

# Mi osito y yo

1 Información importante

## Información básica

2 Acerca de los amiibo

## Primeros pasos

3 Introducción

4 Empezar a jugar

5 Abandonar la partida

6 Controles del juego

## Jugar

7 Avanzar en el juego

8 Hablar con tu oso

9 Gratitud de tu oso

## El salón

10 Pantalla del salón

11 Cambiar de ropa

12 Alimentar a tu oso ①

13 Alimentar a tu oso ②

14 Bañar a tu oso

15 Comunicarte con tu oso

16 Consultar los cuadernos

## El barrio

17 Las tiendas

18 La pantalla del jardín

19 Cultivar plantas

20 Más variedades de plantas

21 Otros menús del jardín

22 La estación

## Créditos

23 Créditos

## Contacto

### 24 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

### IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

### Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está

disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

## Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australia):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia:

[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

## Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola

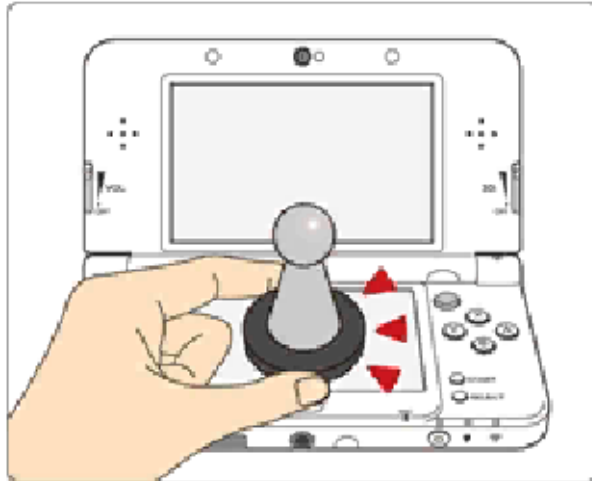
Nintendo 3DS o sus programas,  
toda modificación técnica existente  
o futura de la consola

Nintendo 3DS o de sus programas,  
o el uso de dispositivos no  
autorizados que se conecten a ella,  
podría inutilizarla de forma  
permanente y derivar en la  
supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual  
u otros textos que lo acompañen,  
está protegido por leyes de  
propiedad intelectual nacionales e  
internacionales.


Consulta la versión en inglés de este  
manual electrónico para ver los  
derechos de propiedad intelectual  
relacionados con este programa,  
incluidos los avisos legales de las  
aplicaciones intermedias y los  
componentes de los programas de  
código abierto, en caso de que se  
hayan utilizado.

CTR-P-AKMP-00




Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo solo puede contener datos de un único programa. Para crear datos de un programa en un amiibo que ya contiene datos de guardado de otro programa, antes debes borrar los datos existentes. Para borrar los datos de un amiibo, accede a los ajustes del menú HOME (  ) desde el menú HOME y selecciona "Ajustes de amiibo".



- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y formatéalos en los ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

## IMPORTANTE


Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el amiibo sobre la pantalla y no lo deslices por ella.



En Mi osito y yo, vives con un oso con el que puedes entablar amistad realizando una serie de actividades como hablarle, darle de comer e ir juntos de viaje.

Selecciona "Nueva partida" en la pantalla del título para empezar a jugar.

### ✂ Jugar por primera vez

La primera vez que juegues, tendrás que ponerle un nombre a tu oso y elegir un nombre de jugador. Utiliza el teclado virtual para introducir los nombres, y si necesitas borrar caracteres, toca . Cuando hayas elegido un nombre, toca "Aceptar" [OK] y "Sí" a continuación para confirmar. Una vez que hayas confirmado tu nombre y el de tu oso, no podrás cambiarlos.



#### Cambiar modo de entrada

Toca "↑", "ABC" o "ÉαЯ" para cambiar el teclado.

#### Introducir símbolos

Cambia el teclado a un teclado de símbolos.

## Llama a tu oso

Una vez que hayas introducido un nombre, llama a tu oso para empezar a jugar. Para ello, di su nombre cuando aparezca el micrófono en la pantalla táctil.

