

1 Salud y seguridad

Información básica

2 Controles

3 Inicio

4 Abandonar la partida (Guardar)

Cómo jugar

5 Pantalla de juego

6 Pantalla de equipo

7 Pantalla del mapa

8 Fin de la partida

9 Opciones

Contacto

10 Información de contacto

Gracias por adquirir THE LEGEND OF ZELDA™: OCARINA OF TIME 3D para Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del mismo.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 3DS XL.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca

el icono  en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Advertencia sobre el intercambio de datos

Si compartes contenidos con otros usuarios, no subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales, ofensivos o lesivos de derechos ajenos. No incluyas datos personales y asegúrate de disponer de todos los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.

Selección de idioma

El idioma del juego dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este juego está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho

idioma será el utilizado en el juego. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del juego será el inglés. Para cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

COB (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Advertencias

Cuando descargues o uses este programa (incluidos cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con este programa) y pagues cualquier importe relacionado, adquieres una licencia personal, no exclusiva y revocable para usar este programa en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas del mismo está sujeto al Contrato de Uso y Política de Privacidad de

los Servicios de Nintendo 3DS, que incluye el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o distribución de este programa sin autorización. Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para ser usados con dispositivos, accesorios o programas no autorizados o carentes de licencia. Dicho uso podría ser ilegal, anula todas las garantías y contraviene las obligaciones del contrato de uso. Además, podría derivar en lesiones tanto a otras personas como a ti mismo, y podría causar daños o problemas de funcionamiento en la consola Nintendo 3DS o en alguno de sus servicios. Nintendo (así como sus licenciatarios y distribuidores) no se responsabiliza de ningún daño ni pérdida causados por el uso de tales dispositivos o de accesorios carentes de licencia.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales. La entrega de este manual no te proporciona ninguna licencia ni interés de propiedad de ninguna clase sobre ellos.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de terceros y pide a los

proveedores de contenidos de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act de EE. UU., la Directiva sobre el comercio electrónico de la UE y otras leyes aplicables, Nintendo ha adoptado la decisión de eliminar, en determinadas circunstancias y a su entera discreción, cualquier programa de Nintendo 3DS que pudiera infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros. Si crees que se están vulnerando tus derechos de propiedad intelectual, visita la siguiente página para leer nuestra política y conocer tus derechos: ippolicy.nintendo-europe.com

Los usuarios residentes en Australia o Nueva Zelanda pueden visitar: support.nintendo.com

© 1998-2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by  Mobiclip

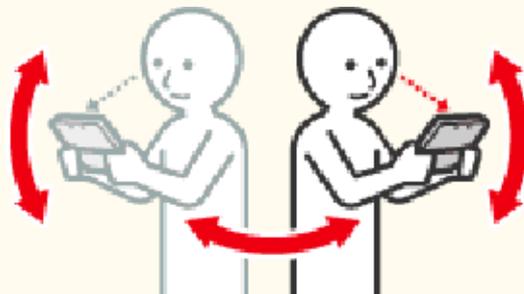
CTR-P-AQEP-EUR

Moverse (Caminar/ Correr/Nadar/ Saltar)	○ ◆ Saltarás de manera automática si corres hacia el borde de un agujero o precipicio.
Usar el icono de acción	Ⓐ
Blandir la espada	Ⓑ
Protegerse con el escudo	Ⓡ ◆ Mantén pulsado Ⓡ y usa ○ para cambiar la orientación del escudo.
Usar objetos	ⓧ / Ⓨ / Toca la pantalla de objetos.
Fijar el blanco (Apuntar a los enemigos)	Ⓛ ◆ Link no perderá de vista a un enemigo mientras el blanco esté fijado.

Hablar con alguien que esté alejado	Apunta y pulsa (A)
Vista en primera persona	Toca  ◆ Mueve la consola o usa (C) para mirar alrededor.
Mostrar el minimapa	+ ◆ Mantén pulsado + para ocultar el mapa.
Guardar	

Si usas la consola para apuntar u observar los alrededores, **procura mover el cuerpo de manera que no cambie tu ángulo de visión de la pantalla.**

Mover la consola puede ser útil a la hora de usar objetos que se utilizan en primera persona, como el tirachinas o el arco.



Al utilizar este programa, tendrás que mover la consola Nintendo 3DS a tu alrededor.

Asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones o daños materiales.

Blandir la espada

Golpe horizontal	Ⓑ / Ⓛ + hacia la izquierda o la derecha Ⓞ + Ⓑ
Corte vertical	Ⓛ + Ⓑ / Ⓞ hacia arriba + Ⓑ
Estocada	Ⓛ + Ⓞ hacia arriba + Ⓑ
Ataque circular	Mantén pulsado Ⓑ y después deja de pulsarlo / Gira Ⓞ + pulsa Ⓑ (ataque circular de potencia reducida)
Atacar en salto	Ⓛ + Ⓐ
Voltereta	Ⓐ (mientras corres)



Pulsa **START** o **(A)** en la pantalla del título para acceder a la pantalla de selección de partida.



Empezar una partida nueva

Selecciona **PARTIDA NUEVA**. Escribe un nombre y toca **ACEPTAR** para continuar. A continuación, toca el archivo correspondiente para iniciar la partida.

Continuar una partida guardada

Selecciona el archivo que quieras cargar y toca **COMENZAR** para continuar la partida. Si has guardado la partida cuando Link es niño, la reanudarás desde la casa de Link; si Link es adulto, continuarás desde el Templo del Tiempo. Cuando guardas en una mazmorra, la partida se reanuda desde la entrada a dicha mazmorra.



