

1 Gezondheid en veiligheid

## Inleiding

2 Over het spel

3 Om te beginnen

4 Opslaan

## Hoe je speelt

5 Een level kiezen

6 Het levelscherm

7 Levels spelen

8 Mario besturen

9 Mario's power-ups

10 Voorwerpen

## Draadloze communicatie

11 StreetPass

## Contact opnemen

## 12 Contactgegevens

Bedankt dat je hebt gekozen voor SUPER MARIO 3D LAND™ voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen.

Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

## Gezondheids- en veiligheidsinformatie

### BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  om terug te

keren naar het HOME-menu.

Lees ook de handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

## Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal van het spel veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees het hoofdstuk "Systeeminstellingen" in de handleiding voor informatie over het instellen van de taal.

## Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Duitsland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Australië):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nieuw-Zeeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Belangrijke informatie

Wanneer je deze software (inclusief mogelijk daartoe behorende digitale content of documentatie) downloadt of gebruikt, en de bijbehorende kosten hebt betaald, ontvang je een persoonlijke, beperkte, niet-exclusieve, herroepbare licentie om deze software te gebruiken op je Nintendo 3DS-systeem. Het gebruik van deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of distributie is niet toegestaan. Je Nintendo 3DS-systeem en deze software zijn niet bedoeld om te worden gebruikt in combinatie met ongeoorloofde apparatuur of niet-gelicenceerde accessoires. Dergelijk gebruik is mogelijk illegaal, maakt de garantie ongeldig en maakt

inbreuk op je verplichtingen onder de gebruikersovereenkomst. Het gebruik van dergelijke apparatuur of accessoires kan bovendien leiden tot letsel bij jezelf of anderen en kan je Nintendo 3DS-systeem en de daarmee samenhangende diensten beschadigen en/of minder goed laten functioneren. Nintendo (en door Nintendo gelicenseerde partijen of distributeurs) is niet verantwoordelijk voor enige schade of verlies als gevolg van het gebruik van dergelijke apparatuur of niet-gelicenseerde accessoires.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen. Het bezit van dit document biedt je geen licentie of ander eigendomsrecht op dergelijk materiaal.

Nintendo respecteert de intellectuele eigendommen van anderen en vraagt leveranciers van Nintendo 3DS-software om hetzelfde te doen. In overeenstemming met de Digital Millennium Copyright Act in de VS, de richtlijn inzake elektronische handel in de EU en andere van toepassing zijnde wetgeving hebben we een beleid ingevoerd waarbij we

Nintendo 3DS-software, indien we het nodig achten, verwijderen als deze de intellectuele eigendomsrechten van anderen lijkt te schenden. Als je denkt dat je intellectuele eigendomsrechten worden geschonden, kijk dan op de volgende website om ons volledige beleid te bekijken en je te informeren over de rechten die je hebt:

[ippolicy.nintendo-europe.com](http://ippolicy.nintendo-europe.com)

Consumenten in Australië en Nieuw-Zeeland kunnen kijken op:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 2011 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

CTR-P-AREP-EUR-0

## 2 Over het spel



SUPER MARIO 3D LAND is een actiespel waarin je als Mario speelt. Spring, sprint en gebruik Mario's speciale vaardigheden om vijanden te verslaan en valstrikken te ontwijken. Pak een superblaadje om in Tanuki-Mario te veranderen! Kun jij als Mario in elk level de vlag veroveren?



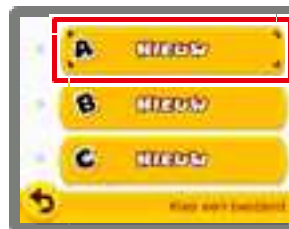
### 3 Om te beginnen

Nadat je het spel hebt opgestart, verschijnt het titelscherm. Ga vanuit dit scherm naar het hoofdmenu.

Wanneer je het spel voor het eerst opstart, wordt je voordat het titelscherm verschijnt, gevraagd om StreetPass™ in te stellen (zie "11. StreetPass").

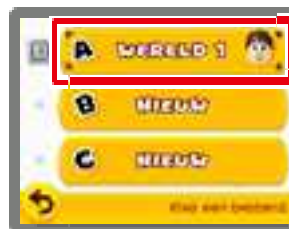
#### Een nieuw spel beginnen

Kies NIEUW.




#### Verdergaan met een opgeslagen spel

Bij opgeslagen spelbestanden staat een Mii™-personage. Kies het opgeslagen bestand waarmee je wilt verder spelen.