## Seguir jugando

Si ya tienes datos de guardado para este juego, al seleccionar "Continuar" aparecerás directamente en el salón (pág. 10), donde podrás seguir jugando desde el punto en que abandonaste la partida por última vez.




 Guardar datos

Desde el salón (pág. 10), selecciona "Guardar" y, a continuación, vuelve a seleccionar "Guardar" para guardar tu progreso.

◆ Solo se puede crear un archivo de guardado.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

## **Borrar datos de guardado**

Mantén pulsados los botones ,  y  desde que inicies el juego hasta que aparezca la pantalla de eliminación de datos. A continuación, selecciona "Sí" para borrar tus datos de guardado.

◆ **Ten mucho cuidado cuando borres datos, ya que una vez borrados no se pueden recuperar.**

Aunque la consola Nintendo 3DS utilice la comunicación inalámbrica, las palabras que introduzcas durante la partida, así como otra información, no se compartirán con otras consolas.

Este juego se puede controlar utilizando, casi exclusivamente, la pantalla táctil y el lápiz. Toca o



desliza el lápiz por la pantalla táctil siguiendo las instrucciones que se muestran en pantalla.

En algunos casos, también deberás utilizar el micrófono de la consola Nintendo 3DS.

Diviértete en el salón (pág. 10) en compañía de tu oso.

### ➤ Entabla amistad con tu oso

Tu oso se encariñará cada vez más contigo gracias a tus cuidados y vuestras conversaciones.



#### Cuida de tu oso

Puedes darle un baño y prepararle la comida. Si cuidas bien de tu oso, te hará preguntas (pág. 8) y te dará regalos de agradecimiento (pág. 9).



#### Habla con tu oso

Tu oso te hará preguntas y le podrás contar cosas sobre ti. Cuando hayas respondido a un número de preguntas determinado, vuestro nivel de amistad (pág. 8) aumentará, y tu oso y tú os haréis amigos más íntimos.





## **Juega todos los días para obtener objetos especiales**

El tiempo en el juego transcurre al mismo ritmo que el tiempo en la vida real. Si juegas con tu oso durante siete días consecutivos, obtendrás un objeto de regalo.

## **Otras actividades divertidas**

Puedes cultivar diversos tipos de plantas en tu jardín (págs. 18-21). Luego, puedes vender estas plantas a cambio de monedas, que podrás usar para comprar ropa y piruletas para tu oso. También puedes coleccionar los objetos que te regale, o acceder a "Recuerdos" (pág. 16) para recordar cosas que hayáis hecho juntos.

## **Estrellas de felicidad**

Ganarás estrellas de felicidad a medida que cuides de tu oso y tengáis conversaciones.



**Estrellas de  
felicidad**

Podrás usar estas estrellas en tu jardín.

- ◆ Puedes empezar a reunir estrellas de felicidad cuando alcances el nivel de amistad 2.



## Preguntas

Tu oso te hará varias preguntas sobre ti. Selecciona entre las opciones que se te den o escribe algo para responder a ellas.



## Aprender palabras

Una vez que le hayas enseñado una palabra a tu oso, empezará a usarla en vuestras conversaciones.

Puedes consultar las palabras que ha aprendido si accedes a "Notas" (pág. 16) y, a continuación, a "Cuaderno".

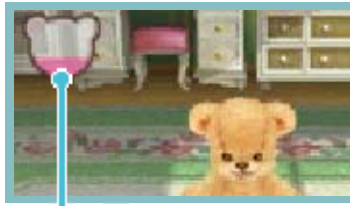
En el cuaderno, puedes cambiar tus respuestas y añadir información adicional. A medida que le cuentes más cosas sobre ti, tendréis más temas de conversación.

- ◆ Tu oso aún es muy joven, por lo que puede haber palabras que le cueste pronunciar.
- ◆ Puedes modificar la pronunciación de una palabra utilizando el icono para cambiar la pronunciación una vez que la hayas introducido.
- ◆ Hay algunas respuestas que no podrás cambiar más adelante.

Aunque la consola Nintendo 3DS utilice la comunicación inalámbrica, las palabras que introduzcas durante la partida, así como otra información, no se compartirán con otras consolas.

