

1 Gesundheit & Sicherheit

Einführung

2 Über dieses Spiel

3 Spielbeginn

4 Spiel speichern

So wird gespielt

5 Levelauswahl

6 Levelbildschirm

7 Spielablauf

8 So steuerst du Mario

9 Marios Power-Up-Items

10 Items

Drahtlose Verbindung

11 StreetPass

Support

12 Kontaktinformation

Wir freuen uns, dass du dich für SUPER MARIO 3D LAND™ für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach , um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Das Spiel verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch. Bitte schlage in der Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems im Kapitel „Systemeinstellungen“ nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den

Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

COB (Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Wenn du diese Software herunterlädst oder sie verwendest (jeglicher herunterladbarer zusätzlicher Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) und die eventuell anfallenden Kosten trägst, erhältst du eine persönliche, nicht ausschließliche sowie widerrufliche Lizenz zur Verwendung dieser Software mit deinem Nintendo 3DS-System. Die Verwendung dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln

beinhalten.

Unerlaubte Reproduktion oder Distribution sind verboten. Dein Nintendo 3DS-System und diese Software sind nicht für den Gebrauch mit nicht von Nintendo lizenziertem Zubehör und/oder nicht autorisierter Software vorgesehen. Der Gebrauch derartigen Zubehörs und/oder derartiger Software ist eventuell illegal, lässt jegliche Gewährleistungsansprüche erlöschen und stellt einen Verstoß gegen den Nutzungsvertrag dar. Die Verwendung solchen Zubehörs kann darüber hinaus zu Verletzungen führen oder Funktionsausfälle bzw. Beschädigungen deines Nintendo 3DS-Systems oder verwandter Services nach sich ziehen. Weder Nintendo noch seine Lizenznehmer oder Lieferanten übernehmen die Haftung für Schäden und Verluste, die durch die Verwendung von illegalen oder nicht lizenzierten Bauteilen bzw. derartigem Zubehör entstehen können.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt. Die

Bereitstellung dieses Dokuments gibt dir keine weitergehende Lizenz bzw. keine Eigentumsrechte an diesen Materialien.

Nintendo respektiert das geistige Eigentum anderer und erwartet denselben Respekt von jeglichen Softwareanbietern für das Nintendo 3DS-System. Im Einklang mit dem Digital Millennium Copyright Act in den Vereinigten Staaten von Amerika und der Richtlinie zum elektronischen Handel der EU sowie anderer anwendbarer Gesetze behält sich Nintendo das Recht vor, nach eigenem Ermessen jegliche Softwaretitel aus dem Nintendo 3DS-Katalog zu entfernen, die gegen die Urheberrechte Dritter verstoßen. Solltest du der Meinung sein, dass dein Recht auf geistiges Eigentum verletzt wird, sieh bitte die entsprechenden Richtlinien der Nintendo of Europe GmbH ein und informiere dich in diesen über deine Rechte. Du findest sie unter der folgenden Internetadresse:
ippolicy.nintendo-europe.com

Kunden in Australien und Neuseeland rufen bitte folgende Internetadresse auf:
support.nintendo.com

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is

a trademark of Nintendo. All rights
reserved.

CTR-P-AREP-EUR-0

2 Über dieses Spiel



SUPER MARIO 3D LAND ist ein Actionspiel, in dem du die Kontrolle über unseren Helden, Mario, übernimmst. Springe, renne und stampfe durch verschiedene Level voller Gegner und Fallen. Halte dabei Ausschau nach Superblättern, mit deren Hilfe sich Mario in Tanuki-Mario verwandelt! Wirst du den Zielpfahl in allen Leveln erreichen?

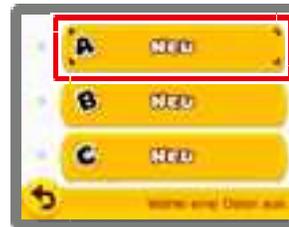
3 Spielbeginn

Starte das Spiel und wechsele vom Titelschirm zur Spielstandauswahl.

