

1 Salud y seguridad

Introducción

2 Acerca del juego

3 Inicio

4 Guardar la partida

Cómo jugar

5 Seleccionar un nivel

6 Pantalla del nivel

7 Avanzar por los niveles

8 Movimientos de Mario

9 Transformaciones de Mario

10 Objetos

Comunicación inalámbrica

11 StreetPass

Contacto

12 Información de contacto

Gracias por adquirir
SUPER MARIO 3D LAND™ para
Nintendo 3DS™.

Esta tarjeta de juego solo es
compatible con la versión europea y
australiana de la consola
Nintendo 3DS.


Antes de utilizar este programa, lee
atentamente este manual
electrónico. En el caso de que un
niño de corta edad vaya a utilizar la
consola, se recomienda que un
adulto le lea y explique previamente
el contenido del mismo.


Lee también el manual de
instrucciones de la consola
Nintendo 3DS: en él encontrarás
información y consejos para disfrutar
aún más de tus programas.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre
salud y seguridad del menú HOME
encontrarás información importante
para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca
el icono  en el menú HOME y
luego toca ABRIR. Lee atentamente

el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Selección de idioma

Este juego está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso. El idioma del juego dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Para cambiar el idioma de la consola, consulta la sección “Configuración de la consola” en el manual de instrucciones de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

COB (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Advertencias

Cuando descargues o uses este programa (incluidos cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con este programa) y pagues cualquier importe relacionado, adquieres una licencia personal, no exclusiva y revocable para usar este programa en tu consola

Nintendo 3DS. El uso que hagas del mismo está sujeto al Contrato de Uso y Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluye el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o distribución de este programa sin autorización. Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para ser usados con dispositivos, accesorios o programas no autorizados o carentes de licencia. Dicho uso

podría ser ilegal, anula todas las garantías y contraviene las obligaciones del contrato de uso. Además, podría derivar en lesiones tanto a otras personas como a ti mismo, y podría causar daños o problemas de funcionamiento en la consola Nintendo 3DS o en alguno de sus servicios. Nintendo (así como sus licenciarios y distribuidores) no se responsabiliza de ningún daño ni pérdida causados por el uso de tales dispositivos o de accesorios carentes de licencia.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales. La entrega de este manual no te proporciona ninguna licencia ni interés de propiedad de ninguna clase sobre ellos.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de terceros y pide a los proveedores de contenidos de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act de EE. UU., la Directiva sobre el comercio electrónico de la UE y otras leyes aplicables, Nintendo ha adoptado la decisión de eliminar, en determinadas circunstancias y a su entera discreción, cualquier

programa de Nintendo 3DS que pudiera infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros. Si crees que se están vulnerando tus derechos de propiedad intelectual, visita la siguiente página para leer nuestra política y conocer tus derechos:

ippolicy.nintendo-europe.com

Los usuarios residentes en Australia o Nueva Zelanda pueden visitar:
support.nintendo.com

© 2011 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

CTR-P-AREP-EUR-0

2 Acerca del juego



SUPER MARIO 3D LAND es un juego de acción donde tomas el control de Mario. Salta, corre y usa otros movimientos para avanzar por niveles repletos de enemigos y trampas. ¡Transfórmate en Mario Tanuki con una superhoja y ábrete camino a coletazos! ¿Serás capaz de llegar al final de todos los niveles?

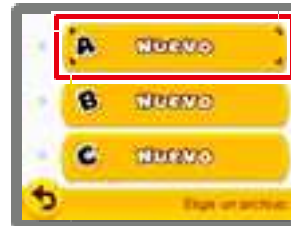
3 Inicio

Abre el juego y ve a la pantalla de selección de archivo desde la pantalla del título.

Cuando abras el juego por primera vez, deberás configurar StreetPass™ (ver "11. StreetPass") antes de acceder a la pantalla del título.

Empezar una partida

Toca NUEVO.




Continuar una partida

Los archivos con datos de guardado tendrán un Mii™. Elige el archivo de la partida que quieras continuar.



Ver la información de un archivo

Toca el icono  de la izquierda de un archivo para ver y editar la información.



