

# Kritzelpost

1 Wichtige Informationen

## Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

## Einführung

5 Über dieses Spiel

6 Kritzelpost-Shop (bezahlte Inhalte)

7 Speichern/löschen

8 Kritzelpost starten

## Kritzelpost verwenden

9 Briefe schreiben

10 Senden/empfangen

11 Briefe ansehen

12 Lektionen

Serviceinformationen

13 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

### WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

## Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über sieben verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch und Portugiesisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

### Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die

du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-

Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

© 2016 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-N-KRJP-00

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

### Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.  
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte

## Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.



Diese Software ermöglicht es dir, online mit anderen Nutzern Briefe auszutauschen (siehe S. 10) und zusätzliche Inhalte zu kaufen (siehe S. 6).

- ◆ Weitere Informationen dazu, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

### Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte

möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere

bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
  
- Nintendo 3DS Shop-Services  
Sperrt den Erwerb herunterladbarer Inhalte.
- Austausch von Dateien  
Sperrt das Senden und Empfangen von Briefen und Antworten.
- Online-Interaktion  
Sperrt den Austausch von Briefen mit Freunden.



Kritzelpost ist eine Software, die es dir ermöglicht, mit Freunden handgeschriebene Briefe über SpotPass auszutauschen.

In diversen Lektionen kannst du lernen, deine Lieblingscharaktere zu zeichnen. Deine Werke kannst du dann als Briefe an deine Freunde verschicken.

- ◆ Du musst ein Persönliches Mii und eine Freundeskarte erstellt haben, um Kritzelpost verwenden zu können.
- ◆ Weitere Informationen zum Registrieren von Freunden und Löschen von Freundeskarten findest du in der Bedienungsanleitung deines Systems.

Über den Kritzelpost-Shop kannst du online Pakete kaufen, die den Funktionsumfang von Kritzelpost erweitern (siehe S. 9). Außerdem kannst du das kostenfreie Einsteiger-Paket herunterladen oder im Modus „Probieren“ diverse Lektionen ausprobieren.


### ■ Kritzelpost-Shop

Um den Kritzelpost-Shop aufzurufen, berühre in der Ordnerübersicht  (siehe S. 8).



**1** Zurück

**2** Zusätzliche Inhalte

Wenn du Inhalte in den Einkaufswagen legst, werden sie mit  gekennzeichnet. Lektionen-Pakete sowie Inhalte, die Lektionen enthalten, ermöglichen Probezeichnen mit je einer festgelegten Lektion. Wähle dazu einen Inhalt aus und berühre

## PROBIEREN.

- ◆ Im „Probieren“-Modus kannst du keine Daten speichern.

### 3 Kritzel-Shop-Menü

Über diese Funktion kannst du den Kritzel-Shop aktualisieren oder bereits gekaufte Inhalte erneut herunterladen. Außerdem kannst du damit Inhalte mithilfe von Downloadcodes herunterladen.

### 4 In Einkaufswagen/Entfernen

### 5 Zur Kasse

## ■ Wie du zusätzliche Inhalte kaufst

---

1. Wähle aus, was du erwerben möchtest: eine Lektion, ein Lektions-Set oder ein Paket. Berühre zunächst IN EINKAUFSWAGEN und dann ZUR KASSE.
2. Lies dir den angezeigten Text sorgfältig durch. Wenn du einverstanden bist, wähle ZUSTIMMEN.
  - ◆ Lies dir die Download-Details aufmerksam durch.
3. Wähle KAUFEN, um den Download zu beginnen.
4. Die gekauften Lektionen und Pakete werden heruntergeladen.

## ■ Informationen zum Kauf von herunterladbaren Inhalten

---

- Du kannst deine erworbenen

herunterladbaren Inhalte unter „Kontobewegungen“ im Nintendo eShop einsehen.

