

# The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D

1 Informations importantes

## Préparation

2 Utiliser un pad circulaire Pro

## Introduction

3 À propos du jeu

4 Pour commencer

5 Données de sauvegarde

## Commencer à jouer

6 Déroulement du jeu

7 Commandes de base

8 Commandes de combat

## Éléments de l'écran

9 Écran de jeu

10 Écran de carte

11 Le journal des Bombers

Informations de contact

12 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.



Lisez également le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS avant toute utilisation. Il contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne à la fois la console Nintendo 3DS™ et la console Nintendo 3DS™ XL.

### Informations sur la santé et la sécurité

#### IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Pour y accéder, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis touchez DÉMARRER et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Consultez la section Informations sur la santé et la sécurité du mode d'emploi de la console pour lire les précautions relatives à la communication sans fil et au jeu en ligne.

### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

### Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australie) :  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande) :  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni

avec des dispositifs non autorisés. Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

© 2000-2015 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.

CTR-P-AJRP-00

Vous pouvez connecter le pad circulaire Pro Nintendo 3DS (vendu séparément) depuis la première page du menu Options (p. 4) en sélectionnant **ACTIVÉ** pour l'option « Pad circulaire Pro ».

Le pad circulaire Pro devient inactif s'il n'est pas utilisé pendant 5 minutes. Pour le réactiver, appuyez sur le bouton ZL ou sur le bouton ZR.

- ◆ Pour des instructions détaillées sur l'installation et l'utilisation du pad circulaire Pro, consultez son mode d'emploi.

## Calibrage du pad circulaire Pro



Pad circulaire droit

Si le pad circulaire droit ne suit pas bien vos mouvements, ou s'il transmet au logiciel des mouvements que vous n'effectuez pas, suivez les instructions ci-dessous pour le calibrer.



### ● Calibrage

1. Allez dans le menu Options, puis sélectionnez CALIBRER LE PAD CIRCULAIRE PRO.
  2. Suivez les instructions à l'écran pour calibrer le pad circulaire droit.
- ◆ Vous pouvez calibrer le pad circulaire de la console Nintendo 3DS dans les paramètres de la console. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.



THE LEGEND OF ZELDA™: MAJORA'S MASK 3D est un jeu d'action-aventure dont l'histoire se déroule plusieurs mois après les événements de THE LEGEND OF ZELDA™: OCARINA OF TIME. Nous retrouvons notre héros Link alors qu'il s'est lancé dans une quête pour retrouver une amie dont il a été séparé. Son périple le conduira à Termina, monde étrange où la lune va s'écraser dans trois jours. C'est ainsi que débute une nouvelle aventure !



Choisissez un fichier avec  puis appuyez sur  pour valider.

### Commencer une nouvelle partie

Sélectionnez NOUVELLE PARTIE puis entrez un nom pour votre personnage.

### Charger une partie sauvegardée

Choisissez le fichier que vous voulez charger puis sélectionnez COMMENCER pour commencer à jouer.

### Options

Une fois que vous avez choisi une partie à charger, sélectionnez OPTIONS pour ajuster les options de jeu. Vous pouvez également accéder au menu Options en cours de jeu depuis l'écran « Statut quête » (p. 9).

- ◆ Si après avoir réglé le volume sur FORT, le son vous semble déformé, réglez-le à nouveau sur NORMAL.

## Sauvegarder des données

Lorsque vous vous tenez devant une statue de hibou ou une statue d'encrier, appuyez sur **A** pour sauvegarder votre progression.



◆ **Retourner à l'aube du premier jour (p. 6) ne sauvegardera pas votre partie automatiquement.**

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

## Effacer des données

## Ⓞ Choisir un fichier à effacer

Choisissez un fichier à l'écran de sélection du fichier (p. 4) puis sélectionnez EFFACER.

## Ⓞ Effacer toutes les données

Après avoir démarré le logiciel, si vous maintenez Ⓐ, Ⓑ, ✕ et Ⓨ enfoncés après la disparition du logo Nintendo 3DS mais avant l'apparition de l'écran titre, vous pouvez effacer toutes les données de sauvegarde.

◆ Attention : une fois effacées, les données ne peuvent plus être récupérées.

Vous incarnez le jeune héros Link, et vous avez trois jours avant que la lune ne s'écrase, trois jours qui se répètent encore et encore pour vous permettre de progresser dans l'aventure.

### Le cours du temps

Le temps s'écoule sans interruption pendant votre aventure. Toutes les 24 heures, une nouvelle journée se termine. Vous pouvez revenir à l'aube du premier jour en jouant le Chant du temps avec votre ocarina que vous récupérerez au cours de l'aventure.



