

1 Información importante

## Inicio

2 Controles

3 Controles del Arwing

4 Controlar otros vehículos

5 Inicio

6 Guardar y borrar datos

7 Cómo jugar

8 Pantalla del mapa

9 Pantalla de juego

10 Modo Historia

11 Modos de vuelo

12 Objetos

13 El equipo Star Fox

## BATALLA

14 Modo descarga

15 Modo Batalla

16 Pantalla en modo Batalla

## Contacto

17 Información de contacto

Gracias por adquirir STAR FOX 64™ 3D para Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del mismo.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 3DS XL.

### Información sobre salud y seguridad

#### IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME y

luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

### Advertencia sobre el intercambio de datos

Si compartes contenidos con otros usuarios, no subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales, ofensivos o lesivos de derechos ajenos. No incluyas datos personales y asegúrate de disponer de todos los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.

### Selección de idioma

El idioma del juego dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este juego está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el juego.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del juego será el inglés. Para cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

## Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Australia):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

## Advertencias

Cuando descargues o uses este programa (incluidos cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con este programa) y pagues cualquier importe relacionado, adquieres una licencia personal, no exclusiva y revocable para usar este programa en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas del mismo está sujeto al Contrato de Uso y Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que

incluye el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o distribución de este programa sin autorización. Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para ser usados con dispositivos, accesorios o programas no autorizados o carentes de licencia. Dicho uso podría ser ilegal, anula todas las garantías y contraviene las obligaciones del contrato de uso. Además, podría derivar en lesiones tanto a otras personas como a ti mismo, y podría causar daños o problemas de funcionamiento en la consola Nintendo 3DS o en alguno de sus servicios. Nintendo® (así como sus licenciarios y distribuidores) no se responsabiliza de ningún daño ni pérdida causados por el uso de tales dispositivos o de accesorios carentes de licencia.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales. La entrega de este manual no te proporciona ninguna licencia ni interés de propiedad de ninguna clase sobre ellos.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de terceros y pide a los proveedores de contenidos de

Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act de EE. UU., la Directiva sobre el comercio electrónico de la UE y otras leyes aplicables, Nintendo ha adoptado la decisión de eliminar, en determinadas circunstancias y a su entera discreción, cualquier programa de Nintendo 3DS que pudiera infringir los derechos de propiedad intelectual de terceros. Si crees que se están vulnerando tus derechos de propiedad intelectual, visita la siguiente página para leer nuestra política y conocer tus derechos: [ippolicy.nintendo-europe.com](http://ippolicy.nintendo-europe.com)

Los usuarios residentes en Australia o Nueva Zelanda pueden visitar: [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

© 1997-2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ANRP-EUR

## Controles durante la partida

En este manual se detalla la configuración TIPO A de los controles.

Girar	○
Ascender/ Descender	○
Cambiar la cámara*	+
Rizo	+ / × (al ascender)
Cambiar de sentido*	+ / Ⓑ (al ascender)
Láser	Ⓐ
Frenar	Ⓑ
Turbo	×
Lanzar una bomba/ Detonarla	Ⓨ
Girar rápido a la izquierda	Ⓛ
Girar rápido a la derecha	Ⓡ
Tonel	Pulsa dos veces Ⓛ o Ⓡ
Aceptar la transmisión de un mensaje	Toca la pantalla táctil.
Acceder al menú de pausa	START
Acceder al menú HOME	HOME

\* Solo puedes cambiar el punto de vista de la cámara y el sentido de la nave en el modo abierto (pág. 11).

## Controles por movimiento

Con los controles por movimiento puedes ascender, descender y girar moviendo tu Nintendo 3DS. Si este tipo de controles no funciona correctamente, coloca la consola en una posición neutra y pulsa rápidamente **(B)**.



Girar



Ascender/  
Descender

Al utilizar este programa, tendrás que mover la consola Nintendo 3DS a tu alrededor. Asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones o daños materiales.

## Otros controles

Elegir en el menú	<b>(C)</b>
Confirmar	<b>(A)</b>
Cancelar/ Atrás	<b>(B)</b>
Confirmar selección	Toca la pantalla táctil.