① Copiar

Copia el archivo.

② Mii

Tócalo para cambiar el Mii.

Nota: El Mii que elijas se usará para StreetPass (ver "11. StreetPass").

③ Borrar

Borra el archivo.

Nota: Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos que borres.

Borrar todos los datos de guardado

Para borrar todos los datos de guardado, abre el juego desde el menú HOME y mantén pulsados al mismo tiempo (A), (B), (X) e (Y) desde que el logo de Nintendo 3DS haya desaparecido hasta que se muestre la pantalla del título.

Nota: Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos que borres.

4 Guardar la partida

Tu progreso (niveles completados, monedas conseguidas, vidas restantes, etc.) se guarda automáticamente al completar un nivel y volver a la pantalla de selección de nivel.

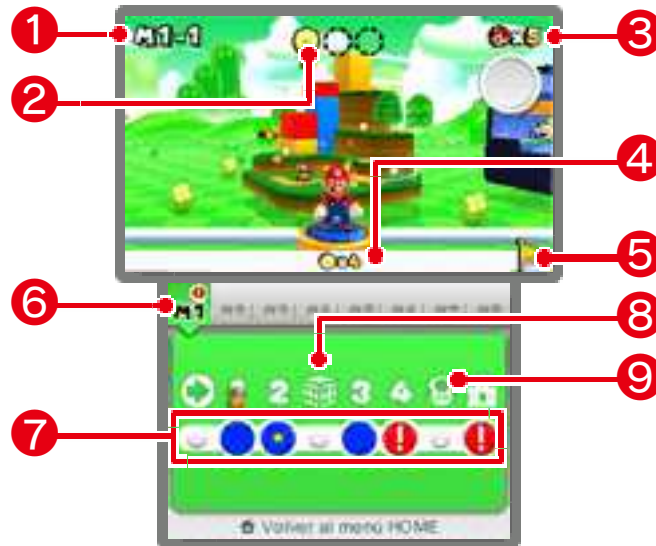
- En la pantalla de selección de nivel, pulsa para abrir el menú de pausa, desde donde podrás guardar y salir de la partida.
- No puedes guardar tu progreso dentro de un nivel.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. Procura además no pulsar un botón equivocado (por ejemplo, reiniciando la consola) y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes, así que ten cuidado.

5 Seleccionar un nivel

Mueve a Mario hasta un nivel y pulsa **A** o **B** para entrar.

Pantalla de selección de nivel



1 Mundo y nivel actuales

2 Medallas de estrella

El número de medallas de estrella que has conseguido en el nivel. Hay tres ocultas en cada nivel.

3 Vidas restantes

4 Número total de medallas de estrella conseguidas

5 Banderín dorado

Aparecerá si te agarras a lo más alto del banderín al completar un nivel.

⑥ Pestañas de los mundos

Toca un mundo en el que hayas estado para volver a visitarlo.

⑦ Botones de los niveles

Toca un nivel para ir hasta allí.



Posición de Mario



Sin completar



Completado



Completado con las tres medallas de estrella



Bloqueado

¿No puedes entrar en un nivel?

Consigue el número necesario de medallas de estrella para entrar en los niveles bloqueados.



⑧ Caja misteriosa

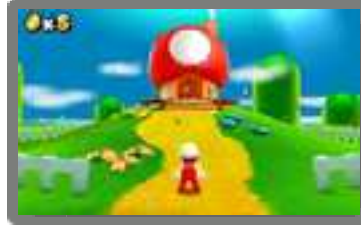
Vence a los enemigos y recoge los objetos en un tiempo limitado.



Nota: Puedes recibir cajas misteriosas a través de StreetPass (ver "11. StreetPass").

9 Casa de Toad

Recibe un regalo o mira el álbum.

