

# Pokémon Shuffle

1 Información importante

## Información básica

2 Funciones de internet

3 Control parental

## Preparativos

4 Introducción

5 Guardar y borrar datos

## Cómo jugar

6 Selección de fase

7 Preparativos para el combate

8 Pantalla de juego

9 Las fases del juego

10 Alinear Pokémon

## Conexión

11 Registro

12 Comprar joyas

13 StreetPass

## Contacto

14 Contacta con nosotros

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Este programa no es compatible con los gráficos en 3D.
- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

 **IMPORTANTE**

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

**Selección de idioma**

El idioma del programa dependerá

de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

## Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australia):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia:  
[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

## Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-N-KRXA-00

Este juego contiene funciones de internet, con las que podrás recibir datos de juego y comprar joyas para el juego.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

### Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información.

Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No llesves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles



incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Servicios de compra de Nintendo 3DS  
Impide la adquisición de joyas.
- StreetPass  
Impide enviar y recibir datos de la partida a través de StreetPass™.



Pokémon™ Shuffle es un divertido rompecabezas cuya mecánica consiste en alinear Pokémon de la misma especie en grupos de tres o más para así eliminarlos del área de juego. En cada fase te enfrentarás a un Pokémon rival y podrás utilizar tus Poké Balls para atraparlo y hacer que se una a tu equipo.

Este juego contiene funciones de internet, con las que podrás recibir datos de juego y comprar joyas para el juego.

Puedes jugar a este juego sin coste adicional alguno, pero es posible que tengas que esperar cuando te quedes sin vidas. Para continuar jugando sin tener que esperar, puedes comprar joyas en Nintendo eShop (pág. 12).





### Guardar datos

Tu partida se guardará automáticamente cada vez que superes una fase o uses tus vidas, monedas o joyas.

### Borrar datos

Si quieres borrar tu partida, tendrás que borrar la aplicación entera siguiendo los siguientes pasos:

1. Accede al Menú HOME, selecciona "Configuración de la consola" y luego, "Gestión de datos".
  2. Selecciona "Nintendo 3DS" y "Gestión de programas".
  3. Selecciona "Pokémon Shuffle" en la lista y toca "Borrar".
- ◆ Al borrar la partida, perderás todas las joyas que hayas obtenido, incluidas las que hayas comprado. Estas joyas no se pueden recuperar una vez eliminadas.
  - ◆ Ten en cuenta que los datos no se pueden recuperar una vez borrados.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

### Atención

Si intentas sobrescribir los datos de guardado de tu tarjeta SD con datos de guardado de tu ordenador u otro dispositivo, no se podrán leer. No se pueden crear copias de seguridad de tus datos de guardado de esta manera.



Toca una fase para seleccionarla. Una vez seleccionada, realiza los preparativos pertinentes (pág. 7) antes de lanzarte de lleno a la acción (págs. 8-10).



- ◆ A medida que prograses en la partida, se irán añadiendo opciones en pantalla.

### 1 Vidas

Cada vez que juegues en una fase deberás gastar una vida. Si se te agotan, no podrás volver a jugar hasta haber ganado al menos una.

- ◆ Las vidas se ganan de forma automática transcurrido un tiempo determinado.
- ◆ Cuando tengas cinco vidas o más, dejarás de ganarlas automáticamente.

## ② Monedas

---

Se usan para comprar objetos de diversa índole.

## ③ Joyas (pág. 12)

---

## ④ Pokémon de apoyo

---

Estos son los compañeros que has elegido para que te ayuden en esta fase.

## ⑤ Fases

---

◆ Los Pokémon que hayas capturado mostrarán el icono



## ⑥ Nivel

---

Cada vez que superes una fase, se te calificará con la siguiente gradación: S, A, B o C (siendo S la mejor nota).

## ⑦ Registro (pág. 11)

---

## ⑧ Opciones

---

Aquí puedes modificar tu configuración de StreetPass, introducir contraseñas y consultar tu número de serie (pág. 12).

