

Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Le basi

5 Il gioco

6 Come iniziare una partita

7 Come salvare e cancellare i dati

Azioni

8 Come spostarsi

9 Attaccare

10 Usare lo scudo

Impostare una partita

11 Come iniziare

12 Le regole di base

13 Strumenti

Introduzione alle modalità

14 Mischia

15 Online (Scontro)

16 Online (altre modalità)

17 Avventura Smash

18 Giochi e altro

19 Mischia StreetPass

Informazioni

20 amiibo

21 Giocare con gli amiibo

22 Pubblicare su Miiverse

23 Contenuti aggiuntivi

24 Notifiche di SpotPass

Personaggi

25 Mario/Donkey Kong/Link

26 Samus/Yoshi/Kirby

27 Fox/Pikachu/Luigi

28 Captain Falcon/Peach/Bowser

29 Zelda/Sheik/Marth

30 Meta Knight/Pit/Samus TZ

31 Ike/Charizard/Diddy Kong

32 King Dedede/Olimar/Lucario

33 Link cartone/Abitante/Trainer

34 Rosalinda/Little Mac/Greninja

35 Palutena/Daraen/Shulk

36 Sonic/Mega Man/PAC-MAN

37 Guerrieri Mii

Servizio informazioni

38 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce sia alla console Nintendo 3DS™ che alla console Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce anche alla console Nintendo 2DS™, esclusi i riferimenti alle funzioni che fanno uso degli effetti 3D. Usa l'interruttore modalità riposo del Nintendo 2DS per utilizzare le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese e russo. Puoi cambiare la lingua modificando la relativa impostazione della console. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, il testo a schermo viene riportato anche in inglese fra [parentesi quadre].
- ◆ Questo software può essere utilizzato solo con le console New Nintendo 3DS/3DS XL.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch

(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito

all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Original Game:

© Nintendo Co., Ltd. / HAL

Laboratory, Inc.

Characters: © Nintendo Co., Ltd. /

HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. /

Creatures Inc. / GAME FREAK inc. /

SHIGESATO ITOI/APE inc. /

INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA /

CAPCOM CO., LTD. / BANDAI

NAMCO Games Inc. /

MONOLITHSOFT

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

 This product uses the LC Font
by Sharp Corporation. LCFONT,
LC Font and the LC logo mark are
trademarks of Sharp Corporation.

 V-1403771

 **Sora**

CTR-P-AXCP-03

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Collegandoti a Internet tramite questo gioco avrai accesso alle seguenti funzionalità:

- Scontri online (pag. 15)
 - Inviare/ricevere messaggi (pag. 15)
 - Assistere a scontri o condividere replay (pag. 16)
 - Condividere foto e Guerrieri Mii (pag. 16)
 - Utilizzare le funzioni di Miiverse™ (pag. 22)
 - Acquistare contenuti aggiuntivi (pag. 23)
-
- ◆ Il tuo profilo potrebbe essere visibile ad altri giocatori di tutto il mondo.
 - ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.
 - ◆ Per usare le funzioni di Miiverse, devi prima avviare Miiverse e completare l'impostazione iniziale.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.
- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti

correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.

- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.
- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili

senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- Servizi shop Nintendo 3DS
Limita l'acquisto di contenuti aggiuntivi.
- Miiverse
Limita la pubblicazione e/o la visualizzazione di foto e post su Miiverse di altri giocatori. È possibile limitare soltanto la pubblicazione, oppure sia la pubblicazione sia la visualizzazione.
- Interazione online
Limita gli scontri online con altri giocatori nonché l'invio e la ricezione di messaggi, foto, replay e Guerrieri Mii.
- StreetPass™
Limita le Mischie StreetPass tramite StreetPass.



In questo gioco, personaggi come Mario, Link e Kirby varcano i confini delle rispettive serie per affrontarsi sul campo di battaglia! Usano attacchi di ogni tipo per cercare di lanciarsi in aria e fuori dallo scenario a vicenda. Tramite la comunicazione wireless, puoi sfidare gli amici vicini a te o giocatori di tutto il mondo.



Lanciare via i nemici

1. Danneggiali

Colpisci gli avversari per fare aumentare i loro danni. Più salgono, più lontano voleranno gli avversari quando li colpisci.



2. Colpiscili con attacchi Smash

Usa dei potenti attacchi Smash per far volare gli avversari fuori dallo scenario.



Recuperare

Anche se ti hanno lanciato via dallo scenario, puoi usare i salti e altre mosse per provare a tornare in gioco. Non arrenderti!





Quando fai partire il gioco per la prima volta dovrai configurare SpotPass™ (pag. 24).

Menu principale

Scegli una modalità di gioco o un'altra opzione.





<p>Mischia [Smash]</p>	<p>Scegli un personaggio e uno scenario, poi inizia a combattere (pag. 14).</p>
<p>Online</p>	<p>Collegati a Internet per combattere online contro altri giocatori e assistere ad altri scontri (pagg. 15-16).</p>

Avventura Smash [Smash Run]	Affronta nemici in un vasto labirinto, poi usa il tuo personaggio potenziato in Mischia (pag. 17).
Giochi e altro [Games & More]	Un insieme di modalità diverse. Qui puoi, tra le altre cose, giocare in modalità Classica, fare pratica nello Stadio, personalizzare i personaggi e rivedere i replay salvati (pag. 18).
Vetrina [Challenges]	Se nel corso del gioco soddisfi determinate condizioni, riceverai ricompense come trofei o mosse speciali opzionali.
StreetPass	Gioca a Mischia StreetPass (pag. 19).

Wii U	Collegati a Super Smash Bros.™ for Wii U per usare la tua console Nintendo 3DS come controller e scambiare personaggi personalizzati tra le tue console Nintendo 3DS e Wii U™.
Manuale	Puoi visualizzare il manuale elettronico toccando la relativa icona sullo schermo inferiore.

Avvisi e Negozio DLC

Tocca "Avvisi e Negozio DLC" sullo schermo inferiore o premi  per visualizzare gli avvisi. Con gli avvisi visualizzati a schermo, tocca "Negozio DLC" o premi  per accedere al Negozio DLC, in cui puoi acquistare contenuti aggiuntivi (pag. 23).




I menu

Usa i seguenti comandi per spostarti all'interno dei menu.

Scegli una voce	+ / ○
Seleziona un elemento	Ⓐ
Annulla	Ⓑ

◆ In alcuni menu puoi anche usare il touch screen.

New Nintendo 3DS

Ogni riferimento a  /  /  in questo manuale è valido soltanto per il New Nintendo 3DS/3DS XL.





Salvare i dati

I tuoi progressi e le modifiche vengono salvati quando termini uno scontro o cambi delle impostazioni.



Cancellare i dati

Dopo aver avviato il gioco, attendi finché il logo Nintendo 3DS non è scomparso. Prima che appaia lo schermo del titolo, premi e tieni premuti $\text{A}+\text{B}+\text{X}+\text{Y}$ per cancellare tutti i dati.

- ◆ Una volta eliminati, i dati non possono più essere recuperati, quindi fai attenzione.
- ◆ Prima di eliminare i dati, assicurati di aver scaricato l'aggiornamento più recente. In caso contrario non potrai cancellare eventuali dati provenienti da una console su cui è stato installato l'aggiornamento più recente.

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumulino sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.

Se disponi di una versione scaricabile

Se copi il software su un PC o un altro dispositivo di archiviazione, ricorda che non potrai usare i dati di salvataggio ad esso associati nemmeno copiandolo di nuovo nella scheda SD. Non è possibile archiviare i dati di salvataggio.





Camminare

Usa **○** per camminare. La tua velocità dipende da quanto lo muovi a destra o a sinistra.

Scattare

Muovendo rapidamente **○** a destra o a sinistra farai scattare il tuo personaggio. Continuerai a scattare finché non rilasci **○**.

Accovacciarsi

Muovi **○** verso il basso per accovacciarti e ridurre la spinta all'indietro quando ricevi un colpo.

Attraversare le piattaforme

Muovi rapidamente **○** verso il basso per attraversare le piattaforme.

- ◆ Non tutte le piattaforme sono attraversabili.

Saltare e saltare a mezz'aria

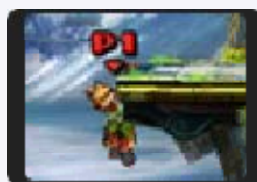
Muovendo rapidamente **○** verso l'alto o premendo **⊗** o **Ⓨ** esegui un salto. Una volta a mezz'aria, puoi saltare di nuovo usando gli stessi comandi.

Salto trampolino

Quando sei sopra a un nemico, premi \otimes o \otimes o muovi rapidamente \odot verso l'alto per usarlo come un trampolino e saltare ancora più in alto.

Aggrapparsi ai bordi

Se ti avvicini abbastanza a un bordo, il tuo personaggio lo afferra. Muovere \odot nella direzione del bordo, saltare o premere il pulsante d'attacco ti farà risalire in modi diversi.



- ◆ Alcuni personaggi hanno mosse speciali o strumenti per agganciarsi ai bordi.

Provocare

Premendo \oplus il tuo personaggio si mette a provocare gli avversari. A seconda della direzione che selezioni accadono cose diverse.



- ◆ Provocare gli avversari ti espone ai loro attacchi, quindi fallo con prudenza.





Attacchi standard

Puoi eseguire attacchi standard con **A** e premendolo ripetutamente metti a segno una serie di attacchi. Con alcuni personaggi puoi tenere premuto **A** per continuare ad attaccare finché non colpisci un avversario. A quel punto scateni una serie di attacchi standard.




