

**TOP SECRET**

# **STEELDIVER™**

**MODE D'EMPLOI – LOGICIEL NINTENDO 3DS**

**(CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ)**

**MAA-CTR-ASDP-FRA**

*Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.*



Merci d'avoir choisi STEEL DIVERT™ pour Nintendo 3DS™.

**IMPORTANT :** lisez attentivement les informations importantes sur la santé et la sécurité incluses dans ce mode d'emploi avant toute utilisation de votre Nintendo 3DS, d'une carte de jeu ou d'un accessoire. Nous vous conseillons de lire attentivement ce mode d'emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu. Des informations importantes sur la garantie et le service consommateurs se trouvent dans le dépliant de classification par âge, garantie du logiciel et coordonnées séparé (dépliant d'informations importantes). Conservez ces documents pour référence ultérieure.

Cette carte de jeu ne peut être utilisée qu'avec une console Nintendo 3DS en version européenne ou australienne.

**AVERTISSEMENT** – Ce jeu vidéo est protégé par le droit d'auteur. Toute copie non autorisée peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

© 2011 Nintendo.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.

© 2011 Nintendo.




### **Mode téléchargement**


Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale.  
Une seule carte de jeu est nécessaire.



Ce produit utilise la fonte LC de Sharp Corporation. LCFONT, LC Font et le logo LC sont des marques de commerce de Sharp Corporation.



**À toutes les nouvelles recrues**



Bienvenue chez les Steel Divers.

Notre corps d'élite regroupe les meilleurs sous-marins de combat au monde, dans un but de surveillance et de maintien de la paix.

Votre rôle sera primordial. Puissent vos exploits nous rendre fiers de vous compter parmi nous.

Soyez à la hauteur de nos espérances !

**ULTRA-  
CONFIDENTIEL**

Le conseil d'administration  
Steel Divers

# SOMMAIRE

---

---

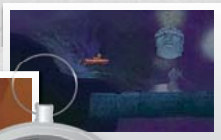
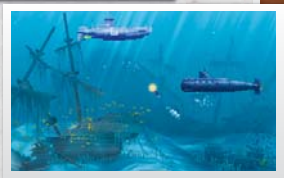
COMMENCER À JOUER.....	6
COMMANDES DE BASE.....	7
PILOTAGE DU SOUS-MARIN – Missions.....	8
UTILISATION DU PÉRISCOPE.....	10
MENU PRINCIPAL.....	12
MODE TÉLÉCHARGEMENT.....	14

## COMMENCER À JOUER

**Pour commencer à jouer, touchez l'icône STEEL DIVER™ dans le menu HOME puis DÉMARRER.**

Fermez la console Nintendo 3DS™ pendant une partie pour activer le mode veille et économiser de l'énergie. Ouvrez la console pour reprendre la partie.



La langue utilisée pour le jeu dépend de celle de votre console. Vous pouvez choisir de jouer dans une des cinq langues suivantes : anglais, français, allemand, espagnol et italien. Si votre Nintendo 3DS est déjà réglée sur l'une des langues mentionnées ci-dessus, la même langue sera utilisée pour le jeu. Dans le cas contraire, l'anglais est la langue par défaut. Pour plus d'informations sur le changement de langue, consultez la section Paramètres de la console du mode d'emploi Nintendo 3DS.



## COMMANDES DE BASE

- La plupart des actions s'effectuent sur l'écran tactile, les boutons n'ayant qu'un rôle assez limité. Veuillez vous référer aux **pages 8 et 9** pour plus de détails sur les commandes du sous-marin, et aux **pages 10 et 11** pour les commandes du périscope.
- Pour les informations générales, veuillez vous référer au mode d'emploi Nintendo 3DS.



**NOTE :** dans ce mode d'emploi, les captures d'écran de l'écran 3D sont bordées d'un liseré blanc , et celles de l'écran tactile, d'un liseré gris .

# PILOTAGE DU SOUS-MARIN – Missions

Manœvrez votre sous-marin grâce au panneau de commandes affiché sur l'écran tactile. Il existe des différences selon l'appareil choisi, mais les commandes de base sont communes.

## Carte de la zone

Touchez la carte pour zoomer ou dézoomer sur votre position.

## Masker

Ce dispositif expulse des bulles d'air pour tromper les torpilles à tête chercheuse. Utiliser le Masker fait baisser votre jauge d'air, alors soyez vigilant.



## Jauge d'air

Elle indique la quantité d'air qu'il vous reste pour le Masker. Si cette jauge est vide, le Masker devient inutilisable.

