

TOP SECRET

STEELDIVER™

MANUALE DI ISTRUZIONI – SOFTWARE PER NINTENDO 3DS
(CONTIENE INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA)
MAA-CTR-ASDP-ITA

Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.



Grazie per aver scelto la scheda di gioco STEEL DIVER™ per la console Nintendo 3DS™.

IMPORTANTE: prima di usare la console Nintendo 3DS, le schede di gioco o gli accessori, leggere attentamente le informazioni per la salute e la sicurezza incluse nel presente manuale. Leggere attentamente questo manuale di istruzioni per poter trarre il massimo divertimento dal gioco. Consultare il libretto di informazioni su classificazione per età, garanzia del software e come contattarci (libretto Informazioni importanti), per maggiori dettagli sul servizio informazioni e sulla garanzia. Conservare questi documenti come riferimento.

Questa scheda di gioco può essere utilizzata esclusivamente con la versione europea/australiana della console Nintendo 3DS.

ATTENZIONE! Questo software è protetto da copyright. Eseguirne una copia illegale potrebbe comportare responsabilità penali e/o civili.



Modalità download

Permette la partecipazione di più giocatori grazie alla comunicazione wireless locale. È sufficiente che uno dei giocatori abbia una copia del software.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.



A tutte le nuove reclute



Benvenuti nel gruppo Steel Diver.

La nostra flotta di sottomarini opera in prima linea fornendo supporto in operazioni di attacco, difesa e ricognizione.

Il vostro aiuto sarà fondamentale per sconfiggere le forze nemiche e ristabilire l'equilibrio mondiale.

Ci aspettiamo grandi cose da voi.

Buona fortuna.

TOP SECRET

Direzione operativa
Steel Diver

INDICE

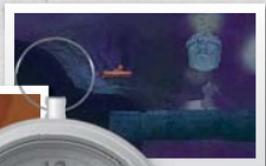
COME INIZIARE	6
COMANDI DI BASE	7
GUIDA DEL SOTTOMARINO – modalità Velocità	8
USO DEL PERISCOPIO – modalità Precisione	10
MENU PRINCIPALE	12
MODALITÀ DOWNLOAD	14

COME INIZIARE

Tocca prima l'icona di STEEL DIVER™ nel menu HOME e poi AVVIA per avviare il software.

Chiudendo la console Nintendo 3DS™ durante il gioco, questa entrerà in modalità riposo, una condizione in cui il consumo della batteria diminuisce sensibilmente. Per riprendere a giocare è sufficiente riaprire la console.

La lingua del gioco dipende da quella impostata nella console. Questo gioco ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del gioco. Se, invece, la console è impostata su una lingua differente, la lingua del gioco sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta la sezione Impostazioni della console nel manuale di istruzioni della console.



COMANDI DI BASE

- In questo gioco viene utilizzato principalmente il touch screen. I pulsanti vengono usati solo in alcuni casi. Vedi le **pagine 8 e 9** per la spiegazione dettagliata dei comandi del sottomarino. Per i comandi del periscopio, vedi le **pagine 10 e 11**.
- Per informazioni generali, consulta il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS.



Nota: in questo manuale, le immagini con il bordo bianco  si riferiscono allo schermo 3D mentre le immagini con il bordo grigio  si riferiscono al touch screen.

GUIDA DEL SOTTOMARINO – modalità Velocità

Usa il pannello di comando visualizzato sul touch screen per pilotare il sottomarino. Ogni modello possiede diverse caratteristiche, ma i comandi di base non cambiano.

Mappa

Tocca la mappa per attivare o disattivare lo zoom sulla tua posizione.

Masker

Questo dispositivo serve per nascondere il sottomarino ed evitare i siluri autoguidati. Il suo utilizzo consuma la riserva d'aria.



Riserva d'aria

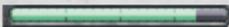
Qui appare la quantità d'aria disponibile per il Masker. Quando la riserva d'aria si esaurisce, il Masker non può più essere utilizzato.