Attacchi potenti

Muovi **C** in una direzione, poi, senza rilasciare **C**, premi **A** per eseguire un attacco potente. Puoi lanciare vari tipi di attacco a seconda della direzione in cui muovi **C**.

Attacchi Smash

Muovi rapidamente **C** e premi **A**, oppure muovi **B** per eseguire un attacco Smash e lanciare via il tuo nemico.





Caricare un attacco Smash

Muovi rapidamente  e tieni premuto , oppure tieni premuto  in una direzione per caricare la mossa. Al rilascio, il tuo personaggio scatenerà un attacco Smash potentissimo.




Attacchi in scatto

Premi  mentre scatti.

Attacchi in aria


Mentre sei a mezz'aria, premi  per eseguire degli attacchi. Se muovi  e premi , oppure muovi , puoi eseguire mosse diverse.

Mosse speciali

Premi  per eseguire una mossa speciale. Puoi eseguirne di diverse muovendo  in varie direzioni e premendo .



Smash finali

Rompendo una Sfera Smash (pag. 13) e premendo , il tuo personaggio si scatena nel suo Smash finale.



Premi **R** o **ZL** per attivare il tuo scudo e proteggerti dagli attacchi nemici.



- ◆ Il tuo scudo rimpicciolisce col tempo o se subisce danni. Se si infrange, rimani stordito per qualche tempo e non puoi reagire.

Schivare

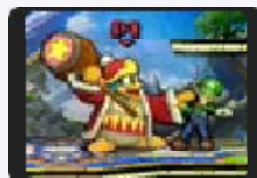
Quando hai lo scudo attivato, muovi **○** a sinistra, a destra o in basso per schivare nella direzione selezionata.

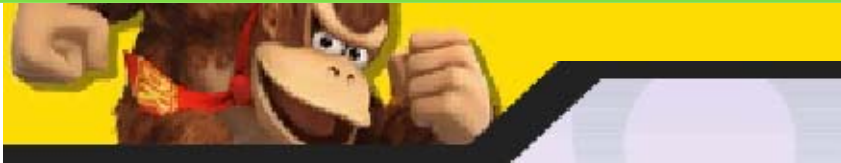


- ◆ Per schivare a mezz'aria, premi **R** o **ZL**.





Le prese e i lanci




Afferra gli avversari premendo **L/ZR** o premendo **A** con lo scudo attivato. Dopo averli afferrati, usa **○** per lanciali o **A** per attaccarli mentre li tieni bloccati.

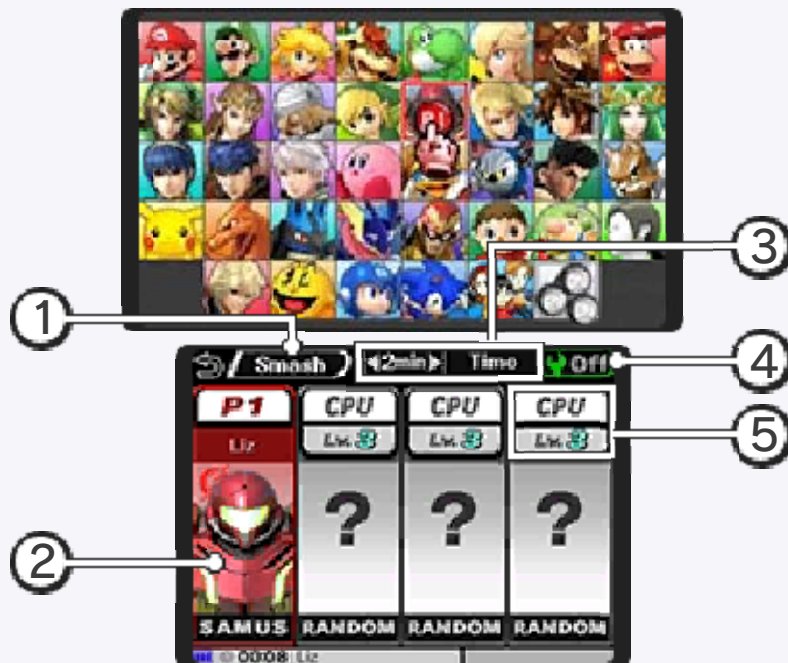




Lo schermo di selezione del personaggio

Una volta scelta una modalità, appare lo schermo di selezione del personaggio. Metti il tuo segnalino  [G1] sul personaggio che vuoi usare e poi scegli le impostazioni da  a . Quando è tutto pronto, premi  per iniziare a combattere.

- ◆ Tieni premuto  per riempire la barra  e tornare al menu precedente. Puoi anche toccare e tenere lo stilo a contatto con  per tornare indietro.
- ◆ Le impostazioni disponibili cambiano a seconda della modalità di gioco che hai scelto.



1 Tipo di scontro

Puoi scegliere uno scontro in Mischia tutti contro tutti o dividere i personaggi in due o tre squadre.

2 Personaggi

Tocca il tuo personaggio per cambiarne l'aspetto.

- ◆ Per cambiare l'aspetto puoi anche usare **L** e **R** o **X** e **Y**.

3 Cambiare le regole

Puoi modificare le regole dello scontro, come il limite di tempo e le impostazioni degli strumenti.

- ◆ Selezionare **◀** o **▶** cambia il limite di tempo per gli incontri a tempo o il numero di vite in incontri in modalità a vite.

4 Personalizzazioni

Attiva questa impostazione per usare i personaggi creati in modalità Editor (pag. 18).

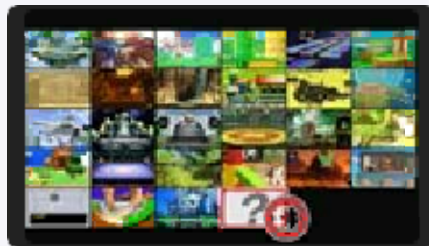
5 Giocatori CPU

Tocca questi pannelli per decidere se far apparire un personaggio controllato dalla CPU e di quale livello.



Lo schermo di selezione dello scenario

Una volta selezionato uno scenario, lo scontro ha inizio.



- ◆ Alcune modalità non prevedono uno schermo di selezione dello scenario.

Scenari versione Ω

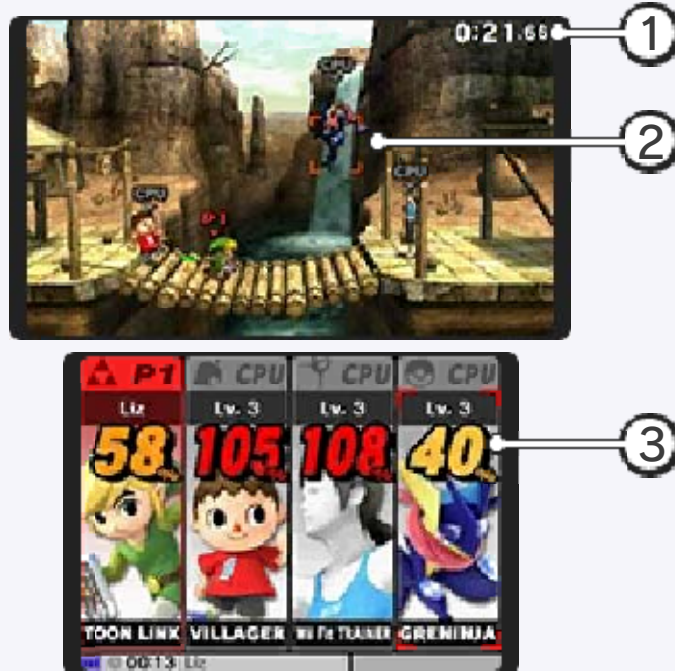
Premendo \otimes e poi selezionando uno scenario, entrerai nella sua versione Ω . In questa versione, lo scenario è completamente piatto, come nello scenario Destinazione finale, e tutti gli ostacoli ambientali sono rimossi.

12 Le regole di base



Lo scopo di ogni incontro è respingere e lanciare via gli avversari, in modo che finiscano fuori dallo scenario senza riuscire a tornarvi. Colpisci i nemici per far aumentare la loro percentuale di danni, poi esegui un attacco Smash per lanciaarli via!

Lo schermo dello scontro



Tempo rimanente

2 Corsore di selezione

Toccando un personaggio nello schermo inferiore, fai comparire un segnalino che ti permette di controllare facilmente la posizione di quel personaggio.

- ◆ Questa funzione è disponibile solo in modalità Mischia e negli scontri finali di Avventura Smash.

3 Danni


Rango Smash Globale

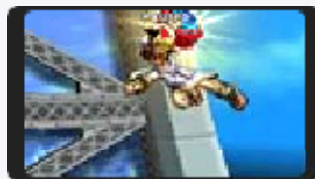
Il Rango Smash Globale (Rango SG) [GSP] è un valore mostrato in alcune modalità come quella Classica e quella Stadio. Rappresenta il numero di giocatori a livello mondiale che superi in abilità.



- ◆ Per esempio, se il tuo rango è 147.200, significa che sei più abile di altre 147.199 persone a livello mondiale.
- ◆ Questo rango viene calcolato inviando e ricevendo graduatorie via Internet. Se non hai collegato la console a Internet almeno una volta, non verrà indicato alcun Rango Smash Globale.

Pausa

Premendo  metterai in pausa il gioco. Dal menu di pausa puoi scattare delle foto o mettere fine a un incontro.



- ◆ Le foto vengono salvate nella tua scheda SD.

Risultati

Dopo lo scontro viene visualizzato lo schermo dei risultati. A seconda della modalità selezionata potresti anche ricevere dei gettoni.

Gettoni

I gettoni possono essere usati, tra le altre cose, per comprare dei trofei.



