

Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de datos

3 Funciones en línea

4 Control parental

Inicio

5 ¿Qué tipo de juego es este?

6 Comenzar a jugar

7 Guardar y borrar los datos

Controles

8 Movimientos básicos

9 Ataques

10 Movimientos defensivos

Preparación de un combate

11 Empezar a jugar

12 Reglas básicas

13 Objetos Smash

Modos de juego

14 Smash

15 Internet (combates)

16 Internet (otros)

17 Smashventura

18 Cajón de sastre

19 StreetSmash

Otros

20 amiibo

21 Jugar con los amiibo

22 Publicar en Miiverse

23 Contenido descargable

24 Notificaciones de SpotPass

Personajes

25 Mario/Donkey Kong/Link

26 Samus/Yoshi/Kirby

27 Fox/Pikachu/Luigi

28 Captain Falcon/Peach/Bowser

29 Zelda/Sheik/Marth

30 Meta Knight/Pit/Samus Zero

31 Ike/Charizard/Diddy Kong

32 Rey Dedede/Olimar/Lucario

33 Toon Link/Aldeano/Wii Fit

34 Estela/Little Mac/Greninja

35 Palutena/Daraen/Shulk

36 Sonic/Mega Man/PAC-MAN

37 Luchadores Mii

Contacto

38 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS™ y Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" también se emplea en referencia a la consola Nintendo 2DS™. Quedan excluidas las referencias a funciones que utilicen imágenes 3D. Las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera.

 **IMPORTANTE**

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad. Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso. El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola

Nintendo 3DS o sus programas,
toda modificación técnica existente
o futura de la consola

Nintendo 3DS o de sus programas,
o el uso de dispositivos no
autorizados que se conecten a ella,
podría inutilizarla de forma
permanente y derivar en la
supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual
u otros textos que lo acompañen,
está protegido por leyes de
propiedad intelectual nacionales e
internacionales.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Original Game:

© Nintendo Co., Ltd. / HAL
Laboratory, Inc.

Characters: © Nintendo Co., Ltd. /
HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. /
Creatures Inc. / GAME FREAK inc. /
SHIGESATO ITOI/APE inc. /
INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA /
CAPCOM CO., LTD. / BANDAI
NAMCO Games Inc. /
MONOLITHSOFT

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS
is a trademark of Nintendo.

 This product uses the LC Font
by Sharp Corporation. LCFONT,
LC Font and the LC logo mark are
trademarks of Sharp Corporation.

 V-1403771

 Sora

CTR-P-AXCP-03

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
 - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Al conectarte a internet podrás:

- Disputar combates en línea (p. 15)
 - Enviar y recibir mensajes cortos (p. 15)
 - Ver o publicar repeticiones (p. 16)
 - Publicar fotos y luchadores Mii (p. 16)
 - Usar las funciones de Miiverse™ (p. 22)
 - Adquirir contenido adicional (p. 23)
-
- ◆ Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver tu perfil.
 - ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
 - ◆ Para poder usar las funciones de Miiverse debes haber abierto dicha aplicación y haber realizado la configuración inicial.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.
- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si

intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.

- No lles a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.
- Los servidores de Nintendo

podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Servicios de compra de Nintendo 3DS
Impide la adquisición de contenido adicional.
- Miiverse
Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse, incluyendo fotos.
- Comunicación en línea con otros usuarios
Restringe los combates en línea con otros usuarios, así como el envío y recepción de mensajes cortos, fotos, repeticiones o luchadores Mii.
- StreetPass™
Impide usar la función StreetPass para jugar al modo StreetSmash.

5

¿Qué tipo de juego es este?



Personajes como Mario, Link y Kirby abandonan sus propias series... ¡para darse de tortas en alocados combates! Cada luchador deberá emplear un amplio surtido de técnicas con el fin de noquear a sus adversarios. ¡Enfréntate a tus amigos mediante la comunicación local o a usuarios de todo el mundo a través de internet!



Cómo lanzar adversarios

1. Dáñalos

Al atacar con éxito a tus rivales, aumentarás su cantidad de daño. Cuanto mayor sea dicha cantidad, más lejos podrás lanzarlos si los golpeas.



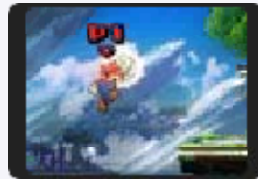
2. Usa un ataque Smash

Usa los poderosos ataques Smash para lanzar a tus contrincantes fuera del escenario.



Recuperación

Si te han echado fuera del escenario, podrás saltar y utilizar otros movimientos para volver a él. ¡No tires la toalla y sigue luchando!





Cuando juegues por primera vez, se te pedirá que configures las opciones de SpotPass™ (p. 24).

Menú principal

Elige entre las distintas opciones y modos de juego.



Smash	Escoge un luchador, selecciona el escenario... ¡y que empiece el combate (p. 14)!
Internet [Online]	Conéctate a internet para jugar en línea, ver los combates de otros usuarios, etcétera (pp. 15-16).

Smash-
ventura
[Smash
Run]



Explora un vasto laberinto mientras acabas con todos los enemigos que te salgan al paso, y utiliza a tu personaje potenciado en una batalla final al azar (p. 17).

Cajón de
sastre
[Games &
More]

Aquí te espera un auténtico popurrí de modos de juego y opciones. Recorre la senda del guerrero, entrena en el estadio para depurar tu técnica, personaliza a los luchadores o echa un vistazo a las repeticiones de los combates que hayas guardado, entre otras cosas (p. 18).




Desafíos [Challenges]	Conseguirás jugosas recompensas (como trofeos y ataques especiales) a medida que superes ciertos retos durante la partida.
StreetPass	Juega a StreetSmash (p. 19).
Wii U	Conéctate a Super Smash Bros.™ for Wii U para intercambiar luchadores que hayas personalizado y utilizar tu consola de la familia Nintendo 3DS como mando de Wii U™.
Manual	Toca el icono del manual en la pantalla táctil para consultar el manual electrónico.

Avisos y descargables

Toca "Avisos y descargables" en la pantalla táctil o pulsa  para ver los avisos. También puedes tocar "Descargables" en la pantalla de avisos o pulsar  para abrir la tienda de contenido descargable, en la que puedes adquirir contenido adicional (p. 23).




Navegar por los menús

Utiliza los siguientes controles para moverte por los menús:

Elegir una opción	
Confirmar	
Cancelar	

- ◆ Algunas acciones también se pueden realizar tocando en la pantalla táctil.

New Nintendo 3DS

Cualquier referencia de este manual a ,  o  (la palanca C) se aplica solo a las consolas New Nintendo 3DS y New Nintendo 3DS XL.



Guardar los datos

Tu progreso se guardará automáticamente cada vez que finalice un combate o cambies los ajustes del juego, entre otros casos.



Borrar los datos

Después de iniciar el juego, espera a que desaparezca el logotipo de Nintendo 3DS. A continuación, mantén pulsados (A), (B), (X) e (Y) antes de que aparezca la pantalla del título para borrar todos los datos de guardado.

- ◆ Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.
- ◆ Antes de borrarlos, asegúrate de haber descargado la última actualización del programa; de lo contrario, no podrás borrar datos procedentes de otra consola que ya tenga la última actualización.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

Si tienes una versión descargable del juego...

No se pueden realizar copias de seguridad de los datos de guardado. Si copias los datos del programa a un ordenador o un dispositivo de almacenamiento, no podrás volver a usar esos datos de guardado aunque los vuelvas a copiar a la tarjeta SD.





Caminar

Usa **○** para caminar. La rapidez con la que andes dependerá de cuánto muevas **○** hacia un lado.

Correr

Mueve rápidamente **○** hacia un lado y mantenlo en esa posición para echar a correr. No te detendrás hasta que sueltes **○**.

Agacharse

Desliza **○** hacia abajo para agacharte. Cuando adoptes esta postura, retrocederás menos al recibir un golpe.

Descender de plataformas

Desliza **○** hacia abajo rápidamente para bajar de la plataforma.

◆ Esta técnica no funciona con determinadas plataformas.

Saltos y saltos aéreos

Mueve **○** hacia arriba, o pulsa **⊗** o **Ⓨ** para saltar. Repite esta acción para encadenar saltos en el aire.

Salto banqueta

Si vas a caer sobre un adversario, pulsa \otimes o \otimes , o mueve \odot hacia arriba para usar su cabeza a modo de trampolín y saltar más alto.

Colgarse de un borde

Si te acercas lo suficiente a un borde, te agarrarás a él. Desliza \odot hacia el borde, salta o pulsa el botón de ataque para auparte de distintas maneras.



- ◆ Algunos luchadores disponen de movimientos especiales o herramientas que pueden usar para agarrarse a los bordes de los escenarios.

Burlas

Usa \oplus para mofarte de tus rivales. Cada dirección de la cruz de control corresponde a una burla diferente.



- ◆ Al burlarte, te expondrás a los ataques enemigos. ¡Tú verás si te interesa hacerlo!





Ataque normal

Los ataques normales se ejecutan con **A**. Pulsa el botón repetidamente para encadenar varios golpes. Con algunos luchadores, al mantener pulsado **A**, seguirás atacando hasta que un oponente encaje un golpe, momento en el que desencadenarás una serie de ataques normales.

Ataque fuerte

Mantén **C** en una dirección y pulsa **A** para hacer un ataque fuerte, que variará según la dirección en la que deslices **C**.

