

STRENG GEHEIM

STEELDIVER™

BEDIENUNGSANLEITUNG NINTENDO 3DS-SOFTWARE

(ENTHÄLT WICHTIGE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSMITTELSINFORMATIONEN)

MAA-CTR-ASDP-GER

***D**ieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass du Nintendo-Qualität gekauft hast. Achte deshalb immer auf dieses Siegel, wenn du Software oder Zubehör kaufst, damit du sicher bist, dass alles einwandfrei zu deinem Nintendo-System passt.*



Wir freuen uns, dass du dich für die STEEL DIVER™-Karte für dein Nintendo 3DS™-System entschieden hast.

WICHTIG: Bitte lies die in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen Gesundheits- und Sicherheitsinformationen sorgfältig durch, bevor du das Nintendo 3DS-System, eine Karte oder sonstiges Zubehör verwendest. Bitte lies die Bedienungsanleitung sorgfältig durch, damit du viel Freude an deiner neuen Software hast. Wichtige Gewährleistungs- und Service-Informationen findest du in dem separat beiliegenden Falblatt für Altersbeschränkungen, Software-Gewährleistungen und Kontaktinformationen (Informationsfalblatt). Hebe diese Dokumente zum Nachschlagen gut auf.

Diese Nintendo 3DS-Karte funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

WARNUNG! Dieses Videospiel ist urheberrechtlich geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen.



Download-Spiel

Mehrspielerpartien können im lokalen Modus ausgetragen werden.
Nur ein Spieler muss über ein Exemplar der Software verfügen.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.



An alle neuen Rekruten,



Steel Diver heißt euch willkommen.

Unsere U-Boot-Spezialeinheit operiert an vorderster Front.

Ihre Aufgabe ist die Überwachung und Verteidigung.

Sie wird auch zu Angriffszwecken verwendet.

Euer Einsatz ist zukunftsentscheidend und wir freuen
uns schon, von euren Heldentaten zu erfahren.

Bereitet uns Ehre!

**VERTRAULICHE
INFORMATION**

Flottenkommando der Marine
Steel Diver

INHALT

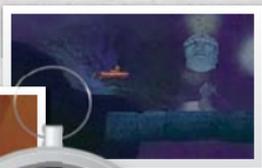
VORBEREITUNG	6
GRUNDSTEUERUNG	7
U-BOOTNAVIGATION – Missionsmodus	8
PERISKOPBEDIENUNG – Periskopmodus	10
HAUPTMENÜ	12
DOWNLOAD-SPIEL	14

VORBEREITUNG

Berühre das STEEL DIVER™-Symbol im HOME-Menü und danach STARTEN, um die Software aufzurufen.

Schließe dein Nintendo 3DS™-System, um den energiesparenden Standby-Modus zu aktivieren. Öffne das System, um zur Software zurückzukehren.

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte schlage in der Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems im Kapitel Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.



GRUNDSTEUERUNG

- Die Spielsteuerung erfolgt hauptsächlich über den Touchscreen. Knöpfe und Steuerkreuz werden nur bei wenigen Funktionen verwendet. Auf den **Seiten 8 und 9** wird die U-Bootsteuerung erklärt, auf den **Seiten 10 und 11** die Periskopsteuerung.
- Bitte lies die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung, um allgemeine Informationen zu erhalten.



Hinweis: Abbildungen des 3D-Bildschirms sind in dieser Bedienungsanleitung durch einen weißen Rahmen  gekennzeichnet, Abbildungen des Touchscreens durch einen grauen Rahmen .

U-BOOTNAVIGATION – Missionsmodus

Die Steuerung des U-Boots erfolgt über das Kontrollfeld, das auf dem Touchscreen angezeigt wird. Die Grundsteuerung ist für alle U-Boote gleich, auch wenn es einige Unterschiede zwischen den verschiedenen U-Boottypen gibt.

Karte

Berühre die Karte, um die nähere Umgebung deines U-Boots heran-/herauszuzoomen.

Masker

Diese Vorrichtung setzt Luftblasen frei, um eingehende ziel-suchende Torpedos und Raketen abzulenken. Der Masker verbraucht Sauerstoff, deinen Verbrauch kannst du anhand der Sauerstoffleiste im Auge behalten.