13 Strumenti



Per raccogliere uno strumento, premi **A** quando sei vicino a esso. Per usarlo, premi di nuovo **A**, oppure premi **L/ZR** per lasciarlo. Per lanciarlo, invece, muovi **C** mentre premi **L/ZR**.



Informazioni sugli strumenti

Gli effetti di alcuni strumenti si manifestano toccandoli o raccogliendoli, mentre con altri devi colpire un nemico o attendere un po'. Dipende dallo strumento.

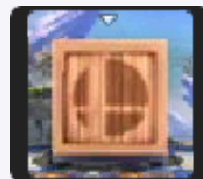
Master Ball (Aiuta)

Lanciarne una fa apparire un Pokémon misterioso o legendario che ti assiste.

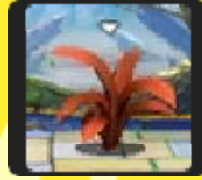


Contenitori (Contengono strumenti)

Attaccare o lanciare un contenitore lo rompe, rivelando ciò che contiene.

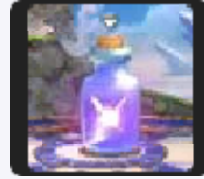


Anche l'erba nasconde degli strumenti. Coglila per ottenerli.



Bottiglia della fata (Restituisce energia)

Se ne prendi una quando i tuoi danni sono al 100% o più, rimuove 100 punti di danno. Se sei sotto al 100% di danni, la puoi comunque lanciare contro gli avversari.



- ◆ Se il tuo avversario è al 100% di danni o più, la bottiglia, colpendolo, lo curerà.

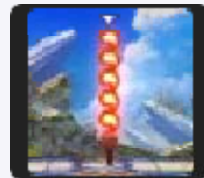
Super fungo (Modifica stato)

Toccare questo strumento rende un personaggio più grande e più potente.



Barra infuocata (Da brandire)

Colpendo i nemici con quest'arma dai loro fuoco e li danneggia. Man mano che la usi, però, il numero di palle di fuoco diminuisce.



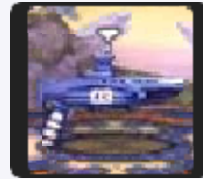
Bomba X (Da lancio)

Quando esplode, questo strumento crea un'enorme esplosione a forma di X che attraversa ogni superficie.



Steel Diver (Da fuoco)

Spara dei piccoli siluri.



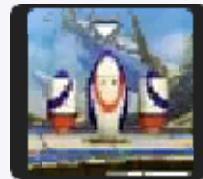
Sacco da allenamento (Da colpire)

Quando lo attacchi rilascia strumenti.



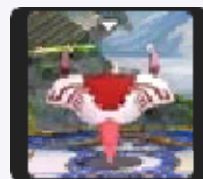
Jet pack (Potenzia)

Quando sei a mezz'aria, tieni \odot verso l'alto, o tieni premuto \otimes o \oplus per volare in alto con le fiammate del Jet pack.



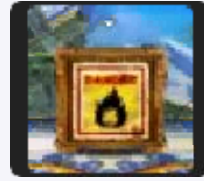
Parti del Dragoon (Da assemblare)

Raccogli le tre parti per completare il leggendario Dragoon.



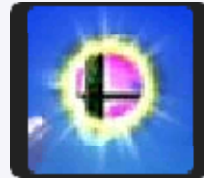
Cassa esplosiva (Esplode)

Dalle fuoco o colpiscila con un attacco potente per creare un'esplosione.



Sfera Smash (Smash finale)

Attaccala per farla aprire, poi premi **B** per scatenare il tuo Smash finale.



◆ Oltre a questi, ci sono molti altri strumenti!



14 Mischia



Seleziona lo scenario e le regole, poi affronta la CPU o i tuoi amici.

Mischia in singolo

Sfida la CPU.

Mischia in gruppo (Modalità wireless)

Gioca con un massimo di altri tre giocatori.

- ◆ La console non entrerà in modalità riposo mentre combatti in modalità wireless.

Materiale necessario

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore
- Una copia del software per ogni giocatore

Istruzioni per il collegamento

Un giocatore crea la partita sulla sua console. Gli altri possono partecipare allo scontro.

- ◆ Le regole possono essere scelte dal giocatore che crea la partita.

 [Creare una partita](#)

1. Seleziona "Ospita una partita" [Host Game].



2. Stabilisci le regole e seleziona il tuo personaggio, poi premi **START**.
3. Seleziona lo scenario dove giocare.
4. Mentre attendi che tutti siano pronti puoi allenarti. Poi premi **L** e **R** per iniziare. Se ci sono quattro giocatori, la partita inizia automaticamente.

Unirsi a una partita

1. Seleziona la partita a cui vuoi unirti.
2. Scegli un personaggio e premi **START**.
3. Seleziona lo scenario in cui vuoi giocare.
4. Allenati mentre attendi.

Regole

Se selezioni Regole, puoi modificare le regole dello scontro, il limite di tempo, il numero di vite, le impostazioni degli strumenti e altro ancora.

15 Online (Scontro)



Scontro (Internet)

Collegati a Internet per affrontare giocatori di tutto il mondo. Dal menu Online, seleziona Con amici o Con chiunque.

- ◆ Se attivi la modalità riposo durante uno scontro online, questo conta come una disconnessione e comporta una sospensione temporanea dal gioco online.
- ◆ Per affrontare altri giocatori in modalità Con amici, tutti i giocatori devono essersi registrati come amici. Puoi registrare gli amici tramite la lista di amici nel menu HOME.

Con amici

Sfida gli amici. Uno dei giocatori crea la partita. Quando sono tutti pronti, lo scontro ha inizio.

Creare una partita

1. Seleziona "Nuova partita".
2. Stabilisci le regole e seleziona il tuo personaggio, poi premi .

3. Seleziona lo scenario dove giocare.
 4. Mentre aspetti che gli altri giocatori siano pronti, ti puoi allenare. La partita inizia automaticamente non appena tutti sono pronti. Se ci sono quattro giocatori, la partita inizia automaticamente.
- ◆ Nella prima partita, le regole sono stabilite da chi l'ha creata. Dalla seconda in poi, vengono decise dal giocatore che è arrivato ultimo nella partita precedente.

Unirsi a una partita

1. Seleziona la partita a cui vuoi unirti.
2. Scegli un personaggio e premi .
3. Seleziona lo scenario dove giocare.
4. Allenati mentre attendi.

Messaggi brevi

Provocandoli durante uno scontro, puoi far comparire brevi messaggi per i tuoi amici.

- ◆ Quando usi i messaggi brevi, non offendere gli altri.

Con chiunque

Affronta altri giocatori di tutto il mondo. Metticela tutta in "Per la gloria" e combatti senza stress in "Per gioco".

Per la gloria

Combatti in uno scenario versione Ω scelto a caso. I tuoi risultati (incluso il numero di sconfitte) saranno registrati.

Per gioco

Combatti in uno scenario scelto a caso (Destinazione finale escluso). Viene registrato solo il tuo numero di vittorie.

Profilo

Toccando un personaggio nello schermo dei risultati dopo uno scontro, puoi accedere al profilo del giocatore.

- ◆ Puoi creare il tuo profilo selezionando Giochi e altro → Opzioni → Opzioni Internet → Profilo.

Segnalare e bloccare utenti

Quando consulti il profilo di un altro giocatore, puoi decidere di bloccarlo o segnalarlo per comportamento scorretto.

- ◆ Segnalazioni infondate potrebbero comportare la sospensione dagli scontri online.
- ◆ Se vuoi rimuovere qualcuno dall'elenco dei giocatori bloccati, apri il menu Online e tieni premuto per più di 3 secondi.

La sospensione dal gioco online

Se abbandoni le partite in corso, ti autodistruggi di continuo, rimani a lungo senza partecipare allo scontro o attacchi eccessivamente un solo giocatore, rischi di essere temporaneamente sospeso e di non poter partecipare alle partite online per un po' di tempo.





**Spettatore
(Internet)** 

Da qui puoi assistere agli scontri online di altri giocatori, vederne i replay e consultare lo Stato globale.

Spettatore	Guarda i replay o scommetti gettoni sugli scontri online di altri giocatori.
Centro replay	Guarda i replay di scontri disputati con un personaggio particolare.
Stato globale	Consulta le statistiche globali e vedi da dove sono collegati i giocatori.



Condividi

Visualizza contenuti condivisi da giocatori di tutto il mondo, oppure inviane di tuoi ad amici o altri giocatori.

Visualizza

Scarica contenuti pubblicati da altri giocatori, come foto, replay e Guerrieri Mii. Puoi visualizzare i contenuti nel Forziere oppure utilizzare i Guerrieri Mii negli scontri.

- ◆ I contenuti scaricati saranno salvati nella scheda SD.

Invia

Condividi sul server i tuoi contenuti come foto, replay e Guerrieri Mii.

- ◆ Per ricevere contenuti inviati dai tuoi amici, seleziona Giochi e altro → Opzioni → Opzioni Internet e imposta Contenuti da amici su Sì.
- ◆ I dati condivisi resteranno sui server Nintendo per 30 giorni, dopodiché verranno cancellati.



Campagna

Un evento che vede affrontarsi fino a tre squadre. Tu puoi partecipare a scontri per ottenere punti che vengono assegnati a una delle squadre. Seleziona Campagna per vedere quale squadra sta vincendo e visualizzare altre informazioni.

- ◆ Puoi giocare a questa modalità solo quando una Campagna è in corso di svolgimento.

