

Mon Ours et moi

1 Informations importantes

Informations de base

2 À propos des amiibo

Bien débiter

3 Introduction

4 Commencer à jouer

5 Quitter le jeu

6 Commandes de jeu

Jouer au jeu

7 Progresser dans le jeu

8 Parler avec votre ours

9 Gratitude

Le salon

10 L'écran du salon

11 Changer d'habits

12 Nourrir votre ours ①

13 Nourrir votre ours ②

14 Laver votre ours

15 Communiquer avec votre ours

16 Lire le carnet

Aller dehors

17 Les magasins

18 L'écran du jardin

19 Cultiver des plantes

20 Plus de variétés de plantes

21 Autres menus de jardinage

22 La gare

Crédits

23 Crédits

Informations de contact

24 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.



IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/documents/

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console

Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.


CTR-P-AKMP-00




Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site :

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur NFC Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement, et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.




Dans Mon Ours et moi, vous vivez avec un ours avec lequel il est possible de se lier d'amitié au travers d'activités telles que la conversation, la cuisine et même le voyage !

4 Commencer à jouer

Sélectionnez NOUVELLE PARTIE depuis l'écran titre pour commencer à jouer.

✂ Jouer pour la première fois

Lors de votre première partie, vous devrez nommer votre ours ainsi que votre personnage. Utilisez le clavier virtuel pour saisir les noms. Touchez  pour effacer des caractères. Une fois que vous avez choisi un nom, touchez OK, puis OUI pour valider. Attention, il est impossible de changer votre nom ou celui de votre ours une fois le choix validé.



Changer le type de clavier

Touchez « ↑ », « ABC », ou « ÉαЯ » pour changer de clavier.

Saisir des symboles

Passer du clavier traditionnel au clavier des symboles.



Appeler votre ours

Après avoir nommé votre ours, appelez-le pour commencer à jouer. Pour cela, dites le nom de votre ours lorsque le microphone apparaît sur l'écran tactile.



Reprendre une partie

Si vous possédez déjà une sauvegarde pour ce jeu, sélectionner CONTINUER vous amènera directement dans le salon (p. 10), où vous pourrez reprendre votre partie où vous l'avez laissée.




 Sauvegarder

Depuis le salon (p. 10), sélectionnez SAUVER, puis SAUVER à nouveau pour sauvegarder votre progression.

◆ Vous ne pouvez créer qu'une seule sauvegarde.

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Effacer votre sauvegarde

Dès le moment où vous chargez le jeu, maintenez appuyés ,  et  jusqu'à ce que l'écran pour effacer la sauvegarde s'affiche. Sélectionnez ensuite OUI pour effacer votre sauvegarde.

◆ **Faites attention, il est impossible de récupérer les données d'une sauvegarde effacée.**

Bien que la console Nintendo 3DS utilise une fonction de communication sans fil, les mots, ainsi que les informations, que vous saisissez dans le jeu ne seront pas partagés avec d'autres consoles.

Il est possible de contrôler pratiquement l'intégralité du jeu à l'aide du stylet et de l'écran tactile.



Touchez ou faites glisser le stylet sur l'écran tactile en fonction des instructions affichées à l'écran. Vous aurez également besoin du microphone inclus dans la console Nintendo 3DS dans certains cas.

Profitez de la vie avec votre ours dans le salon (p. 10).

Liez-vous d'amitié avec votre ours

En prenant soin de votre ours, et en lui parlant souvent, les liens que vous tisserez ensemble deviendront de plus en plus forts.

Prenez soin de votre ours

Vous pouvez nourrir ou donner des bains à votre ours.



Occupez-vous suffisamment de lui et il vous posera des questions (p. 8) et vous offrira des cadeaux en remerciement (p. 9).

Parlez à votre ours

Votre ours vous posera des questions personnelles auxquelles vous pourrez



répondre. Après avoir répondu à suffisamment de questions, votre niveau d'amitié (p. 8) augmentera et votre ours et vous deviendrez plus proches.

**Jouez tous les jours pour
obtenir des objets
spéciaux**

L'heure dans le jeu progresse au même rythme que l'heure dans le monde réel. Jouez avec votre ours pendant sept jours consécutifs pour obtenir un objet bonus.

