

**1** Saúde e Segurança

## Introdução

**2** Sobre o Jogo

**3** Iniciar o Jogo

**4** Guardar o Seu Progresso

## Como Jogar

**5** Escolher um Nível

**6** Ecrã de Nível

**7** Jogar nos Níveis

**8** Controlar o Mario

**9** Transformações do Mario

**10** Itens

## Comunicação Sem Fios

**11** StreetPass

## Assistência Técnica

## 12 Como nos Contactar

## 1 Saúde e Segurança

Obrigado por ter escolhido SUPER MARIO 3D LAND™ para a Nintendo 3DS™.

Esta aplicação apenas funciona com as versões europeia e australiana da Consola Nintendo 3DS.


Leia este manual com atenção antes de usar esta aplicação. Se a utilização desta aplicação se destinar a crianças pequenas, recomenda-se que um adulto o leia e explique previamente o conteúdo do mesmo.


Leia o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS pois contém informações importantes que o ajudarão a desfrutar desta aplicação.

### Informações sobre Saúde e Segurança

#### IMPORTANTE

Pode consultar informação importante sobre a sua saúde e segurança na aplicação Informações sobre Saúde e Segurança, no Menu HOME.

Para aceder a esta aplicação, toque no símbolo  no Menu HOME. Depois, toque em ABRIR e leia atentamente o conteúdo de todas as secções. Quando terminar, prima

 HOME para regressar ao Menu HOME.

Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deve ler integralmente o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Para precauções relativas à comunicação sem fios ou ao jogo online, consulte as Informações sobre Saúde e Segurança no manual de instruções da consola.

### Seleção de Idioma

O idioma que irá aparecer no jogo depende daquele que está definido na consola. Este jogo suporta oito idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, neerlandês, português e russo. Pode alterar o idioma do jogo modificando as definições de idioma da consola. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte no manual de instruções a secção “Definições da Consola”.

### Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa)  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemanha):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Austrália):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nova Zelândia):  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Advertências

Ao descarregar ou utilizar esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue para utilizar com a aplicação em causa) e depois de efetuados os pagamentos aplicáveis, o utilizador possuirá uma licença pessoal, não exclusiva e revogável para utilizar esta aplicação na Consola Nintendo 3DS. A utilização desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta dos Serviços de Rede da Nintendo 3DS.

A reprodução ou distribuição não autorizada é proibida. Nem a sua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para serem usadas com dispositivos ou acessórios não autorizados. Tal utilização poderá ser ilegal, invalidar

a garantia e estar em violação dos seus deveres ao abrigo do Contrato de Utilização. Além disso, o seu uso poderá causar lesões tanto a outros como a si mesmo e poderá causar danos ou problemas de funcionamento na Consola Nintendo 3DS ou em algum dos seus serviços. A Nintendo (assim como os seus titulares de licença e distribuidores) não se responsabiliza por quaisquer danos ou perdas procedentes do uso de dispositivos ou acessórios não autorizados.

Esta aplicação da Nintendo, o manual de instruções e outros textos que a acompanham estão protegidos pelas leis de propriedade intelectual nacionais e internacionais. A titularidade deste documento não lhe proporcionará qualquer licença ou direitos de propriedade sobre o mesmo ou sobre outros textos.

A Nintendo respeita a propriedade intelectual de outros e pedimos aos fornecedores de conteúdos para a Nintendo 3DS que façam o mesmo. De acordo com o "Digital Millennium Copyright Act" dos Estados Unidos da América, a Directiva sobre o Comércio Electrónico da União Europeia, e outras leis aplicáveis, a Nintendo adotou a política de

eliminar, em determinadas circunstâncias e a seu próprio critério, quaisquer aplicações da Nintendo 3DS que pareçam infringir os direitos de propriedade intelectual de terceiros. Se acredita que os seus direitos de propriedade intelectual estão a ser violados, pode obter mais informações sobre a nossa política e conhecer os seus direitos em: [ippolicy.nintendo-europe.com](http://ippolicy.nintendo-europe.com)

Os utilizadores residentes na Austrália e na Nova Zelândia devem consultar: [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 2011 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

CTR-P-AREP-EUR-0

## 2 Sobre o Jogo



SUPER MARIO 3D LAND é um jogo de ação onde controla o Mario. Salte, acelere e utilize outros movimentos para superar níveis repletos de inimigos e armadilhas. Apanhe uma Superfolha e transforme-se em Mario Tanuki! Conseguirá chegar ao fim de todos os níveis?



