

Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

Grundlagen

5 Über das Spiel

6 Das Spiel starten

7 Daten speichern und löschen

Aktionen

8 Bewegungen

9 Angriffe

10 Schildnutzung

Kampfvorbereitungen

11 Spielbeginn

12 Grundregeln

13 Items

Erläuterung

14 Smash

15 Online (Kampf)

16 Weitere Online-Funktionen

17 Smash-Abenteuer

18 Weitere Modi

19 Street-Smash

Verschiedenes

20 amiibo

21 Mit amiibo spielen

22 Im Miiverse posten

23 Zusätzliche Inhalte (DLC)

24 SpotPass-Mitteilungen

Kämpfer

25 Mario/Donkey Kong/Link

26 Samus/Yoshi/Kirby

27 Fox/Pikachu/Luigi

28 Captain Falcon/Peach/Bowser

29 Zelda/Shiek/Marth

30 Meta Knight/Pit/Samus (ZS)

31 Ike/Glurak/Diddy Kong

32 König Dedede/Olimar/Lucario

33 Toon-Link/Bewohner/Trainerin

34 Rosalina/Little Mac/Quajutsu

35 Palutena/Daraen/Shulk

36 Sonic/Mega Man/PAC-MAN

37 Mii-Charaktere

Serviceinformationen

38 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS™- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.
- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ ebenfalls auf das Nintendo 2DS™-System, ausgenommen von Beschreibungen von Funktionen, die die 3D-Darstellung verwenden. Funktionen, die das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, können ausgeführt werden, indem der Standby-Schalter betätigt wird.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst. Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du

Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch. Die in der Software dargestellte Sprache kann durch Ändern der Spracheinstellungen deines Systems gewechselt werden. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für

Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Russland:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen

Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums

geschützt.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Original Game:

© Nintendo Co., Ltd. / HAL
Laboratory, Inc.

Characters: © Nintendo Co., Ltd. /
HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. /
Creatures Inc. / GAME FREAK inc. /
SHIGESATO ITOI/APE inc. /
INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA /
CAPCOM CO., LTD. / BANDAI
NAMCO Games Inc. /
MONOLITHSOFT

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font
by Sharp Corporation. LCFONT,
LC Font and the LC logo mark are
trademarks of Sharp Corporation.



V-1403771



CTR-P-AXCP-03

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte

Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Im Online-Modus dieses Spiels ist Folgendes möglich:

- Online-Kämpfe (S. 15)
 - Nachrichten senden/empfangen (S. 15)
 - Videos ansehen (Zuschauermodus)/Videos posten (S. 16)
 - Fotos und Mii-Kämpfer posten (S. 16)
 - Verwendung der Miiverse™-Funktionen (S. 22)
 - Zusätzliche Inhalte kaufen (S. 23)
- ◆ Bitte beachte, dass sich weltweit andere Spieler dein Profil ansehen können.
- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- ◆ Um die Funktionen des Miiverse nutzen zu können, musst du das Miiverse ein Mal gestartet und die Grundeinstellungen vorgenommen haben.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Poste, sende oder mache auch sonst keine Inhalte zugänglich, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese senden, posten oder anderweitig zugänglich machen

möchtest, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass der Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar ist und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Nintendo 3DS Shop-Services
Sperrt den Kauf zusätzlicher Inhalte (DLC).
- Miiverse
Sperrt das Posten und/oder das Ansehen von Fotos und sonstigen Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Fotos/Inhalten gesperrt werden.
- Online-Interaktion
Sperrt Online-Partien mit anderen Spielern sowie das Senden und Empfangen von Nachrichten, Fotos, Videos und Mii-Kämpfern.
- StreetPass™
Sperrt das Spielen von Street-Smashes über StreetPass.



In diesem Spiel treffen Mario, Link, Kirby und viele weitere Charaktere aufeinander und geben sich gegenseitig eins auf die Mütze! Mithilfe einer Vielzahl unterschiedlicher Angriffe versuchen sie, einander in die Luft zu katapultieren und von der Stage zu fegen. Außerdem kannst du drahtlose Partien gegen Freunde in deiner Nähe und Spieler in der ganzen Welt austragen!



Gegner katapultieren

1. Füge ihnen Schaden zu

Erhöhe den Gesamtschaden deiner Gegner, indem du sie angreifst. Je höher ihr Schadenswert, desto weiter werden sie nach einem Treffer katapultiert.



2. Nutze Smash-Angriffe

Setze mächtige Smash-Angriffe ein, um deine Gegner aus dem Bildschirm zu befördern.



Rückkehr zur Stage

Solltest du von der Stage fliegen, kannst du vielleicht durch den geschickten Einsatz von Sprüngen und anderen Techniken dem Sturz in den Abgrund entgehen. Lass dich bloß nicht unterkriegen!





Wenn du das Spiel zum ersten Mal startest, wirst du aufgefordert, SpotPass™-Einstellungen vorzunehmen (S. 24).

Hauptmenü

Wähle einen Spielmodus oder eine andere Option aus.



SMASH

Wähle einen Kämpfer und eine Stage aus und stürze dich in die Schlacht (S. 14).

ONLINE

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um online mit anderen Spielern im Mehrspieler-Modus zu spielen und anderen Spielern beim Kämpfen zuzuschauen (S. 15-16).

SMASH-
ABEN-
TEUER
[SMASH
RUN]

Besiege Gegner in einem riesigen Labyrinth und tritt dann mit deinem aufgerüsteten Kämpfer in einem zufälligen Kampf an (S. 17).

WEITERE
MODI
[GAMES &
MORE]

Eine Sammlung verschiedener Modi. Hier kannst du im Klassischen Modus spielen, im Stadion an deiner Kampftechnik feilen, deine Kämpfer personalisieren, gespeicherte Videos ansehen und vieles mehr (S. 18).

MEILEN-
STEINE
[CHAL-
LENGES]

Erfüllst du bestimmte Voraussetzungen, erhältst du im Verlauf des Spiels Belohnungen wie Trophäen oder Spezialtechniken.

STREET-
PASS

Spiele Street-Smash (S. 19).

Wii U

Stelle eine Verbindung mit „Super Smash Bros.™ for Wii U“ her, um deinen Nintendo 3DS als Controller zu verwenden und personalisierte Charaktere zwischen deinem Nintendo 3DS und deiner Wii U™-Konsole auszu-tauschen.

Bedie-
nungs-
anleitung

Um die elektronische Bedienungsanleitung aufzurufen, berühre das entsprechende Symbol auf dem unteren Bildschirm.

Meldungen und DLC-Shop

Berühre auf dem unteren Bildschirm MELDUNGEN UND DLC-SHOP oder drücke (Y), um dir Meldungen anzusehen. Berühre dann auf dem Meldungsbildschirm DLC-SHOP oder drücke (Y), um den DLC-Shop aufzurufen, wo du zusätzliche Inhalte kaufen kannst (S. 23).

Menüsteuerung

Verwende die folgenden Steuerelemente, um durch das Menü zu navigieren.

Schaltfläche wählen	+ / ○
Auswahl treffen	Ⓐ
Abbrechen	Ⓑ

- ◆ Einige Einstellungen kannst du auch über den Touchscreen vornehmen.

New Nintendo 3DS

Alle in dieser Bedienungsanleitung zu den Möglichkeiten der Steuerung mit    (C-Stick) gemachten Angaben treffen nur für den New Nintendo 3DS/3DS XL zu.





Daten speichern

Der Spielfortschritt und die Einstellungen werden immer dann gespeichert, wenn du einen Kampf beendest oder Einstellungen änderst.



Daten löschen

Warte nach dem Starten des Spiels so lange, bis das Nintendo 3DS-Logo nicht mehr auf dem Bildschirm angezeigt wird. Halte dann gleichzeitig **(A)+(B)+(X)+(Y)** gedrückt, bevor der Titelschirm erscheint, um sämtliche Speicherdaten zu löschen.

- ◆ Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also bitte vorsichtig.
- ◆ Um Daten löschen zu können, musst du die aktuellen Update-Daten heruntergeladen haben. Solange deine Software nicht aktualisiert ist, kannst du keine Daten löschen, die du von einem System empfangen hast, das über die aktuellen Update-Daten für die Software verfügt.

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Für Besitzer der Downloadversion

Kopierst du deine Software auf einen PC oder auf ein anderes Speichermedium, sei dir bitte bewusst, dass du die Speicherdaten deiner Software nicht mehr nutzen kannst, selbst wenn du sie zurück auf die SD Card kopierst. Es ist nicht möglich, eine Sicherheitskopie deiner Speicherdaten zu erstellen.





Laufen

Nutze , um zu laufen. Deine Geschwindigkeit hängt davon ab, wie weit du  nach links oder rechts bewegst.

Sprinten

Bewege  schnell zur Seite, um deinen Charakter sprinten zu lassen. Der Sprint dauert an, solange du  in diese Richtung hältst.

Ducken

Bewege  nach unten, um dich zu ducken und von gegnerischen Angriffen nicht so weit zurückgeworfen zu werden.

Durch Ebenen fallen

Bewegst du  schnell nach unten, kann dein Charakter durch eine Ebene fallen.

- ◆ Dies funktioniert jedoch nicht bei allen Ebenen.

Sprünge und Luftsprünge

Bewege \odot schnell nach oben oder drücke \otimes oder \odot , um zu springen. Du kannst in der Luft erneut springen, indem du \odot noch einmal schnell nach oben bewegst oder wieder \otimes oder \odot drückst.

Trittbrettsprung

Befindest du dich über einem Gegner, drücke \otimes oder \odot oder bewege \odot schnell nach oben, um dich von ihm abzustößeln und noch höher zu springen.

Kantengriffe

Wenn du dich nah genug an einer Kante befindest, greifst du sie automatisch.



