

Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

1 Belangrijke informatie

Basisinformatie

2 Informatie delen

3 Onlinefuncties

4 Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

5 Over de game

6 Een spel starten

7 Gegevens opslaan en wissen

Besturing

8 Bewegen

9 Aanvallen

10 Blocken

Gevechten

11 Een gevecht beginnen

12 Basisregels

13 Voorwerpen

Spelstanden

14 Smash

15 Online (vechten)

16 Online (overig)

17 Zoek & Smash

18 Extra's

19 StreetSmash

Overige informatie

20 amiibo

21 Met amiibo spelen

22 Op Miiverse posten

23 Downloadbare content

24 SpotPass-berichten

Vechters

25 Mario/Donkey Kong/Link

26 Samus/Yoshi/Kirby

27 Fox/Pikachu/Luigi

28 Captain Falcon/Peach/Bowser

29 Zelda/Sheik/Marth

30 Meta Knight/Pit/Z.S. Samus

31 Ike/Charizard/Diddy Kong

32 King Dedede/Olimar/Lucario

33 Toon Link/Dorpsbew./Trainer

34 Rosalina/Little Mac/Greninja

35 Palutena/Robin/Shulk

36 Sonic/Mega Man/PAC-MAN

37 Mii-vechters

Ondersteuning

38 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS™-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.
- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" ook betrekking op het Nintendo 2DS™-systeem, behalve wanneer er wordt verwezen naar functies die 3D-beelden gebruiken. Wanneer bepaalde functies je vragen om je Nintendo 3DS-systeem te sluiten, schuif dan in plaats daarvan de slaapknoop naar rechts.

 **BELANGRIJK**

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-

software gebruikt.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal in de software veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

- ◆ Schermafbeeldingen van de software in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van de software.
- ◆ Waar het nodig is om naar een gedeelte van een schermafbeelding te verwijzen, wordt in [vierkante haakjes] de Engelse schermtekst vermeld.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde

technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Original Game:

© Nintendo Co., Ltd. / HAL

Laboratory, Inc.

Characters: © Nintendo Co., Ltd. /

HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. /

Creatures Inc. / GAME FREAK inc. /

SHIGESATO ITOI/APE inc. /

INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA /

CAPCOM CO., LTD. / BANDAI

NAMCO Games Inc. /

MONOLITHSOFT

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.



V-1403771



CTR-P-AXCP-03

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii™-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code™-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
 - Voeg geen informatie toe

waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, adressen, e-mailadressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

Als je in deze game verbinding maakt met het internet, kun je het volgende doen:

- Online vechten (zie pag. 15)
 - Korte berichten versturen en ontvangen (zie pag. 15)
 - Toeschouwen en herhalingen posten (zie pag. 16)
 - Foto's en Mii-vechters posten (zie pag. 16)
 - Miiverse™-functies gebruiken (zie pag. 22)
 - Downloadbare content kopen (zie pag. 23)
-
- ◆ Wees je ervan bewust dat je profiel zichtbaar is voor spelers van over de hele wereld.
 - ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.
 - ◆ Om Miiverse-functies te gebruiken moet je Miiverse al een keer hebben opgestart en voor de eerste keer hebben ingesteld.

Deze software ondersteunt
Nintendo Network™.



Nintendo Network is een onlinedienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe aanvullende content te downloaden en nog veel meer!

Waarschuwingen met betrekking tot onlinefuncties

- Als je informatie of content post, verzendt of op een andere wijze openbaar maakt via de draadloze communicatie, voeg dan geen persoonlijke informatie toe, zoals je naam, e-mailadres, huisadres of telefoonnummer, aangezien deze informatie en content mogelijk door anderen kunnen worden gezien. Gebruik in het bijzonder bij het kiezen van een gebruikersnaam of bijnamen voor je Mii-personages niet je echte naam, aangezien bij het gebruik van draadloze communicatie anderen mogelijk je gebruikersnaam en de namen van je Mii-personages kunnen zien.
- Vriendcodes zijn onderdeel van een systeem dat het mogelijk

maakt andere gebruikers als vrienden te registreren, zodat je met bekenden kunt spelen en communiceren. Als je vriendcodes uitwisselt met vreemden, bestaat het risico dat je informatie of berichten ontvangt met beledigende of ongepaste inhoud, of dat jouw informatie tegen je wil door vreemden wordt gezien. We bevelen je daarom aan je vriendcode niet aan mensen te geven die je niet kent.

- Laat je niet in met schadelijke, onwettige, beledigende of anderzijds ongepaste activiteiten die andere gebruikers in problemen kunnen brengen. Het is in het bijzonder verboden informatie of content te verzenden of anderzijds openbaar te maken die andere personen bedreigt, beledigt of kwetst, de rechten van anderen schendt (zoals auteursrechten, portretrechten, privacyrechten, publiciteitsrechten of handelsmerken) of die door andere personen als storend kunnen worden ervaren. Zorg er in het bijzonder voor dat wanneer je foto's, afbeeldingen of video's post, verzendt of beschikbaar maakt waarin andere mensen worden afgebeeld, je vooraf hun toestemming hebt verkregen. Als ongepast gedrag wordt gerapporteerd of vastgesteld, kun je worden bestraft, door

bijvoorbeeld van de Nintendo 3DS-diensten te worden uitgesloten.

- Houd er rekening mee dat de Nintendo-servers zonder voorafgaand bericht tijdelijk niet beschikbaar kunnen zijn wegens onderhoud in geval van problemen, en dat onlinediensten voor bepaalde software kunnen worden beëindigd.

Je kunt bepaalde functies van deze software beperken via de onderstaande instellingen in het ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.
- Nintendo 3DS-winkeldiensten
Beperkt de aankoop van downloadbare content.
- Miiverse
Beperkt het posten van posts en foto's op Miiverse en/of het bekijken van posts en foto's op Miiverse. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken.
- Online interactie
Beperkt online competities met andere spelers, en het versturen en ontvangen van korte berichten, foto's, herhalingen en Mii-vechters.
- StreetPass™
Beperkt het spelen van StreetSmash via StreetPass.



Mario, Link, Kirby en een hele lading andere personages komen in deze game samen om de strijd met elkaar aan te gaan! Met verschillende soorten aanvallen proberen ze elkaar uit beeld te lanceren. Via draadloze communicatie kun je tegen je vrienden in de buurt spelen, of tegen spelers van over de hele wereld.

Tegenstanders lanceren

1. Schade toebrengen

Raak je tegenstanders met aanvallen om ze schade toe te brengen. Hoe hoger het schadepercentage van een vechter, hoe verder hij of zij bij een aanval gelanceerd kan worden.



2. Smashaanvallen gebruiken

Gebruik krachtige smashaanvallen om tegenstanders te lanceren.



Comebacks

Zelfs als je behoorlijk ver wordt gelanceerd, kun je met sprongen en andere moves proberen om terug op het platform te komen. Geef dus niet op!





Als je de game voor het eerst opstart, wordt je gevraagd om SpotPass™ in te stellen (zie pag. 24).



Kies een spelstand of een andere optie.



Smash	Kies een vechter en een level, en ga een gevecht aan (zie pag. 14).
Online	Maak verbinding met het internet om online multiplayer-gevechten te spelen en om de gevechten van anderen te bekijken (zie pag. 15-16).

Zoek &
Smash
[Smash Run]

Vecht tegen vijanden in een enorm labrynt, terwijl je power-ups verzamelt voor je vechter. Ga vervolgens in een willekeurige soort smash het eindgevecht aan (zie pag. 17)!

Extra's
[Games &
More]

Een verzameling verschillende spelstanden. Speel hier de stand Klassiek, verbeter je vaardigheden in het stadion, pas je vechters aan, bekijk je opgeslagen herhalingen en meer (zie pag. 18).

Uitdagingen
[Challenges]

Als je aan bepaalde voorwaarden voldoet tijdens het spelen van de game, krijg je beloningen (zoals trofeeën en aangepaste speciale aanvallen).

StreetPass	Speel StreetSmash (zie pag. 19).
Wii U	Maak verbinding met Super Smash Bros.™ for Wii U om je Nintendo 3DS als controller te gebruiken, en om aangepaste vechters uit te wisselen tussen je Nintendo 3DS en je Wii U™.
Handleiding	Raak het handleiding-pictogram in het onderste scherm aan om de elektronische handleiding te bekijken.

Berichten en DLC-winkel

Raak op het onderste scherm **BERICHTEN EN DLC-WINKEL** aan of druk op **Y** om berichten te bekijken. In het berichtenscherm kun je **DLC-WINKEL** aanraken of op **Y** drukken om de DLC-winkel te openen, waar je downloadbare content kunt kopen (zie pag. 23).




Menubesturing

Bestuur de menu's met de onderstaande knoppen.

Optie kiezen	+ / ○
Bevestigen	Ⓐ
Annuleren	Ⓑ

◆ In sommige menu's kun je ook het touchscreen gebruiken.

New Nintendo 3DS

Alle verwijzingen naar    (de C-stick) in deze handleiding gelden alleen voor het New Nintendo 3DS-/3DS XL-systeem.





Gegevens opslaan

Je spelvoortgang en instellingen worden automatisch opgeslagen na een gevecht en na het wijzigen van instellingen.



Gegevens wissen

Start de game op en wacht tot het Nintendo 3DS-logo verdwijnt. Houd daarna **(A)+(B)+(X)+(Y)** ingedrukt voordat het titelscherm verschijnt, om alle opgeslagen gegevens te wissen.

- ◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.
- ◆ Zorg dat je de nieuwste update voor de software hebt gedownload voordat je gegevens wist. Zonder de nieuwste update kun je geen gegevens wissen die afkomstig zijn van een ander systeem waarop de nieuwste update is geïnstalleerd.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de game of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

Downloadversie

Als je deze software kopieert naar een pc of een ander opslagmedium, houd er dan rekening mee dat je de bijbehorende opgeslagen gegevens niet meer kunt gebruiken, zelfs niet als je de software weer terug naar de SD-kaart kopieert. Het is niet mogelijk om een back-up van je opgeslagen gegevens te maken.





Lopen

Gebruik \odot om te lopen. Hoe snel je loopt, is afhankelijk van hoe ver je de knop naar links of rechts beweegt.

Sprinten

Beweeg \odot snel naar links of rechts om te sprinten. Zolang je \odot vasthoudt, blijf je sprinten.