## ⑨ Tienda

---

Si tocas el icono de la tienda, podrás adquirir joyas para conseguir más vidas o monedas.

◆ También puedes comprar




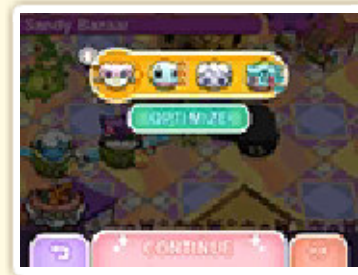
joyas para tu juego desde  
Nintendo eShop.





Prepárate para el combate seleccionando un Pokémon de apoyo, comprando objetos, etc.

### ✦ Seleccionar un Pokémon de apoyo ✦

Toca "Automático" [Optimize] para que el sistema elija por ti a tus Pokémon de apoyo o toca  si quieres seleccionarlos tú mismo. Cuando lo tengas decidido, selecciona "¡A jugar!" [Continue] para pasar a la pantalla de compra de objetos.



### Compatibilidad entre tipos


La compatibilidad entre tipos se indica claramente mediante el icono  si tu Pokémon es supereficaz contra el oponente, o el icono  en caso contrario.



Selección manual

Arrastra un Pokémon hasta el recuadro naranja y toca "¡Listo!" [All done!]



cuando lo tengas todo a punto. Si lo que quieres es buscar un Pokémon en concreto, toca .

◆ Coloca a un Pokémon capaz de megaevolucionar (pág. 10) a la cabeza de tu equipo para que pueda hacerlo durante el combate.

## Búsqueda de Pokémon

Detalla tus criterios y toca "Buscar" [Search].



Ordena los resultados de búsqueda de forma ascendente o descendente.

Capturados/  
Todos

Selecciona "Todos" y se mostrará en pantalla la silueta de los Pokémon que todavía no hayas capturado.

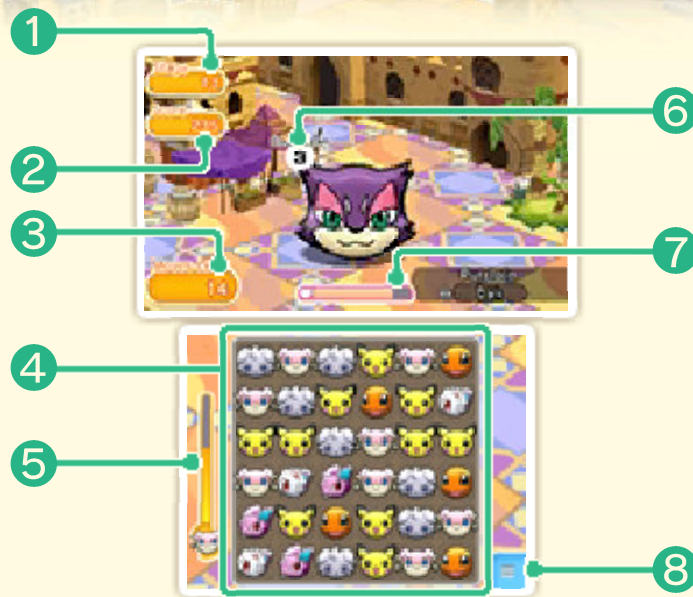


Restablece los criterios de búsqueda.

 Adquirir objetos 

Puedes comprar objetos para usarlos en la siguiente fase. Cuando hayas terminado, toca "¡Adelante!" [Start!].





### 1 Fase actual

---

### 2 Puntuación

---

### 3 Turnos restantes

---

Muestra el número de veces que puedes mover Pokémon.

### 4 Área de juego

---

### 5 Barra

---

A medida que vayas eliminando del área de juego la especie de Pokémon que se muestra en la barra, esta se irá rellenando. Cuando esté completamente llena, el Pokémon megaevolucionará (pág. 10).