Autres activités amusantes

Vous pouvez faire pousser différents types de plantes dans votre jardin (p. 18-21). Vous pouvez vendre ces plantes contre des pièces, celles-ci peuvent être utilisées ensuite pour acheter des habits ou des sucettes pour votre ours. Vous pouvez également recevoir des cadeaux de votre ours, ou passer en revue les souvenirs que vous avez créés ensemble (p. 16).

Les étoiles du bonheur

Vous obtiendrez des étoiles du bonheur en discutant et en prenant soin de votre ours.



Les étoiles du bonheur

Vous pouvez ensuite utiliser ces étoiles dans votre jardin.

- ◆ Vous pouvez commencer à amasser des étoiles du bonheur lorsque vous atteignez le niveau d'amitié 2.

Questions du jour

Votre ours vous posera des questions personnelles diverses.

Sélectionnez une réponse parmi les différents choix ou saisissez une réponse manuellement.



Enseigner des mots

Dès qu'un nouveau mot sera enseigné à votre ours, il pourra être utilisé durant les conversations.

Vous pouvez consulter la liste des mots que votre ours a appris en touchant NOTES (p. 16), puis BLOC-NOTES.

Dans le bloc-notes, vous pouvez modifier vos réponses ou ajouter des détails supplémentaires. Plus vous partagez d'informations personnelles avec votre ours, plus vous aurez de sujets de conversation.

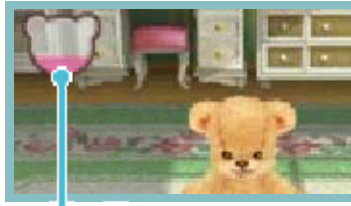
- ◆ **Votre ours est encore très jeune, il se peut qu'il rencontre quelques difficultés pour prononcer certains mots.**
- ◆ **Vous pouvez modifier la prononciation d'un mot après**

- I'avoir saisi en touchant l'icône de modification de prononciation.**
- ◆ **Certaines réponses ne peuvent être modifiées.**

Bien que la console Nintendo 3DS utilise une fonction de communication sans fil, les mots, ainsi que les informations, que vous saisissez dans le jeu ne seront pas partagés avec d'autres consoles.

Jauge des questions entre amis

À mesure que votre ours et vous passez du temps ensemble, la jauge des questions entre amis se remplira.



Jauge des questions entre amis

Lorsqu'elle sera pleine, votre ours vous posera une question ! Une fois que vous aurez répondu à la question, la jauge redescendra à zéro et votre réponse sera ajoutée au bloc-notes.

- ◆ **Votre ours ne vous posera pas de question s'il a trop faim ou s'il a besoin d'un bain. Alors, faites attention à ses besoins.**
- ◆ **Votre ours ne peut vous poser qu'un certain nombre de questions par jour. Vous pouvez vérifier le nombre de questions posées et le nombre de questions restantes en sélectionnant STATUT depuis le menu Notes et en vous référant à la ligne Questions du jour.**

Augmenter votre niveau d'amitié

Votre niveau d'amitié illustre la force des liens qui vous lient à votre ours. Après avoir répondu à de nombreuses questions, votre niveau d'amitié augmentera et votre ours et vous deviendrez plus proches. Vous pouvez consulter votre niveau d'amitié en sélectionnant NOTES, puis STATUT.

Les choses que votre ours peut faire

À mesure que votre amitié grandit, votre ours fera de plus en plus de choses pour vous. Veuillez trouver quelques exemples ci-dessous :

- Cuisiner des plats pour vous
- Vous offrir des cadeaux
- Vous dire combien il vous apprécie

La gratitude de votre ours

Prendre soin de votre ours permet de remplir sa jauge de gratitude (p. 16). Lorsque la jauge est pleine, vous pourrez assister à une scène de remerciements. Vous pouvez consulter l'état de la jauge de gratitude en touchant NOTES (p. 16), puis STATUT.