- Erworbene herunterladbare Inhalte sind nicht erstattungsfähig und können auch nicht gegen andere Produkte oder Services eingetauscht werden.
- Wurden herunterladbare Inhalte einmal erworben, können sie kostenlos erneut heruntergeladen werden.
- ◆ Bitte beachte, dass erworbene herunterladbare Inhalte nicht zum erneuten Download zur Verfügung stehen, falls der Service ausgesetzt oder eingestellt wird oder du dein Nintendo eShop-Konto oder deine Nintendo Network ID löschst. Um weitere Informationen zu erhalten, lies die elektronische Bedienungsanleitung des Nintendo eShops.
- Erworbene herunterladbare Inhalte werden auf der SD Card gespeichert.
- Erworbene herunterladbare Inhalte sind nur mit dem Nintendo 3DS-System kompatibel, das zum Erwerb verwendet wurde. Artikel, die auf der SD Card gespeichert wurden, können nicht mit anderen Nintendo 3DS-Systemen genutzt werden.



## ■ Guthaben hinzufügen


---

Um herunterladbare Inhalte zu erwerben, muss dein Nintendo eShop-Konto die notwendige Deckung aufweisen. Befindet sich nicht genügend Guthaben auf deinem Konto, wirst du aufgefordert, Guthaben hinzuzufügen. Wähle zum Fortfahren GUTHABEN HINZUFÜGEN aus.

Du benötigst entweder eine Nintendo eShop Card, einen Nintendo eShop-Code oder eine Kreditkarte, um Guthaben hinzufügen zu können.

- ◆ Du kannst deine Kreditkartendaten speichern, dann müssen die Daten nicht jedes Mal erneut eingegeben werden, wenn du Guthaben hinzufügen möchtest.
- ◆ Du kannst deine gespeicherten Kreditkartendaten jederzeit im Nintendo eShop unter „Einstellungen und mehr“ löschen.



 Briefe speichern

Beim ersten Start von Kritzelpost werden Zusatzdaten auf der SD Card angelegt. Dort werden also alle Postsendungen gespeichert. Berühre , um ein neu erstelltes Werk zu speichern. Empfangene Sendungen werden automatisch gespeichert.

- ◆ Verwende keine Speicherdaten von anderen Geräten. Wenn diese Daten gelesen werden, kannst du eine bestimmte Zeit lang keine Briefe von Freunden und Lesefreunden lesen (siehe S. 10) oder Antworten schicken (siehe S. 11).

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

### Briefe löschen

Um Briefe zu löschen, berühre im Menü der Briefübersicht  (siehe S. 8) und wähle die zu löschenden Briefe aus. Antworten kannst du löschen, indem du im Bestätigungsbildschirm  berührst (siehe S. 11).

- ◆ Als Favoriten (siehe S. 11) markierte Postsendungen können

nicht gelöscht werden.

- ◆ **Vorsicht: Gelöschte Zusatzdaten können nicht wiederhergestellt werden.**
- ◆ Verschickte Briefe und Antworten, die sich bereits auf dem Server befinden oder sogar schon empfangen wurden, können nicht mehr gelöscht werden.

### ■ Speicherkapazität

---

In Kitzelpost können insgesamt 200 Briefe und Antworten gespeichert werden. Sobald diese Obergrenze erreicht ist, kannst du erst nach Löschen älterer Briefe oder Zeichnungen wieder neue verfassen. Jeder Brief kann bis zu 100 Antworten haben. Wenn die Anzahl der Antworten das Limit übersteigt, werden beim Eintreffen neuer Antworten die ältesten Antworten gelöscht.

- ◆ Mit dem kostenfreien Einsteiger-Paket und erwerbbaaren Paketen (siehe S. 9) kann die Anzahl speicherbarer Postsendungen erhöht werden. Dazu werden beim Überschreiten von 6300 gespeicherten Sendungen ältere Sendungen automatisch gelöscht.

### ■ Nicht zugestellte Briefe

---

Wenn deine Freunde Briefe nicht empfangen haben, die du an sie verschickt hast, werden die Briefe