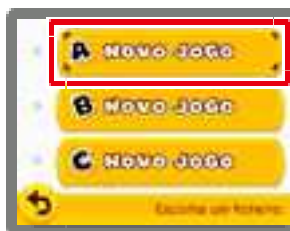
### 3 Iniciar o Jogo

Inicie o jogo e aceda ao ecrã de escolha de ficheiros a partir do ecrã de título.

Quando iniciar o jogo pela primeira vez, ser-lhe-á perguntado se deseja configurar o StreetPass™ (ver pág. "11. StreetPass") antes de chegar ao ecrã de título.

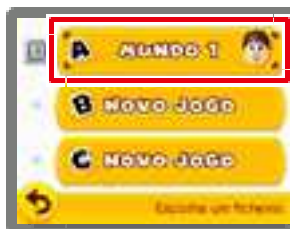
#### Iniciar um Novo Jogo

Escolha NOVO JOGO.




#### Continuar a partir de um Jogo Guardado

Os ficheiros guardados irão conter personagens Mii™. Escolha o ficheiro guardado a partir do qual deseja retomar o jogo.



#### Ver Informação do Ficheiro

Toque em  à esquerda de um ficheiro para ver e editar informação relativa ao mesmo.



### ① Copiar

---

Copiar um ficheiro.

### ② Mii

---

Toque para alterar o Mii associado ao ficheiro.

Nota: O Mii que escolher será utilizado com o StreetPass (ver pág. "11. StreetPass").

### ③ Apagar

---

Apagar um ficheiro.

Nota: Tenha em atenção que os dados apagados não poderão ser recuperados.


## Apagar todos os dados guardados

Para apagar todos os dados de gravação inicie o jogo no Menu HOME e pressione (A), (B), (X) e (Y) simultaneamente assim que o logótipo da Nintendo 3DS desapareça. Mantenha-os pressionados até que seja apresentado o ecrã de título.

**Nota: Tenha em atenção que os dados apagados não poderão ser recuperados.**

## 4 Guardar o Seu Progresso

O seu progresso no jogo (incluindo níveis concluídos, moedas reunidas, vidas restantes, etc.) será automaticamente guardado sempre que concluir um nível e regressar ao ecrã de escolha de nível.

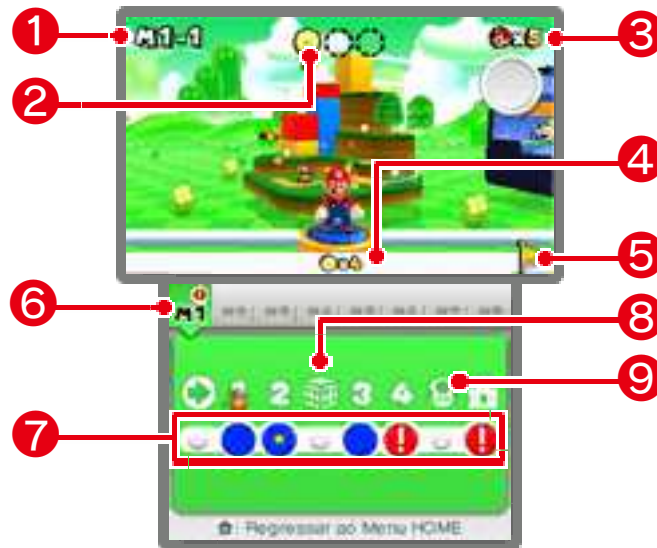
- Pode guardar o seu progresso e sair do jogo a partir do menu de pausa ao premir  no ecrã de escolha de nível.
- Não pode guardar o seu progresso enquanto joga um nível.

- Não desligue nem ligue a consola repetidamente, nem retire o cartão de jogo/Cartão SD enquanto estiver a gravar. Tenha atenção para não premir um botão errado (por exemplo, reiniciar a consola) nem deixar sujidade entrar nos terminais. Estas ações poderão provocar uma perda de dados irreversível.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os dados de gravação porque poderão impossibilitar a progressão ou provocar a perda de dados de gravação. Qualquer modificação é definitiva, por isso tenha cuidado.

