

# Pokémon Shuffle

1 Wichtige Informationen

## Grundlegende Informationen

2 Internetfunktionen

3 Altersbeschränkungen

## Einleitung

4 Über das Spiel

5 Spielstand speichern/löschen

## Spielanleitung

6 Stufen auswählen

7 Kampfvorbereitungen

8 Spielbildschirm

9 Stufen spielen

10 Pokémon entfernen

## Internetverbindung

11 Neuigkeiten

12 Klunker käuflich erwerben

13 StreetPass

## Serviceinformationen

14 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Diese Software unterstützt nicht die Darstellung von 3D-Bildern.
- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

### WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst. Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für

Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australien):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russland:  
[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

### Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion

sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-N-KRXA-00

Diese Software verfügt über Internetfunktionen, mit denen du Spieldaten erhalten sowie Klunker, d. h. spielinterne Inhalte, erwerben kannst.

- ◆ Weitere Informationen dazu, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

### Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese



Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise

zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Nintendo 3DS Shop-Services  
Sperrt den Erwerb von Klunkern.
- StreetPass  
Sperrt den Austausch von Daten zum Spielablauf über StreetPass™.



Bei Pokémon™ Shuffle dreht sich alles darum, mindestens drei Pokémon derselben Art aufzureihen, um sie so aus dem Shuffle-Bereich zu entfernen. Bestreite auf diese Weise Kämpfe gegen wilde Pokémon und fange sie dir mit Pokébällen, um sie zu deinen Mitstreitern zu machen.

Diese Software verfügt über Internetfunktionen, mit denen du Spieldaten erhalten sowie Klunker, d. h. spielinterne Inhalte, erwerben kannst.

Du kannst dieses Spiel in vollem Umfang spielen, ohne dass irgendwelche Kosten für dich anfallen. Hast du jedoch all deine Versuche aufgebraucht, musst du eine Weile warten, bis sie automatisch wiederhergestellt werden. Alternativ kannst du die Wartezeit auch umgehen und sofort weiterspielen, indem du im Nintendo eShop Klunker erwirbst (siehe S. 12).





### Spielstand speichern

Nach Abschluss einer Stufe sowie im Anschluss an den Einsatz von Versuchen, Münzen oder Klunkern erfolgt eine automatische Sicherung des Spielstandes.

### Spielstand löschen

Um den Spielstand zu löschen, muss das gesamte Spiel entfernt werden. Befolge hierzu die nachfolgenden Schritte:

1. Rufe zunächst das HOME-Menü auf, um auf die SYSTEMEINSTELLUNGEN zugreifen zu können, und wähle im Anschluss DATENVERWALTUNG aus.
  2. Wähle als Nächstes NINTENDO 3DS und danach SOFTWARE.
  3. Berühre in der Übersicht POKÉMON SHUFFLE und anschließend LÖSCHEN.
- ◆ Bitte beachte, dass im Zuge der Datenlöschung auch sämtliche Klunker unwiederbringlich verloren gehen (käuflich erworbene Klunker eingeschlossen).

- ◆ Lösche deine Spieldaten erst nach reiflicher Überlegung, da einmal entfernte Daten nicht wiederhergestellt werden können.

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/ SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!

## Hinweis

Überschreibst du die Speicherdaten auf deiner SD Card mit Daten, die du auf deinem PC oder einem anderen Gerät gespeichert hast, können sie nicht gelesen werden. Diese Methode eignet sich nicht zur Erstellung einer Sicherheitskopie für deine Speicherdaten.





Berühre eine Stufe, um sie auszuwählen. Triff anschließend die entsprechenden Vorkehrungen (siehe S. 7) und begib dich danach in den Kampf (siehe S. 8-10).



- ◆ Je weiter du im Spiel fortschreitest, desto mehr Optionen werden auf dem Bildschirm angezeigt.

### 1 Versuche

Jedes Mal, wenn du eine Stufe in Angriff nimmst, verlierst du einen Versuch. Hast du all deine Versuche aufgebraucht, kannst du vorläufig nicht weiterspielen.

