

1 Información importante

Información básica

2 Inicio

3 Guardar y salir

Controles

4 Juego

5 La investigación

6 Modo de movimiento

7 Modo de investigación

Funciones del juego

8 Resolver puzles

9 Pantalla del baúl

10 Diario

11 Misterios

12 Lista de puzles

13 Guardar

14 Escenas

15 World Times

Funciones adicionales

16 A la moda

17 Nuez rodante

18 De flor en flor

19 Caza del tesoro

20 Persecución aérea

21 Extras

22 Alto secreto

23 SpotPass

Configuración

24 Funciones en línea

Contacto

25 Información de contacto

Gracias por adquirir El profesor Layton y el legado de los ashalanti™ para Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.


Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.


- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 3DS™ XL.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME y

luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Advertencia sobre el intercambio de datos

Si compartes contenidos con otros usuarios, no subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales, ofensivos o lesivos de derechos ajenos. No incluyas datos personales y asegúrate de disponer de todos los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Advertencias

Nintendo® otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus

programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, cualquier modificación técnica, ya sea existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS, puede hacer que tu consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.



© 2013 LEVEL-5 Inc.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.


THIS SOFTWARE USES A FONT THAT IS EITHER MADE BY OR CREATED BASED ON A FONT MADE BY FONTWORKS INC. WHICH HAS BEEN MODIFIED TO ACCOMMODATE

THE SOFTWARE DESIGN
CTR-P-AL6P-EUR-00

Se mostrará la pantalla del título cuando empieces el juego. Si juegas por primera vez, solo aparecerá la opción Partida nueva.



Partida nueva	<p>Inicia el juego desde el principio. Introduce un nombre para el archivo de guardado y empieza la aventura.</p> <p>◆ Una vez introducido el nombre del archivo de guardado, no podrás modificarlo.</p>
Continuar	<p>Retoma la partida desde el punto de la historia en el que la guardaste por última vez.</p>
Extras (pág. 21)	<p>Aparecerá después de que hayas creado un archivo de guardado. Selecciona esta opción para disfrutar de más funciones.</p>

◆ Puedes ajustar el volumen del juego si tocas  en la pantalla táctil.

Asegúrate de guardar tu progreso actual antes de abandonar el juego. Cuando hayas terminado de guardar, podrás apagar tu Nintendo 3DS.

Guardar datos

Puedes guardar tu progreso actual si tocas el icono Guardar en el baúl del profesor (pág. 9).

- ◆ Puedes crear un total de tres archivos de guardado.
- ◆ Los datos de SpotPass™ (pág. 23) se guardarán en la tarjeta SD. Ten cuidado a la hora de insertar y extraer las tarjetas SD.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



Controla la mayoría de las funciones del juego tocando y deslizando el lápiz en la pantalla táctil. A veces necesitarás usar \oplus y \textcircled{A} . También hay algunos puzles que te serán más fáciles de resolver si mueves tu Nintendo 3DS a tu alrededor.

- ◆ Al utilizar este programa, tendrás que mover tu Nintendo 3DS a tu alrededor mientras juegas. Asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones o daños materiales.
- ◆ Aunque se cierre la consola Nintendo 3DS, este programa no entrará en modo de espera durante el guardado o la descarga de archivos.



1 Pantalla superior (pantalla 3D)

2 

Cuando te encuentres en la pantalla de Colección (pág. 9), utiliza el botón deslizante para rotar los objetos que has encontrado durante tu investigación.

3 

Desplázate hacia arriba y hacia abajo en la pantalla de Lista de puzles (pág. 12).

4 Pantalla inferior (pantalla táctil)

Controla diversas funciones con el lápiz.

5 

Cambia el ángulo de la cámara en Nuez rodante (pág. 17).

6 

Pulsa para que el diálogo, los mensajes y otra información que aparezca en la pantalla superior avancen; y para confirmar la selección en Lista de puzles.

7 

Elige si quieres saltarte o no las secuencias.

5

La investigación

Progresas en la historia al mismo tiempo que investigas. Las investigaciones del profesor Layton se basan en recabar información viajando a diferentes lugares, buscando pistas y entrevistando a gente por el camino. También te encontrarás con una gran variedad de puzles a lo largo de tu aventura.

Utiliza este modo para moverte de un lugar a otro. Toca un icono naranja para cambiar de lugar.



1 Ubicación actual

2 Posición actual

3 Tu grupo

4 Objetivo actual

La información que aparezca en pantalla cambiará dependiendo de tu progreso en la historia o en la investigación.

