

Poochy & Yoshi's Woolly World

1 Información importante

Introducción

2 Acerca de los amiibo

3 Intercambio de datos

4 Funciones en línea

5 Control parental

Comienza tu aventura

6 Acerca del juego

7 Empezar a jugar

8 Guardar la partida

Acciones

9 Acciones básicas

10 Acciones especiales

¡A la aventura!

11 Isla Remiendos

12 Mapa

13 Pantalla de juego

14 Niveles

15 Objetos y otros elementos

16 Insignias de poder

17 Modos de juego

Otras funciones

18 Alfiletero de Yoshi

19 Creación de Yoshis

20 Estampida de Poochy

21 Cine de Yoshi

22 Utilizar los amiibo

Comunicación

23 Intercambiar Yoshis

24 Datos de juego

Contacto

25 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está

disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano y neerlandés. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

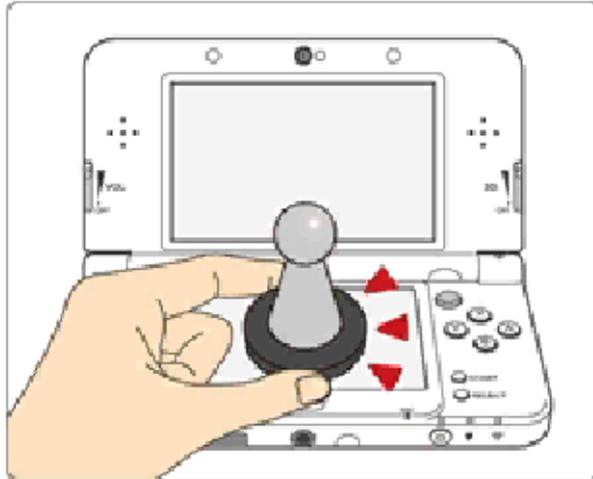
Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

© 2017 Nintendo Developed by Good-Feel

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AJNP-00



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo solo puede contener datos de un único programa. Para crear datos de un programa en un amiibo que ya contiene datos de guardado de otro programa, antes debes borrar los datos existentes. Para borrar los datos de un amiibo, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y selecciona "Ajustes de

- amiibo".
- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
 - ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y formatealos en los ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el amiibo sobre la pantalla y no lo deslices por ella.

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
 - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente, incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Este programa te permite conectarte a internet y enviar datos de juego mediante la función SpotPass™ (p. 24).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el

apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No llesves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de

subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental (ver más abajo).

◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

● **StreetPass**

Impide el intercambio de información de personajes a través de StreetPass™.

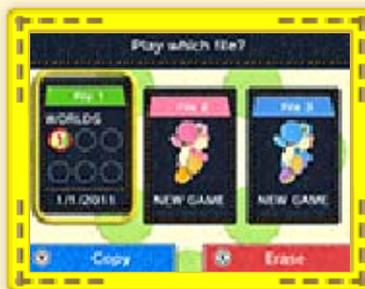


Poochy & Yoshi's Woolly World está ambientado en un entrañable mundo hecho de lana. Nuestros dos protagonistas deberán resolver puzzles y tragarse a sus llamativos enemigos para progresar. Puedes cambiar el aspecto de Yoshi o usar amiibo para que se te unan Yoshi Doble o Poochy.





Elige un archivo de guardado para comenzar a jugar.



- Para empezar a jugar, toca "Comenzar" y, a continuación, elige un modo de juego (p. 17).
- Para ver películas de Yoshi y Poochy, toca "Cine de Yoshi" (p. 21).



Desplazarse por los menús

| | |
|-------------------|-----|
| Elegir una opción | + |
| Confir-mar | (A) |
| Cancelar | (B) |

- ◆ También puedes tocar las distintas opciones para seleccionarlas.