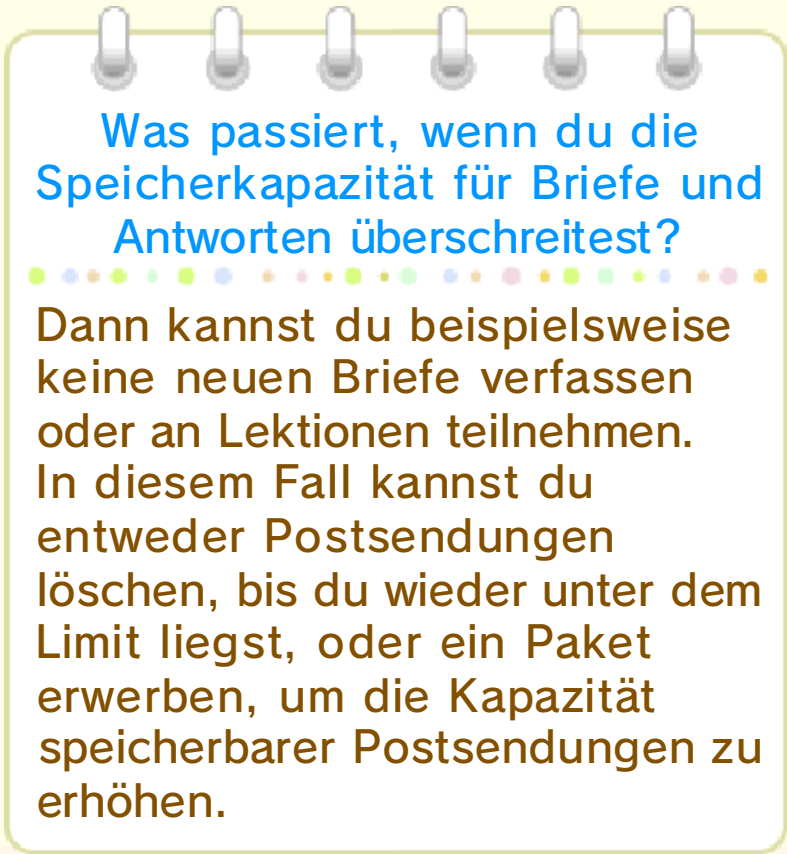
nach einem bestimmten Zeitraum vom Server gelöscht.

## ■ Briefe empfangen

---

Du kannst Sendungen in Kritzelpost auch dann empfangen, wenn die Software gerade nicht läuft.

Kritzelpost kann bis zu 30 Sendungen bis zum nächsten Neustart einlesen. Sollte der Datenumfang dieser Sendungen vor dem Starten der Software ein gewisses Maß übersteigen, werden die Sendungen stückweise von der ältesten Sendung an gelöscht.



Was passiert, wenn du die Speicherkapazität für Briefe und Antworten überschreitest?

---

Dann kannst du beispielsweise keine neuen Briefe verfassen oder an Lektionen teilnehmen. In diesem Fall kannst du entweder Postsendungen löschen, bis du wieder unter dem Limit liegst, oder ein Paket erwerben, um die Kapazität speicherbarer Postsendungen zu erhöhen.

Wenn du Kritzelpost startest, wird zunächst die Ordnerübersicht angezeigt.

- ◆ Beim ersten Aufruf von Kritzelpost wirst du dazu aufgefordert, bestimmte Einstellungen vorzunehmen.

### Navigation in der Ordnerübersicht

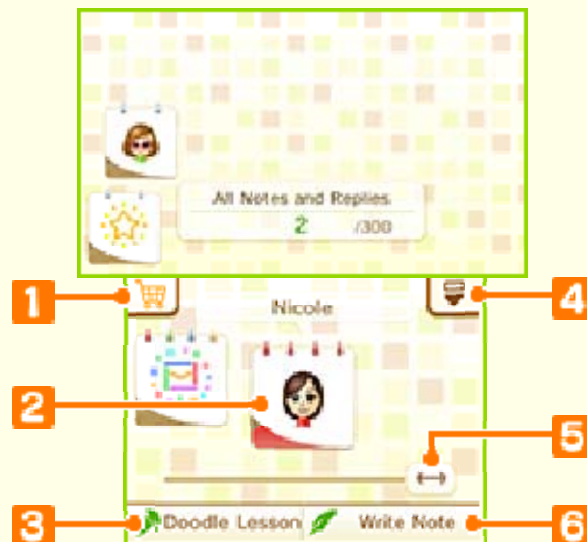
Vorheriger/  
nächster Ordner

+/- (links/  
rechts)

Bestätigen

Ⓐ


### Die Ordnerübersicht



**1** Kritzel-Shop aufrufen

**2** Ordner

Um zu einem anderen Ordner zu wechseln, berühre den Touchscreen und führe den Touchpen nach links/rechts. Ungelesene Briefe können

zudem mithilfe von / angezeigt werden.