## 5 Escolher um Nível

Mova o Mario para escolher um nível. Depois, prima (A) ou (B) para aceder ao mesmo.

### Ecrã de Escolha de Nível



**1** Mundo e nível atuais

---

**2** Medalhas Estrela

---

Número de Medalhas Estrela que obteve no nível atual. Existem três Medalhas Estrela escondidas em cada nível.

**3** Vidas restantes

---

**4** Número total de Medalhas Estrela obtidas

---

**5** Bandeira Dourada

---

Surge quando agarra o topo da Bandeirola no final do nível.

## ⑥ Separadores de mundos






---

Toque num mundo que já visitou para regressar ao mesmo.

## ⑦ Botões do nível

---

Escolha um nível tocando nele.

-  Localização do Mario
-  Não concluído
-  Concluído
-  Concluído com as três Medalhas Estrela
-  Bloqueado

### Não pode aceder a um nível?

Apanhe o número necessário de Medalhas Estrela para aceder a níveis bloqueados.



## ⑧ Caixas Mistério

---

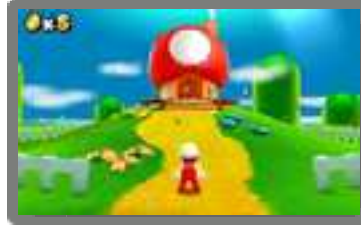
Vença todos os inimigos e apanhe todos os itens dentro do limite de tempo.



Nota: Pode receber Caixas Mistério via StreetPass (ver pág. "11. StreetPass").

## 9 Casa do Toad

Receba presentes ou veja o álbum.

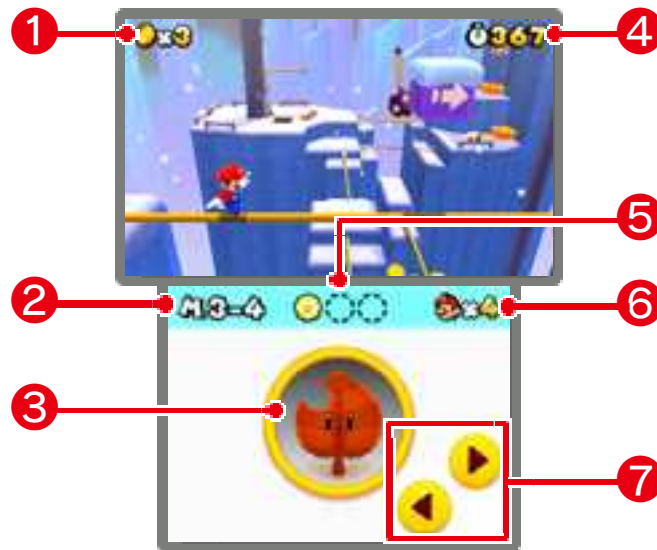


- Pode receber presentes de outras personagens Mii (ver pág. "11. StreetPass").
- As imagens do álbum podem ser guardadas no Cartão SD.
- Todas as Casas do Toad voltarão se obtiver um "Fim de Jogo".

### Menu de pausa

Prima  no ecrã de escolha de nível para ver o menu de pausa, a partir do qual pode guardar o seu progresso e regressar ao ecrã de título.

## 6 Ecrã de Nível



① Moedas reunidas

② Mundo e nível atuais


③ Item de Reserva

④ Tempo restante

⑤ Medalhas Estrela

⑥ Vidas restantes

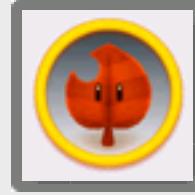
⑦ Painel de controlo da câmara

Toque para ver em seu redor.  
(Também pode executar esta ação  
ao premir )




## Itens de Reserva

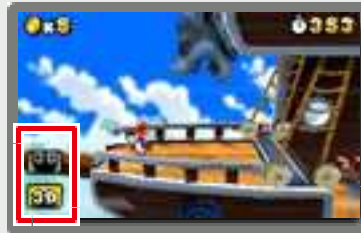
Os itens de transformação extra que apanhar serão adicionados à sua reserva. Pode guardar apenas um item de cada vez. Toque no item de reserva para o utilizar.







