

Troca-desenhos

1 Informações Importantes

Informações Básicas

2 Partilhar Informações

3 Funcionalidades Online

4 Controlo Parental

Primeiros Passos

5 Acerca da Aplicação

6 Loja de Aulas (Conteúdo Pago)

7 Guardar e Eliminar Cartas

8 Iniciar o Troca-Desenhos

Utilizar o Troca-Desenhos

9 Escrever Cartas

10 Enviar e Receber Cartas

11 Ler Cartas

12 Aulas de Desenho

Assistência Técnica

13 Informações de Contacto

Antes de utilizares esta aplicação, lê atentamente este manual. Se a aplicação se destinar a crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

- ◆ Salvo indicado em contrário, todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual referem-se a todas as consolas da família Nintendo 3DS™.
- ◆ Se utilizares a Consola Nintendo 2DS™, as funcionalidades que exijam fechar a Consola Nintendo 3DS podem ser ativadas se utilizares o interruptor do modo de descanso.

IMPORTANTE

Podes consultar informações importantes sobre a tua saúde e segurança, acedendo à aplicação Informações sobre Saúde e Segurança a partir do Menu HOME. Antes de utilizares aplicações da Nintendo 3DS, deverás ler na íntegra o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta sete idiomas diferentes: inglês, alemão,

francês, espanhol, italiano, neerlandês e português. Se o idioma da tua Consola Nintendo 3DS já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação. Se a tua Consola Nintendo 3DS estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Para obteres instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulta o manual eletrónico das Definições da Consola.

- ◆ As capturas de ecrã presentes neste manual são retiradas da versão inglesa da aplicação.
- ◆ Sempre que for necessário especificar, as referências ao texto nestas capturas de ecrã incluirão o texto em inglês da imagem correspondente e a tradução utilizada na aplicação.

Advertências

Esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregues para utilizares com a aplicação em causa) é licenciada pela Nintendo apenas para utilização pessoal e não comercial com a tua Consola Nintendo 3DS. A utilização de quaisquer serviços online desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da

Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta da Nintendo 3DS.

A reprodução ou utilização não autorizada é proibida.

Esta aplicação dispõe de medidas de proteção técnica para impedir a cópia ou a reprodução de conteúdos.

Nem a tua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para utilização com dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, nem para utilização com qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a tua Consola Nintendo 3DS.

Após a atualização da Nintendo 3DS ou das suas aplicações, quaisquer dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, ou qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a tua Consola Nintendo 3DS podem fazer com que a tua Consola Nintendo 3DS deixe de funcionar permanentemente e causar a eliminação de conteúdos.

Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros

textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual nacionais e internacionais.

© 2016 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-N-KRJP-00

Os conteúdos criados por utilizadores podem ser mensagens, personagens Mii™, imagens, fotos, vídeos, ficheiros áudio, padrões QR Code™, etc.

Trocar Conteúdos

A seguir, são apresentadas precauções gerais relativas à troca de conteúdos com outros utilizadores. O tipo de conteúdos que se podem trocar dependerá de cada aplicação.

- Os conteúdos carregados podem ser vistos por outros utilizadores. Também podem ser copiados, modificados e redistribuídos por terceiros.
Tem em atenção que, uma vez enviados, não é possível apagar estes conteúdos ou limitar a sua utilização.
- Quaisquer conteúdos carregados podem ser removidos sem aviso prévio. A Nintendo pode também remover ou ocultar conteúdos que considere inapropriados.
- Precauções a ter quando criares e carregares conteúdos...
 - Não incluas qualquer informação que possa ser utilizada para te identificar a ti ou a terceiros, como, por exemplo, o nome, o endereço de e-mail, a morada ou

o número de telefone.

- Não incluas nada que possa ser considerado danoso ou ofensivo por terceiros ou que cause desconforto.
- Não infrinjas os direitos dos outros. Não utilizes conteúdos de terceiros ou que exibam fotos, imagens e vídeos de terceiros sem a sua permissão.
- Não incluas conteúdos ilegais ou que promovam atividades ilegais.
- Não incluas quaisquer conteúdos que violem a moralidade pública.

