

Tank Troopers

1 Información importante

Inicio

2 Pasando por el taller

3 A los mandos del tanque

4 Guardar y borrar datos

Modos de juego

5 Multijugador

6 Misiones

7 Modo descarga

Información adicional

8 Pregúntale a Naomi

Contacto

9 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano y neerlandés. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los

derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-N-KTWP-00

2 Pasando por el taller

Entra en el taller para elegir qué tanque y soldados quieres utilizar. Una vez dentro, pulsa \oplus (o toca \leftarrow y \rightarrow) para cambiar de tanque. Podrás comprar más tanques con las monedas que ganes dentro del juego. A continuación, elige los soldados que compondrán tu batallón y el diseño del tanque. Por último, toca "¡A las armas!".



1 Tanque

Desliza \odot para mover la cámara, y pulsa \leftarrow y \rightarrow para alejarla y acercarla, respectivamente.

2 Modelo de tanque

3 Monedas

4 Tanque actual

5 Precio del tanque

6 Espacios para soldados

7 Propiedades del tanque

Ataque [Attack]	Indica la capacidad destructiva del tanque.
Recarga [Reload]	Representa el tiempo en segundos que necesita el tanque para recargar el cañón y volver a disparar.
Rapidez [Speed]	Indica la velocidad máxima a la que puede desplazarse el tanque.

Blindaje [Defense]	Indica la capacidad defensiva del tanque. El blindaje es más vulnerable en los lados y en la retaguardia.
Alcance [Range]	Indica la distancia que puede recorrer un proyectil en línea recta.
Rotación [Rotation]	Representa el tiempo en segundos que necesita el tanque para girar 90 grados.

Soldados



1 Ficha del soldado

2 Espacios para soldados

Aquí se muestra cuántos soldados pueden viajar en el tanque seleccionado.

3 Lista de soldados

Decide qué soldados formarán parte de tu batallón.

◆ Selecciona  para sacar a un soldado del tanque.

Diseños

Aquí puedes cambiar el aspecto del tanque.



◆ Selecciona  para devolverle al tanque su apariencia original.

3 A los mandos del tanque

Controles del tanque

Avanzar	Ⓐ
Marcha atrás	Ⓑ
Girar	Ⓒ a un lado
Avance fijo/ Retroceso fijo	+ / +
Disparar	Ⓡ
Activar y desactivar los prismáticos	ⓧ
Activar y desactivar el modo artillería	Ⓛ
Controles del modo artillería	Ⓒ a un lado (rotación del cañón)
Mover la cámara (eje vertical)	Ⓒ arriba o abajo
Cambiar entre el mapa y el radar	Ⓨ

Usar el sensor de giro para apuntar

Si mueves la consola en mitad de una batalla, la vista del juego cambiará en respuesta a dicho movimiento.

Al utilizar este programa, es posible que tengas que mover la consola.

Antes de jugar, asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. No muevas la consola con demasiada fuerza. De lo contrario, podrías causar lesiones, o daños materiales a la consola o los objetos cercanos.

La pantalla de combate

Algunos elementos de la pantalla de combate en el modo "Misiones" son distintos a los del modo "Multijugador".



1 Tiempo

Si se agota el tiempo, terminará el combate.

2 Blindaje del tanque

Si la barra se vacía, el tanque será destruido.

3 Barra de recarga

Cuando la barra esté llena, pulsa **R** para usar el cañón. Tras disparar un proyectil, la barra se vaciará y comenzará a llenarse de nuevo.

4 Mapa

Muestra información del campo de batalla. Pulsa **Y** para cambiar al radar.

5 Soldados de tu batallón

Toca un soldado para que pase a los mandos del tanque y use su técnica especial. Estas técnicas consumen la barra de energía. Puedes rellenarla dejando que los soldados descansen dentro del tanque.

6 Mira fácil

Toca este icono para activar o desactivar la mira fácil. Con esta función activada, la mira del tanque se ajustará automáticamente para que te sea más fácil dar en el blanco.

7 Sensor de giro

Toca este icono para reiniciar el sensor de giro y centrar la cámara.





Guardar datos


La partida se guardará automáticamente, por ejemplo, al terminar una misión, cambiar de tanque o modificar los ajustes del juego.



Borrar datos

Para borrar los datos de guardado, abre el menú de ajustes y selecciona "Borrar datos".

◆ **Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.**

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
 - No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.
- 

5 Multijugador

Selecciona "Modos de juego" seguido de "Multijugador" para jugar con hasta cinco usuarios mediante la comunicación inalámbrica local.