- ◆ Versuche werden in festgesetzten Zeitabständen automatisch wiederhergestellt.
- ◆ Solange dir mindestens fünf Versuche zur Verfügung

stehen, entfällt die automatische Wiederherstellung von Versuchen.

## ② Münzen

---

Mit Münzen kannst du Items erwerben, die in der jeweiligen Stufe eingesetzt werden.

## ③ Klunker (siehe S. 12)

---


## ④ Helfer

---

Hierbei handelt es sich um Pokémon, die du in eine Stufe mitnehmen kannst.

## ⑤ Stufen

---

◆ Pokémon, die du bereits gefangen hast, werden mit einem -Symbol markiert.

## ⑥ Rang

---

Wenn du eine Stufe gemeistert hast, wird dir als Bewertung ein Rang zugewiesen. Es werden die Ränge S, A, B und C vergeben, wobei S den besten Rang darstellt.

## ⑦ Neuigkeiten (siehe S. 11)

---

## ⑧ Optionen

---

Hier kannst du Änderungen an deinen StreetPass-Einstellungen vornehmen, Passwörter eingeben sowie deine Spieler-ID

(siehe S. 12) überprüfen.

## ⑨ Laden

---

Berühre dieses Symbol, um im Laden mithilfe von Klunkern mehr Versuche oder Münzen zu erwerben.

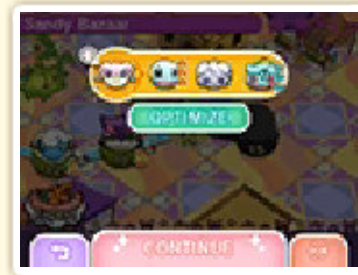
- ◆ Klunker können auch im Nintendo eShop als spielinterner Inhalt käuflich erworben werden.




Vor einem Kampf hast du die Gelegenheit, Helfer festzulegen und dich mit Items einzudecken.



## Helfer festlegen

Berühre  
VORSCHLAG  
[OPTIMIZE],  
wenn du die  
Wahl der Helfer  
dem System




überlassen willst und wähle ,  
wenn du die Auswahl lieber selbst  
vornehmen möchtest. Betätigst du  
nach der Wahl der Helfer  
LOSLEGEN [CONTINUE], kannst du  
dir auf dem nächsten Bildschirm  
Items zulegen.

## Wechselwirkungen zwischen Typen

Zwischen Pokémon-Typen bestehen bestimmte Wechselwirkungen, die entweder durch  (dein Pokémon ist dem Gegner gegenüber im Vorteil) oder  (dein Pokémon ist dem Gegner gegenüber im Nachteil) gekennzeichnet sind.



Ziehe die gewünschten Pokémon auf die orangefarbene Leiste und berühre FERTIG! [ALL DONE!]. Tippst du  an, kannst du nach bestimmten Pokémon aus deiner Sammlung suchen.



- ◆ Es lohnt sich, ein zur Mega-Entwicklung fähiges Pokémon (siehe S. 10) an die erste Position der Leiste setzen, da es somit die Möglichkeit erhält, im Kampf eine Mega-Entwicklung durchzuführen.

## Pokémon suchen und festlegen

Lege Kriterien für die vier Filteroptionen fest und berühre anschließend SUCHEN [SEARCH].



↑ / ↓

Verändert die Anordnung der Suchergebnisse (aufsteigend oder absteigend).

Gefangene/Alle

Bei der Auswahl von ALLE werden noch nicht gefangene Pokémon als Umriss angezeigt.