Come si gioca a Campagna

Quando disputi scontri Con chiunque nei panni di uno dei personaggi che prendono parte alla Campagna in corso, fai guadagnare punti a quel personaggio. Il personaggio che ottiene più punti nel corso dell'evento viene dichiarato vincitore. Se vince il personaggio a cui hai fatto ottenere il maggior numero di punti, ti aggiudichi un premio!

- ◆ Se prendi parte a uno scontro per far guadagnare punti a una squadra, dovrai attendere un po' prima di poterlo fare di nuovo.



17 Avventura Smash

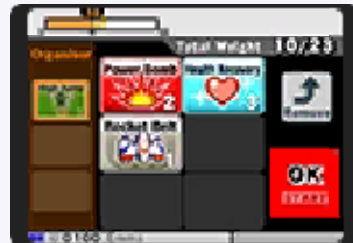


Affronta nemici in un enorme labirinto e potenzia il tuo personaggio per prepararlo allo scontro finale.



Preparazione [Set-up]

Puoi cambiare le abilità di un personaggio e selezionare accessori da portare in battaglia.



- ◆ Ogni accessorio ha un certo peso e non puoi mai superare un certo limite, quindi scegli con cura.
- ◆ Il numero di accessori che puoi equipaggiare varia a seconda della velocità del personaggio.

Lo schermo di gioco

Esplora il labirinto mentre sconfiggi i nemici e raccogli i potenziamenti. Quando scade il tempo, ha inizio uno scontro finale (per esempio, una Mischia con regole speciali)!



① Tempo limite

② Accessorio

Tocca lo schermo per usarlo.

③ Valori potenziati

④ Mappa

Vai allo schermo della mappa.



18 Giochi e altro




Prova i minigiochi, cambia le impostazioni del gioco e altro ancora.



Singolo [Solo]

Gioca da solo in varie modalità, come Classica e Stadio.

Modalità Classica

Spostati sulla mappa e sfida gli avversari controllati dalla CPU che ti aspettano. Quando arrivi a un bivio, usa  per scegliere in quale direzione andare.

Intensità

Cambia l'intensità puntando più o meno gettoni. Più alta è l'intensità, maggiore sarà la ricompensa.



All-Star

Affronta una moltitudine di personaggi controllati dalla CPU. I tuoi danni non scendono tra un incontro e quello successivo, quindi per vincere devi fare un buon uso degli strumenti rigeneranti nella zona intermedia.

Stadio

Gioca a Mischia multipla, Scoppiabersagli e Gara di Home-Run.

Allenamento

Affina le tue capacità in Mischia.

Gruppo [Group]

Gioca alla modalità All-Star o a Mischia multipla con un amico tramite la comunicazione wireless locale.

Editor [Custom]

Crea Guerrieri Mii e modifica i personaggi.

Crea un Guerriero Mii

Registra come Guerrieri Mii i Mii che hai creato nel Centro di creazione Mii. Una volta scelto il tuo guerriero, puoi personalizzarne lo stile di lotta e l'equipaggiamento.

- ◆ Anche se il Mii usato per creare il Guerriero Mii viene cancellato dal Centro di creazione Mii, il Guerriero Mii non scompare.

amiibo




Allena il tuo amiibo™ e fallo diventare il tuo Personaggio Statuetta personalizzato (pagg. 20-21).

Forziere [Vault]

Vedi i tuoi trofei, i record, le tue foto e altro ancora.

- ◆ Puoi acquistare trofei usando gettoni o monete di gioco.
- ◆ Per maggiori informazioni sulle monete di gioco, consulta il manuale di istruzioni della console.

Test audio

Se hai collegato delle cuffie alla console, puoi ascoltare la musica del gioco anche quando la console è in modalità riposo selezionando l'opzione Ripr. in mod. riposo (). Usa  per andare alla traccia precedente e  per passare a quella successiva.

Nota: tutti i titoli delle tracce in Test audio sono in inglese.

Opzioni [Options]

Modifica le impostazioni dei comandi e dell'audio, lo spessore del contorno dei personaggi e altro ancora. In Opzioni Internet puoi anche cambiare i messaggi brevi e apportare modifiche al tuo profilo.



19 Mischia StreetPass



In questa modalità, puoi scontrarti con le pedine che hai ottenuto tramite StreetPass.



Raccogli pedine dei personaggi (StreetPass) 

Se incroci un altro giocatore che ha attivato StreetPass per questo software, vi scambierete automaticamente le pedine e potrete così affrontarvi in modalità Mischia StreetPass.

Imposta StreetPass

Per attivare StreetPass, seleziona StreetPass nel menu principale, poi seleziona OK.

- ◆ Per disattivare StreetPass per questo gioco, vai al menu HOME, poi seleziona Impostazioni della console → Gestione dati → Gestione StreetPass.

Mischia StreetPass

Preparati per gli scontri di Mischia StreetPass o modifica le impostazioni.

Mischia StreetPass [Street-Smash]	Combatti colpendo le pedine del tuo avversario.
Pratica [Practice]	Gioca un incontro Mischia StreetPass di allenamento.
Profilo [Profile]	Modifica il messaggio di sfida che invierai tramite StreetPass o scegli quale pedina usare.
Record [Records]	Visualizza i tuoi record di Mischia StreetPass.
Tutorial	Guarda il tutorial di Mischia StreetPass.

Come si gioca a Mischia StreetPass


Colpisci le pedine dei tuoi avversari con la tua.






Guadagnerai gettoni se riesci a farne cadere una fuori dallo scenario.

Comandi

Muoviti


Usa  per muovere la pedina in una direzione qualsiasi.

Attacca


Premi  per attaccare. Tieni premuto  per caricare, poi rilascia  per sferrare un potente attacco.

◆ Colpisci le pedine degli avversari da dietro per farle volare via.

Scudo

Premi  per ripararti con il tuo scudo.

Schiva

Muovi rapidamente  in una direzione qualsiasi mentre sei in parata per eseguire una schivata in quella direzione.

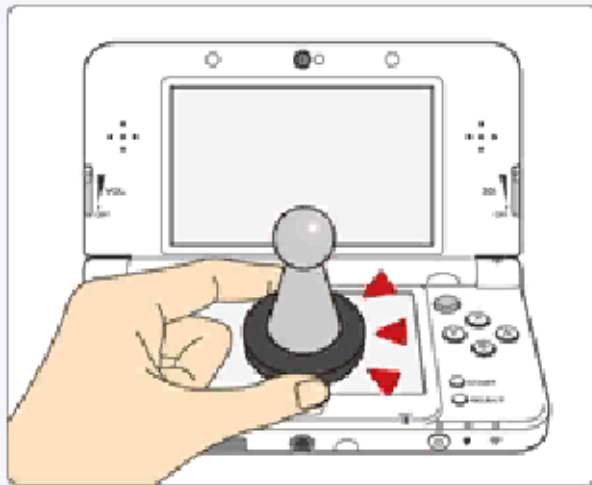
Contrattacca

Se hai schivato un attacco nemico, premi  per contrattaccare.







Questo software supporta **amiibo**. Puoi usare gli accessori amiibo compatibili toccando con essi il touch screen di una console New Nintendo 3DS/3DS XL.



I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Puoi usare la tecnologia NFC (near-field communication) per collegarli a dei software compatibili e usarli nel gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ogni amiibo può contenere dati di un solo software alla volta. Per creare nuovi dati in un amiibo che contiene dati di un altro gioco, i dati già esistenti devono essere cancellati. Per farlo, seleziona  ⇒ Impostazioni amiibo nel menu HOME.
- ◆ Un amiibo può essere letto da

vari software compatibili.

- ◆ Se i dati nel tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, seleziona  ⇒ Impostazioni amiibo nel menu HOME e resetta i dati.

IMPORTANTE

Perché la console rilevi l'amiibo, è sufficiente un lieve tocco sul touch screen. Non premere l'amiibo sullo schermo e non farlo passare con forza su di esso.





Se usi un amiibo, il personaggio può apparire negli scontri come PS (personaggio statuetta). I PS possono essere tuoi avversari o combattere al tuo fianco.

- ◆ Non puoi usare gli amiibo con le console Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS. Per queste console l'opzione amiibo in Giochi e altro non comparirà.
- ◆ Non puoi controllare i PS.

Collegamento a Super Smash Bros. for Wii U

Puoi condividere i dati degli amiibo tra le due versioni di Super Smash Bros. Questo significa che puoi usare un amiibo allenato in Super Smash Bros. for Wii U nella versione del gioco per Nintendo 3DS e viceversa.

Gli amiibo

Man mano che combattono, gli amiibo salgono di livello, diventando più forti. Migliorano con la pratica e, se li nutri con dell'equipaggiamento, acquisiscono nuove abilità. In questo modo, ogni amiibo sarà unico.



Configurazione iniziale



Seleziona Giochi e altro ⇒ amiibo, poi accosta il tuo amiibo al sensore NFC per registrare il Mii del proprietario, il soprannome della statuetta amiibo e l'aspetto del personaggio.

- ◆ Se hai già usato l'amiibo con la versione per Wii U, non è necessario effettuarne l'impostazione iniziale.



Cosa puoi fare con gli amiibo

Falli combattere come PS

Per far sì che un amiibo appaia in uno scontro come avversario o alleato, premi  o  mentre ti trovi nello schermo di selezione del personaggio in modalità Mischia, e tocca poi l'area NFC con l'amiibo.

- ◆ Se accosti più amiibo al sensore NFC, puoi farli scontrare tra loro.

Personalizzali

Per personalizzare un amiibo, seleziona Giochi e altro ⇒ amiibo, poi accostalo al sensore NFC. Potrai fargli mangiare dell'equipaggiamento per migliorarne l'attacco, la difesa e la velocità, e cambiare le sue mosse speciali.