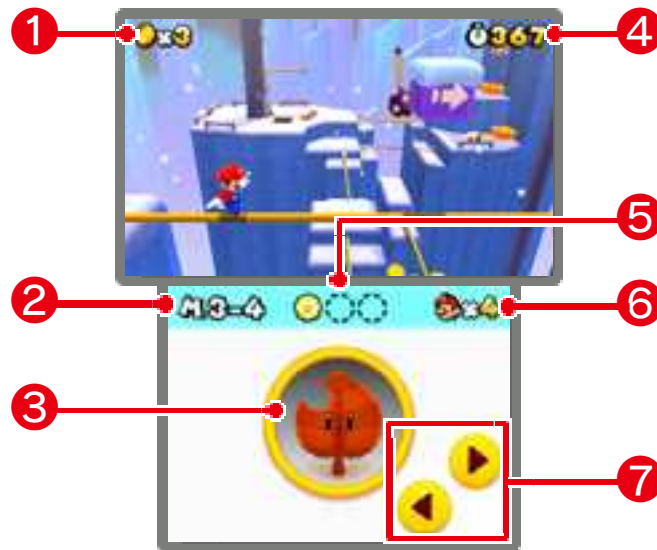


- Puedes recibir regalos de otros Mii (ver "11. StreetPass").
- Puedes guardar las imágenes del álbum en una tarjeta SD.
- Si continúas la partida después de quedarte sin vidas, las casas que hayas visitado reaparecerán.

Menú de pausa

Pulsa en la pantalla de selección de nivel para abrir el menú de pausa. Desde allí puedes guardar y volver a la pantalla del título.

6 Pantalla del nivel



① Número de monedas

② Mundo y nivel actuales


③ Objeto guardado

④ Tiempo restante

⑤ Medallas de estrella

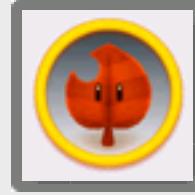
⑥ Vidas restantes

⑦ Controles de la cámara

Úsalos para girar la cámara.
(También puedes usar )


Objetos guardados

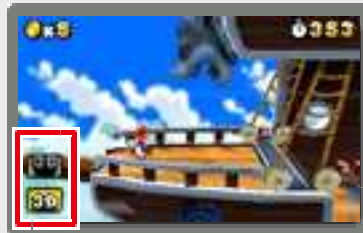
El objeto que estés usando se guardará si coges otro; aunque no puedes guardar más de uno a la vez. Toca el objeto guardado para poder usarlo.







- Si ya tienes un objeto guardado y te transformas de nuevo con otro, el objeto que estés usando sustituirá al que tienes guardado.
- Si ya tienes un objeto guardado como, por ejemplo, una superhoja o una flor de fuego y coges un superchampiñón, recibirás monedas en lugar del objeto.

Cambiar la imagen 3D

Pulsa  dentro de un nivel para cambiar la imagen 3D entre:



 Normal (). Es la imagen 3D predeterminada.

 Acentuada (). Acentúa la profundidad de la imagen 3D.

7

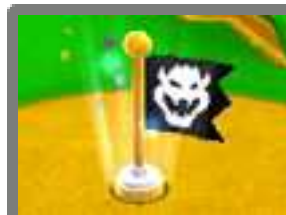
Avanzar por los niveles

Lleva a Mario hasta el banderín del final del nivel.



Banderín de etapa

Si Mario toca un banderín de etapa, podrás seguir desde ese punto si pierdes una vida.



Banderín de etapa

Nota: Si Mario toca un banderín de etapa como Peque Mario, volverá a su estatura normal.

Completar un nivel

Agárrate al banderín para completar el nivel. El tiempo sobrante se convertirá en monedas y volverás a la pantalla de selección de nivel.



Ban-
derín

Nota: Si te agarras a lo más alto del banderín, conseguirás una vida extra y aparecerá un banderín dorado para ese nivel en la pantalla de selección de nivel.

Fin de la partida

Perderás una vida si:

- recibes daño cuando seas Peque Mario;
- se acaba el tiempo;
- caes por un precipicio, a la lava, etc.

Si te quedas sin vidas se acabará la partida. Podrás continuar la partida con cuatro vidas restantes desde el último punto de guardado.

Menú de pausa

Pulsa dentro de un nivel para abrir el menú de pausa. Desde allí puedes salir de la partida o volver a la pantalla de selección de nivel.