Bukken

Beweeg \odot omlaag om te bukken, zodat je minder ver wordt weggeduwd door vijandelijke aanvallen.

Door platformen vallen

Beweeg \odot snel omlaag om door een platform heen te vallen.

◆ Je kunt niet door alle soorten platformen vallen.

Springen

Beweeg \odot kort omhoog om te springen, of druk op \otimes/\odot . Je kunt een sprong in de lucht uitvoeren door nogmaals \odot kort omhoog te bewegen, of op \otimes/\odot te drukken.

Springplank

Als je in de lucht boven een tegenstander bent, kun je op \otimes/\otimes drukken of \odot kort omhoog bewegen om het hoofd van je tegenstander als springplank te gebruiken.

Randen vastgrijpen

Als je dicht genoeg bij een rand bent, grijp je de rand vast. Je kunt omhoogklauteren op verschillende manieren: door \odot richting de rand te bewegen, door te springen of door de aanvalsknop te gebruiken.



- ◆ Sommige vechters hebben speciale moves of gereedschappen om randen vast te grijpen.

Uitdagen

Gebruik \oplus om je tegenstanders uit te dagen. De richting waarin je drukt, bepaalt welke uitdaging je uitvoert.



- ◆ Terwijl je anderen aan het uitdagen bent, ben je kwetsbaar voor vijandelijke aanvallen. Wees dus voorzichtig!





Standaardaanvallen

Met **A** voer je een standaardaanval uit. Druk herhaaldelijk op **A** om een serie aanvallen uit te voeren. Met sommige vechters kun je **A** ingedrukt houden om net zolang aan te vallen tot je iemand raakt. Daarna voer je automatisch een serie standaardaanvallen uit.




Sterke aanvallen

Houd **C** in een bepaalde richting vast en druk op **A** om een sterke aanval uit te voeren. Je kunt verschillende sterke aanvallen uitvoeren, afhankelijk van de richting waarin je **C** beweegt.

Smashaanvallen

Beweeg **C** kort en druk tegelijkertijd op **A**, of beweeg **C** kort, om een smashaanval uit te voeren waarmee je je tegenstander kunt lanceren.





Opgeladen smashaanvallen

Beweeg  kort en houd  ingedrukt, of houd  in een bepaalde richting vast, om je aanval op te laden. Laat los om een krachtige smashaanval uit te voeren.




Sprintaanvallen

Druk op  terwijl je sprint.

Luchtaanvallen


Druk op  om aanvallen uit te voeren als je in de lucht bent. Beweeg  terwijl je op  drukt, of beweeg , om verschillende aanvallen uit te voeren.

Speciale aanvallen

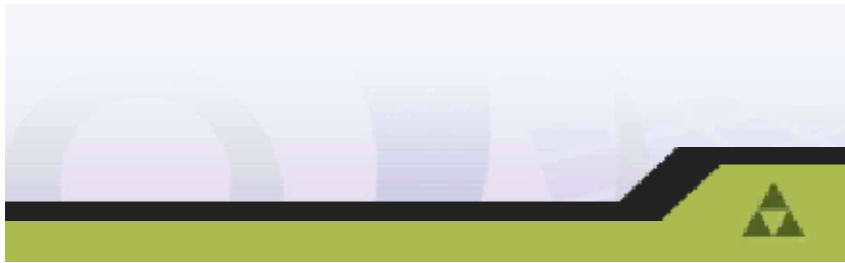
Druk op  om een speciale aanval uit te voeren. De specifieke speciale aanval die je uitvoert, hangt af van de richting waarin je  beweegt terwijl je op  drukt.



Ultieme smashes

Maak een smashbal (zie pag. 13) kapot en druk op  om de unieke ultieme smash van je vechter te ontketenen.







Druk op **R** of **ZL** om te blocken. Hiermee kun je je verdedigen tegen vijandelijke aanvallen.



- ◆ Je block neemt in kracht af na verloop van tijd, en als je er klappen mee opvangt. Als iemand door je block heen breekt, ben je korte tijd verdoofd. Je kunt dan niets doen.

Ontwijken

Beweeg tijdens het blocken **○** naar links, naar rechts of omlaag om in de gekozen richting te ontwijken.



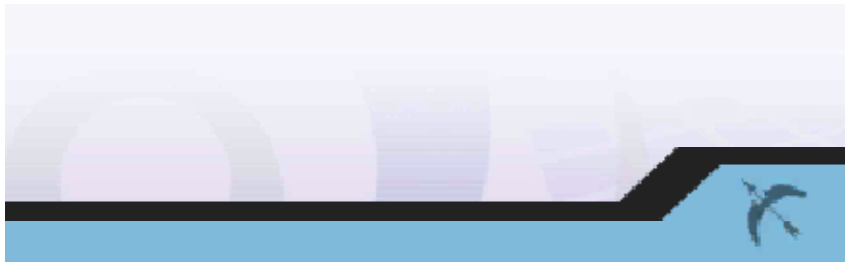
- ◆ In de lucht kun je ontwijken door op **R** of **ZL** te drukken.

Grijpen / Gooien

Grijp een tegenstander vast door op **L** of **ZR** te drukken, of op **A** tijdens het blocken.



Terwijl je hem of haar in je greep houdt, kun je je tegenstander vervolgens gooien met **○**, of aanvallen met **A**.







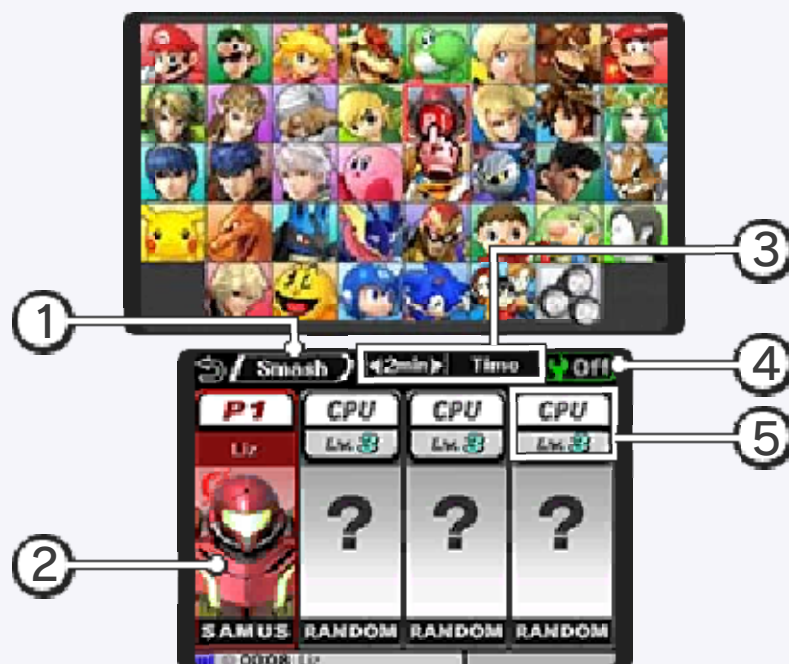
Vechtersschermb

Als je een spelstand hebt gekozen, verschijnt het vechtersschermb.

Plaats **P1** [S1] op de vechter die je wilt gebruiken, en stel de opties in:

① tot en met ⑤. Als je klaar bent, druk je op **START** om het gevecht te beginnen.

- ◆ Houd **B** ingedrukt om  te vullen en terug te gaan naar het vorige menu. Je kunt ook  blijven aanraken op het touchscreen.
- ◆ Afhankelijk van de gekozen spelstand zijn er verschillende opties beschikbaar.



1 Gevechtstype

Je kunt ieder voor zich laten vechten in een smash, of je kunt de vechters opsplitsen in twee of drie teams.

2 Gekozen vechter

Raak je vechter aan om zijn of haar uiterlijk te veranderen.

- ◆ Je kunt ook van uiterlijk veranderen met **L** en **R** of **X** en **Y**.

3 Aangepaste regels

Je kunt de regels van het gevecht aanpassen, zoals de tijdslimiet en de instellingen voor de voorwerpen die verschijnen.

- ◆ Gebruik **◀** of **▶** om de tijdsduur van een gevecht met een tijdslimiet, of het aantal levens in een gevecht met een levenslimiet in te stellen.

4 Aangepaste vechters

Schakel deze optie in om aangepaste vechters uit de vechtersstudio (zie pag. 18) te kunnen gebruiken.

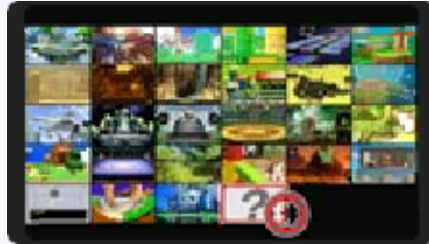
5 CPU-spelers

Raak deze panelen aan om een CPU-speler wel of niet mee te laten vechten, en om het niveau van de CPU-speler in te stellen.



Levelkeuzescherf

Zodra je een level hebt gekozen, begint het gevecht.



- ◆ In sommige spelstanden verschijnt geen levelkeuzescherf.

Ω-versies van levels

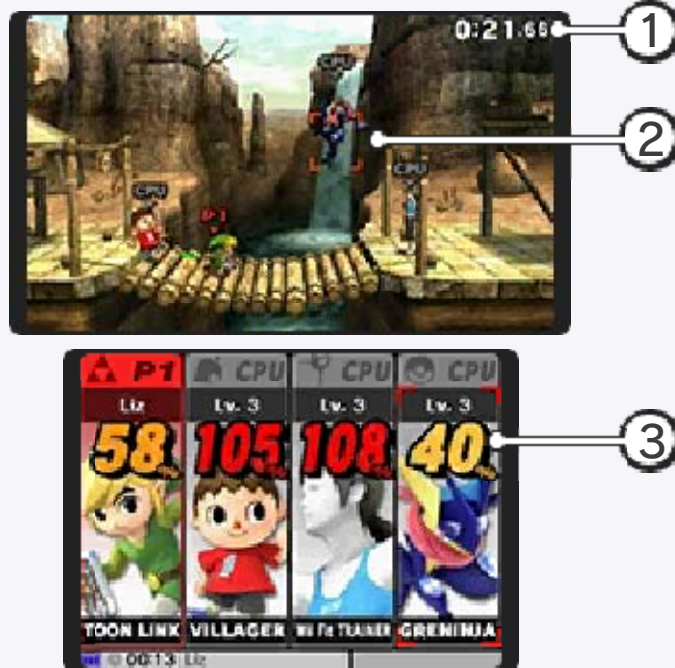
Als je op ⊗ drukt en vervolgens een level kiest, ga je naar de Ω-versie van dat level. Het level is dan volkomen vlak en bevat geen obstakels, vergelijkbaar met het level Eindstation.