Comando della velocità

Usa questo comando per regolare la velocità e il senso di marcia del sottomarino. Sposta il comando a fine corsa per far viaggiare il sottomarino alla massima velocità. Spotalo al centro per ridurre a zero la velocità sul piano orizzontale.



Barra dell'energia



Mostra l'energia del tuo sottomarino. Gli attacchi nemici e le collisioni ti fanno perdere energia. Se questa scende a zero, il tuo sottomarino affonderà. Per ripristinare l'energia e la riserva d'aria, raggiungi la superficie.



Imposta in anticipo le manovre

Considera l'inerzia del sottomarino



Comando della profondità

Usa questo comando per regolare la profondità del tuo sottomarino. Sposta il comando a fine corsa per emergere o immergerti alla massima velocità. Sposta il comando al centro per mantenere la profondità raggiunta.



Pulsante di fuoco

Tocca questo comando per lanciare un siluro. Ricorda che avrai bisogno di un po' di tempo per ricaricare.



Comando dell'assetto

Usa questo comando per regolare l'inclinazione del tuo sottomarino. Tieni lo stilo al centro per riportare l'assetto orizzontale.

Nota: il ND-01 Manatee non possiede un comando per regolare l'assetto. In compenso, oltre ai siluri può lanciare anche missili.



USO DEL PERISCOPIO – modalità Precisione

Il periscopio viene controllato tramite il pannello di comando visualizzato sul touch screen. I comandi sono gli stessi per tutti i sottomarini.

Navi nemiche rimaste



Cronometro



Comando dello zoom



Per regolare lo zoom, sposta questa leva usando il touch screen o la pulsantiera +.

Pulsante di fuoco



Tocca questo comando per lanciare un siluro. Ricorda che avrai bisogno di un po' di tempo per ricaricare.



Gira intorno a te per far ruotare il periscopio

Tieni saldamente il Nintendo 3DS

Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te!



Sonar – usa gli impulsi sonori per trovare il nemico

Il sonar appare quando si combatte contro i sottomarini nemici.

Tocca il sonar per localizzare il nemico.



Comando di immersione



Tocca questa leva e fai scorrere lo stilo verso il basso per immergerti rapidamente ed evitare gli attacchi nemici.



Periscopio

Tocca questo comando e fai scorrere lo stilo a destra o a sinistra per ruotare il periscopio.

Nota: puoi interrompere la missione in qualsiasi momento aprendo il menu di pausa.

MENU PRINCIPALE

Dal menu principale è possibile accedere alle seguenti modalità.

Modalità Velocità

→ pagina 8

Scegli se affrontare le missioni della campagna militare o se preferisci cimentarti in una serie di percorsi a tempo. Quando scegli quale sottomarino usare, seleziona FANTASMA per attivare il fantasma del tuo record o quello inserito dai programmatori del gioco. Seleziona STEMMI per applicare gli stemmi che hai ottenuto.

Nota: dopo ogni missione completata, potrai giocare a una breve **fase bonus**. Si tratta di una versione a tempo della **modalità Precisione**.



Modalità Precisione

→ pagina 10

Usa il periscopio per trovare le navi nemiche e fai fuoco con affondarle.



► Fantasma

Il fantasma è l'immagine sovrainposta di un sottomarino che ha completato precedentemente quel percorso. Seleziona RECORD per visualizzare, durante la missione, il fantasma del sottomarino che ha ottenuto il record su quel percorso. Seleziona SPECIALE per visualizzare il fantasma del sottomarino dei programmatori del gioco.

Se riesci a fare un tempo migliore di quello dei programmatori del gioco, otterrai una medaglia!

Modalità Strategia

Si tratta di un gioco di strategia in cui i giocatori muovono a turno le proprie unità su una mappa divisa in caselle esagonali. Quando un giocatore muove il proprio sottomarino in una casella occupata dal nemico, può usare il periscopio per prendere di mira le navi nemiche e colpirle. Lo scopo del gioco è quello di affondare le navi cargo dell'avversario. È possibile vincere la partita anche affondando il sottomarino nemico. Scegli la **modalità Un giocatore** per giocare contro il computer, o usa la **modalità download** per giocare contro un amico (vedi [pagina 14](#)).