#### Informatie over een bestand

Raak het -pictogram links van een bestand aan, om informatie over dat bestand te bekijken en te bewerken.



### ① Kopiëren

Kopieer het bestand.

### ② Mii-personage

Raak dit aan om een ander Mii-personage te kiezen.

Opmerking: het gekozen Mii-personage wordt gebruikt voor StreetPass (zie "11. StreetPass").

### ③ Wissen

Wis het bestand.

Opmerking: gegevens die gewist zijn, kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

## Alle opgeslagen gegevens wissen

Start het spel op vanuit het HOME-menu en wacht totdat het Nintendo 3DS-logo is weergegeven. Houd dan (A), (B), (X) en (Y) tegelijk ingedrukt totdat het titelscherm verschijnt, om alle opgeslagen gegevens te wissen.

**Opmerking: gegevens die gewist zijn, kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.**

## 4 Opslaan

Je voortgang (zoals voltooide levels, verzamelde munten, resterende levens enz.) wordt automatisch opgeslagen wanneer je een level voltooit en teruggaat naar het levelkeuzescherf.

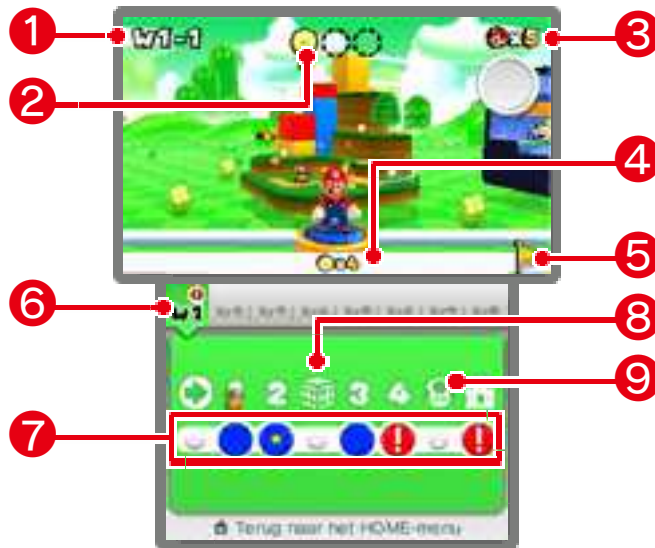
- Je kunt het spel opslaan en stoppen in het levelkeuzescherf via het pauzemenf, dat je opent door op **START** te drukken.
- Je kunt het spel niet opslaan wanneer je je in een level bevindt.

- Zet het systeem niet herhaaldelijk uit en aan en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat. Zorg dat je geen verkeerde handelingen uitvoert (bijv. opnieuw opstarten van het systeem) en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens onherstelbaar verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

## 5 Een level kiezen

Loop met Mario naar een level toe en druk op **A** of **B** om het te spelen.

### Levelkeuzeschermb



**1** Huidige wereld en level

---

**2** Sterrenmedailles

---

Het aantal sterrenmedailles dat je in het huidige level hebt gevonden. Er zijn in elk level drie sterrenmedailles verborgen.

**3** Resterende levens

---

**4** Totaal aantal gevonden sterrenmedailles

---

## ⑤ Gouden vlag

---

Deze wordt weergegeven wanneer Mario aan het einde van een level de top van de vlaggenstok heeft vastgepakt.

## ⑥ Wereldknoppen

---

Raak een eerder bezochte wereld aan om ernaar terug te gaan.

## ⑦ Levelknoppen

---

Laat Mario naar een level lopen door het aan te raken.



Locatie van Mario



Niet voltooid



Voltooid



Voltooid met alle drie de sterrenmedailles



Niet speelbaar

### Is een level niet speelbaar?

Verzamel het benodigde aantal sterrenmedailles om niet-speelbare levels vrij te spelen.



## 8 Verrassingsdozen

Versla alle vijanden en pak alle voorwerpen voordat de tijd verstrijkt.



Opmerking: je kunt verrassingsdozen ook ontvangen via StreetPass (zie "11. StreetPass").

## 9 Toad-huisje

Hier kun je cadeautjes ontvangen of het fotoalbum bekijken.

