

Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

1 Informations importantes

Informations de base

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Les bases

5 Introduction

6 Commencer une partie

7 Données de sauvegarde

Actions

8 Déplacements

9 Attaques

10 Bouclier

Préparer un combat

11 Commencer à jouer

12 Règles de base

13 Objets

Modes de jeu

14 Smash

15 Combat en ligne

16 Autres modes en ligne

17 Aventure Smash

18 Extras

19 Smash StreetPass

Divers

20 amiibo

21 Jouer avec les amiibo

22 Publier sur Miiverse

23 Contenu additionnel

24 Notifications SpotPass

Combattants

25 Mario/Donkey Kong/Link

26 Samus/Yoshi/Kirby

27 Fox/Pikachu/Luigi

28 Captain Falcon/Peach/Bowser

29 Zelda/Sheik/Marth

30 Meta Knight/Pit/Samus S.A.

31 Ike/Dracafeu/Diddy Kong

32 Roi DaDiDou/Olimar/Lucario

33 Link C./Villageois/Wii Fit

34 Harmonie/Little Mac/Amphinobi

35 Palutena/Daraen/Shulk

36 Sonic/Mega Man/PAC-MAN

37 Combattants Mii

Informations de contact

38 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne à la fois la console Nintendo 3DS™ et la console Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne également la console Nintendo 2DS™, à l'exception de toute fonction liée à l'affichage 3D. Les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées sur la console Nintendo 2DS en poussant le bouton SLEEP vers la droite.



IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais.

Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console.

Pour plus d'informations, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch

(Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.
Jeu original : © Nintendo Co., Ltd. / HAL Laboratory, Inc.
Personnages : © Nintendo Co., Ltd. / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / SHIGESATO ITOI/APE inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA / CAPCOM CO., LTD. / BANDAI NAMCO Games Inc. / MONOLITHSOFT

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.



Ce produit utilise la fonte LC de

Sharp Corporation. LCFONT,
LC Font et le logo LC sont des
marques de commerce de Sharp
Corporation.

 V-1403771

 **Sora**

CTR-P-AXCP-03

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Soyez vigilant, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
 - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

- ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
 - n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
 - n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
 - n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

En vous connectant à Internet via ce jeu, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- jouer en ligne (p. 15) ;
 - échanger des messages courts (p. 15) ;
 - regarder et publier des vidéos de combats (p. 16) ;
 - publier des photos et des combattants Mii (p. 16) ;
 - utiliser les fonctions Miiverse™ (p. 22) ;
 - acheter du contenu additionnel (p. 23).
-
- ◆ Il se peut que votre profil soit visible par les utilisateurs du monde entier.
 - ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.
 - ◆ Pour utiliser Miiverse, vous devez avoir démarré Miiverse au moins une fois et effectué le paramétrage initial.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous postez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.
- Les codes ami sont des éléments

d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.

- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne postez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez,

postez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

Veillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Services d'achats Nintendo 3DS
Restreint l'achat de contenu additionnel.
- Miiverse
Restreint la publication et/ou la consultation de photos ainsi que la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse. Il est possible de restreindre uniquement la publication, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation.
- Interactions en ligne
Restreint les parties en ligne avec d'autres joueurs, ainsi que l'envoi et la réception de messages courts, de photos, de vidéos et de combattants Mii.
- StreetPass™
Restreint l'utilisation de StreetPass pour jouer à Smash StreetPass.



Mario, Link, Kirby et bien d'autres personnages sortent de leurs séries respectives pour s'affronter. Chacun d'entre eux n'a qu'une idée en tête : éjecter ses pairs hors du stage à l'aide de diverses attaques. Grâce à la communication sans fil, vous pouvez combattre entre amis ou affronter des joueurs du monde entier !

Éjecter les adversaires

1. Infliger des dégâts

Augmentez le total de dégâts de vos adversaires en les frappant. Plus les dégâts d'un combattant sont élevés, plus il est éjecté loin lorsqu'il prend un coup.



2. Utiliser une attaque Smash

Utilisez les puissantes attaques Smash pour éjecter vos adversaires hors du stage.



Retour sur le stage

Même si vous avez été éjecté du stage, vous pouvez toujours utiliser vos sauts et d'autres mouvements pour essayer de revenir. N'abandonnez pas la bataille !





Lorsque vous démarrez le jeu pour la première fois, vous devez paramétrer SpotPass™ (p. 24).

Menu principal

Choisissez un mode de jeu ou d'autres options.



Smash	Choisissez un combattant, un stage et battez-vous (p. 14) !
En ligne [Online]	Connectez-vous à Internet pour affronter d'autres joueurs en ligne ou pour regarder ceux-ci se livrer bataille (p. 15-16).

Aventure
Smash
[Smash Run]

Combattez des ennemis dans un immense champ de bataille et utilisez votre combattant amélioré dans un combat Smash aléatoire (p. 17).

Extras
[Games &
More]



Lancez-vous dans le mode classique, entraînez-vous, personnalisez vos combattants, accédez au stade pour jouer à Smash en masse ou regardez les vidéos que vous avez sauvegardées, entre autres options (p. 18).

Défis [Chal- lenges]	En remplissant certaines conditions au cours de vos parties, vous recevrez des récompenses, comme des trophées ou des attaques spéciales de personnalisation.
StreetPass	Jouez à Smash StreetPass (p. 19).
Wii U	Connectez-vous à Super Smash Bros.™ for Wii U afin d'utiliser votre Nintendo 3DS comme une manette et d'échanger des combattants personnalisés entre vos consoles Nintendo 3DS et Wii U™.

Mode
d'emploi

Touchez l'icône
du mode
d'emploi sur
l'écran tactile
pour consulter le
mode d'emploi
électronique.

Annonces et boutique de DLC

Touchez ANNONCES ET
BOUTIQUE DE DLC sur l'écran
tactile ou appuyez sur  pour
afficher les annonces. À l'écran
des annonces, vous pouvez
aussi toucher BOUTIQUE DE
DLC ou appuyez sur  pour
accéder à la boutique de DLC
où vous pouvez acheter du
contenu additionnel (p. 23).

Naviguer dans les menus

Naviguez dans les menus grâce aux
commandes suivantes :

Choisir une
option



Confirmer une
sélection






Annuler



- ◆ Certaines opérations peuvent également être effectuées en touchant l'écran tactile.

New Nintendo 3DS

Dans ce mode d'emploi, les références à  /  /  (le stick C) ne s'appliquent qu'à la New Nintendo 3DS/3DS XL.





Sauvegarder

Votre progression ainsi que les modifications que vous avez apportées aux paramètres sont sauvegardées automatiquement lorsque vous terminez un combat ou quand vous ajustez des paramètres.



Effacer

Après avoir démarré le jeu, attendez que le logo Nintendo 3DS disparaisse. Avant que l'écran titre ne s'affiche, appuyez sur (A) + (B) + (X) + (Y) et maintenez ces boutons enfoncés pour effacer toutes les données de sauvegarde.

- ◆ Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.
- ◆ Assurez-vous d'avoir téléchargé la mise à jour la plus récente du logiciel avant d'effacer des données. Si ce n'est pas le cas, vous ne pourrez pas effacer les données provenant d'une console sur laquelle la mise à jour la plus récente a été téléchargée.

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Si vous possédez la version téléchargeable du logiciel

Si vous effectuez une copie de sauvegarde de votre logiciel sur un ordinateur ou tout autre support de stockage, vous ne pourrez plus utiliser les données de sauvegarde correspondantes, même si vous copiez à nouveau votre logiciel sur la carte SD. Il n'est pas possible de faire une copie de sauvegarde de vos données de sauvegarde avec cette méthode, alors faites attention.





Marcher

Utilisez **○** pour marcher. Plus vous poussez le pad vers la droite ou la gauche, plus vous marchez vite.

Courir

Déplacez **○** rapidement vers la droite ou la gauche et maintenez-le en position pour courir.

S'accroupir

Déplacez **○** vers le bas pour vous accroupir et réduire le recul induit par les attaques ennemies.

Passer à travers des plateformes

Poussez **○** rapidement vers le bas pour passer à travers une plateforme.

◆ Vous ne pouvez pas passer à travers toutes les plateformes.

Saut et double saut

Sautez en poussant rapidement **○** vers le haut ou en appuyant sur **⊗** ou **Ⓨ**. Dans les airs, vous pouvez sauter à nouveau à l'aide des mêmes commandes.

Saut marchepied

Lorsque vous êtes au-dessus d'un ennemi, appuyez sur \otimes ou \odot , ou poussez rapidement \odot vers le haut pour prendre appui sur lui et sauter encore plus haut.

Rattrapage

Si vous vous trouvez assez près d'un rebord, vous vous agrippez



automatiquement à ce dernier. Déplacez \odot en direction du rebord, sautez ou appuyez sur un bouton d'attaque pour remonter sur la plateforme de différentes manières.

- ◆ Certains personnages disposent d'attaques spéciales ou d'outils qui leur permettent d'agripper les rebords.

Se moquer

Appuyez sur **+** pour vous moquer des autres combattants. Vous effectuerez une provocation différente selon la direction choisie.



- ◆ Vous êtes exposé aux attaques adverses lorsque vous vous moquez des autres joueurs. Utilisez ces provocations au bon moment.





Attaques standard

Appuyez une fois sur **A** pour effectuer une attaque standard ou appuyez de manière répétée sur ce même bouton pour effectuer une série d'attaques. Avec certains combattants, maintenez **A** enfoncé pour attaquer en continu. Si un de ces coups touche un adversaire, vous lui assénez automatiquement une série d'attaques standard.




Attaques puissantes

Déplacez et maintenez **C**, puis appuyez sur **A** pour effectuer une attaque puissante. Différents types d'attaques peuvent être utilisés, selon la direction dans laquelle vous déplacez **C**.


Attaques Smash

Poussez rapidement **C** et appuyez sur **A** au même moment, ou poussez **B** pour effectuer une attaque Smash et éjecter votre adversaire.





Charges Smash

Poussez rapidement  et maintenez  enfoncé, ou maintenez  poussé pour charger l'attaque, puis relâchez pour effectuer une attaque Smash très puissante.