- ◆ Quando fai mangiare dell'equipaggiamento al tuo amiibo fai attenzione ai modificatori positivi e negativi, dato che ne influenzeranno la crescita.



Salvare ed eliminare i dati dell'amiibo

Salvare i dati

Uscendo dallo schermo di selezione del personaggio o dal menu amiibo potrai inviare dati all'amiibo. Accostalo al sensore NFC per inviare i seguenti dati.

Uscendo dallo schermo di selezione del personaggio

- Statistiche migliorate salendo di livello.
- Tecniche di combattimento apprese di recente.
- Doni ottenuti.

Uscendo dal menu amiibo

- Statistiche cambiate.
- Modifiche alle mosse speciali.

Cancellare i progressi

Questa opzione riporta l'amiibo allo stato in cui si trovava prima di essere allenato. Seleziona Giochi e altro ⇒ amiibo, poi premi **L**+**R**+**X** per visualizzare lo schermo di cancellazione dei progressi. Puoi cancellare i progressi dell'amiibo accostandolo all'area NFC.

- ◆ Questa procedura non riporta alle impostazioni iniziali il nickname della statuetta amiibo, il Mii del proprietario e l'aspetto del personaggio.
- ◆ **Una volta cancellati, questi dati non possono più essere recuperati, quindi fai attenzione.**



Pubblicando su Miiverse puoi condividere con giocatori di tutto il mondo i tuoi pensieri sul gioco e le foto che hai scattato.

 Pubblicazione

 Foto

Per pubblicare una foto, seleziona Online e poi Condividi. Prima di farlo, puoi anche aggiungere un commento accedendo al Forziere e selezionando Album.





Come acquistare contenuti aggiuntivi

Per acquistare contenuti aggiuntivi, come nuovi personaggi, devi collegare la console a Internet. I contenuti aggiuntivi sono accessibili dal Negozio DLC, un portale tramite il quale puoi effettuare acquisti nel Nintendo eShop usando il tuo credito dell'eShop.

"3DS" e "3DS e Wii U"

I contenuti aggiuntivi sono divisi in due categorie: quelli utilizzabili solo con Nintendo 3DS e quelli che includono un codice download da usare con la versione del gioco per Wii U.

- ◆ Dopo aver acquistato dei contenuti aggiuntivi nella sezione "3DS e Wii U" tramite il Negozio DLC, potrai trovare il codice download per la versione per Wii U dei contenuti nel riepilogo delle operazioni del Nintendo eShop per Nintendo 3DS. Puoi inserire questo codice nella versione per Wii U dell'eShop.
- ◆ Se hai acquistato contenuti aggiuntivi dalla sezione "Wii U e 3DS" della versione per Wii U del Nintendo eShop, potrai trovare il codice download della versione per Nintendo 3DS dei contenuti nel riepilogo delle operazioni dell'eShop. Devi inserire questo codice download nel Negozio DLC della versione per Nintendo 3DS di questo software.
- ◆ I codici download sono validi per 90 giorni a partire dal momento dell'acquisto.

Come acquistare

- ① Seleziona "Avvisi e Negozio DLC" nel menu principale.
- ② Seleziona "Negozio DLC".
- ③ Scegli i contenuti aggiuntivi che vuoi acquistare e poi seleziona "Procedi all'acquisto".
- ◆ Leggi attentamente le informazioni di acquisto e poi seleziona "OK".
- ④ Seleziona "Compra".
- ◆ Assicurati di leggere con attenzione le Informazioni aggiuntive a schermo.
- ⑤ Dopo aver ricevuto i contenuti aggiuntivi, farai ritorno al menu del Negozio DLC.

Sull'acquisto di DLC

- Puoi controllare i contenuti acquistati nel riepilogo delle operazioni del Nintendo eShop.
- Questi contenuti non sono rimborsabili e non possono essere scambiati con altri prodotti o servizi.
- Una volta acquistati, i contenuti aggiuntivi possono essere scaricati di nuovo gratuitamente.
- ◆ Nel caso il servizio venga sospeso o terminato, o se cancelli il tuo Nintendo Network ID o il tuo account Nintendo eShop, questi contenuti

potrebbero non essere più disponibili. Per ulteriori informazioni, consulta il manuale elettronico del Nintendo eShop.

- I contenuti acquistati verranno salvati nella scheda SD.
- I contenuti acquistati sono compatibili solo con la console Nintendo 3DS usata per acquistarli. Inserendo la scheda SD in una console diversa, i contenuti non saranno disponibili.





Ricevere notifiche (SpotPass)

Puoi ricevere notifiche SpotPass anche quando non stai giocando lasciando la console in modalità riposo. Ciò permette alla console di collegarsi a Internet, a condizione che trovi un access point.

- ◆ I dati ricevuti tramite SpotPass vengono salvati nella scheda SD. Assicurati pertanto che ci sia sempre una scheda inserita nella console.

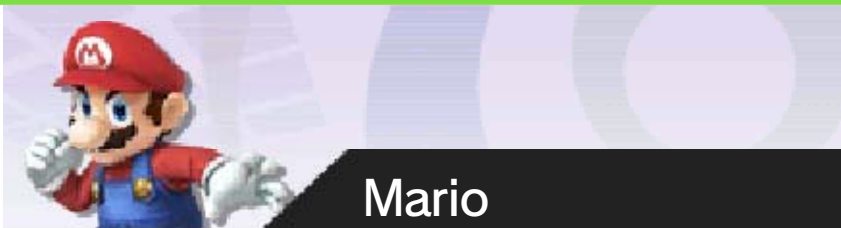
Usare SpotPass

Seleziona Giochi e altro → Opzioni → Opzioni Internet e cambia SpotPass in SÌ.

- ◆ Se vuoi disattivare le notifiche SpotPass, cambia SpotPass in NO.

25

Mario/Donkey Kong/Link

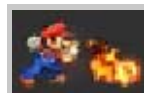


Mario

Palla di fuoco

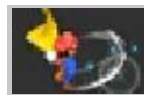
Ⓑ

Scagli una palla di fuoco che rimbalza sul terreno.

**Cappa**

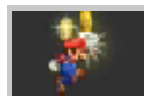
↶Ⓞ↷+Ⓑ

Sventoli una cappa per far ruotare su se stessi gli avversari e persino riflettere i proiettili.

**Super pugno in salto**

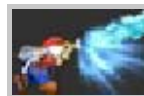
↑Ⓞ+Ⓑ

Un pugno in ascesa che colpisce a ripetizione.

**SPLAC 3000**

↓Ⓞ+Ⓑ

Mossa caricabile. Respingi gli avversari con un getto d'acqua direzionabile.





Donkey Kong

Pugno gigante



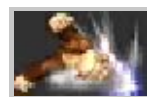
Un potente pugno. Premi il pulsante per iniziare a caricarlo e premilo di nuovo per sferrarlo.



Testata



Sferri una testata davanti a te. Se l'avversario colpito è al suolo, viene conficcato in terra.



Kong rotante



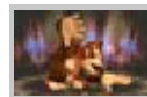
Sferri un mulinello di pugni. Mentre ruoti, puoi muoverti lateralmente.



Manata



Smanacci il terreno, provocando onde d'urto che sbalzano in aria gli avversari.



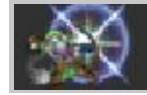


Link

Arco dell'Eroe



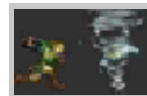
Scagli una freccia. Più a lungo tieni premuto il pulsante, più lunga è la gittata del tiro.



Boomerang ciclone



Infligge danni agli avversari all'andata o li può attirare verso di te al ritorno.



Attacco rotante



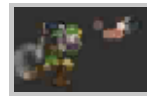
Colpisci gli avversari ruotando sul posto. Se usi questa mossa a mezz'aria, ruotando prendi quota.



Bomba



Sfoderi una bomba che puoi lanciare. Esplose dopo un po' o se colpisce qualcosa.





Samus

Colpo ricarica



Spari in linea retta una sfera di energia che puoi anche caricare.



Missile



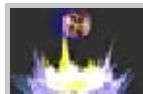
Lanci un missile a ricerca. Se usi la mossa come attacco Smash, lanci un Super Missile.



Attacco a vite



Salti in avvitamento, colpendo diverse volte gli avversari con cui ti scontri.



Bomba



Entri in modalità Morfosfera e sganci una bomba. Se lo scoppio ti coinvolge, ti scaglia in alto.



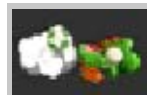


Yoshi

Deposita uovo



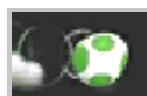
Afferri un avversario con la lingua e lo inghiotti per intrappolarlo in un uovo.



Uovo rotolante



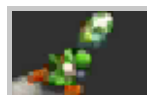
Ti infili in un uovo e ti lanci rotolando contro gli avversari. Puoi anche saltare una volta.



Lancio uovo



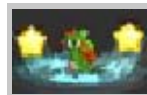
Tiri un uovo. Puoi stabilire l'angolazione appena prima del lancio.



Bomba Yoshi



Salti velocemente in alto e poi ti lanci a terra, sparando stelle ai tuoi lati.



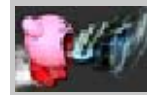


Kirby

Risucchio



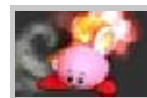
Risucchi un avversario. Puoi copiarne un'abilità o sputarlo sotto forma di stella.



Martello



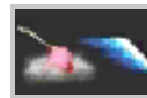
Brandisci un martello. Al massimo della carica questa mossa diventa Iper Martellata.



