

Pokémon Shuffle

1 Informations importantes

Informations de base

2 Fonctions en ligne

3 Contrôle parental

Avant de commencer

4 Introduction

5 Sauvegarder et effacer

Comment jouer

6 Choisir un niveau

7 Avant le combat

8 Le tableau de jeu

9 Les phases de jeu

10 Effacer les Pokémon

Effets de la connexion

11 Connexion

12 Joyaux

13 StreetPass

Informations de contact

14 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Ce logiciel ne permet pas l'affichage d'images 3D.
- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel

dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.classificationoffice.govt.nz

Russie :
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante

ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

CTR-N-KRXA-00

2

Fonctions en ligne

Ce logiciel utilise des fonctions en ligne qui vous permettront de recevoir des données de jeu et d'acheter des Joyaux (contenu pour votre jeu).

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous postez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre

nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne postez pas, n'envoyez pas et ne

rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, postez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

Veillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Services d'achats Nintendo 3DS
Restreint l'achat de Joyaux.
- StreetPass
Restreint l'échange de données de jeu via StreetPass™.



Pokémon™ Shuffle est un jeu de réflexion où vous devez aligner trois Pokémon identiques ou plus pour les effacer du tableau de jeu. Ces puzzles vous permettent de combattre les Pokémon que vous rencontrerez et que vous pourrez capturer avec des Poké Balls pour vous aider sur votre route.

Ce logiciel utilise des fonctions en ligne qui vous permettront de recevoir des données de jeu et d'acheter des Joyaux (contenu pour votre jeu).

Ce jeu peut être apprécié sans avoir à payer, mais vous aurez à patienter lorsque vous aurez utilisé tous vos Cœurs. Pour continuer à jouer sans attendre, vous pouvez acheter des Joyaux sur le Nintendo eShop (p. 12).





Sauvegarder

Votre progression est automatiquement sauvegardée lorsque vous finissez un niveau ou utilisez vos Cœurs, Pièces ou Joyaux.

Effacer

Pour effacer vos données de jeu, vous devez effacer le logiciel dans son intégralité.

Pour cela, veuillez suivre les étapes suivantes :

1. Dans le menu HOME, ouvrez les paramètres de la console et choisissez GESTION DES DONNÉES.
 2. Choisissez NINTENDO 3DS puis LOGICIELS.
 3. Trouvez POKÉMON SHUFFLE dans la liste, sélectionnez-le, puis touchez EFFACER.
- ◆ Si vous effacez vos données de jeu, vous perdrez tous les Joyaux obtenus (y compris ceux que vous aurez achetés). Les Joyaux effacés ne peuvent pas être récupérés.
 - ◆ Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

Veillez réfléchir attentivement avant d'effacer vos données de jeu.

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Attention

Si vous tentez d'écraser les données de sauvegarde sur carte SD depuis votre ordinateur ou un autre appareil, celle-ci ne sera plus reconnue. Vous ne pouvez pas utiliser cette méthode pour conserver une trace de vos données de sauvegarde.



Touchez un niveau pour le sélectionner. Vous pourrez ensuite commencer les préparatifs (p. 7). Une fois ceux-ci effectués, c'est l'heure du combat (p. 8-10) !



- ◆ Certaines options supplémentaires s'afficheront lorsque vous aurez assez progressé dans le jeu.

1 Cœurs

Vous utilisez un Cœur chaque fois que vous tentez votre chance dans un niveau. Si vous épuisez votre réserve de Cœurs, vous ne pourrez plus jouer jusqu'à ce que vous ayez gagné au moins un Cœur.

- ◆ Vous gagnez des Cœurs automatiquement, après un intervalle de temps donné.

- ◆ Vous cesserez d'en gagner lorsque vous aurez cinq Cœurs ou plus.

② Pièces


Vous pouvez obtenir des objets à utiliser durant les niveaux en utilisant vos Pièces.

③ Joyaux (p. 12)

④ Pokémon alliés

Il s'agit des Pokémon que vous choisissez pour vous accompagner dans le niveau.

⑤ Niveaux

- ◆ Les Pokémon que vous avez attrapés seront indiqués par l'icône .