12 Basisregels



Het doel van elk gevecht is om je tegenstanders zo ver te lanceren, dat ze niet meer terug op het platform kunnen komen. Mep je tegenstanders om ze schade toe te brengen, en lanceer ze met een smashaanval!

Het gevechtsschermbord



Resterende tijd

② Kader

Als je een vechter aanraakt op het onderste scherm, verschijnt er een kader om de vechter heen. Zo kun je makkelijk zien waar in het level de vechter zich bevindt.

- ◆ Deze functie is alleen beschikbaar in de stand Smash en tijdens de eindgevechten in Zoek & Smash.

③ Totale schade

Smashkracht

Smashkracht [GSP] is een score die wordt getoond in verschillende spelstanden, zoals



Klassiek en Stadion. Het getal staat voor het aantal spelers wereldwijd die in vergelijking met jou minder goed hebben gepresteerd in deze standen.

- ◆ Als jouw smashkracht bijvoorbeeld 147.200 is, betekent dit dat je beter hebt gepresteerd dan 147.199 andere spelers, wereldwijd.
- ◆ Dit getal wordt berekend op basis van informatie over gevechtsresultaten. Deze informatie wordt verstuurd en ontvangen via het internet. Je smashkracht kan alleen worden berekend als je tijdens het spelen van deze software ten minste één keer verbinding hebt gemaakt met het internet.

Pauzeren

Druk op **START** om een gevecht te pauzeren. In het pauzescherm kun je foto's maken of ervoor kiezen om het gevecht te beëindigen.



- ◆ Foto's worden opgeslagen op je SD-kaart.

Resultaten

Na een gevecht verschijnt het resultatscherm. Afhankelijk van de gekozen spelstand ontvang je soms een beetje goud.

Goud

Met goud kun je onder andere trofeeën kopen.



13 Voorwerpen



Pak een voorwerp in je buurt op met **A**. Druk nogmaals op **A** om het voorwerp te gebruiken, of druk op **L** of **ZR** om het weg te gooien. Beweeg **C** en druk tegelijkertijd op **L** of **ZR** om een voorwerp in een bepaalde richting te gooien.

Voorwerp informatie

Verschillende voorwerpen hebben verschillende effecten. Soms zie je het effect direct na het aanraken of oppakken van het voorwerp, soms moet je eventjes wachten of er eerst iemand mee raken.

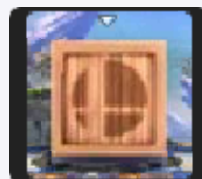
Meesterbal (hulpvoorwerp)

Als je een meesterbal gooit, schiet een Mythische of Legendarische Pokémon je te hulp.

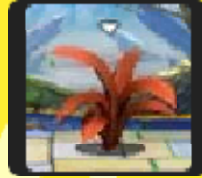


Kisten enz. (voorwerpen met inhoud)

Val een kist aan of gooi hem, zodat hij openbreekt en er voorwerpen uitkomen.

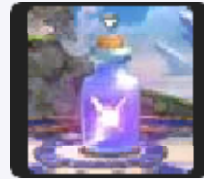


Je krijgt ook voorwerpen door graspollen uit de grond te trekken.



Feeënflesje (herstelvoorwerp)

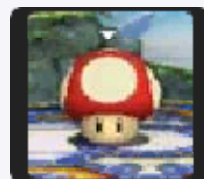
Als je dit voorwerp gebruikt terwijl je schade 100 of meer is, worden er 100 punten van je schade afgetrokken. Is je schade minder dan 100, dan kun je het flesje als projectiel naar je tegenstanders gooien.



- ◆ Let op: als je tegenstanders 100 of meer schadepunten hebben, worden ze genezen zodra dit flesje ze raakt.

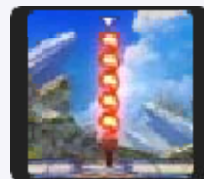
Superpaddenstoel (transformatievoorwerp)

Raak dit voorwerp met je vechter aan om groter en sterker te worden.



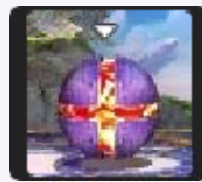
Vuurbalk (slagwapen)

Als je tegenstanders met dit wapen raakt, vliegen ze in brand en lopen ze schade op. Door het raken van tegenstanders neemt het aantal vuurballen geleidelijk af.



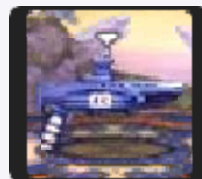
X-bom (projectiel)

Wanneer deze bom ontploft, komen er lange vuurstralen uit in de vorm van een X, die door elk terrein heen branden.



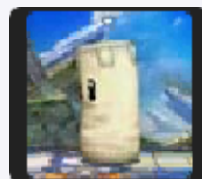
Steel Diver (schietwapen)

Vuurt kleine torpedo's af.



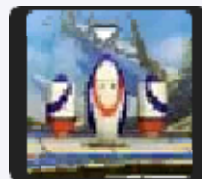
Sandbag (mepbaar voorwerp)

Als je Sandbag aanvalt, laat hij voorwerpen vallen.



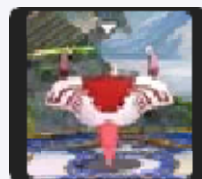
Jetpack (uitrusting)

Houd \otimes / \otimes ingedrukt terwijl je in de lucht bent, of houd \odot naar boven vast, om met het jetpack omhoog te vliegen.



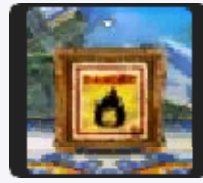
Dragoon-delen (onderdelen)

Verzamel de drie delen om de legendarische Dragoon in elkaar te zetten.



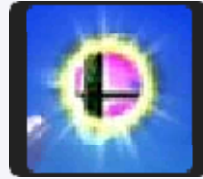
Explosieve kist (explosief)

Steek deze kist in brand of raak hem met een sterke aanval om een explosie te veroorzaken.



Smashbal (ultieme smash)

Breek de bal open door hem aan te vallen. Druk vervolgens op **B** om je ultieme smash te ontketenen.



- ◆ Er zijn ook nog heel veel andere voorwerpen!



14 Smash



Kies een level, bepaal de regels en neem het op tegen andere vechters.

Solo

Speel in je eentje. De andere vechters zijn CPU-spelers.

Multiplayer (Local Play)

Speel tegen maximaal drie andere spelers.

- ◆ Wanneer je bezig bent met een lokaal gevecht, gaat het Nintendo 3DS-systeem niet in de slaapstand.

Benodigdheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Eén exemplaar van de software per speler

Instellen

Eén speler host een gevecht op zijn of haar systeem. Andere spelers kunnen meedoen aan dit gevecht.

- ◆ De gevechtsregels worden bepaald door de host.

Een spel hosten

1. Kies **HOSTEN** [HOST GAME].



2. Bepaal de regels, kies een vechter en druk vervolgens op **START**.
3. Kies het level waarin je wilt vechten.
4. Tijdens het wachten tot alle spelers klaar zijn, kun je trainen. Druk op **L** en **R** zodra iedereen klaar is, om te beginnen. Als er vier spelers zijn, begint het gevecht automatisch.

Meedoen aan een spel

1. Kies het gevecht waaraan je wilt meedoen.
2. Kies een vechter en druk op **START**.
3. Kies het level waarin je wilt vechten.
4. Train terwijl je wacht.

Regels

Kies REGELS om de
gevechtsregels, tijdslimiet, het
aantal levens, de gebruikte
voorwerpen en meer in te stellen.



15 Online (vechten)



Gevecht (Internet)

Maak verbinding met het internet en neem het op tegen spelers van over de hele wereld. Je kunt kiezen of je alleen tegen vrienden wilt spelen, of tegen iedereen.

- ◆ Als je de slaapstand inschakelt tijdens een onlinegevecht, telt dit als het verbreken van de verbinding. Dit leidt tot een schorsing waardoor je tijdelijk niet online kunt spelen.
- ◆ Als je alleen tegen vrienden wilt spelen, moeten alle spelers elkaar als vriend geregistreerd hebben in hun vriendenlijst. Je kunt vrienden registreren via je vriendenlijst in het HOME-menu.

Tegen vrienden

Neem het op tegen je vrienden. Eén speler host het gevecht. Zodra alle spelers klaar zijn, begint het gevecht.

Een spel starten

1. Kies NIEUWE KAMER.
2. Bepaal de regels, kies een vechter en druk vervolgens op

START .

3. Kies het level waarin je wilt vechten.
 4. Tijdens het wachten tot alle spelers klaar zijn, kun je trainen. Druk op **L** en **R** zodra iedereen klaar is, om te beginnen. Als er vier spelers zijn, begint het gevecht automatisch.
- ◆ De host bepaalt de regels voor het eerste gevecht. Vanaf het tweede gevecht worden de regels bepaald door de speler die als laatste is geëindigd in het vorige gevecht.

Meedoen aan een spel

1. Kies het gevecht waaraan je wilt meedoen.
2. Kies een vechter en druk op **START** .
3. Kies het level waarin je wilt vechten.
4. Train terwijl je wacht.

Korte berichten

Je kunt tijdens een gevecht korte berichten weergeven door uit te dagen.

- ◆ Gebruik geen aanstootgevende taal in je korte berichten.

Tegen iedereen

Vecht tegen spelers van over de hele wereld. Je kunt voor de roem of voor de lol spelen.

Voor de roem	Vecht in de Ω -versie van een willekeurig level. Je resultaten (inclusief hoe vaak je hebt verloren) worden bijgehouden.
Voor de lol	Vecht in een willekeurig level, met uitzondering van het level Eindstation. Alleen je overwinningen worden bijgehouden.

Profiel

Je kunt het profiel van een speler bekijken door na een gevecht zijn of haar vechter aan te raken in het resultatenscherm.

