

Tank Troopers

1 Wichtige Informationen

Grundlagen

2 Wähle einen Panzer

3 Panzersteuerung

4 Daten speichern/löschen

Modusauswahl

5 Mehrspieler

6 Einzelspieler

7 Download-Spiel

Sonstiges

8 Fragen und Antworten

Serviceinformationen

9 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst. Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über sechs verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch und Niederländisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der

elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.

Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit

jeglichen nicht autorisierten
Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-
System oder deine Software ein
Update durchgeführt wurde, kann
jegliche bestehende oder
zukünftige nicht autorisierte
Modifikation der Hard- oder
Software deines Nintendo 3DS-
Systems oder der Gebrauch
jeglicher nicht autorisierter Geräte
mit deinem Nintendo 3DS-System
dazu führen, dass dein
Nintendo 3DS-System dauerhaft
unverwendbar wird. Inhalte, die
aufgrund der nicht autorisierten
technischen Modifikationen der
Hard- oder Software deines
Nintendo 3DS-Systems entstanden
sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und
andere schriftliche Dokumente, die
dieser Nintendo-Software beiliegen,
sind durch national sowie
international gültige Gesetze zum
Schutze geistigen Eigentums
geschützt.

Informationen zum Recht an
geistigem Eigentum diese Software
betreffend, eingeschlossen Hinweise
zu eventuell verwendeten
Middleware- und Open-Source-
Software-Komponenten, findest du in
der englischen Version der
elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-N-KTWP-00

2 Wähle einen Panzer

In der Werkstatt kannst du dir einen Panzer aussuchen und Söldner bestimmen, die zur Besatzung gehören sollen. Drücke \oplus (oder berühre \leftarrow bzw. \rightarrow), um zwischen den verfügbaren Panzern zu wechseln. Im Laufe des Spiels werden dir neue Panzer zur Verfügung stehen, die du mit den im Spiel gewonnenen Münzen freischalten kannst. Wähle PANZER LOS!, sobald du Panzer, Söldner und Lackierung deines Panzers festgelegt hast.



1 Der Panzer

Bewege \odot , um die Kameraposition zu verändern. Wenn du $\left[L \right] / \left[R \right]$ drückst, kannst du herein- bzw. herauszoomen.

2 Name des gewählten Panzers

3 Anzahl deiner Münzen (in G)

4 Dein aktueller Panzer

5 Preis des gewählten Panzers (in G)

6 Freie Plätze für Söldner

7 Statuswerte des Panzers

Angriff [Attack]	Dieser Wert beeinflusst den Schaden, den dein Panzer anrichten kann.
---------------------	--

Nachladen [Re-load]	Dieser Wert gibt in Sekunden an, wie lange der Panzer zum Nachladen braucht.
Tempo [Speed]	Dieser Wert gibt das Maximaltempo des Panzers an.
Panzerung [Armor]	Dieser Wert beeinflusst, wie viel Schaden dein Panzer nimmt. Die Panzerung an den Seiten und an der Rückseite ist nicht so stark wie vorne.
Reichweite [Range]	Dieser Wert gibt an, wie weit ein Geschoss geradeaus fliegen kann.
Rotation	Dieser Wert gibt in Sekunden an, wie lange der Panzer benötigt, um sich um 90 Grad zu drehen.

Söldner



1 Informationen zum ausgewählten Söldner

2 Freie Plätze für Söldner

Hier siehst du, wie viele Söldner im derzeit ausgewählten Panzer mitfahren können.

3 Liste verfügbarer Söldner

Aus dieser Liste kannst du die Söldner auswählen, die in deinem Panzer mitfahren sollen.

◆ Wähle , um einen Söldner aus

deinem Panzer zu entfernen.

Lackierung

In diesem Menü kannst du das Aussehen deines Panzers verändern.



◆ Wähle für die ursprüngliche Lackierung des Panzers.

3 Panzersteuerung



Steuerung

Vorwärts	Ⓐ
Rückwärts	Ⓑ
Drehen	Ⓒ links / rechts
Automatisch vorwärts / rückwärts fahren	⊕ / ⊕
Geschoss abfeuern	Ⓓ
Zielfernrohr	ⓧ
Geschützmodus an / aus	Ⓕ
Geschützsteuerung	Ⓒ links / rechts (Geschütz drehen)
Höhe der Kamera anpassen	Ⓒ nach oben / unten
Zwischen Karte / Radar umschalten	Ⓨ

Mithilfe der Bewegungssteuerung zielen

Wenn du dein Nintendo 3DS-System im Kampf neigst, neigt sich auch die Kamera entsprechend.