## Curseur de vitesse

Contrôlez la vitesse horizontale de votre sous-marin pour le faire avancer ou reculer. Plus vous déplacez ce curseur à gauche ou à droite, plus votre appareil ira vite. Positionnez le curseur au milieu pour stopper le sous-marin.



Anticipez les mouvements du sous-marin.  
L'inertie retarde le temps de réponse.



## Jauge d'énergie



Gardez un œil sur la quantité de dommages subis par votre sous-marin. Les collisions et les attaques ennemies diminuent votre énergie. Si la jauge se vide entièrement, votre sous-marin sera détruit. Remontez à la surface pour régénérer les jauges d'énergie et d'air.



## Curseur de profondeur

Déplacez-le pour faire monter ou descendre votre sous-marin. Plus vous déplacez ce curseur vers le haut ou le bas, plus l'appareil montera ou descendra vite. Placez le curseur au milieu pour stabiliser votre profondeur.



## Bouton de lancement de torpille

Lancez des torpilles droit devant vous. Attention, recharger vos torpilles prend un peu de temps.



## Curseur de manœuvre

Il vous sert à modifier l'inclinaison du sous-marin. Pour revenir à l'horizontale, maintenez le centre du curseur enfoncé.

**NOTE :** le ND-01 Manatee ne possède pas de curseur de manœuvre, mais peut lancer des torpilles verticalement.





# UTILISATION DU PÉRISCOPE

Contrôlez le périscope grâce au panneau de commandes de l'écran tactile. Quel que soit le type de sous-marin, le périscope s'utilise de la même manière.

Bâtiments ennemis restants



Temps écoulé ou temps restant



Levier de zoom du périscope



Levez ou abaissez ce levier en le touchant ou en utilisant la manette **+** pour zoomer ou dézoomer.

Bouton de lancement de torpille



Touchez ce bouton pour lancer des torpilles droit devant vous. Attention, recharger vos torpilles prend un peu de temps.



*Pivotez en tenant la Nintendo 3DS pour orienter votre champ de vision.*

*Tenez fermement la Nintendo 3DS.*

*Lorsque vous pivotez, faites très attention à ce qui vous entoure!*



**Sonar** – Émet des ondes pour repérer les ennemis

Le sonar s'affiche quand vous affrontez des sous-marins ennemis.

Touchez l'écran du sonar pour localiser les ennemis.



**Levier de plongée**



Faites glisser ce levier pour plonger rapidement et éviter les attaques.



**Contrôle de l'orientation**

Orientez votre champ de vision en faisant glisser le cadran vers la gauche ou la droite.

*NOTE : à tout moment, vous pouvez quitter la mission en cours depuis le menu de pause.*

# MENU PRINCIPAL

Depuis le menu principal, vous avez accès aux modes de jeu suivants :

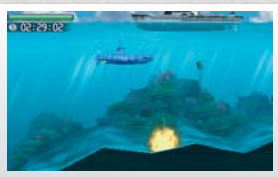
## Missions

→ page 8

Effectuez les missions de la campagne ou jouez en contre-la-montre.

Au moment du choix du sous-marin, choisissez FANTÔME pour activer votre fantôme, ou celui des développeurs. Sélectionnez EMBLÈMES pour appliquer un emblème que vous possédez sur votre sous-marin.

**NOTE :** après avoir réussi une mission de la campagne, vous bénéficiez d'une courte mission bonus en **mode périscop**.



## Périscop

→ page 10

Orientez le périscop pour localiser les bâtiments ennemis et lancez des torpilles pour les couler.



### ► Fantôme

Activez cette option pour afficher l'image d'un parcours effectué lors d'une partie précédente.

Vous pourrez ainsi vous comparer à une précédente prestation. Si vous choisissez RECORD, vous verrez le fantôme du record enregistré pour cette mission. SPÉCIAL affichera le meilleur temps effectué par les développeurs.

Battez le fantôme des développeurs pour remporter une récompense !

## Bataille navale

Cette **bataille navale** est un jeu de stratégie au tour par tour. Elle se joue sur une carte maritime divisée en cases hexagonales. À tour de rôle, chaque joueur déplace ses unités et engage le combat à l'aide du périscope. Le but est de couler les unités de transport de l'ennemi. Vous pouvez aussi gagner en détruisant le sous-marin adverse. Vous pouvez jouer en **mode Un joueur** contre l'ORDI, ou contre un autre joueur via le **mode téléchargement**, comme expliqué [page 14](#).