Bewege \odot in Richtung der Kante, springe oder drücke den Angriffsknopf, um auf unterschiedliche Art und Weise zurück auf die Stage zu klettern.

- ◆ Einige Kämpfer verfügen über spezielle Techniken oder Hilfsmittel, mit denen sie Kanten greifen können.

Spott

Drücke , um deine Gegner zu verspotten. Die Art des Spottes hängt von der Richtung ab, die du auf dem Steuerkreuz drückst.



- ◆ Während des Verspottens bist du gegnerischen Angriffen schutzlos ausgeliefert. Behalte dies im Hinterkopf.





Standard-Angriffe

Drücke **A**, um Standard-Angriffe auszuführen. Drückst du **A** wiederholt, kannst du deinen Gegner mit einer Serie von Angriffen ins Schwitzen bringen. Bei einigen Charakteren kannst du **A** gedrückt halten, um so lange anzugreifen, bis du einen Gegner triffst. Anschließend erfolgt automatisch eine Reihe von Folgeangriffen.

Starke Angriffe

Bewege und halte **○** und drücke **A**, um einen starken Angriff auszuführen. Je nach Richtung, in die du **○** bewegst, ändert sich auch die Art des Angriffs.

Smash-Angriffe

Bewege **○** schnell und drücke gleichzeitig **A**, oder bewege **○**, um deinen Gegner mit einem Smash-Angriff durch die Luft zu katapultieren.

Aufgeladene Smashes

Bewege \odot schnell und halte \textcircled{A} gedrückt, oder bewege und halte \odot , um deinen Angriff aufzuladen. Wenn du \textcircled{A}/\odot loslässt, führst du einen besonders mächtigen Smash-Angriff aus.

Sprintangriffe

Drücke \textcircled{A} während des Sprints.

Luftangriffe

Drücke \textcircled{A} , während du dich in der Luft befindest, um anzugreifen. Wenn du in der Luft \odot bewegst und dabei \textcircled{A} drückst oder aber \odot bewegst, kannst du sogar unterschiedliche Techniken ausführen.

Spezialtechniken

Drücke \textcircled{B} , um eine Spezialtechnik auszuführen. Du kannst unterschiedliche Spezialtechniken ausführen, indem du \odot beim Drücken von \textcircled{B} in verschiedene Richtungen bewegst.



Ultra-Smashes

Zerstöre einen Smash-Ball (S. 13) und drücke **B**, um deinen Charakter einen einzigartigen Ultra-Smash ausführen zu lassen.





Drücke **R** oder **ZL**, um dich mit deinem Schild vor feindlichen Angriffen zu schützen.



- ◆ Dein Schild wird kleiner, wenn er Schaden abwehrt oder wenn du ihn zu lange aufrechterhältst. Zerbricht er, wirst du vorübergehend außer Gefecht gesetzt.

Ausweichen

Du kannst Angriffen ausweichen, indem du während der Schildnutzung **○** nach links, rechts oder unten bewegst.



- ◆ Drücke **R** oder **ZL**, um in der Luft auszuweichen.

Greifen/Werfen

Greife einen Gegner, indem du **L** oder **ZR** drückst. Wenn du gerade deinen Schild verwendest, drücke **A**, um dir den Gegner zu schnappen. Nachdem du ihn gepackt hast, kannst du ihn durch Bewegen von **○** werfen oder



mit Ⓐ weiter angreifen.



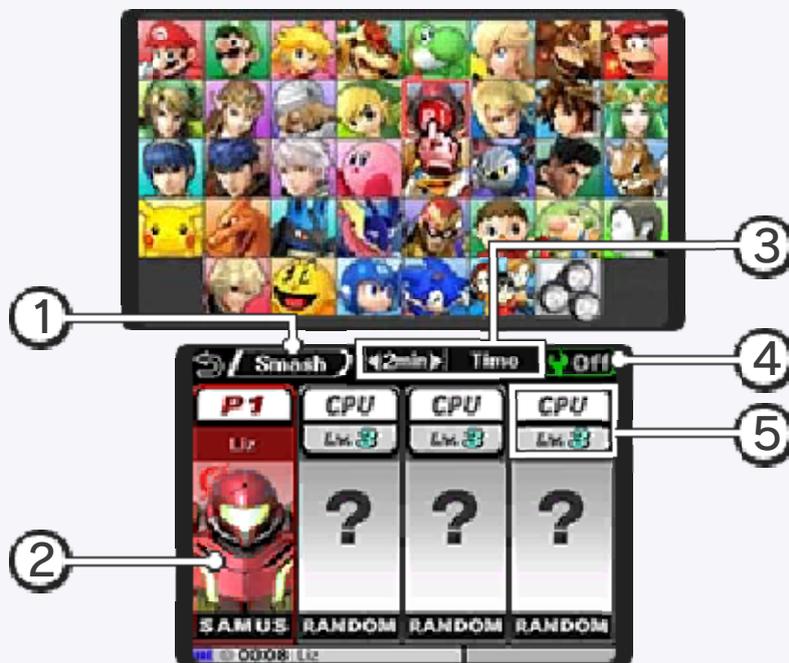
11 Spielbeginn



Charakterauswahl

Nachdem du einen Spielmodus ausgewählt hast, gelangst du zur Charakterauswahl. Bewege deine Spielmarke **P1** [SP1] auf den Kämpfer deiner Wahl und nimm Einstellungen für **①** bis **⑤** vor. Drücke **START**, sobald alles bereit ist, um den Kampf zu beginnen.

- ◆ Halte **B** gedrückt, um den Pfeil **↶** zu füllen und zum vorherigen Menü zurückzukehren. Du kannst dazu auch **↶** berühren und halten.
- ◆ Die dir zur Verfügung stehenden Einstellungen sind vom ausgewählten Spielmodus abhängig.



1 Kamparten

In „Jeder gegen jeden“ kämpfen alle Spieler gegeneinander, in „Team-Kampf“ kannst du die Spieler in zwei oder drei Teams aufteilen.

2 Kämpfer

Berühre deinen Kämpfer, um sein Aussehen zu ändern.

- ◆ Mit **L** und **R** oder **X** und **Y** kannst du das Aussehen ebenfalls verändern.

3 Regeln

Lege verschiedene Regeln für den Kampf fest, wie Zeitlimit oder welche Items auf der Stage erscheinen.

- ◆ Wähle **◀** oder **▶**, um das Zeitlimit in einem zeitbegrenzten Kampf zu ändern oder die Anzahl der Versuche für Kämpfe mit Versuchslimit festzulegen.

4 Personalisierung

Aktiviere diese Einstellung, um im Charakterstudio personalisierte Charaktere (S. 18) in Kämpfen zuzulassen.

5 COM-Kämpfer

Berühre diese Schaltflächen, um COM-Kämpfer als Gegner bzw. Verbündete zuzulassen und ihren Schwierigkeitsgrad anzupassen.

Stage-Auswahl

Der Kampf beginnt, sobald eine Stage ausgewählt wurde.



- ◆ In einigen Modi wird die Stage-Auswahl nicht angezeigt.

Ω-Versionen von Stages

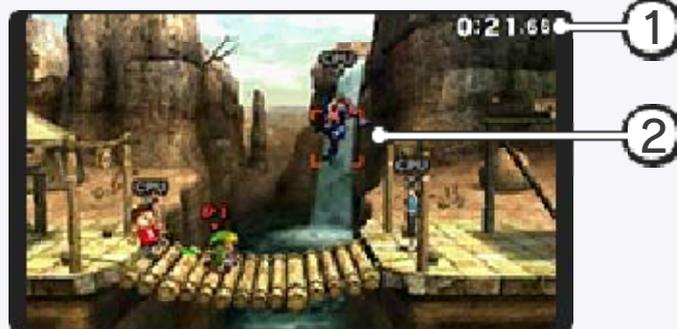
Drücke vor der Wahl einer Stage ⊗, um auf ihrer Ω-Version zu spielen. Diese Art von Stage ist komplett eben und frei von Hindernissen, vergleichbar mit der Stage „Letzte Station“.

12 Grundregeln



Ziel in jedem Kampf ist es, seine Gegner so weit zurückzudrängen oder zu katapultieren, dass sie von der Stage fallen und es nicht mehr zurückschaffen. Greife gegnerische Kämpfer an, um ihren Schadenswert nach oben zu treiben und fege sie dann mit einem Smash-Angriff von der Stage!

Kampfbildschirm



Verbleibende Zeit

2 Markierung

Berühre einen Kämpfer auf dem unteren Bildschirm, um eine Markierung einzublenden. Sie hilft dir, den Kämpfer auf dem oberen Bildschirm zu lokalisieren.

- ◆ Diese Funktion steht ausschließlich im Smash-Modus und in den Finalen im Smash-Abenteuer zur Verfügung.

3 Gesamtschaden

Smash-Fertigkeit

Die Smash-Fertigkeit (Smash-Ftk. [GSP]) ist ein Wert, der in verschiedenen Modi, wie dem Klassischen und dem Stadion-Modus, angezeigt wird. Sie gibt an, wie viele Spieler du weltweit mit deinem Können überragst.



- ◆ Liegt dein Wert zum Beispiel bei 147 200, dann bedeutet das, dass du weltweit besser als 147 199 Spieler bist.
- ◆ Dieser Wert wird berechnet, indem Spielerstatistiken über das Internet gesendet und empfangen werden. Solltest du während der Nutzung dieser Software nicht mindestens einmal eine Verbindung mit dem Internet hergestellt haben, wird die Smash-Fertigkeit nicht angezeigt.

Pause

Drücke , um das Spiel zu pausieren. Im Pausenmodus



kannst du Fotos vom Spielgeschehen machen oder einen Kampf vorzeitig beenden.