Remplir la jauge de gratitude

La jauge se remplit à mesure que vous effectuez des tâches pour votre ours, voici quelques exemples :

- Cuisiner pour votre ours
- Nettoyer votre ours
- Donner des sucettes à votre ours

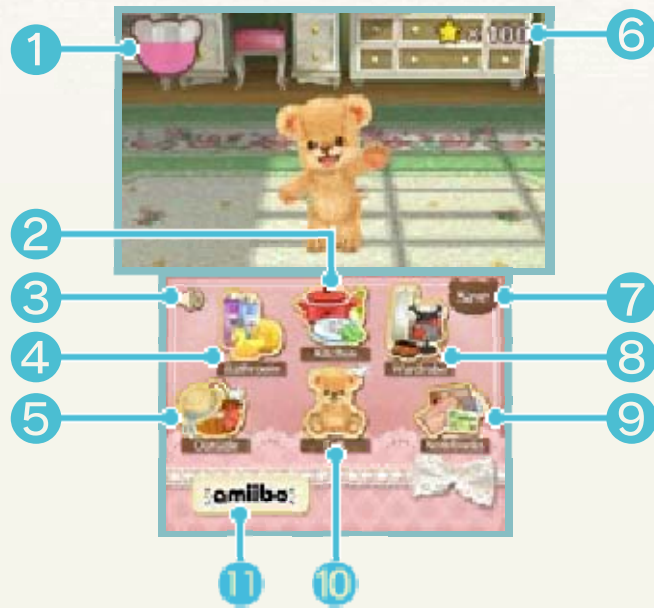
Scènes de remerciements

Votre ours vous offrira des cadeaux lors des scènes de remerciements. Vous pouvez consulter la liste des cadeaux déjà reçus en touchant NOTES, puis COLLECTIONS et enfin BOÎTE À CADEAUX.

- ◆ La jauge de gratitude est réinitialisée après chaque scène de remerciements.

10 L'écran du salon

À partir de l'écran du salon, vous pouvez toucher une option pour sélectionner une activité à pratiquer avec votre ours.



① Jauge de questions entre amis (p. 8)

② Cuisine (p. 12-13)

C'est ici que vous pouvez cuisiner des plats pour votre ours.

③ Réglage du volume

Modifiez le volume des différents sons du jeu.

Musique

Modifiez le volume de la musique du jeu.

Effets sonore

Modifiez le volume des différents effets sonores du jeu.

Voix

Modifiez le volume de la voix de votre ours.

④ Salle de bain (p. 14)

Vous pouvez y laver votre ours.

⑤ Dehors

C'est à partir d'ici que vous pouvez visiter les magasins (p. 17), le jardin (p. 18-21), ou assister à des événements spéciaux à la gare (p. 22).

⑥ Les étoiles du bonheur (p. 7)

Affiche le nombre d'étoiles du bonheur en votre possession.

⑦ Sauvegarder

Vous pouvez sauvegarder votre progression en touchant cette icône (p. 5).

⑧ Garde-robe (p. 11)

Vous pouvez y changer la tenue de votre ours ainsi que la couleur de sa fourrure.

⑨ Carnet (p. 16)

C'est ici que vous pouvez consulter le statut de votre ours ainsi que les différentes choses que vous avez amassées au cours du jeu.

⑩ Parler (p. 15)

Vous pouvez aborder différents sujets avec votre ours. Vous pouvez également caresser votre ours, lui donner des sucettes et lui présenter

vos amis.



11 amiibo

Si vous avez un amiibo (p. 2), vous pouvez le scanner chaque jour pour obtenir des bonus de pièces qui peuvent être dépensés dans les magasins (p. 17).

The Icône

Les activités auxquelles votre ours veut participer seront




marquées d'une icône . Votre ours préférera sûrement que vous pratiquiez une activité marquée d'une icône .

Les mouvements de votre ours

Lorsque vous êtes dans le salon, si vous ne touchez à aucune option pendant un moment, il se peut que votre ours aille se promener dans la pièce ou qu'il aille faire une petite sieste. Touchez simplement l'écran tactile pour faire réapparaître le menu du salon.

11 Changer d'habits

Touchez /GARDE-ROBE, puis CHANGER pour modifier la tenue ou la couleur de la fourrure de votre ours.