Esta aplicação permite estabelecer ligação à Internet para trocar cartas com outros utilizadores (pág. 10) e adquirir conteúdos adicionais (pág. 6).

- ◆ Para mais informações sobre como ligares a tua Consola Nintendo 3DS à Internet, consulta o manual de instruções da consola.

Esta aplicação é compatível com a Nintendo Network™.



NINTENDO
NETWORK

A Nintendo Network é um serviço online que te permite jogar com outros utilizadores de qualquer parte do mundo, descarregar novos conteúdos adicionais... e muito mais!

Precauções Online

- Se publicares, enviases ou disponibilizares informações ou conteúdos através da comunicação sem fios, não incluas detalhes que possam identificar-te, como o teu nome, endereço de e-mail, morada ou número de telefone, por exemplo, já que esta informação poderá ser consultada por terceiros. Quando

escolheres um nome de utilizador ou uma alcunha para as tuas personagens Mii™, não utilizes o teu nome real, já que essa informação poderá ser consultada por terceiros sempre que utilizares a comunicação sem fios.

- Os códigos de amigo fazem parte de um sistema que te permite estabelecer uma relação de amizade com outros utilizadores, para que possas jogar, comunicar e interagir com pessoas que conheces. Se trocares códigos de amigo com estranhos, correrás o risco de receber informações ou mensagens com linguagem ofensiva ou conteúdo inadequado. Essas pessoas poderão ainda consultar informação sobre ti que não desejas tornar pública. Por isso, recomendamos que não troques códigos de amigo com pessoas que não conheces.
- Não participes em atividades perigosas, ilegais, ofensivas ou inadequadas que possam causar problemas a outros utilizadores. Em particular, não publiques, envies ou disponibilizes informações ou conteúdos que ameacem, abusem ou incomodem outras pessoas, infrinjam os direitos de outros (como licenças, direitos de imagem, direito à privacidade, direitos de publicidade ou marcas registadas) ou que causem desconforto a

outras pessoas. Em particular, quando enviares, publicares ou disponibilizares fotos, imagens ou vídeos em que apareçam outras pessoas, certifica-te de que obténs a autorização prévia das mesmas. Se for reportada ou confirmada uma conduta inapropriada, podes ser sujeito a penalizações, como ser banido dos Serviços Nintendo 3DS.

Algumas funcionalidades desta aplicação podem ser restringidas através das opções do Controlo Parental enumeradas abaixo.

- ◆ Para mais informações sobre o Controlo Parental, consulta o manual de instruções da consola.
- **Serviços de Compras Nintendo 3DS**
Restringe a aquisição de conteúdos descarregáveis.
- **Partilhar Imagens, Áudio, Vídeo e Dados de Texto Longo**
Restringe o envio e a receção de cartas, respostas e desenhos.
- **Interação Online**
Restringe a partilha de cartas com amigos.




O Troca-Desenhos é uma aplicação que utiliza o SpotPass para partilhar cartas escritas à mão com amigos. Aprende a desenhar as tuas personagens favoritas através de aulas de desenho e envia os desenhos aos teus amigos na forma de cartas.

- ◆ Para utilizar a aplicação, é necessário um Mii Pessoal e um cartão de amigo.
- ◆ Para mais informações sobre o registo de amigos e a eliminação de cartões de amigo, consulta o manual da tua consola.

Na Loja de Aulas, poderás aceder à Internet para comprar conjuntos que aumentam as funcionalidades do Troca-Desenhos (pág. 9). Também podes experimentar aulas no modo de treino e descarregar o Conjunto Inicial gratuito.


Loja de Aulas

Para aceder à Loja de Aulas, toca em  no ecrã da Lista de Pastas (pág. 8).