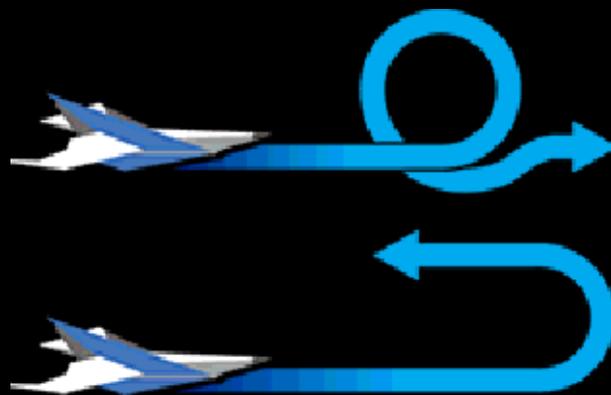
### Girar rápidamente

Mantén pulsado **L** o **R** mientras te mueves a la izquierda o a la derecha para girar con mayor velocidad.

### Rizos y cambios de sentido

Vuela hacia arriba a la vez que aceleras para hacer un rizo. Vuela hacia arriba a la vez que frenas para cambiar de sentido. Si lo prefieres, puedes pulsar **+** para hacer un rizo, o **-** para cambiar de sentido.

◆ Solo puedes cambiar de sentido en el modo abierto (pág. 11).



### Disparos cargados y función teledirigida

Mantén pulsado **A** para cargar el láser. Cuando la mirilla cambie de color, pulsa de nuevo **A** rápidamente para lanzar un disparo cargado de potencia. Si aparece un enemigo en tu campo de visión mientras cargas, la mirilla se fijará

sobre él. A continuación, pulsa rápidamente Ⓐ o Ⓨ para lanzar un disparo cargado o una bomba que se dirigirá al objetivo fijado.

## Tonel

Pulsa dos veces Ⓛ o Ⓡ para hacer un tonel y repeler los disparos.



Los siguientes vehículos solo se utilizan en fases determinadas.

### Landmaster

Los controles básicos de este tanque son idénticos a los del Arwing, excepto que si mueves **○** arriba o abajo dirigirás el cañón. Pulsa **Ⓛ** o **Ⓡ** para girar rápidamente y mantenlos pulsados al mismo tiempo para volar.



- ◆ El Landmaster puede usar la maniobra del tonel, pero esto no le sirve para repeler los disparos como al Arwing. Además, ten en cuenta que al volar y realizar giros rápidos, la barra de turbo se irá llenando (pág. 9).

### Blue-Marine

Los controles básicos de este submarino son idénticos a los del Arwing; pero además, puedes lanzar torpedos si pulsas **Ⓨ**. Con el Blue-Marine no podrás lanzar disparos cargados.



Pulsa **A** en la pantalla del título para acceder al menú principal.



Hora  
actual/  
Estado de  
la batería

### HISTORIA

Vive una emocionante aventura para un jugador en el modo Historia (pág. 10).

### BATALLA

Hasta cuatro jugadores podrán librar frenéticos combates a través del modo descarga (pág. 14). Si lo prefieres, elige JUGAR EN SOLITARIO para enfrentarte a rivales controlados por la consola.

### DESAFÍO

Selecciona una misión e intenta obtener la máxima puntuación posible.

### ENTRENAMIENTO

Aprende a manejar el Arwing y demuestra tu destreza como piloto en el vuelo de prueba.



## OPCIONES

Modifica la configuración de los controles o borra los datos de guardado (pág. 6).

## Guardar

Tu progreso se guardará automáticamente en un solo archivo.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos de guardado. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes, así que ten cuidado.

## Borrar

Para borrar los datos, ve a OPCIONES en el menú principal (pág. 5) y, una vez allí, selecciona BORRAR TODOS LOS DATOS.

◆ Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

Tras la pantalla de configuración de los controles, tendrás la oportunidad de entrenar tus habilidades de vuelo. A continuación, selecciona el modo Historia para comenzar la partida.

- ◆ En la pantalla de configuración de los controles puedes invertir el eje vertical para cambiar el modo en el que asciendes y desciendes con la nave.

### Modos de juego

Nintendo 3DS	Este es el modo fácil y te permite continuar.
Nintendo 64	Recrea el nivel de dificultad del juego original de Nintendo 64.
Experto	Este modo estará disponible cuando hayas alcanzado ciertos objetivos.

- ◆ En los modos Nintendo 64 y Experto no se pueden utilizar los controles por movimiento (pág. 2).