5 Icono de la aeronave

Aparecerá según progreses en la historia. Tócalo para viajar a un lugar distinto.

6 Icono de la lupa

Tócalo para pasar al modo de investigación (pág. 7).

7 Icono del baúl (pág. 9)

Comprueba detalles y otra información de la historia, guarda la partida y accede a otras funciones distintas.

8 Icono naranja



Ve a esa ubicación.



Ve a un mapa diferente.

9 Número de puzles resueltos/ Número de puzles encontrados

Toca la lupa en el modo de movimiento para pasar al modo de investigación. Desliza el lápiz en el panel de investigación para mover la lupa y examinar la zona. El icono cambiará cuando lo muevas por encima de un área de interés, así que ¡presta atención!



1 Panel de investigación

Desliza el lápiz sobre la pantalla táctil para mover la lupa en la pantalla superior. Toca la pantalla inferior para examinar lo que se encuentra debajo de la lupa.

2 Volver al mapa

Toca para volver al modo de movimiento.

3 Icono de la lupa

4 Icono del baúl (pág. 9)

Hacer zoom

Algunas veces, la lupa se volverá de color azul (🔍) al moverla por la pantalla. Cuando esto ocurra, toca la pantalla táctil para hacer zoom en ese punto y podrás investigar áreas escondidas que no pudiste ver antes.

Toca ALEJAR para volver a la pantalla anterior. Toca 🍷 para pasar al modo de movimiento.

Hablar

Cuando la lupa se vuelva de color naranja (🔍) al moverla sobre una persona, toca la pantalla táctil para empezar una conversación con ella. Toca la pantalla inferior o pulsa Ⓐ para que el diálogo avance. Incluso si ya has hablado anteriormente con alguien, puede que te diga algo distinto la próxima vez que hables con dicha persona.



Elementos ocultos

Algunos objetos, como puzles y monedas, están ocultos en la pantalla superior. Asegúrate de buscar en cada rincón. Ten en cuenta, además, que la apariencia de la lupa cambiará cuando la muevas sobre ciertos puntos. Si los compruebas, puede que te revelen elementos ocultos.



¡A por monedas!

Necesitarás monedas para poder ver las pistas a la hora de resolver puzzles (pág. 8). Estas están ocultas en diferentes lugares, por lo que tendrás que buscar cuidadosamente para encontrarlas. Fíjate en los puntos en los que la lupa se vuelve de color naranja. ¡Busca hasta debajo de las piedras!

Hay muchos puzles ocultos a lo largo de esta aventura. Búscalos en varios lugares según avances en el juego. También te encontrarás con puzles que deberás resolver para avanzar en la historia.

1. ¡Encuentra un puzle!

Se mostrará una pantalla introductoria cuando te encuentres con un puzle oculto o hables con alguien que tenga un puzle para ti. Toca la pantalla táctil para pasar a la pantalla del puzle.



1 Valor del puzle

El número de picarats que recibirás si resuelves el puzle.

2 Puntuación total

El número total de picarats que has conseguido hasta ahora.

Acerca de los picarats

Los picarats son los puntos que indican la dificultad de un puzle. Resuelve muchos puzles y reúne picarats para aumentar tu puntuación total. Así podrás desbloquear contenido adicional en la sección Alto secreto de Extras (pág. 21) después de completar el juego.

2. Comprueba la pantalla del puzle

La descripción del puzle y las instrucciones para resolverlo se mostrarán aquí. Lee las instrucciones y examina el puzle con atención antes de intentar resolverlo. Toca la pantalla inferior cuando quieras empezar el puzle.

3. Resuelve el puzle

Toca o desliza el lápiz en la pantalla inferior, en función del tipo de puzle y de los requisitos para responder. En la pantalla táctil aparecerá un número de iconos que podrá variar dependiendo del puzle.



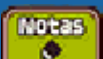


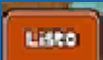




1 Descripción del puzle

Toca ▲ para mostrar la descripción del puzle en la pantalla superior y ▼ para mostrarla en la pantalla inferior.

2 Iconos

	<p>Utiliza una moneda para ver una pista. Una pista especial te costará dos monedas. Hay un máximo de cuatro pistas por puzle.</p>
	<p>Abandona el puzle y déjalo para después.</p>
	<p>Utiliza la función Notas (pág. 9).</p>
	<p>Empieza el puzle otra vez desde el principio.</p>
	<p>En los puzles donde tienes que hacer un solo movimiento cada vez, podrás deshacerlos uno a uno si tocas este icono.</p>
	<p>Toca para dar tu respuesta.</p>

4. ¿Puzle resuelto?

