

1 Wichtige Informationen

Spielstart

2 Steuerung

3 Steuerung des Arwing

4 Weitere Fahrzeuge steuern

5 Spielstart

6 Daten speichern und löschen

7 Modi im Hauptspiel

8 Karten-Bildschirm

9 Missionsanzeigen

10 Hauptspiel

11 Flugmodi

12 Items

13 Das Star Fox-Team

Schlacht-Modus

14 Download-Spiel

15 Schlacht-Modus

16 Schlacht-Bildschirm

Serviceinformationen

17 Kontaktinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für STAR FOX 64™ 3D für Nintendo 3DS™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit einem europäischen oder australischen Nintendo 3DS-System.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS- sowie auf das Nintendo 3DS XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und

Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Hinweis zum Austausch von Inhalten

Wenn Inhalte an andere Nutzer übermittelt werden, beachte bitte, dass Inhalte, die illegal oder anstößig sind oder die Rechte anderer verletzen könnten, nicht hochgeladen, getauscht oder versendet werden dürfen. Verwende keine persönlichen Informationen und stelle sicher, dass du alle notwendigen Rechte und Genehmigungen von Dritten eingeholt hast.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

COB (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Wenn du diese Software

herunterlädst oder sie verwendest (jeglicher herunterladbarer zusätzlicher Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) und die eventuell anfallenden Kosten trägst, erhältst du eine persönliche, nicht ausschließliche sowie widerrufliche Lizenz zur Verwendung dieser Software mit deinem Nintendo 3DS-System. Die Verwendung dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Unerlaubte Reproduktion oder Distribution sind verboten. Dein Nintendo 3DS-System und diese Software sind nicht für den Gebrauch mit nicht von Nintendo® lizenziertem Zubehör und/oder nicht autorisierter Software vorgesehen. Der Gebrauch derartigen Zubehörs und/oder derartiger Software ist eventuell illegal, lässt jegliche Gewährleistungsansprüche erlöschen und stellt einen Verstoß gegen den Nutzungsvertrag dar. Die Verwendung solchen Zubehörs kann darüber hinaus zu Verletzungen führen oder Funktionsausfälle bzw.

Beschädigungen deines Nintendo 3DS-Systems oder verwandter Services nach sich ziehen. Weder Nintendo noch seine Lizenznehmer oder Lieferanten übernehmen die Haftung für Schäden und Verluste, die durch die Verwendung von illegalen oder nicht lizenzierten Bauteilen bzw. derartigem Zubehör entstehen können.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt. Die Bereitstellung dieses Dokuments gibt dir keine weitergehende Lizenz bzw. keine Eigentumsrechte an diesen Materialien.

Nintendo respektiert das geistige Eigentum anderer und erwartet denselben Respekt von jeglichen Softwareanbietern für das Nintendo 3DS-System. Im Einklang mit dem Digital Millennium Copyright Act in den Vereinigten Staaten von Amerika und der Richtlinie zum elektronischen Handel der EU sowie anderen anwendbaren Gesetzen behält sich Nintendo das Recht vor, nach eigenem Ermessen jegliche Softwaretitel aus dem Nintendo 3DS-Katalog zu entfernen, die gegen die

Urheberrechte Dritter verstoßen.
Solltest du der Meinung sein, dass
dein Recht auf geistiges Eigentum
verletzt wird, sieh bitte die
entsprechenden Richtlinien der
Nintendo of Europe GmbH ein und
informiere dich in diesen über deine
Rechte. Du findest sie unter der
folgenden Internetadresse:
ippolicy.nintendo-europe.com

Kunden in Australien und
Neuseeland rufen bitte folgende
Internetadresse auf:
support.nintendo.com

© 1997-2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

CTR-P-ANRP-EUR

Steuerung im Spiel

In dieser Bedienungsanleitung wird hauptsächlich die Typ A-Steuerung beschrieben.

Lenken	○
Steigen/ Sinken	○
Perspek- tive än- dern*	+
Looping	+/⊗ (Im Steigen)
Wende*	+/Ⓟ (Im Steigen)
Laser	Ⓐ
Bremsen	Ⓑ
Turbo	⊗
Feuere eine Bombe ab/ Zünde die Bombe	Ⓨ
Nach links neigen	Ⓛ
Nach rechts neigen	Ⓡ
Rolle	Ⓛ oder Ⓡ zweimal drücken
Erhaltene Nachricht abrufen	Touchscreen berühren
Pausen- menü anzeigen	START
HOME-Menü anzeigen	HOME

* Wenden und Änderungen der Perspektive können nur in der offenen Formation ausgeführt werden (siehe S. 11).

