

# Pokémon Y

1 Belangrijke informatie

## Samenvatting

2 Voordat je begint

3 Onlinefuncties

4 Ouderlijk toezicht

## Om te beginnen

5 Introductie

6 Gegevens opslaan en wissen

## Een wereld vol avontuur

7 Over het spel

8 Spelschermen

9 Het gevechtsscherm

10 Voorzieningen en gebouwen

## Player Search System

11 Player Search System

12 Het PSS-menu

13 PSS-instellingen

## Communicatie

14 Link Battle

15 Link Trade

16 Battle Spot

17 Wonder Trade

18 Chatfunctie

19 Trainer PR Video

20 O-Power

21 Holo Caster

22 GTS

23 Game Sync

24 Andere functies

25 Voorbereidingen (Local Play)

26 Voorbereidingen (internet)

Pokémon-Amie spelen

27 Pokémon-Amie

Super Training spelen

28 Super Training

Ondersteuning

29 Contactgegevens

1

## Belangrijke informatie

Bedankt dat je hebt gekozen voor Pokémon™ Y voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.


- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.

### Gezondheids- en veiligheidsinformatie

#### BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk

onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

## Delen van informatie

Upload, verstuur en wissel geen content uit die illegaal of aanstootgevend is, of de rechten van anderen schendt, wanneer je content deelt met andere gebruikers. Voeg geen persoonlijke informatie toe en zorg dat je over de benodigde rechten en toestemming van anderen beschikt.

- ◆ Alle content die je uploadt of verstuurt, kan door andere gebruikers verder worden verspreid.

## Taalkeuze

De software ondersteunt de volgende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Koreaans en Japans.

## Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Duitsland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australië):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nieuw-Zeeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

## Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo® uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

© 2013 Pokémon.

© 1995-2013 Nintendo Co., Ltd. /  
Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS is  
a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font  
by Sharp Corporation. LCFONT,  
LC Font and the LC logo mark are  
trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-EK2A-EUR-00



Dit spel heet Pokémon Y. Het verhaal van Pokémon X verschilt iets van het verhaal van Pokémon Y. Ook is er enig verschil tussen de typen Pokémon en de kans dat ze verschijnen. Communicatie tussen Pokémon X en Pokémon Y is echter geen enkel probleem en ook kunnen Pokémon uit beide spellen met elkaar vechten en geruild worden.

- ◆ Sommige spelfuncties werken samen met de tijdsinstellingen op je Nintendo 3DS-systeem. Als je van Nintendo 3DS-systeem verandert of de SD-kaart verwisselt, of als je de tijds- of kalenderinstellingen op je Nintendo 3DS-systeem verandert, bestaat de kans dat je de toegang tot deze functies tijdelijk verliest.
- ◆ Als je Nintendo 3DS-systemen verandert of of SD-kaarten verwisselt, veranderen ook de gegevens van je Friends (vrienden) en Acquaintances (bekenden) in Player Search System (PSS) (andere spelers zoeken) (p. 11).
- ◆ Dit spel ondersteunt geen communicatie met vorige Nintendo DS™ Pokémon-spellen of andere Pokémon-spellen. Het spel kan niet met randapparatuur worden gespeeld.

Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network™.

Via Nintendo 3DS Local Play en internet kun je het Player Search System (PSS) (Spelers zoeken) gebruiken om te vechten, te ruilen, met andere spelers te communiceren (p. 11) en Pokémon-Amie te kiezen. Via deze functie kun je met je Pokémon spelen (p. 27). Met StreetPass™ en SpotPass™ kun je via je Holo Caster (p. 21) berichten ontvangen.

- ◆ Het is mogelijk dat de gegevens van je Global Trade Station (GTS) (wereldwijd ruilstation) of Battle Videos (gevechtvideo's) zonder waarschuwing gewist worden.

### Over Nintendo Network



Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!

- ◆ De vriendcode is een beveiligingscode. Als je je vriendcode op een internetforum plaatst of hem aan onbekenden geeft, bestaat de kans dat je gegevens veranderd worden of dat je grove taal te zien krijgt. Deel je vriendcode daarom niet met personen die je niet kent.
- ◆ Voer geen ongepaste handelingen uit, zoals het veranderen van spelgegevens, waardoor je medespelers in problemen kunt brengen. Als er wordt vastgesteld dat je ongepaste handelingen hebt uitgevoerd, kan je toegang tot deze dienst geblokkeerd worden of kun je op een andere manier bestraft worden.
- ◆ De spelserver kan zonder waarschuwing tijdelijk niet beschikbaar zijn, bijvoorbeeld vanwege onderhoud. In de toekomst kan het gebruik van bepaalde diensten die met het spel samenhangen, worden stopgezet. Kijk voor meer informatie op de officiële website van Nintendo.
- ◆ Wij zijn niet aansprakelijk voor schade die wordt veroorzaakt doordat je verbinding met het internet maakt of doordat je juist geen verbinding met het internet kunt maken.

**VOORZORGSMAATREGE-  
LEN VOOR HET DELEN**

Met deze software kun je gegevens delen, zoals je Trainer Name, namen van Pokémon, korte schriftelijke berichten, audioberichten, en afbeeldingen en video's die je hebt gemaakt via lokale draadloze communicatie en online diensten. Houd de volgende punten in de gaten als je deze software gebruikt:

- Wanneer je met anderen communiceert, kunnen de gegevens die je invult (bijvoorbeeld de namen van de personages in je spel) door veel personen worden gezien. Vul dus geen persoonlijke gegevens in die kunnen worden gebruikt om je identiteit te achterhalen.
- Gebruik de naam of afbeelding van een andere persoon niet zonder zijn of haar toestemming.
- Gebruik geen grove taal in namen of berichten die voor andere personen zichtbaar zijn.

De bovenstaande waarschuwingen gelden voor content die door de volgende spelfuncties wordt gedeeld:

- Battle (toegankelijk via PSS en Battle Maison)
- Trade (toegankelijk via PSS)
- Battle Spot (toegankelijk via PSS)
- Wonder Trade (toegankelijk via PSS)
- Shout-Out (toegankelijk via PSS)
- GTS (toegankelijk via PSS)

- Game Sync (toegankelijk via PSS)
- O-Power (toegankelijk via PSS)
- Profile (toegankelijk via PSS)
- Trainer PR Video (toegankelijk via PSS)
- Game Chat (toegankelijk via PSS)
- Pokémon Global Link (toegankelijk via Game Sync)
- Battle Videos (toegankelijk via Vs. Recorder en PGL)
- Multi Battles (toegankelijk via PSS en Battle Maison)
- Pokémon-Amie (toegankelijk via onderste scherm)
- Live Competition (toegankelijk via titelscherm)

Kinderen moeten deze paragraaf samen met een ouder of voogd lezen. Je kunt beperkingen instellen voor de volgende functies met behulp van de functie voor ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.
- Gebruik van de internetbrowser  
Je kunt het gebruik van de internetbrowser door je kind beperken.
- 3D-weergave  
Je kunt de 3D-weergave beperken, zodat alle 3D-beelden alleen in 2D-weergave te zien zijn.
- Foto's, (video)beelden, audio en tekst delen  
Je kunt het verzenden van content door je kind via zijn profiel beperken, waaronder het verzenden van beelden en foto's (p. 24), en je kunt de chatfunctie uitschakelen (p. 18).
- Online interactie  
Je kunt ook het gebruik van het internet voor communicatie via Player Search System beperken (p. 11).
- StreetPass  
Je kunt het gebruik van StreetPass voor de functie Holo Caster beperken (p. 21).

