

Poochy & Yoshi's Woolly World

1 Wichtige Informationen

Einstellungen

2 Über amiibo

3 Informationsaustausch

4 Online-Funktionen

5 Altersbeschränkungen

Einleitung

6 Über das Spiel

7 Spielstart

8 Speichern des Spiels

Yoshis Aktionen

9 Grundlegende Steuerung

10 Yoshis Spezialaktionen

Dein Abenteuer

11 Woll-Atoll

12 Weltkarte

13 Bildschirmaufbau

14 Level

15 Items und Objekte

16 Trickanstecker

17 Modusauswahl

Weitere Spielfunktionen

18 Yoshi-Pavillon

19 Handarbeit-Yoshis

20 Schnuffel-Spurt

21 Yoshi-Kino

22 amiibo-Funktionen

Datenaustausch

23 Yoshis tauschen

24 Info. zum Spielverhalten

Serviceinformationen

25 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über sechs verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch und Niederländisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.

Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für

Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Russland:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion

sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

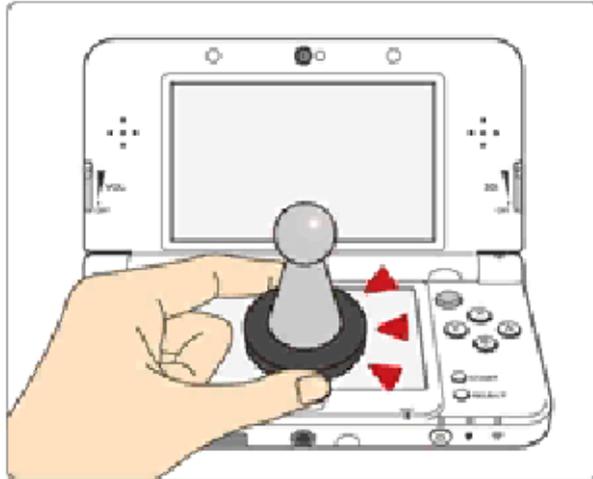
Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

© 2017 Nintendo Developed by
Good-Feel

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

CTR-P-AJNP-00



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den Touchscreen eines New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-Systems berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Jedes amiibo kann nur Softwaredaten für jeweils einen Softwaretitel speichern. Um neue Softwaredaten auf einem amiibo speichern zu können, auf dem bereits Daten eines anderen Softwaretitels gespeichert sind, müssen die vorhandenen Softwaredaten gelöscht werden.

Berühre hierfür im HOME-Menü  und rufe dann die amiibo-Einstellungen auf.

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du im HOME-Menü  berührst und dann die amiibo-Einstellungen aufrufst.

Das Nintendo 3DS-NFC-Lese-/Schreibgerät wird benötigt, um amiibo mit einem Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwenden zu können.

WICHTIG

Eine leichte Berührung des Touchscreens ist ausreichend, damit dein System dein amiibo erkennt. Drücke dein amiibo nicht zu stark auf den Bildschirm und ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft darüber.

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Diese Software ermöglicht es dir, eine Verbindung mit dem Internet herzustellen und über SpotPass™ Informationen zu deinem Spielverhalten zu senden (siehe S. 24).

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese

Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise

zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- **StreetPass**
Sperrt das Senden/Empfangen von Charakteren über StreetPass™.

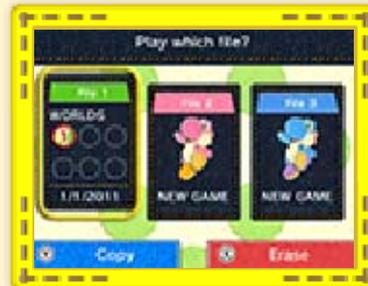


Poochy & Yoshi's Woolly World spielt in einer wunderbaren Welt aus Wolle, Watte und Stoff, in der Yoshi viele farbenfrohe Feinde verspeisen und heimtückische Hindernisse überwinden muss. Du kannst das Aussehen von Yoshi verändern und sogar Doppel-Yoshi und Schnuffel über amiibo herbeirufen.





Wähle die Speicherdatei, die du verwenden möchtest.



- Berühre START und wähle einen Modus (siehe S. 17), um das Spiel zu starten.
- Berühre YOSHI-KINO (siehe S. 21), um dir Filme mit Yoshi und Schnuffel anzusehen.



