

The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D

1 Wichtige Informationen

Vorbereitung

2 Schiebepad Pro verwenden

Grundlegende Informationen

3 Spielinfo

4 Vor dem Spiel

5 Daten speichern/löschen

Spielablauf

6 Das Spiel

7 Grundlegende Steuerung

8 Steuerung beim Kämpfen

Bildschirmanzeigen

9 Spiel-Bildschirm

10 Kartenbildschirm

11 Notizbuch der Bomber

Serviceinformationen

12 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.



Bitte lies vor Gebrauch der Software auch die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS™- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten,

besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion

sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

© 2000-2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

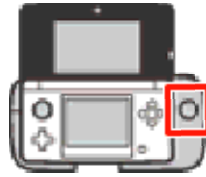
CTR-P-AJRP-00

Um eine Verbindung mit dem Nintendo 3DS-Schiebepad Pro (separat erhältlich) herzustellen, rufe die Seite 1 des Menüs „Optionen“ (siehe S. 4) auf und ändere die Schiebepad Pro-Einstellung zu EIN.

Wird das Schiebepad Pro über einen Zeitraum von fünf Minuten nicht verwendet, schaltet es in den Ruhemodus. Um den Ruhemodus zu beenden, drücke den ZL- oder den ZR-Knopf.

- ◆ Schlage bitte in der Bedienungsanleitung des Zubehörs nach, um detaillierte Informationen zum Anschließen und zum Gebrauch des Schiebepad Pro zu erhalten.

Schiebepad Pro kalibrieren



Rechtes Schiebepad

Reagiert das rechte Schiebepad nicht wie gewünscht oder sendet es Signale an die Software, ohne dass es berührt wurde, befolge die unten stehenden Anweisungen, um das Zubehör zu kalibrieren.

● Kalibrieren

1. Begib dich zunächst ins Menü **OPTIONEN** und wähle dort **SCHIEBEPAD PRO KALIBRIEREN**.
 2. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das rechte Schiebepad zu kalibrieren.
- ◆ Die Kalibrierung des Schiebepads des Nintendo 3DS-Systems kann in den Systemeinstellungen vorgenommen werden. Bitte sieh in der Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems nach, um weitere Informationen zu erhalten.

Das Action-Adventure THE LEGEND OF ZELDA™: MAJORA'S MASK 3D beginnt mehrere Monate nach den Ereignissen von THE LEGEND OF ZELDA™: OCARINA OF TIME. Auf seiner Suche nach einem verlorenen Freund findet sich unser Held Link auf einer wagnisreichen Reise wieder. Seine Odyssee führt ihn in die eigentümliche Welt von Termina, die nur noch drei Tage davon entfernt ist, von ihrem herabstürzenden Mond vernichtet zu werden. Und so nimmt ein neues Abenteuer seinen Lauf!



Mithilfe von **○** wählst du eine Datei aus. Drücke **Ⓐ**, um deine Auswahl zu bestätigen.

Neues Spiel beginnen

Wähle NEUES SPIEL und gib einen Namen für deinen Charakter ein.

Gespeichertes Spiel laden

Wähle die Datei aus, die du laden möchtest, und wähle START, um dein Spiel fortzusetzen.

○ Optionen

Wenn du dich entschieden hast, mit welcher Datei du spielen möchtest, kannst du die Spieloptionen ändern, indem du OPTIONEN auswählst. Das Optionsmenü ist auch während des Spiels über den Status-Bildschirm erreichbar (siehe S. 9).

- ◆ Sollte es zu Verzerrungen kommen, wenn du die Option „Lautstärke“ auf „Lauter“ einstellst, setze sie bitte zurück auf „Normal“.

Daten speichern

Stelle dich vor eine Eulen- oder Federstatue und drücke **A**, um deinen Spielfortschritt zu speichern.



- ◆ Bitte beachte, dass bei der Rückkehr zur Dämmerung des Ersten Tages (siehe S. 6) dein Spielfortschritt nicht automatisch gespeichert wird.

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Daten löschen

⦿ Zu löschende Datei wählen

Suche in der Dateiauswahl (siehe S. 4) eine Datei aus und wähle LÖSCHEN.

⊙ Alle Daten löschen

Du kannst sämtliche Speicherdaten löschen, indem du die Software startest und dann gleichzeitig **(A) + (B) + (X) + (Y)** gedrückt hältst, nachdem das Nintendo 3DS-Logo ausgeblendet, aber noch bevor der Titelschirm eingeblendet wurde.

- ◆ **Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden. Bitte sei also vorsichtig!**

Du steuerst den Helden Link und hast drei Tage, bis der Mond auf Termina stürzt. Um all deine Herausforderungen zu meistern, musst du immer wieder an den Anfang dieses Drei-Tage-Zyklus reisen.

Zeitfluss

Während du spielst, schreitet die Zeit automatisch voran. Sind 24 Stunden vergangen, beginnt ein neuer Tag. Im Laufe deines Abenteuers wirst du die Hymne der Zeit auf deiner Okarina spielen, um zur Dämmerung des Ersten Tages zu gelangen.