## Indicador de preguntas

A medida que vayas cuidando y pasando tiempo con tu oso, el indicador de preguntas se irá llenando.



Indicador de preguntas

Cuando esté lleno, ¡te hará una pregunta! Tras responderle, el indicador se volverá a vaciar y se añadirá tu respuesta al cuaderno.

- ◆ **Tu oso no te hará preguntas si tiene mucha hambre o necesita bañarse, así que presta atención a sus necesidades.**
- ◆ Tu oso solo puede hacerte un determinado número de preguntas cada día. Puedes comprobar cuántas preguntas te ha hecho y cuántas te puede hacer un día en concreto si seleccionas "Estado" en el menú Notas y consultas el apartado Preguntas de hoy.

## Aumentar el nivel de amistad

El nivel de amistad muestra lo unidos que estáis tu oso y tú. Cuando hayas respondido a muchas preguntas, vuestro nivel de amistad aumentará y se estrechará vuestro vínculo. Para consultar tu nivel de amistad, selecciona "Notas" y, a continuación, "Estado".

### Qué hará tu oso

Cuando aumente vuestra amistad, tu oso hará varias cosas por ti, como por ejemplo:

- Cocinar
- Darte regalos
- Decirte lo mucho que te quiere

### ➤ La gratitud de tu oso

Al cuidar de tu oso, el indicador de gratitud (pág. 16) se irá llenando. Cuando el indicador esté lleno, tendrá lugar un acto de gratitud. Puedes consultar el indicador de gratitud si seleccionas "Notas" (pág. 16) y, a continuación, "Estado".



### Llenar el indicador de gratitud

El indicador se irá llenando a medida que vayas haciendo cosas por tu oso, como por ejemplo:

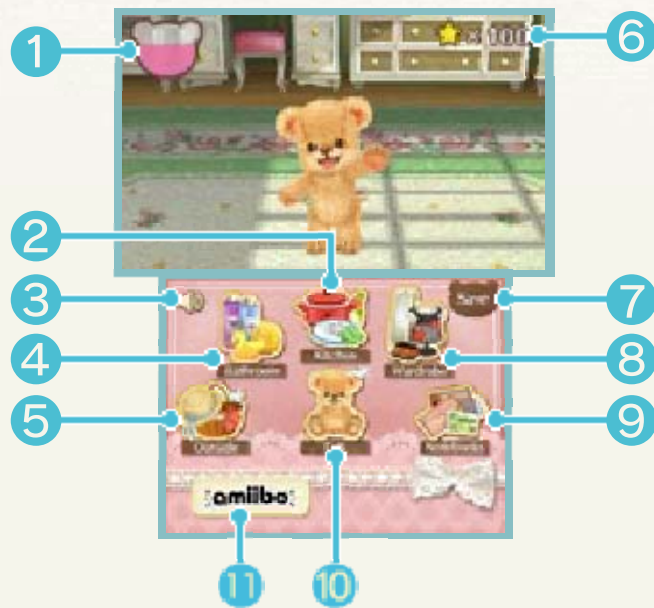
- Cocinar
- Darle un baño
- Darle piruletas

### ➤ Actos de gratitud

Tu oso te dará regalos durante los actos de gratitud. Puedes ver los regalos que has recibido si seleccionas "Notas", "Colecciones" y, por último, "Caja de regalos".

- ◆ El indicador de gratitud se vaciará después de cada acto de gratitud.

Desde el salón, puedes tocar una de las siguientes opciones para seleccionar qué quieres hacer con tu oso.



① Indicador de preguntas  
(pág. 8)

② Cocina (págs. 12-13)

Aquí puedes cocinar para tu oso.

③ Control del volumen

Aquí puedes cambiar el volumen de varios sonidos del juego.

Música	Cambia el volumen de la música del juego.
Efectos	Cambia el volumen de los efectos sonoros del juego.
Voz	Cambia el volumen de la voz de tu oso.



#### ④ Baño (pág. 14)

Aquí puedes bañar a tu oso.

#### ⑤ Barrio

Desde aquí puedes acceder a las tiendas (pág. 17), al jardín (pág. 18-21), o ver escenas especiales en la estación (pág. 22).