→ *Nota: per maggiori informazioni, seleziona ISTRUZIONI all'interno della modalità Strategia.*



Dati di salvataggio

Durante il gioco, i dati vengono salvati automaticamente.

Per cancellare dei dati, seleziona **GESTIONE DATI** dal **menu principale** e scegli la modalità della quale vuoi cancellare i dati.

Nota: i dati cancellati non possono essere recuperati.

▶ Stemmi

Quando porti a termine una missione, accedi alla **fase bonus**. Qui puoi ottenere degli stemmi che potrai applicare al tuo sottomarino nelle missioni successive. Se ottieni un determinato numero di uno stesso stemma, applicando quello stemma si attiverà un potere speciale.



MODALITÀ DOWNLOAD



Di seguito si trovano le istruzioni dettagliate su come giocare in modalità download Nintendo 3DS. 2 giocatori possono partecipare usando un'unica scheda di gioco.

Materiale necessario

Console Nintendo 3DS Una per giocatore
Schede di gioco STEEL DIVER Una



Istruzioni per il collegamento

Console principale:

1. Assicurati che tutte le console siano spente, quindi inserisci la scheda di gioco nell'apposito alloggiamento della console principale.
2. Accendi la console: apparirà il **menu HOME**.
3. Tocca l'icona STEEL DIVER e poi **AVVIA**.
4. Seleziona STRATEGIA dal **menu principale**, poi seleziona **MODALITÀ DOWNLOAD**.
Per maggiori informazioni sul **menu principale**, vedi le **pagine 12 e 13**.



Console secondaria:

1. Accendi la console: apparirà il **menu HOME**.
2. Tocca l'icona della modalità download e poi **AVVIA**.
3. Tocca **NINTENDO 3DS**. Apparirà lo **schermo selezione gioco**.
4. Tocca il pannello **STEEL DIVER**.
5. Ti verrà chiesto di confermare la scelta. Tocca **Sì** per scaricare le informazioni di gioco dalla console principale.

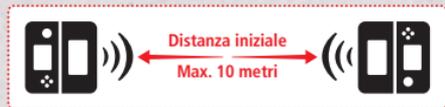


Luoghi in cui la comunicazione wireless è proibita

- NON usare la comunicazione wireless in luoghi in cui ciò non è consentito (ad esempio in ospedali, a bordo di aerei ecc.).
- Se ti trovi in un'area nella quale non è consentito usare la comunicazione wireless e il LED indicatore wireless lampeggia, indicando che la comunicazione wireless è attiva, disattivala immediatamente spingendo l'interruttore wireless verso l'alto.

Indicazioni generali per la comunicazione wireless

Per sfruttare al meglio la comunicazione wireless, segui le indicazioni riportate di seguito.



- Inizialmente posiziona le console a una distanza uguale o inferiore a 10 metri. Dopo l'inizio del gioco è possibile allontanarsi o avvicinarsi, mantenendo le console a una distanza massima fra loro uguale o inferiore a 20 metri.
- Evita che tra le console si frappongano persone o ostacoli di altro genere.
- Assicurati di aver attivato la comunicazione wireless. Se il LED indicatore wireless non è illuminato, usa l'interruttore wireless per attivarla.
- Evita interferenze con altre apparecchiature. Se la comunicazione wireless risulta disturbata da altre apparecchiature (come reti LAN, forni a microonde, telefoni cordless, computer), spostati o spegni l'apparecchiatura che crea l'interferenza.

INFORMAZIONI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA

LEGGI LE SEGUENTI INFORMAZIONI PRIMA DI USARE UN VIDEOGIOCO O DI FARLO USARE AI TUOI FIGLI. SE IL PRODOTTO VIENE USATO DA BAMBINI PICCOLI, È NECESSARIO CHE QUESTO DOCUMENTO VENGA LORO LETTO E SPIEGATO DA UN ADULTO. LA MANCATA OSSERVANZA DI QUESTA AVVERTENZA POTREBBE PROVOCARE DANNI ALLA PERSONA.