Menüpunkt auswählen	+
Bestätigen	(A)
Zurück	(B)

- ◆ Du kannst einzelne Menüpunkte auch durch Berühren auswählen.



Einstellungen



Du kannst die folgenden
Einstellungen vornehmen:

Wurf-
technik

Hier wählst du aus,
wie Yoshi
Wollknäuel wirft
(siehe S. 10).

SpotPass

Hier kannst du
auswählen, ob du
Informationen zu
deinem
Spielverhalten an
Nintendo senden
möchtest (siehe
S. 24).



Dein Fortschritt wird automatisch in der ausgewählten Datei gespeichert, wenn du einen Level abschließt (siehe S. 14).



Diese Aktionen können in der Dateiauswahl ausgeführt werden:



Wähle die Datei, die du kopieren möchtest, und bestimme dann, wohin du sie kopieren möchtest.



Wähle die Datei, die du löschen möchtest.

- ◆ Einmal gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden, also sei bitte vorsichtig.

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



Bewegen	 /   
Ducken	 /  
Springen	
Flutterflug	In der Luft  gedrückt halten
Stampf- attacke	 /   in der Luft
Zunge heraus- strecken (oder spucken)	
Woll- knäuel werfen	 / 
Röhre betreten	 /  in Richtung der Röhre
Tür durch- schreiten	 /   vor der Tür
Pausen- menü öffnen	 / 

- ◆ Die Angaben auf dieser Seite basieren auf der Steuerung „Typ A“.





Feinde verspeisen

Drücke **B**, damit Yoshi seine Zunge herausstreckt und Feinde verspeist.



Feinde ausspucken

Drücke **B**, um andere Feinde mit einem zuvor verspeisten Feind anzugreifen.



Wollknäuel erzeugen

Drücke **+ / ○** **↓**, nachdem du einen Feind verspeist hast, um ein Wollknäuel zu erzeugen. Seine Wollknäuel folgen Yoshi auf Schritt und Tritt.





Schleifen öffnen

Triff  mit Yoshis Zunge, um ein Objekt aufzutrennen. So findest du versteckte Items und Räume!



- ◆ Wenn du eine Schleife öffnest, erhältst du ein großes Wollknäuel.



Große Wollknäuel



Ab und zu erhält Yoshi große Wollknäuel. Sie haben mehr Wucht als normale Wollknäuel.



Wollknäuel werfen



Du kannst Wollknäuel werfen, um Feinde anzugreifen und manche Items aufzusammeln.





Ruhig

1. Drückst du \otimes oder \boxed{R} , erscheint  (das Fadenkreuz) und bewegt sich nach oben und unten.
2. Drücke erneut \otimes oder \boxed{R} , wenn du werfen möchtest.



Hastig

Halte \otimes oder \boxed{R} gedrückt, damit  erscheint. Lasse den Knopf los, um zu werfen.

Während 

angezeigt wird,
kannst du Folgendes
tun:

- Halte \oplus oder $\odot \uparrow$ gedrückt, um gerade nach oben zu zielen.
- Drücke \odot oder \boxed{L} , um  anzuhalten.
- Verwendest du die Wurftechnik „Neigen“, kannst du dein System neigen, um mit  zu zielen.
- Drücke \oplus oder $\odot \downarrow$, um den Wurf abubrechen.

◆ Die Angaben auf dieser Seite basieren auf der Steuerung „Typ

A“.

Während der Verwendung dieser Software ist es eventuell notwendig, dass das Nintendo 3DS-System bewegt werden muss. Stelle vor dem Spielen sicher, dass du ausreichend Platz hast und halte das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen. Vermeide es, das System mit übermäßigem Schwung zu bewegen, da dies zu Verletzungen, Beschädigungen am Produkt oder Beschädigung an Objekten in deiner Umgebung führen kann.



Eine friedliche Insel mitten im Bastelmeer mit allerlei kleinen Hütten und Zeltchen, in denen so manche Überraschung auf dich wartet. Gehst du ganz nach rechts, kannst du zur angrenzenden Welt reisen.



1 Welt-Symbole

Wähle eine Welt von 1 bis 6, um diese zu besuchen (siehe S. 12).

◆ Berühre ★, um zum Woll-Atoll zurückzukehren.