1 Anterior

2 Conteúdos Descarregáveis

Os itens que adicionares ao carrinho serão marcados com . Os conjuntos e as aulas de desenho possuem versões de demonstração, sendo que cada uma destas permite fazer uma única aula. Para experimentar uma das aulas, seleciona um item e toca em "Modo de Treino".

- ◆ Não é possível guardar os desenhos feitos no modo de treino.

3 Menu da Loja de Aulas

Aqui podes atualizar a Loja de Aulas e voltar a descarregar itens já adquiridos. Podes também descarregar itens ao introduzir códigos de download.

4 Adicionar/remover itens do carrinho

5 Concluir compra

■ Como comprar conteúdos descarregáveis

1. Selecciona as aulas de desenho ou o conjunto que queres comprar. Toca em "Adicionar ao carrinho" e, de seguida, selecciona "Concluir".
2. Lê atentamente a mensagem que aparecer e, se concordares, toca em "Aceito" para continuar.
 - ◆ Lê atentamente as informações relativas ao download.
3. Toca em "Comprar" para dar início ao download.
4. As aulas ou os conjuntos e os seus respetivos conteúdos serão descarregados.

■ Precauções relativas à compra de conteúdos descarregáveis

- Podes consultar os conteúdos descarregados na secção

"Movimentos da Conta" na Nintendo eShop.

- Estes conteúdos não podem ser devolvidos ou trocados.
- Uma vez adquiridos, estes conteúdos podem ser descarregados de novo, mesmo que tenham sido eliminados.
 - ◆ Se eliminares a tua conta da Nintendo eShop ou a tua Nintendo Network ID, deixarás de poder voltar a descarregar estes conteúdos.
 - ◆ Tem em atenção que os títulos descontinuados poderão já não se encontrar disponíveis para download.
- Os conteúdos descarregáveis são guardados no cartão SD.
- Estes conteúdos só podem ser utilizados na consola para onde foram originalmente descarregados. Mesmo que seja introduzido noutra consola o cartão SD que possua estes conteúdos, estes não poderão ser utilizados.

■ Adicionar Fundos


Para adquirires conteúdos adicionais, deverás ter os fundos necessários disponíveis no teu saldo da Nintendo eShop. Caso contrário, ser-te-á pedido que adiciones fundos. Selecciona "Adicionar Fundos" para continuares.

Para adicionar fundos, é necessário um Nintendo eShop Card ou um cartão de crédito.

- ◆ Se os dados do cartão de crédito estiverem registados na consola, bastará introduzir uma palavra-passe para adicionar fundos.
- ◆ Para eliminar os dados do cartão de crédito, acede à Nintendo eShop e selecciona "Definições/Outros".

 **Guardar Cartas**



Serão criados dados adicionais no cartão SD quando iniciares o Troca-Desenhos pela primeira vez. As cartas guardadas serão armazenadas aí.

Após escreveres uma carta, toca em  para a guardares. As cartas que receberes serão guardadas automaticamente.

- ◆ Não utilizes dados de gravação de outros dispositivos. Se esses dados forem utilizados, não poderás ler as cartas enviadas pelos teus amigos ou pelos teus amigos de leitura (pág. 10) ou enviar respostas (pág. 11) durante algum tempo.

- Não reinicies repetidamente a consola nem utilizes controlos incorretos de forma intencional. Durante o processo de gravação, não retires o cartão de jogo ou o cartão SD da consola e tem cuidado para não deixar entrar sujidade nos terminais. Qualquer uma destas ações poderá resultar numa perda de dados irreversível.
- Não utilizes acessórios ou aplicações externas para modificar os teus dados de gravação, uma vez que tal poderá impossibilitar a progressão ou levar à perda de dados de gravação. Qualquer modificação será irreversível, portanto tem cuidado.

Eliminar Cartas

Para eliminar cartas, toca em  no menu da Lista de Cartas (pág. 8) e, de seguida, seleciona as cartas que queres apagar. As respostas podem ser apagadas se tocares em  no ecrã de confirmação da carta (pág. 11).