- ◆ Fotos werden auf deiner SD Card gespeichert.

Ergebnisse

Nach dem Kampf wird ein Bildschirm mit den Ergebnissen angezeigt. Je nach gewähltem Spielmodus erhältst du auch etwas Gold.

Gold

Mit Gold kannst du unter anderem Trophäen erwerben.



13 Items



Du kannst Items in deiner Nähe aufheben, indem du **A** drückst. Um ein Item zu verwenden, drücke erneut **A**, um es abzulegen, drücke **L** oder **ZR**. Bewege **C** und drücke gleichzeitig **L/ZR**, um ein Item zu werfen.

Informationen zu Items

Die Wirkungsweise von Items ist unterschiedlich. Manche Effekte werden ausgelöst, wenn du das Item berührst oder aufhebst, andere wiederum treten erst auf, wenn du das Item auf einen Gegner wirfst oder eine Weile wartest. Es hängt immer vom jeweiligen Item ab.

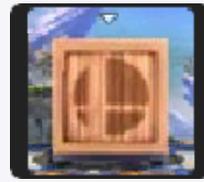
Meisterball (Hilfe)

Wirfst du einen Meisterball, erscheint ein Mysteriöses oder ein Legendäres Pokémon, das dir im Kampf hilfreich zur Seite steht.

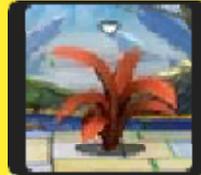


Container (Inhalt)

Greifst du einen Container an oder wirfst du ihn, zerbricht er und enthüllt die darin verborgenen Items.

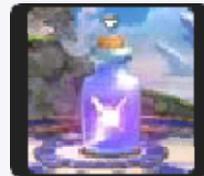


Gras zählt übrigens auch zu den Containern. Reiße es aus dem Boden, um Items zu erhalten.



Feenflasche (Heilung)

Schnappst du dir eine Feenflasche, wenn dein Schadenswert 100 oder mehr beträgt, wird dieser um 100 Schadenspunkte reduziert. Liegt dein Schadenswert beim Aufheben der Flasche unter 100, kannst du die Flasche immerhin auf Gegner werfen.



- ◆ Liegt der Schadenswert deines Gegners bei 100 Schadenspunkten oder höher, wird dieser bei einem Treffer mit der Feenflasche geheilt.

Superpilz (Wandlung)

Berührst du dieses Item, wirst du größer und viel stärker.



Feuerbarriere (Schlag)

Wenn du Gegner mit dieser Waffe schlägst, geraten diese in Brand und erleiden Schaden. Je öfter du mit der Feuerbarriere zuschlägst, desto weniger Feuerbälle bleiben übrig.



X-Bombe (Wurf)

Diese Bombe explodiert strahlenförmig in Form des Buchstaben X. Die Explosion durchdringt sämtliche Hindernisse.



Steel Diver (Schuss)

Mit dieser Waffe kannst du kleine Torpedos abfeuern.



Sandsack (Schlagen)

Greifst du den Sandsack an, lässt dieser bei jedem Treffer Items fallen.



Raketengurt (Ausrüstung)

Befindest du dich in der Luft, bewege und halte  nach oben, oder halte  oder  gedrückt, um mit dem Raketengurt emporzusteigen.



Dragoon-Teile (Kombi)

Sammele alle drei Teile, um die legendäre Dragoon zu bauen.



Kawummkiste (Explosion)

Setze die Kiste in Brand oder greife sie mit einem starken Angriff an, um sie explodieren zu lassen.



Smash-Ball (Ultra-Smash)

Zerschlage den Smash-Ball und drücke anschließend **B**, um deinen Ultra-Smash zu entfesseln.



- ◆ Neben den hier aufgeführten Items findest du im Spiel noch viele weitere!





Wähle eine Stage, lege Regeln fest und spiele gegen COM-Gegner oder Freunde.

Solo-Smash

Tritt gegen COM-Kämpfer an.

Gruppen-Smash (Lokales Spiel)

Spiele mit bis zu drei weiteren Spielern.

- ◆ Das Nintendo 3DS-System wird nicht in den Standby-Modus versetzt, während du einen lokalen Kampf bestreitest.

Erforderliche Bestandteile

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Mindestens ein Exemplar der Software pro Spieler

Erforderliche Schritte

Ein Spieler ist der Gastgeber und richtet einen Kampf auf seinem System aus. Andere Spieler können dem vom Gastgeber erstellten Spiel beitreten.

- ◆ Die Regeln können vom Gastgeber festgelegt werden.

Einen Kampf ausrichten

1. Wähle KAMPF AUS-RICHTEN [HOST GAME].



2. Lege die Regeln fest und wähle deinen Charakter. Drücke anschließend .
3. Wähle eine Stage aus, auf der du kämpfen möchtest.
4. Solange noch nicht alle teilnehmenden Spieler bereit sind, kannst du dir die Wartezeit mit Training vertreiben. Sind alle bereit, drücke und , um den Kampf zu beginnen. Bei vier Spielern startet der Kampf automatisch.

Einem Kampf beitreten

1. Wähle den Kampf, dem du beitreten möchtest.
2. Wähle deinen Charakter und drücke .
3. Wähle eine Stage, auf der du kämpfen möchtest.
4. Vertreibe dir die Wartezeit mit etwas Training.

Regeln

Wähle diese Option, um Änderungen an den Kampfregeln vorzunehmen, ein Zeitlimit, die Anzahl der Versuche sowie das Erscheinen von Items festzulegen und vieles mehr.



15 Online (Kampf)



Kampf (Internet)

Stelle eine Verbindung mit dem Internet her, um mit Spielern auf der ganzen Welt zu spielen. Wähle dazu im Online-Menü entweder FREUNDE oder BELIEBIGE GEGNER.

- ◆ Versetzt du dein System während eines Online-Kampfes in den Standby-Modus, zählt dies als Verbindungsabbruch und du wirst vorübergehend von Online-Kämpfen ausgeschlossen.
- ◆ Um gegen andere Spieler im Modus „Freunde“ antreten zu können, müssen sich alle Spieler gegenseitig als Freunde registriert haben. Rufe hierfür einfach die Freundesliste im HOME-Menü auf.

Freunde

Kämpfe gegen Freunde. Ein Spieler ist der Gastgeber und richtet den Kampf aus. Sobald alle anderen Spieler bereit sind, geht es los.

Einen Kampf erstellen

1. Wähle NEUES SPIEL.
2. Lege die Regeln fest und wähle

deinen Charakter. Drücke anschließend .

3. Wähle eine Stage aus, auf der du kämpfen möchtest.
 4. Solange noch nicht alle teilnehmenden Spieler bereit sind, kannst du dir die Wartezeit mit Training vertreiben. Sind alle bereit, drücke und , um den Kampf zu beginnen. Bei vier Spielern startet der Kampf automatisch.
- ◆ Der Gastgeber legt die Regeln für den ersten Kampf fest. Ab dem zweiten Kampf darf der Spieler mit dem niedrigsten Rang die Regeln festlegen.

Einem Kampf beitreten

1. Wähle den Kampf, dem du beitreten möchtest.
2. Wähle deinen Charakter und drücke .
3. Wähle eine Stage aus, auf der du kämpfen möchtest.
4. Vertreibe dir die Wartezeit mit etwas Training.

Nachrichten

Du kannst während des Kampfes kurze Nachrichten auf dem Bildschirm deiner Freunde erscheinen lassen, indem du die Verspotten-Funktion verwendest.

- ◆ Bitte achte bei Verwendung von Nachrichten auf deine Umgangsformen.

Beliebige Gegner

Kämpfe gegen Spieler weltweit. Bestreite erbitterte Schlachten in „Hart auf hart“ oder nimm an spaßigen Rangeleien in „Geplänkel“ teil.

Hart auf hart

Kämpfe auf zufällig ausgewählten Ω -Varianten von Stages. Deine Kampfergebnisse (inklusive der Anzahl deiner Niederlagen) werden aufgezeichnet.

Geplänkel

Kämpfe auf zufällig gewählten Stages (ausgenommen „Letzte Station“). Hierbei wird nur die Anzahl deiner Siege aufgezeichnet.

Profil

Berühre nach einem Kampf einen Charakter auf dem Ergebnisbildschirm, um das Profil des jeweiligen Spielers aufzurufen.

- ◆ Du kannst dein Profil unter WEITERE MODI → OPTIONEN → INTERNETEINSTELLUNGEN → PROFIL einrichten.

Nutzer melden und sperren

Hast du ein Spielerprofil aufgerufen, kannst du diesen Spieler auch sperren oder ihn melden, falls er sich unangemessen benommen hat.

- ◆ Grundloses Melden anderer Spieler kann dazu führen, dass du von Online-Kämpfen ausgeschlossen wirst.
- ◆ Möchtest du Spieler aus deiner Liste gesperrter Spieler wieder entfernen, öffne das Online-Menü und halte mindestens 3 Sekunden lang gedrückt.

Über Spielausschlüsse

Das vorzeitige Beenden eines Kampfes, wiederholte Selbstzerstörungen, Untätigkeit oder das ständige Angreifen eines einzelnen Spielers kann dazu führen, dass du vorübergehend von Online-Kämpfen ausgeschlossen wirst.





Zuschauen (Internet)

Hier kannst du dir Online-Kämpfe oder veröffentlichte Videos anderer Spieler sowie den weltweiten Status ansehen.

Zuschauen	Sieh dir Videos an oder setze Gold auf andere Spieler, die Online-Kämpfe austragen.
Videokanal	Sieh dir Videos von Kämpfen an, die mit einem bestimmten Charakter ausgetragen wurden.
Status weltweit	Sieh dir weltweite Statistiken an und finde heraus, wo Spieler gerade online spielen.