⑥ Rang

Quand vous finissez un niveau, vous recevez une note : S, A, B ou C (S étant la note la plus haute).

⑦ Connexion (p. 11)

⑧ Options

Dans ce menu, vous pourrez vérifier vos paramètres StreetPass, utiliser des mots de passe, et vérifier votre Code utilisateur (p. 12).

⑨ Boutique

Toucher l'icône de la boutique vous permet d'acheter plus de Cœurs ou de Pièces avec vos Joyaux.

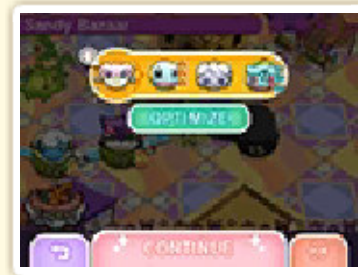
- ◆ Vous pouvez aussi acheter des Joyaux pour votre jeu à partir du Nintendo eShop.




Avant chaque combat, vous pouvez choisir vos Pokémon alliés ou acheter des objets.



✦ Choisir ses Pokémon alliés ✦

Touchez AUTO [OPTIMIZE] pour composer une équipe de Pokémon optimale



automatiquement ou touchez  pour choisir les Pokémon manuellement. Une fois que vous avez décidé, choisissez JOUER ! [CONTINUE], et l'écran d'achat d'objets s'affichera.

Affinités de type


Les affinités de type sont indiquées soit via  (qui signifie que ce Pokémon sera super efficace contre cet adversaire) ou  (qui signifie que ce Pokémon ne sera pas très efficace contre cet adversaire).



Choisir vos Pokémon alliés manuellement

Faites glisser les Pokémon dans le cadre orange, puis touchez **TERMINÉ ! [ALL DONE!]** quand



vous aurez trouvé une combinaison satisfaisante. Touchez  pour trouver un Pokémon spécifique.

- ◆ Pour déclencher une Méga-Évolution (p. 10) pendant le combat, placez un Pokémon capable de méga-évoluer en tête d'équipe.

Rechercher des Pokémon

Entrez vos critères de sélection dans les quatre champs et touchez **AFFICHER [SEARCH]**.



↑ / ↓

Change l'ordre dans lequel vos résultats sont affichés (ordre ascendant ou descendant).

Capturés /
Tous

Choisissez TOUS, et les Pokémon que vous n'avez pas encore capturés seront affichés en silhouettes.



Efface vos critères de recherche.

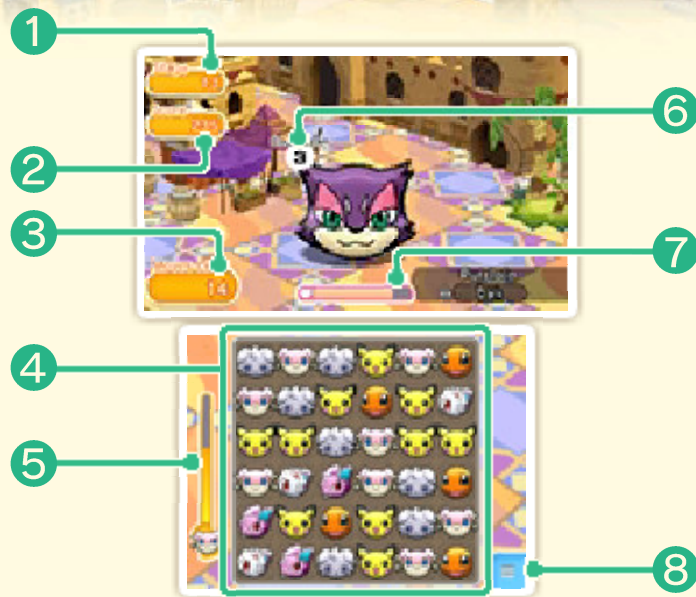
Obtenir des objets

Vous pouvez acheter des objets pour les utiliser dans le prochain niveau.



Lorsque vous aurez choisi tout ce dont vous avez besoin, touchez À L'ATTAQUE ! [START!].





1 Niveau actuel

2 Score

3 Coups restants

Indique le nombre de déplacements que vous pouvez encore effectuer avec vos Pokémon.

