

1 Salute e sicurezza

Informazioni di base

2 Comandi

3 Come iniziare

4 Uscire dal gioco (salvare)

Come giocare

5 Schermo di gioco

6 Schermo dell'equipaggiamento

7 Schermo della mappa

8 Game Over

9 Opzioni

Servizio informazioni

10 Come contattarci

Grazie per aver scelto THE LEGEND OF ZELDA™: OCARINA OF TIME 3D per Nintendo 3DS™.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Nintendo 3DS.

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Consulta anche il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS per maggiori informazioni e consigli su come ottimizzare l'utilizzo del software.


- ◆ Se non indicato altrimenti, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce sia alla console Nintendo 3DS che alla console Nintendo 3DS XL.

Informazioni per la salute e la sicurezza

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Per accedere alle suddette informazioni, tocca l'icona  nel

menu HOME e successivamente AVVIA. Leggi attentamente tutte le sezioni. Quando hai finito, premi HOME per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare i software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

Avvertenze sulla condivisione di contenuti

Quando condividi contenuti con altri utenti, non caricare, scambiare e/o inviare materiale illegale, offensivo o che potrebbe violare i diritti di altri. Non includere informazioni personali e assicurati sempre di aver ottenuto tutti i diritti e tutte le autorizzazioni necessarie da parte di terzi.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse,

quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

COB (Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Avvertenze generali

Con il download o l'utilizzo di questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) e dopo aver effettuato l'eventuale pagamento, si acquisisce una licenza d'uso personale, non esclusiva e revocabile per l'uso del software con la propria console Nintendo 3DS. L'uso del software è

soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibite la riproduzione e/o la distribuzione non autorizzate. La console Nintendo 3DS e questo software non sono destinati all'uso con dispositivi non autorizzati o accessori non dati in licenza da Nintendo. Tale uso potrebbe essere illegale, rende nulla la garanzia e rappresenta una violazione dell'Accordo per l'utilizzo. Inoltre, tale utilizzo potrebbe arrecare danni a te o ad altri, impedire il corretto funzionamento della console Nintendo 3DS e/o provocare danni alla console Nintendo 3DS e ai relativi servizi. Nintendo (così come i suoi licenziatari e distributori ufficiali) non è responsabile per nessun danno o perdita causati dall'uso di tali dispositivi o accessori non dati in licenza da Nintendo.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale. Possedere questo documento non fornisce alcuna licenza o alcun diritto di proprietà su di esso o su altri documenti.

Nintendo rispetta la proprietà intellettuale altrui e richiede ai provider di contenuti per software Nintendo 3DS di fare altrettanto. In accordo con quanto stabilito dal Digital Millennium Copyright Act negli Stati Uniti, dalla Direttiva relativa al commercio elettronico nell'Unione Europea e da altre leggi pertinenti, Nintendo ha adottato la politica di rimozione, nel caso se ne presenti la necessità e a sua sola discrezione, di qualsiasi software Nintendo 3DS che violi i diritti sulla proprietà intellettuale di chiunque. Se pensi che i tuoi diritti legati alla proprietà intellettuale siano stati violati, visita il sito Internet riportato di seguito per maggiori informazioni sulla nostra policy e per capire quali sono i tuoi diritti in merito: ippolicy.nintendo-europe.com










Gli utenti di Australia e Nuova Zelanda sono pregati di consultare il sito: support.nintendo.com




© 1998-2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by mobiclip

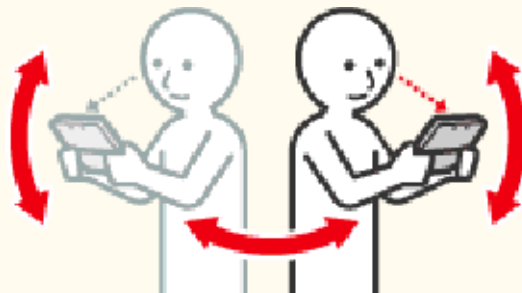
CTR-P-AQEP-EUR

Muovi (Cammina/ Corri/Nuota/ Salta)	 ◆ Per saltare oltre il vuoto o da una sporgenza, corri in quella direzione e il salto avverrà in modo automatico.
Usa l'icona azione	
Usa la spada	
Usa lo scudo	 ◆ Tieni premuto  e muovi  per modificare la posizione dello scudo.
Usa oggetto	 /  /Tocca lo schermo degli oggetti
Aggancio (sui nemici)	 ◆ Durante l'aggancio, Link continuerà a guardare il nemico agganciato.

Parla a un personaggio distante	Aggancia e premi Ⓐ
Visuale in prima persona	Tocca  ◆ Muovi la console o  per guardarti intorno.
Mostra la mini mappa	+ ◆ Tieni premuta + per nascondere la mappa.
Salva	

Quando muovi la console per spostare la visuale, **ricordati di mantenere immutato l'angolo visivo con la console.**

Muovere la console è molto vantaggioso quando usi oggetti che sfruttano la visuale in prima persona, come la fionda e l'arco.



Per usare questo software, dovrai muovere la console Nintendo 3DS.

Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non prendere queste precauzioni potrebbe causare danni alle persone e agli oggetti intorno a te.