8 Movimientos de Mario

Movimientos básicos

Moverse



Correr



Corre para saltar más alto y más lejos.

Saltar



Agacharse



Puedes moverte agachado.

Movimientos especiales

Salto Bomba



Rodar



Salto de longitud



Salto de longitud con voltereta



Salto Agachado

- ▶ Mantén pulsado **L** (o **R**) + **B**
(o **A**)

Voltereta Lateral

- ▶ Al correr: **○** (dirección contraria) + **B** (o **A**)

Al correr, muévete rápidamente en dirección contraria con **○** y salta para hacer una Voltereta Lateral.

Salto Escalada

- ▶ Al deslizarte por una pared: **B**
(o **A**)

Otros

Bajar por una tubería

- ▶ Sobre una tubería: **L** (o **R**)

Patada

- ▶ Toca un caparazón, una piedra, etc.

Bucear

- ▶ Bajo el agua: **B** (o **A**)






Caja helicóptero

- ▶ **B** (o **A**)

Mantén pulsado el botón para volar más alto.



Telescopio / Cañón

Mueve la consola Nintendo 3DS o usa  para girar y pulsa  o  para ajustar la vista del telescopio. Para disparar el cañón, pulsa  (o ).



Al utilizar este programa, tendrás que mover la consola Nintendo 3DS a tu alrededor. Asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones o daños materiales.

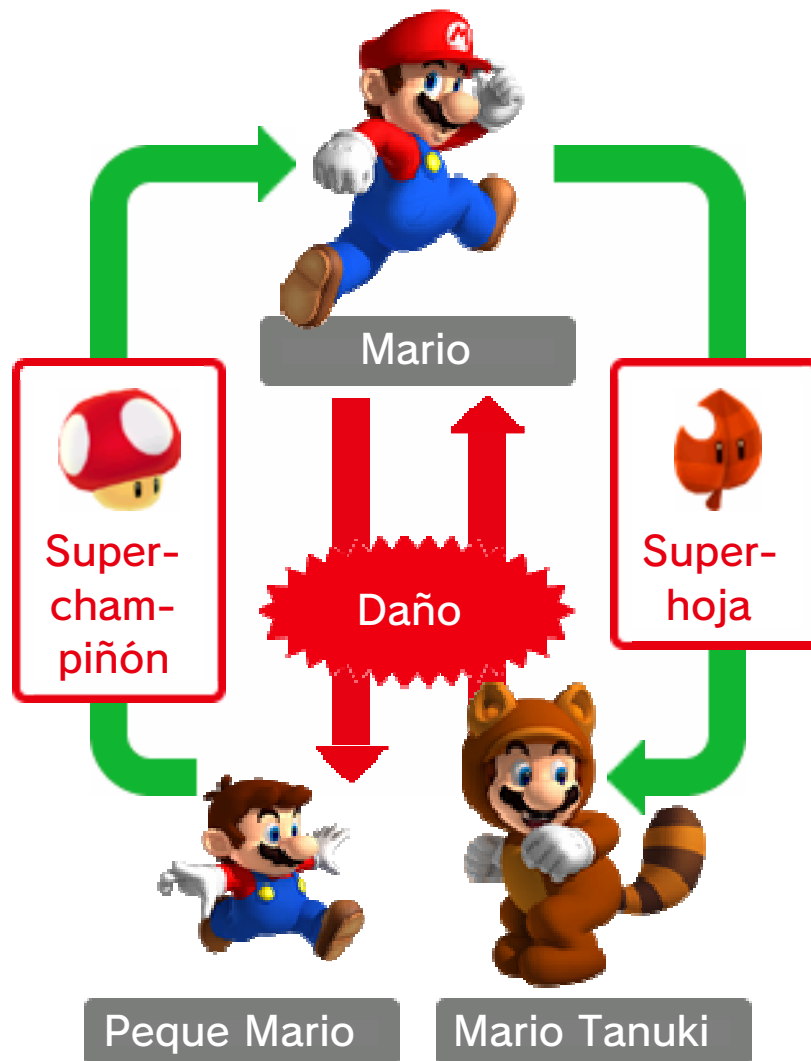
Reiniciar el juego

Pulsa ,  y  al mismo tiempo para volver a la pantalla del título.