## Reanudar la partida

Al volver al modo Historia, selecciona CONTINUAR para reanudar la partida desde donde la dejaste. Si lo prefieres, puedes elegir NUEVA PARTIDA para volver a empezar la aventura desde el principio (lo que borrará los datos guardados anteriores) o INVITADO para comenzar una partida nueva como invitado (aunque no se guardará tu progreso).

Antes de comenzar una misión, podrás observar tu progreso y ruta actual en esta pantalla. Cuando quieras proseguir la aventura, selecciona NUEVA MISIÓN en el menú que aparece en la pantalla táctil.

- ◆ En esta pantalla puedes pulsar **L** o **R** para girar el mapa.
- ◆ Pulsa **X** para consultar las puntuaciones.



### ① Mapa y ruta actual

El color de la ruta indica el nivel de dificultad. La ruta azul es la más sencilla; la amarilla tiene una dificultad intermedia y la roja es la más complicada. El icono ▼ señala la siguiente misión.

### ② Resultado de las misiones

Muestra las iniciales (pág. 13) de los miembros del equipo que han

sido capaces de terminar la misión sin que sus Airwings reciban daños y la puntuación obtenida.

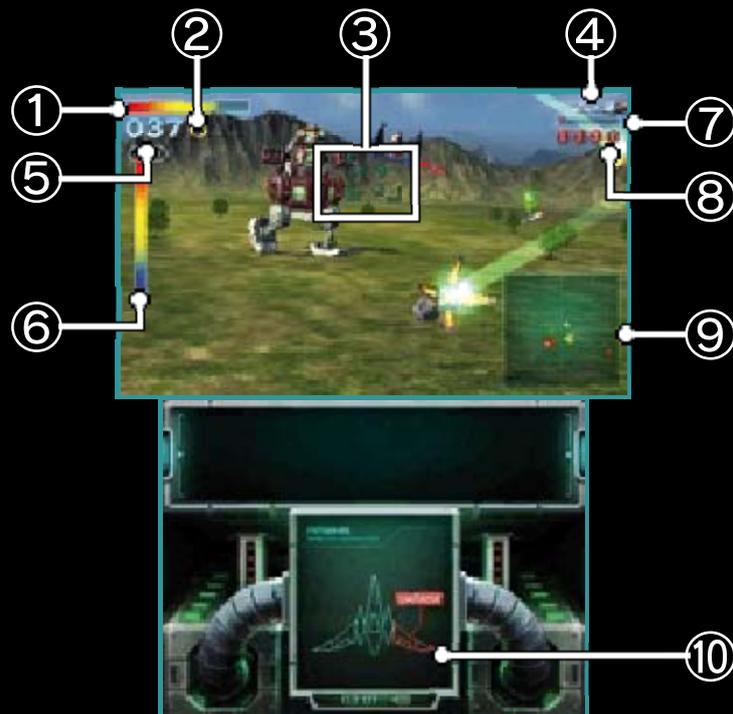
### ③ Estado actual

Muestra tu puntuación actual, la puntuación máxima en ese modo y el número de vidas restantes.

### ④ Menú

NUEVA MISIÓN	Comenzar la siguiente misión.
MISIÓN ALTERNATIVA	Cambiar la ruta a una misión de menor dificultad.
REPETIR LA MISIÓN	A partir de la segunda misión, puedes volver a hacer la misión anterior a cambio de una vida.
MENÚ PRINCIPAL	Abandonar la partida y volver al menú principal.

En la pantalla 3D puedes ver el Arwing (o el Landmaster o el Blue-Marine) y su entorno, mientras que en la pantalla táctil se muestran los mensajes entrantes y otra información.



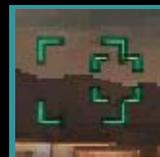
### ① Medidor de escudo

Indica el estado del escudo del vehículo.

### ② Aros dorados obtenidos (pág. 12)

### ③ Mirilla

Tus disparos pasarán entre los dos retículos de la mirilla.



### ④ Vidas restantes

## ⑤ Puntuación

## ⑥ Escudo enemigo

Aparece solo durante la lucha contra los jefes.

## ⑦ Barra de turbo

Cuando aceleres, frenes, cambies de sentido o hagas un rizo, la barra de turbo se irá llenando. No podrás volver a realizar ninguna de estas acciones hasta que se vuelva a llenar.