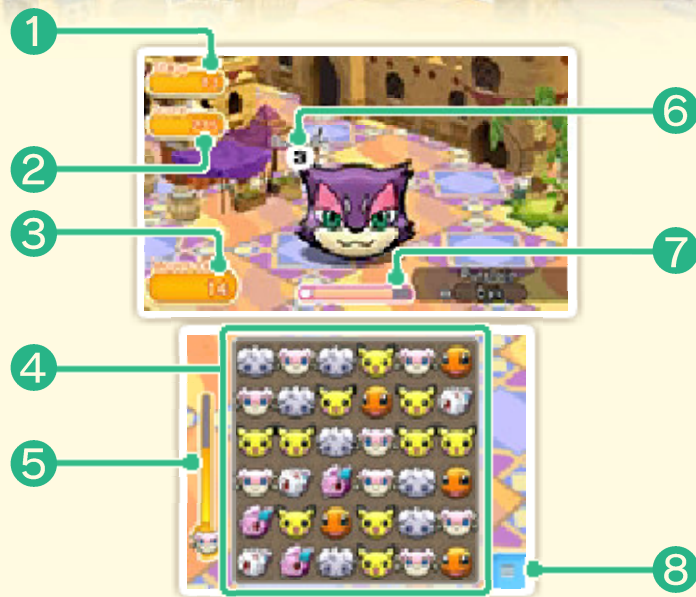


Setzt alle Suchkriterien zurück.

# Items kaufen

Du kannst Items erwerben, um sie im anstehenden Kampf zum Einsatz zu bringen. Berühre LOS! [START!], sobald du deine Wahl getroffen hast.





### 1 Aktuelle Stufe

---

### 2 Punktzahl

---

### 3 Restzüge

---

Dieser Wert zeigt an, wie viele Züge dir noch verbleiben.

### 4 Shuffle-Bereich

---

### 5 Mega-Leiste

---

Diese Leiste füllt sich, wenn du Exemplare der auf ihr abgebildeten Pokémon-Art aufreihst. Bei vollständig aufgefüllter Leiste führt das Pokémon eine Mega-Entwicklung (siehe S. 10) durch.

### 6 Züge bis zur nächsten Störaktion

---

Dieser Zahlenwert sinkt mit jedem Zug. Erreicht er null, führt dein Gegner eine Störaktion

(siehe S. 10) aus, indem er Störfelder im Shuffle-Bereich verteilt oder Pokémon austauscht.

## ⑦ Der gegnerische KP-Wert

---

Dieser Wert sinkt mit jedem Angriff, den du durch Aufreihung von Pokémon ausführst.

## ⑧ Pausenmenü


---

Mit dieser Option kannst du das Spiel unterbrechen oder die Stufe verlassen.

- ◆ Verbrauchte Versuche, Münzen und Klunker werden nach Verlassen der Stufe nicht zurückerstattet.







In den einzelnen Stufen kämpfst du gegen wilde Pokémon. Indem du Pokémon aufreihst und so aus dem Shuffle-Bereich entfernst, kannst du dem Gegner Schaden zufügen, während gleichzeitig mit jeder deiner Aktionen die Zahl der Restzüge um eins sinkt.

### Stufen meistern

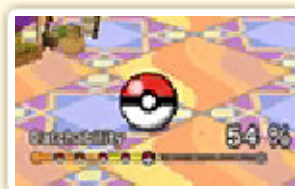
Eine Stufe gilt als gemeistert, wenn es dir gelungen ist, die KP des Gegners innerhalb deiner Restzüge auf null zu senken.

- ◆ Es gibt auch Stufen, bei denen es darauf ankommt, die gegnerischen KP vor Ablauf einer bestimmten Restzeit auf null zu senken.



### Pokémon fangen

Sobald du eine Stufe gemeistert hast, besteht die Möglichkeit, das besiegte Pokémon mittels eines Pokéballs zu fangen. Je höher die Zahl deiner Restzüge, desto günstiger wird deine Fangprognose ausfallen.




- ◆ Sollte dein Fangversuch

scheitern, hast du nach Zahlung von ein paar Münzen die Möglichkeit, mit einem Superball einen erneuten Fangversuch zu starten.

- ◆ Du erreichst die nächste Stufe auch im Falle eines missglückten Fangversuches.

### Münzen und EP (Erfahrungspunkte)

Nach erfolgreichem Abschluss einer Stufe erhältst du als Belohnung Münzen und EP. Das Pokémon, welches den größten Schaden verursacht hat, wird mit einer  versehen und erhält mehr EP.