Spielst du das Spiel zum ersten Mal, wirst du aufgefordert, StreetPass™ zu konfigurieren (siehe Abschnitt „11. StreetPass“), bevor der Titelschirm erscheint.

Neues Spiel beginnen

Wähle NEU aus.



Spiel fortsetzen

Bereits verwendete Spielstände sind mit einem Mii™ gekennzeichnet.

Wähle den Spielstand aus, den du fortsetzen möchtest.



Spielstandinformationen ansehen

Berühre  links neben einem Spielstand, um Informationen über diesen anzusehen und zu verändern.



① Kopieren

Wähle diese Option, um einen Spielstand zu kopieren.

② Mii

Berühre diese Schaltfläche, um ein anderes Mii auszuwählen.

Hinweis: Das Mii, das du hier auswählst, wird für StreetPass verwendet (siehe Abschnitt „11. StreetPass“).

③ Löschen

Mit dieser Option kannst du einen Spielstand löschen.

Hinweis: Es ist nicht möglich, gelöschte Daten wiederherzustellen. Sei daher bitte vorsichtig.

Alle Speicherdaten löschen

Starte das Spiel im HOME-Menü und halte gleichzeitig (A), (B), (X) und (Y) gedrückt, sobald das Nintendo 3DS-Logo nicht mehr angezeigt wird, um alle Speicherdaten zu löschen. Halte die Knöpfe gedrückt, bis der Titelschirm erscheint.

Hinweis: Es ist nicht möglich, gelöschte Daten wiederherzustellen. Sei daher bitte vorsichtig.

4 Spiel speichern

Dein Fortschritt (inklusive abgeschlossener Level, gesammelter Münzen, verbleibender Versuche etc.) wird automatisch gespeichert, wenn du einen Level geschafft hast und zur Levelauswahl zurückkehrst.

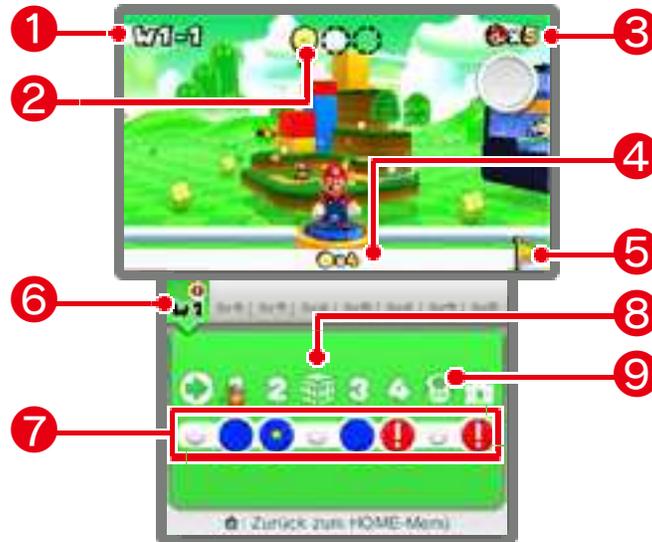
- Du kannst das Spiel im Pausenmenü speichern und beenden, indem du in der Levelauswahl drückst.
- Du kannst nicht speichern, wenn du dich gerade in einem Level befindest.

- Schalte das Gerät nicht wiederholt aus und ein und entferne während des Speichervorgangs nicht die Karte/SD Card. Führe keine falschen Steuerungsbefehle aus (z. B. Zurücksetzen des Systems) und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

5 Levelauswahl

Bewege Mario zu einem Level und drücke **A** oder **B**, um den Level zu beginnen.

Levelauswahl



1 Derzeitige(r) Welt/Level

2 Sternenmedaillen

Hier siehst du die Anzahl der Sternenmedaillen, die du in diesem Level gefunden hast. In jedem Level sind drei Sternenmedaillen versteckt.