Tecniche di spada

Colpo orizzontale	Ⓑ/Ⓛ, ○ a destra/sinistra e Ⓑ
Colpo verticale	Ⓛ e Ⓑ/○ verso l'alto e Ⓑ
Affondo	Ⓛ, ○ verso l'alto e Ⓑ
Attacco rotante	Tieni premuto Ⓑ e poi lascia/Fai ruotare ○ e Ⓑ (attacco rotante a potenza ridotta)
Attacco con salto	Ⓛ e Ⓐ
Capriola	Ⓐ (mentre corri)

Premi **START** o **(A)** nello schermo del titolo per accedere allo schermo di selezione file.



Iniziare una nuova partita

Seleziona **NUOVA PARTITA**, inserisci un nome per il tuo personaggio e tocca **OK** per confermare. Tocca infine il file corrispondente per cominciare a giocare.

Caricare un file di salvataggio

Seleziona il file che vuoi caricare e tocca **GIOCA** per iniziare a giocare. Il gioco riprende dalla casa di Link se Link è ancora un bambino, o dal Santuario del Tempo se Link è già adulto. Se invece l'ultimo salvataggio è stato effettuato in un dungeon, ricomincerai a giocare dall'ingresso di quel dungeon.



Copia

Copia i dati su un altro file.



Elimina

Elimina il file.

Elimina tutti i dati

Se vuoi eliminare tutti i dati salvati, avvia il software e tieni premuti i pulsanti **A**, **B**, **X** e **Y** appena scompare il logo Nintendo 3DS, ma prima che venga visualizzato lo schermo del titolo.

Fai attenzione, i dati eliminati non possono essere recuperati.

4

Uscire dal gioco (salvare)

Premi **START** per salvare il gioco o uscire. Puoi salvare in ogni momento, tranne durante determinati eventi.



Dopo aver completato il gioco...

La prima volta che finisci il gioco, sbloccherai THE LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME 3D MASTER QUEST. Se selezioni questa modalità nello schermo del titolo, rivivrai la stessa avventura con un livello di difficoltà superiore.

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



5 Schermo di gioco



① Energia vitale

Perdi energia ogni volta che un nemico ti colpisce o se cadi da un'altezza eccessiva.

② Mini mappa

▲ indica il punto da cui sei entrato nell'area, mentre ▲ indica la posizione attuale.

③ Icona Telecamera Icona di Navi

Durante il gioco potrebbe comparire l'icona di Navi. Toccala per avere suggerimenti sulla missione.

④ Rupie (la valuta di Hyrule)

⑤ Barra della magia


Mostra la quantità di magia a disposizione. La barra si svuota gradualmente ogni volta che usi oggetti o poteri che utilizzano la magia. Compare solo dopo aver ottenuto l'abilità di usare la magia.

⑥ Icona azione

Il pulsante indica l'azione possibile in quella determinata situazione.

⑦ Schermo dell'ocarina

Tocca l'icona per suonare l'ocarina. Durante la tua avventura apprenderai diverse melodie.

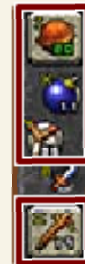
Visualizza le melodie che hai imparato toccando .



⑧ Schermo dell'equipaggiamento (vedi pag. 6)



⑨ Schermo della mappa (vedi pag. 7)

⑩ Schermo degli oggetti

Prima di usare un oggetto è necessario assegnarlo a uno slot oggetti. Per farlo, tocca l'oggetto che vuoi assegnare e poi tocca lo slot desiderato.



Assegna gli oggetti che usi più spesso agli slot associati a  e  in modo da usarli più comodamente.

◆ Gli oggetti assegnati a  e  possono essere usati solo con i comandi sul touch screen.

⑪ Slot oggetti



Visualizza l'equipaggiamento e gli oggetti in tuo possesso. Per assegnare un oggetto, toccalo.



① Frammenti di cuore

Raccogliline quattro per aggiungere un cuore alla tua energia vitale (vedi pag. 5).

② Oggetti attualmente in uso

Visualizza la mappa delle aree e dei dungeon.

▲ Aree

Le aree non ancora visitate sono coperte da nuvole e non risultano visibili.



▲ Dungeon

La quantità di informazioni visualizzate aumenterà man mano che esplori il dungeon.



① Grande chiave/Bussola/Mappa del dungeon/Piccola chiave

Potrai vedere questi oggetti solo dopo averli ottenuti.

② Piani del dungeon

👤 Piano al quale ti trovi

💀 Piano del boss

Una volta esaurita tutta la tua energia vitale o se anneghi, la partita avrà termine. Se scegli di continuare, riprenderai a giocare dall'ingresso dell'area o del dungeon in cui ti trovavi.

Non sai come andare avanti?

Se hai incontrato un nemico che non riesci a sconfiggere o non sai bene



cosa fare, non preoccuparti. Consulta le misteriose pietre Sheika che si trovano davanti alla casa di Link o nel Santuario del Tempo: sapranno aiutarti ad andare avanti.

Per impostare le opzioni di gioco, premi **START** durante il gioco e poi seleziona **OPZIONI** nello schermo di salvataggio.

Aggancio

Seleziona **TIPO 1** per agganciare il bersaglio tenendo premuto il pulsante **L**. Seleziona **TIPO 2** per attivare o disattivare l'aggancio premendo il pulsante **L**.

Telecamera

Inverti la corrispondenza fra i movimenti verso l'alto o il basso del pad scorrevole e i movimenti della telecamera.

Sensori

Scegli se controllare la visuale muovendo la console.

Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com