Attaques rapides

Appuyez sur  lorsque vous courez.

Attaques aériennes


Dans les airs, appuyez sur  pour attaquer. Poussez  et appuyez sur , ou poussez  pour déclencher différentes attaques selon la direction choisie.

Attaques spéciales

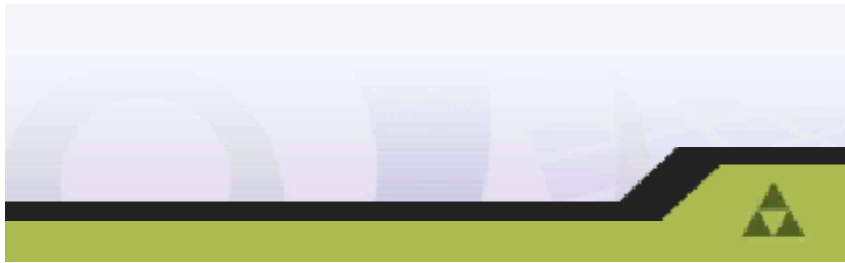
Appuyez sur  pour effectuer une attaque spéciale. Vous pouvez effectuer des attaques spéciales différentes en déplaçant  dans la direction de votre choix et en appuyant sur .

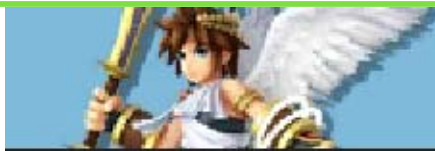


Smash finaux

Après avoir brisé une balle Smash (p. 13), appuyez sur  pour effectuer le Smash final propre à votre personnage.







Appuyez sur **R** ou **ZL** pour utiliser un bouclier et vous protéger des attaques ennemies.



- ◆ Votre bouclier rapetisse avec le temps et lorsqu'il encaisse des dégâts. S'il se brise, vous êtes étourdi pendant quelques instants et incapable de réagir.

Esquiver

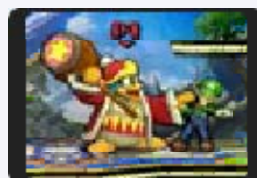
Lorsque vous utilisez votre bouclier, déplacez **○** vers le bas, l'avant ou l'arrière pour esquiver dans la direction choisie.



- ◆ Vous pouvez esquiver dans les airs en appuyant sur **R** ou **ZL**.

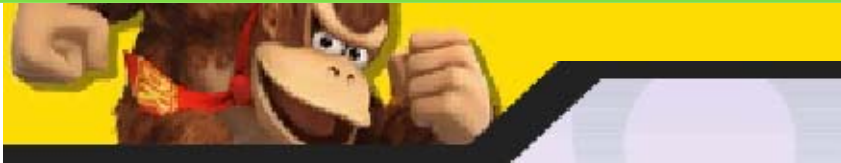
Saisir/Projeter

Saisissez vos adversaires en appuyant sur **L** ou **ZR**, ou sur **A** lorsque vous utilisez votre bouclier. Après avoir saisi un ennemi, utilisez **○** pour le projeter ou appuyez sur **A** pour








I'attaquer tant que vous le tenez.

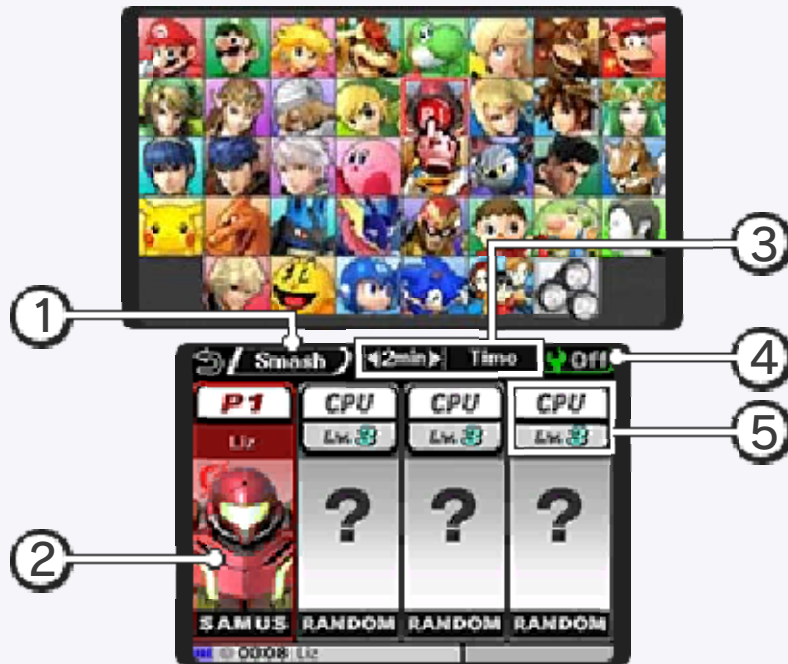




Écran de sélection du personnage

Une fois que vous avez sélectionné un mode de jeu, l'écran de sélection du personnage s'affiche. Placez votre jeton J1 [] sur le combattant de votre choix et paramétrez ensuite les éléments ① à ⑤. Une fois que tout est prêt, appuyez sur  pour commencer le combat.

- ◆ Maintenez  enfoncé pour remplir la jauge  et retourner au menu précédent. Vous pouvez aussi revenir en arrière en touchant  assez longtemps.
- ◆ Les paramètres disponibles changent en fonction du mode de jeu que vous avez choisi.



1 Type de combat

Vous avez le choix entre deux types de combat : chacun pour soi et combat en équipe.

2 Combattants

Touchez votre combattant pour changer son apparence.

- ◆ Vous pouvez aussi utiliser **L** et **R** ou **X** et **Y** pour changer l'apparence de votre combattant.

3 Changer les règles

Vous pouvez ajuster diverses règles, comme la durée du combat ou encore les objets qui apparaîtront pendant la partie.

- ◆ Sélectionnez **◀** ou **▶** pour ajuster la durée du combat ou le nombre de vies par combattant suivant les règles choisies pour le match.

4 Combattants personnalisés

Activez ce paramètre pour permettre l'utilisation de combattants personnalisés via le mode personnalisation (p. 18).

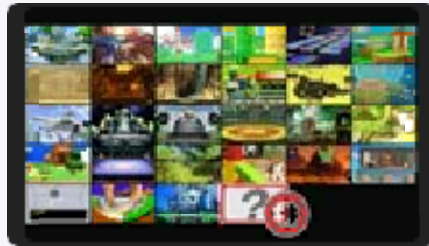
5 Joueurs ORDI

Touchez ces boutons pour décider si un joueur ORDI sera présent et choisir son niveau.



Écran de sélection du stage

Une fois le stage choisi, le combat commence.



- ◆ Certains modes n'ont pas d'écran de sélection du stage.

Version DF

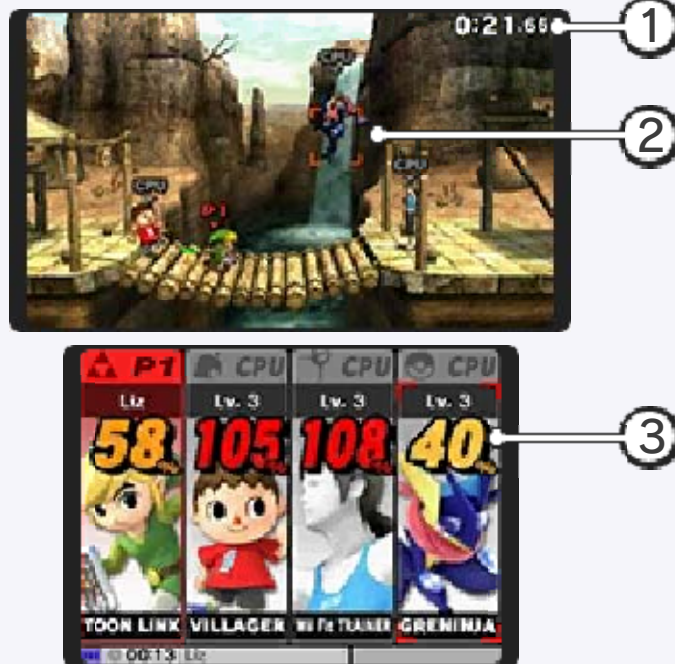
Pour activer la sélection en version DF des stages, appuyez sur ⊗. Ceux-ci seront alors entièrement plats et dénués de tout obstacle.

12 Règles de base



L'objectif de chaque combat est de faire tomber ou d'éjecter vos adversaires du stage. Frappez-les pour augmenter leur total de dégâts et effectuez des attaques Smash afin de les éjecter !

Écran de combat



1 Temps restant

2 Marqueur

Sur l'écran tactile, touchez un combattant pour l'entourer d'un marqueur vous permettant de le repérer plus facilement.

- ◆ Le marqueur n'est disponible que dans le mode Smash et dans le combat final de l'aventure Smash.

3 Total de dégâts


Puissance Smash

La puissance Smash [GSP] est une valeur affichée dans certains modes de jeu, à l'instar des modes classique et stade. Elle exprime votre position par rapport au nombre de joueurs au monde au-dessus desquels vous vous classez, en termes d'habileté.



- ◆ Par exemple, si votre puissance Smash est de 147 200, vous êtes mieux classé que 147 199 joueurs dans le monde.
- ◆ Ce nombre s'affiche une fois que le logiciel a reçu des informations de classement via Internet. Vous devez donc vous être connecté à Internet au moins une fois avec ce logiciel pour que votre puissance Smash soit affichée.

Pause

Appuyez sur  pour mettre le jeu en pause. Vous pouvez alors prendre des photos ou mettre fin au combat.



- ◆ Les photos sont sauvegardées sur votre carte SD.

Résultats

Après un combat, l'écran des résultats est affiché. Selon le mode de jeu sélectionné, vous pouvez aussi recevoir des Goldus.

Goldus

Les Goldus peuvent être utilisés pour acheter des trophées, entre autres.