3 Verbleibende Versuche

4 Bisher gesammelte
Sternenmedaillen

⑤ Goldene Fahne

Diese Fahne wird angezeigt, sobald du am Ende eines Levels die Spitze des Zielfahls berührt hast.

⑥ Weltschaltflächen

Berühre die Schaltfläche einer Welt, die du bereits besucht hast, um dorthin zu reisen.

⑦ Levelschaltflächen

Berühre die Schaltfläche eines Levels, um Mario dorthin laufen zu lassen.



Marios Standort



Noch nicht geschafft



Geschafft



Mit allen drei Sternenmedaillen abgeschlossen



Gesperrt

Gesperrte Level?

Sammele die erforderliche Anzahl an Sternenmedaillen, um gesperrte Level betreten zu können.



8 Rätselboxen

Besiege alle Gegner und schnapp dir alle Items innerhalb des Zeitlimits.



Hinweis: Du kannst Rätselboxen über StreetPass empfangen (siehe Abschnitt „11. StreetPass“).

9 Toad-Haus

Hier kannst du Geschenke erhalten oder das Album ansehen.

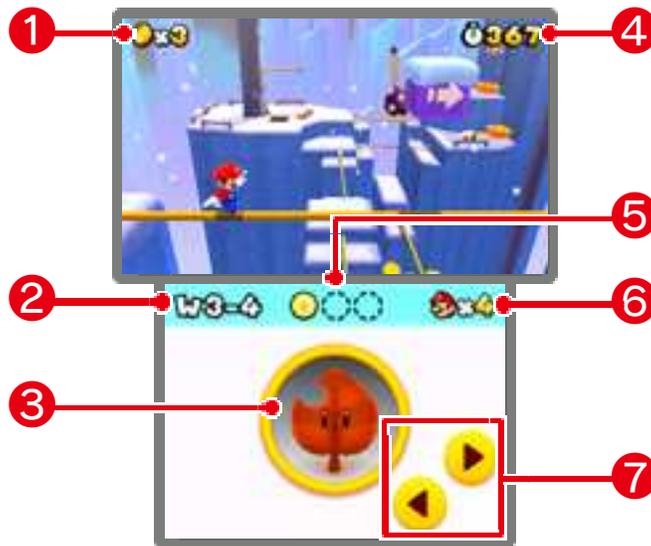


- Du kannst auch von anderen Mii-Charakteren Geschenke erhalten (siehe Abschnitt „11. StreetPass“).
- Die Bilder im Album können auch auf die SD Card gespeichert werden.
- Nach einem Game Over erscheinen alle Toad-Häuser wieder.

Pausenmenü

Drücke in der Levelauswahl, um das Pausenmenü aufzurufen. Hier kannst du das Spiel speichern und zum Titelschirm zurückkehren.

6 Levelbildschirm



① Gesammelte Münzen

② Derzeitige(r) Welt/Level

③ Reserve

④ Verbleibende Zeit

⑤ Sternenmedaillen

⑥ Verbleibende Versuche

⑦ Schaltflächen zur
Kamerasteuerung

Berühre die Schaltflächen, um dich umzusehen.

(Du kannst stattdessen auch  drücken.)

Reserve

Aufgesammelte Items, die du gerade nicht benötigst, werden in der Reserve abgelegt.



Du kannst nur ein Item aufbewahren. Berühre das Item in der Reserve, um es einzusetzen.

- Hast du bereits ein Item in Reserve und du sammelst ein neues auf, wird das Item in der Reserve ersetzt.
- Hast du bereits ein Item wie beispielsweise ein Superblatt oder eine Feuerblume in Reserve und du sammelst einen Superpilz auf, erhältst du stattdessen Münzen.

3D-Ansicht ändern

Drücke  innerhalb eines Levels, um die 3D-Darstellung zu ändern.



 Drücke , um zur normalen Ansicht zu wechseln. Dies ist die voreingestellte Ansicht.

 Drücke , um zur Tiefenansicht zu wechseln. In dieser Ansicht kommt die volle Tiefe der 3D-Grafik besser zur Geltung.