Tenue




Changez les habits de votre ours en sélectionnant la tenue de votre choix et en touchant CHANGER [CHANGE].



① Types d'objet

② Habits sélectionnables

③ Camera/Enlever les habits


Touchez  pour faire pivoter votre ours, touchez  pour zoomer ou dézoomer, ou touchez  pour enlever tous les habits que votre ours porte.

Couleur

Sélectionnez la couleur que vous désirez, puis touchez CHANGER pour modifier la couleur de votre

ours. Offrez pleins de sucettes
(p. 15) à votre ours pour débloquer
encore plus de couleurs.



Touchez /CUISINE, puis CUISINER pour afficher la liste de recettes disponibles. Sélectionnez une recette, touchez CUISINER, puis suivez les instructions affichées sur l'écran tactile pour préparer un plat. La méthode pour faire un gratin de pâtes ci-dessous en est un exemple.

➤ ① Faites bouillir les ingrédients dans une casserole

- 1 Touchez les ingrédients pour les placer dans la casserole.
- 2 Touchez le bouton ON/OFF pour allumer le feu et remplir la barre de progression. Ajustez la température jusqu'à ce que la barre de progression soit pleine afin d'éviter de faire déborder votre préparation.

Barre de progression

Bouton ON/OFF



Température

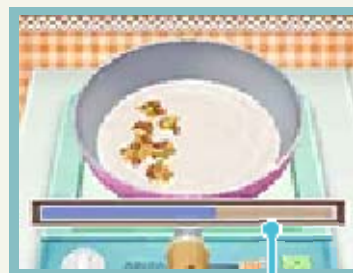
Déplacez le curseur de gauche à droite pour changer la température entre basse, moyenne et haute.

- ◆ Si votre préparation déborde, la barre de progression se videra, il vous faudra donc plus de temps pour finir le plat.

② Cuire les ingrédients à la poêle

1 Touchez les ingrédients pour les ajouter à la poêle.

2 Faites glisser rapidement le stylet vers la gauche puis vers la droite sur l'écran tactile pour mélanger les ingrédients.



Barre de progression

- ◆ Si vous arrêtez de mélanger les ingrédients dans la poêle, la barre de progression virera du bleu au jaune, puis au rouge. Si

la barre est rouge, la nourriture commencera à brûler.

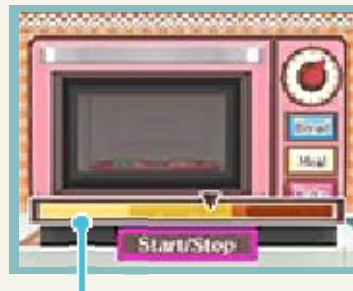
③ Utiliser le four

- 1 Sélectionnez les réglages pour le four.



Réglages du four

- 2 Touchez le bouton MARCHÉ/ARRÊT [START/STOP] et l'icône ▼ commencera à se déplacer le long de la jauge de cuisson. Appuyez sur le bouton à nouveau pour l'arrêter. Arrêtez l'icône ▼ au bon endroit pour obtenir une cuisson parfaite.



Jauge de cuisson

De gauche à droite la barre représente les différentes étapes de la cuisson : cru, mi-cuit, parfait et brûlé.

- 3 L'écran des résultats s'affichera après avoir fini toutes les étapes représentées ci-dessus.

Recettes et points

● Points

Lorsque vous préparez un plat, vous recevrez des points en fonction de



votre performance. Plus vous préparez le plat rapidement, plus vous obtenez de points. Des conseils pour améliorer votre score seront affichés à l'écran des résultats.

● Livre de recettes

Préparez de bons petits plats pour débloquer de nouvelles recettes. Vous pouvez consulter combien de fois chaque plat a été préparé et le plus gros score obtenu en touchant NOTES (p. 16), COLLECTIONS, puis LIVRE DE RECETTES. Dans le livre de recettes, vous pouvez également trouver des conseils sur la méthode à suivre pour débloquer les recettes que vous ne possédez pas encore.

Une fois le plat prêt, vous devrez nourrir votre ours.

✂ Donner à manger à son ours

Vous devrez effectuer des actions telles que tenir la cuillère afin de nourrir votre



ours ou encore essuyer sa bouche lorsqu'elle est sale. Suivez les instructions à l'écran lorsque vous y êtes invité.