Von dir erstellte  
Postsendungen



Alle deine Freunde haben  
einen Ordner, der die  
Postsendungen enthält,  
die du schon von ihnen  
empfangen hast.



Ein mit einer silbernen  
Schreibfeder  
gekennzeichneter Ordner  
enthält von Lesefreunden  
erhaltene Briefe (Seite  
10).



Ein mit einer goldenen  
Schreibfeder  
gekennzeichneter Ordner  
enthält von besten  
Freunden erhaltene Briefe  
(Seite 10).



Alle gespeicherten  
Postsendungen



Als Favoriten markierte  
Postsendungen



Von Nikki empfangene  
Briefe



Von Nintendo erhaltene  
Spezialbriefe



Postsendungen von  
unbekannten Absendern

**3** Lektionen (siehe S. 12)

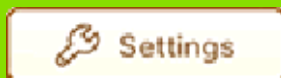
**4** Menü der Briefübersicht


SpotPass-  
Liefercheck

Für den Versand bestimmte Postsendungen werden automatisch über SpotPass verschickt. Außerdem werden an dich verschickte Sendungen, die sich auf dem Server befinden, sofort empfangen.




Öffnet diese Bedienungsanleitung.



Unter  **Settings** OPTIONEN kannst du diverse Einstellungen bezüglich Datenübertragung und Mitteilungen vornehmen. Hier kannst du auch Lesefreunde festlegen (siehe S. 10) oder Nutzer sperren.



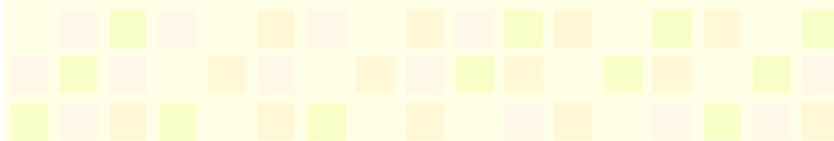


Dieses Symbol wird im Menü der Briefübersicht angezeigt, sofern du es nicht von der Ordnerübersicht aus aufrufst. Um Briefe zu löschen, berühre zuerst dieses Symbol, dann  über den zu löschenden Briefen und zuletzt die Schaltfläche LÖSCHEN.

◆ **Gelöschte Zusatzdaten können nicht wiederhergestellt werden, sei also bitte vorsichtig.**

**5** Scrollbalken

**6** Brief schreiben



Verwende den Touchpen, um zu schreiben oder etwas zu zeichnen.

### Steuerung

Wechsel 2D/3D



Wiedergabe



Letzte Aktion rückgängig machen/  
wiederherstellen



Wechsel dünner Stift/  
dicker Stift (sofern gekauft)



### Briefansicht



**1** 2D/3D

Wechsele mithilfe von .

**2** Dünner Stift/dicker Stift

Wechsele mithilfe von .

### **3** Schaltfläche „Zurück“

Lösche alles, was du bisher geschrieben und gezeichnet hast.

### **4** Stiftfarben

Hiermit wählst du einen Stift aus. Wenn du eine andere Farbe als Grundscharz verwenden möchtest, berühre einen der anderen Stifte einmal. Berühre den ausgewählten Stift erneut, um seine aktuelle Farbe in eine der anderen verfügbaren Farben zu ändern. Wenn du den gerade verwendeten Stift austauschst, ändert sich auch die Farbe des bislang damit Geschriebenen/Gezeichneten.

### **5** Radierer

Wähle den Radierer aus. Wenn du etwas ausradierst, erhöht sich die Menge der verfügbaren Tinte wieder.

### **6** Rückgängig machen/ wiederherstellen

Diese Schaltfläche macht (ebenso wie das Drücken von ⓑ) die letzte Aktion rückgängig oder stellt sie wieder her.

