

Pasadibujos

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de datos

3 Funciones en línea

4 Control parental

Para empezar

5 Acerca del programa

6 Tienda de lecciones (de pago)

7 Guardar y borrar cartas

8 Pasadibujos (inicio)

Usar Pasadibujos

9 Escribir cartas

10 Enviar y recibir cartas

11 Ver cartas

12 Lecciones de dibujo

Contacto

13 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está

disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés y portugués. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de

Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

© 2016 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-N-KRJP-00

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
 - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Este programa te permite conectarte a internet para intercambiar cartas (p. 10) y adquirir contenido adicional (p. 6).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el

apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No llesves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de

subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental (ver más abajo).

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones.
- Servicios de compra de Nintendo 3DS
Impide la adquisición de contenido descargable.
- Intercambio de audio, imágenes, vídeo y texto
Impide enviar y recibir cartas, respuestas y dibujos.
- Comunicación en línea con otros usuarios
Restringe el intercambio de cartas con amigos.



Pasadibujos es un programa que permite intercambiar cartas escritas a mano con amigos mediante SpotPass. Aprende a dibujar a tus personajes favoritos tomando lecciones de dibujo y envía tus obras a tus amigos.

- ◆ Para jugar a Pasadibujos, necesitarás tener un Mii Personal y al menos una tarjeta de amigo.
- ◆ Para obtener información acerca de cómo registrar amigos o borrar tarjetas de amigo, consulta el manual de instrucciones de la consola.

En la tienda de lecciones, podrás acceder a internet para comprar packs que amplían las funciones de Pasadibujos (p. 9). También podrás seguir lecciones en modo de prueba, así como descargar el pack de inicio gratuito.


■ Tienda de lecciones

Para acceder a la tienda de lecciones, toca  en la pantalla de la lista de carpetas (p. 8).



1 Atrás

2 Contenido adicional

Los artículos que añadas al carrito se marcarán con . Los packs y los conjuntos de lecciones incluyen versiones de prueba y ofrecen la posibilidad de seguir una lección determinada. Para probar una lección, elige un artículo y toca "Probar".

◆ No se puede guardar durante las

lecciones de prueba.

3 Menú de la tienda de lecciones

Actualiza la tienda de lecciones y descarga de nuevo los artículos que ya hayas adquirido, entre otras cosas. También podrás descargar artículos introduciendo códigos de descarga aquí.

4 Añadir al carrito / Quitar del carrito

5 Continuar

■ Cómo comprar contenido adicional

1. Elige el conjunto de lecciones o el pack que quieras adquirir. A continuación, escoge "Añadir al carrito" y, después, "Continuar".
2. Lee el mensaje que aparece en pantalla y, si estás de acuerdo, toca "Acepto".
 - ◆ Comprueba los detalles de la descarga.
3. Toca "Comprar" para que se inicie el proceso de descarga.
4. Se descargarán los contenidos de los conjuntos de lecciones y los packs que hayas comprado.

■ Precauciones

- Puedes consultar los contenidos descargados en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.
- No es posible rembolsar los contenidos adquiridos ni

intercambiarlos por otros productos o servicios.

- Todo contenido adquirido podrá descargarse de nuevo en el futuro sin coste adicional.
- ◆ Los contenidos podrían dejar de estar disponibles para su descarga si el servicio en cuestión es interrumpido o suspendido, o bien si borras tu cuenta de Nintendo eShop o tu Nintendo Network ID. Para obtener más información, consulta el manual electrónico de Nintendo eShop.
- Los contenidos se guardarán en la tarjeta SD.
- Los contenidos solo son compatibles con la consola de la familia Nintendo 3DS utilizada para adquirirlos y no se pueden utilizar en otras consolas aunque insertes en ellas la tarjeta SD.

■ ■ Cómo añadir fondos


Para adquirir contenidos, deberás disponer de saldo suficiente en tu cuenta de Nintendo eShop. Si no dispones del saldo necesario, se te ofrecerá la posibilidad de añadir más mediante la opción "Añadir fondos".

Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante una Nintendo eShop Card, un código de activación de Nintendo eShop o una tarjeta de crédito.

- ◆ Puedes guardar los datos de tu tarjeta de crédito, de modo que no necesites introducirlos cada vez que quieras añadir fondos.
- ◆ Puedes borrar los datos de tu tarjeta de crédito en cualquier momento mediante la opción "Configuración/Otros" de Nintendo eShop.

 **Guardar cartas**



Se crearán datos adicionales en la tarjeta SD la primera vez que inicies Pasadibujos. Los datos de las cartas se guardarán ahí.

Toca  tras escribir una carta para guardarla. Las cartas recibidas se guardarán automáticamente.

- ◆ No utilices los datos de guardado de otras consolas. Si se leen esos datos en tu consola, no podrás leer cartas de tus amigos o compis de lectura (p. 10) ni enviar respuestas (p. 11) durante un tiempo determinado.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

Borrar cartas

Para borrar cartas, toca  en el menú de la lista de cartas (p. 8) y selecciona las cartas que quieras borrar. Se pueden eliminar respuestas tocando  en la pantalla de confirmación de cartas (p. 11).

- ◆ No podrás borrar las cartas marcadas como favoritas (p. 11).
- ◆ **Una vez borrados, los datos adicionales no se podrán recuperar.**
- ◆ Aunque borres cartas y respuestas, las que ya hayas

enviado o se encuentren en el servidor no se borrarán.

■ Capacidad de almacenamiento

Pasadibujos tiene capacidad para guardar un total de 200 cartas enviadas y recibidas. Una vez alcanzado ese límite, no podrás escribir más cartas o hacer más dibujos hasta que hayas borrado algunas cartas. Cada carta puede tener hasta 100 respuestas, pero si el número de respuestas excede el límite, las respuestas nuevas sobrescribirán las antiguas.

- ◆ Es posible aumentar el límite de cartas que se pueden guardar adquiriendo el pack de inicio gratuito o alguno de los packs de pago (p. 9). Además, las cartas más antiguas se irán borrando una vez superadas las 6300.

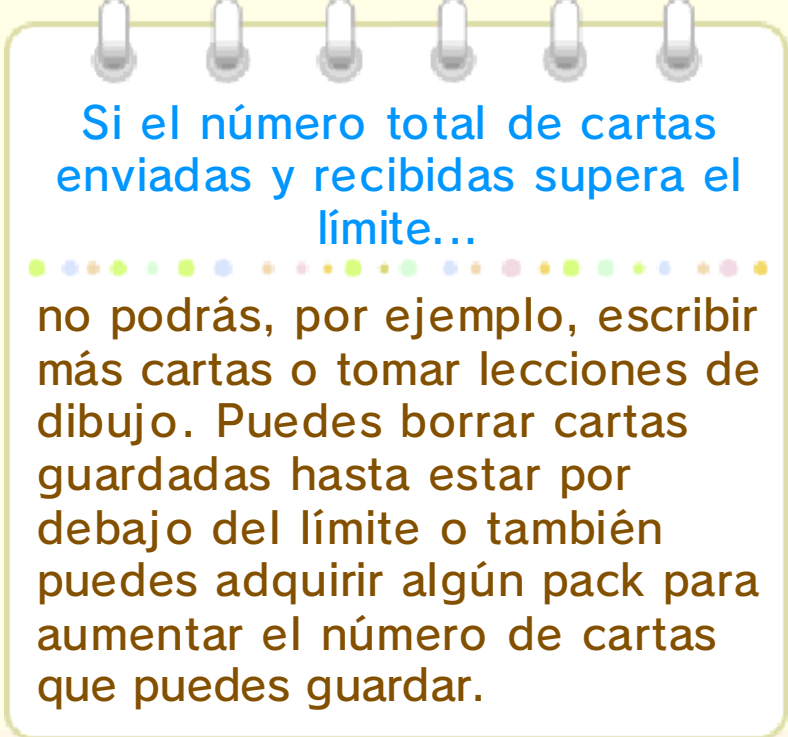
■ Cartas enviadas y no recibidas

Las cartas enviadas a tus amigos pero que no hayan recibido serán borradas del servidor tras un determinado periodo de tiempo.