➡ ¡Correcto!

Cuando resuelvas un puzle correctamente, recibirás el número

de picarats que aparezcan en la pantalla introductoria. Puede que también recibas objetos o pistas para que sigas adelante en la investigación. Los puzles que hayas resuelto correctamente se añadirán a tu Lista de puzles (pág. 12), donde podrás volver a hacerlos tantas veces como quieras. (No recibirás picarats cuando resuelvas puzles desde tu Lista de puzles).

Incorrecto...

Intenta hacer el puzle de nuevo seleccionando directamente **VOLVER A INTENTARLO** (el número de picarats que recibirás si resuelves el puzle disminuirá). Toca **VER PISTAS** para usar una moneda y ver pistas o selecciona **SALIR** para dejar el puzle para más tarde.

El gato Felimino

Hay muchos puzles ocultos en el juego. Sin embargo, aunque no los encuentres todos, podrás seguir con la historia sin ningún problema. Los puzles que no encuentres los recibirá Felimino, el gato de los puzles, que aparecerá más adelante en el juego.

◆ **Felimino no recibirá algunos de los puzles ocultos incluso si la historia sigue su curso.**

Toca el icono del baúl para abrir el baúl del profesor y ver su contenido.

- ◆ Algunas funciones se irán desbloqueando según progreses en el juego.



1 Información del juego

Aquí se muestra información variada acerca de tu partida y los objetos que has recibido.

2 Icono de salir

Aparecerá la opción de volver a la pantalla del título. Los datos no se guardarán automáticamente, así que acuérdate de seleccionar la opción Guardar (pág. 13) antes de salir.

3 Ajustar el volumen (pág. 2)

4 Opciones del baúl

Estarán disponibles según progreses

en el juego.

5 Caza del tesoro (pág. 19)

6 Colección

Contempla los extraños, pero interesantes, objetos que has encontrado.

7 Notas










8 Cerrar

Cierra el baúl del profesor y vuelve a la pantalla anterior.

Usar la función Notas

Puedes usar la función Notas cuando estés intentando resolver un puzle o desde la pantalla del baúl.



-  Trazo fino
-  Trazo grueso
-  Colorear una forma cerrada de un color
-  Cambiar de color
-  Goma de borrar fina
-  Goma de borrar gruesa
-  Borrar la pantalla
-  Deshacer (hasta 4 veces)
-  Rehacer (hasta 4 veces)

La información que hayas ido recogiendo durante la investigación se guardará aquí. Toca una entrada en la pantalla inferior para ver su contenido en la pantalla superior.



Aquí se registrarán sucesos extraños y cosas misteriosas que escuches durante el curso de la historia. Toca un misterio en la pantalla táctil para leer los datos en la pantalla superior. Cuando aparezca el icono Reflexiones de Layton, tócalo para ver qué información adicional te brinda el profesor.







12 Lista de puzles

Todos los puzles que hayas encontrado aparecerán listados aquí. Puedes jugarlos de nuevo y tantas veces como quieras después de haberlos resuelto. Selecciona un puzle y toca RESOLVER para jugarlo de nuevo. Además, cuando estés resolviendo un puzle en esta pantalla, podrás desbloquear pistas sin necesidad de usar las monedas.



1 Número y nombre del puzle y picarats ganados

2 Icono de Layton

-  Resuelto al primer intento y sin pistas
-  Resuelto al primer intento, pero con pistas
-  Resuelto, aunque no al primer intento
-  No resuelto todavía



3 Número de pistas utilizadas

4 Tipo de puzle y ubicación

5 Pestañas

Todos los puzles que hayas encontrado hasta el momento aparecerán en la pestaña Todos. La pestaña Favoritos solo muestra puzles que hayas marcado como tus favoritos.

6 Añadir puzles a Favoritos

Toca  para añadir el puzle correspondiente a la pestaña Favoritos. El icono cambiará a .

7 Puzles resueltos (marcados con)

No podrás resolver los puzles en esta pantalla si no tienen este símbolo al lado. Deberás volver a la ubicación del puzle no resuelto (la información aparece en la pantalla superior) para poder intentarlo de nuevo.

8 Barra de desplazamiento

Desliza el lápiz aquí y podrás desplazarte por la lista de puzles.

9 Iconos de desplazamiento

Tócalos para desplazarte por la lista.

