderboutique
rechts in der Lobby Gewänder
bestellen.

Erforderliche Bestandteile

- Drei Nintendo 3DS-Systeme
- Ein oder zwei Exemplare der
Software

Spieler, die das Spiel besitzen

Ein Spieler erstellt als Gastgeber ein Team. Sprich mit dem Weisen in der Lobby und wähle erst DOWNLOAD-SPIEL und dann TEAM ERSTELLEN. Warte anschließend darauf, dass die anderen deinem Team beitreten.

Einem Team beitreten

Wenn zwei der Mitspieler die Software besitzen, tritt einer der beiden dem Team bei, das der Gastgeber erstellt hat. Wähle hierzu erst DOWNLOAD-SPIEL und dann TEAM BEITRETEN.

Spieler, die das Spiel nicht besitzen

- 1** Wähle im HOME-Menü DOWNLOAD-SPIEL aus und berühre danach STARTEN.
- 2** Berühre die Schaltfläche mit dem Nintendo 3DS-Logo, dann wähle diese Software in der Liste aus.

3 Warte, bis das Spiel beginnt.

- ◆ Du musst möglicherweise ein System-Update durchführen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update zu starten.
Erhältst du während des Updates eine Meldung, dass der Verbindungsaufbau fehlgeschlagen ist, führe das Update über die Systemeinstellungen aus.

Speicherdaten übernehmen



Daten aus dem Download-Spiel, die auf der SD Card gespeichert werden, können teilweise in die Vollversion des Spiels

übernommen werden.

Im Verlauf des Spiels wird der Kommandant im Schloss dich fragen, ob du deine Speicherdaten übernehmen möchtest. Wähle JA, um dies zu tun.

- ◆ Wenn du NEIN wählst, wirst du keine Möglichkeit mehr haben, die Daten zu übernehmen, also sei bitte vorsichtig.
- ◆ Wenn du einmal Daten vom Download-Spiel übernommen hast, wirst du danach keine Daten mehr übernehmen können.

Lokales Spiel

Wenn alle der Spieler in deiner Nähe ein Exemplar der Software besitzen, könnt ihr ein lokales Spiel beginnen.

Erforderliche Bestandteile

- Drei Nintendo 3DS-Systeme
- Drei Exemplare der Software

Gastgeber

Sprich mit dem Weisen in der Lobby und wähle erst **LOKALES SPIEL** und dann **TEAM ERSTELLEN**. Warte anschließend darauf, dass die anderen deinem Team beitreten.

Mitspieler

Sprich mit dem Weisen und wähle erst **LOKALES SPIEL** und dann **TEAM BEITRETEN**. Wähle dann das Team, dem du beitreten möchtest.

Freundesmünzen



Wenn du mithilfe von lokalem Spiel oder Download-Spiel mit Freunden gespielt hast, sprich mit dem Jungen am Tor des Schlosses, und er wird dir Freundesmünzen überreichen.

- ◆ Du bekommst eine Freundesmünze pro System, mit dem du gemeinsam gespielt hast.
- ◆ Wenn du viele davon sammelst, kannst du spezielle Gewänder anfertigen lassen.



Wenn du eine Verbindung zum Internet herstellst, kannst du mit Personen spielen, die nicht in deiner Nähe sind.

- ◆ Du kannst nicht mit Systemen aus anderen Regionen spielen.

Mit Unbekannten spielen



Sprich mit dem Weisen in der Lobby und wähle erst ONLINE-SPIEL und dann UNBEKANNTE HELDEN, um mit unbekanntem Mitspielern zu spielen. Wähle ein Gebiet aus und bestimme, ob du mit einer Spezialmission spielen möchtest, dann warte, bis andere deinem Team beigetreten sind.

Sobald sich drei Spieler zusammengefunden haben, wählst du Level und Spezialmission, bevor das Spiel beginnt.

- ◆ Solange niemand deinem Team beigetreten ist, kannst du noch mit dem Weisen sprechen und das gewünschte Gebiet ändern und/oder ob du mit Spezialmission spielen möchtest.

Mit Freunden spielen

Um mit Spielern von deiner Freundesliste zu spielen, sprich mit dem Weisen und wähle erst ONLINE-SPIEL und dann FREUNDE. Sobald drei Spieler zusammengefunden haben, wählt ihr Gebiet, Level etc., und das Spiel beginnt.

◆ Es ist auch möglich, mit einem Freund und einem Unbekannten zu spielen. Sprich mit dem Weisen und wähle die Option, nach Unbekannten zu suchen.

● Team erstellen:
Auf die Frage hin, wer das Team anführen soll, wählt ein Spieler ICH und wird Gastgeber. Dann wartet er darauf, dass die anderen dem Team beitreten.

● Team beitreten:
Die übrigen Mitspieler wählen EIN FREUND und wählen das Team, dem sie beitreten möchten.

Die schwarze Liste

Beim Online-Spiel kannst du andere Spieler auf deine schwarze Liste setzen. Wenn ein Spieler auf dieser Liste steht, wirst du ihm nie wieder begegnen.

Berühre und halte in einem Level den Heldenkasten (S. 8) des entsprechenden Spielers und drücke **A** oder **B**, dann wähle JA, um ihn vorläufig auf deine schwarze Liste zu setzen.

Sobald du den Level verlassen hast, kannst du den Spieler dauerhaft auf die schwarze Liste setzen.

- ◆ Du kannst bis zu 100 Spieler auf deine schwarze Liste setzen. Wenn du mehr als 100 darauf setzt, werden die ältesten Einträge überschrieben.
- ◆ Personen von deiner Freundesliste kannst du nicht auf die schwarze Liste setzen.