## 7 Verbleibende Tinte

Übrige Menge an Tinte, die in einem Brief noch verwendet werden kann. In Kritzelpost stehen dir zunächst 5 Einheiten Tinte zur Verfügung. Mithilfe der im Kritzel-Shop erhältlichen Pakete (kostenfreies Einsteiger-Paket und kostenpflichtige Premium-Pakete) kannst du zusätzliche Tinte erhalten.

## 8 Speichern

## 9 Menü für diesen Bildschirm

Auf die Optionen dieses Menüs kannst du nach dem Speichern von Briefen zugreifen.

### Briefpapier

Wechsele das Briefpapier.

- ◆ Du kannst neues Briefpapier verwenden, indem du es beispielsweise durch den Erwerb eines Pakets hinzufügst.

### Geheime Seiten

Geheime Seiten sind erst einsehbar, wenn eine Antwort auf den jeweiligen Brief verschickt wurde.

Bild-  
schirm-  
foto  
ein-  
fügen

Du kannst  
Bildschirmfotos aus  
Spielen an deine Briefe  
anhängen.

Um ein angehängtes  
Bildschirmfoto wieder  
aus einem Brief zu  
entfernen, berühre es  
erneut.


- ◆ Was für  
Bildschirmfotos aus  
Spielen verwendet  
werden können,  
kannst du nachlesen,  
indem du die ?-  
Schaltfläche  
betätigst, während  
das System mit dem  
Internet verbunden  
ist.
- ◆ Es können keine  
normalen Fotos oder  
Bilder, die Fotos  
enthalten, angehängt  
werden.

## Zeit- stempel

Das Datum eines Briefes kann geändert werden. Wenn du ein Datum in der Zukunft einstellst, kann der Empfänger den Brief nicht vor dem festgelegten Zeitpunkt öffnen.

- ◆ Der Zeitstempel kann nur funktionieren, wenn das Datum in den System-einstellungen korrekt eingestellt wurde.

## 10 Aufkleber

Du kannst deinen Postsendungen Aufkleber mit diversen Motiven wie zum Beispiel deinem Persönlichen Mii hinzufügen. Blättere mithilfe von  durch deine Aufkleber.

- ◆ Auf diese Funktion kannst du nach dem Speichern einer bestimmten Anzahl von Briefen zugreifen.

## 11 Auf andere Seite wechseln

## 12 Komplette Seite löschen

### Pakete

Kritzelpost wird bequemer und macht noch mehr Spaß, wenn du dir Pakete mit zusätzlichen Inhalten herunterlädst. Es sind verschiedene Pakete

erhältlich, wie zum Beispiel das Einsteiger-Paket (kostenfrei), das Nintendo-Premium-Paket (kostenpflichtig) und das Glitzer-Premium-Paket (kostenpflichtig). Der Umfang der gerade erwähnten Pakete ist wie folgt:

### ● Einsteiger-Paket

Speicherbare Postsendungen	+ 100
Briefpapiermotive	+ 2
Tinten-einheiten	+ 2
Stiftfarben	+ 1 Lektionsfarbe (Standard)
Lektionen	+ 4

### ● Nintendo-Premium-Pack

Speicherbare Postsendungen	+ 3000
Briefpapiermotive	+ 6
Tinten-einheiten	+ 4
Stiftfarben	+ 5 Lektionsfarben (Standard) + 4 Premiumfarben
Lektionen	+ 6

Sonstiges	Dicker Stift
-----------	--------------

● Glitzer-Premium-Pack

Speicherbare Postsendungen	+ 3000
----------------------------	--------

Briefpapiermotive	+ 9
-------------------	-----

Tinten-einheiten	+ 4
------------------	-----

Stiftfarben	+ 5 Lektionsfarben (Standard) + 6 Premiumfarben
-------------	---

Lektionen	+ 14
-----------	------

Sonstiges	Dicker Stift
-----------	--------------



### Briefe über SpotPass senden und empfangen

Wenn du mit dem Erstellen eines Briefes fertig bist, berühre zunächst das Speichern-Symbol und dann **SPEICHERN UND SENDEN**. Wähle dann aus, welche deiner Freunde die Empfänger sein sollen. Der Brief wird für den Versand vorgemerkt und dann automatisch über SpotPass abgeschickt.