Während der Verwendung dieser Software ist es eventuell notwendig, dass das Nintendo 3DS-System bewegt werden muss. Stelle vor dem Spielen sicher, dass du ausreichend Platz hast und halte das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen. Vermeide es, das System mit übermäßiger Kraft zu bewegen, da dies zu Verletzungen, Beschädigungen am Produkt oder Beschädigung an Objekten in deiner Umgebung führen kann.

Der Kampfbildschirm

Einige Elemente unterscheiden sich je nach Modus (Einzelspieler/ Mehrspieler).



1 Restzeit

Wenn die Zeit abläuft, ist der Kampf vorbei.

2 Panzerungsanzeige

Diese Anzeige gibt an, wie viel Panzerung dir noch übrig bleibt. Ist die Anzeige leer, wird dein Panzer zerstört.

3 Nachladeanzeige

Sobald diese Anzeige gefüllt ist, kannst du mit **R** ein Geschoss abfeuern. Nach jedem Schuss ist die Anzeige zunächst leer und füllt sich dann wieder.

4 Karte

Die Karte zeigt dir allerlei Informationen zum Schlachtfeld an. Wenn du **Y** drückst, wechselst du zum Radar.

5 Aktuelle Söldnertruppe

Berühre das Bild eines Söldners, um seine Spezialfähigkeit einzusetzen. Solange ein Söldner seine Spezialfähigkeit einsetzt, sinkt seine Ausdaueranzeige. Ist der Söldner nicht mehr aktiv, wird seine Ausdauer wiederhergestellt.

6 Zielhilfe

Berühre dieses Symbol, um die Zielhilfe ein- oder auszuschalten. Ist die Zielhilfe aktiviert, wird es leichter, mit dem Panzer zu zielen.

7 Bewegungssteuerung zurücksetzen

Berühre dieses Symbol, um die Bewegungssteuerung zurückzusetzen und die Kamera neu zu zentrieren.





Daten speichern

Das Spiel speichert deinen Fortschritt automatisch, wenn du zum Beispiel eine Mission abschließt, deinen Panzer bearbeitest oder die Optionen änderst.



Daten löschen

Wenn du deine Speicherdaten löschen willst, rufe die Optionen auf und wähle **SPEICHERDATEN LÖSCHEN**.

◆ **Vorsicht: Gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden.**

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/ SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

5 Mehrspieler

Wähle MODUSAUSWAHL und dann MEHRSPIELER, um im lokalen Modus einen Kampf mit bis zu 6 Spielern auszutragen.

Erforderliche Bestandteile

Systeme der Nintendo 3DS-Familie:
Ein System pro Spieler (maximal 6)
Heruntergeladene Software: Eine pro Spieler (maximal 6).

Kämpfen im lokalen Modus

Im lokalen Modus ist ein Spieler der Gastgeber, erstellt den Kampf und sucht nach anderen Teilnehmern. Sobald die anderen Spieler seinem Kampf beitreten, kann es losgehen!

Einen Kampf erstellen

1. Wähle KAMPF ERSTELLEN, bestimme dann die Regeln und den Schauplatz für den Kampf und stelle ein Zeitlimit ein.
2. Wähle deinen Panzer und deine Söldner aus und bestätige dann mit BEREIT.
3. Sobald alle Teilnehmer BEREIT gewählt haben, beginnt der Kampf.

Einem Kampf beitreten

Wähle KAMPF BEITRETEN, dann wähle KAMPF SUCHEN oder CODE EINGEBEN. Sobald du dir ein Team, einen Panzer und Söldner ausgesucht hast, bestätige deine Auswahl mit BEREIT.

Wähle MODUSAUSWAHL und dann EINZELSPIELER, um im Rekrutenmodus oder im Offiziersmodus Missionen zu erfüllen.



Rekrutenmodus

Versuche dich an zahlreichen Missionen. Panzer und Söldner sind bereits festgelegt.



Offiziersmodus

Versuche dich mit deiner eigenen Truppe an zahlreichen Missionen. Panzer und Söldner solltest du vorher festlegen.



Mit nur einem Exemplar dieser Software können sich bis zu 6 Spieler im Kampf messen, wenn jeder Spieler ein System der Nintendo 3DS-Familie besitzt. Der Spieler mit der Software sendet dabei Daten an bis zu 5 weitere Spieler, um dann einen Kampf im lokalen Modus zu starten.

- ◆ Beim Download-Spiel nutzen alle Spieler die gleichen Panzer und Söldner.