13 Objets



Ramassez un objet proche en appuyant sur **A**. Appuyez à nouveau sur **A** pour l'utiliser et sur **L** ou **ZR** pour vous en débarrasser. Pour le lancer, poussez **C** et appuyez simultanément sur **L** ou **ZR**.

Présentation des objets

L'effet de certains objets se manifeste dès que vous les touchez ou que vous les ramassez, alors que pour d'autres, il vous faut frapper un ennemi ou attendre un peu. Tout dépend de l'objet !

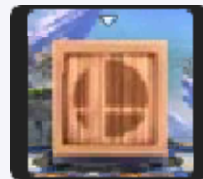
Master Ball (aide)

Lancez-en une et un Pokémon légendaire ou fabuleux en sortira pour vous prêter main-forte.

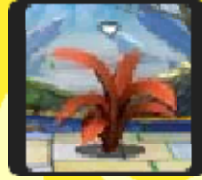


Boîtes (contenant)

Attaquez ou lancez une boîte pour la briser et en révéler le contenu.

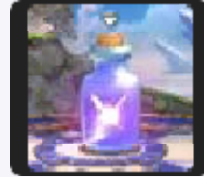


Vous pouvez aussi obtenir des objets en arrachant de l'herbe.



Fée en bouteille (récupération)

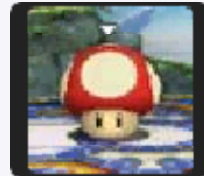
Si vous en obtenez une alors que vos dégâts sont de 100 ou plus, elle réduira ces derniers de 100. Si vous avez subi moins de 100 de dégâts, vous pouvez toujours la lancer sur vos ennemis.



- ◆ Si votre adversaire a subi 100 de dégâts ou plus, il bénéficiera de l'effet récupérateur de l'objet.

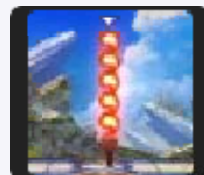
Super champi (transformation)

Cet objet rend le combattant qui le touche plus grand et plus fort.



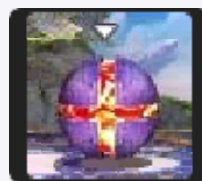
Barre de feu (frappe)

Frappez vos ennemis pour qu'ils prennent feu et subissent des dégâts. Cette arme perd ses boules de feu au fur et à mesure des coups portés.



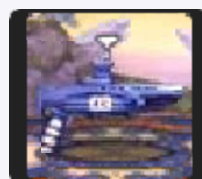
Bombe X (jet)

Lorsqu'elle explose, cette bombe émet une déflagration en forme de croix qui passe au travers de toute plateforme.



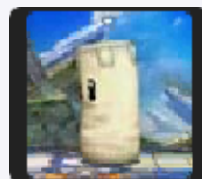
Steel Diver (tir)

Tire de petites torpilles.



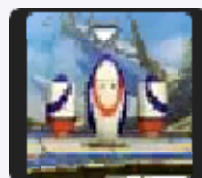
Sac de sable (boxe)

Attaquer Sac de sable en fera sortir des objets.



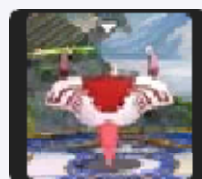
Ceinture-fusée (accessoire)

Dans les airs, maintenez \odot vers le haut ou maintenez \otimes ou \odot enfoncé pour prendre de l'altitude grâce à la propulsion des moteurs.



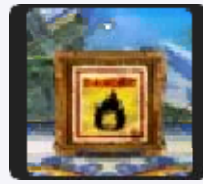
Morceaux de Dragoon (combinaison)

Rassemblez les trois morceaux afin de créer le légendaire Dragoon.



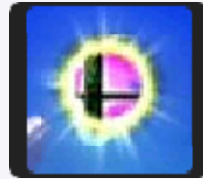
Caisse explosive (explosion)

Elle explose au contact du feu ou lorsqu'une attaque puissante lui est assénée.



Balle Smash (Smash final)

Utilisez des attaques pour la briser et appuyez sur **B** pour effectuer votre Smash final.



◆ Cette liste est loin d'être exhaustive !





Sélectionnez un stage, ajustez les règles et affrontez l'ORDI ou des amis.

Solo

Affrontez l'ORDI seul ou en faisant équipe avec un ou plusieurs combattants également contrôlés par l'ORDI.

Multijoueur (mode multijoueur local)

Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer ensemble.

- ◆ La console ne peut pas être mise en mode veille lorsque vous participez à un combat en local.

Équipement nécessaire

- Une console Nintendo 3DS par joueur
- Un exemplaire du logiciel par joueur

Instructions

Un joueur est l'hôte de la partie sur sa console. Une fois que les autres joueurs ont rejoint cette partie, le combat peut commencer.

- ◆ Les règles du combat sont choisies par l'hôte.

Créer une partie

1. Sélectionnez **CRÉER UNE PARTIE [HOST GAME]**.



2. Choisissez votre personnage et décidez des règles, puis appuyez sur **START**.
3. Sélectionnez le stage dans lequel vous désirez jouer.
4. Pendant que les autres joueurs se préparent, vous pouvez vous entraîner. Lorsque tout le monde est prêt, lancez les hostilités en appuyant sur **L + R**. Dans le cas où quatre joueurs sont réunis, la partie commence automatiquement.

Rejoindre une partie

1. Sélectionnez la partie que vous désirez rejoindre.
2. Sélectionnez votre personnage et appuyez sur **START**.
3. Sélectionnez un stage.

4. Vous pouvez vous entraîner pendant que vous attendez.

Règles

Sélectionnez **RÈGLES** pour modifier les règles du combat, comme sa durée ou le nombre de vies imparties à chaque combattant, la sélection d'objets, etc.



15 Combat en ligne



Combat (via Internet)

Connectez-vous à Internet et affrontez des joueurs du monde entier. Dans le menu du jeu en ligne, sélectionnez **AVEC DES AMIS** ou **AVEC TOUT LE MONDE** en fonction des adversaires désirés.

- ◆ Si vous activez le mode veille durant un combat en ligne, cela comptera comme une déconnexion et votre accès au jeu en ligne sera temporairement restreint.
- ◆ Afin de jouer au mode avec des amis, vous devez avoir enregistré vos amis au préalable dans votre liste d'amis, et vice versa. Pour enregistrer un ami, accédez à votre liste d'amis depuis le menu HOME.

Avec des amis

Combattez des amis. Un des joueurs est l'hôte du combat. Une fois les autres joueurs prêts, le combat commence.

Créer une partie

1. Sélectionnez **NOUVELLE PARTIE**.

2. Sélectionnez votre personnage et décidez des règles, puis appuyez sur **START**.
 3. Sélectionnez le stage dans lequel vous désirez jouer.
 4. Pendant que les autres joueurs se préparent, vous pouvez vous entraîner. Lorsque tout le monde est prêt, lancez les hostilités en appuyant sur **L** + **R**. Dans le cas où quatre joueurs sont réunis, la partie commence automatiquement.
- ◆ L'hôte choisit les règles du premier combat. À partir du second, c'est le joueur qui finit dernier à un combat qui choisit les règles du suivant.

Rejoindre une partie

1. Sélectionnez la partie que vous désirez rejoindre.
2. Sélectionnez votre personnage et appuyez sur **START**.
3. Choisissez le stage où vous souhaitez jouer.
4. Vous pouvez vous entraîner pendant que vous attendez.

Messages courts

Moquez-vous de vos amis durant un combat pour afficher des messages courts créés à leur attention.

- ◆ N'employez pas de termes susceptibles de heurter la sensibilité d'autrui dans vos messages courts.

Avec tout le monde

Affrontez des joueurs du monde entier. Montrez ce que vous savez faire dans le mode pour la gloire ou profitez d'un combat plus détendu dans le mode pour le fun.

Pour la gloire

Combattez dans un stage en version DF choisi aléatoirement. Vos résultats de combat (incluant le nombre de vos défaites) seront enregistrés.

Pour le fun

Combattez dans un stage choisi aléatoirement (à l'exception de Destination Finale). Seul le nombre de vos victoires est enregistré.


Profil

À l'issue d'un combat, touchez un personnage à l'écran des résultats pour voir le profil du joueur correspondant.

- ◆ Vous pouvez modifier votre profil en sélectionnant EXTRAS, OPTIONS, OPTIONS INTERNET, puis PROFIL.

Signaler et bloquer des utilisateurs

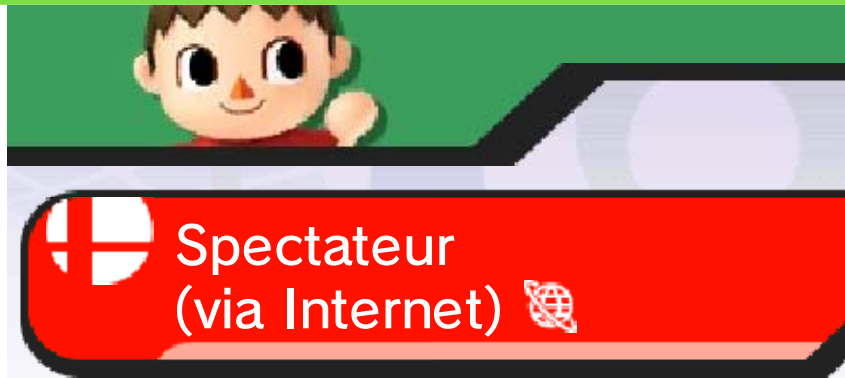
Lorsque vous consultez le profil d'un joueur, vous pouvez choisir de le bloquer ou de signaler sa mauvaise conduite.

- ◆ Le signalement injustifié d'autres joueurs peut entraîner des restrictions sur l'accès aux combats en ligne pour l'utilisateur mis en cause.
- ◆ Si vous désirez retirer un joueur de votre liste de joueurs bloqués, accédez au menu du jeu en ligne et maintenez  enfoncé pendant plus de trois secondes.

À propos des restrictions relatives au jeu en ligne

Quitter la partie en plein combat, s'autodétruire continuellement, ne rien faire ou s'acharner contre un joueur sont des comportements qui peuvent entraîner des restrictions empêchant l'utilisateur concerné de jouer en ligne pendant un certain temps.