Befindet sich das System im Standby-Modus oder wird die Software gerade nicht genutzt, stellt SpotPass in regelmäßigen Abständen eine Verbindung mit dem Internet her (falls verfügbar). Postsendungen werden also auch dann verschickt und empfangen, wenn du die Software gerade nicht verwendest.

- ◆ Es kann sein, dass ein Freund einen Brief von dir nicht erhält, weil sein System nicht mit dem Internet verbunden ist oder er sich in einer Umgebung mit mangelhafter Internetverfügbarkeit aufhält. Weitere mögliche Gründe könnten sein, dass er deine Freundeskarte gelöscht oder dich gesperrt hat.
- ◆ Daten, die über SpotPass

erhalten wurden, werden auf der SD Card gespeichert. Bitte stelle sicher, dass stets eine SD Card in dein System eingesteckt ist.

- ◆ Briefe sind mit dem Datum versehen, an dem sie verfasst wurden, Antworten hingegen mit dem Datum ihrer Zustellung.

## ■ SpotPass mit Freunden verwenden oder deaktivieren

---

Du kannst Briefe schicken oder empfangen, indem du SpotPass aktivierst. Dies ist sowohl beim ersten Aufrufen der Software als auch später im Optionsmenü möglich.

1. Berühre im Menü der Ordner-übersicht



2. Berühre die SpotPass-Option und wähle dann AUS [NO].



## Post mit Freunden austauschen

Du kannst Briefe mit auf deinem System registrierten Freunden austauschen.

Wenn bestimmte

Voraussetzungen erfüllt sind, verbessert sich der Status eurer Beziehung, wodurch der Funktionsumfang für den Austausch von Post erweitert wird.

### ● Lesefreunde

Im Ordnermenü kannst du festlegen, wer ein Lesefreund sein soll. Berühre hierzu im Menü LESEFREUND HINZUFÜGEN. Du kannst alle von Lesefreunden empfangenen Briefe lesen und auch ohne Einschränkungen Antworten darauf verfassen und senden.

### ● Beste Freunde

Zwei Nutzer können beste Freunde werden, wenn sie beide den jeweils anderen zum Lesefreund gemacht haben. Wenn dich jemand zum besten Freund „befördert“ hat, kannst du ohne Einschränkungen dessen Postsendungen lesen und auf sie antworten.

### ● Freunde, die nicht beste Freunde oder Lesefreunde von dir geworden sind

Diese Nutzer können deine Briefe nicht lesen.

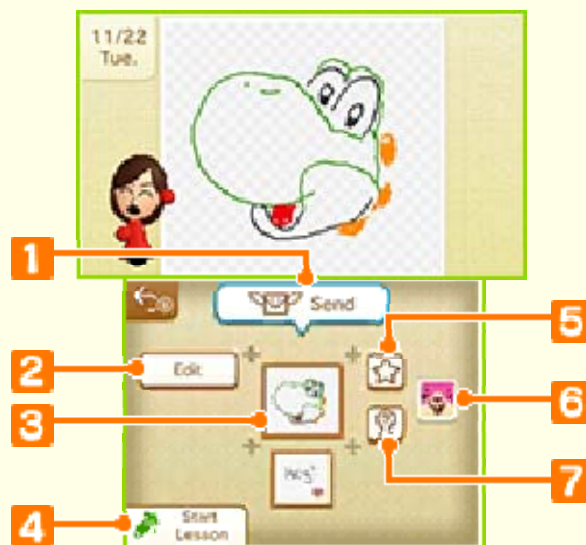
## 11 Briefe ansehen

Die Inhalte der von dir selbst erstellten oder der von Freunden empfangenen Briefe werden jeweils als Animation wiedergegeben.

### Steuerung

Wiedergabe schneller	⏩ →
Wiedergabe langsamer	← ⏪
Komplette Seite sofort anzeigen	Ⓜ (bei Wiedergabe)
Seite auswählen	+
Wiedergabe ab gewählter Seite	Ⓜ
Zurück	Ⓜ

### Bestätigungsbildschirm



## **1** Versenden

Wähle Empfänger für deine Briefe aus.