#### ⑥ Estrellas de felicidad (pág. 7)

Muestra el número de estrellas de felicidad que tienes actualmente.

#### ⑦ Guardar

Aquí puedes guardar tu progreso en el juego (pág. 5).

#### ⑧ Armario (pág. 11)

Aquí puedes cambiar el color y la ropa de tu oso.

#### ⑨ Cuadernos (pág. 16)

Aquí puedes comprobar el estado actual de tu oso, así como las cosas que has reunido a lo largo del juego.



#### ⑩ Hablar (pág. 15)

Puedes conversar con tu oso acerca de diferentes temas. También puedes darle caricias o piruletas, y presentarle a tus amigos.

#### ⑪ amiibo

Si tienes un amiibo (pág. 2), puedes escanearlo cada día para obtener monedas regalo que se pueden usar en las tiendas (pág. 17).


### El icono

Las cosas que tu oso quiere hacer aparecerán marcadas con un icono . Tu oso preferirá que hagas cosas marcadas con el icono .



### Los movimientos de tu oso

Si no tocas ninguna opción durante cierto tiempo cuando estés en el salón, tu oso empezará a dar vueltas por la habitación o se pondrá a dormir. Para volver a acceder al menú del salón, basta con tocar la pantalla táctil.

Toca /"Armario" y, a continuación, "Cambiar" para cambiar el color y la ropa de tu oso.

## Moda




Cambia la ropa de tu oso. Selecciona las prendas que quieras ponerle y toca "Cambiar" [Change].



① Tipos de prendas


② Prendas seleccionables

③ Cámara/Quitar ropa

Toca  para girar a tu oso o  para alejar o acercar el zoom, y toca  para quitarle toda la ropa que lleve puesta.

## Color

Selecciona el color que quieras y, a continuación, toca "Cambiar" para cambiar el color de tu oso. Dale muchas piruletas (pág. 15) para desbloquear más colores.

Toca /"Cocina" y, después, "Cocinar" para ver la lista de recetas que puedes preparar. Selecciona una receta, toca "Cocinar" y sigue las instrucciones en la pantalla táctil para preparar la comida. Como ejemplo, se explica a continuación cómo preparar pasta al horno.

### ① Cuece los ingredientes en la olla

- 1** Toca los ingredientes para añadirlos a la olla.
- 2** Toca el botón "Encender/ Apagar" para encender el fogón. Ajusta la temperatura para evitar que se desborde hasta que la barra de progreso se llene.

Barra de progreso

Botón Encender/  
Apagar



Temperatura

Mueve el cursor de izquierda a derecha para cambiar la temperatura entre baja, media y alta.

- ◆ Si los ingredientes se desbordan de la olla, la barra de progreso empezará a vaciarse y cocinar el plato llevará más tiempo.

## ② Cocina los ingredientes en la sartén

1 Toca los ingredientes para añadirlos a la sartén.

2 Desliza el lápiz rápidamente de izquierda a derecha por la pantalla táctil para mezclar los ingredientes.



Barra de progreso

- ◆ Si dejas de mover los ingredientes en la sartén, la barra de progreso cambiará de color azul a amarillo y a rojo. La comida empezará a quemarse si

la barra de progreso se vuelve roja.

### ③ Utiliza el horno

- 1 Selecciona el tipo de horneado.



Tipo de horneado

- 2 Toca el botón "Iniciar/Parar" [Start/Stop] y el icono ▼ empezará a moverse a lo largo del indicador del progreso de la preparación. Pulsa el botón de nuevo para detener el proceso. Para el icono ▼ en el momento preciso para que el plato quede perfectamente cocinado.



Indicador del progreso de preparación

De izquierda a derecha, la barra representa, en este orden, el estado de la comida: cruda, medio hecha, perfecta y quemada.

- 3 Una vez que hayas completado los pasos anteriores, verás la pantalla con el resultado.

## Puntos y recetas

### ● Puntos

Cuando prepares un plato, recibirás unos puntos en función de cómo lo hayas



hecho; cuanto más rápido hayas cocinado el plato, más puntos recibirás. La pantalla con el resultado también mostrará algunos consejos para que mejores tu puntuación.