Ajustes del juego



Puedes modificar los siguientes ajustes:

Lanza-
miento

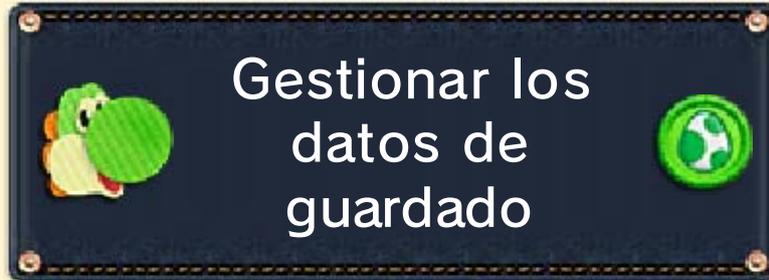
Cambia la forma en la que Yoshi lanza ovillos de lana. (p. 10).

SpotPass

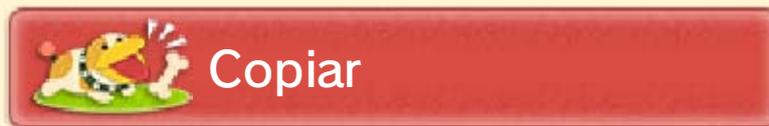
Elige si quieres enviar datos de juego a Nintendo (p. 24).



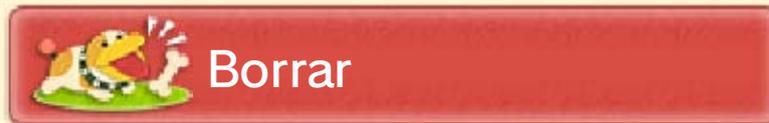
Cada vez que completes un nivel (p. 14), tu progreso se guardará de forma automática.



Puedes gestionar tus datos de guardado en la pantalla de selección de archivo.



Selecciona el archivo que quieras copiar y, a continuación, aquel en el que quieras guardar los datos.



Selecciona el archivo que quieras borrar.

◆ Una vez borrados, los datos no se pueden recuperar.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



| | |
|-----------------------------|--------------------------------|
| Moverse | + / ○ ← → |
| Agacharse | + / ○ ↓ |
| Saltar | (A) |
| Revolotear | Mantén pulsado (A) en el aire |
| Salto Bomba | + / ○ ↓ en el aire |
| Sacar la lengua (o escupir) | (B) |
| Lanzar ovillo | (X) / (R) |
| Entrar en una tubería | + / ○ en el sentido de entrada |
| Cruzar una puerta | + / ○ ↑ ante la puerta |
| Abrir el menú de pausa | START / SELECT |

- ◆ Estas explicaciones se refieren al estilo A de los ajustes del juego.





Comer enemigos

Pulsa **B** para hacer que Yoshi saque la lengua y se coma un enemigo.



Escupir enemigos

Pulsa **B** para escupir un enemigo que Yoshi se haya tragado.



Poner ovillos de lana

Tras comer un enemigo, pulsa **+** o **○** **↓** para poner un ovillo de lana que seguirá a Yoshi adondequiera que vaya.





Desatar nudos

Si apuntas con la lengua de Yoshi a , lo desatarás. Al hacerlo



puede que descubras un objeto o zona oculta.

- ◆ Al desatar un lazo, obtendrás un ovillo de lana grande.



Ovillos grandes



De vez en cuando Yoshi podrá conseguir ovillos más grandes. ¡Son mucho más potentes que los ovillos normales!



Lanzar ovillos de lana



Puedes lanzar ovillos de lana para atacar a tus enemigos o para recoger determinados objetos.





Normal

1. Si pulsas  o , aparecerá la mira () , que se moverá hacia arriba y abajo.
2. Vuelve a pulsar  o  para lanzar el ovillo.



Rápido

Mantén pulsado  o  para hacer que la mira () se mueva. Suelta el botón para lanzar el ovillo.

Mientras la mira ()



aparezca en pantalla,



podrás hacer lo siguiente:

- Mantener pulsado  o  para apuntar directamente encima de Yoshi.
- Pulsar  o  para que la mira deje de moverse.
- Inclinar la consola para apuntar  (si has elegido ese tipo de lanzamiento).
- Pulsar  o  para cancelar el lanzamiento del ovillo.