Ataque Smash

Mueve rápidamente **C** y pulsa **A** a la vez, o presiona **S**, para ejecutar un ataque Smash y lanzar a tu adversario.

Carga Smash

Mueve rápidamente **C** y mantén pulsado **A**, o mantén la presión sobre **S** en alguna dirección, para aumentar la potencia del ataque. A continuación, suelta **A** o **S** para realizar un poderoso ataque Smash.

Ataque en carrera

Pulsa **A** mientras corres.

Ataque aéreo

Pulsa **A** en el aire para ejecutar ataques aéreos. Si deslizas **C** y pulsas **A**, o presionas **C**, efectuarás distintos movimientos.

Ataque especial

Pulsa **B** para hacer ataques especiales. Puedes ejecutar ataques diferentes si mueves a la vez **C** en distintas direcciones.



Smash Final

Destruye una bola Smash (p. 13) y pulsa **B** para que tu personaje desate su particular Smash Final.



Pulsa **R** o **ZL** para activar el escudo y protegerte de los ataques enemigos.



- ◆ El tamaño de tu escudo irá disminuyendo a medida que pase el tiempo o conforme vaya encajando golpes. Si el escudo se rompe, quedarás aturdido y no podrás llevar a cabo ninguna acción durante unos instantes.

Esquivar

Desliza **○** hacia un lado o hacia abajo mientras utilizas el escudo para esquivar un ataque en la dirección elegida.

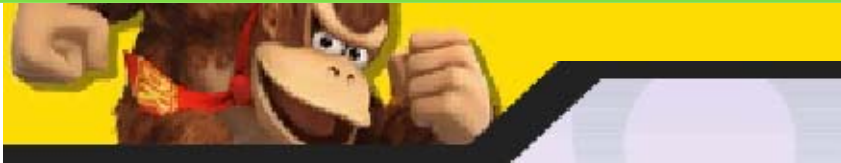


- ◆ Pulsa **R** o **ZL** para esquivar en el aire.





Agarrar y lanzar




Para agarrar a un rival, pulsa **L** o **ZR**, o bien pulsa **A** mientras estés usando el escudo. A continuación, utiliza **○** para arrojarlo o **A** para golpearlo.

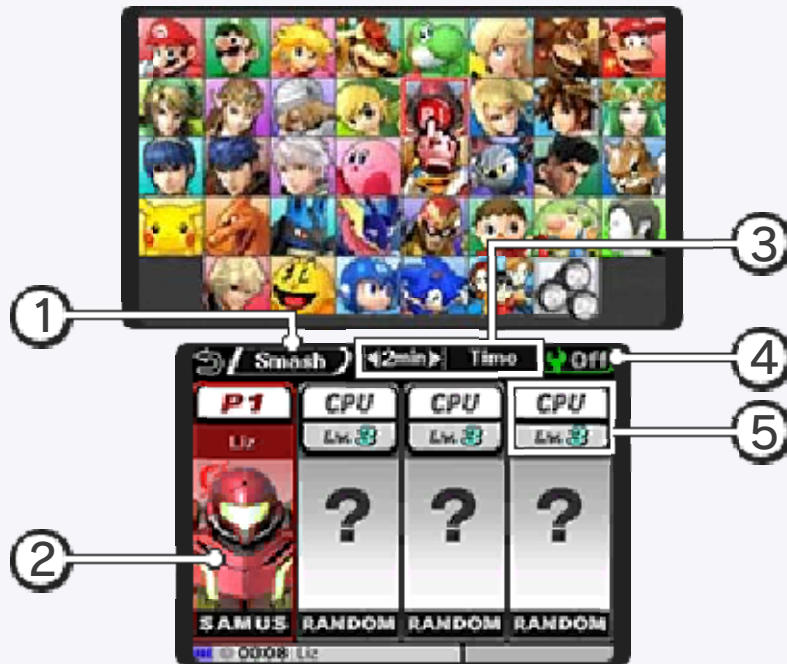




Pantalla de selección de personaje

Una vez que hayas elegido un modo de juego, pasarás a la pantalla de selección de personaje. Coloca tu ficha de jugador () (J1) sobre el luchador que quieras manejar y, a continuación, configura el resto de las opciones (de  a ). Una vez que todo esté listo, pulsa  para que dé comienzo el combate.

- ◆ Para regresar a la pantalla anterior, mantén pulsado  hasta que se rellene la flecha , o bien mantén el lápiz sobre .
- ◆ Los ajustes disponibles dependerán del modo de juego que hayas elegido.



1 Tipo de combate

Disputa un Smash de todos contra todos o divide a los luchadores en dos o tres equipos.

2 Luchador

Toca en la pantalla táctil al personaje que hayas seleccionado para cambiar su apariencia.

- ◆ También puedes usar **L** y **R** o **X** e **Y** para cambiar el aspecto del luchador.

3 Reglas

Establece diversas reglas para el combate, como el límite de tiempo y los objetos que aparecerán en el escenario.

- ◆ Selecciona **◀** o **▶** para ajustar la duración de un combate por tiempo o el número de vidas de un combate por vidas, respectivamente.

4 Personalización

Activa esta opción si quieres usar luchadores que hayas personalizado en el taller de personajes (p. 18).

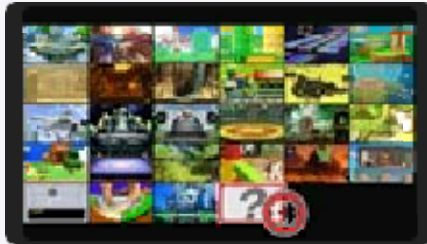
5 Luchador CPU

Toca estas pestañas para decidir si un luchador CPU (controlado por la consola) participará o no en la lucha, y para establecer su nivel de habilidad.



Pantalla de selección de escenario

Una vez que se haya elegido un escenario, dará comienzo el combate.



- ◆ En algunos modos de juego no se podrá elegir escenario.

Versión Ω de los escenarios

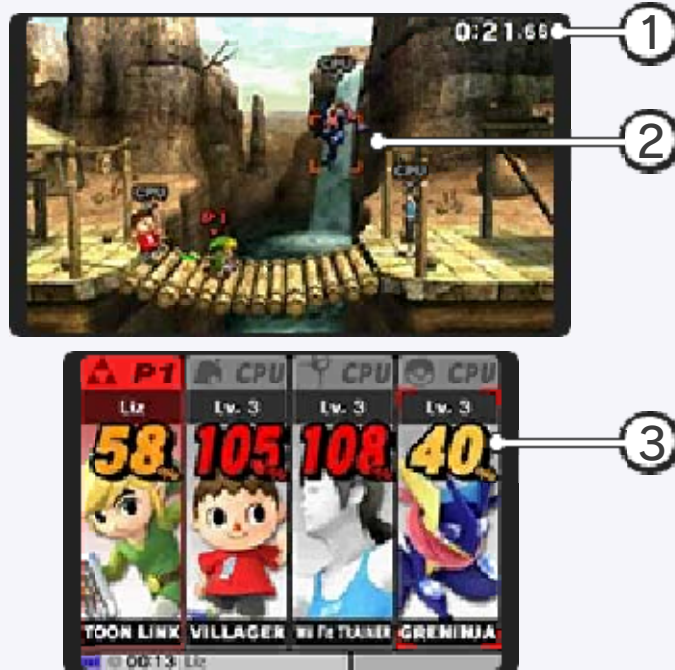
Si pulsas \otimes y a continuación eliges un escenario, jugarás en su versión Ω : un escenario completamente plano (al igual que el de Destino final) y carente de obstáculos.

12 Reglas básicas



El objetivo de cada combate consiste en lanzar a tus adversarios fuera del escenario de modo que no puedan volver a él. Utiliza todo tipo de técnicas y movimientos para dañar a tus rivales, ¡y remátalos con un ataque Smash!

La pantalla de combate



Tiempo restante

2 Mirilla

Toca a un luchador en la pantalla inferior para que aparezca una mirilla que indique su posición.

- ◆ Esta función solo está disponible en el modo Smash y en las batallas finales de Smashventura.

3 Daño total

Nivel Smash

El nivel Smash [GSP] es un valor numérico que se muestra, por ejemplo, en el



estadio y en la senda del guerrero, y que compara tus récords con los de otros jugadores, indicándote a cuántos has superado.

- ◆ Por ejemplo, si tu nivel Smash es 147 200, significa que has obtenido un récord superior al de 147 199 usuarios de todo el mundo.
- ◆ Esta cifra se calcula con los datos de clasificación que se envían y reciben a través de internet. Para que se calcule tu nivel Smash debes conectarte a internet al menos una vez.

Pausa

Pulsa **START** para abrir el menú de pausa, desde donde podrás sacar fotos o abandonar la partida.



- ◆ Las fotos se guardarán en la tarjeta SD.

Resultados

Una vez finalizado el combate, se mostrará la pantalla de resultados. En ciertos modos de juego también podrías recibir goldones.

Goldones

Podrás utilizar los goldones conseguidos para comprar trofeos, entre otras cosas.



13 Objetos Smash



Pulsa **A** cuando estés junto a un objeto para recogerlo, y vuelve a pulsar **A** para usarlo. Si quieres deshacerte de él, pulsa **L** o **ZR**. También puedes mover **C** y pulsar **L** o **ZR** a la vez para lanzarlo.



Información sobre objetos

El efecto de algunos objetos se hará evidente con solo tocarlos o recogerlos, pero para descubrir el de otros tendrás que golpear a un rival, dejar que transcurra cierto tiempo, etcétera.