- ◆ Wenn du mit anderen Charakteren sprichst oder Menübildschirme wie das Notizbuch der Bomber oder dein Inventar aufrufst, stoppt der Zeitfluss.
- ◆ Bei deiner Rückkehr zur Dämmerung des Ersten Tages verlierst du deine Rubine sowie bestimmte Items, die du eingesammelt hast. Auch Tempel und Ereignisse werden auf ihren Ausgangsstatus zurückgesetzt.

🕒 Nach drei Tagen

Am Ende des dritten Tages stürzt der Mond auf Termina. Du kehrst zurück zur Dämmerung des Ersten Tages. Dein Inventar und deine Masken werden zurückgesetzt auf den Status, den sie hatten, als du zuletzt die Hymne der Zeit gespielt hattest.

🎮 Spielende

Wenn du alle deine Herzen verlierst (siehe S. 9), während du in einem Tempel bist, musst du am Eingang des Tempels neu beginnen. Verlierst du sie an einem anderen Ort, beginnst du am Einstiegspunkt des entsprechenden Gebiets.



Weißt du einmal nicht weiter?

Du kannst den Shiekah-Stein im Uhrturm befragen. Er gibt dir Hinweise, die dir auf deiner Reise sehr nützlich sein werden.



⊙ Bewegen/Schwimmen/ Springen

Bewege ⊙ in eine beliebige Richtung, um dich entsprechend fortzubewegen. Bewegst du dich auf die Kante einer Anhöhe oder eines Grabens zu, springst du automatisch in deine Laufrichtung.

⊙ Aktion

Drücke ⊙, um verschiedene situationsabhängige Aktionen auszuführen.

⊙ Item verwenden/Maske aufsetzen

Verwende ein Item oder setze eine Maske auf, indem du ⊗ oder ⊙ drückst bzw. das entsprechende Item-Feld (siehe S. 9) auf dem Touchscreen berührst.

⊙ Mit Taya sprechen

Drücke ⊕, wenn das Taya-Symbol angezeigt wird, um mit Taya zu sprechen. Sie gibt dir nützliche Hinweise, die dir bei deinem Abenteuer weiterhelfen werden.



Ansicht wechseln

Im Menü „Optionen“ (siehe S. 4) kannst du Einstellungen dazu vornehmen.

🎯 Zielerfassung

Erscheint das Zielerfassungssymbol bei einem Gegner, einem anderen Charakter



oder einem Objekt, kannst du sie anvisieren, indem du **L** gedrückt hältst. Die Zielerfassung bewirkt im Kampf, dass du deinen Gegner immer im Blick hast.

👁 Umsehen

Wenn du das Umsehen-/Fotobox-Symbol berührst (siehe S. 9), wechselst du zur Ego-Ansicht. Bewege **C** oder das Nintendo 3DS-System, um dich umzusehen. Drücke jederzeit **L**, um die Kamera wieder hinter Link zu zentrieren.

- ◆ Wenn du ein Schiebepad Pro verwendest (siehe S. 2), kannst du dich auch mithilfe des rechten Schiebepads umsehen.

In dieser Software bewegst du das Nintendo 3DS-System während des Spiels hin und her. Stelle sicher, dass du ausreichend Platz hast und das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen hältst. Ansonsten kann es zu Verletzungen und/oder Beschädigungen an Objekten in deiner Umgebung kommen.

⊙ Einsatz des Schwertes

Drücke **B**, um dein Schwert zu ziehen und anschließend folgende Aktionen auszuführen:

Horizontal- Angriff	B / L + ○ links oder rechts + B
Vertikal- Angriff	○ oben + B / L + B
Stoß- angriff	L + ○ oben + B
Wirbel- angriff	B gedrückt halten und loslassen / ○ (kreisen) + B
Sprung- angriff	L + A

⊙ Einsatz des Schildes

Drücke **R**, um deinen Schild zu heben. Mithilfe von **○** kannst du die Ausrichtung deines Schildes bestimmen.

⊙ Sonstige Steuerung

Rollen	A (beim Laufen)
Sprung zur Seite	L + ○ links oder rechts + A
Rückwärts- salto	L + ○ unten + A





1 Energie

Du verlierst Energie, wenn du von einem Gegner getroffen oder auf eine andere Weise verletzt wirst.

2 Umsehen-/Fotobox-Symbol

3 Rubine (in deiner Geldbörse)

4 Status

Berühre diese Option, um deinen aktuellen Status zu begutachten. Unter STATUS findest du bestimmte wichtige Items sowie dauerhaft aktive Items wie Geldbörse und Köcher.




5 Magieleiste

Diese Leiste zeigt dir an, wie viel magische Energie du noch hast. Sie leert sich, wann immer du Items verwendest oder Aktionen ausführst, die Magie erfordern.

- ◆ Die Magieleiste erscheint erst, wenn du einen bestimmten Punkt deines Abenteuers erreicht hast.

6 Okarina

Berühre dieses Symbol, um auf deiner Okarina zu spielen (oder einem anderen Instrument, je nachdem, welche Gestalt du gerade hast). Deine Liederauswahl wird im Laufe deines Abenteuers immer größer. Berühre , um nachzusehen, welche Lieder du bereits beherrschst.