- ◆ Estas explicaciones se refieren al estilo A de los ajustes del juego.

Al utilizar este programa, es posible que tengas que mover la consola.

Antes de jugar, asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. No muevas la consola con demasiada fuerza. De lo contrario, podrías causar lesiones, o daños materiales a la consola o los objetos cercanos.



Esta pequeña isla alberga varios edificios distintos que es posible visitar. Si te mueves hacia el borde derecho, también podrás visitar el siguiente mundo del juego.



1 Iconos de mundos

Elige el mundo que desees visitar, del 1 al 6 (p. 12).

◆ Para volver a Isla Remiendos, toca ★.

2 Alfiletero de Yoshi (p. 18)

3 Alfiletero amiibo

Aquí se almacenarán los diseños de Yoshi que hayas desbloqueado con figuras amiibo (p. 22).

4 Caseta de Poochy

Aquí podrás jugar a "Estampida de Poochy" (p. 20).

5 Carpa de la nostalgia

Aquí podrás ver a los enemigos a los que les has lanzado ovillos y escuchar la música del juego.

◆ También podrás visitar el Cine de Yoshi (p. 21).



Accede a este menú pulsando **START** o **SELECT** en Isla Remiendos o en el mapa.

| | |
|---------------------|---|
| Reanudar | Vuelve a la partida. |
| Ajustes | Aquí podrás cambiar la configuración de los controles, entre otras cosas. |
| Pantalla del título | Vuelve a la pantalla del título. |

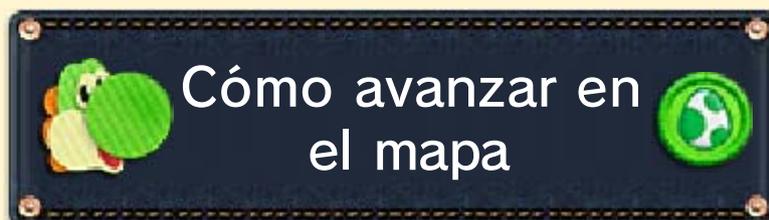


12 Mapa

Pulsa **A** para seleccionar una insignia de poder (p. 16) y comenzar un nivel.



1 Estampida de Poochy (p. 20)



Cada vez que superes un nivel, aparecerá uno nuevo. Cuando completes el último, podrás pasar al siguiente mundo.



13 Pantalla de juego



1 Vida

Este indicador aparece cada vez que Yoshi recibe daño, o también cuando se queda quieto durante un cierto periodo de tiempo.

◆ Cuando solo te quede un corazón, aparecerá el icono  .

2 Número de objetos recogidos (p. 15)

3 Icono de amiibo

Si dispones de un amiibo compatible, podrás jugar con un Yoshi especial, llamar a Poochy para que te ayude o incluso a otro Yoshi más para jugar con Yoshi Doble (p. 22).

4 Icono de insignia

Este indicador se muestra cuando cuentas al menos con una insignia de poder (p. 16). Para seleccionar una, toca su icono correspondiente.

5 Icono de cambio de modo

Te permite cambiar de modo de juego (p. 17).

6 Icono del bolsillo

Este icono aparece cuando juegas en el modo relajado. Tócalo para llamar a los Pochitos o dejar que se marchen.



Come enemigos y construye plataformas con los ovillos para abrirte paso hasta el aro de meta.



Si te caes por un agujero o sufres daño cuando tu vida esté al mínimo () , tendrás que volver a empezar, bien desde el principio del nivel o bien desde el último punto de control.



Cada vez que pases por uno, podrás volver a empezar desde ese punto conservando todos los objetos que hayas conseguido.



- ◆ Si sales de un nivel y vuelves a entrar, deberás volver a empezar desde el principio.



Completar niveles



Para completar un nivel, deberás atravesar el aro de meta, en el que aparecerán las flores sonrientes que hayas obtenido.