13 Die Arena

Von der Arena-Lobby im Untergeschoss des Schlosses aus können zwei oder drei Spieler in einem lokalen Spiel oder Online-Spiel gegeneinander antreten.

Vorbereitung

Grundsätzlich funktioniert das Spielen in der Arena genauso wie das Spielen von Leveln via lokales Spiel (S. 11) oder Online-Spiel (S. 12). In diesem Modus kann jedoch auch ein Spiel begonnen werden, wenn nur zwei Spieler das Triforce betreten.

- ◆ Im Download-Spiel kann die Arena nicht betreten werden.

Erforderliche Bestandteile für ein lokales Spiel

- Zwei oder drei Nintendo 3DS-Systeme
- Zwei oder drei Exemplare der Software

Der Arena-Bildschirm

1

2



1 Energie ↻

Hier siehst du, wie viele Herzen du noch hast.

2 Stand ↻

Wenn die Zeit einer Runde zu Ende geht, verschwindet diese Anzeige.

3 Heldenkästen ↻

Hier siehst du Herzen und Ausdauerbalken deiner Gegner.

Regeln

Zwei oder drei Helden stehen sich im Kampf gegenüber. Wenn jemand keine Herzen mehr hat, wird er kampfunfähig, steht aber nach einer Weile wieder auf.

Der Kampf endet, wenn die Zeit abgelaufen ist. Der Endstand entscheidet sich anhand der übrigen Herzen und daran, wie oft jeder Held kampfunfähig war.

Entsprechend ihrer Platzierung erhalten die Helden Rubine. Der Erstplatzierte erhält zusätzlich ein Material.

- ◆ Wenn sich zwei oder mehr Spieler den ersten Platz teilen, erhält niemand Materialien.

14 Einzelspielermodus

Wenn du allein spielst, begleiten dich zwei Doppelgänger, zwischen denen du hin- und herschalten kannst. Besuche die Doppelgänger-Lobby im Schloss, um einen Level allein zu starten.

- ◆ Als Doppelgänger kannst du die Lobby nicht verlassen. Wechsele zum grünen Helden, wenn du dies tun möchtest.

Der Spielbildschirm

Im Einzelspielermodus sieht der untere Bildschirm etwas anders aus.



1 Überspringen ↻

Berühre diese Schaltfläche, um eine Fee zu verlieren und den aktuellen Abschnitt zu überspringen. Dadurch wird es allerdings schwieriger, Materialien zu erhalten.

2 Helden- und Doppelgängerkästen ↻

Dein Name erscheint im Kasten des Helden, den du gerade steuerst. Berühre einen Doppelgängerkasten, um zum jeweiligen Doppelgänger zu wechseln.

Doppelgänger

Doppelgänger können sich von allein nicht bewegen, aber sie können auch keinen Schaden von Feinden nehmen. Wenn sie allerdings in einen Abgrund stürzen, verlierst du Energie. Wenn du ein Totem mit Doppelgängern bildest, kannst du gleichzeitig den untersten Helden steuern und mit dem obersten das Schwert oder sein Item verwenden.



Mitteilungen und Inhalte
zu diesem Titel senden
und empfangen
(SpotPass™) 

Befindet sich das System im Standby-Modus oder wird die Software gerade nicht genutzt, stellt SpotPass in regelmäßigen Abständen eine Verbindung zum Internet her (falls verfügbar) und tauscht Informationen aus.

- ◆ Daten, die über SpotPass erhalten wurden, werden auf der SD Card gespeichert. Bitte stelle sicher, dass stets eine SD Card in dein System eingesteckt ist.

SpotPass verwenden

Wähle auf dem Titelschirm OPTIONEN und dann unter „SpotPass“ AN oder AUS. Wenn du SpotPass aktivierst, kannst du Mitteilungen und Inhalte zu diesem Titel erhalten. Möchtest du diese nicht mehr erhalten, kannst du SpotPass jederzeit deaktivieren.

Informationen zu deinem Spielverhalten senden

Wähle auf dem Titelschirm
OPTIONEN und dann unter
„Spielinfos senden“ AN oder AUS.
Wenn du diese Option aktivierst,
kannst du Informationen zu deinem
Spielverhalten an Nintendo senden.
Möchtest du keine Informationen
mehr senden, kannst du diese
Option jederzeit deaktivieren.

Nachdem du in der Miiverse-Galerie die Kamera erhalten hast, kannst du in Leveln durch Drücken von ⊗ Fotos aufnehmen. Das letzte in einem Level aufgenommene Foto wird im Album gespeichert. In der Miiverse-Galerie kannst du gespeicherte Fotos ansehen oder im Miiverse posten und mit anderen Spielern teilen.

Das Album ansehen



Wähle in der Miiverse-Galerie ALBUM BEARBEITEN, um Fotos anzusehen oder zu löschen.

Im Miiverse posten/betrachten



Wähle in der Miiverse-Galerie COMMUNITY, um das Spiel zu unterbrechen und das Miiverse aufzurufen. Wähle POSTEN, um Fotos und Beiträge zu posten.

- ◆ Weitere Informationen zum Miiverse findest du in der elektronischen Bedienungsanleitung des Miiverse. Um diese zu öffnen, starte das Miiverse, wähle NUTZERMENÜ und dann BEDIENUNGSANLEITUNG/MIIVERSE-VERHALTENSRICHTLINIEN.

Außerhalb von Leveln

Drücke in der Stadt oder im Schloss  HOME, um das HOME-Menü zu öffnen, und starte das Miiverse. Von dort kannst du Fotos aus der Stadt oder dem Schloss posten.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
<http://www.nintendo.com/countryselector>

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com