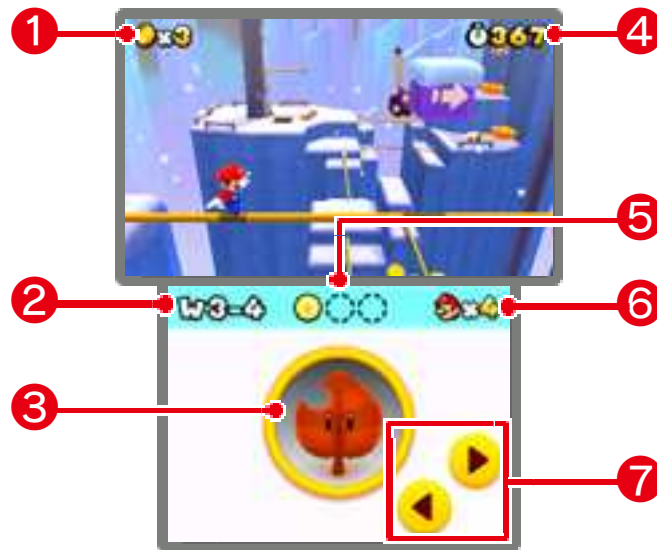


- Je kunt ook cadeautjes krijgen van andere Mii-personages (zie "11. StreetPass").
- Afbeeldingen in het fotoalbum kunnen worden opgeslagen op een SD-kaart.
- Alle Toad-huisjes waar je al bent geweest, komen terug na een 'game over'.

### Het pauzemenü

Druk in het levelkeuzescherf op **START** om het pauzemenü weer te geven. Via dit menü kun je je spel opslaan en teruggaan naar het titelscherf.

## 6 Het levelscherm



① Verzamelde munten

② Huidige wereld en level

③ Reservevoorwerp

④ Resterende tijd

⑤ Sterrenmedailles

⑥ Resterende levens

⑦ Camerabesturing

Raak deze knoppen aan om rond te kijken.

(Je kunt hiervoor ook op  drukken.)




## Reservevoorwerp

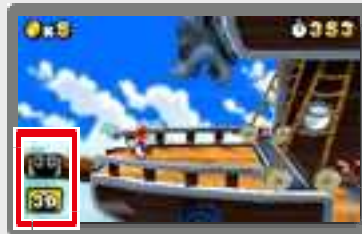
Power-ups die je niet meteen nodig hebt, houd je automatisch in reserve. Je kunt slechts één power-up in reserve hebben. Raak de power-up aan om hem te kunnen gebruiken.







- Als je een power-up pakt terwijl je er al een in reserve hebt, wordt de oude power-up vervangen.
- Als je een superpaddenstoel pakt terwijl je bijvoorbeeld al een superblaadje of vuurbloem in reserve hebt, krijg je in plaats daarvan munten.

## De 3D-weergave veranderen

Druk tijdens een level op  om het 3D-beeld in te stellen.



 Druk op  om de normale weergave te gebruiken. Dit is de standaardweergave.

 Druk op  om de diepteweergave te gebruiken. Met deze weergave is het eenvoudiger om diepte in de 3D-beelden te zien.

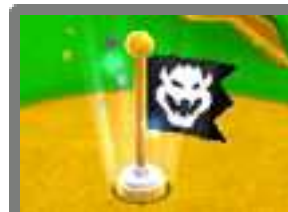
## 7 Levels spelen

Bestuur Mario en bereik de vlaggenstok aan het einde van het level.



### Checkpointvlag

Als Mario een checkpointvlag heeft aangeraakt en vervolgens een leven verliest, kun je het vanaf dat punt opnieuw proberen.



Check-  
pointvlag

Opmerking: als kleine Mario de checkpointvlag aanraakt, krijgt hij zijn normale grootte terug.

### Een level voltooien

Laat Mario de vlaggenstok pakken om het level te voltooien. De resterende tijd wordt omgezet in munten. Daarna keer je terug naar het levelkeuzescherf.



Vlag

Opmerking: als Mario de top van de vlaggenstok vastpakt, krijgt hij een extra leven en verschijnt er een gouden vlag bij het level in het

levelkeuzescherf.

## Levens verliezen en 'game over'

Dit zijn enkele manieren waarop je een leven kunt verliezen:

- als je als kleine Mario schade oploopt;
- als de tijd om is;
- als Mario in een afgrond valt.

Als Mario zijn laatste leven verliest, is het 'game over'. Je kunt het vervolgens opnieuw proberen vanaf het punt waar het spel voor het laatst is opgeslagen, met vier resterende levens.

### Het pauzemenf

Druk in een level op **START** om het pauzemenf weer te geven. Via dit menu kun je het huidige spel stoppen of teruggaan naar het levelkeuzescherf.