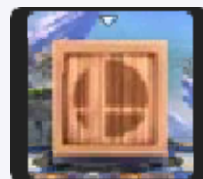
Master Ball (aliado temporal)

Cuando la lances, aparecerá un Pokémon singular o legendario para ayudarte en combate.

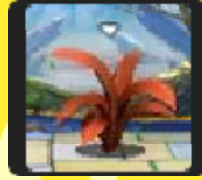


Caja (almacenamiento)

Al golpear o arrojar una caja u objeto similar, se romperá y podrás descubrir qué se oculta en su interior.

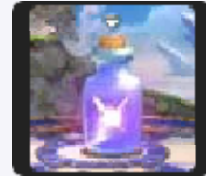


También podrás conseguir objetos si arrancas la hierba del suelo.



Hada embotellada (curación)

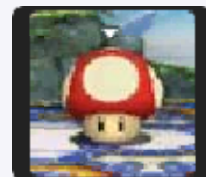
Solo podrás beneficiarte del poder curativo del hada si acumulas como mínimo 100 puntos de daño, en cuyo caso recuperarás de golpe 100 puntos. Si no puedes curarte, al menos tendrás la opción de lanzarle la botella a un oponente.



- ◆ Si el daño de tu adversario ha alcanzado 100 puntos o más, el hada lo curará al recibir el botellazo.

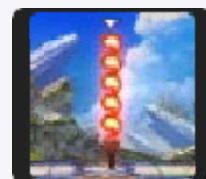
Superchampiñón (metamorfosis)

Quien toque este objeto crecerá y se volverá más fuerte.



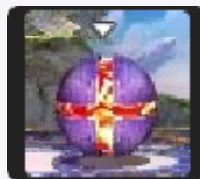
Barrera de fuego (cuerpo a cuerpo)

Chamusca y daña a tus rivales con esta arma. Las llamas se irán apagando a medida que la uses.



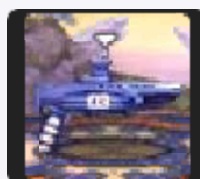
Bomba X (para arrojar)

Tras explotar, esta bomba generará dos pilares de fuego en forma de X capaces de atravesar las superficies.



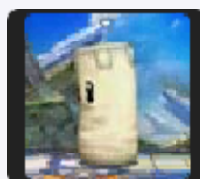
Steel Diver (para disparar)

Dispara minitorpedos.



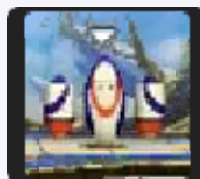
Saco de arena (para golpear)

Golpea al saco para que suelte diversos objetos.



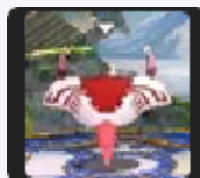
Mochila propulsora (equipación)

Mientras estás en el aire, mantén **○** hacia arriba, o mantén pulsado **⊗** o **⊙** para elevarte gracias a los chorros a presión que desprende la mochila.



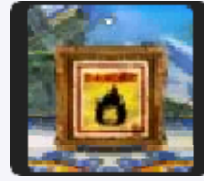
Partes del Dragoon (combinación)

Reúne las tres partes para completar el legendario Dragoon.



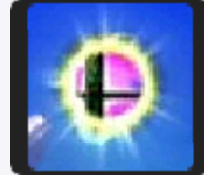
Caja explosiva (explosivo)

Quémala o golpéala con un ataque fuerte para hacerla explotar.



Bola Smash (Smash Final)

Destruye la bola y después pulsa **B** para ejecutar el Smash Final.



- ◆ Estos no son todos los objetos. ¡Encontrarás muchos más en el juego!





Elige el escenario, establece las reglas... ¡y enfréntate a tus amigos o a luchadores manejados por la consola!

Individual

Enfréntate a luchadores controlados por la consola.

Multijugador (Juego local)

Hasta cuatro jugadores podrán enfrentarse en combate.

Este programa no es compatible con el modo de espera durante el modo de juego local. Aunque lo actives, la consola no entrará en modo de espera.

Equipo necesario

- Una consola de la familia Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

Instrucciones para la conexión

El combate dará comienzo una vez que un jugador (el anfitrión) haya creado una partida y los demás se hayan unido a ella.

- ◆ El anfitrión determinará las reglas del combate.

Cómo crear una partida

1. Elige "Crear una partida" [Host Game].



2. Establece las reglas del combate, elige un personaje y pulsa .
3. Selecciona el escenario que desees.
4. Puedes entrenar mientras esperas a que los demás jugadores se preparen. Una vez que todo el mundo esté preparado, pulsa y simultáneamente para iniciar el combate. Si ya hay cuatro jugadores, el combate comenzará automáticamente.

Cómo unirse a una partida

1. Elige a qué partida quieres unirte.
2. Selecciona un personaje y pulsa

START .

3. Elige un escenario.
4. Entrena hasta que empiece el combate.

Reglas

Selecciona esta opción para establecer las reglas del combate, como su duración, el número de vidas y los objetos que aparecerán durante la lucha.



15 Internet (combates)



Smash en línea (Internet)

Conéctate a internet para jugar en línea con usuarios de todo el mundo. Selecciona "Internet" y, a continuación, "Con amigos" o "Con todos".

- ◆ Si activas el modo de espera durante un combate en línea, contará como una desconexión y se te prohibirá jugar en línea temporalmente.
- ◆ Para jugar con otros usuarios en el modo Con amigos, todos los jugadores deberán haber registrado a los demás como amigos. Puedes registrar a otros usuarios a través de la lista de amigos del menú HOME.

Con amigos

Enfréntate a los amigos que tengas registrados. El combate dará comienzo una vez que un jugador (el anfitrión) haya creado una partida y los demás se unan a ella.

Cómo crear una partida

1. Elige "Crear una partida".
2. Establece las reglas del combate,

elige un personaje y pulsa

START .

3. Selecciona el escenario que desees.
 4. Puedes entrenar mientras esperas a que los demás jugadores se preparen. Una vez que todo el mundo esté preparado, pulsa **L** y **R** simultáneamente para iniciar el combate. Si ya hay cuatro jugadores, el combate comenzará automáticamente.
- ◆ El anfitrión determinará las reglas del primer combate y, a partir del segundo, lo hará el jugador que haya terminado en último lugar.

Cómo unirse a una partida

1. Elige a qué partida quieres unirte.
2. Selecciona un personaje y pulsa **START** .
3. Elige un escenario.
4. Entrena hasta que empiece el combate.

Mensajes cortos

Durante los combates, puedes mostrar mensajes cortos a tus amigos haciendo burla con la cruz de control.

- ◆ No utilices palabras que puedan resultar ofensivas en los mensajes cortos.

Con todos

Enfréntate a usuarios de todo el mundo. Pon toda la carne en el asador en el modo En serio, o disfruta de combates más desenfadados en el modo Por diversión.

En serio	Combate en la versión Ω de un escenario elegido al azar. El resultado del combate (incluido tu número de derrotas) quedará registrado en las estadísticas.
Por diversión	Lucha en cualquier escenario, excepto Destino final. Solo se registrará en las estadísticas tu número de victorias.

Perfil

Toca un personaje en la pantalla de resultados del combate para ver el perfil del jugador correspondiente.

- ◆ Para modificar tu propio perfil, selecciona "Cajón de sastre" → "Opciones" → "Ajustes de internet" → "Perfil".

Denunciar y bloquear usuarios

Cuando veas el perfil de un jugador, tendrás la opción de bloquearlo o denunciarlo por conducta inapropiada.

- ◆ Las denuncias improcedentes podrían conllevar la prohibición de participar en combates en línea.
- ◆ Para eliminar a un jugador de tu lista de usuarios bloqueados, mantén pulsado durante al menos tres segundos en el menú de internet.

Acerca de las restricciones en línea

Abandonar un combate sin que haya terminado, autodestruirse constantemente, no hacer nada durante una partida o ensañarse con otros usuarios son conductas que podrían acarrear la prohibición de disputar combates en línea temporalmente.





Espectador (Internet)

Aquí podrás ver los enfrentamientos en línea y las repeticiones de los combates de otros jugadores, además de consultar la actividad mundial.

Espectador	Disfruta de las repeticiones o apuesta goldones en los combates de otros jugadores.
Repeticiones	Diviértete viendo los combates de tus personajes favoritos.
Actividad mundial	Consulta estadísticas mundiales y en qué regiones hay usuarios jugando en línea.

Compartir

Échales un vistazo a los contenidos enviados por jugadores de todo el mundo, o comparte tus propios contenidos con amigos y otros jugadores.

Ver

Descarga contenidos publicados por otros jugadores, como fotos, repeticiones y luchadores Mii. Luego podrás verlos en el baúl o usar los nuevos luchadores Mii en combate.

- ◆ El contenido descargado se guardará en la tarjeta SD.

Enviar

Publica en el servidor tus propios contenidos, como fotos, repeticiones y luchadores Mii.

- ◆ Para recibir contenidos que te envíen tus amigos, selecciona "Cajón de sastre" → "Opciones" → "Ajustes de internet". A continuación, selecciona "Sí" en la opción de datos de amigos.
- ◆ Los datos compartidos se guardarán en los servidores de Nintendo durante 30 días y posteriormente serán borrados.