- **Vrienden registreren**  
Je kunt de mogelijkheden van je kind beperken om met Friends te communiceren die in PSS op de Friends List van het Nintendo 3DS-systeem zijn geregistreerd (p. 11).



## Het spel starten

Kies eerst je taal en ga dan naar het titelscherm. Je kunt niet van taal veranderen als je reeds een spelbestand hebt aangemaakt en opgeslagen. Dit kan alleen als je het spel wist en helemaal opnieuw begint.



Druk op **START** in het titelscherm en het spel begint. Als je al een spelbestand hebt aangemaakt, kun je doorgaan waar je gebleven bent door in het hoofdmenu het spel te kiezen.



## Besturing

### Algemene besturing

Cursor verplaatsen	○/+
Keuze maken	Ⓐ
Door tekst bladeren	Ⓐ




Actie annuleren	Ⓑ
-----------------	---

### Besturing van personages

Lopen	+
Rennen	++Ⓑ
Roller Skates* (rolschaatsen) gebruiken	○
Dingen onderzoeken	Ⓐ
Met personen praten	Ⓐ


\* Als je geen Roller Skates hebt of ze op een bepaalde locatie niet kunt gebruiken, wandel je verder zoals je dat normaal gewend bent.

### Andere besturingsfuncties

Veldmenu openen en sluiten	ⓧ
Teruggaan naar vorig scherm	Druk op Ⓑ of tik op 
Menu van Ready-button (knop gereed) tonen**	Ⓨ

Voorwerp uit menu van Ready-button kiezen	○/+
Snel door schermen in het onderste scherm bladeren	Druk op  /  of tik op  / 

\*\* Als je maar één voorwerp in je Ready button hebt geregistreerd, gebruik je automatisch dit voorwerp en hoef je geen voorwerp te kiezen.

Als je op  drukt op een fotolocatie, verschijnt Phil the Photo Guy (Phil de fotograaf) en kun je in het spel foto's nemen. Tijdens het gebruik van deze software moet je je Nintendo 3DS-systeem bewegen om de camera te bedienen die in het spel zit. Er zijn nog andere functies in het spel waarbij je je Nintendo 3DS-systeem ook moet bewegen. Probeer ze allemaal te vinden.

Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.





### Je spel opslaan

Als je SAVE (opslaan) in het veldmenu kiest (p. 8), kun je je avontuur tot aan dat punt opslaan.

- ◆ Je kunt maar één opgeslagen spelbestand bewaren.
- ◆ Op je SD-kaart opgeslagen extra gegevens van zowel Pokémon X en Pokémon Y, zoals Battle Videos en berichten die je via je Holo Caster (SpotPass) hebt ontvangen, worden bij elkaar opgeslagen.

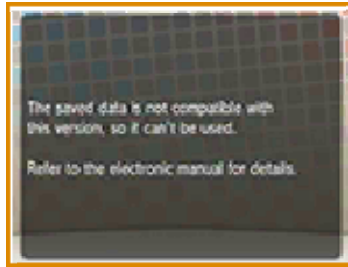


### Je spel wissen

Als je helemaal opnieuw wil beginnen, moet je eerst je opgeslagen spelbestand wissen. Druk in het titelscherm gelijktijdig op  $\oplus$  +  $\textcircled{B}$  +  $\textcircled{X}$  om al je opgeslagen gegevens te wissen.

- ◆ Zodra je opgeslagen spel is gewist, kan het niet meer worden hersteld. Al je Pokémon en voorwerpen ben je dan kwijt. Je moet dus zeker weten dat je je spel wilt wissen.

Als opslaan niet lukt



Als je je spel niet op kunt slaan, kun je niet naar het titelscherm terugkeren. Wanneer je het bovenstaande scherm ziet, moet je gelijktijdig op  $\oplus$  +  $\textcircled{B}$  +  $\textcircled{X}$  drukken en de aanwijzingen op het scherm uitvoeren.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te wijzigen. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke wijziging is blijvend, dus wees voorzichtig.

## Informatie over de downloadversie:

Je kunt je gegevens naar een andere SD-kaart kopiëren of verplaatsen, maar je kunt die gegevens niet gebruiken als back-up voor je opgeslagen gegevens.





Deze wereld wordt bewoond door mysterieuze wezens die Pokémon worden genoemd. De gedaanten en vormen van deze Pokémon en hun woongebieden zijn allemaal heel verschillend. Wij mensen leven elke dag met onze Pokémon samen, maar we kunnen nog steeds ontzettend veel over hen leren. Vele wetenschappers overal ter wereld onderzoeken ze. Een van hen is Professor Augustine Sycamore uit de regio Kalos.

### Je avontuur beginnen

Op een mooie dag ontvangen jij en je nieuwe vrienden jullie eerste Pokémon. Dit vormt het begin van een groot avontuur. Deze Pokémon worden aan jullie zorg toevertrouwd door Professor Sycamore. Hij rekt erop dat jullie allemaal de Pokédex compleet maken en een bepaald mysterie rondom Pokémon in de regio Kalos oplossen. Je verhaal staat op het punt te beginnen, met je eigen Pokémon aan je zijde.

### Een reis door Kalos



Je reist met je Pokémon door de regio Kalos, een uitgestrekt gebied met prachtige luchten en dichte bossen. Wanneer je andere mensen ontmoet en in contact komt met de wereld om je heen, zullen jij en je Pokémon je allebei ontwikkelen. Dit is het echte doel van je reis.

### Verschillende Pokémon ontmoeten

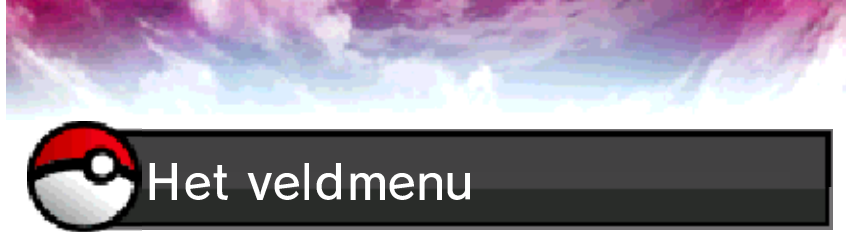
Registreer zo veel Pokémon als je kunt in je Kalos Pokédex. Ontmoet en vang daarom veel verschillende typen Pokémon. Dit is een van de grote doelen van je reis.

### De sterkste Trainer worden

Voor een Pokémon Trainer (Pokémon-trainer) is het belangrijk om zijn of haar vaardigheden te verbeteren. Door met wilde Pokémon en andere Trainers te vechten, doen je Pokémon ervaring op en worden ze sterker. In de regio Kalos kun je naar Pokémon Gyms (Pokémon-gyms) gaan om je krachten met anderen te meten. Versla hier de sterke Gym Leaders (gymhouders) en train hard om een zo sterk mogelijke Trainer te worden.