- Se já tiver um item de reserva e apanhar um novo item de transformação, o item de reserva será substituído.
- Se tiver um item como uma Superfolha ou uma Flor de Fogo na sua reserva e depois apanhar um Supercogumelo, receberá moedas como recompensa.

## Alterar o efeito 3D

Prima  enquanto joga um nível para alterar o efeito dos gráficos 3D.



 Normal (). É o efeito 3D predeterminado.

 Profundo (). Realça a profundidade do efeito 3D.

## 7 Jogar nos Níveis

Controle o Mario e dirija-se à Bandeirola colocada no final do nível.



### Ponto de Controlo

Se o Mario tocar num Ponto de Controlo e posteriormente perder uma vida, continuará a partir desse ponto.

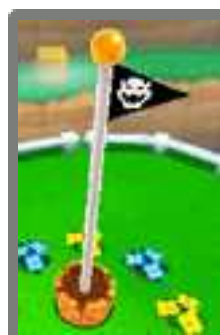


Ponto de Controlo

Nota: Se o Mario tocar no Ponto de Controlo como Mario Pequeno, voltará ao seu tamanho normal.

### Concluir um Nível

Agarre a Bandeirola para concluir o nível. O tempo restante será transformado em moedas e será transportado até ao ecrã de escolha de nível.



Bandeirola

Nota: Se agarrar o topo da Bandeirola, receberá uma vida extra e surgirá uma Bandeira Dourada no nível respetivo, no ecrã de escolha

de nível.

## Perder Vidas e Fim de Jogo

Perderá uma vida se:

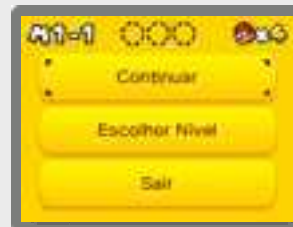
- receber danos como Mario Pequeno;
- o tempo acabar;
- cair num precipício, na lava, etc.

Se perder uma vida quando já não lhe restarem vidas, o jogo acabará.

Poderá recomeçar a partir do momento em que guardou o seu progresso, com quatro vidas restantes.

### Menu de pausa

Prima  enquanto joga um nível para aceder ao menu de pausa, onde poderá sair do jogo ou regressar ao ecrã de escolha de nível.



## 8 Controlar o Mario

### Controlos Básicos

#### Mover



#### Acelerar



Saltará mais alto e até mais longe enquanto acelera.

#### Saltar



#### Agachar



Pode andar enquanto estiver agachado.

### Truques

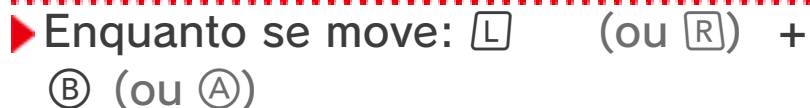
#### Salto Bomba



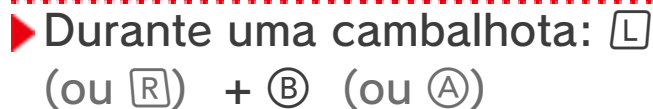
#### Cambalhota para a Frente



#### Salto Longo



#### Salto Longo em Cambalhota



## Salto (Agachado)

- ▶ Pressione **L** (ou **R**) + **B** (ou **A**)

## Salto Lateral

- ▶ Enquanto acelera: **C** (direção oposta) + **B** (ou **A**)

Enquanto acelera, mude rapidamente de direção utilizando **C** e salte para executar um salto lateral.

## Salto Ricochete

- ▶ Quando desliza por uma parede: **B** (ou **A**)

## Outros

### Descer por um Cano

- ▶ Sobre um cano: **L** (ou **R**)

### Pontapé

- ▶ Tocar em carapaças, etc.

### Nadar

- ▶ Debaixo de água: **B** (ou **A**)






### Caixa-hélice

- ▶ **B** (ou **A**)

Pressione o botão para voar mais alto.






### Binóculos/Canhão

Mude de direção  
ao mover a  
Consola  
Nintendo 3DS ou  
utilizando . Faça  
zoom utilizando os binóculos ao  
premir  ou . Dispare o canhão  
utilizando  (ou ).