- ◆ Je kunt je profiel instellen via EXTRA'S → OPTIES → INTERNETOPTIES → PROFIEL.

Spelers melden en blokkeren

Wanneer je het profiel van een andere speler bekijkt, kun je deze speler blokkeren of onwenselijk gedrag van hem of haar melden.

- ◆ Als je ongegrond melding maakt van andere spelers, kun je zelf worden uitgesloten van deelname aan onlinegevechten.
- ◆ Als je spelers uit je lijst met geblokkeerde spelers wilt verwijderen, ga je naar het onlinemenu en houd je langer dan drie seconden ingedrukt.

Schorsingen

Stoppen tijdens een gevecht, jezelf continu uitschakelen, nietsdoen en het overmatig aanvallen van één specifieke speler kunnen ertoe leiden dat je voor enige tijd wordt uitgesloten van deelname aan onlinegevechten.





Toeschouwen (Internet)

Hier kun je toekijken hoe andere spelers het online uitvechten. Je kunt hier tevens de wereldstatus en herhalingen van gevechten van andere spelers bekijken.

Toeschouwen	Bekijk herhalingen of zet goud in op online-gevechten van andere spelers.
Herhalingskanaal	Bekijk herhalingen van gevechten met een specifieke vechter.
Wereldstatus	Bekijk wereldwijde statistieken en waar mensen momenteel online aan het vechten zijn.

Delen

Hier kun je content bekijken die spelers van over de hele wereld hebben verstuurd, en je eigen content versturen naar vrienden en andere spelers.

Bekijken

Download content die gepost is door andere spelers, zoals foto's, herhalingen en Mii-vechters. Je kunt deze content vervolgens in de kluis bekijken, of je nieuwe Mii-vechters uitproberen in een gevecht.

- ◆ Gedownloade content wordt opgeslagen op de SD-kaart.

Versturen

Post je eigen content, zoals foto's, herhalingen en Mii-vechters, op de server.

- ◆ Om gegevens te kunnen ontvangen die verstuurd zijn door je vrienden, kies je EXTRA'S → OPTIES → INTERNETOPTIES. Vervolgens kies je AAN achter 'Gegevens van vrienden'.
- ◆ Gedeelde gegevens worden dertig dagen op de servers van Nintendo opgeslagen. Daarna worden ze gewist.



Teamstrijd

Een evenement waarin maximaal drie teams het tegen elkaar opnemen. Je kunt meevechten om punten te verzamelen voor een van de teams. Kies TEAMSTRIJD om te zien welk team aan de winnende hand is, en om andere informatie te bekijken.

- ◆ Je kunt deze spelstand alleen spelen wanneer er een teamstrijd aan de gang is.

Zo speel je Teamstrijd

Als je online tegen mensen van over de hele wereld speelt met een van de vechters uit een actueel evenement, verdien je punten voor die vechter. De vechter met de meeste punten wint het evenement. Als dat de vechter is waarmee je het meest hebt gespeeld, krijg je een beloning!

- ◆ Als je aan een gevecht hebt deelgenomen waarvan de punten meetellen voor Teamstrijd, moet je een bepaalde tijd wachten voordat je weer aan zo'n gevecht kunt deelnemen.



17 Zoek & Smash

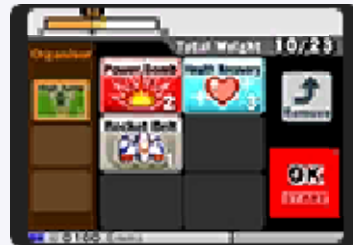


Vecht tegen vijanden in een enorm labyrint, en verzamel power-ups voor het eindgevecht.



Vorbereiding [Set-up]

Je kunt de eigenschappen van je vechter aanpassen, en uitkiezen welke Zoek & Smash-voorwerpen je mee wilt nemen.



- ◆ Elk voorwerp heeft zijn eigen gewicht. Als het totaalgewicht van je voorwerpen te hoog is, kun je niet alles meenemen.
- ◆ Het gewicht dat je mee kunt nemen hangt af van de snelheid van je vechter.

Het spelscherm

Verken het labyrint terwijl je vijanden verslaat en power-ups verzamelt. Zodra de tijd om is, gaat het eindgevecht (bijvoorbeeld een smash met speciale regels) van start!



① Resterende tijd

② Zoek & Smash-voorwerp

Raak de pictogrammen aan om de voorwerpen te gebruiken.

③ Eigenschappen

④ Kaart

Wissel tussen het normale scherm en het kaartscherm.






Speel minigames, verander de instellingen en meer.



Solo

Speel in je eentje spelstanden zoals Klassiek of Stadion.

Klassiek

Verplaats je over de kaart en neem het op tegen diverse CPU-tegenstanders. Als de weg zich splitst, kun je een richting kiezen met .

Intensiteit

Bepaal hoeveel goud je wilt inzetten om de intensiteit te veranderen. Hoe hoger de intensiteit, hoe beter de beloningen.



All-star

Vecht tegen een reeks CPU-vechters. Je schadepercentage gaat tussen de gevechten door niet omlaag. Gebruik de genezende voorwerpen in de veilige zone om de schade te beperken!

Stadion

Speel Massasmash, Bommensmash of Honkbalsmash.

Training

Verbeter je smashtechniek.

Multiplayer [Group]

Speel All-star of Massasmash met een vriend via lokale draadloze communicatie.

Vechtersstudio [Custom]

Ontwerp Mii-vechters of pas vechters aan.

Mii-vechters ontwerpen

Registreer Mii-personages uit Mii-maker als Mii-vechters. Nadat je een type hebt gekozen, kun je je Mii-vechter volledig naar wens aanpassen.

- ◆ Zelfs als het gebruikte Mii-personage in Mii-maker wordt gewist, blijft je Mii-vechter bestaan.

amiibo




Train je amiibo™ en maak er je eigen unieke figuurspeler van! (zie pag. 20-21)

Kluis [Vault]

Bekijk je trofeeën, statistieken, foto's en meer.

- ◆ Je kunt trofeeën kopen met goud of speelmunten.
- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over speelmunten.

Jukebox

Als je een hoofdtelefoon op het systeem hebt aangesloten, kun je zelfs naar de muziek uit de game luisteren wanneer het systeem zich in de slaapstand bevindt. Je kunt dit instellen door  aan te raken. Ga met  terug naar het vorige nummer, en ga met  verder naar het volgende.

Opmerking: alle songtitels in de jukebox zijn in het Engels.

Opties [Options]

Pas hier de besturing aan, de geluidsinstellingen, de dikte van de omlijning van de personages en de weergave van de schademeter. Onder 'Internetopties' kun je je profiel, korte berichten en meer wijzigen.



19 StreetSmash



In deze stand kun je tegen de vechtersmunten van spelers



vechten die je bent tegengekomen via StreetPass.



**Vechtersmunten
verzamelen
(StreetPass) **

Als je een andere speler passeert die StreetPass heeft ingeschakeld voor deze softwaretitel, wisselen jullie automatisch vechtersmunten uit waarmee jullie kunnen vechten in StreetSmash.

StreetPass inschakelen

Om StreetPass in te schakelen kies je STREETPASS in het hoofdmenu, en vervolgens OKÉ.

- ◆ Om StreetPass uit te schakelen voor deze software ga je in de systeeminstellingen naar GEHEUGENBEHEER → STREETPASS-BEHEER.



StreetSmash

Bereid je voor op StreetSmash-gevechten of pas de instellingen aan.

Street-Smash	Neem het op tegen de vechtersmunten van andere spelers.
Trainen [Practice]	Speel een StreetSmash-oefengevecht.
Profiel [Profile]	Wijzig het bericht dat je via StreetPass verstuurt en kies de vechtersmunt die je wilt gebruiken.
Statistieken [Records]	Bekijk je StreetSmash-statistieken.
Spel-uitleg [Tutorial]	Bekijk de speluitleg voor StreetSmash.



Zo speel je StreetSmash

Raak de vechtersmunten van je tegenstanders met




je eigen munt. Als het je lukt om de munt van een tegenstander van het platform te duwen, verdien je goud.





Besturing

Bewegen

Beweeg je vechtersmunt met  in welke richting je maar wilt.

Aanvallen


Druk op  om aan te vallen. Houd  ingedrukt om je aanval op te laden, en laat de knop vervolgens los om krachtig toe te slaan.

- ◆ Raak de vechtersmunt van een tegenstander van achteren om hem te lanceren.


Blocken

Druk op  om te blocken.

Ontwijken

Beweeg  kort in een willekeurige richting tijdens het blocken, om te ontwijken.

Counteren

Als je net een vijandelijke aanval hebt ontweken, kun je counteren met .







Deze software ondersteunt **amiibo**. Je kunt compatibele amiibo-accessoires gebruiken door ze tegen het touchscreen van een New Nintendo 3DS-/3DS XL-systeem aan te houden.



Je amiibo zijn er niet alleen voor de sier. Je kunt NFC ('near field communication', communicatie met de directe omgeving) gebruiken om je amiibo te verbinden met compatibele software, zodat je met ze kunt spelen in de game. Ga voor meer informatie naar:
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Elke amiibo kan slechts voor één softwaretitel tegelijk spelgegevens bevatten. Om nieuwe spelgegevens te creëren op een amiibo waarop al gegevens van een andere

softwaretitel zijn opgeslagen, moet je eerst de bestaande spelgegevens wissen. Je kunt dit doen via amiibo-INSTELLINGEN onder  in het HOME-menu.

- ◆ Een amiibo kan door meerdere ondersteunde softwaretitels worden gelezen.
- ◆ Als de gegevens op je amiibo zijn beschadigd en niet kunnen worden hersteld, kun je je amiibo formatteren via amiibo-INSTELLINGEN onder  in het HOME-menu.

BELANGRIJK

Het systeem herkent je amiibo al wanneer je het touchscreen er zachtjes mee aanraakt. Druk de amiibo niet hard tegen het scherm en sleep hem er ook niet met veel kracht overheen.





Als je een amiibo gebruikt, verschijnt het personage als FIG (figuurspeler). FIGs kunnen tegen je strijden als rivalen, of aan je zijde vechten als partner.

- ◆ Je kunt geen amiibo gebruiken met het Nintendo 3DS-, Nintendo 3DS XL- of Nintendo 2DS-systeem. Bij deze systemen verschijnt de amiibo-optie niet onder Extra's.
- ◆ Je kunt FIGs niet zelf besturen.