Una luz parpadeará alrededor del aro de meta y se detendrá cuando lo atraveses. Si se para en una flor sonriente, estás de suerte: podrás jugar a Fiebre del oro en Estampida Poochy (p. 20).



Menú de pausa



Para acceder al menú de pausa, pulsa **START** o **SELECT** cuando juegues un nivel.

Reanudar

Vuelve a la partida.

Volver a empezar

Vuelve a jugar el nivel desde el principio.

Ajustes

Cambia el estilo de control.

Salir del nivel

Vuelve al mapa.



15

Objetos y otros elementos





Corazones

Restauran tu salud.



Cuentas

Existen tres tamaños: pequeñas (equivalen a 1 cuenta), medianas (equivalen a 5) y grandes (equivalen a 10).



Parches de lápiz

Hay veinte en cada nivel. Al reunir cierto número, conseguirás más materiales (p. 19).



Madejas mágicas

En cada nivel hay cinco escondidas. ¡Da con todas para rescatar un Yoshi de Lana!



Flores sonrientes

Hay cinco en cada nivel. Cuantas más consigas, más probabilidades tendrás de jugar a Fiebre del oro.

- ◆ Si consigues todas las flores sonrientes de un mundo, puede que ocurra algo muy interesante...



Otros elementos





Cestas de ovillos

Si las golpeas desde abajo, saldrán ovillos de lana.

- ◆ Puedes llevar un máximo de seis ovillos.



Nubes aladas

Si las golpeas con un ovillo o un enemigo, puede que pase algo interesante...



Puertas misteriosas

Si Yoshi entra por una puerta misteriosa, se transformará temporalmente.

- ◆ Además de todos los objetos y elementos que figuran en este manual, en el juego podrás descubrir muchos más.



Durante la transformación...



¡Intenta llegar a la salida antes de que se acabe el tiempo! Recoge  para conseguir segundos adicionales.



◆ Cuando se acabe el tiempo, volverás automáticamente a la puerta misteriosa.



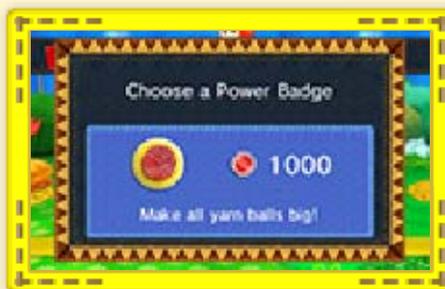
Conforme avances en el juego, irás desbloqueando diversas insignias de poder que podrás usar para dotar a Yoshi de habilidades especiales.



Puedes seleccionar la insignia que quieres usar justo antes de empezar un nivel.



Toca el icono de insignias y selecciona la que quieras. Para usar una, tendrás que

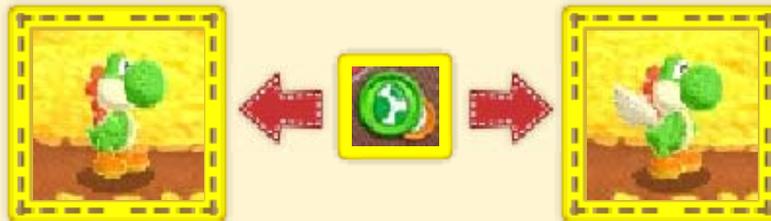


disponer de cierto número de cuentas. Cuando la hayas seleccionado, podrás sacarle partido hasta que completes el nivel o salgas de él.

- ◆ No puedes usar más de una habilidad a la vez. Si seleccionas otra insignia, su habilidad reemplazará a la de aquella que hayas elegido previamente.



Puedes elegir el modo clásico o el modo relajado. Para alternar entre ellos, toca el icono de cambio de modo.