Veröffentlichen

Lade dir von anderen Spielern gepostete Inhalte herunter oder poste deine Inhalte für Spieler aus der ganzen Welt.

Anzeigen

Lade von anderen Spielern gepostete Inhalte herunter. Fotos und Videos kannst du dann in der Truhe aufrufen und die neu hinzugekommenen Mii-Kämpfer in Kämpfen einsetzen.

- ◆ Heruntergeladene Inhalte werden auf der SD Card gespeichert.

Senden

Stelle anderen Spielern deine Inhalte wie Fotos, Videos und Mii-Kämpfer zur Verfügung.

- ◆ Um Inhalte zu empfangen, die dir deine Freunde senden, wähle Weitere Modi → Optionen → Interneteinstellungen und wähle bei „Daten von Freunden“ die Option „Ein“ aus.
- ◆ Veröffentlichte Daten werden 30 Tage lang auf Nintendo-Servern gespeichert und dann gelöscht.



Eroberung

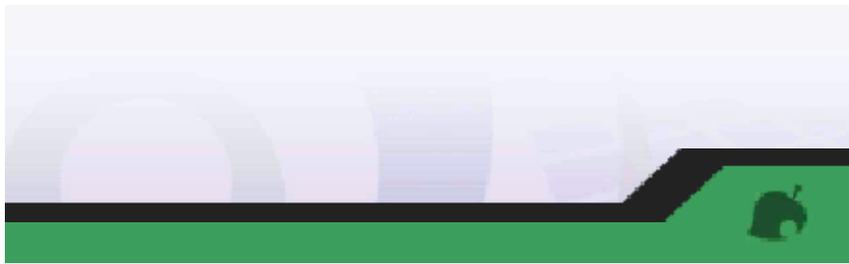
In diesem Modus treten bis zu drei Teams gegeneinander an, und du kannst durch das Bestreiten von Kämpfen Punkte vergeben, um eines der Teams zu unterstützen. Unter EROBERUNG erhältst du eine Vielzahl von Informationen, zum Beispiel zum aktuellen Punktestand.

- ◆ Dieser Modus steht nur zur Verfügung, wenn gerade eine Eroberung aktiv ist.

So werden Eroberungen gespielt

Wenn du Kämpfe im Modus „Beliebige Gegner“ mit einem Charakter aus der aktuellen Eroberung bestreitest, dann kannst du für diesen Charakter Punkte vergeben. Es gewinnt der Charakter, der im Verlauf einer Mission die meisten Punkte erhält. Handelt es sich dabei um den Charakter, den du am meisten unterstützt hast, bekommst du eine Belohnung!

- ◆ Wenn du einen Kampf bestreitest, um Punkte für ein Team zu vergeben, musst du im Anschluss daran für eine gewisse Zeit pausieren, bis du weitere Punkte vergeben kannst.



17 Smash-Abenteuer



Kämpfe in einem großen Labyrinth gegen Feinde und rüste



deinen Charakter für den alles entscheidenden Kampf mit Verstärkern aus.

Personalisieren [Set-up]

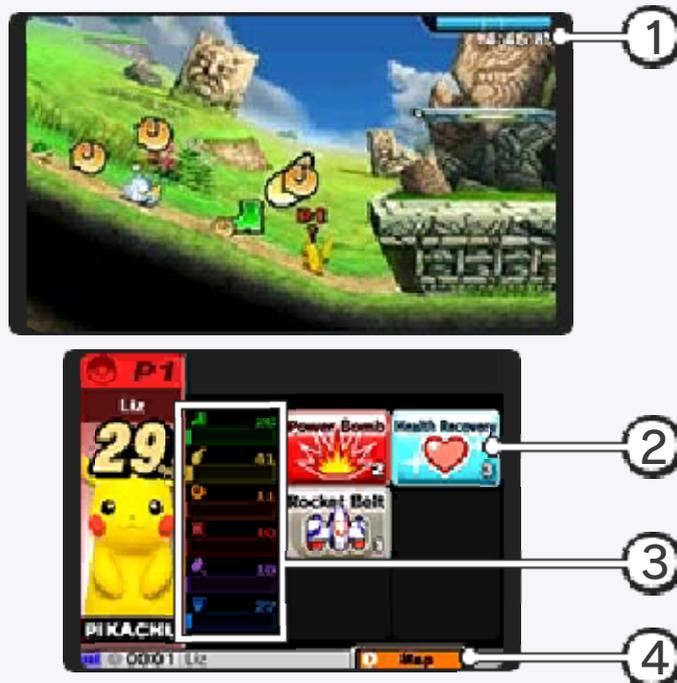
Du kannst die Fähigkeiten eines Charakters ändern, indem du ihn mit Zusatz-Items ausstattest.



- ◆ Jedes Zusatz-Item hat ein bestimmtes Gewicht und lässt sich nicht ausrüsten, wenn ein bestimmtes Gesamtgewicht überschritten wird.
- ◆ Wie viele Zusatz-Items du anlegen kannst, hängt von dem Tempowert des Charakters ab.

Spielbildschirm

Erforsche das Labyrinth, besiege deine Feinde und sammle dabei Verstärker ein. Wenn die Zeit abgelaufen ist, musst du dich in einem letzten Kampf (d. h. einem Smash mit speziellen Regeln) beweisen!



1 Zeitlimit

2 Zusatz-Item

Berühre es, um es auszuwählen.

3 Verstärkte Statuswerte

4 Karte

Wechsle zum Kartenbildschirm.



18 Weitere Modi



Hier kannst du Minispiele spielen, Einstellungen ändern und vieles mehr.



Solo

Spiele allein in Modi wie dem Klassischen Modus oder dem Stadion.

Klassisch

Bewege dich über eine Karte und fordere COM-Gegner heraus. Erreichst du eine Weggabelung, kannst du deine weitere Reiseroute mit  wählen.

Stufe

Ändere durch den Einsatz von Gold die Stufe. Je höher die Stufe (Schwierigkeitsgrad), desto größer die Belohnungen.



All-Star

Tritt gegen eine Übermacht aufeinanderfolgender COM-Kämpfer an. Dein Schadenswert wird zwischen den Kämpfen nicht zurückgesetzt, der Schlüssel zum Erfolg liegt daher in der effektiven Nutzung von Heilungs-Items in der Ruhezone.

Stadion

Spiele Multi-Smash, Scheiben-Bomber und Home-Run-Wettkampf.

Training

Hier kannst du an deinem Smash-Können arbeiten.

Gruppe [Group]

Spiele mit einem Freund im Lokalen Modus die Spiele des All-Star-Modus oder einen Multi-Smash.

Charakterstudio [Custom]

Erstelle Mii-Kämpfer und personalisiere Standard-Charaktere.

Mii-Kämpfer erstellen

Registriere deine im Mii-Maker erstellten Mii-Charaktere als Mii-Kämpfer. Hast du deinen Kämpfer gewählt, kannst du dessen Kampfstil und Ausrüstung anpassen.

- ◆ Sollte der Mii-Charakter, auf dem der Mii-Kämpfer basiert, im Mii-Maker gelöscht werden, so bleibt der Mii-Kämpfer dennoch im Spiel erhalten.

amiibo

Mache dein amiibo™ zu deinem ganz persönlichen FIG-Kämpfer (S. 20-21)!

Truhe [Vault]

Sieh dir deine Trophäen, Statistiken, Fotos und mehr an.

- ◆ Für Gold oder Spielmünzen kannst du weitere Trophäen kaufen.
- ◆ Zusätzliche Informationen zu Spielmünzen findest du in der Bedienungsanleitung.

Audiothek

Solltest du Kopfhörer an dein System angeschlossen haben, so kannst du dir selbst im Standby-Modus die Spielmusik anhören, sofern Standby-Musik ( zzz) aktiviert wurde. Drücke , um zum vorherigen Lied und , um zum nächsten Lied zu springen.

Hinweis: Sämtliche Titel in der Audiothek sind in Englisch.

Optionen [Options]

Ändere die Art der Steuerung, Audio-Einstellungen, die Stärke der Charakterkonturen und die Anzeige des Schadenswertes. In den Interneteinstellungen kannst du Änderungen an Mitteilungsoptionen, Profildaten und weiteren Optionen vornehmen.



19 Street-Smash



In diesem Modus kannst du gegen Charaktermünzen



kämpfen, die du über StreetPass gesammelt hast.



Charaktermünzen sammeln
(StreetPass) 

Begegnest du einem anderen Spieler, der StreetPass für diese Software aktiviert hat, werden automatisch Charaktermünzen ausgetauscht, mit denen ihr dann Kämpfe in Street-Smash bestreiten könnt.

StreetPass einrichten

Um StreetPass zu aktivieren, wähle STREETPASS im Hauptmenü und anschließend OK.

- ◆ Um StreetPass für dieses Spiel zu deaktivieren, wähle im HOME-Menü folgende Optionen:
SYSTEMEINSTELLUNGEN →
DATENVERWALTUNG →
STREETPASS-VERWALTUNG.



Street-Smash

Mach dich für Street-Smash-Kämpfe bereit oder ändere Einstellungen.

Street-Smash	Versuche, die Charaktermünzen deiner Gegner zu treffen.
Training [Practice]	Spiele einen Street-Smash-Übungskampf.
Profil [Profile]	Bearbeite deine Nachricht, die über StreetPass gesendet wird, oder wähle Charaktermünzen aus, die du im Kampf einsetzen möchtest.
Rekorde [Records]	Hier kannst du deine Street-Smash-Rekorde einsehen.
Anleitung [Tutorial]	Sieh dir eine Einführung zu Street-Smash an.



So wird Street-Smash gespielt

Triff die Charaktermünzen deiner Gegner mit deiner eigenen.