Conquista

Se trata de un conflicto en el que se ven envueltos hasta tres equipos. Podrás apoyar a uno de ellos con puntos de guerra. Para consultar información sobre la situación de la guerra, selecciona "Conquista".

- ◆ Solo podrás jugar a este modo cuando se produzca un estado de guerra.

Cómo participar en una conquista

Al disputar combates en el modo Con todos, controlando a uno de los personajes que están participando en una conquista, añadirás puntos de guerra a dicho personaje. El personaje que alcance la mayor puntuación al término del conflicto se proclamará campeón. Y si el ganador resulta ser tu personaje... ¡recibirás una recompensa!

- ◆ Tras participar en un combate que contribuya a la conquista con puntos de guerra, tendrás que esperar un tiempo antes de que puedas volver a participar en la conquista.



17 Smashventura



Explora un vasto mundo, derrota a cuantos enemigos te salgan al paso y mejora las capacidades de tu personaje de cara a la batalla final.



Equipo [Set-up]

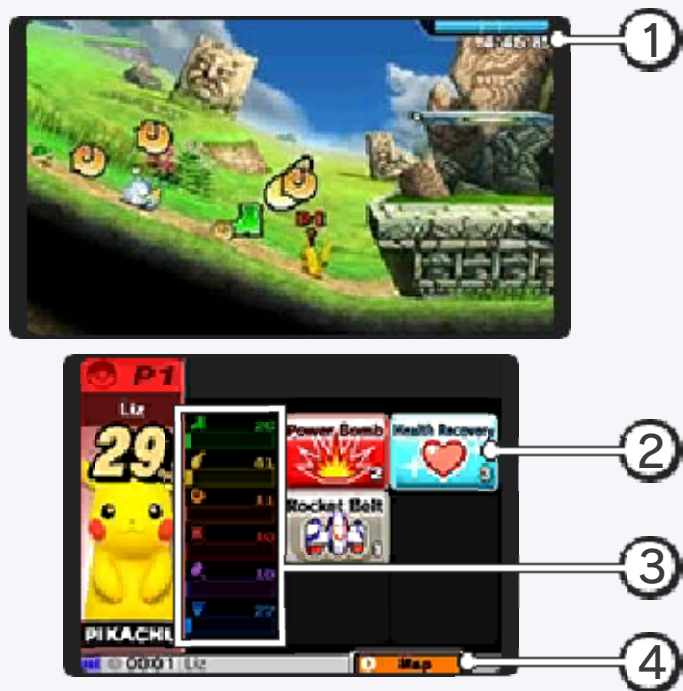
Elige los ataques especiales de tu personaje, y equípalo con accesorios y objetos que podrá usar durante la aventura.



- ◆ Cada objeto tiene un peso determinado. Una vez alcanzado el límite de peso, no podrás equipar al personaje con más objetos.
- ◆ El peso máximo que puede soportar un personaje depende de su rapidez.

La pantalla de juego

Explora un laberíntico escenario mientras derrotas enemigos y te abasteces de potenciadores. Cuando se acabe el tiempo, ¡comenzará una batalla final con reglas especiales!



1 Límite de tiempo

2 Objeto

Tócalo para usarlo.

3 Capacidades potenciadas

4 Mapa

Tócalo para consultarlo.



18 Cajón de sastre



Disfruta de diversos modos de juego, cambia los ajustes y mucho más.



Individual [Solo]

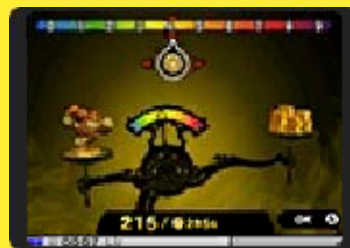
Aquí podrás recorrer la senda del guerrero, apuntarte a las distintas pruebas del estadio y más.

La senda del guerrero

Sigue la senda y enfréntate a luchadores controlados por la consola. Cuando el camino se divida, usa **○** para elegir una ruta.

Intensidad

Coloca goldones en la balanza para cambiar la intensidad de la partida. Cuanto mayor sea, mejores recompensas obtendrás.



Leyendas de la lucha

Enfréntate a una sucesión de luchadores controlados por la consola. Al acabar un combate, no recuperarás automáticamente la energía, pero dispondrás de varios objetos curativos en el área de reposo. ¡Úsalos con cabeza!

Estadio

Demuestra tu temple en los modos Asalto, Bomba Smash y Béisbol Smash.

Entrenamiento

Pule tu técnica y arrasa en los combates Smash.

Multijugador [Group]

Disfruta de modos de juego como Leyendas de la lucha y Asalto en compañía de un amigo mediante la comunicación local.

Taller de personajes [Custom]

Crea luchadores Mii y personaliza a tus luchadores favoritos.

Crear un luchador Mii

Registra como luchadores a personajes Mii creados en el editor de Mii. Una vez escogido tu luchador, podrás decidir su estilo de lucha y equiparlo con accesorios y objetos.

- ◆ Aunque borres del editor de Mii el personaje Mii usado para crear el luchador Mii, el propio luchador no se borrará.

amiibo


Entrena a tu amiibo™ y conviértelo en tu propio luchador FIG (figura) (pp. 20-21).

Baúl [Vault]

Echa un vistazo a los trofeos, el registro, el álbum y más.

- ◆ Puedes usar goldones y monedas de juego para comprar trofeos en la tienda.
- ◆ Para obtener información acerca de las monedas de juego, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Fonoteca

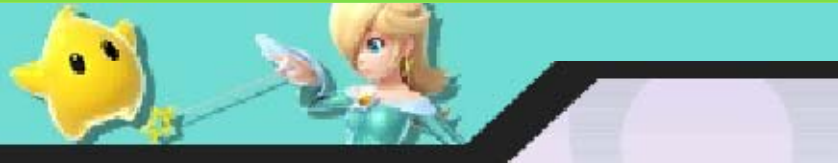
Si has conectado unos auriculares a la consola, también podrás escuchar las melodías del juego al utilizar la opción de reproducir en modo de espera () y activar el modo de espera de la consola. Pulsa **L** o **R** para cambiar de melodía.

Nota: Los nombres de las canciones de la fonoteca están en inglés.

Opciones [Options]

Cambia los controles, los ajustes de sonido, el grosor del contorno de los personajes y la posición del medidor de daño. En los ajustes de internet podrás modificar tu perfil y los mensajes cortos, entre otras cosas.





Elige la ficha de un personaje y combate contra los usuarios con los que te cruces a través de StreetPass.



Coleccionar las fichas de personajes (StreetPass) 

Al cruzarte con otro usuario que haya activado StreetPass para este programa, intercambiaréis vuestra ficha de personaje automáticamente y podréis enfrentaros en StreetSmash.

Activar StreetPass

Para activar StreetPass, selecciona "StreetPass" en el menú principal y, a continuación, "Aceptar".

- ◆ Para desactivar StreetPass para este juego, accede a la configuración de la consola desde el menú HOME, a continuación selecciona "Gestión de datos" y, por último, elige "Gestión de StreetPass".

Menú de StreetSmash

Juega una partida de StreetSmash o cambia los ajustes de tu perfil, entre otras cosas.

Street-Smash	Trata de echar del escenario las fichas de otros usuarios.
Practicar [Practice]	Entrena para convertirte en un as de StreetSmash.
Perfil [Profile]	Edita el mensaje que se enviará a otros usuarios mediante StreetPass o elige qué ficha quieres utilizar.
Registro [Records]	Consulta tus resultados de StreetSmash.
Tutorial	Repasa la guía para aprender a jugar a StreetSmash.



Cómo jugar a StreetSmash

Usa tu ficha de personaje para atacar a las de tus rivales. Obtendrás goldones por cada una que logres echar del escenario.



Controles

Moverse

Usa **○** para mover la ficha en cualquier dirección.

Atacar

Pulsa **Ⓐ** para atacar. Si mantienes pulsado **Ⓐ**, cargarás el ataque. Suelta **Ⓐ** para embestir con fuerza.

◆ Golpea las fichas desde atrás para hacerlas volar.


Escudo

Pulsa **Ⓡ** para defenderte con el escudo.

Esquivar

Mueve rápidamente **○** en cualquier dirección mientras te cubres para esquivar un ataque en esa dirección.

Contrataque

Si esquivas un ataque en el último momento, pulsa  para contratacar.







Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.



Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo solo puede contener datos de un único programa. Para crear datos de un programa en un amiibo que ya contiene datos de guardado de otro programa, antes debes borrar los datos existentes. Para borrar los

datos de un amiibo, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y selecciona "Ajustes de amiibo".

- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y reinícialos en los ajustes de amiibo.

IMPORTANTE

Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el amiibo sobre la pantalla y no lo deslices por ella.





Si utilizas un amiibo, el personaje aparecerá en combates como FIG (figura). Así, tendrás la posibilidad de luchar al lado de tu amiibo como aliado o de enfrentarte a él.

- ◆ No podrás utilizar los amiibo con consolas Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS. La opción "amiibo" no aparecerá dentro del cajón de sastre en esas consolas.
- ◆ No puedes controlar a las FIG.

Cómo conectarse a Super Smash Bros. for Wii U

Puedes compartir los datos de un amiibo en ambas versiones de Super Smash Bros., de manera que un amiibo entrenado en Super Smash Bros. for Wii U se puede usar en la versión de Nintendo 3DS y viceversa.

Acerca de los amiibo

Los amiibo irán subiendo de nivel y haciéndose más fuertes a medida que participen en combates. También aprenderán de los oponentes a los que se enfrenten, y podrás suministrarles accesorios para dotarlos de nuevas habilidades, de modo que cada amiibo tendrá su propio estilo de lucha.