### Spiel verloren

Das Spiel gilt als verloren, wenn der Gegner noch über KP verfügt, während du bereits sämtliche Restzüge verbraucht hast.

- ◆ Nach Zahlung von Klunkern hast du jedoch die Möglichkeit, das Spiel fortzusetzen.
- ◆ Verfügst du nach regulärem Abschluss einer Stufe noch über Restzüge, werden diese deiner Punktzahl als Bonus gutgeschrieben. Dies gilt jedoch nicht für Restzüge, die dir am Ende eines durch Klunker

fortgesetzten Spiels bleiben.

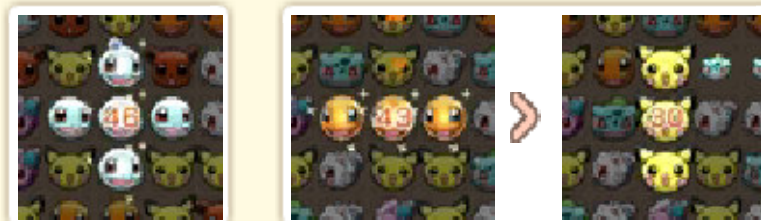


Du kannst Pokémon aus dem Shuffle-Bereich entfernen, indem du sie verschiebst und so mindestens drei Exemplare derselben Art waagrecht oder senkrecht aufreihst.



### Serien

Gelingt dir eine L- oder kreuzförmige Aufreihung von Pokémon oder bilden die nach Entfernung einer Reihe in den Shuffle-Bereich herabfallenden Pokémon eine neue Reihe, entsteht eine Serie.



### Mega-Entwicklung

Entfernst du Exemplare einer Pokémon-Art, deren Mega-Stein (🌀) du besitzt, füllt sich dessen Mega-Leiste.



Wenn sie ihren Höchstwert erreicht hat, löst dies bei dem betreffenden Pokémon die Mega-Entwicklung aus. Die Mega-Entwicklung hält je

nach Pokémon-Art  
unterschiedliche Effekte parat.

## Störfelder entfernen

Manche Störfelder  
kannst du beseitigen,  
indem du unmittelbar  
angrenzende Pokémon  
aufreihst und entfernst.



### Was sind Störfelder?

Als Störfelder bezeichnet man  
Objekte wie Felsen, die sich  
nicht mithilfe des Touchpens  
verschieben oder aufreihen und  
so entfernen lassen.

- ◆ Manche Störfelder können  
nicht beseitigt werden.



Um die Neuigkeiten-Funktion verwenden zu können, wird eine Internetverbindung benötigt.



Geschenke empfangen  
(Internet) 

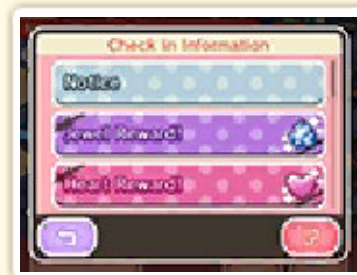
Berührst du auf dem Stufenwahl-

NEUIGKEITEN,


kannst du

Versuche und

Klunker erhalten oder spezielle Eventstufen erscheinen lassen, in denen du seltenen Pokémon begegnen wirst.



- ◆ Über die Neuigkeiten-Funktion kannst du ein Mal pro Tag Geschenke in Empfang nehmen.
- ◆ Die Neuigkeiten-Funktion wird im Spielverlauf freigeschaltet.



Klunker können im Nintendo eShop erworben werden (drahtlose Internetverbindung erforderlich).



### Was sind Klunker?

Bei Klunkern handelt es sich um spielinterne Items, mit denen du Münzen oder Versuche erwerben kannst. Du kannst sie auch dazu nutzen, ein Spiel fortzusetzen, das bereits als verloren galt.



### Klunker kaufen

#### Wie du Klunker kaufen kannst

1. Berühre auf dem Stufenwahlbildschirm zunächst  und danach .
2. Du wirst automatisch zum Nintendo eShop weitergeleitet.
  - ◆ Du kannst auswählen, wie viele Klunker du erwerben möchtest.
  - ◆ Du kannst auch einen Klunker-Downloadcode einlösen.
3. Wähle die Anzahl an Klunkern, die du erwerben möchtest, und befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm.