2 Yoshi-Pavillon (siehe S. 18)

3 amiibo-Pavillon

Hier werden von amiibo eingelesene Yoshi-Designs gespeichert (siehe S. 22).

4 Schnuffel-Hütte

Hier kannst du dich am Schnuffel-Spurt (siehe S. 20) versuchen.

5 Museums-Pavillon

Hier kannst du dir Gegner ansehen, die du mit Wollknäueln erledigt hast, oder alle Musikstücke hören, die du bereits kennst.

- ◆ Von hier aus kannst du auch ins Yoshi-Kino (siehe S. 21) gehen und dir Filmchen angucken.



Öffne dieses Menü, indem du auf dem Woll-Atoll oder auf einer Weltkarte / drückst.

Fortsetzen	Du setzt dein Abenteuer fort.
Einstellungen	Passe die Steuerung usw. an.
Titelbildschirm	Kehre zum Titelbildschirm zurück.



12 Weltkarte

Drücke **A**, um einen Trickanstecker (siehe S. 16) zu wählen und den Level zu betreten.



1 Schnuffel-Spurt (siehe S. 20)



Sobald du einen Level in einer Welt abschließt, erscheint der nächste Level dieser Welt. Hast du den letzten Level der Welt abgeschlossen, kannst du zur nächsten Welt reisen.



13 Bildschirmaufbau



1 Yoshis Energie

Diese Anzeige erscheint immer, wenn Yoshi Schaden nimmt, oder wenn du ihn eine kurze Zeit nicht bewegst.

◆ Ist nur noch ein Herz übrig, erscheint das Symbol .

2 Anzahl gesammelter Items (siehe S. 15)

3 amiibo-Symbol

Wenn du ein kompatibles amiibo hast, kannst du mit einem Yoshi mit besonderem Design spielen, Schnuffel als Unterstützung herbeiholen oder einen weiteren Yoshi rufen, um als Doppel-Yoshi (siehe S. 22) zu spielen.

4 Trickanstecker-Symbol

Dieses Symbol wird angezeigt, wenn du einen oder mehrere Trickanstecker (siehe S. 16) besitzt. Berühre das Symbol, um einen Trickanstecker auszuwählen.

5 Modusauswahl-Symbol

Hier kannst den Modus ändern (siehe S. 17).

6 Schnuffelchen-Tasche

Dieses Symbol erscheint, wenn du im Entspannt-Modus spielst. Du kannst damit die Schnuffelchen rufen oder wegschicken.



Verspeise Feinde, erzeuge Plattformen mit deinen Wollknäueln und arbeite dich bis zum Zielkreis vor.



Wenn du mit  noch einmal Schaden nimmst, oder wenn du in einen Abgrund fällst, musst du neu anfangen – entweder vom Anfang des Levels oder vom letzten Verschnaufpunkt.



Wenn du einen Verschnaufpunkt erreicht hast, kannst du im Falle eines Falles von dort aus weiterspielen und behältst alle Items, die du bis dahin gesammelt hattest.



- ◆ Wenn du einen Level verlässt und dann wieder betrittst, musst du immer am Anfang starten.



Abschließen eines Levels



Springe durch den Zielkreis, um einen Level abzuschließen. Die Grinseblumen, die du in dem Level eingesammelt hast, erscheinen am Zielkreis.



Eine Markierung läuft um den Zielkreis und hält an, sobald du hindurchspringst. Bleibt sie auf einer Grinseblume stehen, dann darfst du den Schnuffel-Spurt (siehe S. 20) im Goldregen-Modus spielen!



Pausenmenü



Drücke innerhalb eines Levels **START** / **SELECT** , um das Pausenmenü zu öffnen.

Fort-
setzen

Du setzt dein
Abenteuer fort.

Neu starten

Du fängst den
Level noch einmal
vom Anfang an.

Einstel-
lungen

Passe die
Steuerung usw.
an.

Level
verlassen

Du kehrst zur
Weltkarte zurück.







Herz

Füllt deine Energie auf.



Juwel

Es gibt drei Größen: klein (1), mittel (5) und groß (10).



Buntstiftaufnäher

In jedem Level gibt es 20 Buntstiftaufnäher zu finden. Immer wenn du eine bestimmte Anzahl an Buntstiftaufnehmern sammelst, erhältst du neues Handarbeitsmaterial (siehe S. 19).