Dans ce mode, vous pouvez notamment regarder des vidéos de matchs publiées par d'autres joueurs et consulter le statut mondial.

Spectateur	Regardez des vidéos de combats en ligne d'autres joueurs et pariez des Goldus sur l'issue de ceux-ci.
Chaîne vidéos	Choisissez un personnage et regardez des vidéos de combats auxquels il a pris part.
Statut mondial	Consultez les statistiques mondiales et la répartition géographique des joueurs s'affrontant en ligne.

Partage

Accédez au contenu mis en ligne par les joueurs du monde entier, ou envoyez votre propre contenu à vos amis ou à d'autres joueurs.

Voir

Téléchargez du contenu publié par d'autres utilisateurs, tel que des photos, des vidéos ou des combattants Mii. Vous pouvez ensuite voir le contenu téléchargé dans le coffre, ou utiliser vos nouveaux combattants Mii en combat.

- ◆ Le contenu téléchargé sera sauvegardé sur la carte SD.

Envoyer

Publiez votre propre contenu sur le serveur, tel que des photos, des vidéos ou des combattants Mii.

- ◆ Pour recevoir des données envoyées par vos amis, sélectionnez EXTRAS → OPTIONS → OPTIONS INTERNET et acceptez les données d'amis.
- ◆ Les données partagées sont sauvegardées sur les serveurs de Nintendo pendant 30 jours avant d'être effacées.



Conquête

Il s'agit d'un événement durant lequel un maximum de trois équipes entrent en compétition et où vous pouvez vous battre pour apporter des points à celle de votre choix. Sélectionnez **CONQUÊTE** pour consulter diverses informations, comme le nom de l'équipe en tête.

- ◆ Ce mode n'est disponible que lorsqu'un événement conquête est actif.

Participer à une conquête

Lorsque vous prenez part à un combat avec tout le monde et que vous incarnez un combattant impliqué dans la conquête en cours, vous apportez des points à l'équipe de ce combattant. Au terme de la conquête, l'équipe qui a obtenu le plus de points l'emporte. S'il s'agit de celle à laquelle vous avez apporté le plus de points, vous recevez une récompense.

- ◆ Après avoir participé à un combat dont les résultats sont comptabilisés dans la conquête en cours, vous devez attendre un certain temps avant de pouvoir contribuer à nouveau à l'événement.



17 Aventure Smash



Combattez des ennemis sur un gigantesque champ de bataille et améliorez votre combattant en prévision du combat final.



Préparation [Set-up]

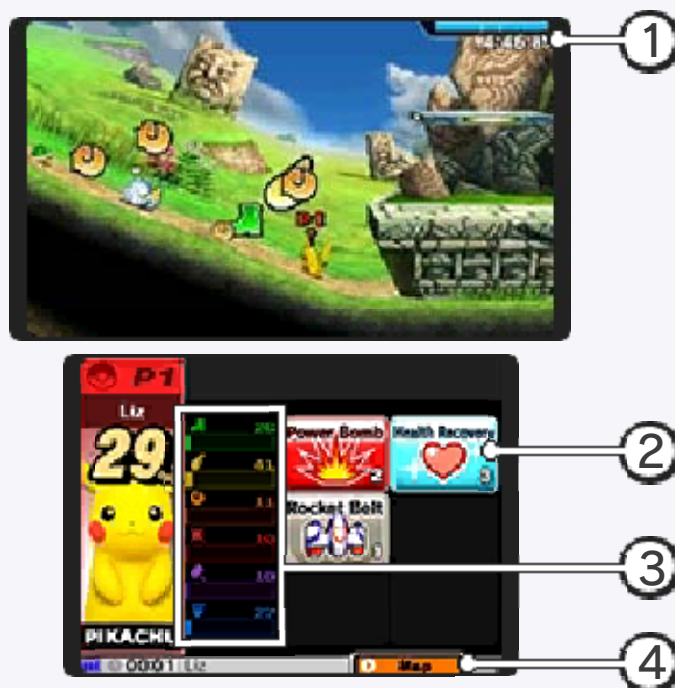
Vous pouvez personnaliser votre combattant et lui choisir des accessoires à emporter sur le champ de bataille.



- ◆ Chaque accessoire a un poids. Vous pouvez vous équiper d'accessoires tant que vous ne dépassez pas la limite de poids total.
- ◆ Cette limite de poids varie en fonction de la vitesse du personnage que vous avez sélectionné.

Écran de jeu

Explorez le champ de bataille tout en venant à bout d'ennemis et en amassant des bonus d'amélioration. Lorsque le temps est écoulé, un combat final Smash avec des règles spéciales commence !



① Temps restant

② Accessoires

Touchez-les pour les utiliser.

③ Statistiques améliorées

④ Carte

Affiche l'écran de carte.






Jouez à des mini-jeux, changez les paramètres du jeu, etc.



Solo

Jouez seul aux modes classique et stade, entre autres.

Classique

Déplacez-vous sur la carte et affrontez les adversaires contrôlés par l'ORDI que vous croisez. Lorsque plusieurs routes s'offrent à vous, utilisez  pour choisir la direction vers laquelle vous diriger.

Intensité

Choisissez l'intensité avec laquelle jouer en misant des Goldus. Plus l'intensité est élevée, plus la récompense est grande.



All-Star

Affrontez une succession de combattants contrôlés par l'ORDI. Les dégâts que vous avez subis ne diminuent pas entre les combats, alors utilisez judicieusement les objets de soin fournis dans la zone de repos !

Stade

Jouez à Smash en masse, bombe Smash ou Home Run Smash.

Entraînement

Affûtez vos talents.

Multijoueur [Group]

Jouez au mode All-Star ou à Smash en masse avec un ami grâce au mode multijoueur local.

Personnalisation [Custom]

Créez des combattants Mii et personnalisez des combattants.

Créer un combattant Mii

Enregistrez des Mii créés dans l'éditeur Mii en tant que combattants Mii. Une fois que vous avez choisi votre combattant, vous pouvez personnaliser son style de combat, son équipement, sa tenue et son couvre-chef.

- ◆ Même si le Mii utilisé pour créer un combattant est effacé de l'éditeur Mii, le combattant Mii ne sera pas effacé.

amiibo




Entraînez votre amiibo™ pour en faire un joueur FIG unique ! (p. 20-21)

Coffre [Vault]

Accédez à vos trophées, vos statistiques, vos photos, etc.

- ◆ Vous ne pouvez acheter des trophées qu'avec des Goldus ou des pièces de jeu.
- ◆ Pour en savoir plus sur les pièces de jeu, veuillez consulter le mode d'emploi de la console.

Banque sonore

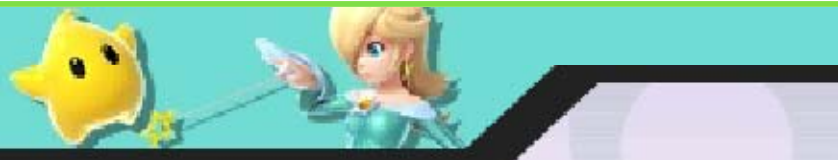
Si vous avez branché des écouteurs à votre Nintendo 3DS, vous pouvez écouter la musique du jeu même si la console est en mode veille en activant l'option baladeur (). Appuyez sur  pour passer à la piste suivante et sur  pour revenir à la précédente.

Note : les titres de tous les morceaux sont en anglais.

Options

Modifiez les commandes, les paramètres audio, l'épaisseur des contours des personnages et l'affichage des dégâts. Sélectionnez **OPTIONS INTERNET** pour modifier votre profil, vos messages courts, etc.





Dans Smash StreetPass, vous affrontez les jetons des joueurs que vous avez croisés via StreetPass.



Collecter des jetons (StreetPass)

Si vous passez à proximité d'un autre joueur qui a également activé StreetPass pour ce logiciel, vous échangez automatiquement vos jetons et pouvez ensuite vous affronter dans Smash StreetPass.

Paramétrer StreetPass

Pour activer StreetPass, sélectionnez STREETPASS dans le menu principal, puis OK.

- ◆ Si vous souhaitez désactiver StreetPass pour ce logiciel, accédez au menu HOME, sélectionnez PARAMÈTRES DE LA CONSOLE, GESTION DES DONNÉES, puis STREETPASS.

Smash StreetPass

Prenez part à un combat, ajustez divers paramètres, etc.

Smash StreetPass [Street-Smash]	Combattez en percutant les jetons adverses avec le vôtre.
Entraînement [Practice]	Entraînez-vous à Smash StreetPass.
Profil [Profile]	Modifiez le message à envoyer via StreetPass et choisissez votre jeton.
Statistiques [Records]	Consultez vos statistiques relatives à Smash StreetPass.
Tutoriel [Tutorial]	Consultez le tutoriel de Smash StreetPass.


Comment jouer

Percutez les jetons de vos adversaires avec le vôtre. Vous gagnez des Goldus lorsque vous éjectez un jeton adverse hors du stage.






Commandes

Déplacement


Utilisez  pour déplacer votre jeton.

Attaque


Appuyez sur  pour attaquer. Maintenez  enfoncé pour charger votre coup et relâchez  pour effectuer une attaque puissante.

- ◆ Percutez un jeton adverse par derrière pour l'envoyer valdinguer.


Bouclier

Appuyez sur  pour utiliser votre bouclier.

Esquive

Déplacez rapidement  dans une direction pendant que vous utilisez votre bouclier pour esquiver dans cette direction.

Contre-attaque

Si vous avez esquivé une attaque de votre adversaire de justesse, appuyez sur  pour contre-attaquer.







Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS/3DS XL avec un accessoire amiibo compatible pour l'utiliser.



Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site : <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Si vous souhaitez sauvegarder les données d'un autre logiciel, vous devez effacer les données de votre amiibo. Pour ce faire,

touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement, et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.





Utilisez un amiibo pour que le personnage qu'il représente apparaisse dans le jeu comme un joueur FIG (joueur figurine). Les joueurs FIG peuvent se battre contre vous ou à vos côtés.