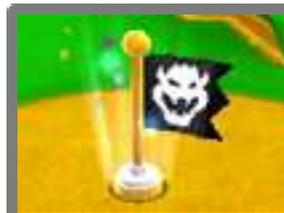
7 Spielablauf

Steuere Mario auf seinem Weg bis zum Zielfahl am Ende des Levels.



Rücksetzpunkt

Berührt Mario im Laufe eines Levels einen Rücksetzpunkt, setzt du nach Verlust eines Versuchs den Level an dieser Stelle fort.



Rücksetz-
punkt

Hinweis: Berührt Mario den Rücksetzpunkt als Klein-Mario, verwandelt er sich in seine normale Größe.

Level abschließen

Berühre den Zielfahl, um den Level abzuschließen. Für die verbliebene Zeit erhältst du Münzen. Danach kehrst du zur Levelauswahl zurück.



Ziel-
pfahl

Hinweis: Berührst du die Spitze des Zielfahls, erhältst du einen Extra-Versuch. Außerdem wird in der

Levelauswahl eine goldene Fahne für diesen Level angezeigt.

Verlorene Versuche und Game Over

Du verlierst in einem Level unter anderem dann einen Versuch, wenn:

- dir als Klein-Mario Schaden zugefügt wird,
- die Zeit abläuft oder
- du in einen Abgrund oder in Lava fällst.

Verlierst du deinen letzten Versuch, ist das Spiel zu Ende. Du kannst danach das Spiel ab dem letzten Speicherpunkt mit vier verbleibenden Versuchen wieder aufnehmen.

Pausenmenü

Drücke in einem Level, um das Pausenmenü aufzurufen. Hier kannst du das Spiel beenden oder zur Levelauswahl zurückkehren.



8 So steuerst du Mario

Grundlegende Steuerung

Bewegen



Rennen



Wenn du aus dem Rennen heraus springst, springst du höher und weiter.

Springen



Ducken



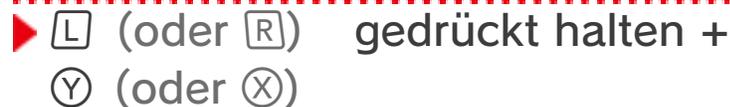
Du kannst dich während des Duckens fortbewegen.

Spezialattacken

Stampfattacke



Rolle vorwärts



Hechtsprung



Sprung aus der Rolle heraus

- ▶ Während einer Rolle: **L** (oder **R**) + **B** (oder **A**)

Geduckter Sprung

- ▶ **L** (oder **R**) gedrückt halten + **B** (oder **A**)

Seitlicher Salto

- ▶ Beim Rennen: **C** (in entgegengesetzte Richtung) + **B** (oder **A**)

Schiebe **C** beim Rennen schnell in die entgegengesetzte Richtung und springe, um einen seitlichen Salto durchzuführen.

Wandsprung

- ▶ Beim Herunterrutschen an einer Wand: **B** (oder **A**)

Sonstige Steuerung

Röhre betreten

- ▶ Auf einer Röhre: **L** (oder **R**)

Tritt

- ▶ Gegen z. B. einen Panzer laufen

Schwimmen

- ▶ Unter Wasser: **B** (oder **A**)

Propeller-Box

- ▶ **B** (oder **A**)

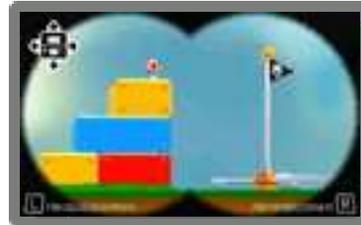
Halte den Knopf gedrückt,
um höher zu fliegen.



Teleskop/Kanone

Verändere die
Richtung, indem du
das

Nintendo 3DS-
System oder 



bewegst. Wenn du ein Teleskop
verwendest, kannst du mit  oder
 heraus- bzw. heranzoomen.

Drücke  (oder ), um die Kanone
abzufeuern.