Verbinding maken met Super Smash Bros. for Wii U

Je kunt amiibo-gegevens delen met beide versies van Super Smash Bros. Dit betekent dat een amiibo die getraind is in Super Smash Bros. for Wii U, gebruikt kan worden in de Nintendo 3DS-versie, en omgekeerd.

Over amiibo

Als je amiibo vechten, worden ze langzaam sterker. Ze leren van de vechttechnieken van hun tegenstanders, en je kunt ze accessoires voeren om ze nieuwe vaardigheden te geven. Zo kan elke amiibo uitgroeien tot een unieke vechter.



Instellen voor het eerste gebruik



Ga naar EXTRA'S → amiibo en houd je amiibo-figuurtje tegen de NFC-sensor aan. Je kunt vervolgens een Mii-personage als eigenaar registreren, de naam van je amiibo kiezen en het uiterlijk van de vechter bepalen.

- ◆ Je hoeft de amiibo niet gebruiksklaar te maken als je de amiibo al in de Wii U-versie hebt gebruikt.



Wat kun je met amiibo doen?

Laat ze vechten als FIGs

Druk op  of  in het vechtersscherf van de Smash-stand en houd een amiibo tegen de NFC-sensor aan, om hem als tegenstander of partner in een gevecht te laten verschijnen.

- ◆ Als je meerdere amiibo-figuurtjes tegen de NFC-sensor aan houdt, kun je je amiibo tegen elkaar laten vechten.

Pas ze aan

Om een amiibo aan te passen ga je naar EXTRA'S → amiibo. Houd je amiibo-figuurtje vervolgens tegen de NFC-sensor aan. Je kunt je amiibo accessoires voeren om zijn aanvalskracht, defensieve kracht en snelheid te verbeteren, en om zijn speciale aanvallen te veranderen.

- ◆ Houd een oogje op de positieve en negatieve eigenschappen van de accessoires die je aan je amiibo voert. Ze hebben een direct effect op hoe je amiibo groeit.

 **amiibo-gegevens
opslaan en wissen**

Gegevens opslaan

Wanneer je het vechtersscherf of het amiibo-menu verlaat, heb je de mogelijkheid om gegevens naar je amiibo te schrijven. Houd je amiibo-figuurtje tegen de NFC-sensor aan om de onderstaande gegevens op te slaan.

Wanneer je het vechtersscherf verlaat

- Eigenschappen die zijn verbeterd door level-ups
- Nieuwgeleerde vechttechnieken
- Verkregen beloningen

Wanneer je het amiibo-menu verlaat

- Verbeterde eigenschappen
- Gewijzigde speciale aanvallen

Voortgang wissen

Hierdoor keert je amiibo terug naar de staat waarin hij was voordat je hem begon te trainen. Ga naar EXTRA'S → amiibo en druk op **L+R** + **X** om het scherm weer te geven waarin je de voortgang van je amiibo kunt wissen. Je kunt vervolgens de voortgang van je amiibo-figuurtje wissen door het tegen de NFC-sensor aan te houden.

- ◆ De naam van je amiibo, het Mii-personage dat is ingesteld als de eigenaar en het uiterlijk worden niet gewist.
- ◆ Eenmaal gewiste voortgang kan niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.





Downloadbare content kopen

Maak verbinding met het internet om downloadbare content, zoals nieuwe vechters, te kopen.

Downloadbare content is te koop in de DLC-winkel, waar je je eShop-tegoed kunt gebruiken om content uit de Nintendo eShop te kopen.

3DS / 3DS en Wii U

Downloadbare content is verdeeld in twee categorieën: content die alleen op de Nintendo 3DS kan worden gebruikt, en content die wordt geleverd samen met downloadcodes voor de Wii U-versie van de game.

- ◆ Na het kopen van downloadbare content uit de '3DS en Wii U'-categorie in de DLC-winkel kun je de downloadcode voor de Wii U-versie van de content vinden in het accountoverzicht in de Nintendo eShop op je Nintendo 3DS. Deze downloadcode kun je vervolgens gebruiken in de eShop voor de Wii U.
- ◆ Als je downloadbare content uit de 'Wii U en 3DS'-categorie hebt gekocht in de Nintendo eShop op je Wii U, kun je de downloadcode voor de Nintendo 3DS-versie van de content vinden in het accountoverzicht van de eShop. Deze downloadcode moet je vervolgens invoeren in de DLC-winkel in de Nintendo 3DS-versie van deze software.
- ◆ Downloadcodes zijn vanaf het moment van aankoop 90 dagen geldig.

Hoe koop ik downloadbare content?

- ① Kies **BERICHTEN EN DLC-WINKEL** in het hoofdmenu.
 - ② Kies **DLC-WINKEL**.
 - ③ Selecteer de downloadbare content die je wilt kopen en kies **NAAR HET AANKOOPSCHERM**.
- ◆ Lees de informatie over de aankoop zorgvuldig door en kies **OKÉ**.
 - ④ Kies **KOPEN**.
 - ◆ Zorg dat je alles in het scherm met aanvullende informatie leest.
 - ⑤ Nadat je je downloadbare content hebt ontvangen, ga je terug naar het DLC-winkelmenu.

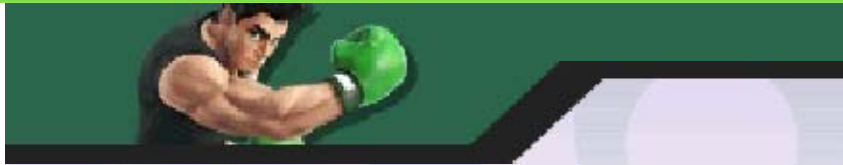
Over het kopen van DLC

- Je kunt je gekochte DLC bekijken in het accountoverzicht van de Nintendo eShop.
- Gekochte DLC wordt niet vergoed en kan niet worden ingeruild voor andere producten of diensten.
- Gekochte DLC kan gratis opnieuw worden gedownload.
- ◆ Als de dienst is onderbroken of stopgezet, of als je je Nintendo eShop-account of Nintendo Network ID hebt gewist, kun je gekochte DLC mogelijk niet meer opnieuw downloaden. Lees de

elektronische handleiding van de Nintendo eShop voor meer informatie.

- Gekochte DLC wordt op de SD-kaart opgeslagen.
- Gekochte DLC is alleen bruikbaar op het Nintendo 3DS-systeem waarop deze is gekocht. Als je de SD-kaart in een ander systeem invoert, kun je de gekochte DLC niet op dat systeem gebruiken.





Berichten ontvangen (SpotPass)

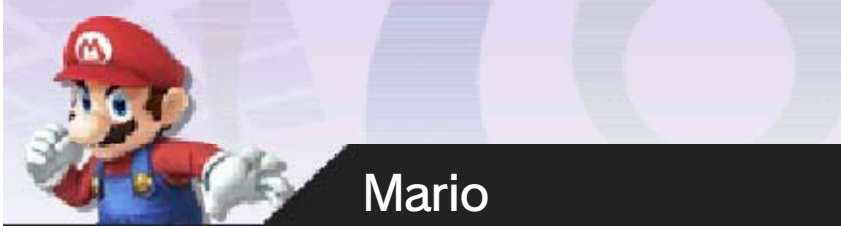
Zelfs als de software niet actief is, kun je SpotPass-berichten ontvangen. Dit doe je door de slaapstand in te schakelen. Zo maakt de SpotPass-functie van tijd tot tijd verbinding met het internet, als er internettoegang is.

- ◆ Gegevens die je via SpotPass hebt ontvangen, worden op de SD-kaart opgeslagen, dus zorg dat er altijd een SD-kaart in je systeem is ingevoerd.

SpotPass gebruiken

Ga naar EXTRA'S → OPTIES → INTERNETOPTIES, en kies AAN achter 'SpotPass'.

- ◆ Kies UIT achter 'SpotPass' om het ontvangen van SpotPass-berichten uit te schakelen.

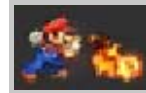


Mario

Vuurbal



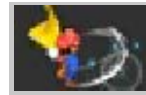
Gooi een vuurbal die over de grond stuitert.



Cape



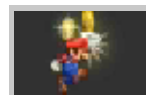
Zwiep met een cape om rivalen om te keren en projectielen terug te kaatsen.



Supersprongstoot



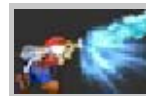
Een gesprongen stoot waarmee je herhaaldelijk schade veroorzaakt.



F.L.U.D.D.



Duw tegenstanders weg met water. Je kunt zelf de richting bepalen, en je kunt de aanval opladen.





Donkey Kong

Reuzendreun



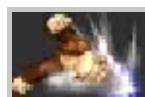
Een krachtige stoot. Druk op de knop om hem op te laden en druk nogmaals om hem uit te voeren.



Kopstoot



Een neerwaartse klap. Als je tegenstander op de grond staat, wordt hij of zij begraven.



Kong-kopter



Een wervelwind van stoten. Je kunt naar links en rechts bewegen terwijl je ronddraait.

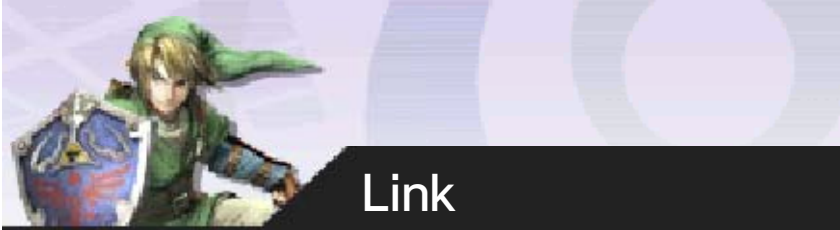


Gronddreun



Beuk op de grond om schokgolven te veroorzaken waardoor rivalen de lucht in vliegen.



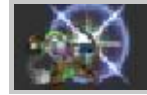


Link

Heldenboog



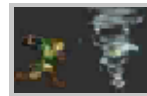
Vuur een pijl af. Hoe langer je de knop ingedrukt houdt, hoe verder de pijl vliegt.



Stormboemerang



Veroorzaakt schade en kan op de terugweg tegenstanders meesleuren.



Draaiaanval



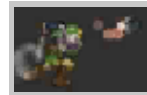
Draai rond met uitgestoken zwaard. In de lucht klim je een beetje omhoog.