Configuración inicial



Accede a "Cajón de sastre" → "amiibo" y, a continuación, acerca tu amiibo al área NFC para registrar un propietario, elegir un apodo y cambiar su apariencia.

- ◆ Si ya has usado tu amiibo en la versión de Wii U, no necesitarás realizar la configuración inicial.



Qué puedes hacer con un amiibo

Convertirlo en FIG

Cuando estés en la pantalla de selección de personaje del modo Smash, pulsa  o , y luego acerca un amiibo al área NFC para que aparezca en combate en forma de aliado o enemigo.

- ◆ Si acercas varios amiibo al área NFC, podrás hacer que se enfrenten entre sí.

Personalizarlo

Para personalizar un amiibo, selecciona "Cajón de sastre" → "amiibo" y, a continuación, acerca el amiibo al área NFC. Podrás suministrarle accesorios para alterar su ataque, defensa y rapidez, y elegir qué ataques especiales usará.

- ◆ Al darle accesorios al amiibo, no pierdas de vista los cambios en sus capacidades, ya que influirán en cómo se desarrolle el amiibo.



Guardar y borrar los datos de un amiibo

Guardar datos

Cuando salgas de la pantalla de selección de personaje o del menú amiibo, podrás escribir datos en el amiibo. Acércalo al área NFC para que se guarden los datos que se indican más abajo.

Al salir de la pantalla de selección de personaje

- Capacidades que hayan mejorado al subir de nivel.
- Nuevas técnicas de combate aprendidas.
- Regalos obtenidos.

Al salir del menú amiibo

- Cambios en las capacidades.
- Cambios en los ataques especiales.

Borrar progreso

Al borrar su progreso, el amiibo revertirá al estado en el que se encontrara antes de entrenarlo. Selecciona "Cajón de sastre" → "amiibo" y, a continuación, pulsa **L**, **R** y **X** simultáneamente para acceder a la pantalla de borrado de datos del amiibo. Por último, acerca el amiibo al área NFC para borrar su progreso.

- ◆ El apodo del amiibo, el Mii del propietario y la apariencia del personaje, entre otras cosas, no se borrarán.
- ◆ **Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.**



Comparte con usuarios de todo el mundo tus experiencias de juego y las fotos que hayas sacado a través de Miiverse.



Puedes publicar fotos desde la opción "Compartir" del modo Internet, o añadir un comentario desde el álbum del baúl antes de publicarlas.





Cómo adquirir contenido descargable

Conéctate a internet para poder adquirir contenido descargable como, por ejemplo, nuevos luchadores. Mediante la tienda de contenido descargable podrás comprar en Nintendo eShop usando tu saldo.

"3DS" y "3DS y Wii U"

Hay dos tipos de contenido descargable: el que solo se puede usar en Nintendo 3DS y el que incluye un código de descarga que permite usarlo también en la versión del juego para Wii U.

- ◆ Cuando adquieras contenido descargable del tipo "3DS y Wii U" mediante la tienda de contenido descargable, encontrarás el código de descarga del contenido para la versión de Wii U en tus movimientos de la cuenta de Nintendo eShop de Nintendo 3DS. Podrás introducir este código de descarga en la versión de

- Nintendo eShop para Wii U.
- ◆ Si has adquirido contenido descargable del tipo "Wii U y 3DS" en la versión para Wii U de Nintendo eShop, encontrarás el código de descarga del contenido para la versión de Nintendo 3DS en la sección de movimientos de la cuenta de eShop. Debes introducir este código de descarga en la tienda de contenido descargable de la versión del juego para Nintendo 3DS.
 - ◆ Los códigos de descarga son válidos durante 90 días a partir del momento de la compra.

Cómo adquirir contenido

- ① Selecciona "Avisos y descargables" desde el menú principal.
- ② Selecciona "Descargables".
- ③ Elige el contenido que desees adquirir y selecciona "Ir a la pantalla de compra".

Lee detenidamente la información de compra y, después, elige "Aceptar".

- ④ Selecciona "Comprar".
- ◆ Lee lo que se muestra en la pantalla de información adicional.

- ⑤ Tras recibir el contenido regresarás a la tienda de contenido descargable.

Precauciones

- Puedes consultar los contenidos descargados en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.
- No es posible reembolsar los contenidos adquiridos ni intercambiarlos por otros productos o servicios.
- Todo contenido adquirido podrá descargarse de nuevo en el futuro sin coste adicional.
- ◆ Los contenidos podrían dejar de estar disponibles para su descarga si el servicio correspondiente es interrumpido o suspendido, o bien si borras tu cuenta de Nintendo eShop o tu Nintendo Network ID. Para obtener más información, consulta el manual electrónico de Nintendo eShop.
- Los contenidos se guardarán en la tarjeta SD.
- Los contenidos solo son compatibles con la consola de la familia Nintendo 3DS utilizada para adquirirlos y no se pueden utilizar en otras consolas aunque insertes en ellas la tarjeta SD.





Recibir notificaciones (SpotPass)

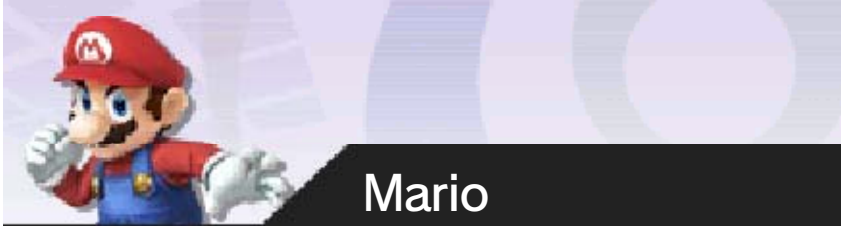
Cuando esté en modo de espera, la consola se conectará periódicamente a internet (si hay una red disponible) a través de la función SpotPass, incluso si el programa está cerrado. ¡Lo mismo has recibido una notificación la próxima vez que abras el programa!

- ◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en la tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.

Activar SpotPass

Selecciona "Cajón de sastre" → "Opciones" → "Ajustes de internet". A continuación, selecciona "Sí" en la opción de SpotPass.

- ◆ Para desactivar SpotPass en cualquier momento, selecciona "No".

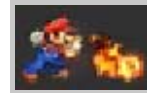


Mario

Bola de fuego



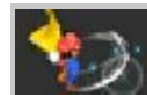
Lanza una bola de fuego que rebota al impactar contra el suelo.



Capa



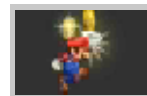
Saca una capa para atizar con ella a los rivales, hacerlos girar y hasta para desviar proyectiles.



Supersalto Puñetazo



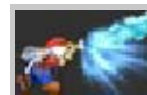
Da un puñetazo que golpea varias veces mientras salta.



ACUAC



Lanza un torrente de agua que empuja al rival. Puede cargarse y apuntar en varias direcciones.





Donkey Kong

Puñetazo gigantesco



Un puñetazo muy potente. Pulsa el botón para cargarlo, y púlsalo de nuevo para golpear.



Cabezazo



Un cabezazo descendente capaz de enterrar a un rival que esté en tierra firme.



Peonza Kong



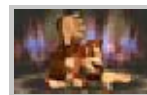
Un auténtico molinillo de puñetazos. Mientras giras, puedes moverte a izquierda y derecha.



Palmeo



Golpea el suelo provocando ondas sísmicas que mandan a los rivales por los aires.



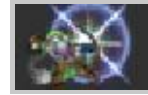


Link

Arco del Héroe



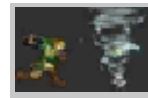
Dispara flechas. Mantén pulsado el botón para que lleguen más lejos e inflijan aún más daño.



Bumerán tornado



Hace daño a la ida, y a la vuelta puede arrastrar a los enemigos hacia ti.



Ataque circular



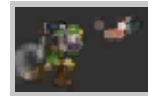
Golpea al enemigo con un ataque circular. Si lo usas en el aire, te elevarás.



Bomba



Saca una bomba y después arrójala. Estalla al impactar con algo o pasado un tiempo.





Samus

Disparo carga



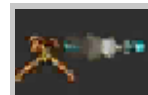
Dispara una bola de energía hacia delante. El tiro se puede cargar.



Misil



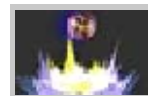
Lanza un misil teledirigido. Si lo usas como un ataque Smash, lo que dispara es un Supermisil.



Ataque Espiral



Se lanza al aire y gira como una rueda, impactando varias veces contra quien se ponga en su camino.



Bomba



Se convierte en Morfosfera y suelta una bomba capaz de hacerte volar si te alcanza su explosión.



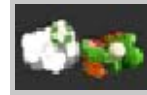


Yoshi

Puesta



Agarra a un rival con la lengua, se lo zampa y lo encierra en un huevo.



Huevo rodante



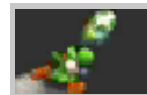
Se convierte en un huevo y sale rodando a por su objetivo. También puede saltar una vez.



Lanzamiento de huevo



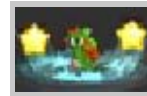
Lanza un huevo. Puedes ajustar el ángulo del lanzamiento.