En este modo, Yoshi será capaz de volar. Además, podrá llamar a los Poochitos para que le ayuden, por lo que la aventura resultará más sencilla.

| | |
|-------------------------|---|
| Alas | Mantén pulsado A cuando Yoshi esté en el aire para que flote. |
| Corazones | Tanto los puntos de vida con los que Yoshi inicia el nivel como el número de corazones que aparecerán en él se doblan en este modo de juego. Además, el daño infligido por los enemigos se reduce a un corazón. |
| Jefes | Cada vez que inflijas daño a un jefe, aparecerán corazones. |
| Huevo de invencibilidad | Aparece cuando fallas un nivel cinco veces. Mientras duren sus efectos, los enemigos no podrán hacerte daño. |
| Poochitos | Los Poochitos te echarán una mano cuando los llames. |

Insignia de poder especial

Te permite superar un nivel al instante.

◆ Eso sí, te costará algunas cuentas...



Poochitos al rescate



Los Poochitos se lanzarán sobre el enemigo y te revelarán la ubicación de nudos y nubes aladas. También puedes arrojarlos como si fueran ovillos.



◆ Cuando llames a los Poochitos, no podrás obtener ovillos al comer enemigos ni al golpear cestas.



18 Alfiletero de Yoshi

Los Yoshis que hayas rescatado aparecerán aquí. Podrás verlos más de cerca, intercambiarlos con el Yoshi que tengas seleccionado o guardar el que más te guste en el amiibo de Yoshi de Lana pulsando ⊗ (p. 22).



Yoshis StreetPass

Toca  para seleccionar y examinar los Yoshis que hayas recibido a través de StreetPass (p. 23). Pulsa ⊗ para marcar un Yoshi como favorito.



Creación de Yoshis

Toca  para seleccionar y examinar los Yoshis que tú hayas creado (p. 19) y compartirlos mediante StreetPass.



Aquí puedes diseñar tus propios Yoshis. ¡Desata tu creatividad!

Modo fácil

Cambia el aspecto de un Yoshi rápidamente.

Modo profesional

Modifica un Yoshi al detalle.



Cómo diseñar Yoshis



Usa el lápiz para seleccionar los colores y herramientas que quieras usar. Con  podrás acercar y alejar la imagen. Para rotar a Yoshi, usa ,  o .



1 Iconos de partes

Alterna entre el cuerpo, la cabeza, los brazos y los pies de Yoshi.

◆ Esta opción solo está disponible en el modo profesional.

2 Materiales

Cambia todo el diseño de un Yoshi rápidamente.

◆ Esta opción solo está disponible en el modo fácil.

3 Paleta

En la paleta podrás elegir distintos grupos de colores.

4 Colores

Elige un color.



Herramientas



Colorea áreas completas.



Traza líneas.



Borra tu diseño.



Dibuja simultáneamente en el lado izquierdo y en el derecho.



Te permite deshacer el último paso.



Te permite rehacer un paso tras deshacerlo.



Guarda tu diseño y sal del modo de edición.



En este minijuego controlas a Poochy. Tu objetivo es llegar a la meta y recoger cuentas a medida que avanzas.



- ◆ Puedes cambiar las cuentas que recojas por insignias de poder.

Saltar



Agacharse



Fiebre del oro



Este modo de juego te permitirá conseguir aún más cuentas. Para activarlo, tiene que haber una flor sonriente iluminada cuando atraveses el aro de meta de cualquier nivel.



Disfruta de películas cortas en las que Yoshi y Poochy serán los grandes protagonistas. Cuando acabes de ver una, contesta correctamente a las preguntas para obtener cuentas.

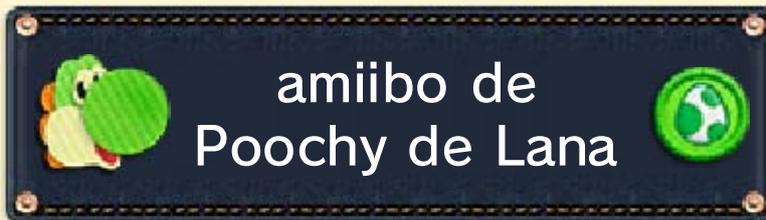


◆ Puedes cambiar las cuentas que consigas por insignias de poder.