Fällt eine gegnerische Charaktermünze von der Stage, erhältst du Gold.



Steuerung

Bewegen

Verwende \odot , um deine Charaktermünze in eine beliebige Richtung zu bewegen.

Angreifen

Drücke \textcircled{A} , um anzugreifen. Halte \textcircled{A} gedrückt, um deinen Angriff aufzuladen und lasse \textcircled{A} dann los, um kraftvoll zuzuschlagen.

- ◆ Versuche, die Charaktermünze eines Gegners von hinten zu treffen, um sie wegzukatapultieren.

Schildnutzung

Drücke \textcircled{R} , um dich mit einem Schild zu schützen.

Ausweichen

Bewege **○** während der Schildnutzung schnell in eine beliebige Richtung, um dorthin auszuweichen.

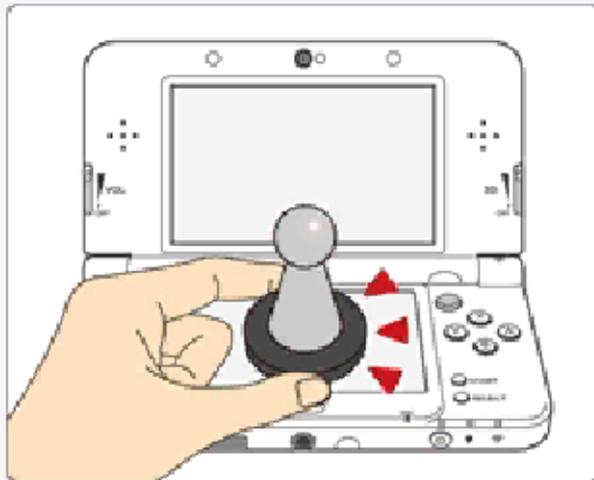
Konterangriff

Konntest du dem Angriff eines Gegners in letzter Sekunde ausweichen, drücke **Ⓐ**, um einen Konter auszuführen.





Diese Software unterstützt **amiibo**. Berühre mit einem amiibo den Touchscreen deines New Nintendo 3DS/3DS XL, um es in der Software zu verwenden.



Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Jedes amiibo kann nur Softwaredaten für jeweils einen Softwaretitel speichern. Um neue Softwaredaten auf einem amiibo speichern zu können, auf dem bereits Daten eines anderen Softwaretitels gespeichert sind,

müssen die vorhandenen
Softwaredaten gelöscht werden.
Berühre hierfür im HOME-Menü
 und rufe dann die amiibo-
Einstellungen auf.

- ◆ Ein amiibo kann von
verschiedenen kompatiblen
Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo
fehlerhaft und können nicht
wiederhergestellt werden, setze
sie zurück, indem du im HOME-
Menü  berührst und dann die
amiibo-Einstellungen aufrufst.

WICHTIG

Eine leichte Berührung des
Touchscreens ist ausreichend,
damit dein System dein amiibo
erkennt. Drücke dein amiibo nicht
zu stark auf den Bildschirm und
ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft
darüber.





Wenn du ein amiibo verwendest, erscheint der entsprechende Kämpfer (FIG) im Spiel. FIG-Kämpfer können als Gegner und auch als deine Verbündeten auftreten.

- ◆ Auf Nintendo 3DS-, Nintendo 3DS XL- und Nintendo 2DS-Systemen kannst du amiibo nicht verwenden. Bei diesen Systemen wird die Option „amiibo“ unter „Weitere Modi“ nicht angezeigt.
- ◆ Du kannst FIG-Kämpfer nicht steuern.

Verbindung zu „Super Smash Bros. for Wii U“ herstellen

Du kannst amiibo-Daten zwischen beiden Versionen von „Super Smash Bros.“ austauschen. Ein in „Super Smash Bros. for Wii U“ trainiertes amiibo behält seinen dort erlangten Level, wenn du es in der Nintendo 3DS-Version verwendest, und umgekehrt.

Über amiibo

Durch Kämpfe werden amiibo stärker. Sie lernen durch die Kampfweise ihrer Gegner dazu. Außerdem kannst du deine amiibo mit Ausrüstung füttern, um ihnen zu neuen Fähigkeiten zu verhelfen, die sie zu einzigartigen Kämpfern machen.

Ersteinrichtung

Wähle WEITERE MODI → amiibo und berühre den NFC-Kontaktpunkt mit deinem amiibo, um das Mii des Besitzers zu registrieren und den Spitznamen sowie das Aussehen des amiibo festzulegen.

- ◆ Eine Ersteinrichtung des amiibo ist nicht notwendig, wenn du es bereits in „Super Smash Bros. for Wii U“ verwendet hast.

Was alles möglich ist

amiibo als FIG-Kämpfer antreten lassen

Drücke in der Charakterauswahl des Smash-Modus  oder  und berühre mit dem amiibo den NFC-Kontaktpunkt, um es als Gegner oder Verbündeten im Kampf erscheinen zu lassen.

- ◆ Berühre den NFC-Kontaktpunkt mit mehreren amiibo, um diese gegeneinander kämpfen zu lassen.

amiibo personalisieren

Um dein amiibo zu personalisieren, wähle WEITERE MODI → amiibo und berühre den NFC-Kontaktpunkt mit deinem amiibo. Anschließend kannst du es mit Ausrüstung füttern, um seine Statuswerte bezüglich Angriff, Verteidigung und Tempo zu beeinflussen oder um seine Spezialtechniken zu ändern.

- ◆ Fütterst du deinem amiibo Ausrüstung, berücksichtige dabei sowohl positive als auch negative Statuswerte der Ausrüstung. Diese sind ausschlaggebend dafür, welche Werte sich bei deinem amiibo verändern.



amiibo-Daten speichern und löschen

Daten speichern

Wenn du die Charakterauswahl oder das amiibo-Menü verlässt, hast du die Möglichkeit, Daten auf deinem amiibo zu speichern. Berühre den NFC-Kontaktpunkt mit dem amiibo, um unten stehende Daten zu übertragen.

Bei Verlassen der Charakterauswahl

- Durch Levelaufstieg verbesserte Statuswerte
- Neu erlernte Techniken
- Erhaltene Geschenke

Bei Verlassen des amiibo-Menüs

- Veränderte Statuswerte
- Änderungen an Spezialtechniken

Fortschritt löschen

Um dein amiibo in seinen untrainierten Zustand zurückzusetzen, wähle WEITERE MODI → amiibo und drücke **L** + **R** + **X**. Im nun angezeigten Bildschirm kannst du den Fortschritt des amiibo löschen, indem du den NFC-Kontaktpunkt mit dem amiibo berührst.

- ◆ Der Spitzname des amiibo, das Mii seines Besitzers und das Aussehen des Charakters werden dadurch nicht zurückgesetzt.
- ◆ **Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also bitte vorsichtig.**



Tausche dich über das Miiverse mit Spielern aus der ganzen Welt aus, indem du deine Gedanken zum Spiel und Fotos postest.

 **Posten** **Fotos**

Um ein Foto zu posten, wähle im Pausenmenü ONLINE und dann VERÖFFENTLICHEN. Um einen Kommentar zum Foto hinzuzufügen, bevor du es veröffentlichst, wähle in der TRUHE die Option ALBUM.





Zusätzliche Inhalte kaufen

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um zusätzliche Inhalte, wie z. B. weitere Kämpfer, zu kaufen. Zusätzliche Inhalte (DLC) kannst du über den DLC-Shop aufrufen. Diese Funktionalität ermöglicht es dir, mithilfe deines Nintendo eShop-Guthabens Käufe im Nintendo eShop zu tätigen.

3DS/3DS und Wii U

Es gibt zwei Arten von zusätzlichen Inhalten: Einige sind nur für die Nintendo 3DS-Version des Spiels, andere hingegen haben einen Downloadcode, mit dem sie auch in „Super Smash Bros. for Wii U“ verwendet werden können.

- ◆ Sobald du über den DLC-Shop in der Rubrik „3DS und Wii U“ etwas gekauft hast, wird der Downloadcode für die entsprechende Wii U-Version der Inhalte unter „Kontobewegungen“ im Nintendo eShop für Nintendo 3DS angezeigt. Diesen Code kannst du dann im Nintendo eShop für Wii U einlösen.
- ◆ Wenn du im Nintendo eShop für Wii U zusätzliche Inhalte für beide Versionen des Spiels gekauft hast, wird der Downloadcode für die Nintendo 3DS-Version der Inhalte unter „Kontobewegungen“ in der Software angezeigt. Diesen Downloadcode kannst du dann in „Super Smash Bros. for Nintendo 3DS“ über den DLC-Shop einlösen.
- ◆ Downloadcodes sind ab dem Zeitpunkt des Kaufs 90 Tage lang gültig.

Einen Kauf tätigen

- ① Wähle im Hauptmenü MELDUNGEN UND DLC-SHOP.
 - ② Wähle DLC-SHOP.
 - ③ Wähle die herunterladbaren Inhalte aus, die du kaufen möchtest, und wähle danach KAUFEN.
- ◆ Lies dir die Kaufinformationen aufmerksam durch und wähle OK.
- ④ Wähle KAUFEN.
- ◆ Lies dir auf dem Bildschirm „Zusätzliche Informationen“ alles ganz genau durch.
- ⑤ Nach dem Kauf der zusätzlichen Inhalte befindest du dich wieder im Menü des DLC-Shops.