ATTENZIONE – USO DELLA FUNZIONE 3D

- L'uso della funzione 3D da parte di bambini di età uguale o inferiore ai sei anni può causare dei danni alla vista, per questo motivo si consiglia di far usare la console con la modalità 3D attivata solo a bambini di età superiore ai sei anni. Se bambini di età uguale o inferiore ai sei anni hanno accesso alla console, si consiglia ai genitori o a chi ne fa le veci di impostare la funzione di filtro famiglia che permette di disattivare la funzione 3D.
 - Non usare la funzione 3D se sei affetto da disturbi della visione binoculare quali lo strabismo, o se la vista è limitata ad un solo occhio. Guardare immagini in 3D può aggravare tali disturbi e portare ad affaticamento oculare o malessere. Fai attenzione durante l'uso e fai una pausa di 10-15 minuti dopo ogni mezz'ora di gioco. In presenza dei sintomi descritti di seguito, regola l'effetto 3D fino ad ottenere una visualizzazione adeguata o passa alla visualizzazione 2D.
 - Non guardare immagini in 3D sfocate per molto tempo. La visione prolungata di immagini in 3D sfocate, come immagini doppie, può causare affaticamento della vista, secchezza oculare, irrigidimento delle spalle, cefalea, nausea, vertigini, chinotosi, affaticamento e/o disturbi di altro tipo.
 - Ciascun individuo visualizza le immagini in 3D in modo diverso. Per maggiori informazioni su come visualizzare le immagini in 3D in modo corretto, consulta la sezione relativa nel manuale di istruzioni della console. In presenza dei sintomi sopra descritti, regola gli effetti 3D fino ad ottenere una visualizzazione adeguata o passa alla visualizzazione 2D. Le tue condizioni fisiche o l'ambiente circostante potrebbero impedire di visualizzare correttamente le immagini in 3D. In tal caso, disattiva la visualizzazione 3D.
 - Non utilizzare la funzione 3D quando viaggi a bordo di un'auto o di mezzi pubblici. Le vibrazioni costanti possono far perdere nitidezza alle immagini in 3D e provocare nausea e affaticamento oculare.
- Osserva le seguenti precauzioni durante l'uso del prodotto per garantire il tuo benessere:
- Evita l'uso della console in caso di stanchezza o malessere. A seconda delle tue condizioni fisiche, ciò potrebbe causare affaticamento e altri disturbi.
 - In caso di stanchezza o dolore a occhi, testa, spalle o altre parti del corpo, smetti immediatamente di giocare e fai una pausa. Se i sintomi persistono, passa immediatamente alla visualizzazione 2D.
 - Evita di giocare troppo a lungo. A prescindere da come ti senti, fai sempre una pausa di 10-15 minuti dopo ogni mezz'ora di gioco se usi la funzione 3D, dopo un'ora se non la usi.

ATTENZIONE – EPILESSIA

- Una minoranza di persone (circa 1 su 4000) potrebbe soffrire di crisi epilettiche o perdita momentanea di coscienza se esposta a determinate luci lampeggianti, come quelle della televisione o dei videogiochi, anche se tali disturbi non sono stati accusati precedentemente.
- Coloro che hanno sofferto di crisi, perdita di coscienza o altri disturbi collegati all'epilessia, devono consultare un medico prima di usare un qualsiasi videogioco.

- Si raccomanda ai genitori o a chi ne fa le veci di sorvegliare i figli mentre giocano. Interrompi il gioco e consulta un medico in presenza di sintomi quali: **convulsioni, contrazioni oculari o muscolari, perdita di coscienza, alterazione visiva, movimenti incontrollati o disorientamento.**

Per evitare il verificarsi delle crisi, attieniti alle seguenti indicazioni per l'uso dei videogiochi:

- Non giocare in caso di stanchezza o se hai bisogno di dormire.
- Gioca sempre in un ambiente ben illuminato.
- Fai sempre una pausa di 10-15 minuti dopo ogni ora di gioco (oppure ogni mezz'ora se stai usando la funzione 3D).