13

Guardar

Guarda tu progreso actual. Toca uno de los tres archivos de guardado para guardar ahí tus datos del juego.



Mira escenas de gente con la que te has encontrado en tus viajes. Elige una y toca VER ESCENA para verla.



Aquí podrás leer artículos de noticias.

Se irán añadiendo más artículos según avances en el juego. Si viajas a lugares o hablas con personas que aparezcan en los artículos, puede que actives nuevos acontecimientos y puzles.



Toca A LA MODA en el baúl del profesor para jugar a este minijuego. Elige una clienta a la que atender y busca el conjunto ideal que se ajuste a su petición.

Cómo jugar

Elige prendas de cinco categorías de ropa. Toca una prenda y deslízala hacia el icono de la categoría correspondiente para añadirla al conjunto.

Toca ACEPTAR cuando hayas terminado de crear un conjunto.



1 Características del conjunto

★ representa la petición de la clienta, mientras que ☆ indica las características del conjunto actual. ¡Haz todo cuanto puedas para satisfacer a las clientas!

② Iconos de las categorías

Toca un icono para cambiar de categoría.

③ Prendas de vestir

El número de prendas disponible aumentará según vayas resolviendo más puzles.

④ Recordar la petición de la clienta

Toca para recordar la petición de la clienta y obtener pistas sobre lo que busca.

⑤ Reiniciar

Toca para quitar todas las prendas de los iconos de categorías.

17 Nuez rodante

Toca NUEZ RODANTE en el baúl del profesor para jugar a este minijuego. Escoge un nivel y ¡a rodar!

Cómo jugar

Controla la ardilla y haz rodar bellotas y rocas para que la nuez se detenga justo en la meta que está en la tienda.

- ◆ También puedes controlar la ardilla con \oplus o con el panel de control en la pantalla táctil.



1 Nuez

2 Meta en la tienda

3 Panel de control

4 Cambiar cámara

Toca este icono para cambiar a vista de pájaro en la pantalla superior. También puedes hacerlo si pulsas (X).

5 Anular

Toca para reiniciar el nivel.

6 Deshacer

Toca para deshacer uno a uno tus movimientos anteriores.

7 Salir

Toca para volver a la pantalla de selección de niveles.

Hacer rodar objetos

Pon la ardilla delante de un objeto y toca COGER para llevarlo. Para hacer rodar el objeto, toca SOLTAR. Puedes poner un objeto de vuelta en la cornisa si tocas Soltar cuando no estás mirando al circuito.



◆ Si lo prefieres puedes pulsar (A) para coger, soltar o poner objetos.

Acerca de las bellotas

Si dejas caer una bellota en un agujero, brotará un árbol. Las nueces y las rocas pararán de rodar si chocan con uno de ellos.



18 De flor en flor

Toca DE FLOR EN FLOR en el baúl del profesor para jugar a este minijuego. Tu objetivo es plantar varias flores y hacer que los jardines marchitos vuelvan a cobrar vida. Selecciona un jardín para empezar a jugar.

Cómo jugar

Revitaliza los árboles marchitos con descargas de energía provenientes de las flores explosivas.

Toca ¡YA! después de que hayas plantado tus flores y aparecerá una descarga de energía. Revive todos los árboles marchitos con descargas de energía para completar el jardín.



1 Árbol marchito (🌳)

2 Seta venenosa (🍄)

Si una seta venenosa recibe una descarga de energía, las casillas adyacentes a la seta perderán su

vitalidad y las flores y árboles que haya en ellas se marchitarán.

3 Casilla de inicio ()

4 Número y tipos de flores disponibles

Acerca de las flores

Arrastra las flores para moverlas por el jardín.

Cuando una flor recibe una descarga de energía de otra flor, esta emitirá su propia descarga de energía. La dirección y la distancia de la descarga dependerán del tipo de flor.


Intercambiar desafíos y conseguir premios (StreetPass™

Conecta con otros jugadores a través de StreetPass para intercambiar desafíos (desafía a otros jugadores a buscar objetos) y consigue premios.

Para usar esta función, todos los jugadores deben activar StreetPass en el programa en su consola Nintendo 3DS.


- ◆ Puedes guardar hasta un total de 36 desafíos.
- ◆ Lee las precauciones de StreetPass (pág. 24) antes de utilizar esta función.

Activar StreetPass

Toca  en el baúl del profesor y luego selecciona ACTIVAR STREETPASS.

- ◆ Primero deberás crear un desafío antes de poder activar StreetPass.

Desactivar StreetPass


Toca  en el baúl del profesor y luego selecciona DESACTIVAR STREETPASS.