- ◆ Vous ne pouvez pas utiliser d'amiibo avec les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL ou Nintendo 2DS. L'option amiibo n'apparaîtra pas dans les extras si vous utilisez une de ces consoles.
- ◆ Vous ne pouvez pas contrôler les joueurs FIG.

Connexion à Super Smash Bros. for Wii U

Vous pouvez partager les données amiibo entre les deux versions de Super Smash Bros. Cela signifie qu'un amiibo entraîné sur Super Smash Bros. for Wii U peut être utilisé dans Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, et vice versa.

À propos des amiibo

Au fur et à mesure qu'ils combattent, les amiibo gagnent des niveaux et deviennent plus puissants. Ils progressent en fonction du style de combat de leurs adversaires, et vous pouvez les nourrir avec des pièces d'équipement pour améliorer leurs caractéristiques. Ainsi, chaque amiibo devient un combattant unique.



Première sauvegarde

Lorsque vous utilisez un amiibo pour la première fois, sélectionnez amiibo dans les extras, puis touchez le point de contact NFC avec votre amiibo. Vous pouvez choisir le Mii de son propriétaire, donner un surnom à la figurine et changer l'apparence du combattant correspondant.

- ◆ Il n'est pas nécessaire d'effectuer le paramétrage initial d'un amiibo si vous l'avez déjà utilisé avec Super Smash Bros. for Wii U.

Ce que vous pouvez faire avec les amiibo

Les faire combattre en tant que joueurs FIG

Pour faire apparaître un amiibo en tant qu'adversaire ou partenaire, appuyez sur  ou  à l'écran de sélection du personnage en mode Smash, puis touchez le point de contact NFC avec votre amiibo.

- ◆ Touchez le point de contact NFC avec plusieurs amiibo successivement pour les faire s'affronter.

Les personnaliser

Dans les extras, sélectionnez amiibo, puis touchez le point de contact NFC avec votre amiibo. Vous pouvez alors le nourrir pour améliorer diverses caractéristiques, comme son attaque et sa défense.

- ◆ Quand vous nourrissez votre amiibo avec des pièces d'équipement, faites bien attention à leurs effets positifs ou négatifs sur les statistiques. Ces effets affecteront aussi l'évolution de votre amiibo.



Sauvegarder et effacer

Sauvegarder des données

Lorsque vous quittez l'écran de sélection du personnage ou le menu amiibo, vous avez la possibilité d'enregistrer des données sur votre figurine. Touchez le point de contact NFC avec un amiibo pour y enregistrer les données suivantes :

En quittant l'écran de sélection du personnage

- les statistiques qui ont augmenté en gagnant des niveaux ;
- les techniques de combat nouvellement apprises ;
- les cadeaux reçus.


En quittant le menu amiibo

- les statistiques qui ont évolué ;
- les modifications apportées aux attaques spéciales.

Effacer la progression

Effacez la progression d'un amiibo pour le faire revenir à son état avant entraînement. Dans les extras, sélectionnez amiibo, puis appuyez sur **L** + **R** + **X** pour accéder à l'écran d'effacement de la progression des amiibo. Tenez votre amiibo sur le point de contact NFC pour effacer sa progression.

- ◆ Le surnom de votre amiibo, le Mii de son propriétaire et l'apparence du personnage ne seront pas réinitialisés.
- ◆ **Attention : une fois effacée, la progression ne peut pas être récupérée.**



Publiez sur Miiverse pour faire part de votre opinion du jeu ou pour montrer vos photos à d'autres joueurs du monde entier.

 Publications

 Photos

Pour publier une photo, sélectionnez EN LIGNE puis PARTAGE. Vous pouvez également vous rendre dans le coffre et sélectionner PHOTOS. N'hésitez pas à écrire un commentaire avant de publier votre photo.





Achat de contenu additionnel

Connectez votre console à Internet pour pouvoir acheter du contenu additionnel, par exemple de nouveaux combattants. Accédez au contenu additionnel via la boutique de DLC, un portail vous permettant d'effectuer des achats dans le Nintendo eShop en utilisant le solde de votre compte Nintendo eShop.

« 3DS » et « 3DS & Wii U »

Le contenu additionnel est divisé en deux catégories : celui utilisable uniquement avec la Nintendo 3DS et celui qui est accompagné d'un code de téléchargement à utiliser dans la version Wii U du jeu.

- ◆ Après avoir acheté du contenu additionnel dans la catégorie « 3DS & Wii U » de la boutique de DLC, vous trouverez le code de téléchargement pour la version Wii U du contenu dans la section « Activités sur votre compte » du Nintendo eShop de la

Nintendo 3DS. Vous pouvez ensuite enregistrer ce code de téléchargement dans le Nintendo eShop de la version Wii U.

- ◆ Si vous avez acheté du contenu additionnel dans la catégorie « Wii U & 3DS » du Nintendo eShop de la Wii U, vous trouverez le code de téléchargement pour la version Nintendo 3DS du contenu dans la section « Activités sur votre compte » du Nintendo eShop. Vous devez ensuite enregistrer ce code de téléchargement dans la boutique de DLC de la version Nintendo 3DS du logiciel.
- ◆ Les codes de téléchargement disposent d'une période de validité de 90 jours à compter de la date d'achat.

Procédure d'achat

- ① Sélectionnez ANNONCES ET BOUTIQUE DE DLC dans le menu principal.
- ② Sélectionnez BOUTIQUE DE DLC.

- ③ Choisissez le contenu additionnel que vous souhaitez acheter, puis sélectionnez CONTINUER VERS L'ÉCRAN D'ACHAT.
- ◆ Lisez attentivement les informations qui s'affichent, puis sélectionnez OK.
- ④ Sélectionnez ACHETER.
- ◆ Assurez-vous d'avoir lu toutes les informations additionnelles affichées à l'écran.
- ⑤ Une fois le contenu additionnel reçu, vous retournerez au menu de la boutique de DLC.

À propos de l'achat de DLC

- Vous pouvez consulter la liste des contenus additionnels achetés dans l'historique des activités de votre compte Nintendo eShop.
- Les contenus additionnels achetés ne peuvent être ni remboursés, ni échangés contre d'autres produits ou services.
- Les contenus additionnels achetés peuvent être téléchargés à nouveau gratuitement.
- ◆ Il est possible que certains contenus additionnels achetés ne soient plus disponibles si le service est interrompu temporairement ou définitivement, ou si vous effacez votre compte Nintendo eShop.

Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi électronique du Nintendo eShop.

- Les contenus additionnels achetés sont sauvegardés sur la carte SD.
- Les contenus additionnels achetés ne peuvent être utilisés que sur la console sur laquelle ils ont été achetés. Même si vous insérez la carte SD dans une autre console, les contenus additionnels ne pourront pas être utilisés.





Recevoir des notifications (SpotPass)

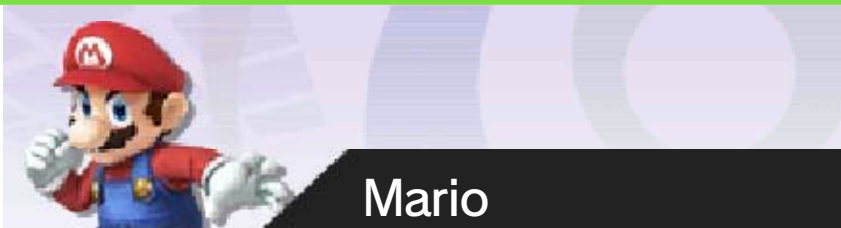
Vous pouvez recevoir des notifications SpotPass même lorsque vous ne jouez pas au jeu en mettant la console en veille. Cela permet à la console de se connecter à Internet à condition qu'un point d'accès soit disponible.

- ◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Assurez-vous d'avoir inséré une carte SD dans la console lorsque vous voulez utiliser cette fonction.

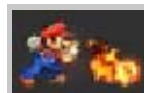
Utiliser SpotPass

Sélectionnez EXTRAS, OPTIONS, OPTIONS INTERNET, puis activez SpotPass.

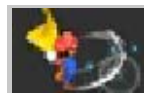
- ◆ Pour ne plus recevoir de notifications SpotPass, désactivez SpotPass.

**Boule de feu**

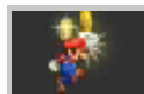
Vous lancez une boule de feu qui rebondit sur le sol.

**Cape**

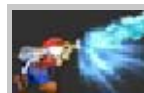
L'ennemi se retourne si vous le fouettez de votre cape. Cette attaque dévie aussi les projectiles.

**Super poing sauté**

Vous infligez une série d'uppercuts tout en vous élevant dans les airs.

**J.E.T.**

Repoussez les ennemis en les aspergeant d'eau. Le jet est dirigeable et peut être chargé.





Donkey Kong

Coup de poing géant



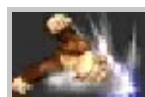
Appuyez sur le bouton pour charger, puis appuyez à nouveau pour donner un grand coup.



Coup de boule



Vous donnez un terrible coup vers le bas qui enterre l'adversaire s'il se trouve au sol.



Tourniquet Kong



Distribuez un ouragan de coups. Vous pouvez vous déplacer pendant cette attaque.

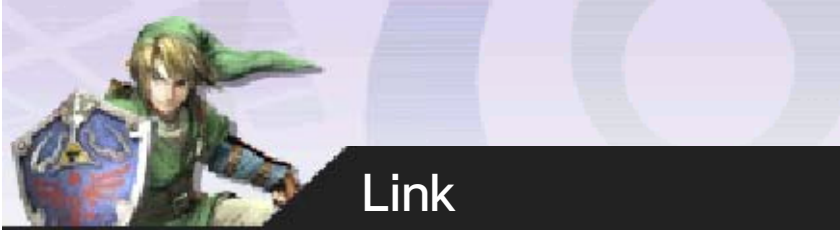


Gifle



Frappez le sol afin de créer des ondes de choc qui font décoller vos adversaires.

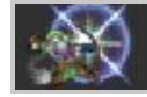




Arc du Héros



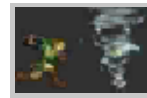
Décochez une flèche. Plus vous maintenez le bouton enfoncé, plus la flèche ira loin.



Boomerang tornade



Le boomerang inflige des dégâts à l'aller et peut ramener les adversaires vers vous au retour.