ATTENZIONE – AFFATICAMENTO DELLA VISTA E CHINETOSI

L'uso prolungato di videogiochi può causare dolore agli occhi e, nel caso della funzione 3D, ciò può avvenire anche dopo sessioni di gioco più brevi. In alcuni giocatori può essere causa di chinetosi. Attieniti alle seguenti istruzioni per evitare problemi quali affaticamento della vista, vertigini o nausea:

- Evita di giocare troppo a lungo. Si raccomanda ai genitori o a chi ne fa le veci di sorvegliare i figli durante il gioco.
- A prescindere da come ti senti, fai sempre una pausa di 10-15 minuti dopo ogni mezz'ora di gioco se usi la funzione 3D, o dopo ogni ora quando non la usi.
- In caso di affaticamento della vista o secchezza oculare, o se hai vertigini o nausea durante il gioco, fai una pausa e riposati per alcune ore prima di giocare nuovamente.
- Se uno qualsiasi dei sintomi sopra elencati o altri disturbi persistono durante o dopo il gioco, smetti di giocare e consulta un medico.

ATTENZIONE – DISTURBI PROVOCATI DA MOVIMENTI RIPETUTI

L'uso prolungato di videogiochi può causare dolori muscolari, articolari e irritazione cutanea. Attieniti alle seguenti istruzioni per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpale o irritazione cutanea:

- Evita di giocare troppo a lungo. Si raccomanda ai genitori o a chi ne fa le veci di sorvegliare i figli durante il gioco.
- A prescindere da come ti senti, fai sempre una pausa di 10-15 minuti dopo ogni mezz'ora di gioco se si usa la funzione 3D, o dopo ogni ora quando non la usi.
- Quando usi lo stilo, evita di stringerlo troppo e di esercitare una pressione eccessiva sul touch screen. Queste azioni potrebbero provocare affaticamento o dolore.
- In caso di stanchezza o dolore a mani, polsi o braccia durante il gioco, o **in presenza di sintomi quali formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità**, fai una pausa e riposati per alcune ore prima di giocare nuovamente.
- Se uno qualsiasi dei sintomi sopra elencati o altri disturbi persistono durante o dopo il gioco, smetti di giocare e consulta un medico.

ATTENZIONE – INTERFERENZE ONDE RADIO

La console Nintendo 3DS può emettere onde radio che possono interferire con il funzionamento di apparecchi elettronici, inclusi pacemaker cardiaci, che si trovano nelle vicinanze.

- Non utilizzare la console Nintendo 3DS a una distanza inferiore a 25 centimetri da un pacemaker quando è attiva la comunicazione wireless.
- Se sei portatore di un pacemaker o di un altro apparecchio medico, non utilizzare la comunicazione wireless senza aver prima consultato il tuo medico o la casa produttrice dell'apparecchio medico.

Importante avvertenza per l'uso del Nintendo 3DS a bordo di aerei, negli aeroporti e negli ospedali

- Quando NON viene attivata la modalità wireless del Nintendo 3DS, l'uso della console in luoghi particolari, quali ospedali, aeroporti e aerei, potrebbe essere consentito, come per ogni dispositivo privo della tecnologia wireless.
- Per sapere se questa funzione è attiva, basta guardare il LED indicatore wireless: quando è acceso (luce gialla) la comunicazione wireless è attivata, quando lampeggia la comunicazione wireless è in corso. Il LED indicatore wireless lampeggia quando utilizzi le funzioni per più giocatori o mentre è in corso un download da o verso un'altra console. Attieniti e conformati alle disposizioni e alle indicazioni che regolano l'uso di apparecchi wireless.
- Per conformarsi alle disposizioni aeronautiche vigenti, non usare le funzioni di comunicazione wireless mentre sei a bordo di aerei. L'uso in questi luoghi può portare a interferenze o malfunzionamenti delle apparecchiature, causando danni fisici a persone o ad oggetti.