Motion-Control

Du kannst auch mit der Motion-Control steigen, sinken und lenken, indem du das Nintendo 3DS-System neigst. Hast du Probleme bei der Steuerung, halte das System in der neutralen Position und drücke kurz (B).



Lenken



Steigen/
Sinken

In dieser Software bewegst du das Nintendo 3DS-System während des Spiels hin und her. Stelle daher sicher, dass du ausreichend Platz hast und das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen hältst. Ansonsten kann es zu Verletzungen und/oder Beschädigungen an Objekten in deiner Umgebung kommen.

Sonstige Steuerung

Menü-Navigation	(C)
Bestätigen	(A)
Abbrechen/Zurück	(B)
Auswahl bestätigen	Touchscreen berühren

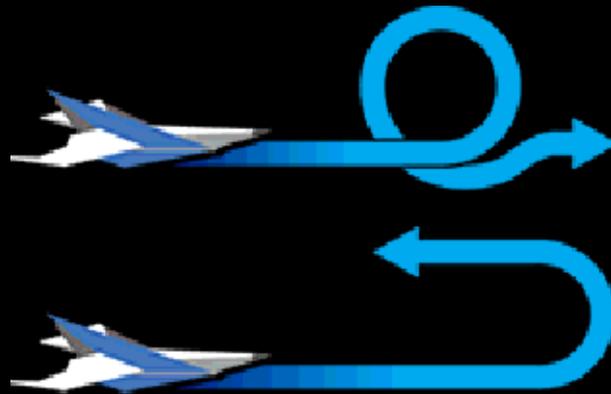
Ausweichen

Halte **L** oder **R** gedrückt, während du nach links oder rechts navigierst, um ein Ausweichmanöver zu fliegen.

Loopings und Wenden

Setze den Turbo ein, wenn du nach oben fliegst, um einen Looping auszuführen. Setze die Bremse ein, wenn du nach oben fliegst, und du machst eine Wende. Du kannst auch **+** drücken, um einen Looping auszuführen, bzw. **-**, um eine Wende zu fliegen.

- ◆ Wenden sind nur in der offenen Formation möglich (siehe S. 11).



Aufgeladene und zielsuchende Schüsse

Halte **A** gedrückt, um den Laser aufzuladen. Ändert das Fadenkreuz die Farbe, drücke **A** erneut, um einen kraftvollen, geladenen Schuss abzufeuern. Ist ein Gegner in

Reichweite, wenn du einen Schuss auflädst, wird dieser als Ziel erfasst. Drücke dann schnell **A** oder **Y**, um den aufgeladenen Schuss oder eine Bombe abzufeuern, beide werden den als Ziel erfassten Gegner verfolgen.

Rolle

Drücke zweimal **L** oder **R**, um eine Rolle zu machen. Mit diesem Manöver kannst du feindliche Angriffe abwehren.



Diese Fahrzeuge werden nur in einigen Leveln verwendet.

Panzer

Die Grundsteuerung des Panzers entspricht der des Arwings. Bewegst du **○** nach oben oder unten, steuerst du jedoch nur die Kanone. Mit **Ⓛ** oder **Ⓡ** neigst du das Fahrzeug. Halte **Ⓛ** und **Ⓡ** gleichzeitig gedrückt, um zu schweben.



- ◆ Der Panzer kann eine Rolle ausführen, die aber im Gegensatz zur Arwing-Rolle kein gegnerisches Feuer abwehren kann. Schweben und Neigen füllt außerdem die Turbo-Leiste (siehe S. 9).

U-Boot

Die Grundsteuerung des U-Boots entspricht der des Arwings. Drücke **Ⓨ**, um Torpedos abzufeuern. Das U-Boot kann keine geladenen Schüsse abfeuern.



Drücke auf dem Titel-Bildschirm **(A)**, um das Hauptmenü aufzurufen.



Aktuelle
Uhrzeit/
Batteriestatus



HAUPTSPIEL

Schließe im Einzspieler-Modus alle Missionen des Hauptspiels ab (siehe S. 10).



SCHLACHT

Bis zu vier Spieler können im Download-Spiel gegeneinander antreten (siehe S. 14). Wähle EINZELSPIELER, um gegen CPU-gesteuerte Gegner anzutreten.