### ● Libro de recetas

Sigue cocinando bien para desbloquear nuevas recetas. Puedes ver cuántas veces has cocinado cada plato y la puntuación más alta que has conseguido si accedes a "Notas" (pág. 16), "Colecciones" y, a continuación, a "Libro de recetas". En el libro de recetas también encontrarás pistas acerca de cómo desbloquear las recetas que aún no has conseguido.



Una vez que hayas preparado la comida, deberás dársela a tu oso.

### ➤ Ayudar a tu oso a comer

Tendrás que hacer cosas como darle a tu oso la comida que hayas preparado y limpiarle la boca si se ha ensuciado. Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.



- ◆ Puede que tu oso comparta alguna comida contigo.
- ◆ Si la comida está demasiado caliente, no podrá comérsela. Si esto ocurre, puedes usar el micrófono para soplarle a la comida para que se enfríe.

### 🍷 ¿Cuándo no puedes cocinar?

Si tu oso no tiene hambre, no podrás cocinar nada. Deberás esperar un poco hasta que vuelva a tener hambre. Puedes comprobar cuánta hambre tiene si seleccionas "Notas" (pág. 16) y, a continuación, "Estado".



Toca 🧼/"Baño" y, acto seguido, "Bañar" para llevar a tu oso a la bañera y que quede reluciente. Puedes ver su estado de higiene actual si seleccionas "Cuadernos", "Notas" (pág. 16) y "Estado". Baña a tu oso cuando empiece a ensuciarse.

### ✂ Enjabonar


Desliza el lápiz por la pantalla táctil para enjabonar a tu oso con la esponja.



### ✂ Aclarar

Desliza el lápiz por la pantalla táctil para aclarar el jabón de tu oso con la ducha.



Toca /"Hablar" para charlar con tu oso, así como para darle caricias o piruletas.



### Hablar

Empieza a conversar con tu oso. Puedes hablar sobre temas divertidos, como por ejemplo acerca de ti o sobre otras cosas que quiera saber.

- ◆ Si hablas mucho, tu oso se cansará. Cuando llegues a un punto en el que no pueda hablar más, deberás intentarlo un poco más tarde.



### Acariciar

Desliza el lápiz por la pantalla táctil para darle caricias a tu oso, o toca la pantalla táctil para llamar su atención.



## Acariciar a tu oso

Mientras estés acariciando a tu oso, pequeños destellos (👉) pueden



aparecer en ciertas zonas. Si le acaricias en estas zonas, puedes obtener estrellas de felicidad (pág. 7).

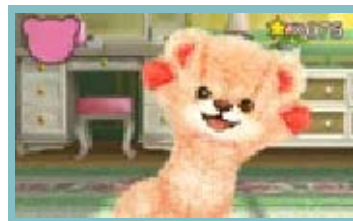
## Dar piruletas

Aquí puedes darle piruletas a tu oso. Selecciona el sabor que quieras y, a continuación, desliza el lápiz por la pantalla táctil para entregársela.



## Cambiar el color de tu oso con piruletas

Si le das a tu oso piruletas del mismo sabor muchas veces,

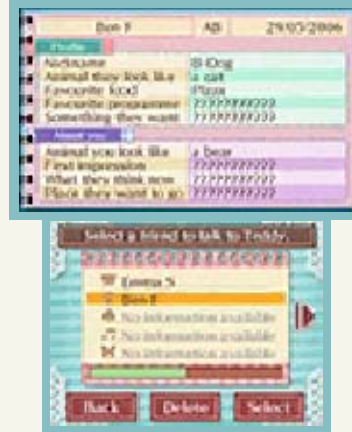


desbloquearás un nuevo color para su pelaje. Para cambiar su color, selecciona "Armario" (pág. 11), "Cambiar" y, por último, "Color".




## Presentar a un amigo

Presenta tus amigos a tu oso. Pásale la consola Nintendo 3DS a un amigo para que se cree un perfil.



- ◆ Cada amigo solo puede hablar con tu oso una vez al día.
- ◆ Selecciona "Eliminar" [Delete] para borrar el perfil de un amigo.
- ◆ Podrás presentar amigos cuando hayas alcanzado el nivel de amistad 4.