Sauerstoffleiste

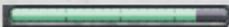
Sie zeigt an, wie viel Sauerstoff dir verbleibt. Ist die Sauerstoffleiste leer, so steht dir der Masker nicht mehr zur Verfügung.

Geschwindigkeitsregler

Verwende den Regler, um die Vorwärts- und Rückwärts-geschwindigkeit deines U-Boots zu steuern. Je weiter links oder rechts der Regler eingestellt ist, desto schneller wird dein U-Boot. Bewege den Regler auf STOP, um dein U-Boot anzuhalten.



Energieleiste



Sie zeigt an, wie viel Schaden dein U-Boot genommen hat. Du verlierst durch Kollisionen und feindliche Angriffe Energie. Ist die Leiste leer, wurde dein U-Boot versenkt. Sobald du auftauchst, laden sich Energie und Sauerstoff-vorrat deines U-Boots wieder auf.



Komme Truppenbewegungen zuvor.

Die Reaktion der Steuerung ist verzögert.



Tiefenregler

Verwende den Regler, um dein U-Boot vertikal zu bewegen. Je höher oder tiefer der Regler eingestellt ist, desto schneller taucht dein U-Boot auf beziehungsweise ab. Bewege den Regler auf STOP, um deine Tauchtiefe beizubehalten.



Feuerknopf

Betätige diesen Knopf, um Torpedos horizontal abzuschießen. Achtung! Es dauert etwas, Torpedos nachzuladen.



Neigungsregler

Verwende den Regler, um dein U-Boot zu neigen. Berühre und halte das Radar in der Mitte des Reglers, um dein U-Boot auszunivellieren.

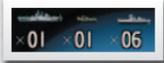
Hinweis: Die ND-01 Manatee verfügt nicht über einen Neigungsregler, kann aber Raketen vertikal abfeuern.



PERISKOPBEDIENUNG – Periskopmodus

Die Bedienung des Periskops erfolgt über das Kontrollfeld, das auf dem Touchscreen angezeigt wird. Sie ist bei allen U-Boottypen gleich.

Verbleibende feindliche Einheiten



Verstrichene/verbleibende Zeit



Zoomregler



Verwende den Touchpen oder das Steuerkreuz, um den Regler zu betätigen und so auf Gegner zu zoomen.

Feuerknopf



Betätige diesen Knopf, um Torpedos horizontal abzuschießen. Achtung! Es dauert etwas, Torpedos nachzuladen.



Drehe dich mit dem Nintendo 3DS, um dein Sichtfeld zu ändern.



Halte den Nintendo 3DS gut fest.

Achte auf deine Umgebung, wenn du dich drehst.

Sonar – U-Boote durch Schallwellen orten

Greifst du feindliche U-Boote an, wird das Sonar angezeigt.

Berühre das Sonar, um Gegner zu orten.



Tauchregler



Betätige den Regler, um schnell abzutauchen und so feindlichen Angriffen auszuweichen.



Kursregler

Ändere dein Sichtfeld, indem du den Kursregler nach links oder rechts bewegst.

Hinweis: Das aktuelle Gefecht kannst du jederzeit im Pausenmenü beenden.

HAUPTMENÜ

Folgende Spielmodi sind über das Hauptmenü anwählbar:

Missionen

→ Seite 8

Hier kannst du **Spezialmissionen** oder **Zeitmissionen** absolvieren. Berühre bei der Auswahl eines U-Boots **GEIST**, um während der Mission einen Spieler-Geist oder einen CPU-Geist anzuzeigen zu lassen.

Berühre **EMBLEME**, um zuvor erhaltene Embleme an dein U-Boot anzubringen.

Hinweis: Hast du eine Spezialmission erfolgreich abgeschlossen, wirst du mit einer kurzen, zeitlich begrenzten Bonusmission im **Periskopmodus** belohnt.



Periskop

→ Seite 10

Verwende das Periskop, um feindliche Einheiten aufzuspüren und mit Torpedos zu versenken.