- ◆ As cartas marcadas como favoritas (pág. 11) não podem ser apagadas.
- ◆ **Uma vez eliminados, os dados**

adicionais não podem ser recuperados, portanto tem cuidado.

- ◆ As cartas e as respostas recebidas pelos teus amigos ou as que se encontrem no servidor não podem ser apagadas.

■ Capacidade de Armazenamento

No Troca-Desenhos, podes guardar um total de 200 cartas e respostas. Uma vez atingido este limite, não poderás escrever mais cartas nem fazer mais desenhos até apagares alguns mais antigos. Cada carta pode ter um máximo de 100 respostas. Se as respostas excederem este número, as mais antigas serão eliminadas à medida que receberes novas respostas.

- ◆ O número de itens que podes guardar pode ser aumentado com o Conjunto Inicial gratuito ou com a compra de outros conjuntos (pág. 9). Além disso, os itens mais antigos serão automaticamente eliminados após serem excedidos os 6300.

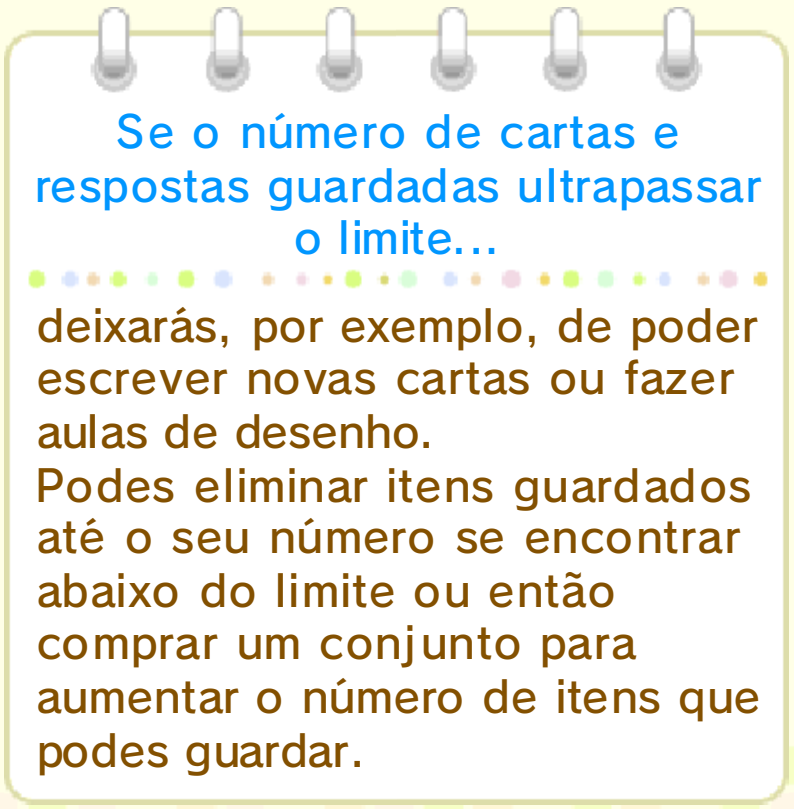
■ Cartas por Entregar

As cartas enviadas aos teus amigos que não tenham sido recebidas serão eliminadas do servidor ao fim de algum tempo.

■ Receber Cartas

Podes receber cartas e respostas

que ainda não tenham sido carregadas no Troca-Desenhos, mesmo que este esteja desligado. Quando é iniciada, a aplicação pode carregar até 30 itens de uma vez. Se o volume de dados for excessivo, os itens mais antigos serão eliminados primeiro.



Se o número de cartas e respostas guardadas ultrapassar o limite...

deixarás, por exemplo, de poder escrever novas cartas ou fazer aulas de desenho.

Podes eliminar itens guardados até o seu número se encontrar abaixo do limite ou então comprar um conjunto para aumentar o número de itens que podes guardar.

