

Pokémon Y

1 Información importante

Información general

2 Antes de empezar

3 Funciones de internet

4 Control parental

Inicio del juego

5 Introducción

6 Guardado y borrado de datos

Comienza tu aventura

7 Objetivo del juego

8 Pantallas del juego

9 Pantalla de combate

10 Instalaciones y edificios

Player Search System

11 Player Search System

12 El menú del PSS

13 Configuración de PSS

Funciones de comunicación

14 Combates en conexión

15 Intercambios en conexión

16 Área de Combate

17 Intercambio prodigioso

18 Chat de voz

19 Vídeo de presentación

20 Poder O

21 Holomisor

22 GTS

23 Sincronizar Juego

24 Otras funciones

25 Preparativos (Juego local)

26 Preparativos (Internet)

Poké Recreo

27 Juegos del Poké Recreo

Superentrenamiento

28 Juegos del Superentrenamiento

Contacto

29 Información de contacto

1

Información importante

Gracias por adquirir Pokémon™ Y para Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.


Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.


- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 3DS™ XL.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente

el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Advertencia sobre el intercambio de datos

Si compartes contenidos con otros usuarios, no subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales, ofensivos o lesivos de derechos ajenos. No incluyas datos personales y asegúrate de disponer de todos los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.

- ◆ Todo contenido que subas o envíes podría ser redistribuido por otros usuarios.

Selección de idioma

Este programa está disponible en los siguientes idiomas: inglés, alemán, francés, español, italiano, coreano y japonés.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Advertencias

Nintendo® otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la

copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, cualquier modificación técnica, ya sea existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS, puede hacer que tu consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

© 2013 Pokémon.

©1995-2013 Nintendo Co., Ltd. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font
by Sharp Corporation. LCFONT,

LC Font and the LC logo mark are
trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-EK2A-EUR-00

Este es el manual de Pokémon Y. La historia difiere ligeramente entre Pokémon X y Pokémon Y, así como las especies de Pokémon que encontrarás y la probabilidad de que aparezcan. No obstante, podrás usar las funciones de comunicación, combatir e intercambiar Pokémon entre Pokémon X y Pokémon Y.

- ◆ Algunas funciones del juego se basan en el reloj interno de tu consola Nintendo 3DS. Si usas otra consola Nintendo 3DS u otra tarjeta SD, o si cambias la configuración del reloj o el calendario de tu consola Nintendo 3DS, podrías perder el acceso a dichas funciones temporalmente.
- ◆ Si usas otra consola Nintendo 3DS o una tarjeta SD diferente, los datos relativos a tus amigos y conocidos del Player Search System (PSS) (pág. 11) cambiarán.
- ◆ Las funciones de comunicación de este juego no son compatibles con juegos anteriores de la serie Pokémon para Nintendo DS™ ni ningún otro juego de Pokémon. Este juego tampoco es compatible con accesorios periféricos.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.

El modo de juego local de Nintendo 3DS y las funciones de internet te permiten usar el Player Search System (PSS) para combatir, intercambiar y comunicarte con otros jugadores (pág. 11) y acceder a la función Poké Recreo (pág. 27), donde podrás jugar con tus Pokémon. El uso de StreetPass™ y SpotPass™ también te permite recibir notificaciones mediante el Holomisor (pág. 21).

- ◆ Tus datos de la Global Trade Station (GTS) o tus Vídeos de Combate podrían borrarse sin previo aviso.

Acerca de Nintendo Network



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos programas y contenidos adicionales, intercambiar vídeos, enviar mensajes... ¡y muchas cosas más!