- ◆ Votre ours peut partager de la nourriture avec vous.
- ◆ Votre ours ne pourra pas manger si la nourriture est trop chaude. Dans ce cas, utilisez le microphone pour souffler dessus afin de la refroidir.

Lorsque vous ne pouvez pas préparer un plat...

Il est impossible de préparer à manger à votre ours lorsque celui-ci n'a pas faim. Il faudra attendre un moment pour que votre ours retrouve l'appétit. Vous pouvez voir l'appétit de votre ours en touchant NOTES (p. 16), puis STATUT.

Touchez 🧼/SALLE DE BAIN, puis DONNER UN BAIN pour faire grimper votre ours dans la baignoire afin de le laver. Vous pouvez vérifier le niveau d'hygiène de votre ours en touchant CARNET, NOTES (p. 16), puis STATUT. Lavez votre ours lorsqu'il est sale.

✂ Le lavage


Faites glisser le stylet de part et d'autre de l'écran tactile pour nettoyer votre ours avec l'éponge.



✂ Le rinçage

Faites glisser le stylet de part et d'autre de l'écran tactile pour rincer toutes les bulles qui se trouvent sur sa fourrure avec la douchette.



Touchez  /DISCUTER pour parler avec votre ours, le cajoler ou lui donner des sucettes.



Discuter

Commencez une conversation avec votre ours. Vous pouvez parler de choses amusantes, de vous-même ou de ce que fait votre ours de ses journées.

- ◆ Si vous parlez beaucoup, votre ours se fatiguera. Lorsque vous arrivez à un point où votre ours ne peut plus discuter, réessayez un petit peu plus tard.




Cajoler

Faites glisser votre stylet de part et d'autre de l'écran tactile pour caresser votre ours, ou touchez l'écran tactile pour le tapoter.



Caresser votre ours

Lorsque vous caressez votre ours, des scintillements () peuvent



apparaître. Vous pouvez obtenir des étoiles du bonheur (p. 7) en caressant ces zones.

Offrir des sucettes

Vous pouvez offrir des sucettes à votre ours à partir de cet écran.



Sélectionnez le parfum désiré, puis faites glisser le stylet sur l'écran tactile pour donner une sucette à manger à votre ours.

Modifier la couleur de votre ours grâce aux sucettes

Donnez à votre ours des sucettes du même parfum de nombreuses




fois pour débloquer une nouvelle couleur pour sa fourrure. Pour modifier la couleur de votre ours, sélectionnez GARDE-ROBE (p. 11), puis CHANGER et sélectionnez ensuite COULEUR.

Présenter un ami

Présentez vos amis à votre ours.
Passez la console Nintendo 3DS à vos amis pour qu'ils puissent créer un profil.



- ◆ Il n'est possible pour chaque ami de parler à votre ours qu'une seule fois par jour.
- ◆ Sélectionnez EFFACER [DELETE] pour effacer le profil d'un ami.
- ◆ Vous aurez la possibilité de présenter des amis à votre ours une fois le niveau d'amitié 4 atteint.

Touchez  /CARNET pour trouver des informations sur votre ours ou vous remémorer des souvenirs que vous avez créés ensemble.

Notes

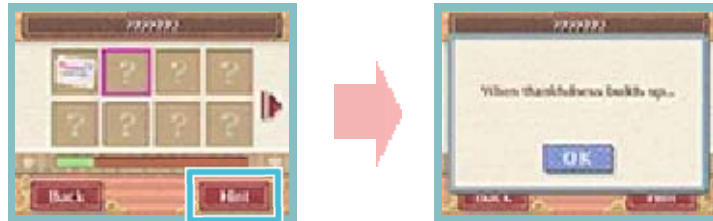
C'est ici que vous pouvez consulter le statut actuel de votre ours, ainsi que les différentes collections que vous avez accumulées.



Statut [Status]	C'est ici que vous pouvez consulter l'état actuel de votre ours.
Collec- tions [Collec- tions]	C'est ici que vous pouvez consulter les différents objets que vous avez récupérés.
Bloc-notes [Note- book]	C'est ici que vous pouvez revoir les mots que vous avez enseignés à votre ours, y faire des modifications ou y ajouter des informations.