7 Uhr

Sie ist eingeteilt in drei Tage, wobei der aktuelle Tag hervorgehoben wird. Die Uhr wird nicht dargestellt, wenn die Zeit angehalten wurde.



Aktuelle
Uhrzeit

Aktueller Tag



Tag



Nacht

8 Aktions-Symbol

Zeigt dir an, welche Aktion du gerade durchführen kannst, wenn

du Ⓐ drückst. Je nach Situation kann sich die Aktion ändern.

9 Item-Felder

Hier werden die Items und/oder Masken angezeigt, die du gerade ausgerüstet hast. Items, die auf ⊗ und ⊙ gelegt wurden, können sowohl durch Drücken des entsprechenden Knopfes als auch durch Berühren des Symbols auf dem Touchscreen verwendet werden. Items auf den Feldern I und II können nur über den Touchscreen verwendet werden.

10 Masken

Berührst du diese Option, gelangst du zur Maskenauswahl. Hier kannst du einsehen, welche Masken sich zurzeit in deinem Besitz befinden. Berühre eine Maske und führe sie über den Touchscreen zu einem deiner Item-Felder, um sie verwenden zu können.



11 Kartenbildschirm (siehe S. 10)

12 Inventar

Berührst du diese Option, gelangst du ins Inventar. Hier kannst du einsehen, welche Items sich zurzeit in deinem Besitz befinden. Berühre ein Item und führe es über den Touchscreen zu einem deiner Item-Felder, um es verwenden zu können.



Regionen

Wenn du eine Karte kaufst, wird dir eine detaillierte Karte der entsprechenden Region angezeigt.







1 Übersichtskarte

Drücke \otimes , um heran- und wegzuzoomen.

2 Aktueller Aufenthaltsort

Drücke \textcircled{A} oder berühre den Touchscreen, um heran- und wegzuzoomen.

-  Speicherpunkte
-  Aktueller Standort und Richtung
-  Zuletzt verwendeter Einstiegspunkt
-  Schatztruhen

Tempel

Die Anzeige der Labyrinth-Karten unterscheidet sich etwas von den Karten der Regionen.



1 Labyrinth-Karte/Kompass/
Großer Schlüssel/Kleiner
Schlüssel



Jedes dieser Items wird angezeigt, sobald du es erhalten hast.

2 Verirrte Feen

Hier wird die Anzahl der verirrten Feen angezeigt, die du im aktuellen Tempel gefunden hast. Wenn du sie alle findest und zur richtigen Feenquelle bringst, könnte dir Gutes widerfahren.

3 Etagen des Tempels

Blättere zwischen Etagen durch Berühren des Touchscreens.

-  Aktuelle Etage
-  Boss-Etage

Zu einem bestimmten Zeitpunkt während deines Abenteuers erhältst du das Notizbuch der Bomber. Hier werden Einzelheiten zu Fällen aufgezeichnet, auf die Link gestoßen ist oder die zu lösen er gebeten wurde. Drücke **START**, um das Notizbuch zu öffnen.



Fälle



1 Liste der Fälle

Gelöste Fälle, offene Fälle und Hinweise, die du von den Bombern erhalten hast, werden in dieser Liste aufgeführt.

2 Betroffene Charaktere

Betroffene Charaktere werden in chronologischer Folge aufgeführt. Wechsele die Ansicht mithilfe von . Wenn einem Fall kein Charakter zugeordnet wird, siehst du ein  an dieser Stelle.

3 Einzelheiten zum Fall

Wichtige Informationen zum ausgewählten Fall werden hier angezeigt.

4 Örtlichkeit des Falls

Berühre dieses Symbol, damit dir eine Karte der Gegend angezeigt wird, in welcher der Fall angesiedelt ist.

5 Zum Zeitplan


Berühre dieses Symbol, um ins Zeitplan-Menü zu gelangen.

Zeitplan

Hier siehst du die Zeitpläne der Charaktere, die in deiner Fälle-Liste aufgeführt sind. Damit der Zeitplan eines Charakters hinzugefügt wird, musst du mit ihm sprechen.



1 Charaktere


Sobald du den Fall gelöst hast, mit dem ein Charakter in Verbindung steht, erscheint neben ihm das Symbol .

2 Ereignis-Zeitraum

Hierbei handelt es sich um den Zeitraum, in dem du tätig werden musst, um einen bestimmten Fall zu lösen. Wenn du alles Notwendige erledigt hast, wird die Leiste blau.

3 Aktuelle Zeit

4 Wecker

Berühre dieses Symbol und bestimme einen Zeitpunkt, um den Wecker zu stellen. Taya lässt es dich wissen, wenn die Weckzeit gekommen ist. Die Weckzeit wird mit dem Symbol  kenntlich gemacht.

- ◆ Du kannst immer nur eine Weckzeit auf einmal einstellen.

5 Fälle

Berühre dieses Symbol, um zur Fälle-Liste zurückzukehren.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com