► Geist

Ein Geist, der während einer Mission angezeigt wird, ist das Abbild des U-Boots eines früheren Spielers. Wählst du **SPIELER-GEIST**, wird der Geist des bisherigen Missionsbesten angezeigt. Wählst du **CPU-GEIST**, wird die Bestzeit eines Entwicklers angezeigt.

Dir wird ein Orden verliehen, wenn du es schaffst, den CPU-Geist zu schlagen!

Seeschlacht

Seeschlacht ist ein rundenbasiertes Strategiespiel, das auf einem aus Hexagonen bestehenden Spielfeld gespielt wird. Die Spieler bewegen ihre Einheiten abwechselnd. Ziel des Spiels ist es, mit dem U-Boot alle feindlichen Versorgungsschiffe zu versenken. Du hast auch gewonnen, wenn du das feindliche U-Boot zerstörst. Spiele im **1-Spielermodus** gegen die CPU oder über **Download-Spiel** (siehe [Seite 14](#)) gegen einen anderen Spieler.

→ **Hinweis:** Wähle für weitere Informationen **SPIELANLEITUNG** im **Seeschlachtmodus**.



Speicherdaten

Deine Fortschritte werden während des Spiels automatisch gespeichert. Um die Speicherdaten zu löschen, berühre im **Hauptmenü** **SPEICHERDATEN** und wähle anschließend die Daten des zu löschenden Modus.

Hinweis: Gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden.

▶ Embleme

Während der Bonusmissionen kannst du Embleme erhalten. Eine Bonusmission beginnt, nachdem du eine Spezialmission erfolgreich abgeschlossen hast. Erhaltene Embleme kannst du bei nachfolgenden Missionen an deinem U-Boot anbringen. Power-Ups werden aktiviert, sobald du die nötige Anzahl eines Emblems erhalten hast. Bringe Embleme an, um dir den Effekt des Power-Ups zu Nutze zu machen.



DOWNLOAD-SPIEL



So stellst du eine drahtlose Verbindung mithilfe des Nintendo 3DS-Download-Spiels her. 2 Spieler können mit nur einer Karte der Software teilnehmen.

Erforderliche Bestandteile:

Nintendo 3DS-System Eines pro Spieler
STEEL DIVER-Karte Eine



Erforderliche Schritte

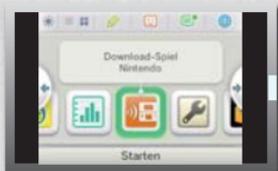
Gastgeber-System:

1. Vergewissere dich, dass alle Systeme ausgeschaltet sind, und stecke die Karte korrekt in den Kartenschlitz.
2. Schalte das System ein. Das **HOME-Menü** wird eingeblendet.
3. Berühre das STEEL DIVER-Symbol und berühre danach STARTEN.
4. Wähle im **Hauptmenü** SEESCHLACHT, dann DOWNLOAD-SPIEL. Eine genaue Beschreibung des **Hauptmenüs** findest du auf den **Seiten 12 und 13**.



Gast-System:

1. Schalte das System ein. Das **HOME-Menü** wird eingeblendet.
2. Berühre das Download-Spiel-Symbol und berühre danach STARTEN.
3. Berühre die Schaltfläche NINTENDO 3DS. Der **Software-Auswahlbildschirm** wird eingeblendet.
4. Berühre die STEEL DIVER-Schaltfläche.
5. Bestätige deine Wahl. Wähle JA aus, um Software-Informationen vom Gastgeber herunterzuladen.



⚠ Nutzungsverbot der drahtlosen Verbindung

- Verwende die drahtlose Verbindung NICHT an Orten, an denen die Nutzung verboten ist, wie beispielsweise in Krankenhäusern, an Bord von Flugzeugen etc.
- Befindet sich dein Nintendo 3DS-System in Gebrauch und die Verbindungsanzeige blinkt an einem Ort, an dem die Nutzung grundsätzlich verboten ist, betätige augenblicklich den WLAN-Schalter, um die drahtlose Verbindung zu deaktivieren.