4 Tableau de jeu

5 Jauge

Plus vous faites disparaître de Pokémon de l'espèce affichée sur la jauge, plus elle se remplira. Quand elle sera pleine, le Pokémon méga-évoluera (p. 10).

6 Coups avant la prochaine entrave

Le chiffre diminue chaque fois que vous déplacez un Pokémon.

Lorsqu'il tombe à zéro, l'ennemi place des entraves sur votre tableau de jeu (p. 10) ou transforme certains Pokémon en une autre espèce.

7 Les PV du Pokémon adverse


Plus vous attaquez en alignant des Pokémon, plus les PV de l'adversaire diminuent.

8 Menu pause

Vous pouvez mettre le jeu en pause. Ce menu vous permettra de quitter le niveau.

- ◆ Si vous quittez le niveau, vous ne regagnerez aucun des Cœurs, Pièces ou Joyaux utilisés dans celui-ci.





Vous pouvez combattre les Pokémon adverses en agissant sur le tableau de jeu. Quand vous bougez un Pokémon et le faites disparaître du tableau, vous infligez des dégâts à l'adversaire et perdez un « coup ».

Finir les niveaux

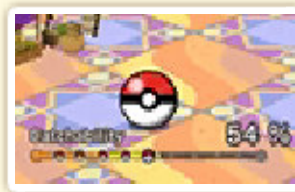
Pour finir un niveau, vous devez abaisser les PV de l'adversaire à 0 avant d'épuiser votre réserve de coups.

- ◆ Certains niveaux peuvent vous demander d'abaisser les PV de l'adversaire à 0 en un temps limité.



Capter un Pokémon

Quand vous finissez un niveau, vous avez l'occasion de lancer une




Poké Ball pour attraper le Pokémon sauvage. Plus il vous reste de coups en réserve, plus il est facile d'attraper le Pokémon.

- ◆ Si la capture échoue, vous pouvez utiliser vos Pièces pour tenter votre chance à nouveau avec une Super Ball.

- ◆ Vous pouvez débloquent le niveau suivant même si la capture a échoué. Il suffit de finir le niveau.

Pièces et points d'expérience

Quand vous finissez un niveau, vous gagnez des Pièces et des points d'expérience. Le Pokémon ayant infligé le plus de dégâts à l'adversaire sera indiqué par l'icône  et recevra davantage de points d'expérience.

Échec

Si vous épuisez tous vos coups et que l'ennemi a encore des PV, vous avez perdu !

- ◆ Vous pouvez continuer à jouer après un échec en utilisant des Joyaux.
- ◆ Vous obtenez un bonus au score s'il vous reste des coups à la fin d'un niveau. Ceci dit, cela ne s'applique pas si vous avez continué à jouer en utilisant des Joyaux.

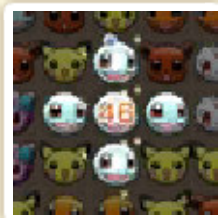


Alignez trois Pokémon identiques ou plus, soit horizontalement, soit verticalement, en faisant glisser un Pokémon à travers le tableau. Les Pokémon alignés disparaîtront.



Combos

Un combo sera déclenché si vous alignez les Pokémon en croix ou en forme de L, ou si un nouvel alignement se fait suite à l'apparition de Pokémon dans le tableau.



Méga-Évolution

Si vous faites disparaître un Pokémon tenant une Méga-Gemme (🔱) et remplissez sa jauge complètement, il méga-évoluera. Les effets seront différents en fonction du Pokémon.



Enlever les entraves

Vous pouvez faire disparaître certaines entraves en alignant des Pokémon sur les cases qui leur sont adjacentes.



Que sont les entraves ?

Il s'agit d'obstacles, tels que des blocs, que vous ne pouvez pas déplacer avec votre stylet. Ils ne disparaîtront pas, même en alignant trois identiques.

- ◆ Certaines entraves ne peuvent pas être enlevées.



Une connexion à Internet est requise pour utiliser la fonction Connexion.



Recevoir des cadeaux
(Internet) 

Touchez CONNEXION sur l'écran de sélection des niveaux, et vous pourrez peut-être recevoir des Cœurs, des Joyaux, ou ouvrir des niveaux spéciaux où rencontrer des Pokémon rares.