Erforderliche Bestandteile

Systeme der Nintendo 3DS-Familie:
Ein System pro Spieler (maximal 6)
Heruntergeladene Software: eine

Einen Kampf per Download-Spiel beginnen

Beim Download-Spiel ist der Spieler, der ein Exemplar der Software besitzt, der Gastgeber und sucht nach anderen Spielern. Sobald alle Spieler dem Kampf beigetreten sind, kann es losgehen.

Einen Kampf erstellen

1. Wähle MODUSAUSWAHL und dann DOWNLOAD-SPIEL.
2. Sobald alle Teilnehmer beigetreten sind, wähle WEITER.
3. Bestimme die Regeln, das Zeitlimit usw. und wähle dann BEREIT.
4. Sobald alle Teilnehmer BEREIT gewählt haben, beginnt der Kampf.

Einem Kampf beitreten

1. Wähle im HOME-Menü DOWNLOAD-SPIEL aus und berühre danach STARTEN.
2. Berühre die Schaltfläche mit dem Nintendo 3DS-Logo.

3. Wähle diese Software in der Liste aus.

◆ Du musst möglicherweise ein System-Update durchführen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update zu starten.

Erhältst du während des Updates eine Meldung, dass der Verbindungsaufbau fehlgeschlagen ist, führe das Update über die Systemeinstellungen aus.

4. Suche dir aus, welchem Team du beitreten möchtest, und wähle BEREIT.



F: Was kannst du mir über die Söldner erzählen?



A: Bei den Söldnern, die du anheuern kannst, handelt es sich um Elitekämpfer, die während der Einsätze in deinem Panzer mitfahren. Jeder von ihnen hat eine andere Spezialfähigkeit, die dir im Kampf enorme Vorteile verschaffen kann! Kleiner Tipp unter Panzerfahrern: Neue Söldner anzuheuern ist sogar noch wichtiger, als neue Panzer zu kaufen. Und denke immer daran, alle freien Plätze in deinem Panzer mit Söldnern zu besetzen!

F: Was für einen Panzer soll ich nehmen?



A: Wenn du einen Panzer mit hohen Statuswerten haben willst, musst du entsprechend viel ausgeben, denn je besser die Werte eines Panzers sind, desto mehr kostet er natürlich auch. Aber ein wirklich erfahrener Panzerkommandant verlässt sich nicht nur auf Statuswerte, sondern ist in der Lage, selbst mit den einfachsten Panzern gegen die Besten der Besten zu bestehen. Entscheidend ist vor allem der geschickte Einsatz deiner Söldner und ihrer Fähigkeiten!

F: Wie genau unterscheiden sich die Panzer voneinander?



A: Zunächst einmal wären da die Statuswerte, die dir in der Werkstatt angezeigt werden (siehe S. 2). Aber es gibt auch noch andere Unterschiede wie zum Beispiel den Winkel des Geschützrohrs oder die Geschwindigkeit, mit der inaktive Söldner ihre Ausdauer zurückgewinnen. Hier gilt als Faustregel: Je weniger Söldnerplätze ein Panzer hat, desto schneller erholen sich die Söldner darin.

F: Ich verliere ständig. Wie kann ich besser werden?



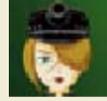
A: Als Erstes solltest du darauf achten, ob dein aktueller Panzer für den Nahkampf oder für den Beschuss aus der Ferne gedacht ist. Wenn du dann Söldner auswählst, deren Fähigkeiten zum jeweiligen Kampfstil passen, bist du auf dem besten Wege, den Kampf für dich zu entscheiden!

F: Ich hänge in einer Mission fest. Was soll ich tun?



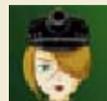
A: Spiele die Mission zuerst im Offiziersmodus und wähle dort einen Panzer aus, der für die Mission geeignet ist. Im Rekrutenmodus kannst du dir deine Truppe nicht selbst zusammenstellen, was Missionen nicht immer einfacher macht. Das Wichtigste ist allerdings, dass du die grundlegende Panzersteuerung verinnerlicht hast.

F: Mir sind die Münzen ausgegangen. Wie komme ich am schnellsten an neue Münzen?



A: Du erhältst Münzen nicht nur für besiegte Gegner, sondern auch, wenn du Steine, Gebäude, Ölfässer und vieles mehr zerstörst! Außerdem gibt es im Mehrspielermodus besonders viele Münzen. Stürze dich einfach in einen Kampf nach dem anderen!

F: Wieso funktioniert der Geschützmodus nicht?



A: Manche Panzer unterstützen den Geschützmodus nicht (der Panzer „Reisball“ zum Beispiel). Dafür haben diese Panzer allerdings sehr hohe Statuswerte!

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com