In dieser Software bewegst du
das Nintendo 3DS-System
während des Spiels hin und her.
Stelle daher sicher, dass du
ausreichend Platz hast und das
System zu jeder Zeit fest in
beiden Händen hältst. Ansonsten
kann es zu Verletzungen und/
oder Beschädigungen an
Objekten in deiner Umgebung
kommen.

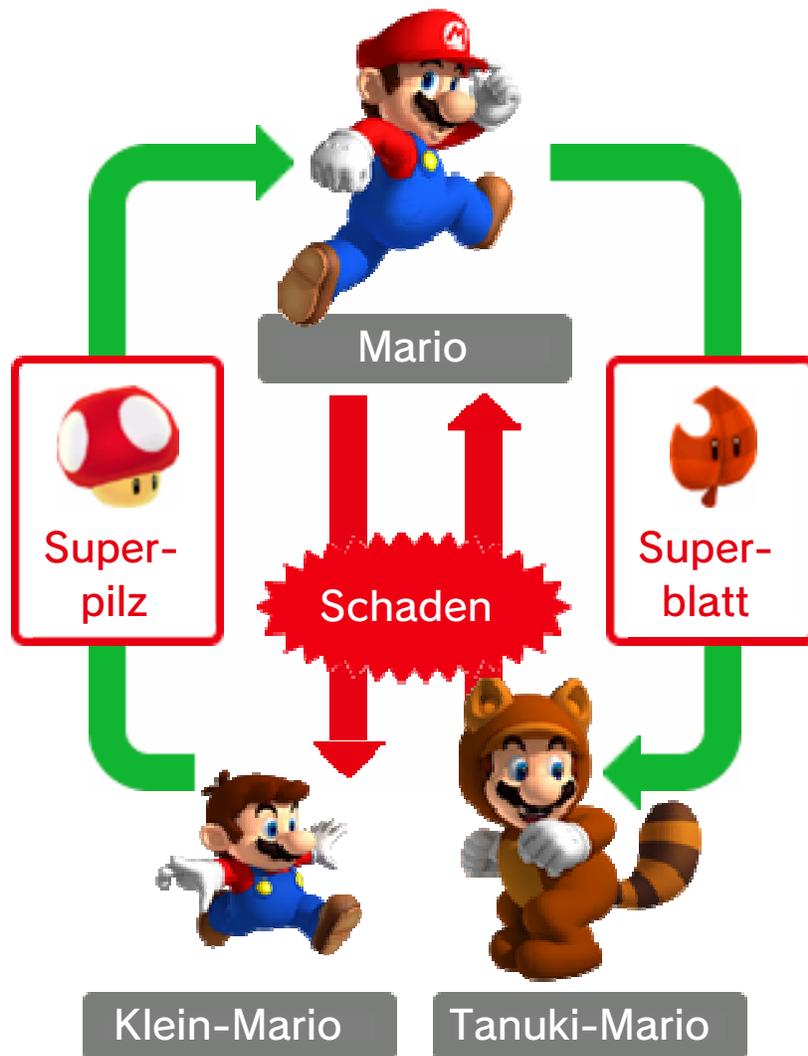
Spiel zurücksetzen

Drücke gleichzeitig ,  und
, um zum Titelschirm
zurückzukehren.

Standby-Modus

Schließe dein Nintendo 3DS-System, um den energiesparenden Standby-Modus zu aktivieren. Öffne das System, um zur Software zurückzukehren

9 Marios Power-Up-Items



Mithilfe bestimmter Items kann Mario sich in spezielle Formen verwandeln.

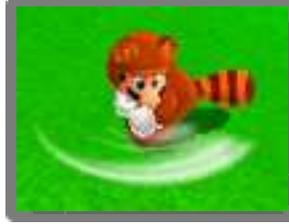
Feuer-Mario

Sammele eine  Feuerblume auf, um zu Feuer-Mario zu werden. Drücke **Y** (oder **X**) , um Feuerbälle zu werfen.