- ◆ Le temps est suspendu en certaines occasions, par exemple quand vous ouvrez votre inventaire, le journal des Bombers ou tout autre écran de menu, ou lorsque vous discutez avec un personnage.
- ◆ Lorsque vous revenez à l'aube du premier jour, vos rubis et certains de vos objets sont perdus. De même, votre progression dans les temples et les événements débloqués sont réinitialisés.

## 🕒 Au bout du troisième jour

À la fin du troisième jour, la lune s'écrase au sol et vous revenez à l'aube du premier jour. Vous ne conservez que les masques et les objets pouvant voyager dans le temps que vous possédiez la dernière fois que vous avez joué le Chant du temps. Tous ceux obtenus après ce point sont perdus.

### Game over

Si votre énergie vitale (p. 9) se vide complètement lorsque vous êtes dans un temple, vous retournez à l'entrée de ce temple. Si elle se vide à l'extérieur, vous revenez à l'entrée de la zone où vous vous trouviez.



**Vous ne savez plus quoi faire ?**

Allez voir la pierre sheikah dans la tour du clocher. Elle vous donnera des indices qui vous aideront à progresser.



### ⦿ Se déplacer, nager, sauter

Poussez ⦿ dans une direction pour vous déplacer dans cette direction. Si vous courez vers le bord d'une plateforme ou d'une falaise, vous sauterez automatiquement dans la direction vers laquelle vous vous dirigez.

### ⦿ Effectuer une action

Appuyez sur Ⓐ pour réaliser diverses actions en fonction de la situation.

### ⦿ Utiliser un objet ou mettre un masque

Pour utiliser un objet ou mettre un masque, appuyez sur ⓧ ou Ⓨ ou touchez l'icône correspondante (p. 9) sur l'écran tactile.

### ⦿ Parler à Taya

Appuyez sur Ⓡ quand l'icône de Taya apparaît à l'écran pour qu'elle vous donne des indices qui vous aideront dans votre aventure.



## Changer d'angle de vue

Vous pouvez changer les paramètres de l'angle de vue depuis le menu Options (p. 4).

### 🎯 Visée L

Lorsque l'icône de visée apparaît au-dessus d'un ennemi, d'un personnage ou d'un objet, vous pouvez verrouiller cette cible en maintenant **L** enfoncé. Viser un ennemi vous permet de le combattre sans le perdre de vue.



### 🎯 Regarder autour de soi

Touchez l'icône de la vue ou de la boîte à image (p. 9) pour passer en vue subjective. Regardez autour de vous avec **○** ou en déplaçant votre console. Appuyez sur **L** pour revenir à la vue classique.

- ◆ Lorsque vous utilisez le pad circulaire Pro (p. 2), vous pouvez utiliser le pad circulaire droit pour regarder autour de vous.



L'utilisation de ce logiciel peut nécessiter de déplacer la console Nintendo 3DS autour de vous lorsque vous jouez. Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous et tenez fermement la console à deux mains.

### Utiliser votre épée

Après avoir dégainé votre épée en appuyant sur **B**, vous pouvez réaliser les actions suivantes :

Coup de taille	<b>B</b> / <b>L</b> + <b>○</b> ← ou → + <b>B</b>
Coup vertical	<b>○</b> ↑ + <b>B</b> / <b>L</b> + <b>B</b>
Coup d'estoc	<b>L</b> + <b>○</b> ↑ + <b>B</b>
Attaque circulaire	Maintenez <b>B</b> enfoncé puis relâchez / <b>○</b> (tour complet) + <b>B</b>
Attaque sautée	<b>L</b> + <b>A</b>

### Utiliser votre bouclier

Appuyez sur **R** pour lever votre bouclier. Vous pouvez ajuster son orientation avec **○**.

### Autres commandes

Roulade	<b>A</b> (en courant)
Saut latéral	<b>L</b> + <b>○</b> ← ou → + <b>A</b>
Saut périlleux arrière	<b>L</b> + <b>○</b> ↓ + <b>A</b>



### 1 Énergie vitale

Elle diminuera si vous êtes touché par un ennemi ou si vous vous blessez.

### 2 Icône de la vue ou de la boîte à image

### 3 Rubis (argent à disposition)

### 4 Quête

Touchez cette icône pour accéder à l'écran « Statut quête » où vous pourrez consulter les objets de quête que vous possédez. Il s'agit des objets dont vous aurez besoin pour accomplir votre quête et des objets fonctionnels comme la grande bourse ou le carquois.



## 5 Jauge de magie

Elle indique l'énergie magique que vous avez à votre disposition. Elle diminue chaque fois que vous utilisez certains objets ou réalisez certaines actions.