- ◆ Vous pouvez vous connecter une fois par jour.
- ◆ La possibilité de se connecter ne sera débloquée qu'après avoir progressé jusqu'à un certain point dans le jeu.

12 Joyaux

Les Joyaux peuvent être achetés sur le Nintendo eShop (une connexion Internet sans fil est requise).



Les Joyaux

Les Joyaux sont des objets du jeu que vous pouvez utiliser pour acheter des Pièces ou des Cœurs. Vous pouvez aussi les utiliser pour continuer à jouer en cas d'échec lors d'un niveau.



Acheter des Joyaux

Comment acheter

1. Touchez  puis  sur l'écran de sélection des niveaux.
2. Vous serez redirigé vers le Nintendo eShop.
 - ◆ Vous pouvez choisir le nombre de Joyaux à acheter.
 - ◆ Vous pouvez aussi utiliser un code de téléchargement.
3. Vérifiez le nombre de Joyaux à acheter et suivez les instructions à l'écran.
4. Sélectionnez ACHETER pour finaliser votre achat.



Choses à savoir avant d'acheter des Joyaux

- Les utilisateurs de 17 ans et moins ont une limite mensuelle de paiement de 100 €, 80 £ ou équivalent.
- Vous ne pouvez posséder que 150 Joyaux à la fois.
- Vous ne pouvez pas acheter de Joyaux si le total après achat dépasse 150.
- Si vous obtenez plus de 150 Joyaux dans le jeu, l'excédant sera supprimé. Il ne vous sera pas possible de les réclamer plus tard.
- Vous pouvez consulter la liste des Joyaux achetés dans la section **ACTIVITÉS SUR VOTRE COMPTE** du Nintendo eShop.
- Les Joyaux ne peuvent être utilisés que sur la console que vous avez utilisée pour les acheter et seront perdus en cas de transfert de console.
- Les Joyaux sont mis à disposition par Nintendo en tant que contenu numérique sous la forme d'une licence (droit) d'échange contre d'autres contenus numériques au sein du jeu. Les Joyaux et tout autre contenu numérique obtenu en échange de Joyaux ne peuvent être utilisés que dans le jeu, ne peuvent être transférés à autrui

(à moins qu'un tel transfert ne soit explicitement autorisé dans le jeu) et ne peuvent être échangés contre aucun moyen de paiement, objet ou droit à l'extérieur du jeu.



Approvisionner votre compte


Pour acheter des Joyaux, votre compte doit être suffisamment approvisionné. Si votre solde est insuffisant, il vous sera proposé de l'approvisionner. Vous pouvez sélectionner APPROVISIONNER pour le faire.

Pour approvisionner votre compte, vous pouvez utiliser une Nintendo eShop Card, un code Nintendo eShop ou une carte bancaire.

- ◆ Pour gagner du temps lorsque vous approvisionnez votre compte, vous pouvez enregistrer les informations de votre carte bancaire et les protéger avec un mot de passe.
- ◆ Vous pouvez effacer les informations de votre carte bancaire à tout moment depuis les paramètres du Nintendo eShop, en sélectionnant PARAMÈTRES/AUTRES.

Aide technique

Si un problème se pose, choisissez

 sur l'écran de sélection des niveaux, puis touchez CODE UTILISATEUR. Une fois que vous avez ce code, contactez le service consommateur (p. 14) pour recevoir de l'aide.

◆ Vous recevrez votre Code utilisateur lors de votre première connexion.

Qu'est-ce qu'un Code utilisateur ?

Il s'agit d'un code servant de preuve pour vous identifier en tant que propriétaire de ce contenu. Vous en aurez besoin lorsque vous contacterez nos services.






Échanger des données de jeu (StreetPass)

Si vous passez à proximité d'un autre joueur qui a également activé StreetPass pour ce logiciel, vos données de jeu seront échangées automatiquement.



Activer StreetPass

Sur l'écran de sélection des niveaux, choisissez , touchez OPTIONS et assurez-vous que StreetPass est activé.

- ◆ Si vous voulez désactiver StreetPass, choisissez NON.



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com