ARCADE

Wähle eine Mission und versuche, einen Highscore aufzustellen.



ÜBUNGSMODUS

Lerne den Arwing zu steuern und teste dein Können anschließend bei einem Testflug.



OPTIONEN

Ändere die Steuerung und lösche die Speicherdaten (siehe S. 6).

Speichern

Der Spielfortschritt wird automatisch in einer einzelnen Datei gespeichert.

- Schalte das Gerät nicht aus und entferne während des Speichervorgangs nicht die Karte/SD Card. Setze das System nicht zurück und achte darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

Daten löschen

Wähle zum Löschen von Daten **OPTIONEN** im Hauptmenü (siehe S. 5) und wähle dann **DATEN LÖSCHEN** aus.

- ◆ **Gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden, also sei bitte vorsichtig.**

Nachdem du eine Steuerung gewählt hast, beginnt der Übungsmodus. Hier wird dir die Grundsteuerung beigebracht. Wähle danach einen Spielmodus aus, um das Spiel zu starten.

- ◆ Im Steuerungsauswahl-Bildschirm kannst du die Steuerung des Steigens und Sinkens umkehren.

Spielmodi

Nintendo 3DS-Modus	Dies ist ein leichter Modus. In diesem Modus ist es möglich, das Spiel fortzusetzen.
Nintendo 64-Modus	In diesem Modus ist der Schwierigkeitsgrad dem Originalspiel auf dem Nintendo 64 nachempfunden.

Experten-
modus

Dieser Modus
wird verfügbar,
wenn du
bestimmte
Voraus-
setzungen
erfüllt hast.

- ◆ Im Nintendo 64-Modus und Expertenmodus kann die Motion-Control nicht verwendet werden (siehe S. 2).

Ein Spiel fortsetzen

Wähle im Menü des Hauptspiels SPIELSTAND, um dein gespeichertes Spiel fortzusetzen. Wähle NEUES SPIEL, um das Spiel neu zu beginnen (vorhandene Speicherdaten werden überschrieben) oder SPIEL ALS GAST, um ein neues Spiel als Gast zu starten (dein Fortschritt wird nicht gespeichert).

Bevor du die nächste Mission beginnst, werden dir dein Fortschritt und deine eingeschlagene Route auf dem Karten-Bildschirm angezeigt. Wähle auf dem Touchscreen NEUE MISSION, um eine neue Mission zu starten.

- ◆ Drücke im Karten-Bildschirm **[L]** oder **[R]**, um die Karte zu drehen.
- ◆ Drücke **[X]**, um die Rangliste einzusehen.



① Karte und aktuelle Route

Die Farbe der Route, die du eingeschlagen hast, zeigt dir ihren Schwierigkeitsgrad an. Blau ist die einfachste, gelb die mittlere und rot die schwierigste Route. Deine nächste Mission wird durch ▼ angezeigt.

② Missionsergebnis

Hier wird dir angezeigt, welche

Mitglieder deines Teams (siehe S. 13) die Mission erfolgreich abgeschlossen haben und wie viele Treffer du erzielt hast.

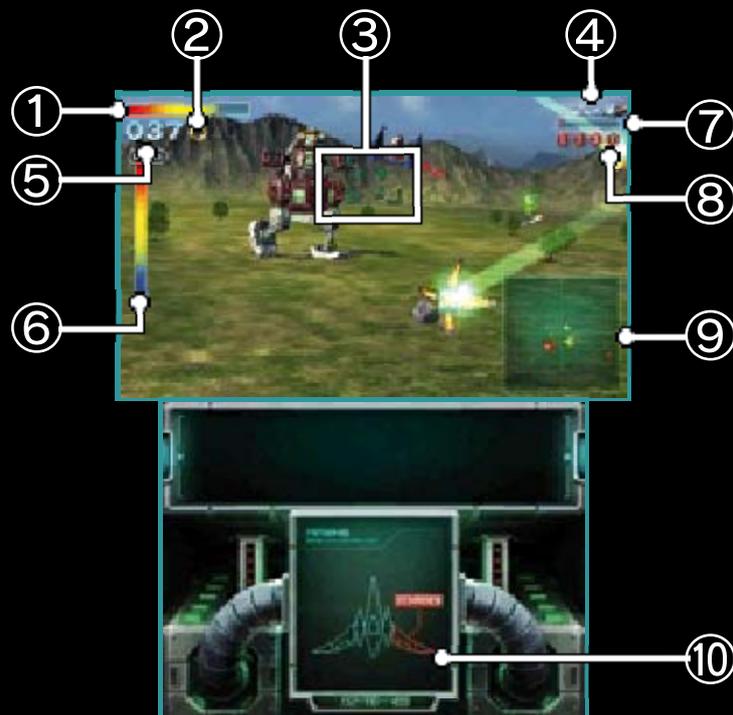
③ Aktueller Status

Zeigt deine bisherige Gesamttrefferzahl an, den aktuellen Rekord und die Zahl der Fahrzeuge, die dir noch verbleiben.