Als je op ⊗ drukt terwijl je in het veld bent, verschijnt het onderstaande scherm.

- ◆ Er verschijnen meer opties op het scherm als je verder in je avontuur komt.



### ① POKÉMON


Bekijk de gegevens over de Pokémon in je team, verander hun volgorde, geef ze voorwerpen en nog veel meer. Als je aanvallen leert die je in het veld kunt gebruiken, zoals Cut (snijden), kun je ze vanuit dit scherm gebruiken.

### ② POKÉDEX

Gegevens over de Pokémon die je ziet of vangt, worden opgeslagen in je Pokédex. Hier kun je beschrijvingen van je Pokémon vinden, zijn woongebieden zien, naar zijn geluid luisteren en nog veel meer.

### ③ BAG (tas)



Bekijk je voorwerpen en gebruik ze van hieruit. Ook kun je de volgorde veranderen waarin je Pockets (zakken) verschijnen door met de stylus op een pictogram te drukken en dit te verplaatsen. Je kunt ook de volgorde van je voorwerpen in elke Pocket veranderen door op  onder aan het scherm te drukken.

#### ④ Informatie over Trainer

Bekijk informatie over je avontuur en bekijk de Gym Badges die je hebt gewonnen. Je kunt in- en uitzoomen en je speler draaien door  te bewegen.

#### ⑤ SAVE (opslaan)

Sla je vooruitgang tot en met het huidige punt op (p. 6).

#### ⑥ OPTIONS (opties)



Verander een groot aantal instellingen die je spelervaring beïnvloeden. Kies CONFIRM (bevestigen) als je klaar bent met wijzigen.



## Standaardweergave van het onderste scherm



Je kunt tussen schermen in het onderste scherm schakelen wanneer je door de regio Kalos reist. Raak de pijlen aan de bovenzijde van het scherm aan om tussen Player Search System (p. 11), Pokémon-Amie (p. 27), en Super Training te schakelen (p. 28).



## Uitleg over het gevechtsschermb

Wanneer er een gevecht begint, verschijnen als eerste de Pokémon die links bovenaan het Pokémon-schermb in het veldmenu te zien zijn. Alle Pokémon die aan een gevecht deelnemen en niet zijn bezweken, kunnen Experience Points (ervaringspunten) verdienen als je het gevecht wint of met succes de vijandige Pokémon vangt. Maar als al je Pokémon bezwijken, verlies je het gevecht en een deel van je prijzengeld, en word je teruggezet naar het laatste Pokémon Center (Pokémon-centrum) dat je hebt gebruikt, of naar je huis.



- ① Naam, geslacht en level van vijandige Pokémon

Wild Pokémon (wilde Pokémon) die je eerder hebt gevangen, hebben een 📷 naast hun naam.

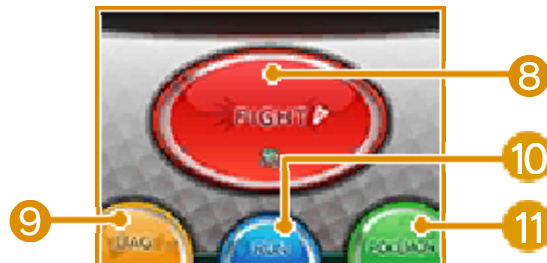
- ② HP van vijandige Pokémon

HP geeft aan hoe sterk een Pokémon is. Als de HP van een Pokémon 0 bereikt, bezwijkt de

Pokémon en kan hij niet meer vechten.

- ③ Aantal vijandige Pokémon
- ④ Aantal Pokémon in je Party (team)
- ⑤ HP van je Pokémon
- ⑥ Naam, geslacht en level van je Pokémon
- ⑦ Meter voor Experience Points

Als de meter helemaal vol is, gaat je Pokémon een level omhoog.



### ⑧ FIGHT (vechten)

Geef je Pokémon opdracht hun aanvallen te gebruiken. Het aantal keren dat je een bepaalde aanval kunt gebruiken, wordt vermeld als PP (Power Points). Als de PP van een aanval 0 bereikt, kan de aanval niet worden gebruikt totdat de PP weer is aangevuld.

### ⑨ BAG (tas)

Gebruik enkele voorwerpen die je in je Bag hebt.

### ⑩ RUN (wegrennen)

Vlucht voor een gevecht. Wegrennen lukt niet altijd; een gevecht met een andere Trainer kun je niet uit de weg

gaan.

## 11 POKÉMON

Bekijk informatie van de Pokémon in je team en zet ze in bij een gevecht of haal ze eruit.





In de regio Kalos zijn er alle mogelijke soorten voorzieningen en gebouwen, en er wonen veel mensen. Neem tijdens je reis de tijd om met veel verschillende mensen te praten. Hierdoor kun je heel nuttige informatie opdoen.

### Pokémon Centers

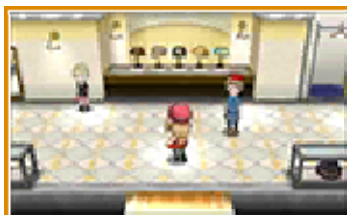


In Pokémon Centers kun je je Pokémon weer volledig op sterkte brengen, de PC gebruiken, je verkleden en nog veel meer.

### Poké Marts (Poké-markten)

Dit zijn winkels die zich in Pokémon Centers bevinden. Ze verkopen vele voorwerpen die je tijdens je avontuur kunnen helpen.

### Boutiques en Salon



In bepaalde steden vind je boutiques (boetieks) en een hair salon

(kapsalon).

In boutiques kun je bijvoorbeeld kleding en petten voor je personage kopen en je verkleden. Je kunt je ook altijd verkleden in de paskamers van Pokémon Centers. In een hair salon kun je je kapsel en de kleur van je haar veranderen.





## 11 Player Search System



Player Search System (PSS) is een systeem waarmee je andere spelers kunt vinden die tegelijk met jou Pokémon X of Pokémon Y spelen. Via PSS kunnen jullie samenspelen. Door middel van de lokale draadloze communicatie kun je verbinding maken met spelers dicht bij je; via je internetverbinding kun je spelers zien die zich overal ter wereld bevinden. Het PSS-scherm verschijnt tijdens het spel op het onderste scherm.

Tik op een speler die op het PSS-scherm verschijnt, om de verschillende manieren te zien waarop je met deze persoon kunt spelen.

- ◆ Als je PSS gebruikt, zijn alle StreetPass-functies (p. 21) die op je Nintendo 3DS-systeem zijn geregistreerd, uitgeschakeld.

### Het PSS-scherm



- ① Friends (vrienden)

Hier verschijnen de personen die op

de vriendenlijst van je Nintendo 3DS-systeem zijn geregistreerd. Je kunt ook personen registreren die nog niet op je vriendenlijst staan of die je in het echt niet kent. Je doet dit door meermaals met iemand te vechten en te ruilen, totdat je uiteindelijk de vraag krijgt of je deze persoon als Friend wilt registreren. De mogelijkheid om op deze wijze Friends te registreren kan worden beperkt met behulp van de functie voor ouderlijk toezicht (p. 4).