Indices sur la collection

Pendant que vous consultez vos collections, touchez ?, puis INDICE [HINT] pour afficher un indice sur la marche à suivre pour obtenir un objet manquant à votre collection.



L'écran de statut

Pièces en poche



Niv. d'amitié
[Friendship Lv.]

Niveau d'amitié
actuel (p. 8).

Jours joués
[Days played]

Le nombre total de
jours passés en
compagnie de votre
ours.

Cadeaux
[Gifts Received]

Le nombre de
cadeaux que vous
avez reçus de la
part de votre ours
jusque-là.

<p>Gratitude (p. 9)</p>	<p>La barre illustre le niveau de gratitude que votre ours ressent actuellement.</p>
<p>Quest. du jour [Questions today]</p>	<p>Affiche le nombre de questions du jour (p. 8) que votre ours peut poser ce jour-là. L'icône 🐻 montre combien de questions ont déjà été posées.</p>
<p>Hygiène [Hygiene]</p>	<p>Affiche le niveau de propreté de votre ours. Allez à la salle de bain (p. 14) pour le laver.</p>
<p>Faim [Hunger]</p>	<p>Affiche l'appétit de votre ours. En fonction de son appétit, une des conditions suivantes sera affichée : repu, convenable, affamé ou famélique.</p>

Souvenirs

C'est ici que vous pouvez revoir les événements que vous avez déjà vu. Les photos que vous avez prises s'y trouvent également.

Vidéos
person-
nelles

Regardez les vidéos
des expériences que
vous avez vécues
avec votre ours.

Album de
voyage

Regardez les photos
de vos précédents
voyages.

17 Les magasins

Vous pouvez utiliser des pièces, obtenues en jardinant (p. 18-21), pour aller faire les magasins et acheter différents objets. Plus d'objets seront disponibles à mesure que vous progresserez dans le jeu.

✂ Sucettes

C'est ici que vous pouvez acheter des sucettes pour votre ours. Vous ne pouvez y acheter qu'une seule sucette pour chaque parfum disponible par jour. Différents parfums sont disponibles en fonction du jour de la semaine.



✂ Mode

Achetez des habits qui peuvent être utilisés dans la garde-robe (p. 11).



✂ Jardin

C'est ici que vous pouvez acheter des graines qui peuvent être utilisées dans le jardin.






18 L'écran du jardin

Dans le jardin vous pouvez faire pousser différentes plantes en utilisant les étoiles du bonheur (p. 7) que vous avez gagnées. Vous pouvez récolter les plantes qui sont arrivées à maturité pour obtenir des pièces.

- ◆ Vous pouvez avoir accès au jardin une fois que vous avez atteint le niveau d'amitié 2.



① Terrains

L'icône  montre quel type d'engrais (p. 20) est actuellement répandu sur chaque terrain.



Vous pouvez planter une graine dans ces terrains.



Une plante pousse dans ces terrains.



Une plante est prête à être cueillie dans ces terrains.



Vous ne pouvez pas utiliser ces terrains pour le moment.

② Défi de jardinage/Catalogue de jardinage (p. 21)

③ Arroser

Sélectionnez cette option pour arroser tous vos terrains.



19 Cultiver des plantes

Arrosez les plantes en utilisant vos étoiles du bonheur pour les faire grandir. Une fois qu'elles sont arrivées à maturité, vous pouvez les cueillir.

➤ ① Arroser

Sélectionner ARROSER depuis l'écran de jardinage. Faites glisser le stylet de haut en bas sur l'écran tactile pour utiliser la pompe.



Jauge d'eau

Lorsque la jauge est pleine, votre ours arrosera tous vos terrains.

- ◆ Lorsque vous arrosez, des plantes peuvent pousser même dans les terrains sur lesquels vous n'avez pas semé de graine. Dans ces cas là, le type de plante qui pousse dépend du type d'engrais présent sur le terrain.