Hinweise zum Aufbau einer drahtlosen Verbindung

Beachte bitte folgende Hinweise, um die besten Resultate zu erzielen:



- Halte zu Beginn der drahtlosen Verbindung einen Abstand von ca. 10 Metern oder weniger zwischen den Systemen ein, danach kann der Abstand verringert oder vergrößert werden. Die maximale Distanz zwischen den Systemen sollte 20 Meter nicht überschreiten.
- Vergewissere dich, dass die Verbindung nicht durch Personen oder große Gegenstände, wie z. B. Möbel, beeinträchtigt wird.
- Stelle sicher, dass die drahtlose Verbindung aktiv ist. Sollte die Verbindungsanzeige nicht leuchten, betätige den WLAN-Schalter zum Aktivieren der drahtlosen Verbindung.
- Vermeide die Verwendung der drahtlosen Verbindung in der Nähe von Geräten, deren Funkfrequenzen stören könnten, wie beispielsweise schnurlose Telefone, Mikrowellenherde oder drahtlose Netzwerke (Wireless LANs). Suche dir einen anderen Ort oder schalte die störenden Geräte aus.

WICHTIGE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSMITTELMERKEN

BITTE DIESE WARNHINWEISE SORGFÄLTIG LESEN, BEVOR DAS SYSTEM VERWENDET WIRD! FALLS DIESES PRODUKT VON KINDERN VERWENDET WIRD, SOLLTE ZUERST EIN ERWACHSENER ODER ERZIEHUNGSBERECHTIGTER DIE BEDIENUNGSANLEITUNG AUFMERKSAM DURCHLESEN UND SIE DEM KIND ERKLÄREN, ANDERNFALLS KANN ES ZU VERLETZUNGEN KOMMEN

WARNUNG – VERWENDUNG DER 3D-FUNKTION

- Bei Kindern bis einschließlich 6 Jahren kann die Verwendung der 3D-Funktion zu einer Beeinträchtigung des Sehvermögens führen. Daher wird empfohlen, dass nur Kinder über 6 Jahre das System im 3D-Modus verwenden sollten. Falls Kinder bis einschließlich 6 Jahren das System verwenden, sollten Eltern oder Erziehungsberechtigte die Verwendung der 3D-Funktion in den Altersbeschränkungen sperren.
- Verwenden Sie die 3D-Anzeige nicht, wenn Sie an einer Fehlstellung der Augen leiden, wie beispielsweise Schielen, oder nur eines Ihrer Augen über Sehkraft verfügt. Das Betrachten von 3D-Bildern kann in diesem Fall die Fehlstellung der Augen verstärken und zu Erschöpfung und Unbehagen führen. Nutzen Sie das System maßvoll und legen Sie alle 30 Minuten eine Pause von 10–15 Minuten ein. Falls eines der unten beschriebenen Symptome bei Ihnen auftritt, passen Sie den 3D-Effekt auf ein für Sie angenehmes Maß an oder stellen Sie die Anzeige so ein, dass nur 2D-Bilder verwendet werden.
- Betrachten Sie undeutliche 3D-Bilder nicht über einen längeren Zeitraum. Das längere Betrachten undeutlicher 3D-Bilder, beispielsweise von Doppelbildern, kann zu Augenermüdung, Augentrockenheit, Kopfschmerzen, verspannten Schultern, Übelkeit, Schwindel, Bewegungskrankheit (Kinetose), Erschöpfung und/oder Unbehagen führen.
- 3D-Bilder werden von jedem unterschiedlich wahrgenommen. Weitere Informationen darüber, wie Sie 3D-Bilder richtig betrachten, finden Sie in den entsprechenden Abschnitten der Bedienungsanleitung. Falls eines der oben beschriebenen Symptome bei Ihnen auftritt, passen Sie den 3D-Effekt auf ein für Sie angenehmes Maß an oder stellen Sie die Anzeige so ein, dass nur 2D-Bilder verwendet werden. Abhängig von Ihrer körperlichen Verfassung und der Umgebung, in der Sie sich befinden, können Sie möglicherweise 3D-Bilder nicht richtig erkennen. Deaktivieren Sie in diesem Fall die 3D-Funktion.
- Bitte verwenden Sie die 3D-Funktion nicht, wenn Sie in einem Fahrzeug oder mit öffentlichen Verkehrsmitteln unterwegs sind. Permanente Erschütterungen können die 3D-Darstellung unscharf werden lassen, was zu Übelkeit und Augenermüdung führen kann.