## **2** Bearbeiten

Bearbeite den von dir erstellten Brief. Bearbeitete Briefe werden als separater, neuer Brief gespeichert.

◆ Sobald ein Brief schon verschickt worden ist, kann er nicht mehr bearbeitet werden.

## **3** Seite

Wenn du auf dem unteren Bildschirm eine Seite auswählst, wird der Brief ab dieser Seite wiedergegeben.

## **4** Kritzel-Shop/Lektionen

Wenn der Brief aus einer Lektion stammt, die du noch nicht hast, wird die Kritzel-Shop-Schaltfläche angezeigt.

Falls du die Lektion schon hast, wird die Schaltfläche „Lektion beginnen“ angezeigt.

## **5** Favoriten

Mithilfe dieses Symbols markierst du einen Brief als Favoriten. Berühre das Symbol erneut, um den Brief wieder aus dem Favoritenordner zu entfernen.

## **6** Softwaresymbol

Zeigt an, dass ein Software-Aufkleber verwendet wird. Berühre das Symbol, um den Nintendo eShop aufzurufen.


## 7 Empfänger

Über dieses Symbol rufst du eine Liste der Freunde auf, an die dieser Brief verschickt wurde.

### Antworten

Briefe von besten Freunden kannst du uneingeschränkt beantworten. Antworten können an den ursprünglichen Absender und an andere Empfänger des ursprünglichen Briefes geschickt werden. Auf einen von einem Lesefreund erhaltenen Brief kannst du nur ein einziges Mal antworten.

Wenn du einen Brief mit problematischem Inhalt erhältst, der etwa persönliche Informationen enthält oder Ähnliches, wende dich bitte an den Nintendo-Kundenservice (siehe S. 13) und teile diesem die Brief-ID mit.

- ◆ Um die ID einer Sendung zu sehen, wähle in einer empfangenen Sendung die Empfänger-Schaltfläche (siehe S. 11) und berühre anschließend .

## 12 Lektionen

Erstelle anhand der auf dem oberen Bildschirm angezeigten Beispiele Zeichnungen. Diese kannst du dann als Briefe an deine Freunde schicken.

### Lektion auswählen

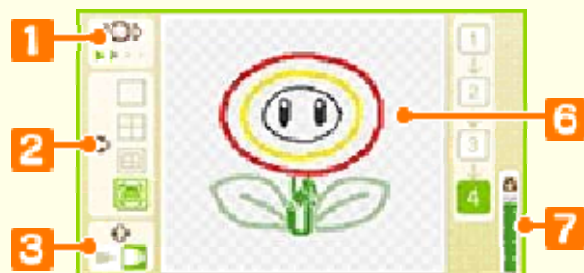
Auf dem oberen Bildschirm wird eine Demo für das Anfertigen der Zeichnung abgespielt.

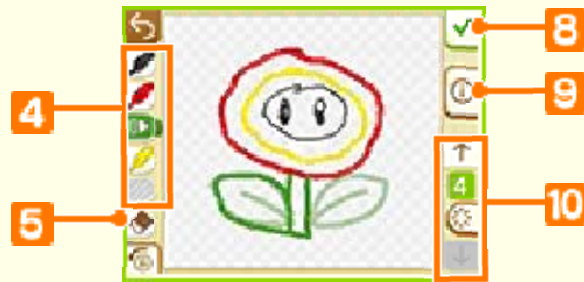


**1** Abgeschlossene Lektionen



**2** Anspruch

### Lektionsbildschirm





## 1 Wiedergabetempo

Um die Geschwindigkeit der Demo zu ändern, bewege  nach links (langsamer) oder nach rechts (schneller). Indem du  nach links bewegst, kannst du letztendlich die Wiedergabe sogar komplett anhalten.

## 2 Arten von Unterlagen

Mithilfe von  kannst du die Unterlage wechseln.

## 3 Dünner/dicker Stift

Wechsele mithilfe von .

## 4 Stiftfarben

## 5 Radiergummi


## 6 Beispiel

## 7 Verbleibende Tinte

## 8 Speichern

## 9 Tipp

## 10 Anderer Beispielschritt

Durch Berühren von  kannst du alles, was du im aktuellen Beispielschritt gezeichnet hast, wieder löschen.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)