### 6 Número de turnos hasta la próxima interferencia

---

Cada vez que muevas a tus Pokémon, este número se

reducirá. Al llegar a cero, tu oponente podrá realizar una interferencia (pág. 10) en el área de juego o sustituir a los Pokémon que allí se encuentren.

### **7 PS del Pokémon rival**

---

A medida que logres alinear Pokémon, irás lanzando ataques que mermarán los PS de tu rival.


### **8 Menú de pausa**

---

Puedes pausar el juego y abandonar la fase en cualquier momento.

- ◆ Si abandonas una fase, perderás las vidas, monedas o joyas que hayas usado y no podrás recuperarlas.





Puedes librar combates contra los Pokémon rivales moviendo los Pokémon del área de juego. Cuando logres que un Pokémon desaparezca, gastarás uno de tus turnos restantes e infligirás daño al Pokémon rival.

### ✦ Cómo superar las fases ✦

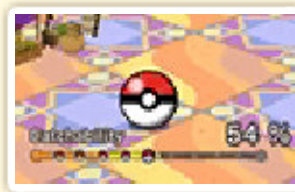
Completarás una fase cuando consigas reducir los PS del Pokémon rival a cero antes de quedarte sin turnos.

- ◆ En algunas fases tendrás que reducir a cero los PS del Pokémon rival antes de que se acabe el tiempo.



### Cómo atrapar Pokémon


Cuando superes una fase, tendrás la oportunidad de lanzar una Poké Ball para capturar al Pokémon salvaje. Cuantos más turnos sin usar te queden, más fácil será atraparlo.



- ◆ Si no logras atrapar al Pokémon, podrás conseguir una Super Ball a cambio de monedas para intentarlo una vez más.
- ◆ Podrás pasar a la siguiente fase

aunque no captures al Pokémon; solo es necesario superar la fase para poder seguir adelante.

### Monedas y Puntos de Experiencia

Al superar una fase, conseguirás monedas y Puntos de Experiencia. El Pokémon que causó más daño al rival aparecerá con el icono  sobre él y recibirá Puntos de Experiencia adicionales.

### Final de la partida

Si agotas tus turnos y aún le quedan PS al Pokémon rival, la partida terminará.

- ◆ Si tu partida termina, puedes seguir jugando a cambio de joyas.
- ◆ Si te quedan turnos al terminar el combate, tendrás una bonificación en tu puntuación. Sin embargo, esto no sucederá si te quedan turnos tras usar joyas para seguir jugando.



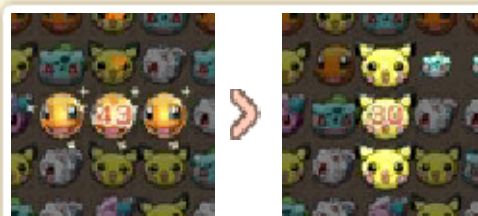
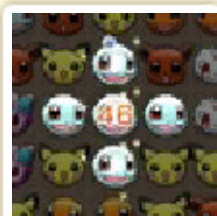


Toca un Pokémon y arrástralo por el área de juego para alinear tres o más Pokémon de la misma especie en vertical u horizontal. Los Pokémon alineados desaparecerán del área de juego.



### Combos

Si alineas Pokémon en forma de cruz o de L, o si al hacer desaparecer algún Pokémon los que caen también se alinean y desaparecen, realizarás un combo.



### La megaevolución

Si eliminas un Pokémon que lleva una Megapiedra (🪨) y llenas su barra por completo, el Pokémon megaevolucionará. Esta transformación implica diferentes efectos en función de la especie del Pokémon.



## Eliminar interferencias

Puedes deshacerte de algunas interferencias alineando Pokémon que estén justo a su lado.



**¿Qué son las interferencias?**

Las interferencias son obstáculos, tales como bloques de piedra, que no puedes mover con el lápiz. No desaparecerán aunque alinees tres iguales.

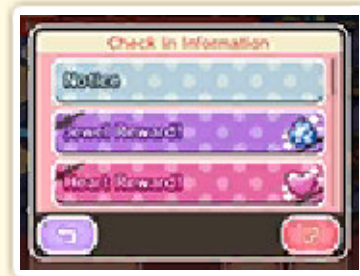
- ◆ Algunas interferencias no se pueden eliminar.