Bitte beachten Sie die folgenden Punkte, um Ihr Wohlbefinden während der Verwendung des Produkts zu gewährleisten:

- Verwenden Sie dieses System nicht, wenn Sie sich müde oder unwohl fühlen. Abhängig von Ihrer körperlichen Verfassung könnte dies zu Erschöpfung und Unbehagen führen.
- Wenn Sie eine Ermüdung der Augen, des Kopfes, der Schultern sowie anderer Stellen Ihres Körpers feststellen oder Beschwerden an oben genannten Körperstellen auftreten, unterbrechen Sie das Spiel sofort und legen Sie eine Pause ein. Sollten die Symptome auch dann nicht abklingen, stellen Sie die Anzeige so ein, dass nur 2D-Bilder gezeigt werden.
- Vermeiden Sie es, zu lange zu spielen. Unabhängig davon, wie Sie sich fühlen, sollten Sie in jedem Fall stündlich eine Pause von 10–15 Minuten einlegen. Bei Verwendung der 3D-Funktion sollten Sie alle 30 Minuten eine solche Pause einlegen.

WARNUNG – EPILEPSIEHINWEIS

- Bei einigen Personen (ca. 1 Person von 4 000) können während des Betrachtens blinkender Lichter und Muster epileptische Anfälle oder Wahrnehmungsverlust auftreten. Solche Reaktionen können erfolgen, wenn diese Personen Fernsehbilder betrachten oder Videospiele spielen, selbst wenn bei ihnen bisher niemals epileptische Anfälle aufgetreten sind.
- Jeder, der jemals Krampfanfälle, Wahrnehmungsverlust oder andere Symptome, die auf Epilepsie hindeuten, erlitten hat, sollte vor dem Spielen von Videospielen einen Arzt aufsuchen.

- Eltern oder Erziehungsberechtigte sollten Kinder während des Spielens von Videospielen beaufsichtigen. Unterbrechen Sie das Spiel und suchen Sie einen Arzt auf, wenn bei Ihnen oder Ihrem Kind folgende Symptome auftreten sollten: **Krämpfe, Wahrnehmungsverlust, unwillkürliche Bewegungen, Augen- oder Muskelzuckungen, verändertes Sehvermögen sowie Desorientierung.**

Beachten Sie beim Spielen stets die folgenden Hinweise, um die Wahrscheinlichkeit eines epileptischen Anfalls zu reduzieren:

- Verzichten Sie auf das Spielen, wenn Sie erschöpft sind oder Schlaf benötigen.
- Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum.
- Achten Sie darauf, pro Stunde etwa 10–15 Minuten Pause zu machen (alle 30 Minuten bei Verwendung der 3D-Funktion).

WARNUNG – AUGENERMÜDUNG UND BEWEGUNGSKRANKHEIT (KINETOSE)

Bei einigen Personen können nach längerer Spieldauer die Augen schmerzen. Wenn die 3D-Funktion verwendet wird, tritt dieses Symptom möglicherweise schon früher auf. Manche Personen leiden auch an Bewegungskrankheit (Kinetose). Beachten Sie folgende Hinweise, um Augenermüdung, Schwindel oder Übelkeit zu vermeiden:

- Vermeiden Sie es, zu lange zu spielen. Eltern oder Erziehungsberechtigte sollten darauf achten, dass Kinder eine angemessene Spieldauer nicht überschreiten.
- Unabhängig davon, wie Sie sich fühlen, sollten Sie in jedem Fall stündlich eine Pause von 10–15 Minuten einlegen. Bei Verwendung der 3D-Funktion sollten Sie alle 30 Minuten eine solche Pause einlegen.
- Sollten Ihre Augen ermüden oder schmerzen während Sie spielen, oder sollte Ihnen schwindlig oder übel sein, unterbrechen Sie das Spiel sofort und legen Sie eine mehrstündige Pause ein, bevor Sie weiterspielen.
- Sollten die oben genannten Beschwerden nicht abklingen oder sollten während oder nach dem Spielen andere Beschwerden auftreten, beenden Sie das Spiel und suchen Sie einen Arzt auf.