Quando iniciares o Troca-Desenhos, será apresentada a Lista de Pastas.

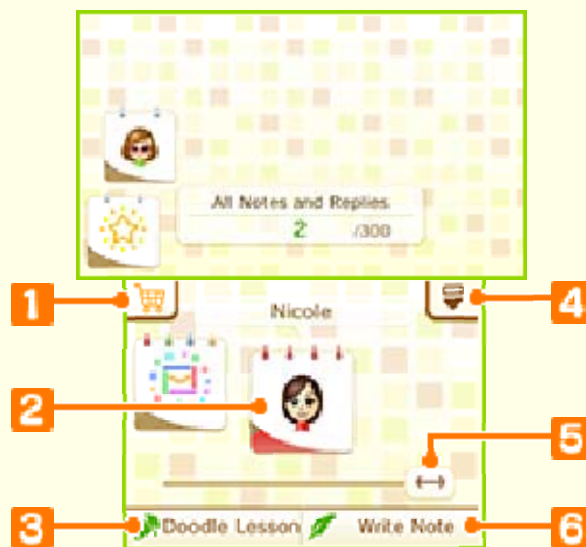
- ◆ Da primeira vez que utilizares a aplicação, ser-te-á pedido para configurares algumas definições.

Navegar pela Lista de Pastas

Mostrar a pasta anterior ou seguinte  
(esq./dir.)



Confirmar 

Ecrã da Lista de Pastas



1 Botão da Loja de Aulas

2 Pasta de Cartas

Podes seleccionar pastas se deslizares o stylus para a esquerda ou para a direita no ecrã inferior. Além disso, podes usar   para ver as cartas que tiveres por ler.



Esta pasta contém cartas que escreveste.



Cada um dos teus amigos terá uma pasta que contém cartas que recebeste deles.



A pasta com uma caneta prateada contém as cartas que receberes de amigos de leitura (pág. 10).



A pasta com duas canetas douradas contém as cartas que receberes de amigos de desenho (pág. 10).



Podes ver aqui todas as cartas que guardaste.



Esta pasta contém as cartas que marcaste como favoritas.



Esta pasta contém as cartas que recebeste da Nikki.



Esta pasta contém cartas especiais enviadas pela Nintendo.



Esta pasta contém cartas enviadas por remetentes desconhecidos.

3 Símbolo da Aula de Desenho (pág. 12)

4 Menu da Lista de Cartas

Verificação de Entrega através do SpotPass

Quaisquer cartas por entregar serão enviadas automaticamente através do SpotPass, bem como as cartas que se encontrem no servidor.




Abre este manual.



No menu de definições, podes encontrar opções relativas à comunicação e às notificações, bem como as opções para adicionar Amigos de Leitura (pág. 10) e gerir a lista de utilizadores bloqueados.

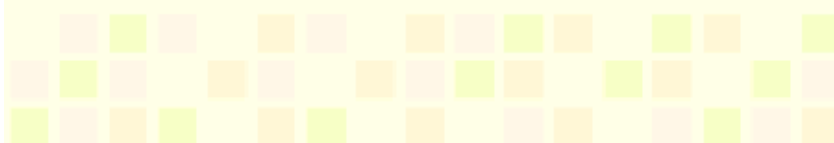


Este símbolo está presente no menu da Lista de Cartas de qualquer pasta. Para eliminar cartas, seleciona-o e, de seguida, toca em  acima das cartas que queres eliminar e, por fim, toca em "Apagar".

◆ Uma vez eliminados, os dados adicionais não podem ser recuperados, portanto tem cuidado.

5 Barra de deslizamento

6 Botão Escrever Carta



Utiliza o stylus para escrever ou desenhar.

Controlos para Escrever Cartas

Alternar entre 2D e 3D



Reproduzir



Anular/Refazer a última ação



Alternar entre a caneta de ponta fina e a caneta de ponta grossa (depois de adquirida)



Ecrã da Carta



1 2D/3D

Podes alterar entre opções com .