## ② Acquaintances (kennissen)

Hier verschijnen personen die je niet op de vriendenlijst van je Nintendo 3DS-systeem hebt geregistreerd, maar met wie je wel minstens eenmaal hebt gevochten of geruild.

## ③ Passersby (overige spelers)

Hier zijn alle spelers te zien die niet in de bovenstaande twee categoriën vallen.

- ◆ Op je scherm kunnen de pictogrammen van maximaal 100 spelers verschijnen. Raak het pictogram van een speler aan en verschuif het naar rechts of naar links om meer personen op je scherm te bekijken.

## ④ Verbinding veranderen

Je kunt wisselen tussen lokale

draadloze communicatie en je internetverbinding. Wanneer je een lokale draadloze verbinding gebruikt, zie je het pictogram 📶. Wanneer je je internetverbinding gebruikt, zie je het pictogram 🌐.

## 5 PSS-menu (p. 12)

## 6 Statuspictogram

Deze pictogrammen verschijnen wanneer iemand aan het vechten of ruilen is, of als iemand een partner zoekt om mee te spelen.

👊 Battle (gevecht)

🔄 Trade (ruilen)

🗣️ De chatfunctie

🎥 Trainer PR Video (pr-video van trainer)

😄 Shout-Out (uitroep)

🎂 Birthday (verjaardag)

🗨️ Busy\* (bezig)

\* Het pictogram Busy verschijnt wanneer Battle Spot (gevechtslocatie), GTS of Wonder Trade (blind ruilen) wordt gebruikt.


## 7 Bag en andere pictogrammen

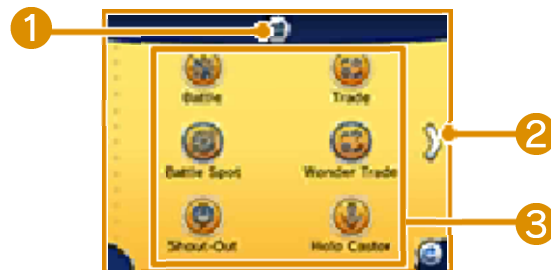
Als je op deze kleine pictogrammen tikt, worden dezelfde schermen in het veldmenu geopend (p. 8).



## 12 Het PSS-menu



Tik in het PSS-scherm op  om het PSS-menu te openen.



- ① Terug naar PSS-scherm gaan
- ② Naar volgend scherm gaan
- ③ Pictogrammen

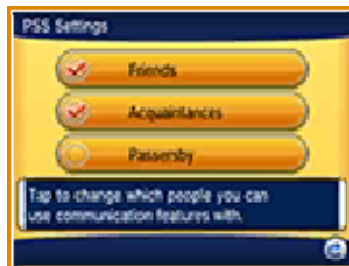
Elk pictogram biedt je een andere manier om het spel te spelen. Ontdek op de onderstaande pagina's wat er gebeurt als je op een bepaald pictogram tikt:

- Link Battle (gevecht)(p. 14)
- Link Trade (ruilen) (p. 15)
- Battle Spot (gevechtslocatie) (p. 16)
- Wonder Trade (blind ruilen) (p. 17)
- Shout-Out (uitroep) (p. 24)
- Holo Caster (p. 21)
- GTS (p. 22)
- Game Sync (spelsynchronisatie) (p. 23)
- O-Power (p. 20)
- Favorites List (favorietenlijst) (p. 24)
- Profile (profiel) (p. 24)
- PSS Settings (PSS-instellingen) (p. 13)



## 13 PSS-instellingen

### COMMUNICATION-REQUEST SETTINGS (instellingen voor communicatieverzoeken)



Je kunt instellen of je wilt spelen met Friends, Acquaintances of Passersby. Als je het vinkje naast een van deze categorieën weghaalt, kun je niet meer met spelers uit die categorie communiceren.

- ◆ Je kunt niet de communicatie met één of meer bepaalde spelers blokkeren.

### DISABLE PSS COMMUNICATION (PSS-communicatie uitschakelen)

Je kunt van hieruit alle communicatie voor PSS uitschakelen.

### TRAINER PR VIDEO

Je kunt kiezen of je je Trainer PR Video (p. 19) openbaar wilt maken of privé wilt houden. Als je je video op openbaar instelt, kunnen andere spelers die je video willen zien, jou een verzoek sturen. Je kunt in de

studio je eigen Trainer PR Video maken zodra je een bepaald punt in je avontuur hebt bereikt.

GAME CHAT

Je kunt kiezen of je de chatfunctie in- of uitschakelt (p. 18).





## 14 Link Battle



Je kunt via PSS met andere spelers vechten. Gebruik je infraroodverbinding om met iemand recht voor je te vechten, lokale draadloze communicatie om met personen dicht bij je te vechten of je internetverbinding om met mensen ver van je vandaan te vechten. Lees voordat je begint 'Voorbereidingen (Local Play)' (p. 25) of 'Voorbereidingen (internet)' (p. 26).



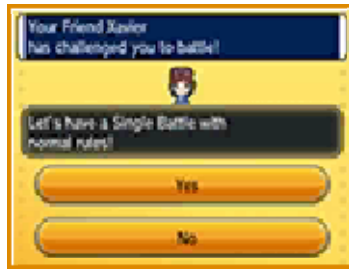
Kies op het PSS-scherm het pictogram van een speler om mee te vechten

Lokale draadloze communicatie (Local Play)  / Online Battles (online gevechten) (internet) 



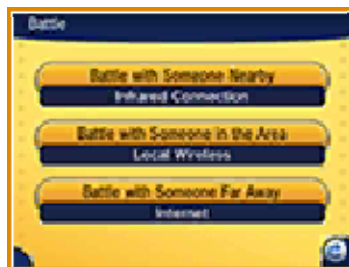
- 1 Kies de tegenstander met wie je wilt vechten. Kies op de volgende pagina eerst BATTLE, daarna CONFIRM (bevestigen) en ten slotte YES (ja).






- 2 De uitgedaagde speler moet YES kiezen en de opzet en de regels van het gevecht bekijken. Kies BATTLE, START! (beginnen) als beide teams gereed zijn. Zodra je je Pokémon voor het gevecht hebt gekozen, kies je CONFIRM.

## Kies BATTLE in het PSS-menu



### Infraroodverbinding (Local Play)



-  BATTLE WITH SOMEONE NEARBY (infraroodverbinding)
  - 1 Beide teams moeten in het PSS-menu eerst BATTLE kiezen en daarna BATTLE WITH SOMEONE NEARBY (vechten met iemand dicht bij je). Vervolgens moet één persoon de gevechtsregels kiezen. De andere persoon bevestigt de regels en drukt op YES.

- ② Beide teams moeten BATTLE, START! kiezen. Zodra je je Pokémon voor het gevecht hebt gekozen, kies je CONFIRM.

Lokale draadloze communicatie  
(Local Play) 

### BATTLE SOMEONE IN THE AREA (lokale verbinding)

- ① Kies in het PSS-menu eerst BATTLE, daarna BATTLE WITH SOMEONE IN THE AREA (vechten met iemand in de buurt) en ten slotte CONFIRM.
- ② Kies in het PSS-scherm de tegenstander met wie je wilt vechten. Deze speler moet YES kiezen. Vanaf hier zijn de stappen dezelfde als bij het gebruik van de infraroodverbinding.