Completar los desafíos

Lleva a cabo un desafío eligiendo uno en la sección Elegir desafío de la pantalla de Caza del tesoro para luego buscar los tres objetos que aparezcan listados. Busca los objetos que estarán esparcidos por el juego mediante el modo de investigación. Una vez que hayas encontrado los tres objetos, habrás completado el desafío y recibirás puntos.

- ◆ Los desafíos completados se eliminarán automáticamente.

Pantalla de Caza del tesoro

Toca  en el baúl del profesor para acceder a Caza del tesoro.



1 Desafío actual

2 Número de desafíos completados

3 Menú de Caza del tesoro

4 Puntos

Ganarás puntos si completas los desafíos. Intercambia tus puntos por premios en Premios.

5 Número de valoraciones "¡Estupendo!" recibidas

Monedas de juego



1 Comprar un desafío

En la pantalla Elegir desafío de la sección Caza del tesoro, selecciona el ícono central de la esquina inferior izquierda de la pantalla táctil para abrir una ventana que te pedirá que confirmes si quieres gastar tus monedas de juego.

➤ Confirmar compra

Selecciona **SÍ** para añadir un nuevo desafío a tu lista de desafíos.



Acerca de las valoraciones

Los desafíos se pueden valorar con 😊 (¡Estupendo!) o 😞 (No está mal...).

Cuando otro jugador valore tu desafío como 😊 (¡Estupendo!), recibirás automáticamente esa valoración la próxima vez que conectes con él.

◆ Las valoraciones 😞 (No está mal...) no se enviarán.

Menú de Caza del tesoro

Elegir desafío	Selecciona un desafío recibido a través de StreetPass para llevarlo a cabo.
Crear desafío	Crea desafíos para compartir con otros jugadores.
Premios	Intercambia puntos por premios y mira los premios que ya has adquirido.

➤ Crear desafíos

Selecciona tres de los objetos de la

lista.

Los objetos de la lista se corresponderán con aquellos que ya has encontrado usando el modo de investigación en el juego principal.

- ◆ Antes de poder compartir los desafíos que has creado, deberás activar StreetPass.

En algún punto, según progresas en la historia, tendrás que volar en la aeronave y disparar a los objetivos.

Cómo jugar

Dispara a los objetivos correctos dentro del límite de tiempo. (La aeronave volará por sí sola.) Mueve la mira deslizando el lápiz sobre el panel de control y toca para disparar.



1 Tiempo restante

2 Mira

3 Panel de control

Desliza aquí el lápiz para apuntar con la mira y toca para disparar.

Cuando hayas completado el juego, podrás disfrutar de contenido adicional y de otros puzles en la sección Extras.



Puzle diario	Conéctate a internet y descarga puzles para agudizar tu ingenio.
Lista de puzles	Intenta resolver otra vez los puzles que te has encontrado en el transcurso del juego y comprueba sus datos.
Lo mejor de Layton	Podrás acceder a esta función después de haber cumplido ciertos requisitos.

<p>Alto secreto</p>	<p>Accede a contenido exclusivo después de haber completado el juego. El contenido disponible dependerá de tu número total de picarats. Accede a la opción La puerta oculta para ver la contraseña de la sección La puerta oculta incluida en El profesor Layton y la máscara de los prodigios™.</p>
<p>Notificaciones Sí/No</p>	<p>Activa o desactiva SpotPass (pág. 23).</p>

Acerca del autoguardado

Tu progreso se guarda automáticamente en la sección Extras.

- ◆ Asegúrate de volver a la pantalla del título antes de apagar tu consola Nintendo 3DS.

Puzle diario

Conéctate a internet y descarga nuevos puzles diarios para superarte a ti mismo.



1 La fecha de hoy

2 Puzle

Toca un puzle para empezar.

3 Puzles resueltos/Puzles disponibles

Al comienzo habrá 20 puzles disponibles.

4 Minidioramas

Toca este icono para acceder a varios dioramas donde puedes colocar tus trofeos.

5 Lista de trofeos

Toca para ver los trofeos que has adquirido. También puedes ver los requisitos para conseguir cada trofeo.