Bom



Pak een bom die je kunt gooien. De bom ontploft na een poosje, of als hij iets raakt.





Samus

Superschot



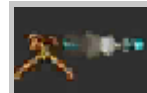
Een energieschot dat recht vooruit gaat. Je kunt de aanval opladen.



Raket



Vuur een doelzoekende raket af. Beweeg snel opzij voor een superraket.



Schroefaanval



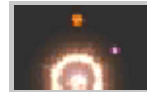
Spring als een snel draaiende bal de lucht in. Rivalen kunnen meerdere keren worden geraakt.



Bom



Laat een bom vallen terwijl je bent opgerold als een bal. Als de ontploffing je raakt, schiet je omhoog.



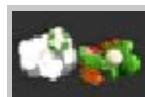


Yoshi

Ei Leggen



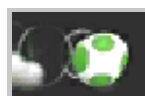
Grijp tegenstanders met je tong, slik ze door en pak ze in in eieren.



Rollend Ei



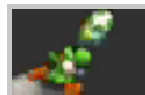
Verander in een ei en rol tegen je rivalen aan. Je kunt als ei één keer springen.



Ei Gooien



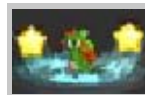
Gooi een ei. Je kunt de hoek van je worp bepalen voordat je gooit.

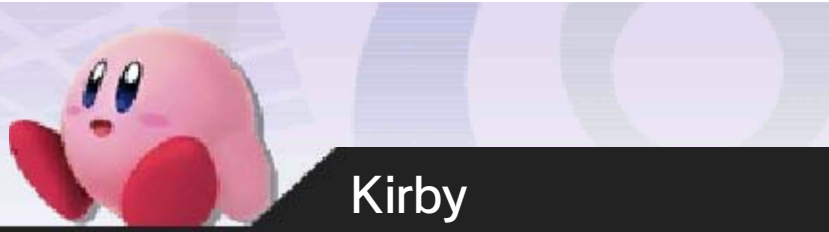


Yoshi-stampsprong



Je springt snel omhoog en landt met een klap op de grond. De klap veroorzaakt sterretjes.



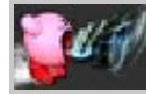


Kirby

Opzuigen



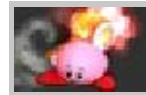
Zuig een rivaal op en kopieer een speciale aanval van hem of haar, of spuug je rivaal uit als ster.



Hamer



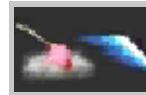
Zwaai met een hamer. Als je deze aanval volledig oplaadt, wordt het een Hamerdreun.



Doorkliever



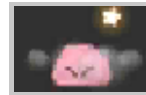
Spring de lucht in met uitgestoken zwaard. De landing veroorzaakt een schokgolf.



Steen



Verander in een zwaar object en val op de grond. Eenmaal getransformeerd ben je onkwetsbaar.



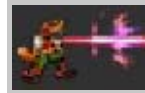


Fox

Blaster



Vuur lasers af. Je kunt snel schieten, maar tegenstanders deinzen niet terug.



Fox-illusie



Schiet op hoge snelheid door rivalen heen en beuk ze de lucht in.



Vuur-Fox



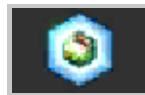
Schiet de lucht in omhuld door vlammen. Je kunt de richting bepalen tijdens het opladen.



Energieschild



Schakel een schild in waarmee je projectielen met meer kracht en snelheid kunt terugkaatsen.



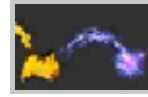


Pikachu

Donderbol



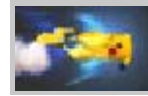
Laat een bal elektriciteit over de grond stuiten.



Schedelbeuk



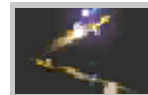
Duik opzij. Je kunt de aanval opladen.



Snelle Aanval



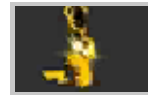
Beweeg snel in een richting naar keuze. Je kunt tijdens de aanval van richting veranderen.



Donder



Laat bliksem inslaan. Als de bliksem jou raakt, veroorzaakt dat extra schade bij je rivalen.



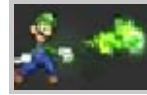


Luigi

Vuurbal



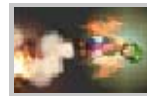
Gooi een vuurbal recht vooruit. Als je een muur of de grond raakt, stuitert je vuurbal.



Groene Raket



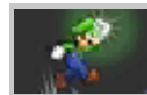
Duik opzij. Je kunt de aanval opladen. Je kunt er ook mee in muren blijven steken, of zelfs ontploffen!



Supersprongstoot



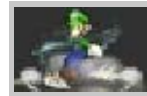
Stoot de lucht in. De aanval is extreem krachtig aan het begin.



Luigi-tornado



Draai snel rondjes. Je kunt zijwaarts bewegen. Druk herhaaldelijk op de knop om op te stijgen.





Captain Falcon

Falcon-stoot



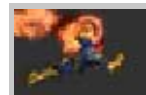
Laad eventjes op en sla dan toe. Mik naar achteren om achter je aan te vallen.



Falcon-boost



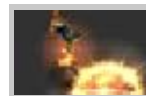
Schiet naar voren en val aan. Op de grond is het een uppercut, in de lucht een meteorsmash.



Falcon-duik



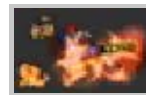
Schiet de lucht in. Als je een tegenstander raakt, spring je van ze af met een ontploffing.



Falcon-trap



Als je op de grond staat, doe je een zijwaartse vliegende trap. In de lucht ga je diagonaal omlaag.



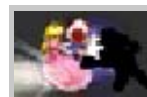


Peach

Toad



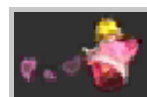
Houd Toad voor je. Als hij wordt geraakt, verspreidt hij sporen die schade veroorzaken.



Peach-beuk



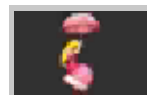
Spring opzij en verkoop een dreun met je heup. Als je mist, land je onhandig.



Peach-parasol



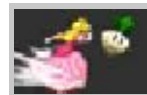
Spring hoog de lucht in en zweef langzaam weer naar beneden aan je parasol.



Groente



Pluk groente uit de grond. De schade is afhankelijk van het humeur van je groente.



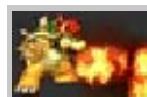


Bowser

Vurige Adem



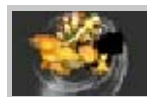
Spuug vuur. De reikwijdte neemt af als je het te lang doet. Je kunt de hoek een beetje bepalen.



Bowser-slam



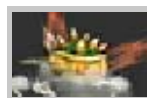
Grijp een tegenstander, spring de lucht in en kom met een klap neer.



Tollend Schild



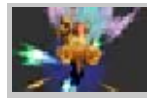
Draai rond en raak rivalen met je stekels. In de lucht klim je een beetje omhoog.

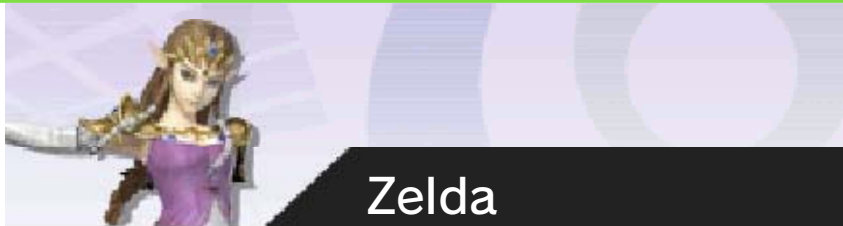


Bowser-stampsprong



Spring en kom met een klap neer. Als je op de grond begint, val je ook aan met je sprong.



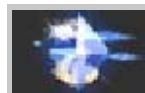


Zelda

Nayru's Liefde

Ⓑ

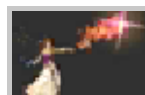
Omhul jezelf met een kristal dat projectielen terugkaatst. De splinters lanceren tegenstanders.



Dins Vuur

↔ Ⓑ

Een vuurspreuk die je kunt bijsturen zolang je de knop ingedrukt houdt.



Faroer's Wind

↕ Ⓑ

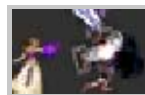
Teleporteer in een richting naar keuze. Veroorzaakt schade tijdens het verdwijnen en verschijnen.



Phantom-slag

↕ Ⓑ

Roep een Phantom op om voor je aan te vallen en je te beschermen. Je kunt de aanval opladen.





Sheik

Naaldenstorm



Druk op de knop om tot zes naalden te pakken en druk dan nog eens om ze naar tegenstanders te gooien.



Flitsgranaat



Gooi een kleine granaat die tegenstanders aantrekt voordat hij ontploft.



Verdwijnen



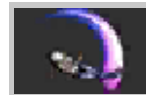
Verdwijn in een krachtige explosie en verschijn even verderop in een richting naar keuze.

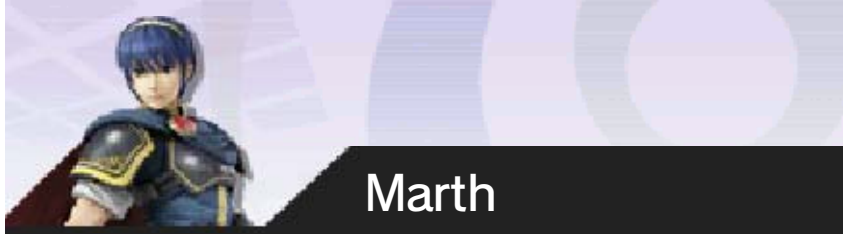


Vliegende Vis



Spring vooruit, trap een tegenstander en spring weer terug voor een eventuele tweede trap.



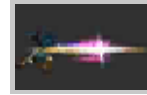


Marth

Schildspijter



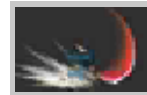
Steek voorwaarts met je zwaard. Zeer effectief om blocks mee te breken. Je kunt de aanval ook opladen.



Dansend Zwaard



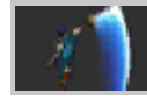
Sla met je zwaard, druk herhaaldelijk voor een combo. Richt omhoog of omlaag voor verschillende combo's.