2 Canetas de ponta fina ou grossa

Podes alternar entre elas com .

3 Botão Anterior

Apaga tudo o que foi escrito.


4 Canetas Coloridas

Seleciona uma caneta. Se quiseres utilizar uma caneta de outra cor que não o preto básico, toca uma vez noutra caneta colorida. Toca duas vezes numa caneta para selecionar uma cor diferente. Se mudares uma caneta já utilizada para outra caneta de cor diferente, o que já tiver sido escrito com a caneta original também mudará para a cor da nova caneta selecionada.

5 Borracha

Seleciona a borracha. Se apagares algo que tiveres desenhado, aumentarás a quantidade de tinta disponível.

6 Botão Anular/Refazer

Anula ou refaz a última ação. Também podes premir  para o mesmo efeito.

7 Tinta restante

Indica a quantidade de tinta que pode ser usada numa carta. O utilizador começa com cinco unidades de tinta, mas o número de unidades pode ser aumentado através da compra de conjuntos na Loja de Aulas.

8 Botão Guardar

9 Menu de Escrita de Cartas

À medida que guardares cartas, irão ficando disponíveis opções do menu de escrita de cartas.

Material de escrita

Muda o material de escrita.

- ◆ Podes utilizar novos tipos de papel após comprares novos conjuntos, etc.

Definir páginas secretas

O conteúdo das páginas secretas só é visível após o envio de uma resposta.

Inserir captura

É possível anexar imagens de outros jogos às cartas que escreveres.

Para remover a imagem de uma carta, volta a tocar-lhe.


- ◆ Para confirmar quais as capturas de ecrã que podem ser utilizadas, toca no botão ? com a consola ligada à Internet.
- ◆ Não é possível anexar fotos ou imagens que contenham fotos.

Selo da Data

É possível alterar a data de uma carta. Se a data definida corresponder a uma data futura, o destinatário só poderá abrir a carta quando essa data for atingida.

◆ Se a data definida na consola não estiver correta, o selo da carta não funcionará.

10 Botão Autocolantes

Podes colocar nas tuas cartas vários tipos de autocolantes, tais como os do teu Mii Pessoal. Percorre a tua coleção de autocolantes com .

◆ Esta funcionalidade ficará disponível depois de guardares um certo número de cartas.

11 Mudar Página

12 Botão Apagar Página

Conjuntos

Podes comprar conteúdos adicionais que tornarão o Troca-Desenhos ainda mais divertido.

Existem vários conjuntos à escolha, tais como o Conjunto Inicial gratuito, o Conjunto Premium Nintendo e o Conjunto Premium Brilhante.

● Incluídos no Conjunto Inicial

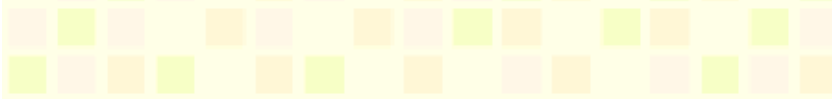
Número de cartas que podes guardar	Mais 100
Tipos de papel	Mais dois
Tinta	Mais duas unidades
Canetas coloridas	Mais uma cor de aula (simples)
Aulas de desenho	Mais quatro

● Incluídos no Conjunto Premium Nintendo

Número de cartas que podes guardar	Mais 3000
Tipos de papel	Mais seis
Tinta	Mais quatro unidades
Canetas coloridas	Mais cinco cores de aula (simples) e mais quatro cores premium
Aulas de desenho	Mais seis
Outros	Caneta de ponta grossa

● Incluídos no Conjunto Premium Brilhante

Número de cartas que podes guardar	Mais 3000
Tipos de papel	Mais nove
Tinta	Mais quatro unidades
Canetas coloridas	Mais cinco cores de aula (simples) e mais seis cores premium
Aulas de desenho	Mais 14
Outros	Caneta de ponta grossa



Enviar e Receber Cartas (SpotPass)

Assim que tiveres terminado de escrever uma carta, toca no símbolo de gravação. De seguida, toca em "Guardar e enviar" e, finalmente, selecciona os amigos a quem a vais enviar. A carta será guardada e enviada automaticamente através do SpotPass.