## 8 Mario besturen

### Basisbesturing

#### Bewegen



#### Sprinten



Tijdens een sprint kan Mario hoger en verder springen dan normaal.

#### Springen



#### Bukken



Mario kan rondlopen terwijl hij bukt.

### Speciale acties

#### Stampsprong



#### Rollen



#### Verre sprong



#### Verre sprong na een rol



## Bukkend springen

---

- ▶ Houd  (of ) ingedrukt +  (of )

## Zijwaartse salto

---

- ▶ Terwijl Mario sprint:  (in tegengestelde richting) +  (of )

Keer snel om met  tijdens een sprint en spring om een zijwaartse salto uit te voeren.

## Muursprong

---

- ▶ Terwijl Mario van een muur afglijdt:  (of )

## Overige besturing

### In verticale buis gaan

---

- ▶ Op een buis:  (of )

### Schoppen

---

- ▶ Loop tegen schilden e.d. aan.

### Zwemmen

---

- ▶ Onder water:  (of )

### Propellerdoos

---

- ▶  (of )

Houd de knop ingedrukt om op te stijgen.



### Verrekijker/kanon




---

Verander van richting door het Nintendo 3DS-systeem te bewegen, of gebruik . Met  of  zoom je uit of in met de verrekijker. Vuur het kanon af met  (of ).



Tijdens het gebruik van deze software beweeg je rond met het Nintendo 3DS-systeem. Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.

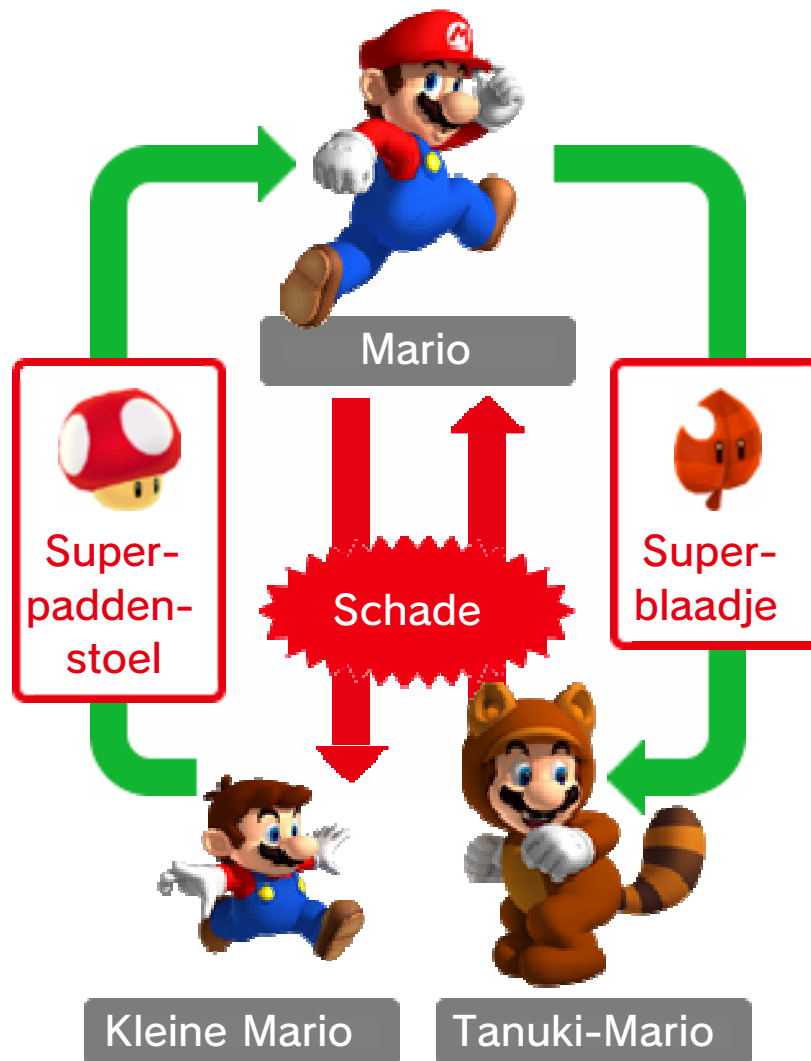
### Opnieuw opstarten

Druk tegelijkertijd op ,  en  om terug te gaan naar het titelscherm.

### Slaapstand


Als je het Nintendo 3DS-systeem sluit tijdens het spelen, wordt de energiebesparende slaapstand geactiveerd. Open het systeem weer om verder te spelen.