Acerca un amiibo () al punto de contacto NFC para escanearlo y poder disfrutar de las siguientes funciones:

- ◆ Dichas funciones variarán según el amiibo que hayas usado.



Si escaneas este amiibo mientras juegues un nivel, Poochy aparecerá para ayudarte a superarlo.



Escanea este amiibo cuando estés en la caseta de Poochy para desbloquear los logros contrarreloj. Si los superas, obtendrás diseños especiales de Poochy.

- ◆ Puedes guardar los diseños especiales en el amiibo de Poochy de Lana.



amiibo de Yoshi de Lana



Te permite jugar con Yoshi Doble: aparecerá otro Yoshi de Lana y todos sus ataques y acciones se duplicarán.



Guardar un diseño de Yoshi

En el alfilerero de Yoshi puedes guardar tu diseño preferido en el amiibo de Yoshi de Lana. De este modo, podrás hacer que luego te eche una mano como Yoshi Doble en cualquier nivel.

- ◆ Cada amiibo de Yoshi de Lana solo puede contener datos de un único diseño de Yoshi.



Cómo escanear amiibo de lana



Para escanear un amiibo de Yoshi de Lana o de Poochy de Lana, acércalo o bien a una consola



New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL (de modo que su logotipo de amiibo toque la pantalla táctil), o bien al punto de contacto NFC de un lector/grabador de cualquier otra consola de la familia Nintendo 3DS.



Otros amiibo de Yoshi

Aparecerá un Yoshi normal (no uno de lana), lo que te permitirá jugar con Yoshi Doble.



Otras figuras amiibo

Si lees alguna de estas figuras, podrás jugar con un Yoshi hecho a su imagen.



Alfiletero amiibo



Aquí se almacenarán los diseños de Yoshi que hayas desbloqueado con figuras amiibo.

- ◆ Los diseños de Yoshi que estén almacenados en el alfiletero no se podrán guardar en un amiibo de Yoshi de Lana.





Al cruzarte con otro usuario que haya activado StreetPass para este programa, intercambiaréis Yoshis automáticamente.



Compartir Yoshis

Pulsa **Y** cuando estés en la sala de creación de Yoshis para elegir uno que desees compartir.

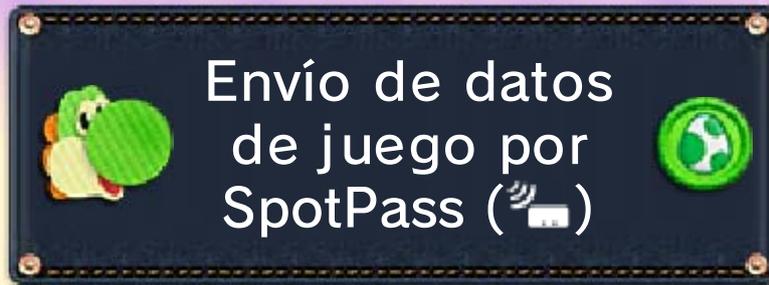
- ◆ Si quieres dejar de compartir el Yoshi que hayas elegido antes, vuelve a pulsar **Y**.



Jugar con los Yoshis recibidos

Los Yoshis que recibas mediante StreetPass se almacenarán en la sala "Yoshis StreetPass" del alfiletero de Yoshi. Pulsa **A** para seleccionarlos y jugar con ellos.





Quando esté en modo de espera, la consola se conectará periódicamente a internet (si hay una red disponible) a través de la función SpotPass, incluso si el programa está cerrado. Una vez establecida la conexión, compartirás tus datos de juego con Nintendo para facilitar el desarrollo de nuevos productos y servicios. No se enviará ningún tipo de información personal.



En los ajustes del juego, selecciona "Sí" en la opción "SpotPass".

- ◆ Si quieres desactivar SpotPass para este programa, selecciona "No".



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com