

The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D

1 Información importante

Preparativos

2 Uso del botón deslizante Pro

Inicio

3 Acerca del juego

4 Primeros pasos

5 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

6 Progresar en el juego

7 Controles principales

8 Controles de ataque y defensa

Pantallas

9 Pantalla de juego

10 Pantalla del mapa

11

El cuaderno de los Bomber

Contacto

12

Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.



Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS™ y Nintendo 3DS™ XL.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual

de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con

cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, cualquier modificación técnica, ya sea existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS, puede hacer que tu consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

© 2000-2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AJRP-00

Conecta el botón deslizante Pro de Nintendo 3DS (se vende por separado) seleccionando USAR en los ajustes del botón deslizante Pro, en la primera página del menú de opciones (pág. 4).

El botón deslizante Pro pasará a modo de reposo tras 5 minutos de inactividad. Para salir de este modo, pulsa el botón ZL o el botón ZR.

- ◆ Para obtener más información acerca de la configuración y el modo de empleo del botón deslizante Pro, consulta el manual de instrucciones de dicho accesorio.

Cómo calibrar el botón deslizante Pro



Botón deslizante
derecho

Si el botón deslizante Pro no funciona correctamente o si transmite movimientos al programa cuando no lo estás tocando, sigue las instrucciones que se detallan a continuación para calibrar el accesorio.

● Calibración

1. Primero accede al menú de opciones y después selecciona **CALIBRAR EL BOTÓN DESLIZANTE PRO**.
 2. Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla para calibrar el botón deslizante derecho.
- ◆ Puedes calibrar el botón deslizante de la consola Nintendo 3DS en la configuración de la consola. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

THE LEGEND OF
ZELDA™:
MAJORA'S MASK

3D es un juego de
acción y aventura
que transcurre
varios meses

después de los sucesos ocurridos
en THE LEGEND OF ZELDA™:
OCARINA OF TIME. Nuestro héroe,
Link, se embarca en la misión de
encontrar a una amiga perdida, una
empresa que lo trae al extraño
mundo de Términa, donde se dice
que en tres días la luna caerá del
cielo y lo destruirá todo. ¡Así
comienza una nueva aventura!



Usa **○** para seleccionar un archivo y pulsa **A** para elegirlo.

Comenzar una partida nueva

Elige **NUEVA PARTIDA** y escribe un nombre para tu personaje.

Reanudar una partida guardada

Elige el archivo de la partida que quieras cargar y después **COMENZAR** para reanudarla.

○ Opciones

Cuando hayas elegido el archivo que quieras cargar, elige **OPCIONES** para ajustar la configuración de la partida. También puedes acceder al menú de opciones durante la partida mediante la pantalla de equipo (pág. 9).

- ◆ Si por ajustar el volumen al nivel **ALTO** el sonido se distorsionara, vuelve a seleccionar **NORMAL**.

Guardar datos

Sitúate delante de una estatua de búho o de un monumento con forma de tintero y pulsa **A** para guardar tu progreso.



◆ Ten en cuenta que al volver al amanecer del primer día (pág. 6) la partida no se guardará automáticamente.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

Borrar datos

⦿ Elegir un archivo para borrar

Elige un archivo en la pantalla de selección de archivo (pág. 4) y toca BORRAR.

⦿ Borrar todos los datos

Puedes borrar todos los datos de guardado si mantienes pulsados simultáneamente (A) + (B) + (X) + (Y) tras iniciar el juego, después de que aparezca el logotipo de Nintendo 3DS y antes de que se muestre la pantalla del título.

◆ Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

En la piel del héroe Link, dispondrás de tres días para evitar que la luna caiga. Tendrás que repetir este ciclo de tres días para ir avanzando en la trama.

El transcurso del tiempo

El tiempo transcurrirá sin pausa durante la partida. De esta forma, cuando pasen 24 horas terminará un día. En tu andadura tendrás que tocar la canción del tiempo para volver al amanecer del primer día.



- ◆ El tiempo se detendrá durante las conversaciones y cuando accedas a pantallas como el inventario o el cuaderno de los Bomber.
- ◆ Cuando regreses al amanecer del primer día, las rupias y varios de tus objetos se perderán. Además, los eventos y las mazmorras volverán a su estado inicial.