WARNUNG – ÜBERANSTRENGUNG

Bei einigen Personen können nach längerer Spieldauer Muskeln bzw. Gelenke schmerzen oder Hautreizungen auftreten. Beachten Sie folgende Hinweise, um Probleme wie Sehenscheidenentzündungen, Karpaltunnelsyndrom und Hautreizungen zu vermeiden:

- Vermeiden Sie es, zu lange zu spielen. Eltern oder Erziehungsberechtigte sollten darauf achten, dass Kinder eine angemessene Spieldauer nicht überschreiten.
- Unabhängig davon, wie Sie sich fühlen, sollten Sie in jedem Fall stündlich eine Pause von 10–15 Minuten einlegen. Bei Verwendung der 3D-Funktion sollten Sie alle 30 Minuten eine solche Pause einlegen.
- Der Nintendo 3DS-Touchpen sollte nicht zu fest gehalten oder mit zu viel Kraft auf den Bildschirm gedrückt werden, da dies zu Erschöpfung und Unbehagen führen kann.
- Sollten Ihre Hände, Handgelenke oder Arme ermüden oder schmerzen oder sollten bei Ihnen Symptome auftreten wie **Kribbeln, Taubheit, Brennen oder Steifheit**, legen Sie eine mehrstündige Erholungspause ein, bevor Sie weiterspielen.
- Sollten die oben genannten Beschwerden nicht abklingen oder sollten während oder nach dem Spielen andere Beschwerden auftreten, beenden Sie das Spiel und suchen Sie einen Arzt auf.

WARNUNG – FREQUENZSTÖRUNGEN

Das Nintendo 3DS-System sendet Funkwellen aus, die die einwandfreie Funktion von benachbarter Elektrogeräte beeinträchtigen können, insbesondere die Funktion von Herzschrittmachern.

- Halten Sie bei Verwendung der drahtlosen Verbindung des Nintendo 3DS-Systems einen Abstand von mindestens 25 Zentimetern zu Herzschrittmachern.

- Sollten Sie einen Herzschrittmacher oder andere implantierte medizinische Geräte verwenden, nutzen Sie die drahtlose Verbindung des Nintendo 3DS-Systems nicht, ohne sich zuvor mit einem Arzt oder dem Hersteller des medizinischen Gerätes in Verbindung gesetzt zu haben.

Wichtige Informationen zum Gebrauch des Nintendo 3DS-Systems in Flugzeugen, Krankenhäusern und Flughäfen

- Der Gebrauch des Nintendo 3DS-Systems in Flugzeugen, Krankenhäusern und Flughäfen kann – ähnlich wie bei anderen nicht drahtlosen Geräten – erlaubt sein, wenn die drahtlose Verbindung NICHT aktiv ist.
- Sie erkennen eine aktive drahtlose Verbindung Ihres Nintendo 3DS-Systems zum einen daran, dass die gelbe Verbindungsanzeige leuchtet, um anzuzeigen, dass die Verbindung aktiviert wurde. Zum anderen blinkt sie, um anzuzeigen, dass eine drahtlose Datenübertragung stattfindet. Die Verbindungsanzeige blinkt, wenn Sie die Mehrspieler-Funktion eines Spiels verwenden oder Spiele/Funktionen zu/von einem anderen System übertragen. Beachten Sie die Regeln und Vorschriften zur Verwendung von drahtlosen Endgeräten an Orten wie Krankenhäusern, Flughäfen oder an Bord von Flugzeugen und befolgen Sie diese auf jeden Fall.
- An Bord von Flugzeugen ist jegliche Verwendung einer drahtlosen Verbindung verboten. Die Verwendung dieser Funktion an den genannten Orten kann zu Störungen oder Fehlfunktionen elektronischer Geräte und somit zu Schäden an Personen und Gegenständen führen.

WICHTIG: Das Nintendo 3DS-System ermöglicht es Ihnen, die drahtlose Verbindung für alle Funktionen des Systems zu deaktivieren. Betätigen Sie den WLAN-Schalter am System, um die drahtlose Verbindung zu aktivieren/deaktivieren.