Wunderwolle

In jedem Level sind fünf Knäuel davon zu finden. Sammele sie alle ein, um einen Yoshi wieder zusammenzuhäkeln!



Grinseblume

Es gibt fünf davon in jedem Level. Je mehr du findest, desto größer sind deine Chancen auf eine Partie Schnuffel-Spurt im Goldregen-Modus.

◆ Findest du alle in einer Welt, passiert vielleicht etwas Interessantes...



Objekte



Wollkorb

Springe von unten dagegen, damit Wollknäuel herausfallen.

- ◆ Du kannst bis zu sechs Wollknäuel mit dir führen.



Flügel-Wölkchen

Wirfst du ein Wollknäuel oder einen Feind dagegen, passieren die verschiedensten Dinge.



Zaubertür

Wenn du sie durchschreitest, verwandelt sich Yoshi für eine bestimmte Zeit lang.

- ◆ Im Laufe des Abenteuers wirst du noch auf viele weitere Objekte stoßen.



Während der
Verwandlung...



Erreiche
inner-
halb des
Zeit-
limits
den



Ausgang! Sammele 🕒, um
mehr Zeit zu erhalten.

◆ Wenn die Zeit abläuft, kehrst
du vor die Zaubertür zurück.



Im Laufe deines Abenteuers erhältst du verschiedene Trickanstecker. Diese können Yoshi spezielle Fähigkeiten verleihen!



Du kannst beim Starten eines Levels den Trickanstecker wählen, den du verwenden möchtest.



Berühre das Trick-anstecker-Symbol, dann wähle einen Trick-

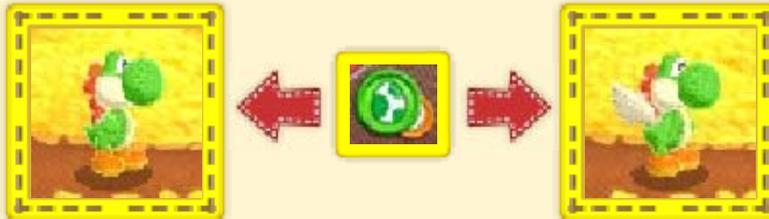


anstecker. Um einen Trickanstecker einzusetzen, ist eine bestimmte Anzahl von Juwelen erforderlich. Er bleibt so lange wirksam, bis du den Level abschließt oder verlässt.

- ◆ Es können nicht mehrere Fähigkeiten gleichzeitig verwendet werden. Wenn du einen anderen Trickanstecker wählst, ersetzt er den vorher gewählten.



Du kannst den Modus „Klassisch“ oder „Entspannt“ wählen. Berühre das Modusauswahl-Symbol, um die Modi zu wechseln.



In diesem Modus kannst du alles etwas entspannter angehen: Yoshi kann nicht nur fliegen, sondern er wird auch noch von den Schnuffelchen tatkräftig unterstützt!

Flügel

Hältst du in der Luft **A** gedrückt, fliegt Yoshi so lange, bis du den Knopf wieder loslässt.

Herzen

Du startest einen Level mit doppelt so vielen Herzen und findest auch unterwegs doppelt so viele. Außerdem verlierst du nur ein Herz, wenn du durch Feinde Schaden nimmst.

Bosse

Wenn du einem Boss Schaden zufügst, lässt dieser Herzen fallen.

Unbesiegbarkeits-Ei

Erscheint, wenn du fünf Mal in einem Level scheiterst. Damit können dir Feinde keinen Schaden mehr zufügen.

Schnuffelchen

Die knuffigen Schnuffelchen unterstützen dich bei deinem Abenteuer.

Spezial- Trick- anstecker

Du kannst einen besonderen Trick-anstecker verwenden, mit dem du einen Level automatisch abschließt.

- ◆ Das kostet allerdings Juwelen!



Schnuffelchen-Hilfe



Schnuffelchen stürzen sich zum Beispiel auf deine Feinde und weisen dich auf Schleifen und Flügel-Wölkchen hin. Außerdem kannst du sie als Wollknäuel verwenden.



- ◆ Wenn die Schnuffelchen dich begleiten, erhältst du keine Wollknäuel aus Wollkörben oder durchs Verspeisen von Gegnern.