🕒 Al final de los tres días

Si pasan los tres días, la luna caerá y volverás al amanecer del primer día. Perderás todos los objetos y las máscaras que hayas conseguido desde el momento en que tocaste la canción del tiempo por última vez.

Fin de la partida

Si te quedas sin energía vital (pág. 9) en una mazmorra, tendrás que volver a comenzar desde la entrada. Si por el contrario desfalleces en campo abierto, reaparecerás en el punto por donde entraste al mapa en el que te encontrabas.



¿No sabes cómo seguir?

Acude a la piedra sheikah, en la torre del reloj, y te revelará pistas que te ayudarán a progresar en la aventura.



⦿ Moverse/Nadar/Saltar

Mueve ⦿ para desplazarte en cualquier dirección. Si corres hacia el borde de una plataforma o saliente, saltarás de forma automática.

⦿ Acciones

Pulsa Ⓐ para realizar diferentes acciones según la situación.

⦿ Usar objetos/Ponerse máscaras

Usa objetos y ponte máscaras pulsando ⓧ o Ⓨ, o bien tocando el icono correspondiente (pág. 9) en la pantalla táctil.

⦿ Hablar con Taya

Pulsa Ⓡ cuando aparezca el icono de Taya para hablar con ella. Te dará pistas útiles para avanzar en la aventura.



Cambiar el punto de vista

Puedes cambiar los ajustes del punto de vista en el menú de opciones (pág. 4).

⦿ Fijar el blanco

Cuando aparezca el icono de una flecha sobre un enemigo, personaje u



objeto, mantén pulsado **L** para fijar el blanco sobre ellos. Si fijas a un enemigo, no lo perderás de vista mientras combates contra él.

Mirar alrededor

Toca el icono de ver o el icono de la caja luminográfica (pág. 9) para cambiar el punto de vista a una perspectiva en primera persona. Usa **C** o mueve la consola para mirar a tu alrededor. Pulsa **L** para volver al enfoque en tercera persona.

◆ Si utilizas el botón deslizante Pro (pág. 2), puedes mover el botón deslizante derecho para mirar a tu alrededor.

Al utilizar este programa, tendrás que mover la consola Nintendo 3DS mientras juegas. Asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones o daños materiales.

⦿ Blandir la espada

Empuña la espada con **B** para realizar las siguientes acciones:

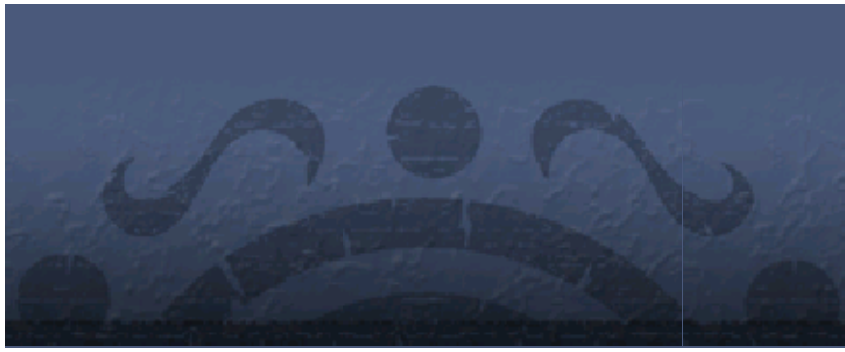
Corte horizontal	B / L + ○ hacia izquierda o derecha + B
Corte vertical	○ hacia arriba + B / L + B
Estocada	L + ○ hacia arriba + B
Ataque circular	Mantén pulsado B y suéltalo / Gira ○ + B
Ataque en salto	L + A

⦿ Usar el escudo

Pulsa **R** para alzar el escudo. Puedes sujetarlo en el ángulo que quieras con **○**.

⦿ Otros controles

Rodar	A (mientras corres)
Salto lateral	L + ○ hacia izquierda o derecha + A
Esquivar	L + ○ hacia abajo + A





1 Energía vital

Se consumirá cuando te golpee un enemigo o si te haces daño.

2 Icono de ver/Icono de la caja luminográfica

3 Rupias (moneda de Términa)

4 Equipo

Toca este icono para ver el equipo que llevas contigo. Esta sección alberga objetos de misión y también otros que te serán útiles a lo largo del juego, como el carcaj o la bolsa de adulto.