④ Menü

Neue Mission	Startet die nächste Mission.
Alternative Mission	Ändert deine Route. Du startest eine einfachere Mission.
Mission neu starten	Ab der zweiten Mission hast du die Möglichkeit, die vorhergehende Mission noch einmal neu zu starten, wodurch du aber ein Fahrzeug verlierst.
Hauptmenü	Beendet das Spiel, du kehrst zum Hauptmenü zurück.

Auf dem 3D-Bildschirm werden der Arwing (oder der Panzer bzw. das U-Boot) und seine unmittelbare Umgebung dargestellt. Empfangene Nachrichten und weitere Informationen werden auf dem Touchscreen angezeigt.



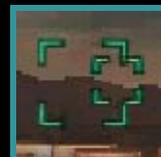
① Schildleiste

Zeigt die verbleibende Energie deines Schutzschields an.

② Gesammelte goldene Ringe (siehe S. 12)

③ Fadenkreuz

Zeigt die Richtung deiner Schüsse an.



④ Verbleibende Fahrzeuge

⑤ Erzielte Treffer

⑥ Gegnerische Schildleiste

Wird während eines Bosskampfes angezeigt.

⑦ Turbo-Leiste

Setzt du den Turbo ein, bremst, führst einen Looping aus oder fliegst eine Wende, füllt sich die Turbo-Leiste. Ist die Turbo-Leiste gefüllt, kannst du diese Techniken nicht mehr ausführen, bis sie sich wieder geleert hat.

⑧ Verbleibende Bomben

⑨ Radar

Wird in der offenen Formation angezeigt (siehe S. 11).

⑩ Status der Flügel

Haben die Flügel zu viel Schaden genommen, gehen sie kaputt, der Laser fällt auf den niedrigsten Level und die Manövrierfähigkeit deines Arwings ist eingeschränkt.

Pausenmenü

Drücke **START** während einer Mission, um das Pausenmenü aufzurufen. Von hier aus kannst du die Mission neu starten (du verlierst ein Fahrzeug), zum Hauptmenü zurückkehren oder die Steuerung einsehen.

- ◆ Wählst du im Nintendo 64-Modus, Expertenmodus oder als Gast **BEENDEN**, endet das Spiel mit einem Game Over.



Einstellungen
während
Missionen
ändern

Hast du das Pausenmenü aufgerufen, berühre auf dem Touchscreen das entsprechende Feld, um die Steuerung zu invertieren, Motion-Control ein- oder auszuschalten oder das Fadenkreuz ein- oder auszublenden.

Im Hauptspiel musst du in verschiedenen Missionen einen Kampf nach dem anderen überstehen.

Missionsfortschritt und alternative Routen

Du beginnst das Spiel auf dem Planeten Corneria. Um Venom zu erreichen, kämpfst du dich von Mission zu Mission. In jeder Mission musst du einen Boss besiegen, um zur nächsten Mission fortschreiten zu können. Die Route nach Venom ändert sich, je nachdem, ob du bestimmte Bedingungen in den Missionen erfüllt hast. Schlägst du eine neue Route ein, kann sich auch die Handlung des Spiels verändern. Du schaltest neue Missionen frei und der Schwierigkeitsgrad des Spiels ändert sich.

Missionen abschließen und Missionen erfüllen

Beendest du eine Mission erfolgreich, wird dir der Status aller Arwing-Piloten, die Zahl der gelandeten Treffer und die Zahl deiner verbleibenden Fahrzeuge angezeigt. Deine Schildleiste wird wieder aufgefüllt und die Flügel deines Arwings (siehe S. 9) werden repariert.

- ◆ Welcher Mission du dich als Nächstes stellen musst, hängt davon ab, ob am Ende der Mission „Mission abgeschlossen“ oder „Mission erfüllt“ angezeigt wird.