Tanuki-Mario

Sammele ein 
Superblatt auf, um zu
Tanuki-Mario zu
werden. Drücke **Y**
(oder **X**) , um eine
Schweifattacke auszuführen. Hältst
du in der Luft **B** (oder **A**) gedrückt,
kannst du langsam nach unten
gleiten.



Superstern



Mario wird für kurze Zeit unbesiegbar.

1-Up-Pilz



Du erhältst einen weiteren Versuch.

Münze



Sammelst du 100 Münzen ein, erhältst du einen weiteren Versuch.

Sternenmedaille



In jedem Level sind drei Sternenmedaillen versteckt. Manchmal findest du sie sogar in Rätselboxen!

Zeit+

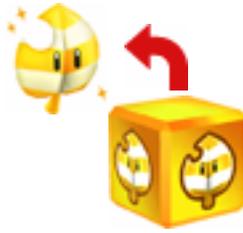


Die verbleibende Zeit wird erhöht.

Rettungsblöcke

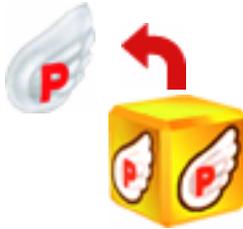
Verlierst du innerhalb eines Levels wiederholt Versuche, erscheint ein Rettungsblock. In ihm versteckt sich ein Spezialitem.

Unbesiegarkeitsblatt



Mario wird zu einem unbesiegbaren Tanuki-Mario.

Magischer Flügel



Lässt dich sofort in die Nähe des Zielpfahls fliegen.

StreetPass-Funktionen

Wenn du StreetPass aktiviert hast und dein Nintendo 3DS-System unterwegs bei dir trägst, kannst du folgendermaßen mit anderen Spielern interagieren:

Austausch von Rätselboxen

Begegnest du anderen Spielern, die SUPER MARIO 3D LAND besitzen, tauscht ihr die



Rätselboxen, die ihr zuletzt gespielt habt, automatisch aus (siehe Abschnitt „5. Levelauswahl“).

- In Rätselboxen, die du über StreetPass erhalten hast, sind Sternenmedaillen enthalten.
- Es werden nur Rätselboxen ausgetauscht, die du in der Levelauswahl gefunden hast.
- Wenn du mehr als eine Datei angelegt hast, werden nur die zuletzt verwendeten Daten gesendet.

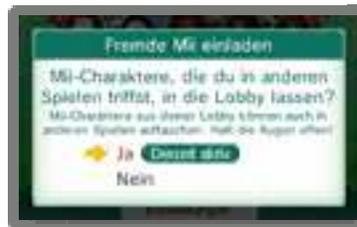
Items erhalten

Wenn du StreetPass aktiviert hast und ein Mii im drahtlosen Modus eines anderen



Spiels triffst, erhältst du manchmal ein Geschenk von diesem Mii in einem Toad-Haus. Je häufiger du demselben Mii begegnest, desto besser werden die Geschenke.

Hinweis: Um diese Funktion nutzen zu können, muss die Option „Fremde Mii einladen“ in der



integrierten Software StreetPass Mii-Lobby auf „Ein“ gestellt sein. Weitere Informationen findest du in der Bedienungsanleitung zur StreetPass Mii-Lobby.

StreetPass aktivieren

Wenn StreetPass noch nicht aktiviert wurde, erscheint  auf dem Titelschirm.

Berühre  und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um StreetPass zu aktivieren.



StreetPass deaktivieren

Um StreetPass zu deaktivieren, rufe die DATENVERWALTUNG in den  Systemeinstellungen auf und wähle dann StreetPass-VERWALTUNG. Berühre das Symbol dieser Software und dann StreetPass DEAKTIVIEREN, um die Registrierung für StreetPass aufzuheben.

Hinweis: Die StreetPass-Funktion kann in den Altersbeschränkungen gesperrt werden. Weitere Informationen hierzu findest du in der Bedienungsanleitung.

12 Kontaktinformation

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter: www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter: support.nintendo.com