Ao utilizar esta aplicação, terá  
que mover a sua  
Consola Nintendo 3DS enquanto  
joga. Certifique-se de que  
dispõe de espaço suficiente em  
seu redor e de que segura a  
consola com firmeza com as  
duas mãos enquanto joga. Se  
não tiver cuidado ao utilizar a  
consola, pode provocar lesões  
ou danos materiais.

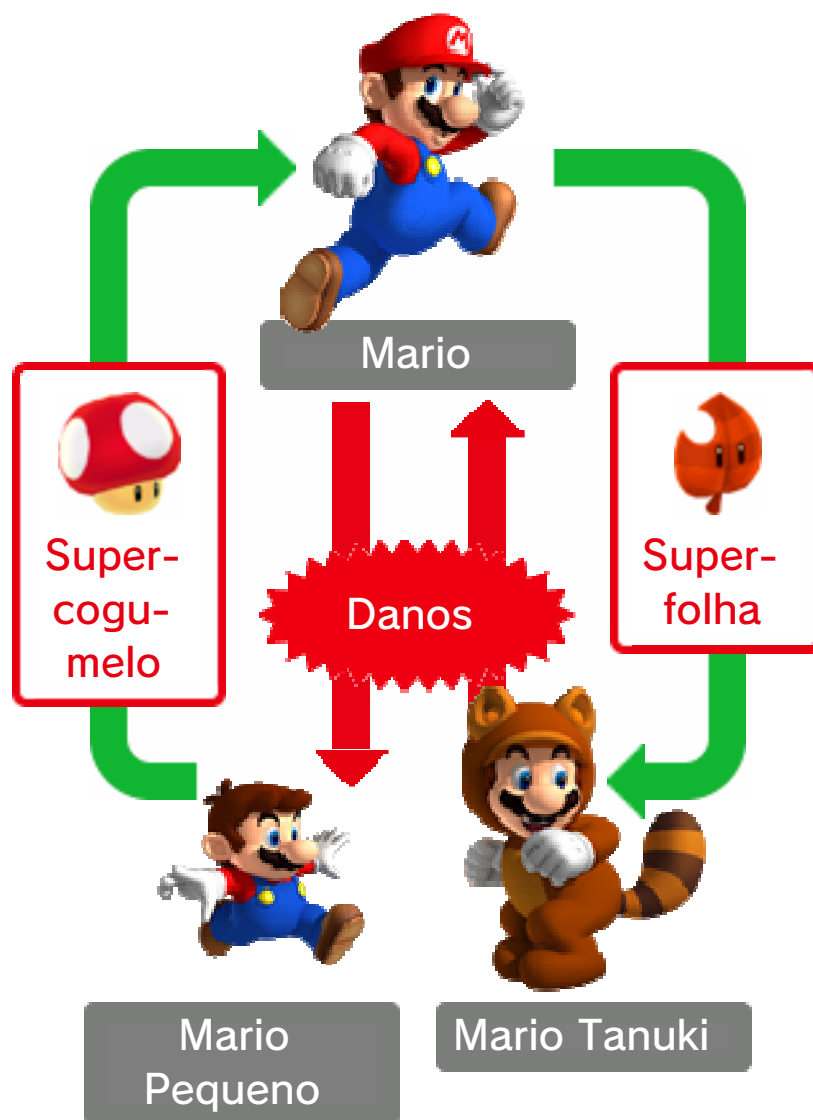
### Reiniciar o jogo

Prima ,  e   
simultaneamente para regressar  
ao ecrã de título.

### Modo de Descanso


Se fechar a sua  
Consola Nintendo 3DS durante  
uma sessão de jogo ativará o  
Modo de Descanso, que reduzirá  
o consumo da bateria. Volte a  
abrir a consola para retomar a  
sessão de jogo.

## 9 Transformações do Mario



O Mario pode transformar-se e obter habilidades especiais quando apanha certos itens.


### Mario Chama

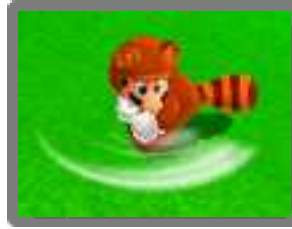
Apanhe uma  Flor de Fogo para se transformar em Mario Chama. Prima  $\text{Y}$  (ou  $\text{X}$ ) para atirar bolas de fogo.