➤ ② Récolter

Une fois que vous avez suffisamment arrosé vos plantes et qu'elles sont arrivées à maturité, vous serez en



mesure de les récolter pour obtenir des pièces et les graines des plantes que vous avez récoltées. Touchez le terrain sur lequel se trouve la plante que vous désirez cueillir, puis sélectionnez RÉCOLTER [GATHER].

Réussir les défis

En fonction du type de plantes que vous faites pousser, vous pouvez remplir certains prérequis et réussir des défis (p. 21) afin de gagner des récompenses.

Couper

Utilisez cette fonction pour enlever une plante qui est en train de pousser afin de



planter une nouvelle graine. Touchez le terrain sur lequel se trouve la plante à retirer, puis sélectionnez COUPER [CUT DOWN].

- ◆ Si vous coupez une plante avant qu'elle ne soit arrivée à maturité, vous ne recevrez pas d'argent.



En utilisant différentes graines ou différents engrais sur un terrain, vous pouvez changer le type de plantes qui peuvent y pousser. Essayez différentes combinaisons pour obtenir de nouveaux types de plantes.

✂ Semer des graines

En ne semant qu'une seule graine de n'importe quelle plante sur un terrain, vous y ferez pousser la plante en question. Touchez la graine que vous voulez utiliser, puis sélectionnez SEMER [PLANT], pour semer la graine.



👤 Combiner des graines

Si vous semez plus d'une graine sur le même terrain, il se peut que vous fassiez pousser une nouvelle plante rare.

- ◆ Vous pouvez consulter la rareté d'une plante dans le catalogue de jardinage (p. 21).

✂ Engrais

Utilisez de l'engrais sur un terrain pour en changer le type, ce qui a pour effet de faciliter la culture de certaines plantes. Pour utiliser de


l'engrais, touchez le terrain sur lequel vous voulez utiliser l'engrais, puis sélectionnez ENGRAIS. Ensuite, touchez le type d'engrais que vous voulez utiliser et sélectionnez UTILISER [USE].

- ◆ Vous aurez accès à un plus grand nombre d'engrais différents à mesure que votre niveau d'amitié (p. 8) augmente.

Types d'engrais

Il y a plus de 16 types d'engrais différents à votre disposition. Chaque type (tout, fleurs, légumes, arbres) se décline en quatre couleurs différentes, représentant chaque saison : rose pour le printemps, vert pour l'été, orange pour l'automne et bleu pour l'hiver.




- ◆ Par exemple, utiliser l'engrais  sur un terrain vous permettra de faire pousser une fleur printanière.

Examiner des terrains


Touchez un terrain, puis sélectionnez EXAMINER LE TERRAIN pour consulter les informations (telles que la condition du terrain) le concernant.





Touchez  sur l'écran de jardinage pour accéder aux options suivantes :

Défis

C'est ici que vous pouvez consulter les tâches et récompenses pour chaque défi. Le symbole  sera affiché sur les défis déjà accomplis.



Catalogue de jardinage

C'est ici que vous pouvez trouver les informations concernant les plantes que vous avez déjà cultivées.



Touchez une plante et sélectionnez INFOS [DETAILS] pour voir les informations la concernant. Vous pouvez également y trouver des indices sur les plantes que vous n'avez pas encore cultivées.

Agrandir votre jardin

Faites pousser beaucoup de nouveaux types de plantes pour remplir votre catalogue de jardinage. Vous débloquentez de nouveaux terrains une fois que vous aurez atteint un certain nombre de plantes enregistrées dans votre catalogue de jardinage.

En habillant votre ours d'une certaine façon et en allant à la gare, vous pouvez débloquer des événements de voyage uniques.



- ◆ Si vous allez à la gare sans avoir rempli les prérequis nécessaires pour débloquer un événement, vous déclencherez une conversation avec votre ours avant de retourner dans le salon.
- ◆ Après avoir débloqué un événement, vous pouvez le visionner en allant dans SOUVENIRS (p. 16).

Produit par :
BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

Développé par :
BANDAI NAMCO Studios Inc.

ARIKA Co., Ltd

Digital Works Entertainment Co., Ltd

JSC Games Co., Ltd

Super Sweep Co., Ltd.

AI Co., Ltd.

Design Stadium

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :

support.nintendo.com