Internet (internet) 

### BATTLE WITH SOMEONE FAR AWAY (internet)

- ① Kies in het PSS-menu eerst BATTLE en daarna BATTLE WITH SOMEONE FAR AWAY (vechten met iemand ver van je vandaan).
- ② Kies op het PSS-scherm de tegenstander met wie je wilt vechten. De speler die door jou is uitgedaagd, moet YES kiezen. Vanaf hier zijn de stappen dezelfde als bij gebruik van de infraroodverbinding.

Bij gebruik van Local Play of een internetverbinding kun je elk van je beschikbare Friends en Acquaintances uitnodigen om met je te vechten.

- ◆ Als je verder in het spel komt en de 'Hall of Fame' betreedt, kun je een Vs. Recorder (gevechtsrecorder) verkrijgen. Met deze Vs. Recorder kun je je afgelopen gevechten opnemen. Geüploade Battle Videos zijn via het internet zichtbaar voor elke speler waar ook ter wereld die een Vs. Recorder heeft.



## 15 Link Trade



Via PSS kun je Pokémon met andere spelers ruilen. Gebruik je infraroodverbinding om met personen recht voor je te ruilen, lokale draadloze communicatie om met personen in de buurt te ruilen of je internetverbinding om met personen ver van je vandaan te ruilen. Lees voordat je begint 'Voorbereidingen (Local Play)' (p. 25) of 'Voorbereidingen (internet)' (p. 26).

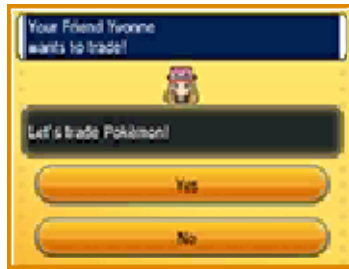


Kies op het PSS-scherm het pictogram van een speler om mee te ruilen

Lokale draadloze communicatie (Local Play)  / Internet (internet)



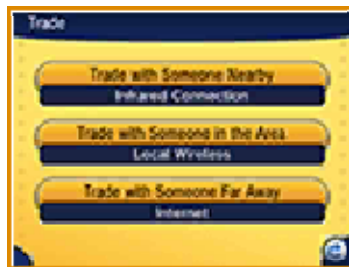
- 1 Kies de speler met wie je wilt ruilen. Kies op de volgende pagina eerst TRADE en daarna YES.



- De speler die jij hebt gevraagd om mee te ruilen, moet YES kiezen. Vervolgens moeten jullie allebei een Pokémon kiezen die je wilt ruilen, en SHOW (tonen) kiezen. Als je de aangeboden Pokémon hebt bekeken en hem echt wilt, kies je OFFER (geven).




Kies TRADE in het PSS-menu



Infraroodverbinding (Local Play)



-  TRADE WITH SOMEONE NEARBY
- Beide partijen moeten in het PSS-menu eerst TRADE kiezen en daarna TRADE WITH SOMEONE NEARBY (ruilen met iemand dicht bij je).
- Kies vervolgens de Pokémon die je wilt ruilen, en kies SHOW. Als je de aangeboden Pokémon hebt bekeken en hem echt wilt, kies je

OFFER.

Local wireless (Local Play) 

 TRADE WITH SOMEONE IN THE AREA

- ① Kies in het PSS-menu eerst TRADE en daarna TRADE WITH SOMEONE IN THE AREA (ruilen met iemand in de buurt).
- ② Kies de speler met wie je wilt ruilen. Deze speler moet YES kiezen. Vanaf hier zijn de stappen dezelfde als bij het gebruik van de infraroodverbinding.

Internet (internet) 

 TRADE WITH SOMEONE FAR AWAY

- ① Kies in het PSS-menu eerst TRADE en daarna TRADE WITH SOMEONE FAR AWAY (ruilen met iemand ver van je vandaan).
- ② Kies YES op het scherm dat verschijnt. Kies de speler met wie je wilt ruilen. Deze speler moet YES kiezen. Vanaf hier zijn de stappen dezelfde als bij het gebruik van de infraroodverbinding.

Bij het gebruik van Local Play of een internetverbinding, kun je ieder van je beschikbare Friends en Acquaintances uitnodigen om met je te ruilen.



## 16 Battle Spot



### BATTLE SPOT (internet)

Bij Battle Spot (gevechtslocatie) kun je je internetverbinding gebruiken om met mensen overal ter wereld te vechten.

**RANDOM MATCHUP (willekeurige koppeling)**

### FREE BATTLE (vrij gevecht)

Je kunt vechten met verschillende personen die zich overal ter wereld kunnen bevinden. Je gewonnen en verloren gevechten worden niet geregistreerd.

### RATING BATTLE (ratinggevecht)

De resultaten van je gevechten verhogen of verlagen je rating. Je kunt de klassering van spelers binnen een bepaalde periode bekijken op Pokémon Global Link (PGL) (p. 23). Je klassering wordt bepaald door je rating. Blijf dus Rating Battles winnen voor een hoge klassering.

**ONLINE COMPETITION (online competitie)**

Online Competitions vinden plaats via



je internetverbinding. De klasseringen van deze gevechtscompetities kunnen bekeken worden op PGL. Je klassering wordt bepaald door je rating. Blijf dus Online Competitions spelen voor een hoge klassering.

- ◆ Alleen spelers die op PGL hun Game Sync ID (spelsynchronisatie-ID) hebben geregistreerd, kunnen deelnemen aan Rating Battles en Online Competitions. Ga naar de PGL-website om klasseringen en gevechtsresultaten te bekijken, en om aan Online Competitions mee te doen. Meer informatie vind je op de PGL-website via <http://www.pokemon-gl.com>.
- ◆ Denk eraan dat diensten zonder waarschuwing stopgezet kunnen worden.



## 17 Wonder Trade



### WONDER TRADE (Internet)

Kies een van je eigen Pokémon om te ruilen. Deze Pokémon zal worden weggenomen en geruild tegen een Pokémon van iemand anders. Deze persoon kan zich overal ter wereld bevinden. Er zijn geen instellingen bij deze manier van ruilen. Het is dus een complete verrassing welke Pokémon je terugkrijgt. Iets om je nu al op te verheugen.



## 18 Chatfunctie



Via de chatfunctie kun je tijdens het vechten of ruilen met Friends praten. Zorg er bij het gebruik van deze functie voor dat anderen zich niet onprettig of slecht voelen.

Lees voordat je begint 'Voorbereidingen (Local Play)' (p. 25) of 'Voorbereidingen (internet)' (p. 26).



### GAME CHAT (Local Play) /(internet)

- 1 Kies op het PSS-scherm eerst een Friend en daarna GAME CHAT. Als de andere partij YES kiest, wordt de chatfunctie ingeschakeld.
- 2 Spreek in de microfoon van je Nintendo 3DS-systeem.