Attaque circulaire



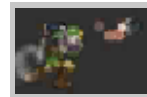
Frappez les adversaires en tourbillonnant. En l'air, cette attaque vous propulse vers le haut.



Bombe



Sortez une bombe prête à être lancée. Elle explose à l'impact ou après quelques secondes.



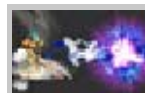


Samus

Super tir



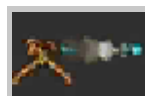
Vous tirez un rayon d'énergie à l'horizontale. Le tir peut être chargé.



Missile



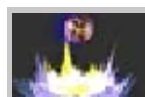
Tirez un missile guidé qui devient un super missile en exécutant l'attaque comme une attaque Smash.



Attaque en vrille



Vous sautez en tournoyant. Un ennemi pris dans cette attaque reçoit une volée de coups.



Bombe



Vous activez la boule morphing et déposez une bombe. L'explosion vous fait un peu décoller.



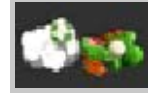


Yoshi

Ponte d'œuf



Vous attrapez un adversaire avec votre langue, l'avalez, puis l'enfermez dans un œuf.



Roulade



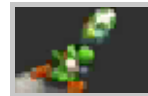
Enfermez-vous dans un œuf et roulez sur vos ennemis. Vous ne pouvez sauter qu'une fois.



Jet d'œuf



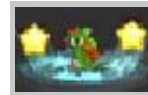
Jetez un œuf dont vous pouvez déterminer l'angle de vol au moment du lancer.

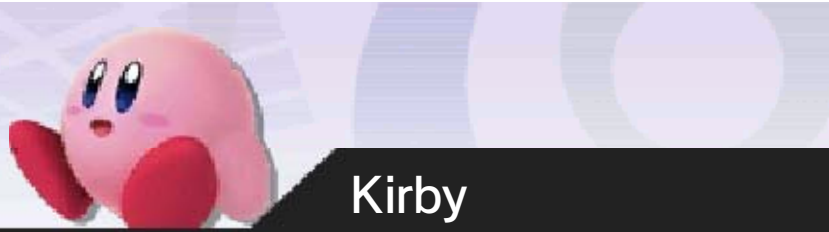


Bombe



Vous sautez, puis vous vous écrasez au sol en libérant des étoiles qui blessent les ennemis.



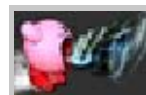


Kirby

Aval'tout



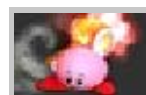
Avalez un adversaire et recrachez-le sous forme d'étoile, ou copiez une de ses attaques.



Marteau



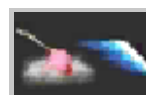
Donnez un coup de marteau. Chargez à fond pour donner un coup de marteau ardent.



Super tranche



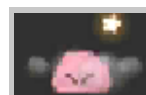
Sautez et attaquez un ennemi en début et en fin de saut. L'atterrissage crée une onde de choc.



Rocher



Changez-vous en rocher et chutez lourdement au sol. Sous cette forme, vous êtes invincible !



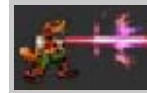


Fox

Blaster



Vous tirez des rayons d'énergie rapidement mais l'ennemi ne réagit pas quand il est touché.



Illusion



Foncez droit devant vous en renversant les ennemis sur votre passage.



Fusée Fox



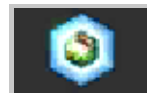
Enveloppez-vous de feu et foncez vers le ciel. Choisissez la direction pendant la charge.



Bouclier



Ce bouclier renvoie les projectiles en augmentant leur vitesse et leur puissance.



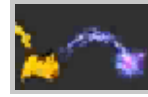


Pikachu

Éclair Bondissant

(B)

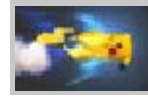
Envoyez une boule d'électricité qui rebondit.



Coud'Krâne

←○→+B

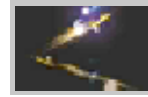
Cette attaque permettant de plonger sur un côté peut être chargée.



Vive-Attaque

↑○+B

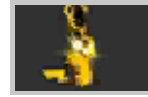
Filez comme l'éclair dans la direction choisie et changez-en en fin de course pour un second coup.



Fatal-Foudre

↓○+B

Un éclair frappe le stage. S'il vous touche, vous créez une décharge qui amplifie les dégâts.



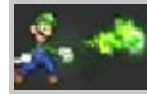


Luigi

Boule de feu



Vous tirez une boule de feu droit devant vous. Elle rebondit si elle touche le sol ou le plafond.



Missile vert



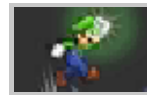
Ce plongeon latéral peut être chargé, finir dans un mur, et parfois même être explosif !



Super poing sauté



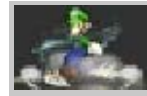
Effectuez un uppercut sauté qui inflige davantage de dégâts au départ de l'attaque.



Tornade Luigi



Tournoyez tout en vous déplaçant. Appuyez rapidement sur le bouton pour vous élever.





Captain Falcon

Coup de poing Falcon



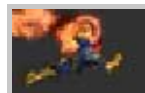
Chargez le coup, puis assénez-le. Vous pouvez également vous retourner avant de frapper.



Raptor boost



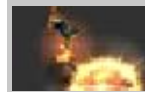
Foncez et frappez vos ennemis. Effectuée dans les airs, l'attaque a un effet météore.



Piqué Falcon



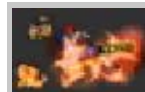
Sautez et rebondissez explosivement sur tout adversaire qui se trouve sur votre trajectoire.



Coup de pied Falcon



Au sol, effectuez un coup de pied latéral sauté. En l'air, le coup part en diagonale vers le bas.



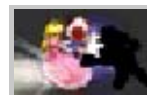


Peach

Toad



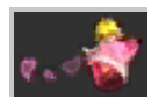
Brandissez Toad devant vous. S'il est touché, il libère des spores qui blessent vos ennemis.



Explosion Peach



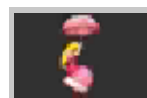
Faites un bond en avant et donnez un bon coup de hanche. Vous dérapez si le coup rate !



Ombrelle Peach



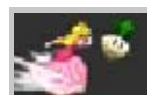
Sautez en hauteur et ouvrez votre ombrelle. Gardez-la ouverte pour planer.



Légume



Déterrez un légume et lancez-le. Les dégâts infligés dépendent de son humeur.





Bowser

Souffle de feu



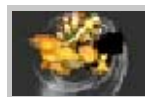
Ce souffle de feu peut être légèrement orienté. Plus vous l'utilisez, plus sa portée baisse.



Plaquage volant



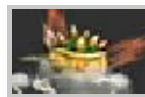
Saisissez un adversaire, sautez en l'air avec lui puis jetez-le au sol.



Forteresse toupie



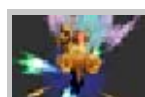
Tournoyez en blessant les ennemis. Utilisée en l'air, cette attaque vous propulse vers le haut.



Bombe Bowser



Écrasez vos adversaires en leur tombant dessus. Depuis le sol, vous les faites d'abord décoller.



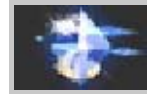


Zelda

Amour de Nayru



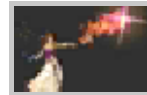
Vous tournoyez et invoquez un cristal protecteur qui renvoie les projectiles et éjecte les ennemis.



Feu de Din



Cette boule de feu se renforce avec la distance. Maintenir le bouton vous permet de la diriger.



Vent de Farore



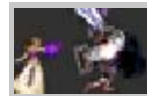
Téléportez-vous dans une direction choisie en infligeant des dégâts au départ et à l'arrivée.



Lame spectrale



Invoquez un esprit qui attaque et peut même encaisser les coups. Peut être chargé.





Sheik

Lance-aiguilles



Appuyez sur le bouton pour préparer jusqu'à six aiguilles. Appuyez à nouveau pour les lancer.



Grenade à deux temps



Lancez une petite grenade qui attire les adversaires avant d'exploser.



Disparition



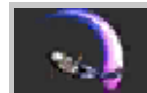
Téléportez-vous dans une direction choisie en créant une explosion qui blesse les ennemis.

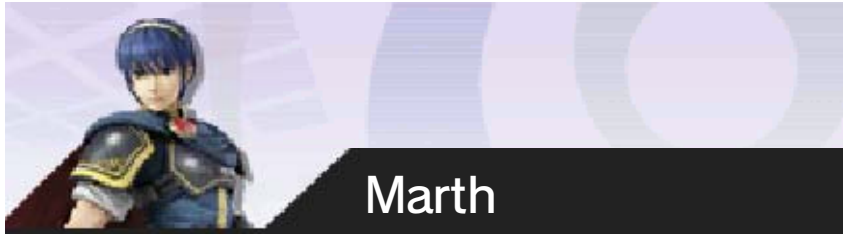


Saut vrillé avant



Attaquez un ennemi en lui sautant dessus. Lors du rétablissement, vous pouvez frapper à nouveau.



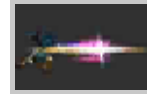


Marth

Brise bouclier



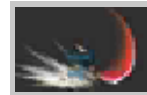
Portez un coup d'estoc qui peut détruire les boucliers. Chargez pour plus de puissance.



Épée dansante



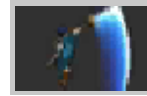
Appuyez de manière répétée pour enchaîner des coups d'épée orientables vers le haut ou le bas.



Saut tranchant



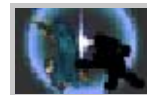
Bondissez vers le haut et donnez un coup d'épée. Les dégâts infligés sont plus élevés au début.



Contre



Cette contre-attaque inflige d'autant plus de dégâts que l'attaque contrée est puissante.

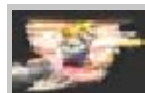




Meta Knight

Tornade mach

Tournoyez et frappez vos ennemis plusieurs fois. Appuyez de manière répétée pour vous élever.



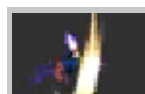
Perce-tout +

Tournoyez vers l'avant en brandissant une épée. L'angle de l'attaque peut être ajusté.