Podes enviar e receber cartas mesmo que a aplicação não esteja a ser utilizada. Se a consola estiver em modo de descanso, esta irá procurar automaticamente um ponto de acesso LAN para aceder à Internet através de uma ligação sem fios.

- ◆ O teu amigo poderá não receber a tua carta se a sua consola não estiver ligada à Internet ou se a ligação utilizada não for estável. As cartas poderão também deixar de ser recebidas se os destinatários tiverem apagado o teu cartão de amigo ou te tiverem adicionado à sua lista de utilizadores bloqueados.
- ◆ Os dados recebidos através do SpotPass serão guardados no cartão SD. Recomenda-se que o cartão SD esteja sempre inserido na consola.
- ◆ As cartas apresentarão a data em

que foram escritas, ao passo que as respostas indicarão a sua data de receção.

■ Utilizar o SpotPass com Amigos/Desativar o SpotPass

Podes ativar o SpotPass para começar a enviar e a receber cartas. É possível alterar esta definição ao iniciar a aplicação pela primeira vez e no menu seguinte.

1. Toca no símbolo das definições  no menu de definições da Lista de Pastas.
2. Toca na opção "SpotPass com Amigos" e, de seguida, seleciona a opção correspondente.



Trocar cartas com amigos

Podes trocar cartas com amigos que tenhas registado na tua consola.

Após cumprirem certos requisitos, o estado do vosso relacionamento irá mudar e ficarão disponíveis mais funções relativas à troca de cartas com amigos.

● Amigos de Leitura

Podes definir um amigo de leitura no menu da Lista de Cartas. Acede ao menu e toca em "Adicionar um Amigo de Leitura". Passarás a poder ler todas as cartas que o amigo de leitura te enviar, bem como escrever-lhe cartas e respostas à vontade.

● Amigo de Desenho

Tu e o teu amigo podem tornar-se amigos de desenho se ambos definirem o outro como amigo de leitura. Assim que se tornem amigos de desenho, o teu amigo poderá ler e responder a todas as tuas cartas sem restrições.

● Amigos que ainda não se tenham tornado amigos de desenho ou amigos de leitura

Estes utilizadores não poderão ler nenhuma das tuas cartas.

Podes reproduzir cartas escritas por ti ou que recebeste de um amigo.

Controlos de Leitura de Cartas

Aumentar velocidade de reprodução



Reduzir velocidade de reprodução



Apresentar a totalidade da página

Ⓐ (durante a reprodução)

Selecionar página



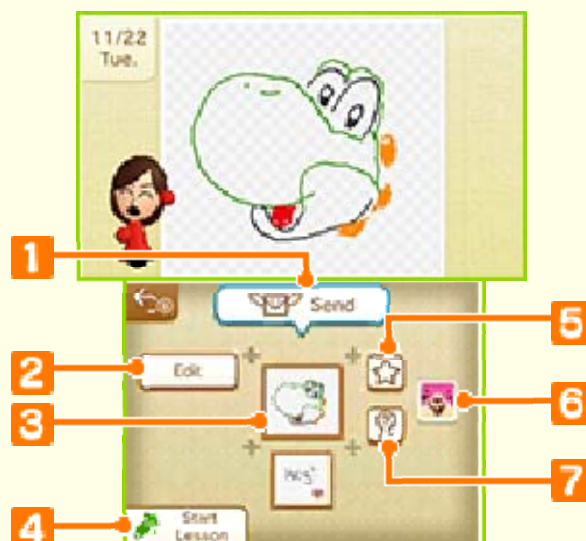
Reproduzir a partir de uma página selecionada



Anterior



Ecrã de Confirmação da Carta



1 Botão Enviar

Permite selecionar destinatários para a tua carta.