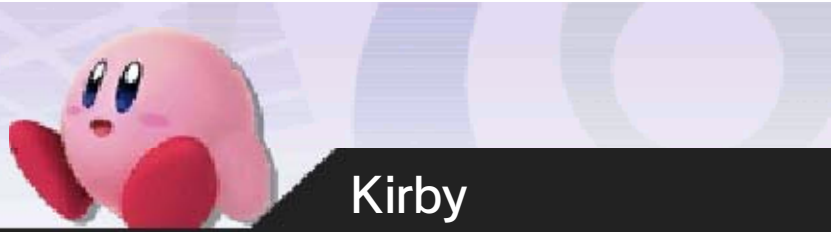


Pisotón



Salta y luego desciende a toda velocidad. Al pisar, dispara estrellas a los lados.



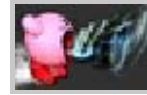


Kirby

Tragar



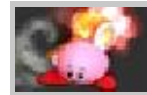
Absorbe a un enemigo. Puedes copiar una de sus habilidades o escupirlo en forma de estrella.



Martillo



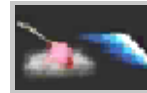
Blande su martillo y ataca. Si cargas el golpe al máximo, atacarás con un martillo ígneo.



Corte final



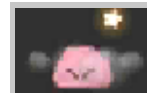
Da un salto y asesta sendos espadazos al ascender y al caer. Al aterrizar, provoca una onda de choque.



Piedra



Te conviertes en un objeto pesado y caes al suelo. Durante la transformación serás invencible.



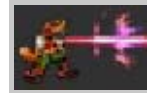


Fox

Blaster



Dispara rayos de energía y puede hacerlo a gran velocidad, aunque el enemigo casi ni lo notará.



Ilusión Fox



Atraviesa al objetivo a toda velocidad y lo manda volando por los aires.



Fox de fuego



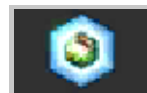
Sale disparado hacia el cielo envuelto en llamas. Puedes orientar el salto mientras se carga.



Reflector



Un escudo capaz de devolver proyectiles con más potencia y velocidad a sus dueños.



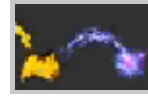


Pikachu

Rayo Eléctrico



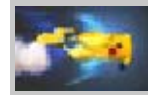
Lanza una bola eléctrica que sale botando por el suelo.



Cabezazo



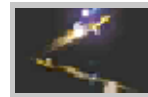
Se tira en plancha para asestar un cabezazo. El ataque puede cargarse.



Ataque Rápido



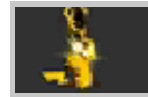
Un movimiento rápido en cualquier dirección. Puedes cambiar de dirección en el aire.



Trueno



Invoca un poderoso trueno que, si impacta contra ti, crea una descarga que ocasiona daño adicional.



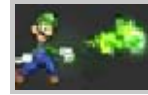


Luigi

Bola de fuego



Lanza hacia delante una bola de fuego que rebota contra las superficies.



Misil verde



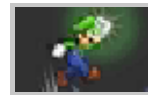
Se tira de cabeza en horizontal, y puede clavarse en muros y hasta explotar. Es posible cargarlo.



Supersalto Puñetazo



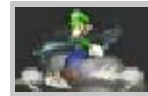
Salta y asesta un puñetazo cuya potencia es aterradora si impacta nada más ejecutarlo.



Ciclón Luigi



Gira sin parar y te permite moverte mientras atacas. Para elevarte, pulsa varias veces el botón.





Captain Falcon

Gancho de fuego



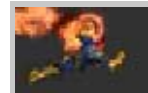
Carga brevemente y ataca. Date la vuelta para atacar hacia atrás.



Salto predador



Se lanza al frente y golpea. En tierra hace volar al rival, y en el aire tiene efecto meteórico.



Propulsión Falcon



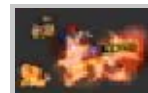
Salta hacia el cielo como un resorte. Si golpeas a un rival, saldrás despedido con una explosión.

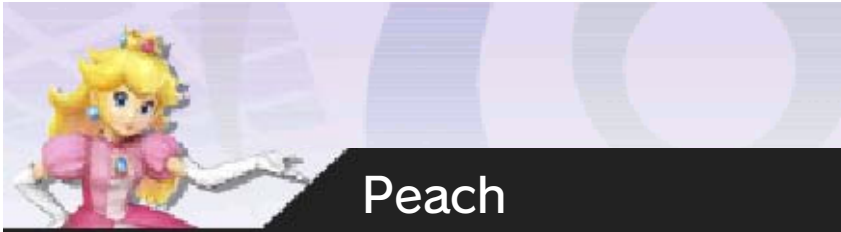


Patada Falcon



Si estás en el suelo, propina una patada horizontal. Desde el aire, lo hace en picado.



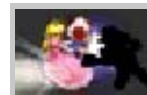


Peach

Toad



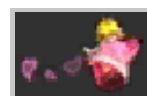
Saca a Toad y lo usa como escudo. Si lo golpean, esparce esporas dañinas.



Bomba Peach



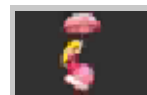
Salta en horizontal para asestar un potente golpe con la cadera. Si falla, la caída no será suave.



Sombrilla de Peach



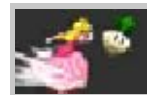
Salta y abre su sombrilla en el aire. Flotarás mientras la mantengas abierta.



Verdura



Arranca una hortaliza del suelo. Al tirarla, hará más o menos daño según su estado de ánimo.





Bowser

Aliento de fuego



Lanza su abrasador aliento, pero si lo usas mucho, perderá alcance. Es posible alterar el ángulo.



Martinete giratorio



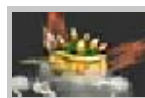
Agarra a un rival, salta y al caer lo aplasta contra el suelo con una fuerza asombrosa.



Fortaleza giratoria



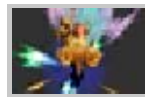
Gira en su caparazón para pinchar a los rivales. Al usar el ataque en el aire, se elevará ligeramente.



Bomba Bowser



Aplasta a los enemigos desde arriba. Ejecuta el ataque desde el suelo para lanzarlos hacia arriba.



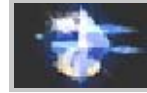


Zelda

Amor de Nayru



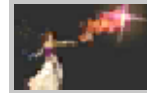
Genera un octaedro de cristal giratorio que repele los proyectiles. Los fragmentos pueden lanzar al rival.



Fuego de Din



Un hechizo explosivo que puedes dirigir mientras mantienes pulsado el botón. A más distancia, más fuerza.



Viento de Farore



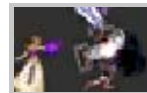
Te teletransporta en cualquier dirección. Puede hacer daño al desaparecer y reaparecer.



Ataque del espectro



Invoca a un espectro para que ataque en tu lugar y te proteja. Puedes cargar el ataque.





Sheik

Tormenta de cuchillas



Pulsa el botón para preparar hasta seis cuchillas, y vuelve a pulsarlo para lanzarlas rápidamente.



Granada fulminante



Tira una granada que atraerá a los rivales antes de detonar.



Desaparición



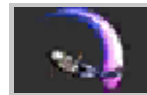
Provoca una explosión que inflige daño y te teletransporta en la dirección elegida.

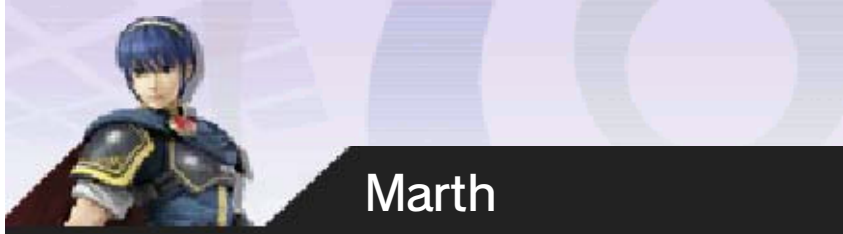


Salto delfín



Da una voltereta en el aire e intenta golpear al rival con el talón. Si rebota, puede dar otra patada.

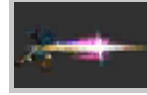




Marth

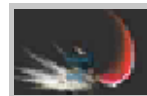
Rompescudos

Da un espadazo hacia delante capaz de destruir los escudos. Puede cargarse.



Danza del sable

Asesta hasta cuatro espadazos que puedes variar moviéndote hacia arriba o hacia abajo.



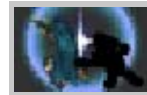
Tajo delfín

Lanza un tajo ascendente y se eleva en el aire. Todo el daño lo inflige al iniciar el ataque.



Bloqueo

Ejecútalo a tiempo para esquivar y contratacar. La potencia depende del ataque del rival.



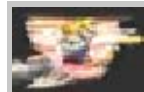


Meta Knight

Supertornado



Rota sin cesar y golpea al rival una y otra vez. Pulsa el botón repetidamente para elevarte.



Turbotaladro



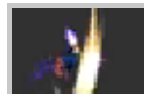
Se lanza hacia delante girando sin cesar. Puedes cambiar la trayectoria.



Lanzadera



Da un gran salto y golpea en el aire dos veces; la última, tras dar un giro de 360 grados.