Sciabolata



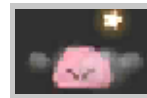
Salti in alto, colpendo sia mentre sali che mentre scendi. Atterrando crei un'onda d'urto.



Pietra



Ti trasformi in un oggetto pesante e cadi a terra. Durante la trasformazione sei invincibile.

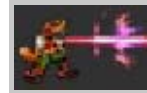




Fox

Blaster (B)

Spari raggi di energia, anche in rapida successione, che però non fanno sussultare gli avversari.

Illusione Fox ↺○↻ + (B)

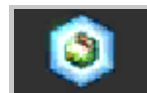
Scatti verso gli avversari a grande velocità e li sbalzi in aria.

Fuoco Fox ↻○ + (B)

Le fiamme ti avvolgono mentre ti proietti in aria. Puoi cambiare direzione mentre il colpo si carica.

Riflettore ○↻ + (B)

Generi uno scudo che riflette i proiettili aumentandone potenza e velocità.



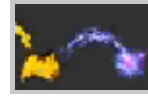


Pikachu

Folgore



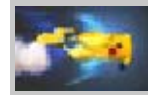
Spari una sfera di elettricità che rimbalza per lo scenario.



Capocciata



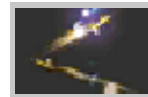
Ti tuffi lateralmente. Questa mossa può essere caricata.



Attacco rapido



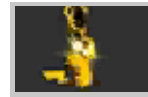
Sali molto rapidamente in alto. Puoi anche cambiare direzione quando sei a mezz'aria.

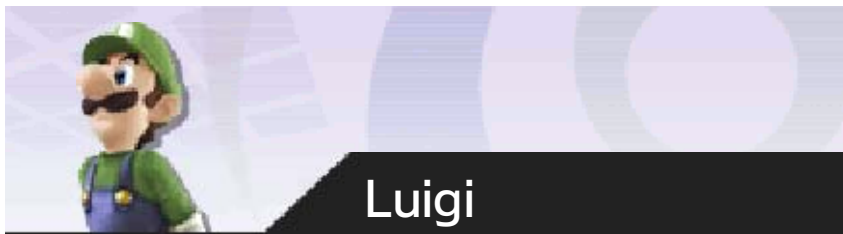


Tuono



Crei un fulmine. Se colpisce anche te, genera una scarica che infligge danni ulteriori.



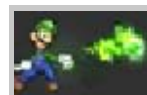


Luigi

Palla di fuoco



Lanci una palla di fuoco davanti a te. Se colpisce un muro o il suolo, rimbalza.



Missile verde



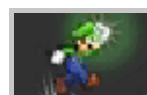
Ti butti lateralmente e, a volte, ti incastri nei muri o addirittura esplodi. Può essere caricata.



Super pugno in salto



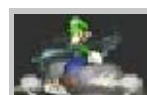
Sferri un pugno saltando in aria. Se va a segno all'inizio fa molti più danni.



Ciclone Luigi



Ruoti in continuazione, ma puoi muoverti di lato. Premi ripetutamente il pulsante per salire.



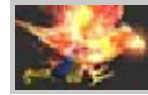


Captain Falcon

Pugno Falcon



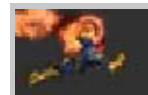
Carica brevemente, poi colpisce. Voltati per colpire alle tue spalle.



Scatto Raptor



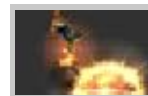
Scatti in avanti e sferrisci un pugno. A terra colpisce l'avversario, in aria ha un effetto meteora.



Scatto Raptor



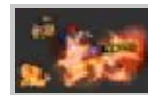
Ti catapulti in alto. Se salendo colpisci un avversario, salti via in modo esplosivo.



Calcio Falcon



Se sei a terra esegui un calcio volante laterale. A mezz'aria calci in diagonale verso il basso.



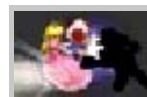


Peach

Toad



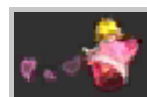
Estrai Toad e lo tieni davanti a te. Se viene colpito, rilascia delle spore che infliggono danni.



Volteggio



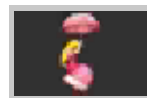
Salti di lato per colpire con l'anca. Se il colpo va a vuoto, atterrerai... poco signorilmente.



Parasole



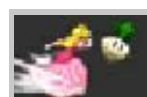
Salti in alto aprendo il tuo parasole. Tienilo aperto per planare lentamente a terra.

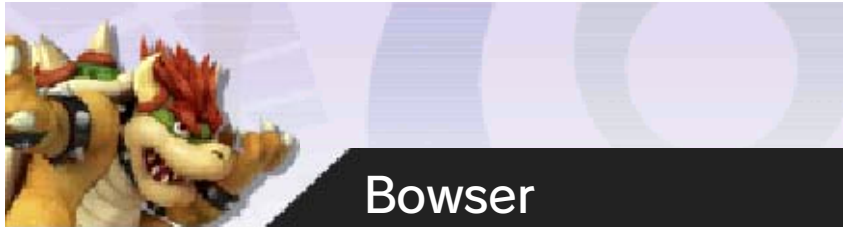


Ortaggio



Cogli un ortaggio da terra. I danni che infligge quando lo lanci dipendono dal suo stato d'animo.





Bowser

Soffio di fuoco



Sputi fuoco. La gittata diminuisce se la usi troppo. Puoi controllare in modo limitato l'angolazione.



Spezzaschiena



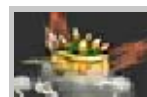
Afferri un avversario, salti in alto e poi ti schianti a terra.



Vortice di aculei



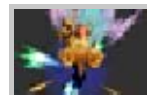
Giri su te stesso e infilzi gli avversari sui tuoi aculei. Se eseguita a mezz'aria, ti sollevi un po'.



Bomba Bowser



Ti schianti sugli avversari dall'alto. Se eseguita a terra, li lanci prima in aria.





Zelda

Amore di Nayru



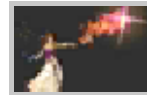
Ti incapsuli in un cristallo rotante che riflette i proiettili e i cui frammenti sbalzano via i nemici.



Fuoco di Din



Una magia infuocata che puoi direzionare mentre tieni premuto il pulsante. Più lontano arriva, più potente è!



Vento di Farore



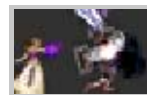
Ti teletrasporti in una direzione a scelta. Puoi infliggere danni quando scompari e riappari.

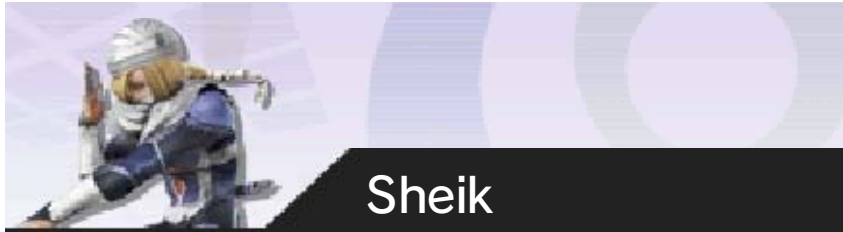


Fendente Spettro



Mossa caricabile. Evochi uno Spettro per attaccare e subire danni in vece tua.





Sheik

Tempesta d'aghi



Premi il pulsante una volta per preparare fino a sei aghi. Premi di nuovo per lanciaarli.



Granata accecante



Lanci una piccola granata che attrae gli avversari prima di esplodere.



Sparizione



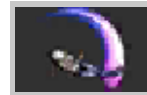
Scompari con una potente esplosione e ti teletrasporti nella direzione che vuoi.

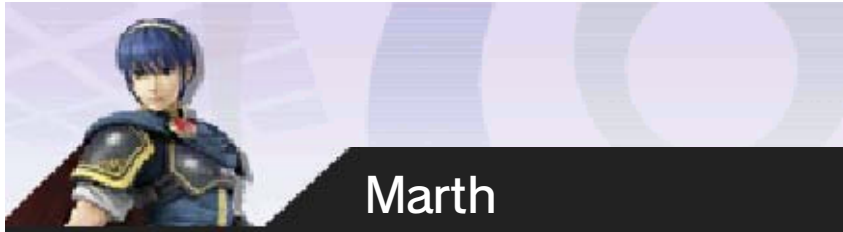


Salto in spaccata



Fai una capriola in aria per colpire con il tallone, poi salti ancora per un eventuale secondo calcio.



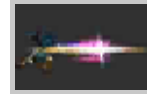


Marth

Fendente



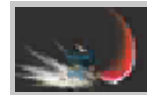
Esegui con la spada un affondo molto efficace che infrange gli scudi. È una mossa caricabile.



Lame danzanti



Sferri fino a 4 colpi di spada, che puoi variare premendo verso l'alto o verso il basso.



Colpo delfino



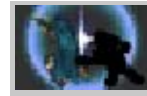
Colpisci verso l'alto con la spada mentre sali in aria. Fa più danni all'inizio.



Scudo



Se prendi bene il tempo, schivi e contrattacchi. La potenza dipende da quella dell'attacco evitato.



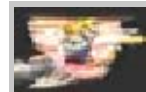


Meta Knight

Tornado Mach



Colpisci più volte in avvitamento. Premi ripetutamente il pulsante per salire di quota.



Super turbine



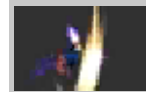
Ti avviti volando in orizzontale, con la spada tesa in avanti. Puoi cambiare traiettoria in aria.