Copiar

Copia los datos del archivo seleccionado en otro archivo.



Borrar

Borra el archivo seleccionado.

Borrar todos los datos

Puedes borrar todos los datos guardados si pulsas simultáneamente los botones (A) + (B) + (X) + (Y) tras iniciar el juego, después de que aparezca el logotipo de Nintendo 3DS y antes de que se muestre la pantalla del título.

Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.



Pulsa **START** para guardar la partida o para salir. Puedes guardar en cualquier momento, excepto durante determinados eventos.



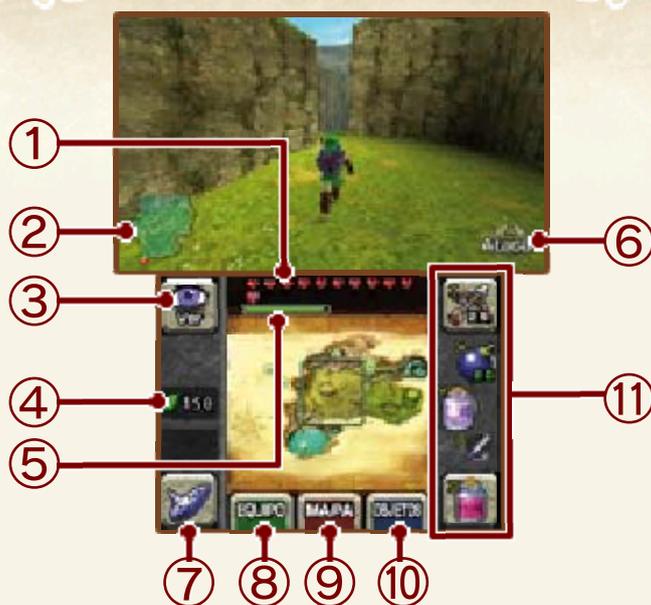
Si superas el juego...

Culmina tu misión para desbloquear THE LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME 3D MASTER QUEST. En este modo vivirás la misma historia, pero con un mayor grado de dificultad. Una vez que lo hayas desbloqueado, podrás seleccionarlo en la pantalla del título.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes, así que ten cuidado.



5 Pantalla de juego



① Indicador de energía

Tu energía disminuirá si sufres daños por ataques enemigos, si te caes desde una gran altura o si te ahogas.

② Minimapa

▲ muestra el punto desde el que has accedido a la zona y ▲ indica tu posición actual.

③ Icono de cámara Icono de Navi

El icono de Navi aparecerá en ciertas situaciones. Tócalo y recibirás pistas útiles para cumplir tu misión.

④ Rupias (la moneda de Hyrule)

⑤ Barra de magia

Indica tu nivel de poder mágico. El nivel disminuye cada vez que usas un objeto o realizas un movimiento que precisa magia. No se mostrará

hasta que seas capaz de usar magia.

⑥ Icono de acción

Este botón indica qué acción se puede realizar en cada momento.

⑦ Pantalla de la ocarina

Accede a esta pantalla para tocar la ocarina. Conforme avances en tu aventura aprenderás más melodías. Toca  para ver las melodías que has aprendido.

⑧ Pantalla de equipo (pág. 6)

⑨ Pantalla del mapa (pág. 7)

⑩ Pantalla de objetos

Para usar un objeto, debes asignarle un espacio. Para ello, selecciónalo y a continuación, toca el espacio al que quieras asignarlo. Es recomendable asignar los objetos que se usan con mayor frecuencia a  e .



◆ Los objetos asignados a  y  solo pueden utilizarse con los controles táctiles.

⑪ Espacios para objetos



Consulta el equipo y los objetos que has obtenido. Selecciona objetos en esta pantalla para equiparte con ellos.



① Piezas de corazón

Reúne cuatro para completar un contenedor de corazón y aumentar en una unidad tu indicador de energía (pág. 5).

② Objetos equipados

7 Pantalla del mapa

Aquí puedes consultar los mapas de las zonas abiertas y las mazmorras.

Zonas abiertas

Los lugares que no hayas visitado aún quedarán ocultos tras las nubes.



Mazmorras

Conforme avances en tu aventura se mostrará más información en esta pantalla.



① Gran llave/brújula/mapa de la mazmorra/llave pequeña

Estos objetos aparecerán aquí cuando los obtengas.

② Plantas de la mazmorra

 Planta en la que te encuentras.

 Planta donde espera el jefe de la mazmorra.

La partida acabará si se agota tu energía o te ahogas. Si decides continuar, reanudarás la partida desde la entrada a la zona o mazmorra donde te encontrabas.

¿No sabes cómo seguir?

En tu aventura puede que te topes con un enemigo al que no sabes cómo derrotar o que no sepas por dónde continuar. No desesperes. Consulta las misteriosas piedras Shiekah que hay junto a la casa de Link y en el Templo del Tiempo. Seguro que te proporcionarán pistas muy útiles.



Para ajustar las opciones de juego, pulsa **START** durante la partida y selecciona OPCIONES en la pantalla de guardado.

Fijar blanco

Permite ajustar la forma de fijar el objetivo. Elige MANTENER para fijar el objetivo mientras mantienes pulsado **L**. Elige PULSAR para mantener fijado el objetivo tras dejar de pulsar **L**.

Controles de la cámara

Permite invertir las direcciones arriba y abajo del movimiento de la cámara en el juego.

Controles del movimiento

Permite decidir si quieres que el ángulo de la cámara se vea alterado por el movimiento de la consola.

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com