→ **NOTE** : pour plus de détails, choisissez AIDE dans le mode Bataille navale.

## Données de sauvegarde

La progression est automatiquement sauvegardée en cours de jeu.

Pour effacer les données de sauvegarde, choisissez DONNÉES depuis le **menu principal**, puis sélectionnez le mode de votre choix.

**NOTE** : les données de sauvegarde qui ont été effacées ne peuvent pas être récupérées.

### ► Emblèmes

Gagnez des emblèmes pendant les missions bonus. Celles-ci interviennent juste après chaque mission de campagne réussie. Vous pouvez ensuite appliquer ces emblèmes sur votre sous-marin. Une fois que vous aurez obtenu assez d'exemplaires du même emblème, collez-le pour bénéficier d'un bonus spécial.



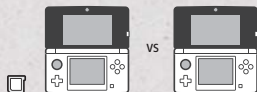
## MODE TÉLÉCHARGEMENT



Instructions sur le jeu en mode téléchargement Nintendo 3DS. Deux joueurs peuvent participer en utilisant une seule carte de jeu.

### Équipement nécessaire

Nintendo 3DS ..... 1 par joueur  
Cartes de jeu STEEL DIVER ..... 1



### Connexion

#### Console hôte :

1. Assurez-vous que toutes les consoles sont éteintes avant d'insérer la carte de jeu.
2. Allumez la console. Le **menu HOME** s'affiche.
3. Touchez l'icône STEEL DIVER, puis touchez DÉMARRER.
4. Sélectionnez BATAILLE NAVALE depuis le **menu principal**, puis MODE TÉLÉCHARGEMENT. Pour une description détaillée du **menu principal**, veuillez vous référer aux **pages 12 et 13**.



#### Console cliente :

1. Allumez la console. Le **menu HOME** s'affiche.
2. Touchez l'icône du mode téléchargement, puis touchez DÉMARRER.
3. Sélectionnez NINTENDO 3DS. L'**écran de sélection du jeu** s'affiche.
4. Touchez le panneau STEEL DIVER.
5. Un message de confirmation apparaît. Touchez OUI pour télécharger les données du jeu depuis la console hôte.

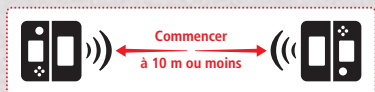


## Utilisation de la communication sans fil dans les lieux où elle est interdite

- N'UTILISEZ PAS la communication sans fil dans les lieux où elle est interdite (hôpitaux, avions, etc.).
- Si vous utilisez votre Nintendo 3DS dans un lieu où l'utilisation de la communication sans fil est interdite et que le témoin de communication sans fil clignote, cela signifie que la communication sans fil est activée. Désactivez-la immédiatement en poussant le bouton de communication sans fil.

## Conseils pour la communication sans fil

Pour obtenir les meilleurs résultats possibles lors de l'utilisation de la communication sans fil, veuillez suivre les recommandations suivantes :



- Les consoles doivent être éloignées de 10 mètres au maximum lors de la connexion. Ensuite, vous pouvez vous rapprocher ou vous éloigner librement tant que la distance entre les deux consoles reste inférieure à 20 mètres.
- Évitez que des personnes ou des obstacles ne se trouvent entre les consoles.
- Assurez-vous que la communication sans fil est activée. Si le témoin de communication sans fil est éteint, appuyez sur le bouton de communication sans fil.
- Évitez les interférences créées par d'autres appareils. Si les communications semblent affectées par d'autres appareils (réseau sans fil, four à micro-ondes, appareil sans fil, ordinateur), déplacez-vous à un autre endroit ou éteignez l'appareil créant les interférences.

## INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ

LISEZ LES AVERTISSEMENTS CI-DESSOUS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ UN JEU VIDÉO. SI CE PRODUIT EST DESTINÉ À ÊTRE UTILISÉ PAR UN ENFANT, CE MODE D'EMPLOI DOIT LEUR ÊTRE LU ET EXPLIQUÉ PAR UN ADULTE. LE NON-RESPECT DE CETTE CONSIGNE POURRAIT ENTRAÎNER DES BLESSURES.