18 Yoshi-Pavillon

Hier findest du Yoshis, die du gerettet hast. Du kannst sie aus der Nähe betrachten, als Spielfigur auswählen oder durch Drücken von (X) auf einem Woll-Yoshi-amiibo speichern (siehe S. 22).



StreetPass-Yoshis

Berühre , um Yoshis, die du über StreetPass (siehe S. 23) empfangen hast, anzusehen beziehungsweise auszuwählen. Du kannst einen Yoshi auch zu deinen Favoriten hinzufügen, indem du (X) drückst.



Handarbeit-Yoshis

Berühre , um dir deine Handarbeit-Yoshis anzusehen beziehungsweise einen davon auszuwählen. Drücke (X), um das Design eines Handarbeit-Yoshis zu bearbeiten (siehe S. 19), und (Y), um ihn über StreetPass zu teilen.



Im Yoshi-Pavillon kannst du unter „Handarbeit-Yoshis“ ganz eigene Yoshi-Designs erstellen.

Lockere
Masche

Bearbeite das
Yoshi-Design in
einem Stück.

Komplexe
Masche

Bearbeite Yoshi
Stück für Stück.



So bearbeitest
du das Yoshi-
Design



Verwende den Touchpen, um Farben und Werkzeuge auszuwählen und Yoshi damit einzufärben. Mit  kannst du das Bild vergrößern oder verkleinern und mit // kannst du Yoshi drehen.



1 Körperteil-Symbole

Hier kannst du dir Yoshis Oberkörper, Kopf, Arme oder Füße vornehmen.

◆ Dies ist nur im Modus „Komplexe Masche“ möglich.

2 Handarbeitsmaterial

Ändere das gesamte Yoshi-Design auf einen Schlag.

◆ Dies ist nur im Modus „Einfache Masche“ möglich.

3 Farbpalette

Wähle, welche Farben in deinem Farbspeicher sind.

4 Farbspeicher

Wähle eine Farbe.



Funktionen



Fülle ganze Flächen mit Farbe.



Zeichne Linien.



Lösche dein Design.



Zeichne gleichzeitig auf der linken und rechten Seite.



Mache den letzten Schritt rückgängig.



Stelle den letzten Schritt wieder her.



Speichere dein Design und beende den Modus.



Steuere Schnuffel, während er zum Ziel rennt, und sammle dabei jede Menge Juwelen ein.



◆ Du kannst Juwelen gegen Trickanstecker eintauschen.

Springen



Ducken



Goldregen



Im Goldregen-Modus gibt es sogar noch mehr Juwelen! Wenn du dir am Ende eines normalen Levels beim Zielkreis eine Grinseblume schnappst, kannst du den Goldregen-Modus spielen.



Hier kannst du dir Filme mit Yoshi und Schnuffel ansehen.



Beantwortest

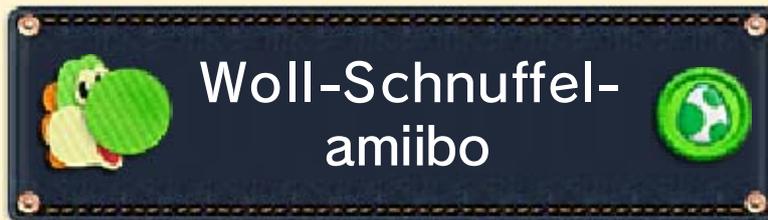
du die Quizfragen nach den Filmen richtig, erhältst du zur Belohnung Juwelen.

- ◆ Du kannst Juwelen gegen Trickanstecker eintauschen.



Wenn du  berührst und ein amiibo einliest, stehen dir die folgenden Funktionen zur Verfügung:

- ◆ Die Funktionen unterscheiden sich je nach amiibo.



Lies dieses amiibo während eines Levels ein und Schnuffel wird auftauchen, um dir bei deinem Abenteuer zur Seite zu stehen.



Lies dieses amiibo in der Schnuffel-Hütte ein und du schaltest die Zeit-Attacke-Missionen frei. Wenn du diese Missionen erfolgreich abschließt, erhältst du spezielle Schnuffel-Designs!

- ◆ Die speziellen Designs können auf deinem Woll-Schnuffel-amiibo gespeichert werden.



Woll-Yoshi-amiibo



Ein zweiter Woll-Yoshi taucht auf, sodass du als Doppel-Yoshi spielen



kannst. Der zweite Yoshi kopiert all deine Aktionen.