- ◆ La jauge de magie n'apparaîtra que lorsque vous aurez atteint un certain point de votre aventure.

## 6 Ocarina

Touchez cette icône pour jouer de l'ocarina (ou de l'instrument correspondant à votre forme actuelle). Le nombre de mélodies que vous pouvez jouer augmente à mesure que vous progressez dans votre aventure. Touchez 🎵 pour voir les partitions des mélodies que vous avez apprises.

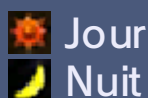
## 7 Horloge

Elle est divisée en trois jours. Le jour actuel apparaît en surbrillance. Lorsque le temps est suspendu, elle n'est pas affichée à l'écran.



Heure  
actuelle

Jour actuel



## 8 Icône d'action

Indique l'action que vous pouvez effectuer en appuyant sur Ⓐ. Cette action change en fonction de la

situation.

### 9 Emplacements des objets

Les objets ou masques que vous avez assignés apparaissent ici. Les objets assignés aux icônes ⊗ et ⊙ peuvent être utilisés soit en touchant l'icône, soit en appuyant sur les boutons correspondants. Les objets assignés aux icônes I et II ne peuvent être utilisés qu'en touchant l'icône.

### 10 Masques

Touchez cette icône pour accéder à l'écran des masques et voir ceux que vous avez en votre possession. Faites glisser un masque vers un emplacement pour l'y assigner.



### 11 Écran de carte (p. 10)

### 12 Inventaire

Touchez cette icône pour accéder à l'inventaire et voir les objets que vous avez en votre possession. Faites glisser un objet vers un emplacement pour l'y assigner.



## Cartes des zones

Si vous achetez une carte, une vue détaillée de la zone correspondante sera affichée.



### 1 Carte générale

Appuyez sur ⊗ pour zoomer ou dézoomer.

### 2 Carte de l'emplacement actuel

Touchez l'écran tactile ou appuyez sur Ⓐ pour zoomer ou dézoomer.

 Points de sauvegarde

 Emplacement et orientation actuels

 Endroit par lequel Link est arrivé

 Coffre au trésor

## Temples

L'affichage de la carte dans un temple diffère légèrement de celui des cartes des zones.



**1** Carte du donjon, boussole, grande clé et petites clés

Ces objets sont affichés une fois que vous les avez obtenus.

**2** Nombre de fées égarées

Indique combien de fées égarées vous avez trouvé dans le temple actuel. Si vous les trouvez toutes et si vous les ramenez à la fontaine des fées dont elles sont originaires, quelque chose de bien pourrait se produire.

**3** Étages du temple

Touchez le numéro d'un étage ou faites glisser le curseur pour changer d'étage.

👤 : étage actuel

💀 : étage du boss

Lorsque vous aurez suffisamment progressé dans l'aventure, vous recevrez le journal des Bombers. Les événements sur lesquels Link doit enquêter et ceux dans lesquels il est impliqué y sont répertoriés. Appuyez sur **START** pour ouvrir le journal et consulter les informations dont vous disposez.

## Écran de l'historique





### 1 Historique

Cette liste présente les affaires en cours, les affaires classées et les rumeurs relayées par les Bombers.



## 2 Personnages concernés

Les personnages apparaissent dans l'ordre du déroulement des événements. Utilisez  pour passer de l'un à l'autre. L'icône  s'affiche lorsque l'événement n'implique aucun personnage.

## 3 Détails de l'événement

Une description détaillée de l'événement sélectionné s'affiche ici.

## 4 Lieu de l'événement

Touchez cette icône pour accéder à la carte de la zone en rapport avec l'événement.

## 5 Horaires


Touchez cette icône pour afficher l'écran des horaires.

### Écran des horaires

Cet écran vous permet de consulter les horaires des personnages répertoriés dans votre journal. L'emploi du temps d'un personnage est ajouté dans l'écran des horaires dès que vous vous adressez à lui.



### 1 Personnages

Le symbole  apparaît sur le portrait d'un personnage dès que vous menez à bien tous les événements en rapport avec celui-ci.

### 2 Plage horaire d'un événement

Les barres représentent les périodes au cours desquelles vous devez accomplir une action auprès du personnage pour réussir votre quête. Si vous y parvenez, la barre de l'événement concerné devient bleue.

### 3 Heure actuelle

#### 4 Rappel

Touchez cette icône pour sélectionner une heure et mettre en place un rappel. Taya vous préviendra quand l'heure sera venue. L'icône 🕒 indique l'heure de votre rappel.

- ◆ Vous ne pouvez mettre en place qu'un rappel à la fois.

#### 5 Historique

Touchez cette icône pour revenir à l'historique des événements.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)