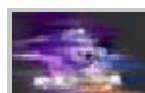
Boucle express +

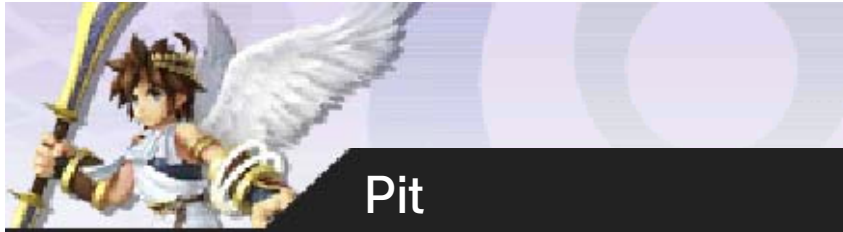
Portez un coup en vous envolant, puis un second coup après avoir effectué un looping.



Cape dimensionnelle +

Téléportez-vous dans une direction au choix. Vous pouvez attaquer dès votre réapparition !



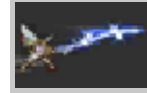


Pit

Arc Palutena



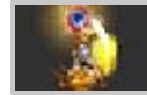
Décochez une flèche qui peut être dirigée. Lors de la charge, il est possible de viser vers le haut.



Bras déchaîné



Élancez-vous et délivrez un uppercut à tout ennemi à portée. Peut aussi dévier les projectiles.



Don du vol



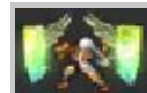
Prenez votre envol dans la direction choisie juste avant de décoller.

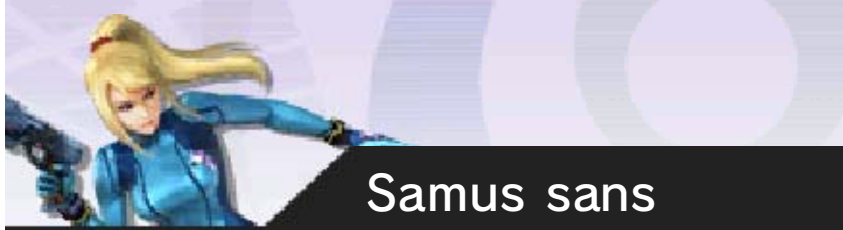


Satellites gardiens



Des boucliers protègent Pit de part et d'autre et renvoient les projectiles. Ils peuvent être brisés.





Samus sans armure

Pistolet paralysant



Envoyez une décharge d'énergie qui paralyse les adversaires. Peut être chargé.



Fouet plasma



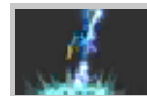
Attaquez vos ennemis avec un fouet constitué d'énergie ou accrochez-vous aux rebords.



Coup de pied turbo



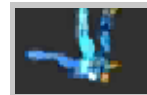
Sautez et assénez une série de coups avant de conclure par un coup de pied retourné.



Saut vrillé



Effectuez un saut acrobatique. Si un adversaire se trouve au point d'atterrissage, il est enterré.

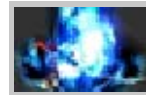




Ike

Éruption

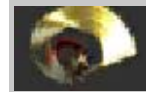
Créez une explosion en plongeant votre épée dans le sol. Vous blesse si elle est trop chargée.

**Vive lame**

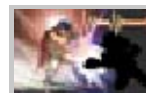
Ruez-vous en avant, puis assénez un coup d'épée. Chargez l'attaque pour plus de puissance.

**Éther**

Lancez votre épée, rattrapez-la au vol, puis frappez en retombant.

**Contre**

Bloquez une attaque ennemie. La force du contre dépend de celle de l'attaque.





Dracaufeu

Lance-Flammes



Un souffle de feu que vous pouvez légèrement orienter. Plus vous l'utilisez, plus sa portée baisse.



Boutefeu



Entourez-vous de flammes et foncez en avant. Tout le monde est blessé, vous y compris.



Vol



Élancez-vous à la verticale en tournoyant. Peut toucher un adversaire de manière répétée.



Éclate-Roc



Cassez un rocher avec la tête. Les débris et le coup de tête peuvent blesser les adversaires.



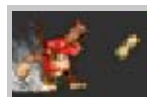


Diddy Kong

Kawouetto-flingue



Utilisez l'arme préférée de Diddy. Ne chargez pas le tir trop longtemps sinon le pistolet explose !



Prise de tête



Sautez et saisissez l'ennemi. Donnez un coup de pied en appuyant à nouveau sur le bouton.



Rapido Rocket



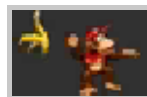
Chargez cette attaque pour aller bien plus haut. Les tonneaux se décrochent si l'on vous touche.



Peau de banane



Lancez une peau de banane vers l'arrière pour faire glisser vos ennemis.



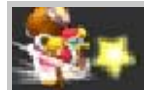


Roi DaDiDou

Aval'tout



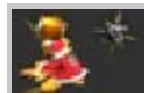
Vous avalez vos adversaires et les recrachez sous forme d'étoiles.



Lancer de Minérisson



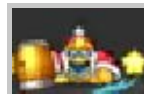
Vous lancez un Minérisson. L'ennemi peut le renvoyer s'il l'attaque au bon moment !



Super saut DaDiDou



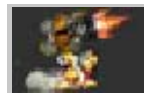
Vous sautez et retombez violemment. Annulez l'impact avec ↑.

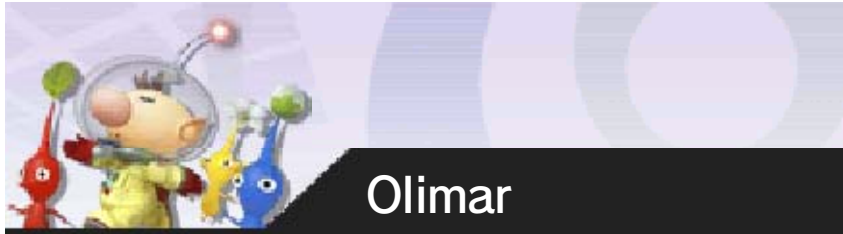


Maillet à réaction



Vous donnez un grand coup de maillet. Ne le chargez pas trop, au risque de vous blesser !

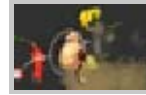




Olimar

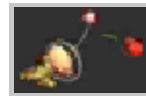
Cueillette Pikmin

Vous déterrez jusqu'à trois Pikmin dans cet ordre : rouge, jaune, bleu, blanc, puis violet.



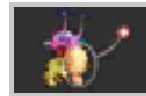
Lancer de Pikmin

Lancez un Pikmin. Les Pikmin violets frappent l'ennemi, les autres s'y accrochent.



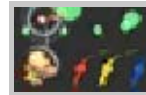
Pikmin ailés

Deux Pikmin vous soulèvent. Plus vous possédez de Pikmin, plus c'est difficile.



Rassemblement Pikmin

Réorganisez la position des Pikmin. Pendant un instant, vous ne réagissez pas sous les coups !



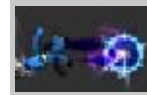


Lucario

Aurasphère



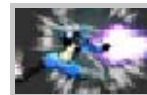
En cours de charge, cette boule d'énergie blesse les ennemis. Appuyez à nouveau pour la lancer.



Forte-Paume



Attaquez devant vous à l'aide d'une décharge d'énergie ou projetez l'ennemi s'il est proche.



Vitesse Extrême



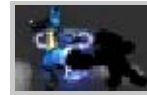
Bondissez dans une direction et frappez. Vous pouvez dévier de votre trajectoire en milieu de saut.



Reflét



Esquivez les attaques et contrez avec un coup de pied sauté si le timing est bon.

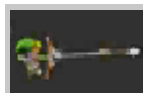




Link Cartoon

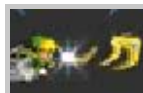
Arc du Héros

Tirez une flèche avec votre arc. Chargez le tir pour augmenter sa puissance et sa portée.



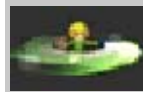
Boomerang

Ce boomerang inflige des dégâts en s'éloignant et en revenant. Peut être lancé en diagonale.



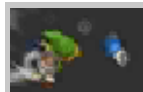
Attaque circulaire

Tournoyez, l'épée tenue à l'horizontale. Cette attaque peut être chargée et toucher plusieurs fois.



Bombe

Sortez une bombe prête à être lancée. Elle explose à l'impact ou après quelques secondes.





Villageois

Mise en poche



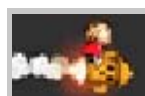
Empochez un objet ou un projectile. Appuyez à nouveau sur le bouton pour le ressortir.



Fusée Gyroïde



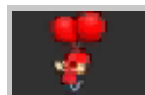
Vous projetez Gyroïde droit devant vous. Maintenez le bouton enfoncé pour l'enfourcher.



Voyage en ballons



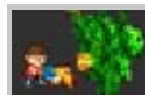
Portez un casque pour naviguer avec aisance dans les airs. Attention, les ballons peuvent être éclatés.

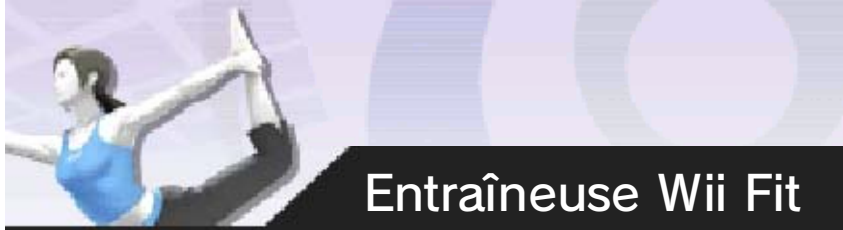


Main verte



Plantez une graine, arrosez-la et abattez l'arbre. Vous pouvez frapper vos ennemis avec la hache.



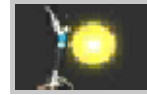


Entraîneuse Wii Fit

Le grand étirement



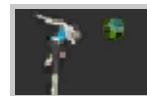
Chargez la boule au maximum pour guérir un peu et appuyez à nouveau pour la lancer.