## ⑧ Bombas restantes

## ⑨ Radar

Aparece en el modo abierto (pág. 11).

## ⑩ Estado de las alas

Las alas de tu nave pueden romperse si sufren demasiados daños. Si esto ocurre, el láser volverá al nivel más básico y te será más difícil controlar la nave.

## Menú de pausa

Durante la partida, pulsa **START** para acceder al menú de pausa. Puedes elegir entre repetir una misión (a cambio de una vida), abandonar la misión o consultar los controles.

- ◆ Si juegas en el modo Nintendo 64, Experto o Invitado, no podrás abandonar la misión sin que la partida termine.



Ajustes  
disponibles  
durante una  
misión

Dentro del menú de pausa puedes tocar los paneles del cuadro de mando situados en la pantalla táctil para cambiar el eje vertical, activar o desactivar los controles por movimiento y mostrar u ocultar la mirilla.

En este modo, avanzarás en la intergaláctica historia del juego misión tras misión.

### Progreso de la aventura y misiones alternativas

A través de una serie de misiones, deberás llegar desde Corneria hasta el distante planeta Venom. La ruta hasta tu destino dependerá de las decisiones que tomes en cada misión, lo que hará que el juego evolucione de una forma u otra. Hay muchas misiones con diferentes dificultades.

### Completar una misión (Misión concluida/Misión cumplida)

Al completar una misión se te informará del estado del resto de los pilotos de los Arwings, la puntuación obtenida y la cantidad de vidas que te quedan. Además, cuando estés en el Arwing recuperarás tu medidor de escudo por completo y se repararán las alas dañadas (pág. 9).

- ◆ La siguiente misión asignada dependerá de si aparece el mensaje Misión concluida o Misión cumplida al terminar la misión actual.



Puntuación  
total

Muestra la suma total de los puntos obtenidos durante todas las misiones completadas hasta el momento. Obtendrás una vida extra por cada 100 puntos conseguidos.

## Nave derribada y fin de la partida

El medidor de escudo de tu vehículo se irá vaciando con cada daño que recibas. Si se vacía por completo, perderás una vida y tendrás que volver a empezar la misión desde el principio (o el punto de control). Si te quedas sin vidas, la partida terminará.

- ◆ En el modo Nintendo 3DS, puedes continuar tras el fin de la partida.
- ◆ Si no continúas y tu puntuación total es una de las diez mejores, tu puntuación y nombre aparecerán en la clasificación del juego.

## 11 Modos de vuelo

Hay dos modos diferentes de vuelo que a veces se alternan incluso dentro de la misma fase.

### Modo fijo en 3D

En este modo, la nave se dirige siempre hacia delante. Durante la misión, aparecerá un punto de



Punto de control

control; si lo atravesas, podrás continuar la misión desde ese lugar en caso de que derriben tu nave.

### Modo abierto

Es un modo de combate en el que podrás volar libremente en cualquier

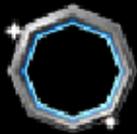


dirección sobre la zona cuadrangular del mapa. Sin embargo, si llegas a los límites de la zona de combate, la nave cambiará de sentido automáticamente.

## 12 Objetos

A lo largo de una misión, pueden aparecer los siguientes objetos:

### Aro plateado



Restablece una pequeña parte de tu medidor de escudo (pág. 9).

### Estrella de recarga



Restablece tu medidor de escudo en mayor medida.

### Aro dorado



Restablece una pequeña parte de tu medidor de escudo. Si consigues tres de estos, tu escudo aumentará; y si reúnes otros tres más, obtendrás una vida extra.

### Bomba inteligente



Es el arma perfecta para acabar con grupos de enemigos.

### Láser



Convierte el láser normal en un láser doble y el doble en un hiperláser.

### Alas de repuesto



Repara las alas de tu Arwing si están dañadas (pág. 9).

## Contenedor de suministro



Aparece tras recibir un mensaje. Destruyelo para descubrir un objeto que te será útil en tu misión.

Fox tiene tres compañeros que lo acompañan en sus misiones.

### Peppy (P)



Ofrece consejos estratégicos para avanzar en el nivel e información sobre los puntos débiles del enemigo.

### Slippy (S)



Analiza el escudo del jefe durante las batallas. Si Slippy no se encuentra con el resto del equipo, el medidor de escudo del jefe (pág. 9) no aparece en la pantalla.