Gesamtzahl
der Treffer

Hier wird dir die gesamte Trefferzahl angezeigt, die du im Verlauf des Spiels bisher erzielt hast. Für jeweils 100 Treffer erhältst du ein zusätzliches Fahrzeug.

Abgeschossen und Game Over

Wird dein Fahrzeug getroffen, leert sich die Schildleiste. Ist sie ganz leer, wird dir ein Fahrzeug abgezogen und du musst die Mission noch einmal von vorne (oder von einem Checkpoint aus) beginnen. Wird dein Fahrzeug zerstört, wenn du über keine Ersatzfahrzeuge mehr verfügst, heißt es Game Over.

- ◆ Im Nintendo 3DS-Modus kannst du das Spiel auch nach einem Game Over fortsetzen.
- ◆ Setzt du das Spiel nicht fort und hast genügend Treffer erzielt, um unter den besten zehn Rängen zu landen, dann kannst du deinen Namen und deine Trefferzahl in der Rangliste verewigen.

Eine Mission kann einen oder sogar beide dieser Flugmodi beinhalten. Das Spiel schaltet automatisch in die entsprechende Formation.

Geschlossene Formation

In der geschlossenen Formation bewegt sich dein Fahrzeug kontinuierlich



Checkpoint

nach vorne. In diesen Missionen gibt es einen Checkpoint. Fliege oder fahre hindurch, um das Spiel vom Checkpoint aus neu zu starten, falls du abgeschossen wirst.

Offene Formation

In der offenen Formation werden Luftkämpfe in einem quadratisch



abgesteckten Gebiet ausgetragen. Erreicht dein Arwing die Grenze des Gebiets, führst du automatisch eine Wende aus.

Die folgenden Items können während einer Mission erscheinen:

Silberner Ring



Füllt deine Schildleiste etwas auf (siehe S. 9).

Silberner Stern



Füllt deine Schildleiste etwas mehr auf.

Goldener Ring



Füllt deine Schildleiste etwas auf. Sammele drei Ringe, um deine Schildleiste zu vergrößern. Sammele drei weitere und du erhältst ein Fahrzeug.

Bombe



Du erhältst eine zusätzliche Bombe.

Laser



Erhöht die Kraft deines Lasers. Sammele ein Laser-Item, um den Doppel-Laser zu erhalten, sammle zwei und du erhältst den Hyper-Laser.

Ersatzflügel



Repariert die Flügel deines Arwings (siehe S. 9).

Nachschub



Dies erscheint, sobald du eine Nachricht erhalten hast. Schieße darauf, um ein hilfreiches Item zu erhalten.

Fox hat drei Teammitglieder, die ihm auf seinen gefährlichen Missionen zur Seite stehen.

Peppy (P)



Peppy berät dich strategisch, wie du am besten in der Mission fortschreitest und wo die Schwachpunkte der Gegner liegen.

Slippy (S)



Slippy analysiert den Schutzschild des Bosses. Wenn Slippy bei einem Bosskampf nicht dabei ist, wird die Schildleiste des Bosses (siehe S. 9) nicht angezeigt.

Falco (F)



Falco zeigt dir den Weg zu einer alternativen Route. Hilf ihm zu Beginn deines Abenteuers und deine Chancen vergrößern sich, eine schwierigere Route einzuschlagen.

Status der Teammitglieder während Missionen

Die Schildleiste eines jeden Mitglieds des Star Fox-Teams leert sich, wenn es von Gegnern getroffen wird. Ist die Schildleiste eines Teammitglieds leer, zieht sich das entsprechende Mitglied von der Mission zurück. Da sein Arwing erst repariert werden muss, wird es auch nicht an der nächsten Mission teilnehmen.

Der Status von Fox' Teammitgliedern kann jederzeit im Pausenmenü eingesehen werden.

- ◆ Die Schildleiste der Teammitglieder, die die Mission erfolgreich beendet haben, wird vor dem Start der nächsten Mission etwas gefüllt. Dies ist jedoch davon abhängig, wie viele Treffer du während der Mission erzielt hast.



① Teammitglied kampfunfähig

② Schildleiste des Teammitglieds

Schlacht-Modus (Download-Spiel)

Bis zu vier Spieler können bei einer Schlacht in der offenen Formation gegeneinander antreten (siehe S. 11). Es ist notwendig, dass mindestens ein Spieler über ein Exemplar der Software verfügt.