■ A la hora de recibir cartas...

Puedes recibir cartas y respuestas que aún no se hayan cargado en el programa, aunque Pasadibujos esté cerrado. Cuando se inicia

Pasadibujos, el programa podrá cargar hasta 30 cartas de una vez. Si los datos pesan demasiado antes de abrir el programa, se borrarán las cartas más antiguas.



Si el número total de cartas enviadas y recibidas supera el límite...

no podrás, por ejemplo, escribir más cartas o tomar lecciones de dibujo. Puedes borrar cartas guardadas hasta estar por debajo del límite o también puedes adquirir algún pack para aumentar el número de cartas que puedes guardar.

Al abrir el programa, se mostrará la lista de carpetas.

- ◆ La primera vez que utilices Pasadibujos se te pedirá que realices algunos ajustes.

 Navegar por la lista de carpetas

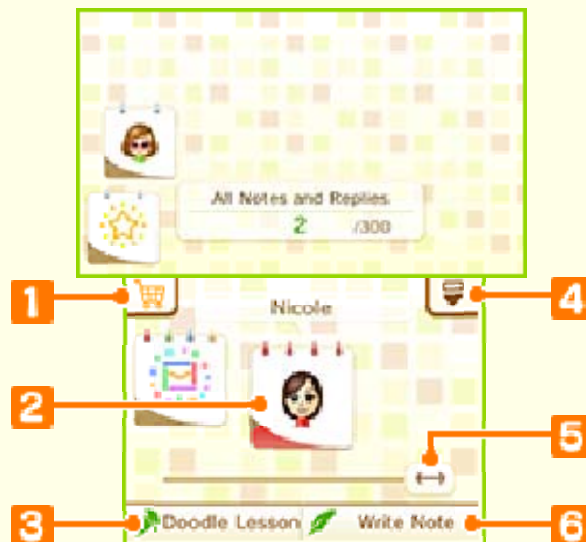
Navegar entre carpetas
(anterior/siguiente)

+ / ○
(izquierda/
derecha)

Confirmar

Ⓐ

 Pantalla de la lista de carpetas



1 Icono de la tienda de lecciones

2 Carpeta

Puedes moverte entre carpetas deslizando el lápiz por la pantalla inferior o usando la barra de desplazamiento. También se pueden

mostrar las cartas no leídas con **L**
o **R**.



Esta carpeta contiene las cartas que has escrito.



Cada amigo tiene su propia carpeta que contiene las cartas que has recibido de ese amigo en particular.



Las carpetas marcadas con una pluma plateada contienen las cartas que has recibido de los compis de lectura (p. 10).



Las carpetas marcadas con dos plumas doradas contienen las cartas que has recibido de los compis de dibujo (p. 10).



Aquí puedes ver todas las cartas guardadas.



Esta carpeta contiene las cartas marcadas como favoritas.



Esta carpeta contiene las cartas que has recibido de Nikki.



Esta carpeta contiene cartas especiales de Nintendo.



Esta carpeta contiene cartas de usuarios desconocidos.

3 Lecciones de dibujo (p. 12)

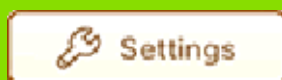
4 Menú de la lista de cartas

Compro-
bación de
entrega
mediante
SpotPass

Las cartas a la espera de ser entregadas se enviarán automáticamente mediante SpotPass. También recibirás las cartas que se encuentren en el servidor.




Abre este manual.