### AVERTISSEMENT – UTILISATION DE L’AFFICHAGE 3D

---

- L'utilisation de l'affichage 3D par un enfant de six ans ou moins pourrait endommager sa vue. Par conséquent, seuls les enfants de plus de six ans peuvent utiliser l'affichage 3D ; si la console est susceptible d'être utilisée par un enfant de six ans ou moins, l'affichage 3D doit être bloqué par un parent ou tuteur à l'aide de la fonction de contrôle parental.
- N'utilisez pas l'affichage 3D si vous souffrez d'un trouble de la vision binoculaire, tel qu'un strabisme, ou si vous ne voyez que d'un œil. Visionner des images 3D peut aggraver les troubles de la vision binoculaire et entraîner fatigue et gêne. Utilisez l'affichage 3D avec précaution et faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les demi-heures. Si vous présentez l'un des symptômes décrits ci-dessous, ajustez l'effet 3D à un niveau qui vous convient ou n'utilisez que le mode d'affichage 2D.
- Ne visionnez pas de manière prolongée des images 3D qui manquent de netteté. Visionner de manière prolongée des images 3D manquant de netteté (qui apparaissent dédoublées, par exemple) peut entraîner une fatigue ou une sécheresse oculaire, des maux de tête, une raideur des épaules, des nausées, des vertiges, une cinétose (mal des transports), de la fatigue et/ou de la gêne.
- Chacun voit les images 3D d'une façon différente. Pour plus d'informations sur la façon correcte de visionner des images 3D, consultez les pages correspondantes du mode d'emploi de la console. Si vous présentez l'un des symptômes décrits ci-dessus, ajustez l'effet 3D à un niveau qui vous convient ou n'utilisez que le mode d'affichage 2D. En fonction de votre état de santé et de l'endroit où vous vous trouvez, il est possible que vous ne puissiez pas voir correctement les images 3D. Dans ce cas, désactivez l'affichage 3D.
- N'utilisez pas le mode d'affichage 3D lorsque vous vous trouvez dans une voiture ou dans les transports en commun. Les vibrations et cahots peuvent entraîner une perte de netteté des images 3D, provoquant des nausées et une fatigue oculaire.

Pour votre santé, observez les recommandations suivantes lorsque vous utilisez ce produit :

- n'utilisez pas la console si vous vous sentez fatigué ou incommodé. Selon votre état de santé, cela pourrait causer fatigue et gêne ;
- si vous ressentez une fatigue ou une gêne oculaire, des maux de tête ou une raideur des épaules, arrêtez de jouer immédiatement et reposez-vous. Si les symptômes persistent, n'utilisez que le mode d'affichage 2D ;
- évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire, faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D, ou toutes les heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 2D.

### AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

---

#### I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

## II – Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : **vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.**

### AVERTISSEMENT – FATIGUE OCULAIRE ET CINÉTOSE

---

Jouer aux jeux vidéo pendant une période prolongée peut causer des douleurs oculaires, dont l'apparition peut être accélérée par l'utilisation du mode d'affichage 3D. Certaines personnes peuvent également souffrir de cinétose (mal des transports) lorsqu'elles jouent à un jeu vidéo. Suivez les instructions ci-dessous pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements et les nausées.

- Évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Il est recommandé aux parents ou tuteurs de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures (ou toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D), même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire.
- Si vos yeux sont fatigués ou irrités lorsque vous jouez, ou si vous vous sentez étourdi ou nauséux, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes précédents ou d'autres gênes persistent pendant ou après une partie, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

### AVERTISSEMENT – TRAUMATISMES DUS À DES MOUVEMENTS RÉPÉTÉS

---

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut provoquer des douleurs dans vos muscles et articulations, ou même irriter votre peau. Suivez les instructions ci-dessous pour éviter des problèmes de tendinite, le syndrome du canal carpien ou des irritations de l'épiderme.

- Évitez de jouer de manière excessivement prolongée. Il est recommandé aux parents ou tuteurs de vérifier que leurs enfants jouent de manière appropriée.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures (ou toutes les demi-heures lorsque vous utilisez le mode d'affichage 3D), même si vous estimez que ce n'est pas nécessaire.
- Il est inutile de serrer le stylet Nintendo 3DS ou de l'appuyer trop fort sur l'écran sous peine de provoquer gêne ou fatigue.
- Si vos mains, poignets ou bras sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, ou si vous ressentez des symptômes tels que **des fourmillements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou de raideur**, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes précédents ou d'autres gênes persistent pendant ou après une partie, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

## AVERTISSEMENT – INTERFÉRENCES AVEC LES FRÉQUENCES RADIO

---

La console Nintendo 3DS peut émettre des ondes radio susceptibles d'influer sur le fonctionnement des appareils électroniques à proximité, y compris les stimulateurs cardiaques (pacemakers).