WARNUNG – DRAHTLOSE VERBINDUNG

Das Nintendo 3DS-System bietet verschiedene Anwendungen, die es ermöglichen, mittels drahtloser Verbindung zu kommunizieren. Sie können die drahtlose Verbindung durch Betätigen des WLAN-Schalters am Nintendo 3DS-System deaktivieren.

WICHTIG: Wenn die drahtlose Verbindung aktiviert ist, ist es möglich, dass sich das Nintendo 3DS-System automatisch mit dem Internet verbindet. Wenn Sie den automatischen Verbindungsaufbau mit dem Internet unterbinden möchten, deaktivieren Sie bitte jegliche drahtlose Verbindung durch Betätigen des WLAN-Schalters am Nintendo 3DS-System. Um bestimmte Nintendo 3DS-Services nutzen zu können, werden eine Breitband-Internetverbindung sowie ein drahtloser Access Point bzw. ein Nintendo Wi-Fi USB Connector benötigt. Bei der Verbindung mit dem Internet entstehen Ihnen zusätzliche Kosten. Daher empfehlen wir, vor Verwendung eines solchen Services sicherzustellen, dass Sie über einen schnellen Internetzugang ohne Begrenzung der Verwendungs- und Downloadzeit verfügen, um zu vermeiden, dass für die Verwendung eines solchen Services zusätzliche Internetkosten anfallen. Die Nintendo 3DS-Services stehen nicht in allen Ländern zur Verfügung; weitere Einzelheiten finden Sie unter <http://3dsservices.nintendo-europe.com>.

Die Bedingungen für die Nintendo 3DS-Services werden im Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie festgelegt. Um weitere Informationen zu erhalten, besuchen Sie <http://3dsservices.nintendo-europe.com>.

Beachten Sie bitte die folgenden Punkte bei Verwendung der drahtlosen Verbindung:

• Wenn Sie Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung senden, veröffentlichen oder auf andere Weise zugänglich machen, stellen Sie sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen Sie persönlich identifiziert werden können, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwenden Sie, insbesondere wenn Sie einen Nutzernamen oder Spitznamen für Ihre Mii™-Charaktere auswählen, nicht Ihren wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise Ihren Nutzernamen und die Spitznamen Ihrer Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes und Freundeskarten sind Teil eines Systems, das es Ihnen ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass Sie mit Ihnen bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren können. Wenn Sie Freundescodes und Freundeskarten mit Unbekannten austauschen, besteht das Risiko, dass Sie Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhalten bzw. Unbekannte Informationen über Sie sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass Sie Ihren Freundescode niemandem geben, den Sie nicht kennen, und auch Freundeskarten nicht mit Personen austauschen, die Sie nicht kennen.
- Unterlassen Sie schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Senden Sie oder machen Sie auch sonst keine Inhalte zugänglich, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Privatsphäre, Persönlichkeitsrechte oder Warenzeichen) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn Sie von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos gemacht haben und diese senden oder anderweitig zugänglich machen, stellen Sie sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten Ihrerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von den Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.
- Bitte beachten Sie, dass Nintendo-Server, die für die drahtlose Verbindung benötigt werden, ohne vorherige Ankündigung aufgrund von Wartungsarbeiten nach zuvor aufgetretenen Problemen zeitweilig nicht verfügbar sein können.

HINWEISE FÜR DEN UMGANG MIT KARTEN/PFLEGE

1. Berühren Sie die Kontakte nicht mit den Fingern und halten Sie sie fern von Feuchtigkeit oder Schmutz. Dies könnte die Karte und/oder das Nintendo 3DS-System beschädigen!
2. Die Karten bestehen aus empfindlichen elektronischen Bauteilen. Bewahren Sie sie nicht an einem Ort mit sehr hoher oder sehr niedriger Temperatur auf. Lassen Sie die Karten nicht fallen und behandeln Sie sie nicht in sonstiger Weise unsachgemäß. Zerlegen Sie sie nicht!
3. Reinigen Sie die Karten nicht mit Verdünnern, Alkohol oder anderen Lösungsmitteln.
4. Stellen Sie vor dem Einstecken der Karte sicher, dass sich keine Fremdkörper im Kartenschlitz des Nintendo 3DS-Systems befinden.

STEEL DIVER

Nintendo®

PRINTED IN THE EU



2220540M