Se necesita una conexión a internet para poder usar la función de registro.

 Recibir regalos  
(vía internet) 

Si tocas "Registro" en la pantalla de selección de fase, podrás obtener vidas, joyas o desbloquear fases especiales donde se hallan Pokémon poco comunes.



- ◆ Puedes usar el registro una vez al día.
- ◆ Podrás empezar a usar el registro cuando hayas superado cierto número de fases.

Puedes comprar joyas accediendo a Nintendo eShop, pero para poder hacerlo se necesita una conexión a internet.



### ¿Qué son las joyas?

Las joyas son unos objetos del juego con los que puedes comprar vidas o monedas. También se pueden usar para continuar la partida al perder.



### Cómo comprar joyas

#### Pasos a seguir

1. En la pantalla de selección de fase, toca  y, a continuación,  .
2. Serás redirigido a Nintendo eShop.
  - ◆ Puedes elegir el número de joyas que quieres comprar.
  - ◆ También puedes usar un código de descarga.
3. Confirma el número de joyas que quieres comprar y sigue las instrucciones que aparecerán en la pantalla.
4. Selecciona "Comprar" para finalizar la compra.



## Notas sobre la compra de joyas

- Los jugadores menores de 18 años podrán gastar al mes un máximo de 100 € u 80 £ (o una cantidad equivalente).
- Puedes llevar un máximo de 150 joyas.
- No podrás comprar joyas si el número total supera las 150.
- Si llegaras a obtener más de 150 joyas en el juego, se descartarán todas las que superen ese número. No se te devolverán más tarde.
- Puedes comprobar las compras de joyas hasta la fecha en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.
- Las joyas solo podrán usarse en la consola desde la que se compraron y se perderán en caso de cambiar de consola.
- Nintendo pone a disposición del usuario las joyas como un producto digital en forma de licencia (derecho) para canjearlas o intercambiarlas por otros productos digitales dentro del juego. Las joyas, como cualquier otro de los productos digitales que se pueden canjear o intercambiar en el juego, solo pueden usarse en el mismo y no se pueden transferir a terceros (salvo que tal transferencia esté

permitida) ni canjear por ninguna moneda de curso legal u otro objeto o derecho fuera de este juego.




## Añadir fondos

Para comprar joyas, deberás disponer de saldo suficiente en tu cuenta de Nintendo eShop. Si no dispones del saldo necesario, se te ofrecerá la posibilidad de añadir más mediante la opción "Añadir fondos".

Se pueden añadir fondos mediante una Nintendo eShop Card o una tarjeta de crédito.

- ◆ Si se registran los datos de una tarjeta de crédito, la próxima vez que se quieran añadir fondos solo se tendrá que introducir la contraseña que se haya registrado.
- ◆ Se pueden borrar los datos de una tarjeta de crédito en cualquier momento mediante la opción "Configuración/Otros" de Nintendo eShop.

## Resolución de problemas

Si experimentas problemas, toca  en la pantalla de selección de fase y toca "Número de serie". Cuando conozcas ese número, contacta con el servicio de atención al cliente (pág. 14) para

obtener ayuda.

- ◆ Te asignarán un número de serie la primera vez que uses el registro.

### ¿Qué es un número de serie?

Es un número que acredita que eres el propietario de estos datos de juego. Es posible que lo necesites cuando hagas una consulta.




## Intercambio de datos de la partida (StreetPass) 🤖

Si has activado StreetPass para este programa y te cruzas con otro usuario que haya hecho lo mismo, intercambiaréis datos de la partida automáticamente.



### Activar StreetPass

En la pantalla de selección de fase, toca , accede a la pantalla de configuración y selecciona "Sí" en la opción StreetPass.

- ◆ Para desactivar StreetPass en cualquier momento, selecciona "No".



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)