Rotazione iperspaziale



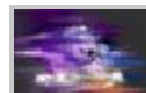
Colpisci mentre voli verso l'alto e poi di nuovo dopo aver fatto una giravolta.

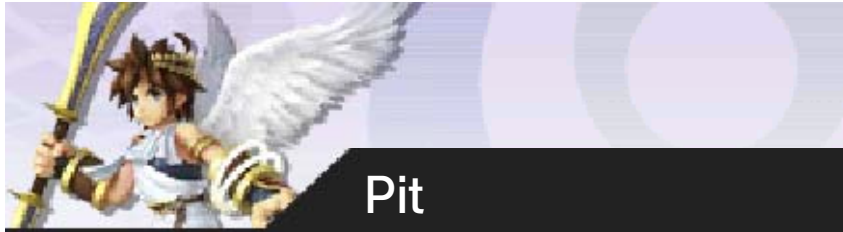


Mantello dimensionale



Svanisci e ti teletrasporti in un altro punto. Quando riappari puoi attaccare!



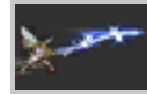


Pit

Arco di Palutena



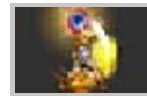
Scocchi una freccia che puoi direzionare. Mentre carichi, puoi puntare l'arco all'insù.



Braccio uppercut



Scatti in avanti e sferrisci un montante se c'è qualcuno a portata. Può deviare i proiettili.



Dono del volo



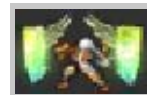
Voli molto in alto. Puoi cambiare la traiettoria mentre carichi.



Orbitar scudo



Ti protegge ai lati e riflette i proiettili. Gli Orbitar si possono infrangere.





Samus Tuta Zero

Raggio paralizzante



Spari un raggio di energia che stordisce gli avversari. Può venire caricato.



Frusta plasma



Attacchi con una frusta di pura energia. Utile anche per aggrapparti ai bordi.



Calcio potenziato



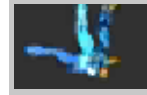
Ti alzi in aria, colpendo più volte l'avversario, per concludere con un calcio rotante.



Salto ad arco



Fai una giravolta in aria. Se alla fine atterri su un avversario, lo conficchi in terra.





Ike

Eruzione

Ⓑ

Una forte esplosione, creata piantando la spada a terra. Se caricata al massimo, ti danneggia.

**Colpo rapido**

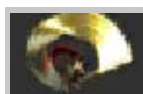
↔Ⓞ+Ⓑ

Un affondo che termina con un fendente contro chi hai davanti. Si può caricare.

**Etere**

↑Ⓞ+Ⓑ

Lanci la spada in aria, salti, la riprendi e meni un fendente ricadendo verso il basso.

**Scudo**

↓Ⓞ+Ⓑ

Blocchi gli attacchi nemici e contrattacchi. Più forte era l'attacco, più forte sarà il contrattacco.





Charizard

Lanciafiamme



Sputi fuoco sugli avversari. Puoi direzionarlo un po', ma più lo usi, più la gittata si riduce.



Fuococarica



Ti circondi di fiamme e ti scagli di lato, infliggendo danni sia a te che agli avversari.



Volo



Ti avviti e sali in aria. Mentre voli verso l'alto puoi colpire più avversari.



Spaccaroccia



Sferri una testata a una roccia frantumandola. Sia la testata che i frammenti infliggono danni.



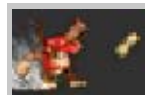


Diddy Kong

Nocciol-pistola



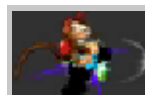
La fidata pistola di Diddy Kong. Non caricare i colpi troppo a lungo o ti esploderanno in faccia!



Capriola



Balzi in avanti per afferrare chiunque tu colpisca. Premi di nuovo il pulsante per scacciarlo.



Razzobarili



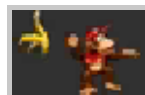
Ti fa volare. Caricala per raggiungere maggiori altitudini! Se ti colpiscono, perdi i Razzobarili.



Buccia di banana



Una buccia di banana buttata all'indietro per far scivolare gli avversari. Ne appare una per volta.

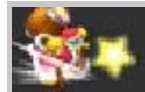





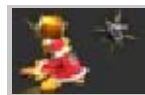
King Dedede


Risucchio 

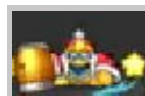
Aspiri gli avversari e li risputi sotto forma di stelle.

Lancio Bombospino 

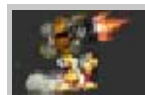
Lanci un Bombospino. Se un avversario lo colpisce al momento giusto, torna indietro!

Super salto Dedede 

Ti liberi in volo e poi precipiti con un gran botto. Annulli con .

Martello Jet 

Un gran colpo di martello che puoi caricare anche in movimento, ma... non esagerare!



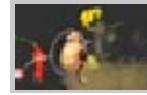


Olimar

Raccolta Pikmin



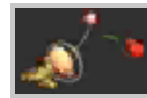
Raccogli fino a tre Pikmin in questo ordine: rosso, giallo, blu, bianco, viola.



Lancio Pikmin



Lanci i tuoi Pikmin, che si attaccano agli avversari... ma quello viola mena e basta!



Pikmin alato



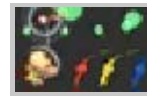
Ti solleva in aria. Puoi cambiare rotta a piacere. Meno efficace se porti altri Pikmin.

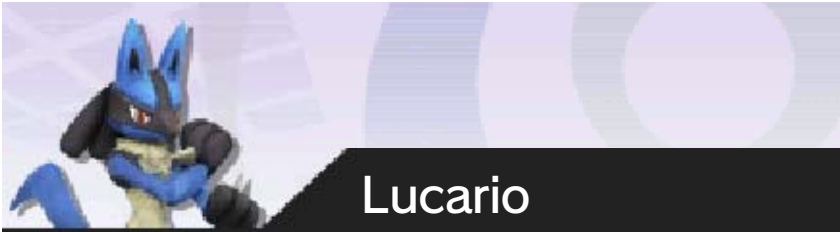


Arcobaleno Pikmin



Richiami i Pikmin e puoi cambiarne l'ordine. Inoltre ottieni un effetto supercorazza per un po'.





Lucario

Forzasfera



Scagli una sfera di energia che infligge danni anche mentre la carichi. Premi ancora per lanciarla.



Palmoforza



Un pugno che sprigiona energia concentrata. Se un avversario è vicino, diventa una presa.



Extrarapido



Scatti in aria e attacchi alla fine. Puoi cambiare di nuovo direzione a mezz'aria.



Doppioteam



Ti fa schivare gli attacchi. Scegli bene il tempo per contrattaccare con un calcio volante.



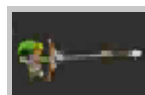


Link cartone

Arco dell'Eroe



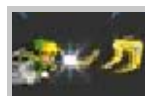
Scocchi una freccia con l'arco. Carica per maggior potenza e gittata.



Boomerang



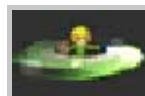
Infligge danni sia all'andata che al ritorno e può essere lanciato anche in diagonale.



Attacco rotante



Ruoti su te stesso con la spada tesa in orizzontale. Colpisce più volte e si può caricare.



Bomba



Estrai una bomba che puoi lanciare. La bomba esploderà dopo un po' o se colpisce qualcosa.





Abitante

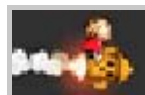
In saccoccia!

Afferri uno strumento o un proiettile e lo intaschi. Premi di nuovo il pulsante per ritrarlo fuori.



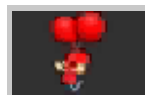
Razzo Gironio

Spari in avanti Gironio come un razzo. Tieni premuto il pulsante per salirgli in groppa.



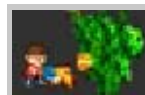
Volo con i palloncini

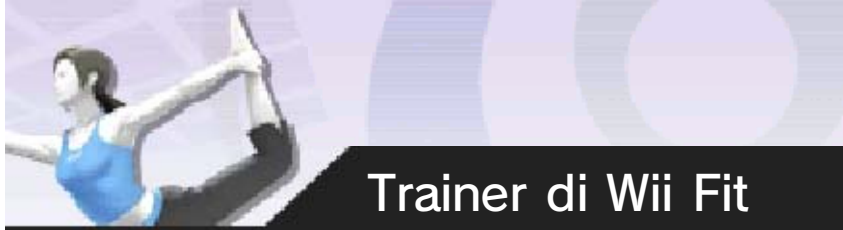
Voli grazie a un cappello munito di palloncini. Controlli tu la rotta, ma non farteli scoppiare.



Taglialegna

Pianti un seme, lo innaffi, poi abbatti l'albero. Puoi anche usare l'ascia per attaccare i nemici.

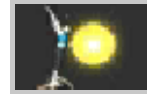




Trainer di Wii Fit

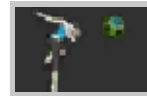
Il saluto al sole

Carichi una sfera di energia. Premi di nuovo il pulsante per lanciarla. A piena carica, ti cura.



Colpo di testa

Colpisci un pallone di testa. Premi di nuovo il pulsante per scegliere il momento giusto.



Super cerchi

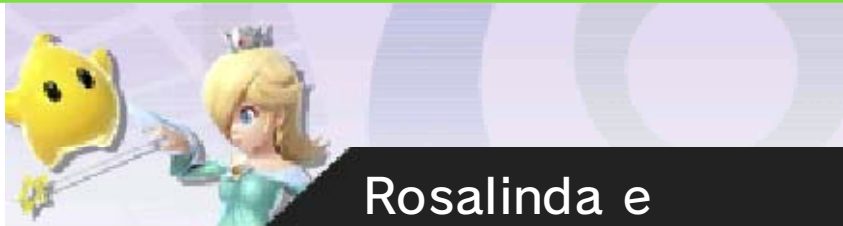
Ti alzi in aria, colpendo gli avversari con i cerchi. Premi rapidamente per librarti più in alto.