- N'utilisez pas la console Nintendo 3DS à moins de 25 centimètres d'un stimulateur cardiaque lorsque la communication sans fil est activée. Si vous avez un stimulateur cardiaque ou tout autre implant médical, n'utilisez pas les fonctions de communication sans fil sans avoir au préalable consulté votre médecin ou le fabricant de votre implant médical.

### **Informations importantes de sécurité : utilisation de la console Nintendo 3DS dans les aéroports, les hôpitaux et à bord des avions**

- L'utilisation de la console Nintendo 3DS dans les aéroports, les hôpitaux et à bord des avions, tout comme celle de n'importe quel autre appareil électronique dépourvu de fonction de communication sans fil, peut être autorisée lorsque la communication sans fil est DÉSACTIVÉE.
- Vous savez que la console Nintendo 3DS utilise la fonction de communication sans fil quand le témoin de communication sans fil (jaune) est allumé pour indiquer que la fonction est activée, ou quand il clignote pour indiquer qu'un transfert de données est en cours. Le témoin de communication sans fil clignote quand vous utilisez un jeu en mode multijoueur, ou quand un transfert de données de jeu ou de contenu est en cours avec une autre console. Veuillez observer les règles d'utilisation des appareils disposant d'une fonction de communication sans fil dans les endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions.
- Afin de respecter les règlements des compagnies aériennes, n'utilisez aucune fonction de communication sans fil à bord d'un avion. L'utilisation de ces fonctions peut créer des interférences ou causer des dysfonctionnements des équipements électroniques, pouvant entraîner des blessures ou endommager du matériel.

**IMPORTANT** : toutes les fonctions de communication sans fil de la console Nintendo 3DS peuvent être désactivées. Pour activer ou désactiver la communication sans fil, poussez le bouton de communication sans fil de la console.

## AVERTISSEMENT – COMMUNICATION SANS FIL

---

La console Nintendo 3DS dispose de diverses applications vous permettant d'échanger des informations via la communication sans fil. Vous pouvez désactiver cette fonction en poussant le bouton de communication sans fil de la console.

**IMPORTANT** : la console Nintendo 3DS peut tenter de se connecter à Internet automatiquement lorsque la communication sans fil est activée. Si vous souhaitez empêcher la connexion automatique, désactivez la communication sans fil en poussant le bouton de communication sans fil de la console. Une connexion Internet haut débit et un point d'accès sans fil ou un connecteur Wi-Fi USB Nintendo sont nécessaires pour bénéficier de certains services Nintendo 3DS. Tous les frais induits par la connexion Internet sont à votre charge. Par conséquent, afin d'éviter tous frais supplémentaires, nous vous recommandons de vous assurer que vous disposez d'un accès Internet haut débit sans restriction de volume ou de durée avant d'utiliser ces services. Les services Nintendo 3DS ne sont pas accessibles dans tous les pays. Pour plus de détails, visitez le site <http://3dsservices.nintendo-europe.com>.

Les services Nintendo 3DS sont régis par le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et la politique de confidentialité. Pour plus de détails, visitez le site <http://3dsservices.nintendo-europe.com>.

### **Lorsque vous utilisez la communication sans fil, gardez les informations suivantes à l'esprit :**

- Si vous postez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.



- Les codes ami et les cartes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami ou vos cartes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés ; vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami et de ne pas partager votre carte ami avec des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne postez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, postez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.
- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo mis à contribution pour toute communication sans fil sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

#### **PRÉCAUTIONS D'EMPLOI ET ENTRETIEN DES CARTES DE JEU**

---

1. Évitez de toucher les contacteurs avec les doigts. Ne soufflez pas dessus, ne les mouillez pas et ne les salissez pas. Cela pourrait endommager la carte de jeu et/ou la Nintendo 3DS.
2. Les cartes de jeu contiennent des composants électroniques de précision. Ne les laissez pas dans des endroits trop chauds ou trop froids. Ne faites pas tomber ni subir de chocs aux cartes de jeu. N'essayez pas de les démonter.
3. N'utilisez pas de diluant, d'alcool, ni tout autre solvant pour les nettoyer.
4. Avant d'insérer une carte de jeu dans la Nintendo 3DS, vérifiez qu'aucun corps étranger ne se trouve sur les contacteurs.

STEEL DIVER

Nintendo®

IMPRIMÉ DANS L'UE



2220547M