Equipo necesario

Una consola Nintendo 3DS por jugador
Una copia del programa por jugador

Cómo iniciar el modo de juego local

La batalla dará comienzo una vez que un jugador (el anfitrión) haya creado una partida y los demás se hayan unido a ella.

Reclutar a otros jugadores

1. Selecciona "Crear partida". A continuación, elige las reglas del combate y en qué mapa lucharéis, y establece un tiempo límite.
2. Después de elegir un tanque y los soldados, toca "¡Listo!".
3. La partida dará comienzo cuando todos los participantes hayan seleccionado "¡Listo!".

Unirse a una partida

Selecciona "Unirse a una partida" y, a continuación, "Buscar partida" o "Buscar por código".
Una vez que hayas elegido un tanque y los soldados, toca "¡Listo!".

Selecciona "Modos de juego" seguido de "Misiones". A continuación, elige un submodo de juego.



Tanques fijos

Participa en misiones con tanques y soldados específicos.



Tanques propios

En estas misiones podrás elegir el tanque y los soldados.



Hasta seis jugadores podrán enfrentarse en combate con una sola copia del programa.

- ◆ En las batallas del modo descarga, todos los jugadores usarán el mismo tanque y los mismos soldados.



Equipo necesario

Una consola Nintendo 3DS por jugador
Una copia del programa



Cómo jugar en modo descarga



El jugador que tenga la versión completa del juego deberá buscar a otros usuarios. La partida dará comienzo una vez que los demás usuarios se hayan unido a la partida.

Crear una partida

1. Selecciona "Modos de juego" seguido de "Modo descarga".
2. Una vez que se hayan unido todos los participantes, selecciona "Seguir".
3. Elige las reglas del combate, establece un tiempo límite, escoge un bando, etcétera.
4. La partida dará comienzo cuando todos los participantes hayan seleccionado "¡Listo!".

Unirse a una partida


1. Selecciona el icono del modo descarga en el menú HOME y después toca "Abrir".
2. Selecciona el logotipo de Nintendo 3DS.
3. Elige este programa de la lista.
- ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización.

Si durante el proceso se muestra un mensaje que indique que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola.

4. Elige a qué bando te quieres unir y después toca "¡Listo!".

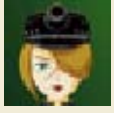


P: ¿Qué puedes decirme de los soldados?



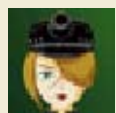
R: Los soldados son luchadores de élite que puedes reclutar para tu batallón. ¡Cada uno tiene una técnica especial! Antes de comenzar una misión o partir hacia la batalla, asegúrate de que montan en el tanque todos los soldados posibles. ¡No sería exagerado afirmar que reclutar nuevos soldados es más importante que comprar otros modelos de tanque!

P: ¿Qué tipo de tanque debería usar?



R: Cuanto mejores sean las capacidades del tanque, más caro será. Sin embargo, un líder que conozca al dedillo a sus soldados y sepa cómo sacar buen partido de sus técnicas especiales ¡puede dar mucha guerra aun con un tanque normalito!

P: ¿En qué se diferencian los tanques?



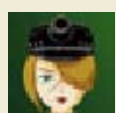
R: Además de las capacidades que se muestran en el taller (pág. 2), hay otras diferencias, como el ángulo del cañón y la rapidez con la que se rellena la barra de energía de los soldados. Por cierto, ¡los tanques con menos espacios para soldados normalmente permiten recuperar energía más rápidamente!

P: ¿Qué consejos me puedes dar para ganar combates?



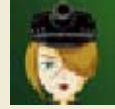
R: Primero, averigua si tu tanque es más apto para luchar a distancia o de cerca. Bázate en eso para elegir a los soldados que mejor se adapten a ese estilo de combate. ¡Eso te dará una ventaja táctica!

P: No consigo superar las misiones. ¿Qué hago?



R: ¡Juega en el submodo "Tanques propios" y consigue un tanque que se adapte bien a las condiciones de cada misión! En el submodo "Tanques fijos" no puedes elegir ni tanque ni soldados, así que ciertas misiones pueden resultar algo duras. Una de las claves de la victoria reside en saber manejar bien el tanque.

P: ¡Estoy sin blanca!
¿Qué hago para ganar
más monedas?



R: No solo se obtienen monedas al derrotar enemigos, ¡sino también destruyendo rocas, casas, barriles y otros elementos del mapa! También recibirás más monedas si combates en el modo "Multijugador", así que... ¡a las armas!

P: ¿Por qué no funciona el modo artillería?



R: Algunos tanques, como el modelo Rice Ball, no disponen de modo artillería. Sin embargo, para compensar esa carencia, ¡sus capacidades suelen ser muy altas!

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com