 **Descargar puzles**
(Internet) 

Toca DESCARGAR en la pantalla de Puzle diario para conectarte a

internet y descargar puzles nuevos que no aparecen en el juego principal. Habrá un puzle nuevo disponible para descargar diariamente durante un período de 365 días, que empezarán a contar desde la fecha de lanzamiento del juego. Para obtener más información acerca de los puzles diarios, dirígete a la página oficial:

www.elprofesorlayton.es/ashalanti/

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Desbloquea contenido extra para este juego, tal como imágenes, música y perfiles de los personajes, resolviendo puzles y acumulando picarats. Si sigues los pasos siguientes, podrás desbloquear el contenido exclusivo de La puerta oculta con El profesor Layton y la máscara de los prodigios para Nintendo 3DS.

- ◆ El contenido exclusivo que puedes desbloquear será el mismo, independientemente de si utilizas la versión en tarjeta de juego de El profesor Layton y la máscara de los prodigios o la versión descargable.

Proceso de desbloqueo

Deberás tener una copia de El profesor Layton y la máscara de los prodigios antes de poder desbloquear el contenido de La puerta oculta.

- ① Inicia El profesor Layton y la máscara de los prodigios en tu consola Nintendo 3DS.
- ② Accede a EXTRAS y, a continuación, dirígete a PUZLE DIARIO. Aquí, selecciona DESCARGAR y confirma cuando se te pregunte si quieres continuar. Cuando la descarga esté completa, sal del programa.

- ◆ Asegúrate de que tienes descargados los datos más recientes de los puzles antes de intentar desbloquear el contenido. Incluso si ya has descargado datos de los puzles anteriormente, puede que tengas que seleccionar de nuevo Descargar antes de proceder.
 - ◆ La opción Extras estará disponible en la pantalla del título una vez que hayas creado un archivo de guardado.
- ③ Una vez que hayas completado los pasos anteriores, inicia El profesor Layton y el legado de los ashalanti en la misma Nintendo 3DS. Accede a EXTRAS, selecciona ALTO SECRETO y luego toca LA PUERTA OCULTA.

**Acerca de
El profesor Layton y la
máscara de los prodigios**

Para obtener más información acerca de este título, dirígete a la página web oficial:

[www.elprofesorlayton.es/
mascaraprodigios/](http://www.elprofesorlayton.es/mascaraprodigios/)

Recibir notificaciones (SpotPass)

Tu consola buscará automáticamente un punto de acceso a internet compatible. Podrás recibir notificaciones solo cuando la consola esté en modo de espera e incluso cuando el programa no esté en funcionamiento.

- ◆ Los datos recibidos a través de SpotPass se guardarán en la tarjeta SD. Asegúrate de tener una tarjeta SD insertada en la ranura correspondiente en todo momento.

Antes de usar SpotPass, tienes que:

- Aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS.
- Establecer una conexión a internet.
- Insertar una tarjeta SD en la consola Nintendo 3DS.

Para obtener más información acerca de estos requisitos, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Activar SpotPass

Selecciona EXTRAS en la pantalla del título, carga un archivo de

guardado, luego toca NOTIFICACIONES y, por último, confirma que quieres activar las notificaciones.

Desactivar SpotPass

Puedes desactivar SpotPass y las notificaciones en cualquier momento.

Selecciona EXTRAS en la pantalla del título, carga un archivo de guardado, luego toca NOTIFICACIONES y, por último, confirma que quieres desactivar las notificaciones.

Funciones de Nintendo Network™

Este programa es compatible con Nintendo Network.

Conéctate a internet o activa SpotPass para recibir notificaciones y descargar más puzles.

Acerca de Nintendo Network



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos programas y contenidos adicionales, intercambiar vídeos, enviar mensajes... ¡y muchas cosas más!

Precauciones sobre la comunicación inalámbrica

- Puede que a veces experimentes dificultades a la hora de conectarte al servidor debido a problemas de mantenimiento, o interrupciones temporales del servicio sin previo aviso. Ten en cuenta, además, que es posible que en algún momento se cancelen los servicios de

asistencia técnica. Para obtener más información al respecto, dirígete a la página web oficial de este programa.

- Nintendo no se hace responsable por las pérdidas y/o daños causados por la conexión a internet o la imposibilidad de conectarse. Gracias de antemano por tu comprensión.

Precauciones sobre el uso de StreetPass

Este programa te permite enviar desafíos (pág. 19) a través de StreetPass. Ten en cuenta lo siguiente antes de utilizar esta función.

- Si decides utilizar StreetPass, es posible que cierta información, como el nombre de tu archivo de guardado, sea visible para más gente. Evita incluir cualquier información personal, así como el uso de lenguaje que pueda resultar ofensivo para otras personas.

Control parental

La funcionalidad de StreetPass se puede restringir mediante el control parental.

- ◆ Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com