Modo de espera


Si cierras la consola Nintendo 3DS durante la partida, se activará el modo de espera para ahorrar batería. Abre de nuevo la consola para reanudar la partida.

9 Transformaciones de Mario



Mario puede transformarse y adquirir habilidades especiales al coger ciertos objetos.

Mario de Fuego

Coge una flor de fuego  para transformarte en Mario de Fuego. Pulsa Y (o X) para lanzar bolas de fuego.

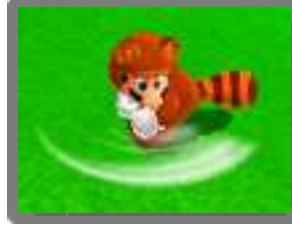


Mario Tanuki

Coge una superhoja
🍄 para transformarte
en Mario Tanuki.

Pulsa **Y** (o **X**) para
golpear con la cola.

Mantén pulsado **B** (o **A**) en el aire
para descender despacio.



10 Objetos

Superestrella



Vuelve invencible a Mario por un tiempo.

Champiñón vida extra



Te da una vida.

Moneda



Recibirás una vida extra si consigues 100.

Medalla de estrella



Hay tres en cada nivel. Puede que también encuentres medallas de estrella en las cajas misteriosas.

Reloj +

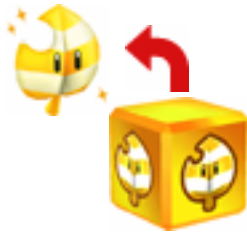


Aumenta el tiempo restante.

Bloques ayuda

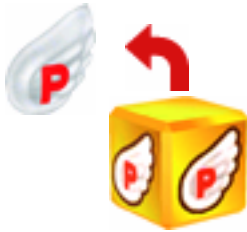
Si pierdes muchas vidas seguidas en un mismo nivel, aparecerá un bloque ayuda. Golpéalo para conseguir un objeto especial.

Hoja de invencibilidad



Te transforma en un Mario Tanuki invencible durante todo el nivel.

Ala p



Te acerca al final del nivel.

Funciones de StreetPass

Si activas StreetPass, podrás interactuar con otros jugadores que te cruces de las siguientes maneras:

Intercambiar cajas misteriosas

Si te encuentras con otros jugadores de SUPER MARIO 3D LAND, os



enviaréis unos a otros la última caja misteriosa en la que hayáis entrado (ver "5. Seleccionar un nivel").

- Puede que consigas medallas de estrella en las cajas misteriosas que recibas a través de StreetPass.
- Solo se intercambiarán las cajas misteriosas que estén en la pantalla de selección de nivel.
- Si tienes más de un archivo con datos de guardado, solo se intercambiará la información del último archivo que hayas usado.

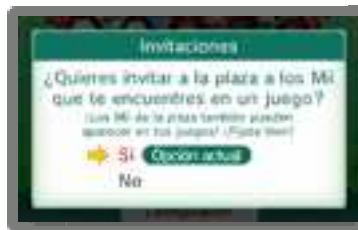
Conseguir objetos

Si activas StreetPass y te encuentras con un Mii mediante el modo inalámbrico




de otro juego, es posible que recibas un regalo de ese Mii cuando entres en una casa de Toad. Cuantas más veces te cruces con un mismo Mii, mejores regalos recibirás.

Nota: Debes seleccionar **SÍ** en la opción **INVITACIONES** de la configuración de




la Plaza Mii de StreetPass para usar esta función. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la Plaza Mii de StreetPass.

Activar StreetPass

Si no has activado StreetPass, se mostrará el icono  en la pantalla del título.



Toca  y sigue las instrucciones para activar StreetPass.



Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la  configuración de la consola,

selecciona GESTIÓN DE DATOS y luego elige GESTIÓN DE StreetPass. A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca DESACTIVAR StreetPass.

Nota: Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

12 Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com