Toca /"Cuadernos" para consultar información acerca de tu oso y recordar cosas que hayáis hecho juntos.

### Notas

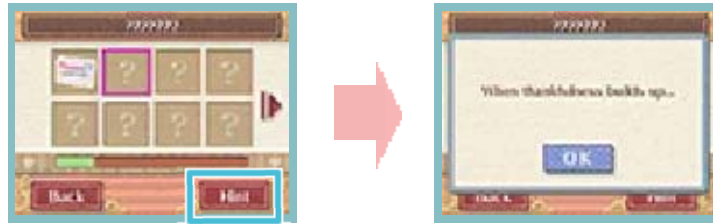
Aquí puedes consultar el estado actual de tu oso, así como las diferentes colecciones que hayas reunido.



Estado [Status]	Aquí puedes consultar cómo se encuentra tu oso actualmente.
Colecciones [Collections]	Aquí puedes consultar los diferentes objetos que has reunido.
Cuaderno [Notebook]	Aquí puedes ver las palabras que le has enseñado a tu oso, así como cambiarlas o añadir más información.

## Pistas sobre las colecciones

Cuando estés viendo tus colecciones, toca "?" y "Pista" [Hint] para ver una pista acerca de cómo obtener un objeto que aún no hayas conseguido.



## La pantalla de estado

Monedas



Nivel de amistad  
[Friendship Lv.]


El nivel de amistad (pág. 8) actual.

Nuestros días [Days Played]

El número total de días que has pasado con tu oso hasta la fecha.

Regalos recibidos [Gifts Received]

El número de regalos que has recibido de tu oso hasta la fecha.

Gratitud [Gratitude] (pág. 9)	La barra muestra la gratitud que tu oso siente hacia ti.
Preguntas de hoy [Questions Today]	Muestra el número de preguntas (pág. 8) que te puede hacer el oso ese día. El icono  indica cuántas preguntas te ha hecho ya.
Higiene [Hygiene]	Indica el nivel de higiene de tu oso. Llévalo a la bañera (pág. 14) para darle un baño.
Hambre [Hunger]	Indica el nivel de hambre de tu oso: lleno, normal, hambriento o famélico.

## Recuerdos

Aquí puedes volver a ver escenas pasadas y las fotos que hayas sacado.

Vídeos	Visualiza vídeos de experiencias que hayas tenido con tu oso.
Álbum de viaje	Mira las fotos de tus viajes.



## 17 Las tiendas

Puedes usar las monedas que hayas obtenido gracias a la jardinería (págs. 18-21) para salir a comprar diferentes objetos. A medida que avances en el juego, habrá más objetos disponibles.

### ✦ Piruletas

Aquí puedes comprar piruletas para tu oso. Solo puedes comprar una de cada uno de los sabores disponibles cada día, que varían en función del día de la semana.



### ✦ Moda

Compra ropa que podrás usar accediendo al armario (pág. 11).



### ✦ Jardín

Aquí puedes comprar semillas para usar en el jardín.





## 18 La pantalla del jardín

En el jardín puedes cultivar diferentes plantas utilizando las estrellas de felicidad (pág. 7) que hayas conseguido. Cuando las plantas hayan crecido, podrás recogerlas y obtener monedas a cambio.

- ◆ Podrás jugar en el jardín cuando hayas alcanzado el nivel de amistad 2.



### ① Parcelas

El icono 🌱 muestra qué tipo de fertilizante (pág. 20) hay en cada parcela.



Puedes plantar una semilla en estas parcelas.



Una planta está creciendo en estas parcelas.



Hay una planta lista para ser recogida en estas parcelas.



Aún no puedes utilizar estas parcelas.

② Retos/Catálogo de plantas  
(pág. 21)

③ Regar

Selecciona esta opción para regar  
todas tus parcelas.



Riega las plantas para que crezcan utilizando tus estrellas de felicidad. Una vez que hayan crecido, podrás recogerlas.

### ① Regar

Selecciona "Regar" en la pantalla del jardín. Desliza el lápiz arriba y abajo por la pantalla táctil para usar la bomba de agua. Cuando el indicador esté lleno, se rociará agua sobre todas tus parcelas.