## 9 Mario's power-ups




Mario kan speciale vaardigheden krijgen door bepaalde voorwerpen te pakken.

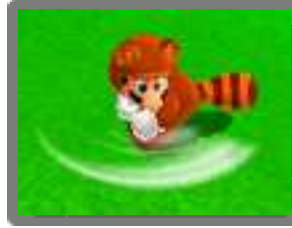
### Vuur-Mario

Pak een  vuurbloem om in Vuur-Mario te veranderen. Druk op  $\odot$  (of  $\otimes$ ) om vuurballen te gooien.



### Tanuki-Mario

Pak een   
superblaadje om in  
Tanuki-Mario te  
veranderen. Druk op  
Ⓨ (of ⓧ) om een  
staartaanval uit te voeren, en houd  
Ⓑ (of Ⓐ) ingedrukt als je in de lucht  
bent om langzaam naar beneden te  
zweven.





## 10 Voorwerpen

### Superster

---



Maakt Mario voor korte tijd onoverwinnelijk.

### 1UP-paddenstoel

---



Geeft Mario een extra leven.

### Munt

---



Als je honderd munten verzamelt, krijgt Mario een extra leven.

### Sterrenmedaille

---



Hier zijn er in elk level drie van te vinden. Je vindt ze soms ook in verrassingsdozen!

### + -klok

---



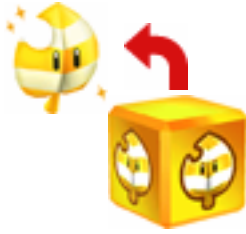
Verlengt de resterende tijd.

## Hulpblokken

Als Mario telkens in hetzelfde level een leven verliest, verschijnt er een hulpblok. Spring tegen dit blok om een speciaal voorwerp te krijgen.

## Onoverwinnelijkheidsblaadje

---



Verandert Mario in Tanuki-Mario en maakt hem onoverwinnelijk.

## P-vleugel

---



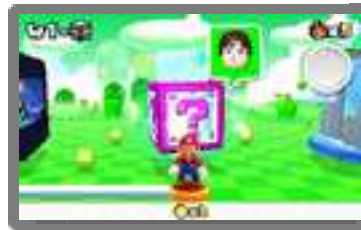
Brengt Mario direct naar een plek dicht bij de vlaggenstok toe.

### StreetPass-functies

Wanneer je StreetPass inschakelt en je het Nintendo 3DS-systeem met je meeneemt, kun je de volgende dingen doen met andere spelers.

#### Verrassingsdozen uitwisselen

Als je een andere persoon tegenkomt die SUPER MARIO 3D LAND speelt,



sturen jullie elkaar de laatste verrassingsdozen (zie "5. Een level kiezen") die jullie hebben gespeeld.

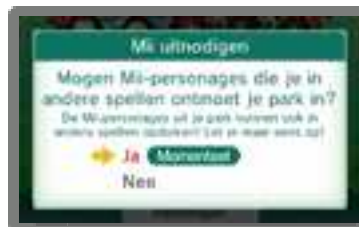
- In verrassingsdozen die je via StreetPass hebt ontvangen, kun je sterrenmedailles bemachtigen.
- Er worden alleen verrassingsdozen uitgewisseld die je in het levelkeuzeschermbent tegengekomen.
- Indien je meer dan één opgeslagen spel hebt, worden er alleen gegevens van het laatst gespeelde spelbestand uitgewisseld.

#### Voorwerpen krijgen

Wanneer je StreetPass hebt ingeschakeld en in de draadloze speelstand van een ander spel een Mii-personage ontmoet, krijg je soms een cadeautje van dit Mii-personage in een Toad-huisje. Hoe vaker je hetzelfde Mii-personage ontmoet, hoe leuker de cadeautjes worden.





Opmerking:  
schakel de optie Mii UITNODIGEN in de ingebouwde applicatie



StreetPass Mii-park in, om deze functie te kunnen gebruiken. Lees voor meer informatie de elektronische handleiding van StreetPass Mii-park.


## StreetPass inschakelen

Als StreetPass niet is ingeschakeld, verschijnt  in het titelscherm.

Raak  aan en volg de instructies op het scherm om StreetPass in te schakelen.



## StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de  systeeminstellingen en kies je GEHEUGENBEHEER, gevolgd door StreetPass-BEHEER.

Tik op het pictogram voor deze software en kies vervolgens StreetPass UITSCHAKELEN.

Opmerking: je kunt de StreetPass-functie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

## 12 Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)