Je kunt de chatfunctie in- of uitschakelen door in de PSS-instellingen (p. 13) ENABLE GAME CHAT (de chatfunctie inschakelen) of DISABLE GAME CHAT (de chatfunctie uitschakelen) te selecteren.

Als de chatfunctie is ingeschakeld, kun je tijdens het vechten of ruilen met een Friend praten.



## 19 Trainer PR Video



Je Trainer PR Video is een videoclip van 10 seconden die je kunt gebruiken om te laten zien wat voor soort speler je bent.

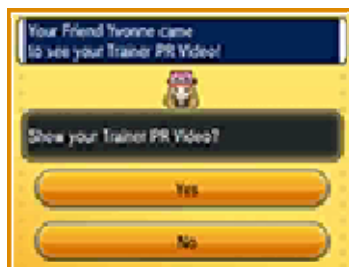
Je kunt je eigen Trainer PR Video maken zodra je een bepaald punt in het avontuur hebt bereikt.

- ◆ Als je wilt dat anderen jouw Trainer PR Video kunnen bekijken, moet je de video in de PSS-instellingen op openbaar instellen (p. 13).

Lees voordat je begint 'Voorbereidingen (Local Play)' (p. 25) of 'Voorbereidingen (internet)' (p. 26).



TRAINER PR VIDEO (Local Play) /(internet) 



Kies op het PSS-scherm eerst een Friend en daarna TRAINER PR VIDEO. Als het andere team zijn of haar video wil delen en YES kiest, wordt zijn of haar Trainer PR Video afgespeeld.






Sla energie op en gebruik die om jezelf en andere spelers mysterieuze vermogens (O-Powers) toe te kennen. O-Powers hebben allemaal een ander effect, bijvoorbeeld het eenvoudiger kunnen vangen van een Pokémon. De energie die je verbruikt, krijgt na verloop van tijd zijn volledige sterkte weer terug.

- ◆ Je kunt het aantal beschikbare O-Powers vergroten als je verder in het spel komt.

Lees voordat je begint 'Vorbereidingen (Local Play)' (p. 25) of 'Vorbereidingen (internet)' (p. 26).



Gebruik O-Powers door het pictogram op het PSS-scherm te kiezen

Lokale draadloze communicatie (Local Play)  / Internet (internet)



Kies op het PSS-scherm de persoon tegen wie je een O-Power wilt

gebruiken. Kies op het volgende scherm de O-POWER die je wilt gebruiken.




Als je hebt beslist welke O-Power je wilt gebruiken, kies je GIVE.



Op het PSS-scherm kun je ook O-Powers ontvangen die anderen jou aanbieden. Een persoon die zijn O-Power gebruikt, is omgeven door een stralend licht. Kies eerst een stralende persoon, daarna O-POWER en ten slotte RECEIVE POWER! (vermogen ontvangen). Hierdoor krijg je de voordelen van deze O-Power.



O-Powers uit het PSS-menu gebruiken

Lokale draadloze communicatie (Local Play)  / Internet (internet)





Kies op het PSS-scherm O-POWER.  
Als je hebt beslist welke O-Power je wilt gebruiken, kies je USE (gebruiken) of GIVE (geven).







Je Holo Caster werkt zowel met SpotPass als met StreetPass en ontvangt van elk verschillende diensten.



HOLO CASTER (SpotPass)

Als je bij het gebruik van lokale draadloze communicatie je Nintendo 3DS-systeem in de slaapstand zet, gaat het systeem automatisch op zoek naar draadloze toegangspunten, maakt het daarmee verbinding en ontvangt het berichten die met het spel samenhangen (waaronder aankondigingen en advertenties).

- ◆ Alle gegevens die je via SpotPass ontvangt, worden op je SD-kaart opgeslagen. Wij adviseren je daarom ervoor te zorgen dat er altijd een SD-kaart in je systeem zit.

SpotPass inschakelen

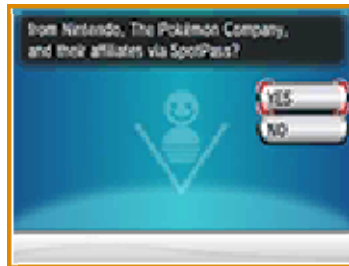
Om SpotPass te gebruiken moet je eerst:

- akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid;

- een internetverbinding instellen;
- een SD-kaart invoeren in het Nintendo 3DS-systeem.

Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

 Hoe doe je dit?

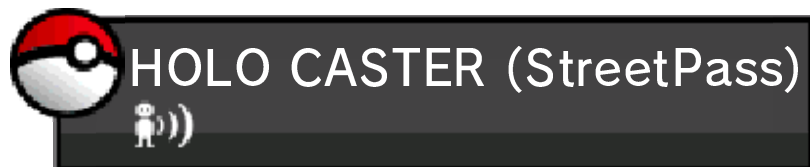


Tik op het PSS-scherm eerst op HOLO CASTER, daarna op ACTIVATE SPOTPASS (SpotPass inschakelen) en ten slotte op YES.

SpotPass uitschakelen

 Hoe doe je dit?

Tik in het PSS-scherm eerst op HOLO CASTER, daarna op DEACTIVATE SPOTPASS (SpotPass uitschakelen) en ten slotte op Yes.



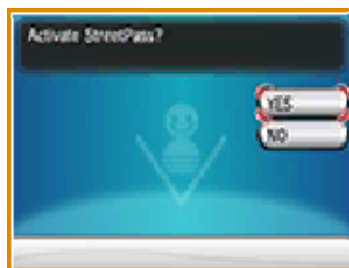
Als je StreetPass voor dit spel inschakelt, worden je spelgegevens (zoals je naam als Trainer, je ID en je regio) uitgewisseld met personen bij wie je dicht in de buurt komt, zelfs als je systeem in de slaapstand staat. Je ziet allerlei informatie, bijvoorbeeld hoeveel personen je

voorbij bent gegaan.

Om met behulp van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass op hun Nintendo 3DS-systemen hebben ingeschakeld voor deze software.

## StreetPass inschakelen

 Hoe doe je dit?



Kies in het PSS-menu HOLO CASTER. Wanneer je gevraagd wordt of je je voor StreetPass wilt registreren, kies je YES.

## StreetPass uitschakelen

 Hoe doe je dit?

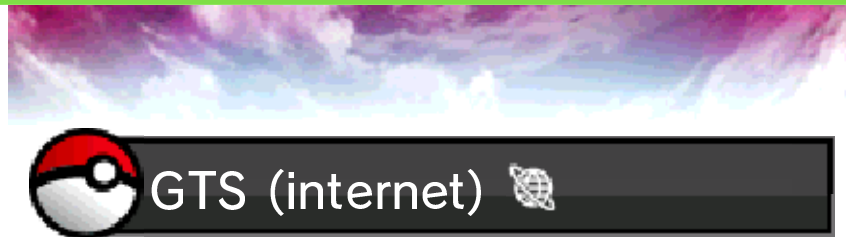
Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je GEHEUGENBEHEER, gevolgd door STREETPASS-BEHEER.

Raak het pictogram voor Pokémon aan en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELLEN.