Dolfijnenhouw



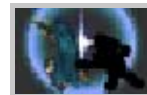
Zwiep omhoog met je zwaard terwijl je de lucht in springt. Veroorzaakt de meeste schade aan het begin.



Counter



Ontwijk met de juiste timing een aanval en val zelf aan. De kracht hangt af van de aanval van je rivaal.



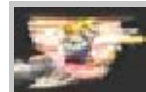


Meta Knight

Mach-tornado



Draai rond en raak je tegenstanders meerdere keren. Druk herhaaldelijk op de knop om op te stijgen.



Drilboorduik



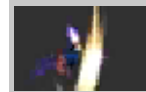
Maak een zijwaartse schroef met uitgestoken zwaard. Je kunt bijsturen tijdens de aanval.



Raketlooping



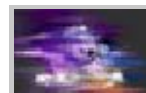
Val aan terwijl je de lucht inschiet en sla nogmaals toe aan het einde van je looping.

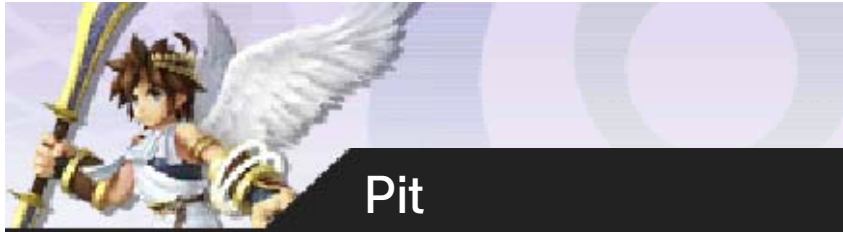


Dimensiecape



Verdwin en teleporteer in een richting naar keuze. Druk op de knop als je verschijnt, om aan te vallen.



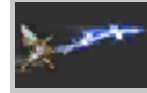


Pit

Palutena's Boog

(B)

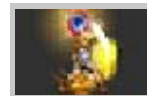
Vuur een bestuurbare pijl af. Tijdens het opladen kun je ook recht omhoog mikken.



Uppercutarm

←○→+B

Sprint naar voren en geef een tegenstander een uppercut. Je kunt er projectielen mee afketsen.



Vliegvermogen

↑○+B

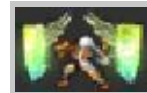
Vlieg hoog de lucht in. Je kunt tijdens het opladen de hoek bepalen.

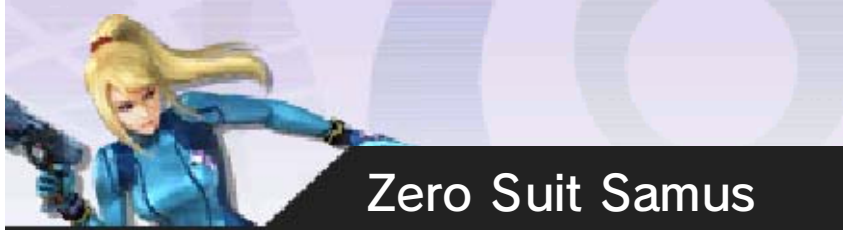


Satellietschilden

↓○+B

Bescherm jezelf van voren en achteren. De schilden kaatsen projectielen terug, maar ze kunnen kapotgaan.





Zero Suit Samus

Verlamningspistool



Vuur een energieshot af waar je rivalen mee kunt verdoven. Kan opgeladen worden.



Plasmazweep



Val aan met een energiezweep. Je kunt er ook randen mee grijpen.



Boostschop



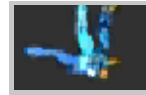
Spring de lucht in, val meermaals aan en eindig met een gedraaide trap.



Schroefsprong



Maak een schroefsprong. Als je op tegenstanders landt, worden ze begraven.





Ike

Uitbarsting

Steek je zwaard in de grond voor een vuurkolom. Je loopt schade op als je de aanval volledig oplaadt.



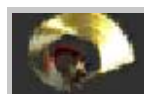
Flitsslag

Schiet vooruit en val de eerste vijand op je pad aan. Komt verder wanneer opgeladen.



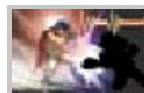
Aether

Gooi je zwaard omhoog, spring erachteraan en grijp het om er een vernietigende slag mee uit te voeren.



Counter

Block en ga meteen in de tegenaanval. De kracht van je counter hangt af van de aanval van je rivaal.





Charizard

Vlammenwerper



Spuug vuur op je tegenstanders. Je kunt een beetje mikken. Hoe langer je spuugt, hoe minder ver het reikt.



Vonkbliksem



Hul jezelf in vlammen en duik op een tegenstander af. Veroorzaakt schade aan jou en je tegenstanders.



Vliegen



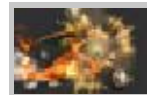
Je schiet draaiend de lucht in. Je kunt tegenstanders meerdere keren raken.



Steenknal



Geef een steen een kopstoot zodat splinters in het rond vliegen. De kopstoot en de splinters veroorzaken schade.



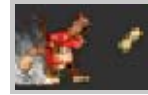


Diddy Kong

Pindaschieter



Diddy's trouwe wapen. Als je de pindaschieter te lang oplaadt, ontploft hij in je gezicht!



Apensalto



Spring naar voren en grijp de eerste die je raakt, of druk nogmaals op de knop voor een trap.



Rakettonsprong



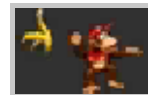
Schiet de lucht in. Laad op om nog hoger te komen! Het raketton-jetpack valt van je af als je geraakt wordt.

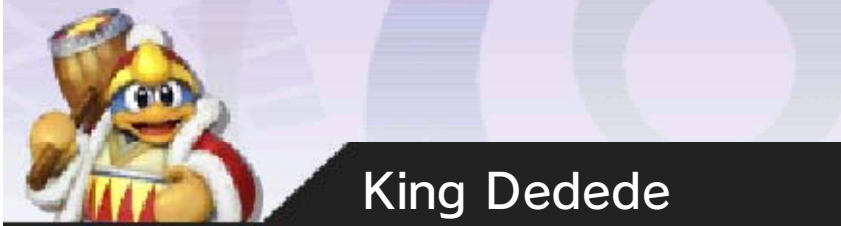


Bananenschil



Gooi een schil naar achteren om nietsvermoedende rivalen te laten uitglijden. Je kunt er slechts een tegelijk gebruiken.

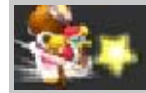




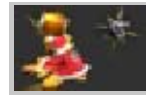
King Dedede

Opzuigen Ⓑ

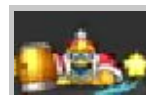
Zuig rivalen op. Daarna kun je ze als sterren weer uitspugen.

Gordo-worp ↺ Ⓑ ↻ ↻ Ⓑ

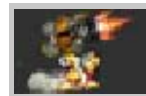
Mep een Gordo naar je rivalen. Met de juiste timing kunnen rivalen de Gordo terugslaan.

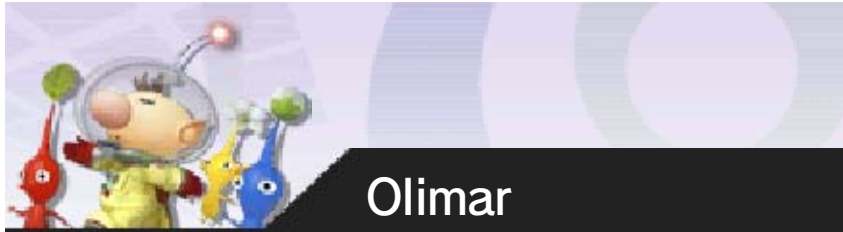
Super-Dedede-sprong Ⓑ ↻ Ⓑ

Spring omhoog en land met een harde klap. Gebruik ↑ voor een zachtere landing.

Jethamer Ⓑ ↻ Ⓑ

Een grote zwaai met je hamer. Kan worden opgeladen, zelfs als je beweegt. Te lang opladen veroorzaakt schade aan jezelf.



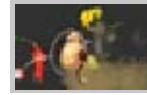


Olimar

Pikmin Plukken



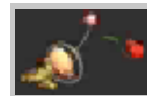
Pluk maximaal drie Pikmin in deze volgorde: rood, geel, blauw, wit, paars.



Pikmin Gooien



Gooi een Pikmin. De meeste grijpen tegenstanders vast, maar de paarse geven ze een beuk.



Gevleugelde Pikmin



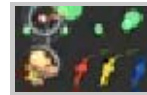
Je wordt de lucht in getild en kunt zelf sturen. Is minder effectief als je meer Pikmin hebt.



Fluitje



Roep je Pikmin terug en verander hun volgorde. Geeft je tijdelijk een dikke huid.





Lucario

Aurabol



Deze energiebal veroorzaakt zelfs al schade tijdens het opladen. Druk nogmaals om hem af te vuren.



Bedwangpalm



Een klap van pure, geconcentreerde energie. Je grijpt tegenstanders vlak voor je.



Extreme Snelheid



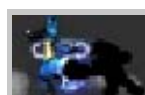
Schiet door de lucht en val aan. Je kunt in de lucht van richting veranderen.



Dubbelteam



Hiermee kun je aanvallen ontwijken. Met de juiste timing counter je met een vliegende trap.



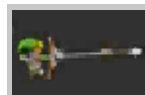


Toon Link

Heldenboog



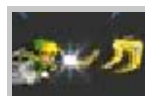
Vuur een pijl af met je boog. Laad de aanval op voor meer kracht en afstand.



Boemerang



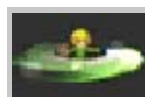
Veroorzaakt zowel op de heenweg als op de terugweg schade. Je kunt hem diagonaal gooien.



Draaiaanval



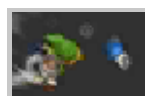
Draai rond met uitgestoken zwaard. Je kunt rivalen meermaals raken. Je kunt de aanval opladen.



Bom



Pak een bom die je kunt gooien. De bom ontploft na een poosje, of als hij iets raakt.





Dorpsbewoner

Zakkenvuller



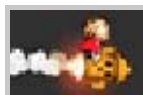
Pak een voorwerp of projectiel en stop het weg. Druk nog eens op de knop om het weer te pakken.



Lloid-raket



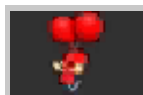
Vuur Lloid af als een raket. Houd de knop ingedrukt om mee te liften.