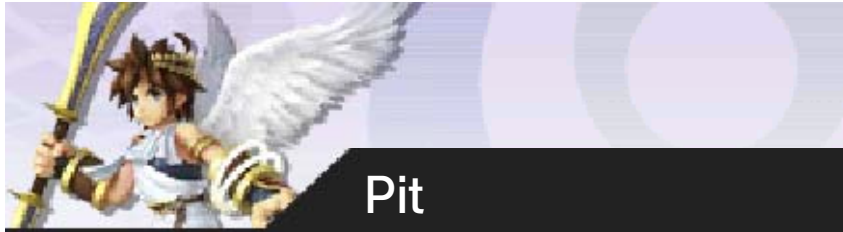


Capa dimensional



Desaparece y se teleporta en cualquier dirección. Pulsa de nuevo el botón al reaparecer para atacar.





Pit

Arco de Palutena



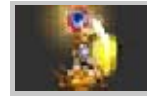
Dispara una flecha que puedes dirigir. Apunta con el arco mientras cargas el tiro.



Brazal radial



Se lanza hacia delante y remata con un gancho ascendente si el rival está a tiro. Repele proyectiles.



Don del vuelo



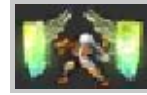
Se eleva a una gran altura. Puedes cambiar la dirección de vuelo justo al despegar.

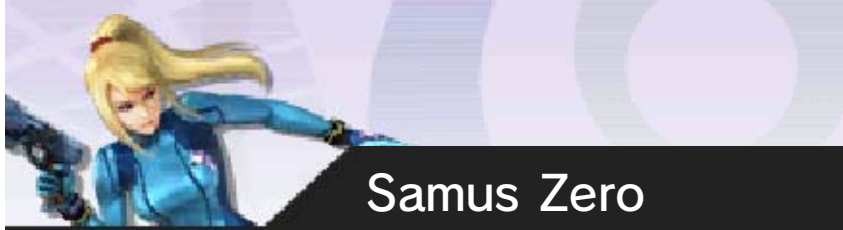


Orbitales escudo



Te protege a ambos lados con sendos orbitales que repelen balas, aunque pueden romperse.





Samus Zero

Paralizador



Dispara un rayo de energía que paraliza al adversario. Puede cargarse.



Látigo de plasma



Ataca a los enemigos con un látigo de energía. Puedes usarlo para agarrarte a los bordes.



Patadas propulsoras



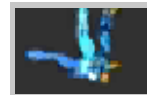
Se eleva en el aire y lanza una salva de patadas. Remata el movimiento con una patada circular.



Salto mortal



Da una voltereta en el aire. Si aterrizas sobre un rival, lo sepultarás.





Ike

Erupción

Ⓑ

Una lengua de fuego surgirá al clavar la espada en suelo firme. Te daña si cargas el ataque al máximo.

**Espadazo**

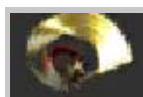
↔ Ⓑ + Ⓑ

Coge impulso y asesta un violento tajo horizontal. Cárgalo para darle más fuerza.

**Éter**

↑ Ⓑ + Ⓑ

Lanza la espada al cielo, salta para cogerla y realiza un ataque molinillo al caer.

**Contrataque**

↓ Ⓑ + Ⓑ

Contrarresta un ataque enemigo. Cuanto más fuerte sea el golpe que pares, más lo será tu respuesta.





Charizard

Lanzallamas



Escupe fuego a los adversarios. Cuanto más lo uses, más se apagará la llama.



Envite Ígneo



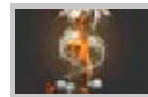
Una embestida súbita y explosiva que daña tanto a quien la realiza como a sus rivales.



Vuelo



Elévate por los aires con un rápido giro. Puede golpear múltiples veces al rival.



Golpe Roca



Destroza una piedra de un cabezazo. Los fragmentos y el cabezazo pueden dañar al rival.



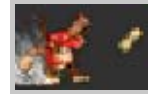


Diddy Kong

Cacahuetola



El arma favorita de Diddy. Pero no te pases cargándola, ¡o te explotará en la cara!



Cabriola simiesca



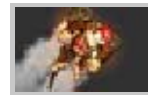
Diddy saltará al frente y agarrará a quien pille por banda, o pulsa de nuevo el botón para dar una patada.



Barriles retropropulsados



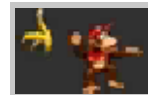
Te permiten volar. ¡Cárgalos para alcanzar más altura! Si te golpean en pleno vuelo, perderás los barriles.



Monda de plátano



Lanza una monda de plátano hacia atrás para prevenir ataques por la retaguardia.



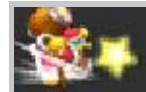


Rey Dedede

Tragar



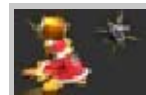
Meriéndate a un rival y escúpelos con forma de estrella.



Lanzamiento de Gordo



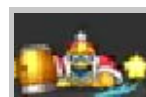
Lanza un Gordo. Si un adversario lo golpea en el momento justo, lo mandará de vuelta.



Supersalto Dedede



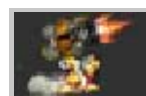
Un enorme salto con caída rápida. Muévete hacia arriba en el aire para cancelar el aterrizaje.

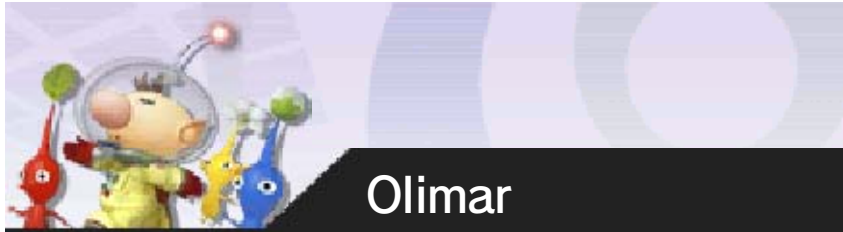


Martillo a reacción



Un martillazo a plena potencia que puedes cargar incluso al moverte. Cárgalo demasiado y te dañará.





Olimar

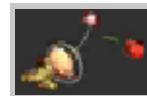
Arrancar Pikmin

Arranca hasta tres Pikmin en este orden: rojo, amarillo, azul, blanco y morado.



Lanzamiento de Pikmin

Lanza los Pikmin. Todos se aferrarán a su presa, excepto los morados, que asestarán un golpe.



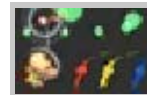
Pikmin alados

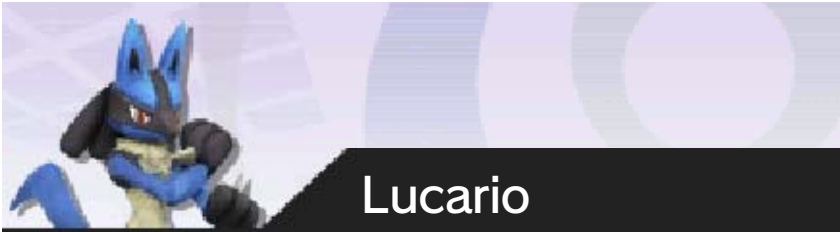
Te elevan por los aires y podrás cambiar de dirección. Cuantos más Pikmin tengas, más les costará volar.



Reagrupación de Pikmin

Reordena a los Pikmin. Además, te confiere el estado de armadura pétrea por unos instantes.





Lucario

Esfera Aural



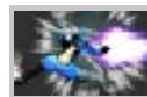
Carga una esfera de energía que daña a los rivales. Pulsa de nuevo el botón para lanzarla.



Palmeo



Un brutal golpe que al impactar libera la energía concentrada. Si el rival está muy cerca, lo agarrarás.



Velocidad Extrema



Elévate rápidamente por los cielos y ataca justo al final. Puedes cambiar de dirección.



Doble Equipo



Esquiva los ataques enemigos. Úsalo en el momento justo y contratacarás con una patada.



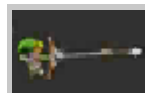


Toon Link

Arco del Héroe



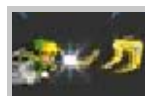
Dispara una flecha. Carga el ataque para incrementar su potencia y alcance.



Bumerán



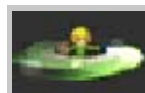
Golpea a la ida y a la vuelta, y se puede lanzar en diagonal.



Ataque circular



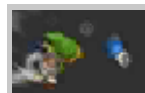
Gira en el sitio como una peonza y asesta múltiples espadazos. Puedes cargar el ataque.



Bomba



Saca una bomba y después arrójala. Estalla al impactar con algo o pasado un tiempo.





Aldeano

Bolsillo



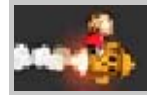
Coge un objeto o un proyectil y lo guarda en el bolsillo. Pulsa de nuevo el botón para sacarlo.



Cohete Giroide



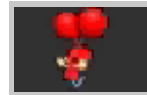
Dispara un Giroide cual cohete al frente. Mantén pulsado el botón para montarte en él.



Casco de globos



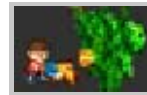
Los globos del casco te permiten volar y maniobrar en el aire, pero los pueden hacer estallar.

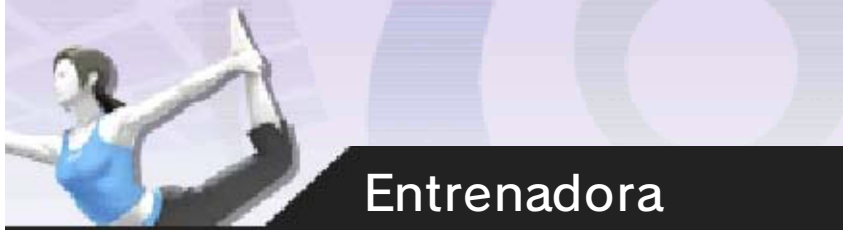


Leñador



Planta una semilla, riégala y tala el árbol. Puedes usar el hacha para atacar a los rivales.