Als je zowel Pokémon X als Pokémon Y speelt:

- Je StreetPass-instellingen worden gedeeld door Pokémon X en Pokémon Y. Dus als je beide spellen op hetzelfde systeem speelt, worden de meest recente instellingen door beide spellen gebruikt.
- Je ontvangt gegevens van StreetPass slechts in één spel tegelijk. Ze worden niet naar beide spellen gedownload.





### Pokémon zoeken

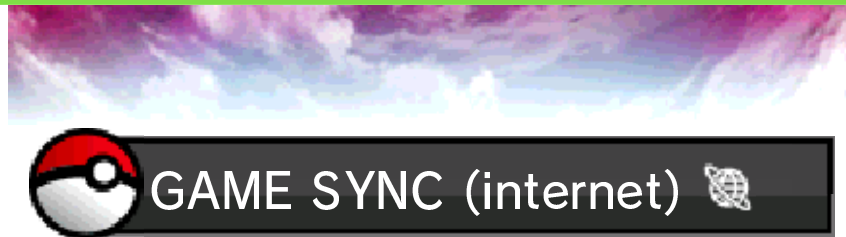
Kies uit de Pokémon die andere mensen op GTS aanbieden, de Pokémon die je wilt. Als je een Pokémon vindt die aan je wensen voldoet, kies dan een van jouw Pokémon die op zijn beurt aan de wensen van de ander voldoet, en ruil ze.

### Deposit Pokémon (Pokémon aanbieden)

Selecteer een Pokémon die je aan wilt bieden, en geef aan welke soort Pokémon je hiervoor terug wilt krijgen. Vervolgens kun je deze Pokémon aanbieden. Als er iemand met je wil ruilen, wordt je Pokémon geruild. Als je Pokémon niet wordt geruild, kun je hem terugnemen door TAKE BACK (terugnemen) te kiezen.

- ◆ De bijnaam van een Pokémon die op GTS wordt aangeboden, is zichtbaar voor iedereen die toegang heeft tot GTS. Ook de naam van de persoon die hem heeft aangeboden (de naam van je Trainer), en een berichtje dat met de Pokémon is meegestuurd, zijn zichtbaar.





Via Game Sync maakt je spel verbinding met Pokémon Global Link (PGL). De PGL-website maakt verbinding met Pokémon X en Pokémon Y.

(<http://www.pokemon-gl.com>)

Je moet lid worden van de Pokémon Trainer Club (je hoeft geen aanmeldingskosten of jaarlijks lidmaatschapsgeld te betalen) om Pokémon Global Link te gebruiken. Je kunt je bij de Pokémon Trainer Club aanmelden op de hoofdpagina van de PGL-website.

- ◆ Op Pokémon Global Link vind je extra content waardoor je nog meer plezier met Pokémon X en Pokémon Y zult hebben. Je kunt zelf kiezen of je de content wel of niet wilt gebruiken. Maar het verloop van het hoofdverhaal wordt er op geen enkele manier door beïnvloed.
- ◆ Via Game Sync kun je een deel van je opgeslagen gegevens naar

- Pokémon Global Link uploaden.
- ◆ Als je een foutcode krijgt, kijk dan op [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) wat de foutcode betekent.

Als je nog steeds met verbindingfouten te maken hebt, kijk dan wat de foutcode is en probeer dan het volgende:

- Foutcodes:

090-0200 - 090-0211

Deze foutcodes geven aan dat er een probleem is met de website Pokémon Global Link of met de server die codes verifieert. Ga voor hulp bij deze foutcodes of overige hulp voor de PGL-website:

<http://pokemon.com/PGL> of naar de Pokémon-website voor klantondersteuning:

<http://pokemon.com/support>.

- Andere foutcodes

Volg de aanwijzingen op het scherm op.











Lees voordat je begint  
'Voorbereidingen (Local Play)'  
(p. 25) en 'Voorbereidingen  
(internet)' (p. 26).

Je kunt in je Shout-Outs en in je  
profiel schrijven wat je zelf wilt.  
Maar schrijf niets waardoor anderen  
zich onprettig kunnen voelen.

SHOUT-OUT (Local Play)  /  
(internet) 



Berichten worden aan iedereen op  
PSS gestuurd.

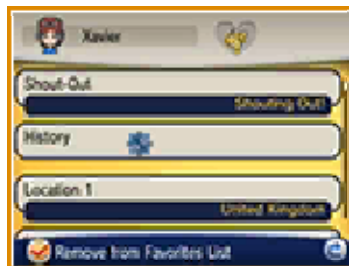
- ◆ Shout-Out-berichten worden niet  
aan spelers gestuurd die in hun  
PSS-instellingen hebben  
aangegeven communicatie uit te  
schakelen (p. 13).

FAVORITES LIST (Local Play)  /  
(Internet) 



Bekijk de profielen van personen die

in je Favorites List (favorietenlijst) geregistreerd zijn. Je kunt maximaal 100 personen registreren. Om iemand in je Favorites List te registreren, kies je op het PSS-scherm eerst het pictogram van een speler; daarna kies je op het volgende scherm de naam van deze persoon. Kies in zijn of haar profielscherm ADD TO FAVORITES LIST (aan favorietenlijst toevoegen).



PROFILE (Local Play)  /  
(internet) 

Je kunt je profiel dat op PSS verschijnt, wijzigen. Daarnaast kun je een bericht kiezen dat iedereen op PSS kan zien.



Tik op je eigen naam, dan kun je het pictogram dat je op PSS gebruikt, veranderen. Je kunt ook een afbeelding of foto die op je SD-kaart is opgeslagen, als je profielafbeelding gebruiken. Gebruik geen foto of afbeelding die

persoonlijke gegevens bevat of waardoor anderen zich onprettig kunnen voelen.

- ◆ Afbeeldingen en foto's worden alleen aan Friends getoond die op jouw vriendenlijst zijn geregistreerd.





## Voorbereidingen (Local Play)

Via Local Play kun je vechten (p. 14), ruilen (p. 15), en chatten (p. 18) met spelers die dicht bij je in de buurt zijn. Daarnaast kun je je Trainer PR Video (p. 19), O-Powers (p. 20) en Shout-Out-berichten delen (p. 24).

 Benodigdheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler (maximaal 4)
- Eén exemplaar van Pokémon X of Pokémon Y per speler (maximaal 4)

Bekijk de pagina van elke functie voor meer informatie over hoe je begint te spelen.





## Vorbereidingen (internet)

Gebruik het internet voor gevechten (p. 14), ruilen (p. 15), Battle Spot (p. 16), Wonder Trade (p. 17) en chatten (p. 18). Daarnaast kun je je Trainer PR Video (p. 19), O-Powers (p. 20) en Shout-Out-berichten delen (p. 24) en verbinding maken met GTS (p. 22) en Game Sync (p. 23).

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

### Benodigdheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler (maximaal 4)
- Eén exemplaar van Pokémon X of Pokémon Y per speler (maximaal 4)

Bekijk de pagina van elke functie voor meer informatie over hoe je begint te spelen.