En el menú de ajustes se pueden cambiar los ajustes de comunicación y notificaciones, así como una opción para añadir compis de lectura (p. 10) y la lista de usuarios bloqueados.

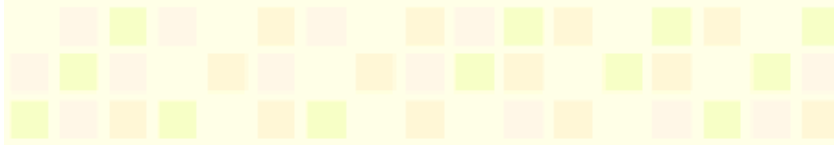


Este icono se muestra en el menú de la lista de cartas de cualquier carpeta. Tócalo y, después de seleccionar  sobre las cartas que quieras borrar, toca "Borrar".

◆ Una vez borrados, los datos adicionales no se podrán recuperar.

5 Barra de desplazamiento

6 Escribir carta



Usa el lápiz táctil para escribir cartas y dibujar.

Controles para escribir cartas

Cambiar entre 2D y 3D



Reproducir



Deshacer y rehacer la última acción



Cambiar entre el rotulador de punta fina y el de punta gruesa (disponible después de comprarlo)




Pantalla de edición de cartas



1 2D/3D

Se puede cambiar con .

2 Rotulador de punta fina y rotulador de punta gruesa

Se puede cambiar de uno a otro con .

3 Borrar la carta

Borra todo el contenido de la carta.


4 Rotuladores

Ahí puedes elegir un rotulador. Cuando quieras utilizar uno que no sea el negro base, toca el rotulador del color correspondiente. Si tocas un rotulador dos veces, podrás elegir distintos colores. Además, al cambiar un rotulador que hayas estado usando por uno diferente, todo lo que hayas hecho con él también cambiará de color.

5 Goma de borrar

Selecciona la goma de borrar. Borrar algo que hayas escrito aumentará la cantidad de tinta disponible.

6 Deshacer y rehacer

Deshace o rehace la última acción. Pulsar  también tiene la misma función.

7 Tinta restante

Indica la cantidad de tinta disponible para escribir una carta. El usuario empieza con 5 unidades de tinta, que se podrán incrementar adquiriendo packs en la tienda de lecciones.

8 Guardar

9 Menú de creación de cartas

A medida que guardes cartas, se irán desbloqueando opciones del menú de creación de cartas.

Tipos de papel

Cambia el tipo de papel.
◆ Podrás utilizar nuevos tipos de papel después de obtenerlos mediante la compra de nuevos packs, etcétera.

Páginas secretas

El contenido de las páginas secretas solo se podrá ver después de enviar una respuesta a una carta.

Añadir captura

Se pueden añadir capturas de pantalla de otros juegos a las cartas.

Para quitar una captura de pantalla, tócala de nuevo.


- ◆ Para comprobar qué capturas se pueden añadir, toca el icono "?" mientras la consola está conectada a internet.
- ◆ No se pueden adjuntar fotos o imágenes que contengan fotos.

Sello de fecha

La fecha de la carta se puede cambiar. Si asignas una fecha futura, crearás una carta secreta que el destinatario no podrá leer hasta el día elegido.

- ◆ Si la fecha de la consola es incorrecta, el sello de fecha no funcionará correctamente.

10 Pegatinas

Puedes poner pegatinas de tu Mii Personal y otras cosas en tus cartas. Muévete entre las pegatinas con .

- ◆ Esta característica estará disponible después de guardar

un cierto número de cartas.

11 Pasar página

12 Borrar página

Packs

Puedes adquirir contenido adicional para ampliar las posibilidades de Pasadibujos. Hay varios packs disponibles, como el pack de inicio gratuito, el pack premium de Nintendo y el pack premium extra.