● Erforderliche Bestandteile:

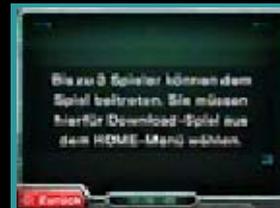
- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software

● Erforderliche Schritte:



● Gastgeber-System

Wähle im Hauptmenü **SCHLACHT** und anschließend **DOWNLOAD-SPIEL** aus. Wenn alle Spieler versammelt sind, wähle **SPIEL BEGINNEN** zum Starten des Downloads aus.



● Gast-System

1 Berühre im HOME-Menü das Download-Spiel-Symbol und danach **STARTEN**.



2 Berühre das
Nintendo 3DS-Logo.



3 Berühre das STAR FOX 64 3D-
Logo.

- ◆ Du musst möglicherweise ein System-Update durchführen. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Update zu starten.
Erhältst du während des Updates eine Meldung, dass der Verbindungsaufbau fehlgeschlagen ist, führe das Update über die Systemeinstellungen aus.
Um weitere Informationen zu System-Updates zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

Bestätige zuerst die Steuerung (siehe S. 7) und wähle im Anschluss, ob du die Motion-Control verwenden möchtest. Wähle nun einen der folgenden drei Spielmodi des Schlacht-Modus.

Eine Schlacht vorbereiten



ÜBERLEBEN

Wird der Arwing eines Spielers abgeschossen, ist er raus. Der letzte Pilot, der noch fliegt, gewinnt.



PUNKTE-SCHLACHT

Der Spieler, der einen Gegner abschießt, erhält einen Punkt. Der erste Spieler, der die erforderliche Punktzahl erreicht, gewinnt.



ZEIT-SCHLACHT

Der Spieler, der innerhalb des Zeitlimits die meisten Gegner abschießt, gewinnt.

Schlacht-Einstellungen

Hier kannst du die Schlacht-Einstellungen ändern. Der Gastgeber des Spiels wählt alle Einstellungen, außer wann die Spielersymbole angezeigt werden und wie groß die Schildleiste der jeweiligen Spieler ist. Sobald du die Einstellungen angepasst hast, berühre START, um die Schlacht zu beginnen.



ZEITLIMIT/PUNKTE

Wähle ein Zeitlimit oder die Punktzahl, die erreicht werden muss, um die Schlacht zu gewinnen.



ITEMS

Wähle, ob während der Schlacht Spezialitems oder normale Items, die im Hauptspiel eingesetzt werden, erscheinen.



CPU

Wähle die Stärke der CPU-gesteuerten Spieler. Diese kann nur gewählt werden, wenn weniger als vier Spieler an der Schlacht teilnehmen.



LEVEL

Wähle den Level, den du spielen möchtest, oder ZUFALL, damit ein Level zufällig ausgewählt wird.



SYMBOLE

Wähle, ob die Spielersymbole deiner Gegner immer angezeigt werden sollen, oder nur, wenn sie sich in deiner Nähe befinden.



SCHILDLEISTE

Wähle die Größe deiner Schildleiste (siehe S. 9). Je nach gewählter Größe bist du im Vor- oder Nachteil.

16 Schlacht-Bildschirm



① Krone

Zeigt an, wer gerade den ersten Platz belegt.

② Momentane Platzierung

③ Spielerstatus

Zeigt Status-Infos wie Schildleiste des Spielers (siehe S. 9), dessen erzielte Punktzahl und momentane Platzierung an.

④ Item

Sobald du ein Item aufgesammelt hast, wird es dir hier angezeigt. Drücke **Y**, um es einzusetzen.

⑤ Einstellungen

Hier kannst du die gleichen Einstellungen ändern wie im Pausenmenü des Hauptspiels.

Spielerfotos und -videos im Download-Spiel

Im Spielerstatus werden mit der Innenkamera live aufgenommene Videos vom Gesicht des Spielers angezeigt (siehe oben). Nach dem Download kann jeder Spieler entscheiden, ob er diese Funktion aktivieren möchte. Sie kann über die Altersbeschränkungen in den Systemeinstellungen des Nintendo 3DS-Systems ganz deaktiviert werden.

Spezialitems

Fliege durch eine ?-Box, um ein zufällig ausgewähltes Spezialitem zu erhalten. Drücke , um es einzusetzen. Jedes Spezialitem hat einen anderen Effekt.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter: www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter: support.nintendo.com