## Mario Tanuki

---

Apanhe uma  Superfolha para se transformar em Mario Tanuki. Prima  $\text{Y}$  (ou  $\text{X}$ ) para executar um ataque com a cauda. Quando estiver no ar, pressione  $\text{B}$  (ou  $\text{A}$ ) para cair lentamente.





## 10 Itens

### Superestrela

---



Torna o Mario invencível durante um curto período de tempo.

### Cogumelo 1UP

---



Dá-lhe uma vida extra.

### Moeda

---



Receberá uma vida extra se reunir 100 Moedas.

### Medalha Estrela

---



Existem três em cada nível. Pode ser que encontre alguma numa Caixa Mistério!

### Tempo +

---



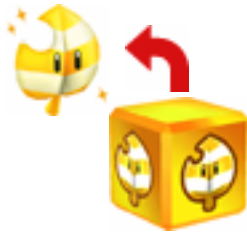
Aumenta o tempo disponível para concluir o nível.

## Blocos de Ajuda

Se perder muitas vidas enquanto joga um nível, aparecerá um Bloco de Ajuda. Acerte nele para receber um item especial.

## Folha de Invencibilidade

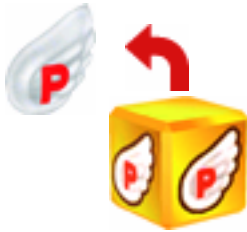
---



Transforma-o num  
Mario Tanuki  
invencível.

## Asa-P

---



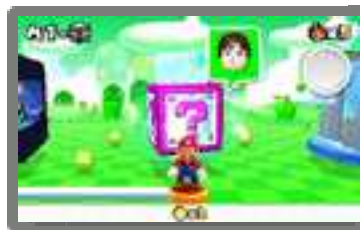
Permite-lhe viajar  
instantaneamente até à  
Bandeirola mais  
próxima.

### Funções StreetPass

Se ativar o StreetPass e levar a sua Consola Nintendo 3DS consigo, poderá fazer o seguinte com outros jogadores que encontre:

#### Trocar Caixas Mistério

Se encontrar outros jogadores de SUPER MARIO 3D LAND, poderão trocar Caixas



Mistério com que já tenha jogado (ver pág. "5. Escolher um Nível").

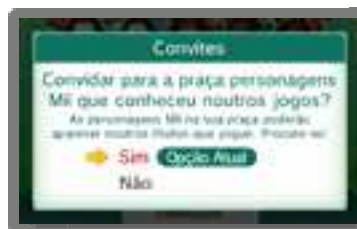
- Poderá receber Medalhas Estrela em Caixas Mistério recebidas via StreetPass.
- Apenas poderão ser trocadas as Caixas Mistério que aparecerem na escolha de nível.
- Se tiver mais que um jogo guardado, apenas será trocada informação relativa ao último ficheiro de jogo guardado.

#### Obter itens

Se ativar o StreetPass e encontrar um Mii num modo de jogo sem fios de outra aplicação, por vezes receberá um presente desse Mii nas Casas do Toad. Quantas mais vezes se cruzar com o mesmo Mii, melhores presentes receberá.



Nota: Deve escolher "Sim" na opção "Convites" nas Definições da Praça Mii




StreetPass para utilizar esta função. Para mais informações, consulte o manual da Praça Mii StreetPass.

## Ativar StreetPass


Se o StreetPass não foi ativado, aparecerá no ecrã de título.



Toque em  e siga as instruções apresentadas no ecrã para ativar o StreetPass.



## Desativar StreetPass

Para desativar o StreetPass, abra as  Definições da Consola, escolha GESTÃO DE DADOS, e depois

**GESTÃO DO StreetPass.**  
Toque no símbolo deste título e  
depois escolha **DESATIVAR**  
**StreetPass.**

Nota: Pode restringir a função  
StreetPass através do Controlo  
Parental. Para mais informações,  
consulte o manual de instruções  
da consola.

## 12 Como nos Contactar

Para informações sobre produtos,  
visite a página web da Nintendo em:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Para assistência técnica e resolução  
de problemas, consulte o manual de  
instruções da sua Consola  
Nintendo 3DS ou visite:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)