● Incluido en el pack de inicio

Número de cartas que puedes guardar	+100
Tipos de papel	+2
Tinta	+2 unidades
Rotuladores de colores	+1 color para lecciones (normal)
Lecciones	+4

● Incluido en el pack premium de Nintendo

Número de cartas que puedes guardar	+3000
Tipos de papel	+6
Tinta	+4 unidades

Rotuladores de colores	+5 colores para lecciones (normales), +4 colores premium
------------------------	--

Lecciones	+6
-----------	----

Otros	Rotulador de punta gruesa
-------	---------------------------

● Includido en el pack premium extra

Número de cartas que puedes guardar	+3000
-------------------------------------	-------

Tipos de papel	+9
----------------	----

Tinta	+4 unidades
-------	-------------

Rotuladores de colores	+5 colores para lecciones (normales), +6 colores premium
------------------------	--

Lecciones	+14
-----------	-----

Otros	Rotulador de punta gruesa
-------	---------------------------

Enviar y recibir cartas (SpotPass)

Una vez que hayas finalizado una carta, toca el icono de guardar, selecciona "Guardar y enviar", y elige a qué amigos se la quieres mandar. La carta se guardará y se enviará automáticamente mediante SpotPass.

Puedes enviar y recibir cartas incluso cuando Pasadibujos no se esté usando. Cuando esté en modo de espera, la consola se conectará periódicamente a internet (si hay una red disponible) a través de la función SpotPass, incluso si el programa está cerrado.

- ◆ Es posible que tus amigos no reciban las cartas si su consola no está conectada a internet o si se encuentran en un lugar con poca señal. También es posible que no la reciban si han borrado tu tarjeta de amigo o te han bloqueado.
- ◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.
- ◆ Las cartas tienen la fecha del día en el que se escriben, mientras que las respuestas se fechan con el día en que se reciben.

■ SpotPass con amigos / Desactivar SpotPass

Puedes activar la función SpotPass para empezar a enviar y recibir cartas. Es posible cambiar este ajuste al iniciar el programa por primera vez y en el siguiente menú.

1. Selecciona el icono de ajustes en el menú de ajustes de la lista de carpetas.



2. Toca la opción "SpotPass con amigos" y elige la opción adecuada.



Intercambiar cartas con amigos

Puedes intercambiar cartas con usuarios a los que hayas registrado en tu lista de amigos. Tras cumplir ciertas condiciones, el estado de vuestra relación cambiará y aumentará el número de funciones disponibles a la hora de intercambiar cartas.

● Compis de lectura

Puedes configurar tus compis de lectura en el menú de la lista de cartas. Abre el menú y toca "Añadir compis de lectura". Así podrás leer todas las cartas que tus compis de lectura te hayan enviado, así como enviarles cartas y respuestas con total libertad.

● Compis de dibujo

Puedes hacerte compis de dibujo con un amigo si ya sois compis de lectura. Una vez que seáis compis de dibujo, tu amigo podrá leer sin restricciones todas tus cartas, así como responderlas.

● Amigos que no sean compis de dibujo ni compis de lectura

Estos usuarios no podrán leer ninguna de tus cartas.

11 Ver cartas

Puedes reproducir el proceso de creación de tus cartas o de las que hayas recibido de otro usuario.

Controles para reproducir cartas

Aumentar la velocidad de reproducción



Disminuir la velocidad de reproducción



Mostrar toda la página actual

Ⓐ
(durante la reproducción)

Seleccionar página



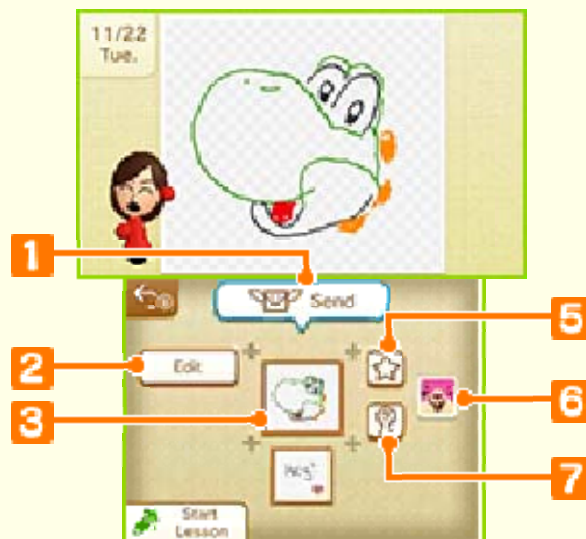
Reproducir desde una página determinada



Atrás



Pantalla de confirmación de la carta



4

1 Enviar

Elige a los destinatarios de la carta.