4. Wähle KAUFEN, um den Erwerb abzuschließen.



### Hinweise zum Erwerb von Klunkern

- Die monatliche Ausgabenobergrenze für Spieler, die das 18. Lebensjahr noch nicht erreicht haben, beträgt 100 € bzw. 80 £ (oder den entsprechenden Gegenwert).
- Du kannst über maximal 150 Klunker zugleich verfügen.
- Du kannst keine weiteren Klunker erwerben, wenn dadurch die Höchstzahl von 150 Klunkern überschritten würde.
- Erwirbst du innerhalb des Spiels mehr als 150 Klunker, werden sämtliche Klunker, welche die zulässige Höchstzahl übersteigen, entfernt und dir auch zu einem späteren Zeitpunkt nicht zurückerstattet.
- Eine Auflistung deiner vergangenen Klunkerkäufe kannst du unter dem Punkt „Kontobewegungen“ im Nintendo eShop einsehen.
- Klunker können nur auf dem System eingesetzt werden, das du benutzt hast, als du sie erworben hast, und gehen im Falle eines Datentransfers verloren.
- Klunker werden von Nintendo



als digitales Produkt in Form einer Lizenz (Recht) zur Verfügung gestellt, sie gegen andere digitale Produkte innerhalb des Spiels einzulösen oder zu tauschen. Klunker sowie sämtliche für Klunker eingelöste oder getauschte andere digitale Produkte sind ausschließlich zum spielinternen Gebrauch vorgesehen und können weder an Dritte übertragen werden (es sei denn, eine solche Übertragung ist innerhalb des Spiels gestattet) noch für gesetzliche Zahlungsmittel oder sonstige spielexterne Gegenstände oder Rechte eingelöst werden.



### Deinem Kontostand Guthaben hinzufügen


Um Klunker erwerben zu können, musst du im Nintendo eShop über ausreichend Guthaben verfügen. Bei unzureichendem Guthaben erscheint ein Bildschirm mit der Option GUTHABEN HINZUFÜGEN. Berühre sie, wenn du Guthaben hinzufügen möchtest. Um Guthaben hinzufügen zu können, wird eine Nintendo eShop Card oder eine Kreditkarte benötigt.

- ◆ Du hast die Möglichkeit, deine Kreditkarte zu registrieren und

diese Informationen mit einem Passwort zu schützen, um bei deinem nächsten Besuch zur Aufstockung deines Guthabens Zeit zu sparen.

- ◆ Du kannst die Kreditkarteninformationen im Nintendo eShop unter der Option „Einstellungen“ bei „Einstellungen und mehr“ löschen.

## Problemlösungen

Für den Fall, dass Probleme auftreten, solltest du auf dem Stufenwahlbildschirm  auswählen und SPIELER-ID berühren. Wende dich anschließend mit deiner Spieler-ID an den Kundenservice (siehe S. 14), um Hilfe zu erhalten.

- ◆ Deine Spieler-ID wird dir bei der Erstnutzung der Neuigkeiten-Funktion erstellt.

### Was ist eine Spieler-ID?

Diese Identifikationsnummer weist dich als Besitzer der betreffenden Spieldaten aus. Mitunter wird sie vom Kundenservice erfragt, wenn du dessen Dienste in Anspruch nimmst.




## 13 StreetPass

### ✦ Daten zum Spielablauf austauschen (StreetPass) 🤖

Begegnest du einem anderen Spieler, der StreetPass für diese Software aktiviert hat, tauscht ihr automatisch Daten zum Spielablauf aus.



### StreetPass aktivieren

Berühre auf dem Stufenwahlbildschirm zunächst , gefolgt von dem Menüpunkt OPTIONEN, und setze anschließend „StreetPass“ auf AN.

- ◆ Wähle AUS in derselben Bildschirmansicht, um StreetPass zu deaktivieren.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)