Informationen zum Kauf von zusätzlichen Inhalten (DLC)

- Du kannst deine erworbenen zusätzlichen Inhalte (DLC) unter „Kontobewegungen“ im Nintendo eShop einsehen.
 - Erworbene zusätzliche Inhalte (DLC) sind nicht erstattungsfähig und können auch nicht gegen andere Produkte oder Services eingetauscht werden.
 - Wurden zusätzliche Inhalte (DLC) einmal erworben, können sie kostenlos erneut heruntergeladen werden.
- ◆ Bitte beachte, dass erworbene

zusätzliche Inhalte (DLC) nicht zum erneuten Download zur Verfügung stehen, falls der Service ausgesetzt oder eingestellt wird oder du dein Nintendo eShop-Konto oder deine Nintendo Network ID löschst. Um weitere Informationen zu erhalten, lies die elektronische Bedienungsanleitung des Nintendo eShops.

- Erworbene zusätzliche Inhalte (DLC) werden auf der SD Card gespeichert.
- Erworbene zusätzliche Inhalte (DLC) sind nur mit dem Nintendo 3DS-System kompatibel, das zum Erwerb verwendet wurde. Artikel, die auf der SD Card gespeichert wurden, können nicht mit anderen Nintendo 3DS-Systemen genutzt werden.





Mitteilungen erhalten (SpotPass)

Du kannst SpotPass-Mitteilungen selbst dann erhalten, wenn du das Spiel nicht spielst. Versetze dein System hierfür einfach in den Standby-Modus. Ist ein Access Point in Reichweite, kann sich das System dadurch weiterhin mit dem Internet verbinden.

- ◆ Daten, die über SpotPass erhalten wurden, werden auf der SD Card gespeichert. Bitte stelle sicher, dass stets eine SD Card in dein System eingesteckt ist.

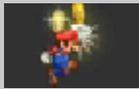
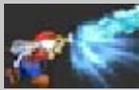
SpotPass einrichten

Wähle WEITERE MODI → OPTIONEN → INTERNETEINSTELLUNGEN und wähle dort EIN für die Option „SpotPass“.

- ◆ Möchtest du die SpotPass-Mitteilungen deaktivieren, wähle AUS für die Option „SpotPass“.



Mario

Feuerball	
Wirf einen Feuerball, der über den Boden hüpfet.	
Cape	
Mit dem Cape kannst du Gegner herumwirbeln und zudem Geschosse reflektieren.	
Super-Sprungschlag	
Die beim Sprung emporgestreckte Faust kann Gegner mehrfach treffen.	
Dreckweg 08/17	
Drücke deine Gegner mit Wasser weg. Kann aufgeladen und ausgerichtet werden.	



Donkey Kong

Riesenschlag



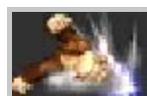
Ein mächtiger Schlag. Drücke den Knopf, um ihn aufzuladen, und drücke erneut, um ihn auszuführen.



Kopfnuss



Verpasse einem Gegner, der nicht in der Luft ist, eine Kopfnuss, um ihn in den Boden zu rammen.



Drehschlag



Lass deine Fäuste herumwirbeln. Du kannst dich währenddessen auch seitwärts bewegen.



Bebenschlag



Schlage kräftig auf den Boden, um Schockwellen zu erzeugen, die Gegner in die Luft katapultieren.





Link

Heroen-Bogen

(B)

Schieße einen Pfeil ab, der umso weiter fliegt, je länger du den Knopf drückst.



Sturmbumerang

↶ (Z) ↷ (B)

Richtet beim Wegfliegen Schaden an und schiebt beim Zurückkommen Gegner zu dir.



Wirbelattacke

↑ (Z) + (B)

Richtet wirbelnd Schaden an, kann aber in der Luft auch zur Fortbewegung genutzt werden.



Bombe

↓ (Z) + (B)

Wirf eine Bombe, die nach einiger Zeit oder bei Kontakt mit einem Gegner explodiert.





Samus

Charge-Beam



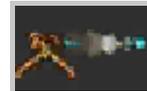
Ein energiegeladenes, geradeaus abgefeuertes Geschoss. Der Schuss kann aufgeladen werden.



Rakete



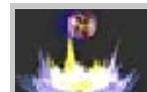
Eine zielsuchende Rakete, die bei einem Smash-Angriff zur „Super Missile“ wird.



Screw Attack



Springe wirbelnd in die Luft. Gegner in deiner Nähe werden mehrfach getroffen.



Bombe



Wirf eine Bombe in deiner „Morph Ball“-Form ab. Die Explosion schleudert dich nach oben.





Yoshi

Eierleger



Schnappe dir einen Gegner mit deiner Zunge, schlucke ihn und pack ihn in ein Ei.



Eier-Rollo



Schlüpfe in ein Ei und rolle in Gegner hinein. Du kannst hierbei nur 1-mal springen.



Eierwurf



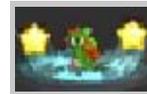
Schleudere ein Ei auf Gegner. Du kannst vor dem Wurf den Wurfwinkel bestimmen.

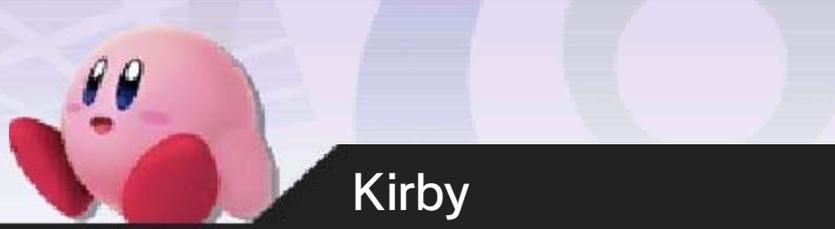


Yoshi-Bombe



Springe hoch und erzeuge bei der Landung eine Explosion, die Sterne hervorschießen lässt.



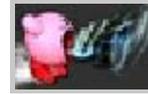


Kirby

Einsauger



Sauge Gegner ein. Du kannst eine ihrer Fähigkeiten kopieren oder sie als Stern ausspucken.



Hammer



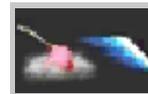
Schwinge einen Hammer. Wenn du den Angriff auflädst, wird er zum mächtigen „Feuerzorn“.



Final Cutter



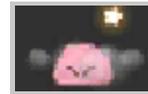
Teile beim Springen Hiebe mit deinem Schwert aus. Die Landung erzeugt eine Schockwelle.



Stein



Verwandle dich in ein schweres Objekt und stürze auf den Boden. Dabei bist du vor Schaden gefeit.



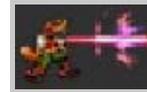


Fox

Laserschuss



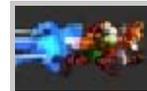
Die Strahlengeschosse bringen Gegner nicht ins Taumeln. Dafür ist aber Dauerfeuer möglich.



Fox-Illusion



Sprinte mit großem Tempo durch Gegner hindurch und schleudere sie in die Luft.



Feuer-Fox



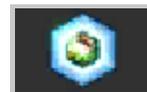
Schieße eingehüllt in Flammen empor. Während des Aufladens kannst du die Richtung ändern.



Reflektor



Reflektiere mit einem Schild Projektile. Diese sind auf dem Rückweg schneller und stärker.





Pikachu

Donnerschleuder



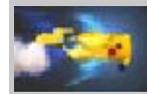
Schleudere eine Elektrokugel auf deine Gegner, die über die Stage hüpf.



Schädelwumme



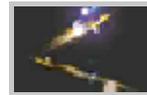
Ramme Gegner von der Seite. Dieser Angriff kann auch aufgeladen werden.



Ruckzuckhieb



Bewege dich ganz schnell. In der Luft kannst du die Richtung ändern.



Donner



Wenn der Blitz auch dich trifft, entsteht eine elektrische Ladung, die zusätzlich schadet.





Luigi

Feuerball



Wirf einen Feuerball nach vorn. Trifft er auf eine Wand oder den Boden, prallt er ab.



Grüne Granate



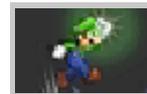
Wirf dich zur Seite! Kann aufgeladen werden. Achtung: Steckenbleiben/Explodieren möglich!



Super-Sprungschlag



Schlage im Sprung nach oben zu. Je früher du triffst, desto mehr Schaden verursachst du.



Luigi-Zyklon



Drehe dich im Kreis und bewege dich seitlich. Drücke den Knopf wiederholt, um zu schweben.





Captain Falcon

Falcon-Punch



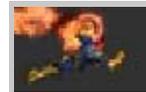
Angriff nach kurzem Aufladen. Ziele nach hinten, um hinter dich zu schlagen.



Raptor Boost



Sprinte vorwärts und schlage zu. Beim Einsatz in der Luft Meteoreffekt möglich.



Falcon Dive



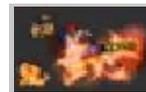
Springe nach oben. Triffst du im Sprung einen Gegner, stößt du dich mit einer Explosion ab.



Falcon-Kick



Ein Trittsprung, der am Boden seitwärts erfolgt und in der Luft schräg nach unten.



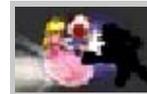


Peach

Toad



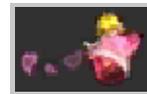
Halte Toad vor dich. Wird er getroffen, versprüht er Pilzsporen, die Schaden verursachen.



Peach-Bombe



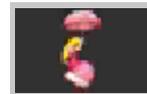
Springe zur Seite und triff den Gegner mit der Hüfte. Painliche Landung bei Misserfolg.



Peachs Schirm



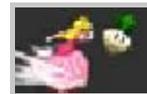
Springe in die Luft und öffne deinen Schirm. Halte ihn geöffnet, um langsam herabzugleiten.



Gemüse



Rupfe Gemüse aus dem Boden und wirf es. Der Schaden hängt von der Laune des Gemüses ab.





Bowser

Feuerodem



Spucke Feuer. Die Richtung ist steuerbar, die Reichweite lässt bei intensiver Nutzung nach.