Respirazione profonda

Se premi il pulsante al momento giusto, puoi curarti e aumentare la tua potenza di lancio.

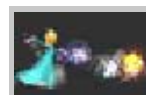




Rosalinda e Sfavillotto

Sparo Sfavillotto

Mossa caricabile. Lanci Sfavillotto in avanti. Premi di nuovo il pulsante per richiamarlo a te.



Astroschegge

Sfavillotto spara tre Astroschegge in avanti. Funziona anche se è lontano da Rosalinda.



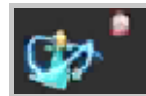
Balzo stellare

Balzi in alto ad una certa angolazione. Puoi modificarla un po'.



Forza di gravità

Attiri strumenti e proiettili verso di te. Lungo il tragitto, causano danni agli avversari.





Little Mac

Affondo diretto



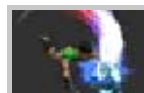
Scatti in avanti con un potente pugno. Premi una volta per caricare e un'altra volta per colpire.



Affondo spiovente



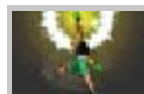
Balzi sull'avversario schivando attacchi bassi per colpire con un pugno. Premi di nuovo per colpire prima.



Supermontante



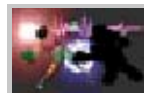
Sferri un pugno verso l'alto, ruotando in aria. Colpisci gli avversari ripetutamente.



Schivata e contrattacco



Se trovi il tempismo giusto, eviti un attacco schivando all'indietro e poi sferri un montante.



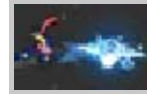


Greninja

Acqualame



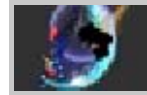
Lanci frontalmente una stelletta d'acqua. Carica la mossa per rendere più grande la stelletta.



Furtivombra



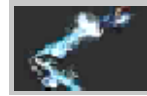
Un'ombra corre davanti a te. Rilascia il pulsante per trasportarti dove si trova l'ombra e colpire.



Idropompa



Generi un potente getto d'acqua che ti spinge in una direzione a tua scelta.



Sostituto



Eviti l'attacco avversario evocando un sostituto e porti a segno un potente contrattacco.



35

Palutena/Daraen/Shulk

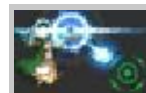


Palutena

Automirino

B

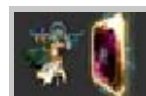
Colpisci gli avversari di fronte a te con delle esplosioni di energia dal bastone.



Specchioriflesso

←○→+B

Proietti una barriera di energia che avanza un po'. Puoi usarla per spingere gli avversari.



Teletrasporto

↑○+B

Ti teletrasporti nella direzione scelta. Mentre lo fai non puoi né attaccare né subire attacchi.

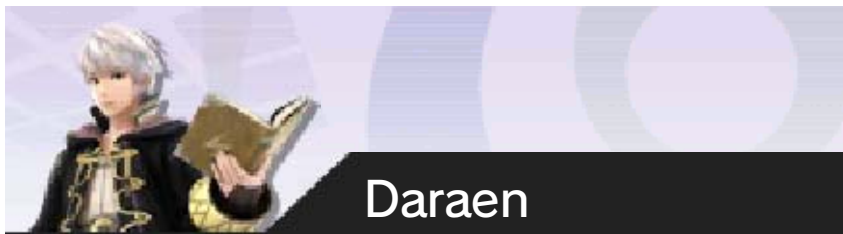


Contrattacco

○↓+B

Se cogli l'attimo giusto, puoi ritorcere la potenza dell'attacco dell'avversario contro di lui.





Daraen

Tuono



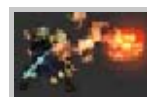
Scagli un fulmine. Carica per usare incantesimi più potenti: Tuono d'elfo, Arcituono e Thoron.



Arcifuoco



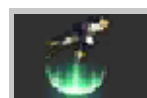
Lanci un incantesimo che crea un pilastro di fiamme sul suolo. Ha un numero limitato di usi.



Vento d'elfo



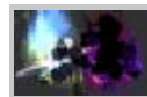
Lanci Vento d'elfo verso il basso, sollevandoti in aria. Esauriti gli usi del tomo, non succede nulla.

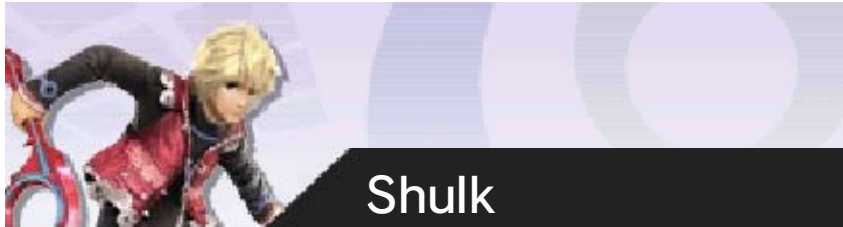


Nosferatu



Lanci di fronte a te un maleficio che intrappola e danneggia gli avversari, ma cura te.



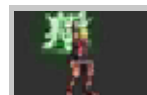


Shulk

Tecniche Monade



Attivi una fra cinque diverse Tecniche. Ciascuna garantisce un vantaggio differente in battaglia.



Colpo proditorio



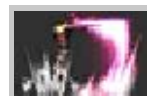
Scatti in avanti per sferrare un potente colpo. Colpisci alle spalle per fare il massimo danno.



Colpo in Salto



Porti in aria l'avversario con un fendente verso l'alto, seguito da un possibile colpo a mezz'aria.



Visione



Eviti agevolmente gli attacchi nemici ed esegui un perfetto contrattacco.





Sonic

Attacco a ricerca



Salti in aria, poi punti automaticamente verso l'avversario più vicino, se è a portata di mossa.



Scatto avvitato



Mossa caricabile. Rotoli in avanti in velocità, puoi cambiare direzione e combinarla con altre.



Salto a molla



Crei una molla su cui puoi saltare. Se posata a terra, può essere usata anche da altri.



Carica avitante



È come Scatto avvitato, ma senza balzo iniziale. Premi rapidamente il pulsante per potenziarla.





Mega Man

Metal Blade



La sega rotante di Metal Man trapassa i nemici. Puoi direzionarla.



Crash Bomber



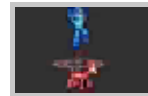
L'arma di Crash Man: una bomba che si attacca all'avversario e poi esplode.



Rush Coil



Evoca Rush, il fedele seguace di Mega Man, che può lanciarti in aria grazie alla molla sul dorso.



Leaf Shield



L'arma di Wood Man: uno scudo rotante che causa danni. Al secondo uso viene lanciato.

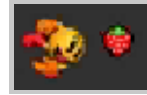




PAC-MAN

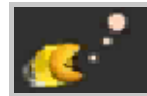
Frutta bonus

Evoca la frutta da lanciare all'avversario. O meglio, per lo più frutta...



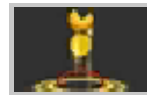
Pillola energia

Evoca dei Pac-punti che terminano con una Pillola energia per far tornare PAC-MAN ai vecchi tempi.



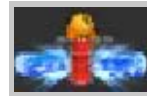
Pac-Salto

Rimbalzi in aria grazie a un tappetino elastico con cui puoi fare altri due salti.



Idrante

Evoca un idrante che genera violenti getti d'acqua che fanno indietreggiare gli avversari.





Lottatore Mii

Strike metallico



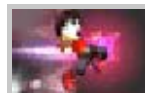
Questa palla di ferro lascia il segno ma, una volta lanciata, non va lontano e non rimbalza molto.



Turbocalcio



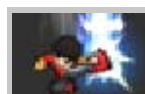
Ti fiondi in avanti a gran velocità e colpisci con una scarica di calci e un montante.



Spaccata mortale



Colpisci il nemico con un salto mortale verso l'alto, poi gli ripiombi addosso con un calcio ad ascia.



Testata siluro



Ti capovolgi in aria e, cadendo, colpisci di testa il tuo nemico, conficcandolo a terra.





Spadaccino Mii

Affondo vorticante



Fai roteare la spada per creare un tornado che spazza via tutto ciò che incontra.



Attacco dal cielo



Un salto in avvitamento con la spada. È caricabile e, se colpisci qualcuno, smetti di girare e lo lanci via!



Ritorno nella roccia



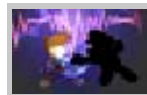
Un colpo in salto verso l'alto, seguito da un potente colpo verso il basso.



Contrattacco



Blocca e contrattacca. La sua forza dipende da quella dell'attacco nemico.

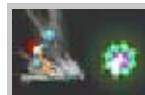




Fuciliere Mii

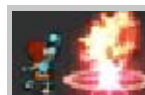
Colpo di energia

Carichi un potente colpo al plasma. Puoi usarlo quando vuoi o usare lo scudo per fermare la carica.



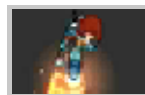
Colonna di fuoco

Spari in diagonale verso il basso una palla di fuoco che, all'impatto, crea un incendio.



Lancio lunare

Salto causato dal rinculo di un colpo sparato verso il basso. Il colpo causa danni.



Riflettore

Crei una barriera che riflette i proiettili nemici, rispedendoli potenziati al mittente.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com