Ballonvlucht



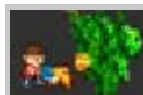
Zet een ballonpet op om te vliegen. Bijsturen is mogelijk, maar je ballonnen kunnen knappen.



Boompje Planten



Plant een zaadje, geef water en hak de boom om. Je kunt de bijl ook gebruiken als aanvalswapen.



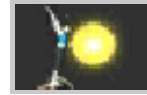


Wii Fit-trainer

Zonnegroet



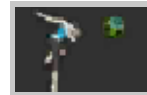
Laad een energiebol op en vuur hem af. Geneest je een beetje als hij volledig is opgeladen.



Kopbal



Kop een voetbal. Druk nogmaals op de knop om zelf de timing te bepalen.



Superhoepels



Spring de lucht in en raak tegenstanders met je hoepels. Druk herhaaldelijk om hoger te springen.



Diep Ademen



Druk op het juiste moment op de knop om te genezen en je lanceerkracht te boosten.



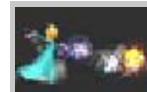


Rosalina & Luma

Luma-schot



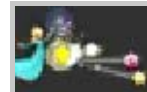
Gooi Luma naar voren. Druk nogmaals om Luma terug te roepen. Je kunt deze aanval opladen.



Sterrenstukjes



Luma vuurt drie sterrenstukjes naar voren af. Werkt ook als hij niet bij Rosalina is.



Springster



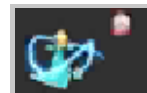
Je schiet onder een kleine hoek de lucht in. Je kunt een beetje bijsturen.



Aantrekkingskracht



Trek voorwerpen en projectielen naar je toe. Aangetrokken projectielen veroorzaken schade aan tegenstanders.



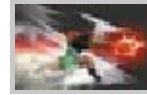


Little Mac

Rechtse Directe



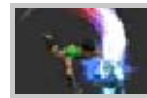
Druk één keer op de knop om op te laden en nogmaals om vooruit te schieten en een stoot uit te delen.



Vonkende Haymaker



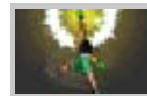
Spring naar voren, ontwijk lage aanvallen en geef een stoot. Druk nogmaals om eerder toe te slaan.



Uppercutsprong



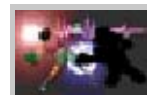
Stoot omhoog terwijl je draaiend als een kurkentrekker de lucht in springt.



Ontwijkcounter



Met de juiste timing leun je naar achteren en ontwijk je de aanval. Je countert met een uppercut.



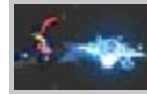


Greninja

Waterwerpster

(B)

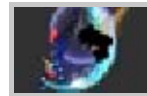
Gooi een waterwerpster recht vooruit. Laad de aanval op voor een grotere werpster!



Schaduwsluip

←○→+B

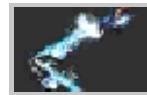
Stuur een schaduw over de grond voor je uit. Laat de knop los om naar je schaduw te teleporteren en aan te vallen.



Hydropomp

↑○+B

Vuur een krachtige waterstraal af om jezelf mee in een richting naar keuze te stuw.



Kloon

↓○+B

Ontwijk een aanval door een kloon achter te laten en val aan met een krachtige counter.





Palutena

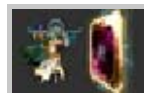
Doelzoekend Vizier

Vuur energieprojectielen af met je staf. Je vuurt recht op tegenstanders af.



Spiegelbarrière

Roep een reflecterende muur op die zich een stukje naar voren verplaatst. Je kunt er rivalen mee duwen.



Warpen

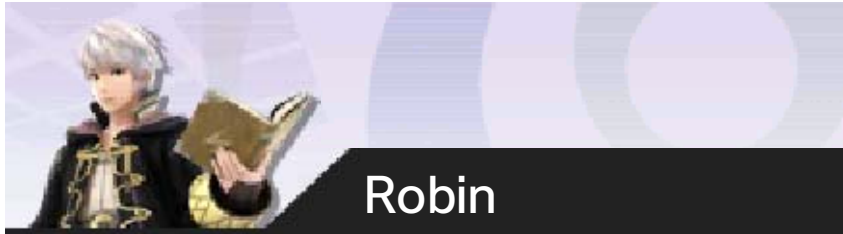
Teleporteer in de gekozen richting. Je kunt tijdens het verplaatsen niet aanvallen, maar je loopt ook geen schade op.



Counter

Met de juiste timing gebruik je de aanvalskracht van je tegenstander tegen hem of haar.





Robin

Bliksem

(B)

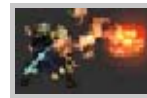
Roep een bliksemschicht op. Laad de spreuk op om betere versies zoals Elfenbliksem, Arcusbliksem en Thoron te gebruiken.



Arcusvuur

↔ (B)

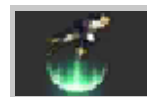
Roep een vuurkolom op. De spreuk is maar een aantal keer achter elkaar te gebruiken.



Elfenwind

↑ (B)

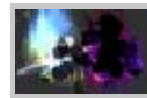
Blaas jezelf de lucht in met de spreuk Elfenwind. Deze spreuk is beperkt in te zetten.

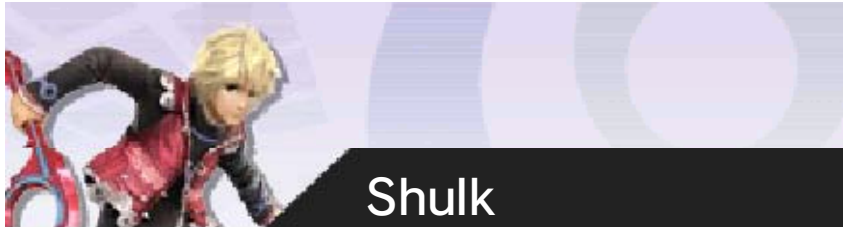


Nosferatu

↓ (B)

Zet je rivalen klem met een vloek. Terwijl ze vastzitten, lopen ze schade op en genees jij.



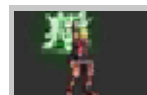


Shulk

Monado-magie



Activeer een van je vijf soorten magie die verschillende voordelen geven tijdens gevechten.



Rugslag



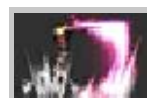
Spring naar voren en deel een enorme houw uit. Val in de rug aan en veroorzaak enorm veel schade!



Luchtslag



Sla tegenstanders de lucht in. Je kunt ze in de lucht nog een klap na geven.



Visioen



Ontwijk moeiteloos een aanval en counter snel met een eigen aanval.





Sonic

Doelzoekende Aanval



Spring de lucht in en vlieg op de dichtstbijzijnde tegenstander binnen bereik af.



Wervelsprint



Rol snel vooruit. Je kunt de aanval opladen. Je kunt ook van richting veranderen of overgaan in een andere aanval.



Veersprong



Een veer verschijnt. Als je dit op de grond uitvoert, blijft hij staan en kunnen anderen hem ook gebruiken.



Wervelaanval



Zoals Wervelsprint, maar zonder sprong aan het begin. Druk herhaaldelijk op de knop om op te laden.





Mega Man

Cirkelzaag



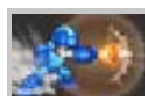
Metal Mans Cirkelzaag gaat door tegenstanders heen. Je kunt zelf de richting kiezen.



Kleefbommen



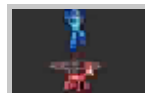
Crash Mans bommen blijven aan tegenstanders plakken en ontploffen even later.



Rush-springveer



Roep Mega Mans trouwe hond Rush om via de veer in zijn rug de lucht in te schieten.



Bladerschild



Wood Mans draaiende schild dat schade uitdeelt als het wordt aangeraakt. Druk nog eens op de knop om het af te vuren.



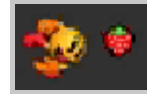


PAC-MAN

Bonusfruit



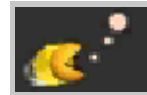
Pak fruit om je tegenstanders mee te bekogelen. Het fruit is alleen niet allemaal even fruitig...



Krachtsnoepje



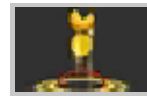
Er verschijnt een rij Pac-stippen die eindigt met een krachtsnoepje. PAC-MAN wordt er helemaal retro van.



Pac-sprong



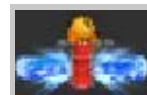
Spring de lucht in via een trampoline. De trampoline blijft nog een paar sprongen staan.



Brandkraan



Er verschijnt een brandkraan die krachtige stralen water afvuurt om tegenstanders weg te duwen.





Mii-bokser

Kogelstoot



Met deze ijzeren bal maak je letterlijk diepe indruk, maar hij komt niet ver als je hem gooit.



Schoppensalvo



Schiet naar voren, overdonder je rivaal met snelle schoppen, en maak het af met een uppercut.



Saltosplit



Raak je tegenstander eerst met een salto, en daarna met een neerwaartse trap!



Heipaal



Maak een draai in de lucht en stamp je rivaal de grond in... met je hoofd.





Mii-zwaardvechter

Tornadoslag

(B)

Een slag waarmee je een tornado over de grond laat razen.



Salto-aanval

(←○→)+(B)

Een draaiende slag die je kunt opladen. Raak een tegenstander om hem of haar weg te beuken.



Grondsteek

(↑○)+(B)

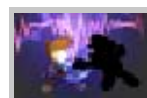
Een sprong met opwaartse slag, gevolgd door een trefzekere neerwaartse zwaardsteek.



Counter

(↓○)+(B)

Block en ga meteen in de tegenaanval. De kracht van je counter hangt af van de aanval van je rivaal.



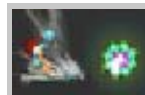


Mii-cyborg

Plasmaschot



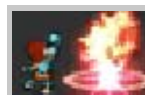
Laad een krachtig projectiel op. Je kunt op elk moment schieten, of onderbreken door te blocken.



Vuurbal



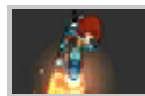
Vuur een schot diagonaal omlaag. Er ontstaat een kleine vuurzee waar het schot neerkomt.



Maansprong



Een sprong vanuit de terugslag van een neerwaarts schot. Het schot veroorzaakt een beetje schade.



Energieschild



Kaatst vijandelijke projectielen terug, en maakt ze ook nog sterker.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com