Speichere deinen Lieblings-Yoshi

Im Yoshi-Pavillon kannst du einen geretteten Yoshi auf deinem Woll-Yoshi-amiibo speichern und ihn dann als Doppel-Yoshi verwenden.

- ◆ Es kann nur je ein geretteter Yoshi auf einem Woll-Yoshi-amiibo gespeichert werden.



Ein Woll-amiibo einlesen



Um ein Woll-amiibo zu verwenden, halte das hier gezeigte amiibo-Symbol auf den Touchscreen



eines New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-Systems, oder halte es auf das NFC-Feld eines Nintendo 3DS-NFC-Lese-/Schreibgeräts, falls du ein anderes System der Nintendo 3DS-Familie verwendest.



Yoshi-amiibo (außer Woll-amiibo)

Ein Yoshi-amiibo (kein Woll-amiibo) wird als Doppel-Yoshi erscheinen.



Andere amiibo

Du kannst mit einem Yoshi mit speziellem Design spielen.



amiibo-Pavillon



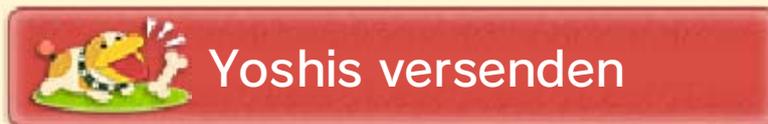
Im amiibo-Pavillon werden Yoshi-Designs gespeichert, die du durch das Einlesen von amiibo freischaltest.

- ◆ Im amiibo-Pavillon gespeicherte Yoshi-Designs können nicht auf einem Woll-Yoshi-amiibo gespeichert werden.





Begegnen sich zwei Spieler, die StreetPass für diese Software aktiviert haben, werden automatisch Yoshis versendet und empfangen.



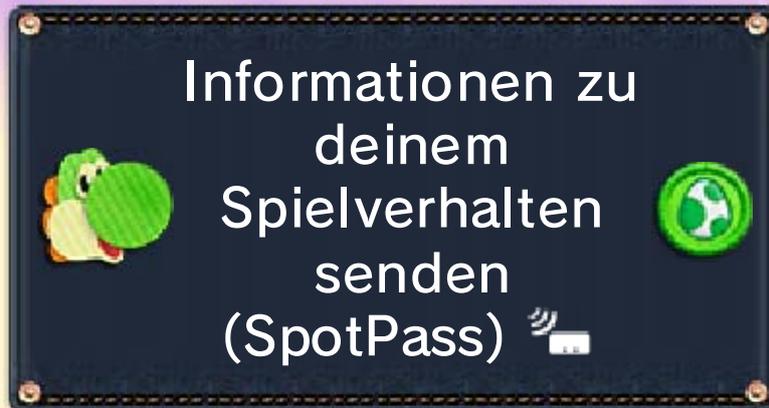
Drücke im Yoshi-Pavillon bei deinen Handarbeit-Yoshis (Y), um den aktuellen Yoshi zum Versenden über StreetPass auszuwählen.

- ◆ Drückst du (Y) erneut, stoppst du das Versenden dieses Yoshis via StreetPass.

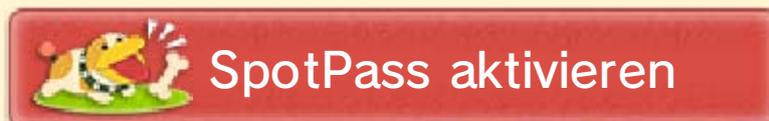


Yoshis, die du über StreetPass empfangen hast, findest du im Yoshi-Pavillon unter „StreetPass-Yoshis“. Drücke (A), um einen der StreetPass-Yoshis auszuwählen und mit ihm zu spielen.





Befindet sich das System im Standby-Modus oder wird die Software gerade nicht genutzt, stellt SpotPass in regelmäßigen Abständen eine Verbindung mit dem Internet her (falls verfügbar). Informationen zu deinem Spielverhalten werden anonym an Nintendo geschickt. Damit hilfst du bei der Entwicklung zukünftiger Produkte. Es werden keine persönlichen Informationen verschickt.



Setze in den Einstellungen SpotPass auf EIN.

- ◆ Wähle AUS, um SpotPass für diese Software zu deaktivieren.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com