Indicador de agua

- ◆ Cuando estés regando, crecerán plantas incluso en las parcelas donde no hayas plantado ninguna semilla. El tipo de planta que crecerá en este caso dependerá del tipo de fertilizante que haya en la parcela.

### ② Recoger

Una vez que hayas regado tus plantas lo suficiente y hayan crecido por completo, podrás recogerlas para obtener objetos como monedas y semillas de la planta que hayas recogido. Toca la parcela que tenga la planta y, a continuación, selecciona "Recoger" [Gather].



### Completar desafíos

En función de los tipos de plantas que cultives, cumplirás diferentes requisitos y podrás completar retos (pág. 21) para ganar recompensas.

### Cortar

Utiliza esta opción para eliminar una planta que esté creciendo en este momento y así poder plantar una nueva semilla. Toca la parcela que tenga la planta y selecciona "Cortar" [Cut Down].



- ◆ Si cortas una planta antes de que haya terminado de crecer, no obtendrás ninguna moneda.

Si usas diferentes semillas o fertilizantes en una parcela, puedes cambiar el tipo de planta que crecerá allí. Prueba diversas combinaciones para conseguir nuevos tipos de plantas.

### ✂ Plantar semillas

Si plantas una única semilla de una planta en una parcela, esta será la planta que crecerá. Toca la semilla que quieras utilizar y selecciona "Plantar" [Plant] para plantar la semilla.



### 🍄 Combinar semillas

Si plantas dos o más semillas en la misma parcela, puede que crezca una planta nueva y rara.

- ◆ Puedes consultar la rareza de una planta en el catálogo de plantas (pág. 21).

### ✂ Fertilizante

Usar fertilizante en una parcela hace que cambie la tierra, con lo que el cultivo de ciertas plantas resultará más sencillo. Para usar fertilizante, toca la parcela en la que quieras usarlo y, a continuación, selecciona "Fertilizante". Después, toca el tipo


de fertilizante que quieras utilizar y selecciona "Usar" [Use].

- ◆ Podrás usar más tipos de fertilizante a medida que aumente tu nivel de amistad (pág. 8).

### Tipos de fertilizante

Puedes escoger entre 16 tipos de fertilizante. Cada tipo (todo, flores, hortalizas, árboles) cuenta con cuatro colores que representan las estaciones: rosa para la primavera, verde para el verano, naranja para el otoño y azul para el invierno.




- ◆ Por ejemplo, utilizar el fertilizante  en una parcela te ayudará a cultivar una flor de primavera.


### Examinar tierra

Toca una parcela y, a continuación, selecciona "Examinar tierra" para ver información (como el estado de la tierra) acerca de la parcela.



Toca  en la pantalla del jardín para acceder a las siguientes opciones.

### Retos

Aquí puedes consultar los requisitos y las recompensas de cada reto. Los retos que ya hayas completado tendrán el símbolo .



### Catálogo de plantas

Aquí puedes consultar información acerca de las plantas que ya has cultivado. Toca una planta y, luego, "Descripción" [Details] para ver información sobre ella. También puedes ver pistas acerca de cómo cultivar las plantas que aún no has conseguido.





## Ampliar tu jardín

Cultiva muchos tipos nuevos de plantas para ir completando tu catálogo de plantas. Cuando hayas alcanzado cierto número de entradas en el catálogo, desbloquearás más parcelas en las que podrás cultivar.



Si vistes a tu oso con ciertos conjuntos y vas a la estación, podrás desbloquear escenas especiales de viajes.



- ◆ Si vas a la estación sin cumplir los requisitos de una escena, mantendrás una conversación con tu oso y luego volverás al salón.
- ◆ Cuando hayas visto una escena, podrás volver a verla en cualquier momento accediendo a "Recuerdos" (pág. 16).

Produced by:  
BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

Developed by:  
BANDAI NAMCO Studios Inc.

ARIKA Co., Ltd

Digital Works Entertainment Co., Ltd

JSC Games Co., Ltd

Super Sweep Co., Ltd.

AI Co., Ltd.

Design Stadium

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:  
[www.nintendo.com/countryselector/](http://www.nintendo.com/countryselector/)

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)