2 Botão Editar

Permite editar a carta que escreveste. As cartas editadas serão guardadas como cartas novas, independentes da original.

◆ Assim que uma carta é enviada, esta não pode ser editada.

3 Página

Se seleccionares uma página no ecrã inferior, a carta será reproduzida a partir da seleção efetuada.

4 Botão Loja de Aulas/Começar Aula

Se a carta pertence a uma aula de desenho que ainda não tens, aparecerá o botão da Loja de Aulas. Se já tiveres essa aula, aparecerá por sua vez o botão Começar Aula.

5 Botão Favoritos

Permite marcar uma carta como favorita. Volta a tocar neste botão para remover a carta da pasta dos Favoritos.

6 Símbolo de jogo

Estes símbolos são apresentados quando são utilizados autocolantes de jogo. Toca num destes para acederes à Nintendo eShop.

7 Botão Destinatários

Apresenta a lista de amigos a quem enviaste cartas.

Escrever uma Resposta

Podes responder a cartas enviadas pelos teus amigos de desenho. Estas podem ser enviadas para o remetente original, bem como para outros destinatários da carta original. Só é possível enviar uma resposta a uma carta de um amigo de leitura.

Se receberes uma carta que inclua conteúdos inapropriados, tais como informações pessoais, entra em contacto com o Serviço de Apoio ao Consumidor da Nintendo (pág. 13) e indica a ID da carta.

◆ Para verificar a ID de uma carta, toca na opção de destinatário (pág. 11) de uma carta que tenhas recebido e, de seguida, toca em **ID**.

12 Aulas de Desenho

Faz o desenho de acordo com o exemplo no ecrã superior. Os desenhos que fizeres podem ser enviados aos teus amigos na forma de cartas.

Escolher uma Aula de Desenho

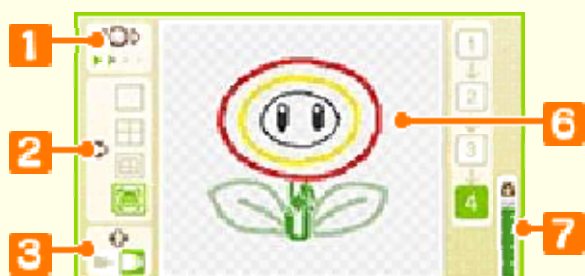
Será apresentada uma demonstração do desenho no ecrã superior.

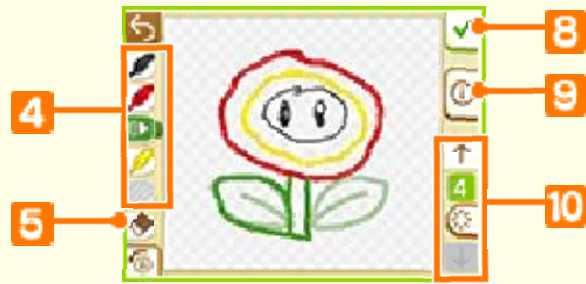


1 Aulas Concluídas


2 Nível da Aula

Ecrã da Aula





1 Velocidade de Reprodução

Podes mudar a velocidade da demonstração movendo  para a esquerda ou para a direita. Se o fizeres para a esquerda, poderás abrandar e até parar a reprodução.

2 Tipos de Fundos

Podes usar  para mudar de fundo.

3 Canetas de Ponta Fina e Grossa

Podes alternar entre elas com .

4 Canetas Coloridas

5 Borracha


6 Exemplo

7 Tinta Disponível

8 Botão Guardar

9 Dica

10 Mudar de Passo

Podes tocar em  para apagar conteúdos desenhados passo a passo.

Para informações sobre produtos, acede à página web da Nintendo em: www.nintendo.com/countryselector

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulta o manual de instruções da tua Consola

Nintendo 3DS ou acede a:

support.nintendo.com