Wrestlingattacke



Schnappe dir einen Gegner, springe hoch in die Luft und schleudere ihn dann zu Boden.



Panzerfeste



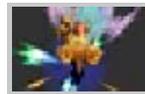
Wirble deinen Panzer, um Gegner zu piksen. In der Luft gewinnst du an Höhe.



Bowser-Bombe



Krache von oben auf Gegner herab. Am Boden ausgeführt haust du sie zunächst nach oben weg.





Zelda

Nayrus Umarmung



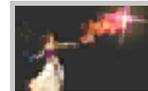
Der dich umhüllende Kristall reflektiert Geschosse. Die kleineren Fragmente katapultieren Gegner weg.



Dins Feuerinferno



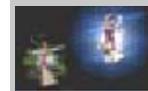
Richte diesen Zauber aus, während du den Knopf gedrückt hältst. Kräftiger bei großen Distanzen!



Faroers Donnersturm



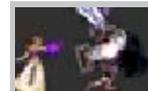
Teleportiere dich in eine Richtung und schade Gegnern beim Erscheinen und Verschwinden.



Phantomhieb



Rufe ein Phantom herbei, das für dich angreift und Schaden absorbiert. Lässt sich aufladen.





Shiek

Nadelsturm



Bereite durch Knopfdruck bis zu sechs Nadeln für den Wurf vor. Drücke erneut, um zu werfen.



Granate



Wirf eine Granate, die Gegner anzieht, bevor sie explodiert.



Versetzer



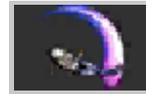
Teleportiere dich explosionsartig in eine beliebige Richtung.



Salto



Greife deinen Gegner mit einem Fersentritt an. Prallst du zurück, kannst du erneut zutreten.



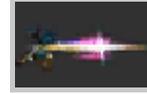


Marth

Schild-Brecher



Stich mit dem Schwert zu. Äußerst effektiv gegen Schilde. Kann aufgeladen werden.



Tanz-Klinge



Bis zu vier Hiebe möglich, die je nach Schlagrichtung variieren können.



Delphin-Hieb



Springe nach oben und schlage mit dem Schwert zu. Der Angriff ist zu Beginn am gefährlichsten.



Konter



Weiche aus und kontere. Die Angriffsstärke hängt vom Angriff des Gegners ab.



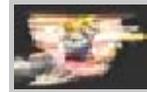


Meta Knight

Mach-Tornado



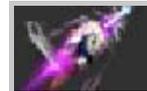
Wirble herum und triff Gegner dabei mehrfach. Drücke den Knopf mehrmals, um abzuheben.



Aerobohrer



Ein Seitwärtsangriff mit ausgestrecktem Schwert. Du kannst deine Flugbahn dabei etwas steuern.



Bogensprung



Du springst hoch, stichst mit dem Schwert zu, machst dann einen Salto und stichst erneut zu.



Dimensionscape



Teleportiere dich an eine andere Stelle. Drücke beim Auftauchen den Knopf, um anzugreifen.





Pit

Palutena-Bogen

(B)

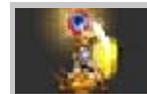
Schieße einen lenkbaren Pfeil ab. Während des Aufladens kannst du dein Ziel anvisieren.



Aufwärtsarm

↶ (B) ↷

Nach einem Sprint versetzt du einem Gegner einen Kinnhaken. Geschosse werden abgewehrt.



Flugfähigkeit

↑ (B)

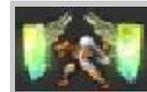
Du fliegst hoch in die Luft. Beim Aufladen kannst du die Flugrichtung festlegen.

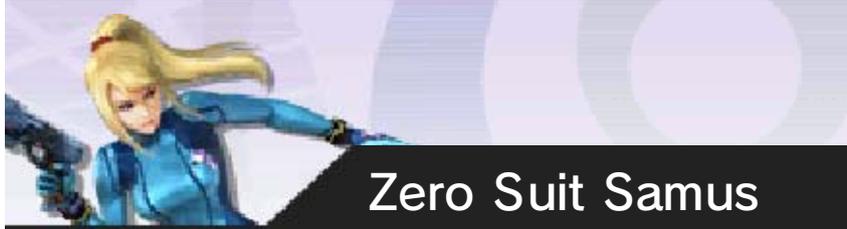


Schildorbitare

♀ (B)

Du bist vorn und hinten geschützt. Geschosse werden reflektiert. Die Orbitare sind zerstörbar.





Zero Suit Samus

Paralysator



Schieße einen Energiestrahl, der Gegner lähmt. Kann aufgeladen werden.



Plasma-Peitsche



Schlage mit einer Peitsche aus Energie zu. Du kannst mit ihr auch nach Kanten greifen.



Kraftkick



Füge Gegnern im Sprung Mehrfachtreffer zu und beende den Angriff mit einem Roundhouse-Kick.



Stiletto-sprung



Schlage einen Salto. Landest du auf einem Gegner, rammst du ihn in den Boden.



31

Ike/Glurak/Diddy Kong



Ike

Eruption

Ⓑ

Schwertstoß in den Boden, der eine Eruption verursacht. Maximales Aufladen schadet dir.



Blitzhieb

↔ Ⓑ

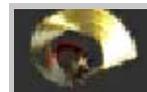
Verpasse Gegnern, die dir im Weg stehen, mächtige Hiebe, die sich aufladen lassen.



Aithir

↑ Ⓑ

Wirf deine Waffe hoch, fang sie im Sprung und greife beim Fallen mit wirbelndem Schwert an.



Konter

↕ Ⓑ

Blockt und kontert gegnerische Angriffe. Die Stärke hängt vom gekonterten Angriff ab.





Glurak

Flammenwurf



Feuriger Atem, der sich geringfügig lenken lässt. Bei langem Einsatz sinkt die Reichweite.



Flammenblitz



Explosiver Angriff, bei dem du zur Seite schnellst. Fügt auch dir selbst Schaden zu!



Fliegen



Du steigst spiralförmig in die Lüfte empor, wobei du Gegner mehrfach treffen kannst.



Zertrümmerer



Zertrümmere Felsen mit deinem Kopf. Die Bruchstücke und der Kopfstoß selbst schaden deinen Gegnern.





Diddy Kong

Erdnusswerfer



Lade Diddys Erdnusswerfer nicht zu lange auf, sonst fliegt er dir um die Ohren!



Affensalto



Mach einen Salto nach vorn und greife dir Gegner oder drücke den Knopf erneut, um zuzutreten.



Raketenrocker



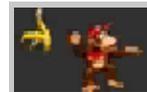
Lade den Angriff auf, um höher zu steigen. Bei einem Treffer verlierst du den Raketenrocker.

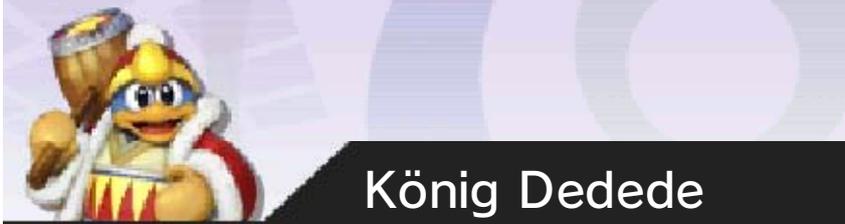


Bananenschale



Wirf die Bananenschale hinter dich, damit deine Gegner ausrutschen.





König Dedede

Einsauger



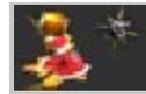
Sauge Gegner ein und spucke sie als Sterne wieder aus.



Gordow-Wurf



Wirf einen Gordow. Mit dem richtigen Timing kann ein Gegner ihn wieder zurückschlagen.



Super-Dedede-Sprung



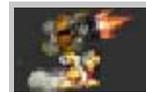
Dieser Sprung lässt den Boden erzittern. Steuere ↑, um sanft zu landen.



Düsenhammer



Lade den Hammer während des Laufens auf, aber nicht zu viel, sonst verletzt du dich!



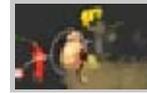


Olimar

Pikmin-Ernte



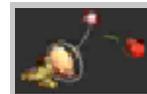
Ernte hiermit bis zu drei Pikmin in dieser Reihenfolge: Rot, Gelb, Blau, Weiß und Lila.



Pikmin-Wurf



Wirf Pikmin auf Gegner. Lila Pikmin schlagen zu, alle anderen bleiben am Opfer haften.



Flügel-Pikmin



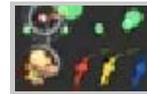
Fliege umher und bestimme die Flugrichtung. Mit vielen Pikmin fliegt es sich schwieriger.



Pikmin-Appell



Rufe Pikmin zurück, um ihre Reihenfolge zu ändern. Verleiht dir kurzfristig Superrüstung.



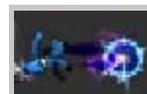


Lucario

Aurasphäre



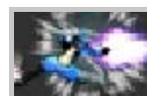
Eine Energiekugel, die Gegnern schon beim Aufladen schadet. Drücke erneut, um sie zu werfen.



Kraftwelle



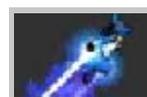
Mit diesem mächtigen Schlag, der Energie freisetzt, kannst du Gegner in der Nähe greifen.



Turbotempo



Du schnellst durch die Luft und greifst dann an. Im Flug kannst du die Richtung noch korrigieren.



Doppelteam



Weiche Angriffen aus. Bei gutem Timing kannst du mit einem Trittsprung kontern.

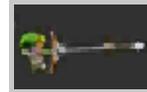




Toon-Link

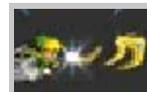
Heroen-Bogen Ⓑ

Feuere einen Pfeil mit deinem Bogen ab. Du kannst den Schuss auch aufladen.