Reprise de la tête



Vous faites une tête avec un ballon. Appuyez à nouveau sur le bouton pour en ajuster le timing.



Super cerceaux



Les cerceaux infligent des dégâts. Appuyez en continu pour prendre encore plus de hauteur.

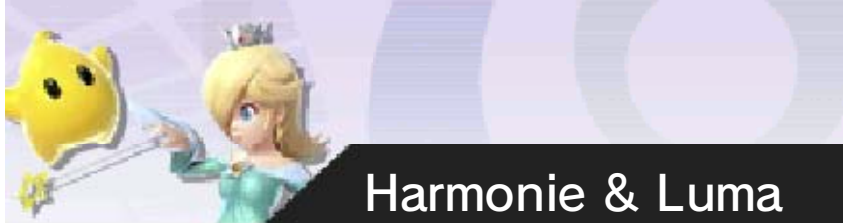


Respiration abdominale



Appuyez sur le bouton au bon moment pour guérir et augmenter votre puissance d'éjection.

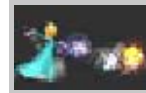




Harmonie & Luma

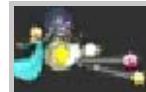
Tir Luma

Projetez Luma. Chargez l'attaque pour l'envoyer loin et appuyez à nouveau pour le rappeler.



Fragments d'étoile

Même loin d'Harmonie, Luma tire trois fragments d'étoile en ligne droite.



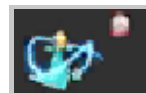
Super anneau étoile

Faites un bond prodigieux en diagonale. Vous pouvez influencer légèrement sur l'angle du saut.



Attraction

Cette attaque vous permet d'attirer les objets aux alentours ou de diriger les projectiles.





Little Mac

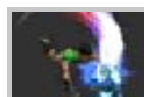
Direct destructeur

Appuyez une fois pour charger l'attaque. Appuyez à nouveau pour asséner un puissant coup de poing.



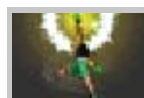
Coup descendant

Bondissez pour éviter les attaques basses et cognez. Appuyez à nouveau pour frapper plus tôt.



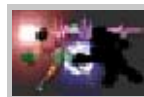
Uppercut aérien

Élevez-vous dans les airs en tourbillonnant et frappez plusieurs fois vos ennemis.



Esquive & contre

Effectuez cette attaque au bon moment pour esquiver, puis contre-attaquer d'un uppercut.



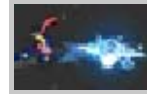


Amphinobi

Sheauriken



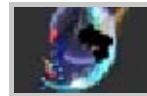
Lancez un shuriken d'eau droit devant vous. Chargez pour en augmenter la taille.



Ombre Portée



Une ombre glisse devant vous. Relâchez le bouton pour vous y téléporter et attaquer.



Hydrocanon



Un puissant jet d'eau vous propulse dans la direction choisie.



Clonage



Un leurre encaisse le coup à votre place, vous permettant d'asséner un puissant contre.



35

Palutena/Daraen/Shulk

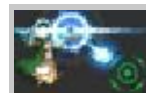


Palutena

Viseur auto



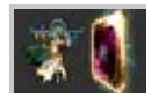
Envoyez des décharges d'énergie directement sur un adversaire grâce à votre sceptre.



Barrière miroir



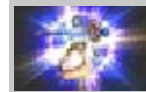
Invoquez un mur réfléchissant qui avance sur une courte distance et repousse les adversaires.



Téléportation



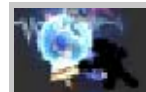
Téléportez-vous dans la direction choisie. Vous êtes invincible mais ne pouvez pas attaquer.

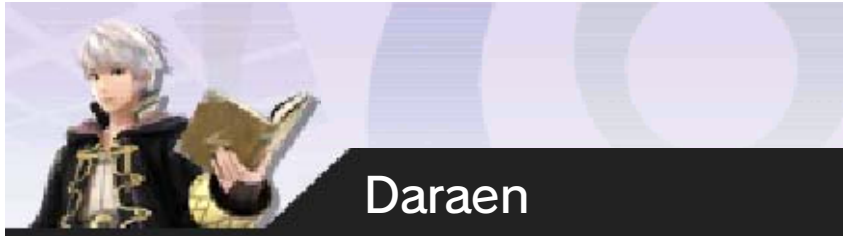


Contre-attaque



Déclenché au bon moment, ce contre retourne la puissance d'attaque d'un ennemi contre lui.





Daraen

Foudre

(B)

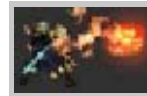
Invoquez la foudre. Chargez l'attaque pour lancer les sorts éclair, feu du ciel et thoron.



Embrasement

←○→+B

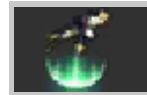
Invoquez une colonne de feu devant vous. Le nombre d'utilisations consécutives est limité.



Tempête

↑○+B

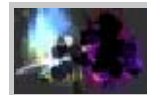
Lancez deux tempêtes pour vous propulser dans les airs. Utilisations consécutives limitées.

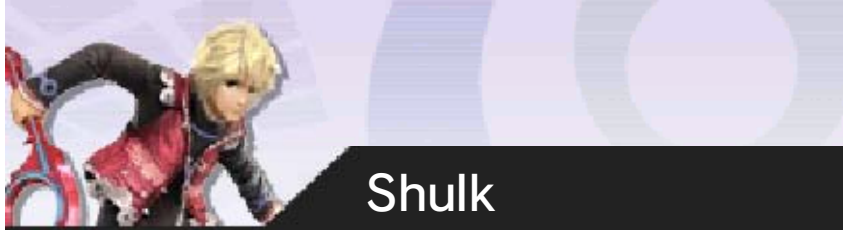


Nosferatu

↓○+B

Lancez un sort qui piège et blesse les ennemis devant vous tout en vous soignant.



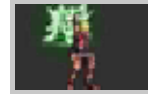


Shulk

Arts Monado



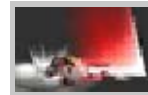
Activez l'un des cinq arts Monado. Chacun procure un avantage spécifique en combat.



Lacération dorsale



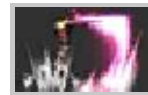
Bondissez en avant et frappez de votre épée. Dans le dos, cette attaque est dévastatrice.



Entaille aérienne



Ce coup d'épée propulse l'ennemi dans les airs, où vous pouvez le frapper à nouveau.



Vision



Évitez agilement une attaque ennemie et effectuez une contre-attaque rapide.





Sonic

Attaque téléguidée



Roulez-vous en boule, sautez puis fondez sur l'adversaire le plus proche (s'il y en a un).



Course tourbillon



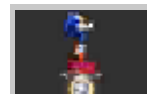
Une roulade rapide, chargeable et contrôlable qui peut servir d'amorce à une autre attaque.



Saut propulsé



Sautez en vous aidant d'un ressort. Posé au sol, il peut ensuite profiter à tout le monde.



Amorce tourbillon



Une course tourbillon sans saut. Augmentez sa puissance en appuyant rapidement sur le bouton.





Mega Man

Scie Metal



La scie de Metal Man traverse les ennemis. Lancez-la dans la direction de votre choix.



Bombe Crash



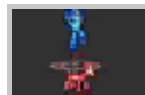
Lancez la bombe de Crash Man. Elle se colle à un ennemi avant d'exploser.



Ressort Rush



Appelez Rush, le chien de Mega Man, pour qu'il vous propulse dans les airs grâce à son ressort.



Bouclier de feuilles



Le bouclier de Wood Man blesse les ennemis proches. Vous pouvez aussi lancer les feuilles.



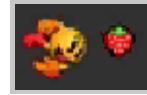


PAC-MAN

Fruit bonus



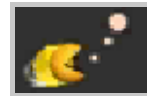
Choisissez un fruit à lancer sur vos ennemis parmi un assortiment très varié.



Super Pac-gomme



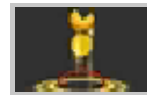
Invoquez une rangée de Pac-gommes et une super Pac-gomme que PAC-MAN va dévorer.



Pac-saut



Un trampoline vous propulse dans les airs. Vous pouvez rebondir dessus plusieurs fois.



Bouche d'incendie



Invoquez une bouche d'incendie d'où jaillissent des jets d'eau qui repoussent les ennemis.





Boxeur Mii

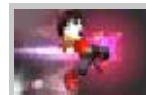
Lancer du poids (B)

Le poids inflige des dégâts mais ne vole pas très loin et rebondit peu.



Raclée enchaînée ←○→+(B)

Vous vous ruez sur votre ennemi et lui infligez une série de coups de pied suivie d'un uppercut.



Talon agile ↑○+(B)

Cette double attaque commence avec un salto en l'air et finit avec un coup de pied destructeur.



Assaut piqué ↓○+(B)

Vous êtes projeté en l'air, puis retombez tête la première sur votre ennemi pour l'enterrer.





Épéiste Mii

Lame tornade



Faites tourner votre épée pour créer une tornade qui détruit tout sur son passage.



Coup du moulin



Sautez en tournoyant, et touchez un ennemi pour l'éjecter ! Cette attaque peut être chargée.



Plongée d'estoc



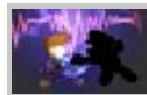
Bondissez tout en frappant avec votre épée, puis donnez le coup final en retombant.



Contre



Vous bloquez une attaque ennemie. La force du contre dépend de celle de l'attaque reçue.



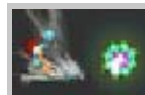


Tireur Mii

Charge énergétique



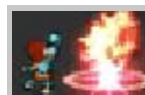
Ce tir doit être chargé à fond avant usage. Activez votre bouclier pour interrompre la charge.



Tir incandescent



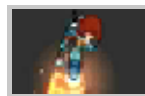
Lancez un projectile en diagonale vers le sol. Des flammes sont libérées à l'impact.



Propulsion lunaire



Ce tir vers le bas vous projette en l'air, tout en infligeant des dégâts aux ennemis touchés.



Bouclier



Ce bouclier renvoie les projectiles ennemis tout en augmentant leur puissance.



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :

support.nintendo.com