### Falco (F)



Es el especialista en descubrir rutas secretas. ¡Ayúdalo al comienzo de la aventura y las posibilidades de encontrar la ruta difícil aumentarán considerablemente!

## Compañeros heridos y retirada de las misiones

Cada miembro del equipo Star Fox tiene un medidor de escudo que se va vaciando al recibir daños. Si uno de esos escudos se vacía del todo, el miembro tendrá que abandonar la misión y tampoco podrá participar en la siguiente (ya que estará reparando su Arwing).

Puedes ver el estado de los miembros del equipo en el menú de pausa.

- ◆ El medidor de escudo de los miembros de tu equipo que consigan acabar la misión se restablecerá parcialmente antes de avanzar a la siguiente misión, en una medida proporcional a la puntuación total que hayas obtenido en la misión actual.



① Compañero derribado

② Medidor de escudo

## Batalla (modo descarga)

Puedes desafiar a hasta tres amigos que tengan una consola Nintendo 3DS a una batalla con el modo abierto (pág. 11). Uno de los jugadores debe disponer de un ejemplar de este programa.

### ● Equipo necesario:

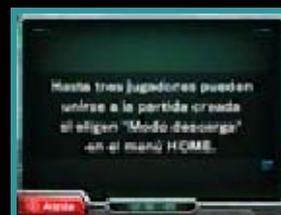
- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa

### ● Instrucciones para la conexión:



#### ● Consola servidor

En el menú principal (pág. 5), selecciona BATALLA y, a continuación, MODO DESCARGA. Cuando se hayan unido todos los jugadores, selecciona COMENZAR LA PARTIDA para empezar a jugar.



#### ● Consola cliente

1 En el menú HOME, toca el icono del modo descarga y, a continuación, toca ABRIR.



2 Toca el logotipo de Nintendo 3DS.



3 Toca el panel de este programa para que empiece la descarga.

- ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización. Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Después de confirmar la configuración de los controles (pág. 7), elige si quieres usar el control por movimiento o no y las condiciones de victoria y acepta esos ajustes para comenzar la batalla.

### Condiciones de la victoria



#### SUPERVIVENCIA

Si derriban a un jugador, quedará eliminado. Vencerá el último piloto que quede en el cielo.



#### BATALLA POR PUNTOS

Los jugadores obtendrán un punto por cada rival abatido. Ganará quien antes llegue al número de puntos establecido.



#### CONTRARRELOJ

El ganador será aquel que derribe al mayor número de oponentes antes de que se agote el tiempo establecido.

### Configuración de la batalla

El anfitrión es el responsable de modificar todos los ajustes, excepto las imágenes y tamaño del escudo de cada jugador.



## DURACIÓN/PUNTOS

Elige la duración de la batalla o los puntos necesarios para ganar.



## OBJETOS

Selecciona si deseas o no que aparezcan objetos durante la batalla.



## CONSOLA

Establece el nivel de los pilotos controlados por la consola. La consola solo participará si hay menos de cuatro jugadores reales.



## FASE

Escoge una fase para la partida o selecciona AL AZAR.



## IMAGEN RIVAL

Decide si quieres ver los iconos de los rivales en todo momento o solo cuando estén cerca de ti.



## ESCUDO

Los jugadores más seguros de sí mismos pueden reducir el tamaño de su escudo (pág. 9).

## 16 Pantalla en modo Batalla



### ① Corona de campeón

Indica que en este momento te encuentras en primera posición.

### ② Puesto actual

### ③ Estado de los jugadores

Muestra el medidor de escudo (pág. 9), los puntos obtenidos y su puesto actual.

### ④ Objeto

Al conseguir un objeto, su icono aparecerá aquí. Pulsa **Y** para utilizarlo.

### ⑤ Ajustes

Estas opciones son idénticas a las que aparecen durante el modo Historia en el menú de pausa.

## Información sobre los rivales en el modo descarga

En el modo descarga, se mostrará la información de tus rivales junto a un vídeo de los mismos grabado por la cámara interior de su consola Nintendo 3DS. Si no deseas usar esta función, puedes desactivarla a través de la configuración de la consola tras descargar el juego.

### Objetos sorpresa

Vuela hacia los iconos marcados con el símbolo "?" para obtener un objeto sorpresa y pulsa  para utilizarlo. ¡Cada uno tiene un efecto diferente!



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)