5 Barra de magia

Este indicador muestra de cuánto poder mágico dispones en todo momento. Se gastará al utilizar determinados objetos o al llevar a cabo algunas acciones.

- ◆ La barra de poder mágico solo se muestra a partir de cierto momento de la trama.

6 Ocarina

Usa este icono para tocar la ocarina (o el instrumento que corresponda a tu forma actual). A medida que prograses en la aventura irás descubriendo nuevas melodías. Toca 🎵 para recordar cómo tocar las que ya hayas aprendido.

7 Reloj

Se divide en tres días, de los que se ilumina el día actual. El reloj no aparece en pantalla cuando el tiempo está detenido.



Hora actual

Día actual



Día



Noche

8 Icono de acción

Indica la acción que realizarás al pulsar Ⓐ. Cambiará según la situación.

9 Iconos de objeto

Los objetos y máscaras que tengas asignados se mostrarán aquí. Aquellos elementos que aparecen en los iconos ⊗ e ⊙ pueden usarse tanto pulsando el botón como tocando el icono en la pantalla táctil. Los objetos asignados a los iconos "I" y "II" únicamente se pueden emplear tocándolos en la pantalla táctil.

10 Máscaras

Usa este icono para acceder a la pantalla de máscaras y ver las que posees. Para asignarlas, tócalas y arrástralas a un icono de objeto.



11 Pantalla del mapa (pág. 10)

12 Inventario

Usa este icono para acceder al inventario y ver los objetos que tienes. Para asignarlos, tócalos y arrástralos a un icono de objeto.



Campo abierto

Cuando compres el mapa de una zona, se revelará una vista detallada de ella.







1 Mapamundi

Pulsa ⊗ para acercar o alejar el mapamundi.

2 Mapa del lugar actual

Pulsa Ⓐ o toca la pantalla para acercar o alejar la vista.

-  Puntos de guardado
-  Situación y orientación
-  Lugar de entrada
-  Cofres del tesoro

Mazmorras

Los mapas presentarán un aspecto algo distinto cuando estés en una mazmorra y no en campo abierto.



1 Mapa de la mazmorra/Brújula/
Gran llave/Llave pequeña

Al conseguirlas se mostrarán aquí.


2 Hadas extraviadas

Aquí se mostrarán las hadas extraviadas que lleves recogidas en la mazmorra actual. Si consigues reunir las a todas y llevarlas a la fuente del hada correcta, es posible que ocurra algo bueno.

3 Pisos de la mazmorra

Toca o desliza para ver otros pisos.

 Piso actual

 Piso del jefe

Tras alcanzar un determinado momento de la aventura recibirás el cuaderno de los Bomber. En él se anotará información sobre los eventos en los que Link puede participar o los asuntos que debe investigar. Pulsa **START** para abrir el cuaderno y consultar todas sus indagaciones hasta el momento.



Pantalla de la lista de eventos



1 Lista de eventos

En esta lista se muestran los eventos completados y los pendientes, al igual que los rumores de los Bomber.

2 Personajes relevantes

Aparecen en orden cronológico, y se puede alternar entre ellos con . Si ningún personaje está vinculado al evento, se mostrará el icono .

3 Información del evento

Aquí se muestra una explicación más detallada acerca del evento seleccionado.

4 Ubicación del evento

Toca aquí para ver el mapa con la ubicación del evento en cuestión.

5 Horario

Toca este icono para ver la pantalla del horario.

Pantalla del horario

Aquí puedes consultar el horario de los personajes que aparecen en la lista de eventos. Estos horarios se establecen tras hablar con cada uno de ellos.



1 Personajes

El icono 🧑‍🦹‍♂️ aparecerá junto a un personaje cuando hayas completado el evento con el que guarda relación.

2 Duración del evento

Se trata del periodo en el que debes completar la misión. Una vez que hayas llevado a cabo las acciones necesarias para completarla, la barra se volverá de color azul.

3 Hora actual

4 Alarma

Puedes configurar la alarma tocando este icono y seleccionando la hora a continuación. Taya te avisará puntualmente. La hora para la que se ha activado la alarma aparecerá marcada con 🕒.

◆ Solo puedes activar una alarma a la vez.

5 Eventos

Toca aquí para volver a la lista de eventos.

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com