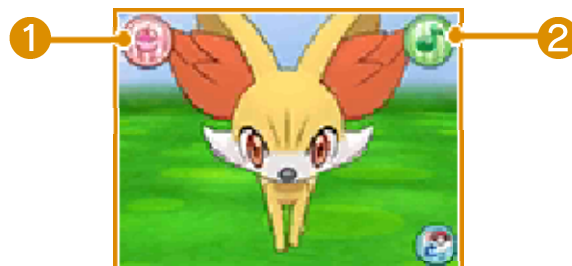


Tik op ◀ of ▶ op het onderste scherm om van het veldscherf naar Pokémon-Amie over te schakelen. Met Pokémon-Amie krijg je een nog betere band met je favoriete Pokémon. Kies een van de Pokémon uit je team en speel samen met hem wanneer jij dat wilt.

Als je tijdens Pokémon-Amie de Pokémon in het onderste scherm aanraakt, verschijnt het volgende scherm:



PLAY (spelen)



Speel hier met de Pokémon die je hebt gekozen. Door je stylus over het scherm te schuiven, kun je je Pokémon aaien.

### ① Poké Puffs

Geef hongerige Pokémon Poké

Puffs. Kies een Poké Puff, schuif hem met je stylus naar de plaats waar de Pokémon een hapje zou willen nemen en kijk wat er gebeurt.

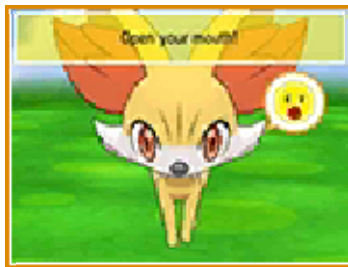
## ② Minigames

Speel samen met je Pokémon minigames. Je resultaten bepalen welke typen Poké Puffs je krijgt.

### 👤 Gezichten trekken



- ① Wanneer je Pokémon naar je kijkt, verschijnt 🟢 op het onderste scherm.
- ② Wanneer je het pictogram 🟢 ziet, kun je door verschillende gezichten te trekken het spel 'Gezichten trekken' starten.



- ③ Een tekstballonnetje naast het gezicht van je Pokémon en pictogrammen geven aan welke gezichten je Pokémon wil zien. Draai je naar je Pokémon toe en probeer de gevraagde gezichten te trekken. Als je Pokémon tevreden is, heb je aan de



opdracht voldaan.

'Gezichten trekken' maakt gebruik van de binnenste camera van je Nintendo 3DS-systeem. Volg de onderstaande aanwijzingen op, zodat de camera je gezichtsuitdrukkingen goed kan zien:

- Speel in een goed verlichte ruimte.
- Houd je Nintendo 3DS-systeem ongeveer 30 centimeter van je gezicht af.
- Wanneer je je hoofd opzij (naar je schouder toe) kantelt, moet je je Nintendo 3DS-systeem recht houden. Je kantelt het dus niet.
- Haal je haar uit je gezicht, zodat je wenkbrauwen zichtbaar zijn.
- Zet indien nodig je bril af, zodat je beter herkenbaar bent.

DECORATE (versieren)

Je kunt de achtergrond en versiering van Pokémon-Amie veranderen.

SWITCH (wisselen)

Wissel de Pokémon met wie je in Pokémon-Amie speelt.



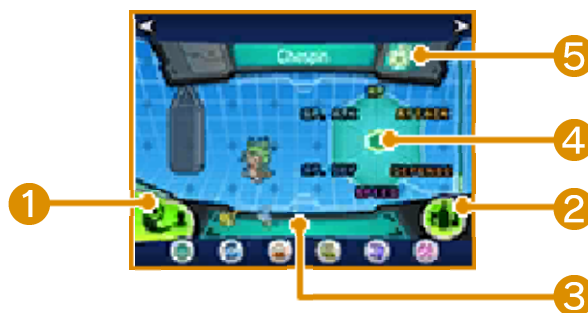


Wanneer je in het veld bent, tik je op ◀ of ▶ op het onderste scherm om naar Super Training over te schakelen. Je Pokémon kunnen nu deelnemen aan Super Training, een trainingswedstrijd, of aan Core Training, waarbij je Pokémon tegen training bags (stootzakken) kunnen slaan.

### Core Training-scherm

Kies eerst een training bag en tik dan op het scherm om je Pokémon tegen de training bag te laten slaan. Het trainen met training bags levert je Pokémon een groot aantal voordelen op, zoals hogere basisstatistieken of nuttige vaardigheden voor de volgende Super Training.

Als je niet zelf op het scherm tikt, slaat je Pokémon één keer per minuut tegen de training bag.



### 1 Super Training

Speel een trainingswedstrijd. Als je wint, krijg je handige

trainingsvoorwerpen en verhoog je de basisstatistieken van je Pokémon.

## ② Een training bag kiezen

Kies een training bag waartegen je Pokémon gaat slaan.

## ③ Huidig team

Kies een Pokémon uit je huidige team die je wilt trainen.

## ④ Effort-o-Meter (inspanningsmeter)

Controleer de vorderingen in de training van je Pokémon op zijn Effort-o-Meter. Groen geeft de algemene statistieken van een bepaald soort Pokémon aan, terwijl geel laat zien hoeveel de basisstatistieken van je eigen Pokémon zijn verbeterd. De balk aan de rechterkant geeft de totale vooruitgang van je Pokémon aan. Als de balk helemaal tot bovenaan vol is, heb je een Fully Trained Pokémon (volledig getrainde Pokémon).

## ⑤ Shots

Geeft het type stoot aan dat je Pokémon tijdens Super Training gebruikt. Er zijn vijf verschillende types.

Super Training-scherm



### ① Score

Je score wordt hoger wanneer je de mikkpunten vóór de Balloon Bots (ballonwezens) raakt. Als je score gelijk is aan het getal aan de rechterkant, win je de wedstrijd en is je training klaar. Maar als een Balloon Bot het mikkpunt van jouw Pokémon raakt, gaat je score omlaag. Je kunt de stoten van je tegenstander afweren door op **L** te drukken.

### ② Mikkpunt van Balloon Bot

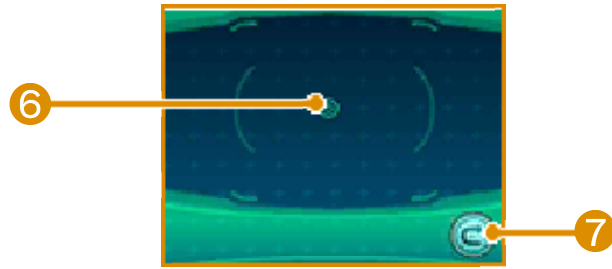
### ③ Mikkpunt van je Pokémon

### ④ Energy Meter

Je Pokémon slaat in de loop van de tijd energie op. Als je slaat wanneer je Pokémon voldoende energie heeft, is deze stoot een Energy Shot. Zowel de kleuren als de speciale kenmerken van Energy Shots zijn per soort Pokémon verschillend.

### ⑤ Timer

Als de tijd voorbij is, is je Super Training afgelopen.



## ⑥ Gezichtsveld

Als je je stylus over het scherm schuift, geeft het bovenste scherm je bewegingen weer. Tik op het scherm om een stoot te geven.

## ⑦ Knop Beëindigen

Als je twee keer op deze knop tikt, kun je Super Training meteen beëindigen.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)