IMPORTANTE: la console Nintendo 3DS permette di disattivare la comunicazione wireless per tutte le sue funzioni. Per attivare/disattivare la comunicazione wireless, usa l'interruttore wireless.

ATTENZIONE – COMUNICAZIONE WIRELESS

La console Nintendo 3DS include varie applicazioni che permettono di comunicare attraverso la comunicazione wireless. È possibile disattivare la comunicazione wireless utilizzando l'interruttore wireless.

IMPORTANTE: la console Nintendo 3DS può collegarsi a Internet automaticamente quando la comunicazione wireless è attivata. Se vuoi impedire alla console di collegarsi, puoi disattivare la comunicazione wireless della console Nintendo 3DS utilizzando l'interruttore wireless. Per poter usufruire di alcuni dei servizi Nintendo 3DS, sono necessari una connessione ad Internet a banda larga e un access point wireless o un Nintendo Wi-Fi USB Connector (chiave USB Wi-Fi Nintendo). Le spese relative alla connessione ad Internet sono a carico dell'utente. Per evitare di incorrere in spese ulteriori, consigliamo di utilizzare una connessione a Internet ad alta velocità senza limiti relativi ai tempi di utilizzo e di download. I servizi Nintendo 3DS non sono disponibili in tutti i paesi. Per maggiori informazioni, visita il sito Internet <http://3dservices.nintendo-europe.com>. I servizi Nintendo 3DS sono regolati dall'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy. Per maggiori dettagli visita il sito Internet <http://3dservices.nintendo-europe.com>

Avvertenze relative all'uso della comunicazione wireless:

- Le informazioni che vengono pubblicate, inviate o rese in qualche modo disponibili attraverso la comunicazione wireless potrebbero essere visualizzate da altri utenti. Assicurati di non includere informazioni che rendano possibile l'identificazione personale, come il tuo nome, indirizzo o numero di telefono. In particolare, quando scegli il tuo nickname o il nickname per i tuoi Mii™, non utilizzare nomi veri che potrebbero essere visti da altri utenti attraverso la comunicazione wireless.
- Il codice amico e il biglietto da visita permettono di registrare altri utenti nella tua lista di amici e quindi di comunicare e interagire con persone che già conosci. Se scambi il codice amico o il biglietto da visita con persone che non conosci, corri il rischio di ricevere informazioni o messaggi contenenti linguaggio o contenuti offensivi e che estranei abbiano accesso ad informazioni personali. Ti consigliamo di non fornire il codice amico a estranei e di non scambiare il tuo biglietto da visita con persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o volgari che possano creare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere in altro modo disponibili informazioni che possano minacciare, insultare, molestare altre persone, infrangere i loro diritti (copyright, diritti di immagine, diritto alla privacy, diritti pubblicitari o di trademark) o metterle in qualsiasi modo a disagio. Quando invii, pubblici o rendi disponibili foto, immagini o video in cui appaiono altre persone, assicurati di avere la loro autorizzazione. Nel caso in cui comportamenti inappropriati vengano riportati e verificati, potresti incorrere in sanzioni tra cui l'esclusione dai servizi Nintendo 3DS.
- I server Nintendo impiegati per la comunicazione wireless potrebbero essere temporaneamente disattivati senza alcun preavviso a causa di lavori di manutenzione.

PRECAUZIONI/MANUTENZIONE SCHEDE DI GIOCO

1. Non toccare i connettori, non soffiarci sopra ed evita che si bagnino o che si sporchino. Ciò potrebbe danneggiare la scheda di gioco e/o la console Nintendo 3DS.
2. Le schede sono prodotti elettronici di alta precisione. Non lasciarle in luoghi troppo caldi o freddi. Non farle cadere ed evita che subiscano urti o usi impropri di qualsiasi tipo. Non cercare di smontare una scheda.
3. Non pulire con diluenti, alcool o altro tipo di solvente.
4. Prima di inserire una scheda nella console Nintendo 3DS, controlla sempre che il connettore sia libero da materiale estraneo.

STEEL DIVER

Nintendo®

PRINTED IN THE EU

2220549M