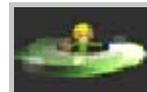
Bumerang ↶ Ⓑ ↷

Verursacht natürlich auch bei seiner Rückkehr Schaden. Kann schräg geworfen werden.



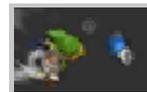
Wirbelattacke ⦿ Ⓑ

Drehe dich mit dem Schwert rasend schnell im Kreis. Mehrfachtreffer möglich. Aufladbar.



Bombe ⦿ Ⓑ

Wirf eine Bombe, die nach einiger Zeit oder bei Kontakt mit einem Gegner explodiert.





Bewohner

Volle Taschen



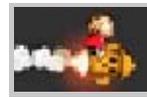
Verstau ein Item oder Geschoss in der Tasche. Drücke den Knopf erneut, um es herauszuholen.



Gyroid-Rakete



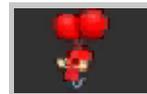
Feuere eine Gyroid-Rakete ab. Halte den Knopf gedrückt, um auf ihr zu fliegen.



Ballonflug



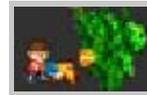
Setze dir einen Hut mit Ballons auf, um zu fliegen. Vorsicht: die Ballons können platzen!



Holzfällen



Pflanze einen Baum, gieße ihn und fälle ihn so, dass du den Gegner damit verletzt.



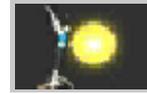


Wii Fit-Trainerin

Sonnengruß



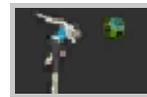
Feuere eine Energiekugel auf deine Gegner. Bei voller Ladung heilt sie dich geringfügig.



Kopfball



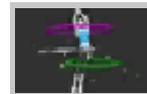
Angriff mit Köpfchen. Drücke den Knopf erneut, um den Zeitpunkt des Kopfballs zu bestimmen.



Fitnessreifen



Springe hoch und füge Gegnern Schaden mit den Reifen zu. Drücke schnell, um höher zu steigen.



Tiefes Atmen



Drücke den Knopf im richtigen Moment, um dich zu heilen und Gegner leichter wegkatapultieren zu können.

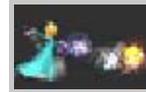




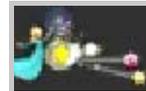
Rosalina und Luma

Luma-Schuss 

Wirf Luma auf Gegner. Drücke den Knopf erneut, um Luma zurückzurufen. Der Angriff lässt sich aufladen.

Sternenteile   

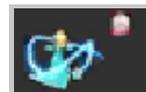
Luma feuert drei Sternenteile ab — auch wenn er sich gar nicht in Rosalinas Nähe befindet.

Sternensprung   

Springe schräg nach oben. Der Sprungwinkel lässt sich etwas beeinflussen.

Anziehungskraft   

Ziehe Items und Geschosse an dich heran und verletze damit Gegner.





Little Mac

Gerade



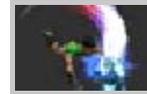
Drücke den Knopf zum Aufladen und drücke erneut, um nach vorn zu stürzen und zuzuschlagen.



Sprungschwinger



Weiche niedrigen Angriffen aus und schlag zu. Drücke den Knopf erneut, um früher zuzuschlagen.



Mega-Aufwärtshieb



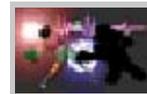
Schlag beim Drehsprung nach oben zu und triff deine Gegner dabei mehrfach.



Ausweichkonter



Bei korrektem Timing weichst du dem Angriff aus und konterst mit einem Aufwärtshaken.



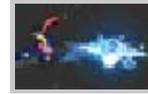


Quajutsu

Wasser-Shuriken



Wirf einen Shuriken aus Wasser geradeaus. Durch Aufladen wird er sogar noch größer!



Schattenstoß



Sende einen Schatten aus. Lässt du den Knopf los, schlägst du genau an diesem Ort zu!



Hydropumpe



Dieser kräftige Wasserstrahl schießt dich in eine Richtung, die du selbst bestimmen kannst.



Delegator



Setze einen Stellvertreter ein, der einen Angriff abfängt, um dir einen Konter zu ermöglichen.



35

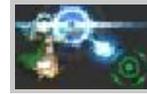
Palutena/Daraen/Shulk



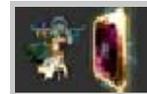
Palutena

Auto-Fadenkreuz 

Feuere Energieblitze aus deinem Stab auf den Gegner direkt vor dir ab.

Reflektor 

Beschwöre eine sich vorwärts bewegende Wand, die Schaden abwehrt und Gegner wegschiebt.

Teleport 

Teleportiere dich in eine Richtung. Du bist dabei immun, kannst aber auch nicht angreifen.

Konter 

Führe den Konter zum richtigen Zeitpunkt aus, um den Angriff deines Gegners zu reflektieren.





Daraen

Donner



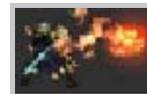
Schleudere Blitze. Lade den Angriff zum „Elfendonner“, „Arkusdonner“ oder „Thoron“ auf.



Arkuslicht



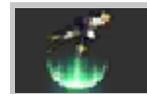
Beschwöre eine Flammensäule auf dem Boden. Kann nicht oft hintereinander eingesetzt werden.



Elfenwind



Zwei Windstöße tragen dich nach oben und schieben Gegner unter dir weg. Nur begrenzt einsetzbar.



Nosferatu



Belege einen Gegner vor dir mit einem Fluch, der ihm schadet und dich gleichzeitig heilt.





Shulk

Monado-Techniken



Aktiviere eine der fünf Monado-Techniken. Jede von ihnen bietet bestimmte Vorteile.



Rückschlag



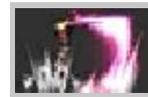
Spring nach vorn und schlag mit dem Schwert zu. Am effektivsten sind Angriffe von hinten.



Lufthieb



Hebe einen Gegner mit einem Schwertstreich in die Luft. Weiterer Hieb im Sprung möglich.



Vision



Du weichst einem gegnerischen Angriff problemlos aus und setzt einen schnellen Konter.





Sonic

Verfolgungsangriff



Du springst in die Luft und stürzt dich auf den Gegner, der dir am nächsten ist (falls in Reichweite).



Wirbelsprint



Rolle auf der Stage hin und her. Kann aufgeladen und mit anderen Angriffen kombiniert werden.



Sprungfeder



Springe hoch in die Luft! Bei Einsatz am Boden können auch Gegner die Sprungfeder verwenden.



Wirbelladung



Ähnlich wie „Wirbelsprint“. Drücke wiederholt den Knopf, um den Angriff aufzuladen.





Mega Man

Metal Blade



Wirf Metal Mans wirbelndes Sägeblatt, das durch Gegner in die von dir gewählte Richtung saust.



Crash Bomber



Mit Crash Mans Waffe kannst du Bomben schießen, die an deinen Gegnern haften.



Rush Coil



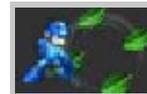
Rufe Mega Mans treuen Freund Rush herbei, dessen Rücken du als Trampolin nutzen kannst.



Leaf Shield



Wood Mans rotierender Schild schadet nahen Gegnern. Du kannst die Blätter auch abschießen.



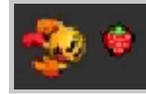


PAC-MAN

Obst



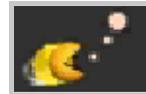
Kredenze deinen Gegnern Obst. Einige der Früchte sind allerdings nicht so genießbar...



Kraftpille



Lass eine Reihe von Pac-Punkten erscheinen, die in einer Retro-Kräfte verleihenden Kraftpille enden.



Pac-Sprung



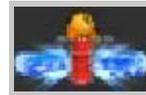
Lass ein Trampolin erscheinen, von dem du einige Male hoch in die Luft springen kannst.



Hydrant



Ein starker Wasserstrahl stößt alle zurück, die dem Hydranten zu nahe kommen.





Mii-Boxer

Eisenkugel



Diese Eisenkugel hat Durchschlagskraft, sie fliegt aber nicht weit und prallt nirgends ab.



Turbotritte



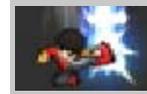
Du rast nach vorn und bedrängst deine Gegner mit Tritten und einem anschließenden Kinnhaken.



Saltokick



Du trittst 2-mal zu. Zuerst beim Salto und beim Fallen nochmals mit der Ferse.



Flugkopfnuss



Halber Salto, bei dem du mit dem Kopf voraus auf den Gegner zustürzt und ihn in den Boden rammst.





Mii- Schwertkämpfer

Tornadothieb



Ein wirbelnder Schwertstreich, der deinen Gegnern einen Tornado entgegenschickt.



Saltostich



Katapultiere Gegner in deiner Nähe weg oder stich nach einigen Saltos mit dem Schwert zu. Aufladbar.



Gravitationshieb



Führe beim Sprung nach oben einen Schwerthieb aus und stich dann erneut nach unten zu.



Klingenkonter



Blockt und kontert gegnerische Angriffe. Die Stärke hängt vom gekonterten Angriff ab.



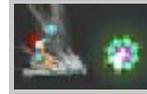


Mii-Schütze

Energiestoß



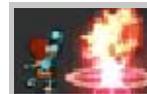
Aufladbarer Plasmaschuss. Die Verwendung des Schilds unterbricht das Aufladen.



Brennball



Schieße einen Feuerball schräg nach unten, um ein Mini-Inferno zu entfachen.



Wolkensprung



Ein Sprung, ausgelöst durch den Rückstoß eines Schusses nach unten. Dieser schadet Gegnern.



Boost-Reflektor



Reflektiert gegnerische Geschosse. Diese sind danach noch stärker.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com