2 Editar

Edita la carta que has creado. Las cartas editadas se guardarán como cartas nuevas.

◆ No se puede editar una carta que ya se ha enviado.

3 Página

Selecciona una página en la pantalla táctil y la reproducción comenzará desde ahí.

4 Tienda de lecciones / Lecciones

Si la carta pertenece a una lección que no tienes, se mostrará la opción "Tienda de lecciones", pero si ya la tienes, aparecerá la opción "Lecciones".

5 Favoritas

Guarda una carta como favorita. Toca este icono de nuevo para quitar la carta de tus favoritas.

6 Icono de juego

Estos iconos se muestran si se ha añadido alguna pegatina de programas que se han usado. Al tocarlos, podrás acceder a Nintendo eShop.

7 Destinatarios

Muestra a qué amigos les has enviado la carta.

Escribir una respuesta

Puedes responder a cartas de tus compis de dibujo. Puedes enviar respuestas al remitente y a los otros destinatarios de la carta original. A los compis de lectura solo se les puede enviar una respuesta por carta.

Si recibes una carta con contenido inapropiado, por ejemplo, que incluya información personal, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (p. 13) e indícales el ID de la carta.

◆ Para comprobar el ID de una carta, toca la opción de destinatario (p. 11) en una carta que hayas recibido y, a continuación, toca **ID**.

12 Lecciones de dibujo

Dibuja siguiendo el ejemplo de la pantalla superior. Podrás enviar los dibujos como cartas a tus amigos.

Escoger una lección de dibujo

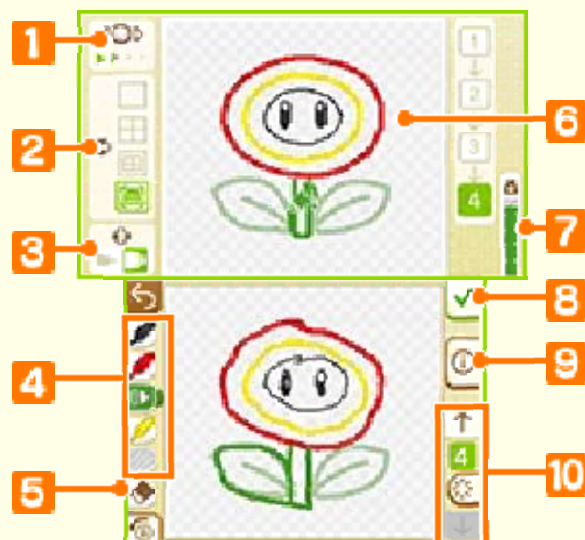
En la pantalla superior se mostrará cómo hacer el dibujo.





1 Lecciones terminadas

2 Nivel de la lección

Pantalla de la lección




1 Velocidad de reproducción

Puedes cambiar la velocidad de reproducción del ejemplo moviendo  a un lado. Si mueves  hacia la izquierda, podrás disminuir la velocidad e incluso parar la reproducción.

2 Tipos de plantilla

Puedes cambiar de plantilla con .

3 Tipos de rotulador

Puedes cambiar el tipo de rotulador con .

4 Rotuladores de colores

5 Goma de borrar

6 Ejemplo

7 Tinta restante

8 Guardar

9 Pista

10 Cambio de paso

Puedes tocar  para borrar lo que hayas dibujado paso a paso.

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com