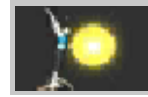




Entrenadora de Wii Fit

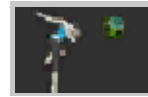
El saludo al sol

Si cargas esta esfera de energía al máximo, te curará un poco. Pulsa el botón otra vez para lanzarla.



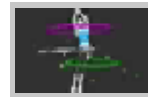
Cabeceo

Cabecea un balón de fútbol. Pulsa el botón otra vez para elegir cuándo golpear el balón.



Aros mágicos

Mueve la cadera para elevarte con los aros y golpear a los rivales. Cuanto más pulses el botón, más subirás.



Respiración profunda

Si pulsas el botón en el momento justo, te cura y aumenta la potencia de tus ataques.

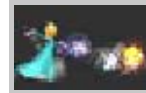




Estela y Destello

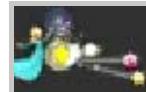
Tiro Destello

Lanza a Destello al frente, y pulsa de nuevo el botón para llamarlo. Puedes cargar el ataque.



Trozos de estrella

Destello arroja tres trozos de estrella al frente. Puede hacerlo aunque Estela no esté cerca.



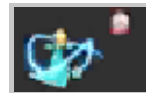
Salto estelar

Da un grácil salto cuya dirección puedes cambiar parcialmente.



Antigravedad

Agita la varita y atrae los objetos hacia ti. También puedes controlar proyectiles ajenos.





Little Mac

Directo concentrado



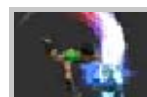
Pulsa el botón para cargar el ataque, y púlsalo de nuevo para golpear al frente con todas tus fuerzas.



Crochet relámpago



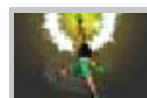
Salta sobre el rival esquivando ataques y propina un crochet. Pulsa de nuevo para golpear antes.



Gancho demoledor



Gira sobre sí mismo y asesta un gancho ascendente que golpea varias veces.



Guardia



Si lo ejecutas en el momento preciso, esquiva un ataque y responde con un gancho.



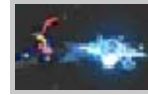


Greninja

Shuriken de Agua

(B)

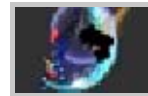
Lanza un shuriken de agua que será más grande cuanto más cargues el disparo.



Sombra Vil

←○→+B

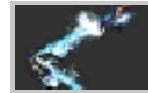
Envía una sombra que se desliza por el suelo. Suelta el botón para teleportarte hasta ella y atacar.



Hidrobomba

↑○+B

Dispara un gran chorro de agua que te propulsa adonde apuntes.



Sustituto

↓○+B

Invoca un objeto y esquiva el ataque del rival, para después ejecutar un potente contrataque.



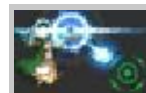


Palutena

Mirilla automática



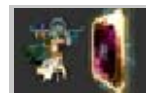
Dispara rayos de energía al rival que tengas delante.



Reflector



Crea una barrera reflectante que avanza un breve trecho y puede empujar a los rivales.



Teletransporte



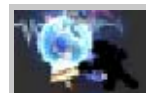
Telepórtate en cualquier dirección. No podrás atacar ni recibir ataques mientras te muevas.

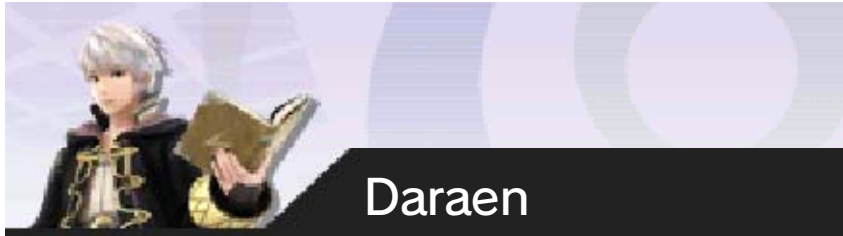


Contrataque



Ejecuta este movimiento en el momento justo para devolverle el ataque a tu contrincante.





Daraen

Trueno

(B)

Lanza un rayo eléctrico. Cárgalo para usar otros hechizos: Elthunder, Arcthunder y Thoron.



Arcfire

←○→+B

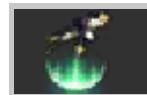
Genera un pilar de llamas en el suelo. El número de usos de este hechizo es limitado.



Elwind

○+B

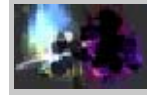
Lanza Elwind dos veces hacia abajo y se eleva. Tiene un número de usos limitado.

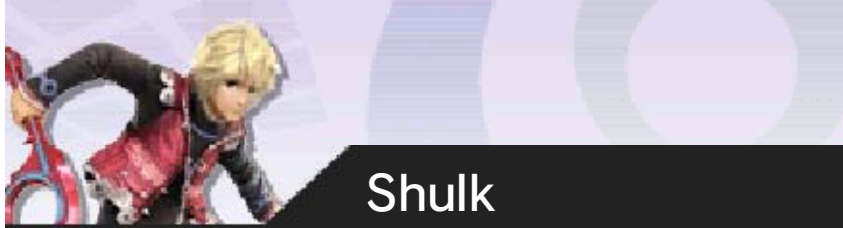


Nosferatu

○+B

Lanza un hechizo prohibido que daña a los rivales que atrapa y cura tus heridas.



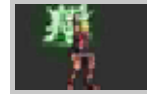


Shulk

Artes de Monado



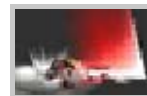
Activa una de las cinco artes de Monado, que ofrecen distintas ventajas en combate.



Ataque dorsal



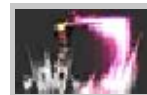
Salta adelante y asesta un potente espadazo. Golpea al rival por detrás para hacer más daño.



Ataque aéreo



Lanza al enemigo de un tajo ascendente que puede rematar con un ataque aéreo.



Premonición



Intuye el ataque del adversario, lo esquiva y ejecuta un rápido contrataque.





Sonic

Ataque teledirigido



Salta y sal disparado hacia el rival más cercano (si hay alguno a tiro).



Torbellino



Rueda rápidamente por el suelo. Puedes cambiar de dirección, cargar el ataque o combinarlo con otros.



Salto del muelle



Saca un muelle que, si se usa en tierra, también podrán aprovechar los otros luchadores.



Carga torbellino



Similar a un torbellino, pero sin salto inicial. Pulsa rápidamente el botón para darle potencia.





Mega Man

Hoja de metal

Una sierra de Metal Man que puedes lanzar en distintas direcciones. Atraviesa a los rivales.



Bomba de choque

Las bombas de Crash Man se pegan al enemigo que toquen y explotan poco después.



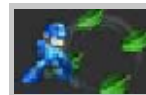
Muelle Rush

Invoca a Rush, el leal perro de Mega Man, que este usará como trampolín para saltar.



Escudo de hojas

El escudo de hojas giratorias de Wood Man daña a quien se acerque. Ataca de nuevo para dispararlas.



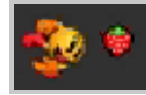


PAC-MAN

Fruta de bonificación



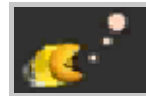
Saca una fruta y se la lanza al oponente. Ciertas "frutas" son un poco... incomedibles.



Píldora de poder



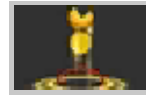
Lanza una hilera de Pac-Puntos que acaba en una Píldora de poder, y sale disparado tras ella.



Pac-Salto



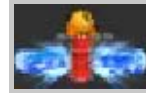
Saca una cama elástica y bota sobre ella. Tienes tiempo para usarla un par de veces más.



Boca de riego



Saca una boca de riego que lanza potentes chorros de agua y repele a los rivales.





Karateka Mii

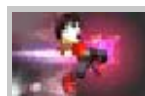
Bola de hierro

Lanza una pesada bola de hierro a corta distancia y con poca potencia.



Patadas relámpago

Ejecuta una serie de patadas a gran velocidad y remata la faena con un gancho.



Patada hacha

Ejecuta un salto mortal y cae en picado con una patada que golpea tanto al elevarse como al caer.



Cabezazo meteórico

Asciende a velocidad de vértigo y cae en picado con un monumental cabezazo.



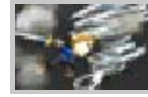


Espadachín Mii

Torbellino



Genera un violento torbellino blandiendo rápidamente la espada.



Asalto aéreo



Salto giratorio a modo de molinillo rematado con un tajo frontal que lanza al rival. Se puede cargar.



Estocada sideral



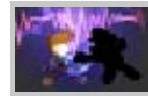
Tajo ascendente con caída en picado envuelto en un aura de energía combativa.



Contrataque



Bloquea un ataque rival y contrataca con una estocada demoledora.



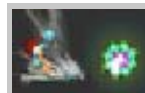


Tirador Mii

Esfera de plasma



Lanza proyectiles de plasma que puedes cargar. Usa el escudo para interrumpir la carga.



Llamarada



Lanza en diagonal una llama que genera un pequeño incendio al impactar.



Vuelo lunar



Impúlsate hacia arriba gracias a un proyectil de aire comprimido que también dañará a los rivales.



Reflector



Genera una barrera que repele los disparos enemigos, aumentando su potencia.



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com