IMPORTANTE

- ◆ La clave de amigo es una medida de seguridad que te permite jugar solamente con usuarios a los que conoces personalmente. Si publicas tu clave de amigo en un foro de internet o lo intercambias con desconocidos, podrías recibir datos modificados o ver lenguaje ofensivo. No compartas tu clave de amigo con gente que no conozcas.
- ◆ No realices prácticas poco éticas que puedan causar problemas a otros usuarios (como modificar los datos del juego). Si se descubre que realizas estos actos, podría bloquearse tu acceso a este servicio o tomarse otras medidas disciplinarias.
- ◆ Las funciones en línea podrían verse suspendidas temporalmente sin previo aviso para realizar labores de mantenimiento del servidor requeridas por diversos motivos. Podría darse el caso de que se retiraran en un futuro algunos servicios relacionados con el juego. Para obtener más información, consulta el sitio web oficial de Nintendo.
- ◆ No nos hacemos responsables de ningún percance causado por conectarte a internet o por no haberte podido conectar a internet.

Contenido compartido

Este programa te permite compartir

información como, por ejemplo, tu nombre de Entrenador, los nombres de tus Pokémon, mensajes cortos, mensajes de audio y vídeos que hayas creado, mediante la comunicación local y los servicios en línea. Ten en cuenta los siguientes puntos:

- Al comunicarte con otros jugadores, la información que introduzcas (como por ejemplo, los nombres de tus personajes en el juego) será visible para mucha gente. No uses información personal que pueda ser utilizada para identificarte.
- No uses el nombre ni la imagen de una persona real sin su consentimiento.
- No incluyas lenguaje ofensivo en nombres o mensajes.

Esta es la lista de las funciones en línea. Ten presente las anteriores advertencias al utilizarlas:

- Combate (accesible desde el PSS y la Mansión Batalla)
- Intercambio (accesible desde el PSS)
- Área de Combate (accesible desde el PSS)
- Intercambio prodigioso (accesible desde el PSS)
- Saludo (accesible desde el PSS)
- GTS (accesible desde el PSS)
- Sincronizar Juego (accesible desde el PSS)

- Poder O (accesible desde el PSS)
- Perfil (accesible desde el PSS)
- Vídeo de presentación (accesible desde el PSS)
- Chat de voz (accesible desde el PSS)
- Pokémon Global Link (accesible desde Sincronizar Juego)
- Vídeo de Combate (accesible desde la Cámara Lucha y PGL)
- Combate Múltiple (accesible desde el PSS y la Mansión Batalla)
- Poké Recreo (accesible desde la pantalla inferior)
- Torneo en Directo (accesible desde el menú del título)

En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual. Las funciones indicadas a continuación se pueden restringir mediante el control parental.

- ◆ Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Uso del navegador de internet**
Se puede restringir el uso que hacen los niños del navegador de internet.
- **Visualización en 3D**
Se puede desactivar la función 3D para que la pantalla muestre únicamente imágenes en 2D.
- **Intercambio de audio, imágenes, vídeo y texto**
Es posible restringir los datos que pueden enviar los niños desde su perfil, incluyendo imágenes y fotografías (pág. 24), y desactivar el chat de voz (pág. 18).
- **Comunicación en línea con otros jugadores**
También es posible restringir el uso de internet para comunicarse a través del PSS (pág. 11).
- **StreetPass**
Se puede restringir, asimismo, el uso de la función StreetPass para

el Holomisor (pág. 21).

- Registro de amigos
En el PSS (pág. 11), también se puede restringir la interacción con los jugadores registrados en la lista de amigos de la consola Nintendo 3DS.

5 Introducción



Antes de empezar a jugar

Cuando hayas seleccionado un idioma, aparecerá la pantalla del título. Ten en cuenta que no es posible cambiar el idioma seleccionado una vez que hayas guardado la partida. Si quieres cambiar tu selección, tendrás que borrar la partida y volver a empezar de cero.



Pulsa **START** en la pantalla del título para comenzar la partida. Si guardaste una partida previamente, podrás retomarla desde el punto en el que la dejaste seleccionándola en el menú de inicio.



Cómo jugar

Controles básicos

Mover el cursor	○/+
Seleccionar	(A)
Pasar el texto	(A)


Cancelar una acción	Ⓑ
---------------------	---

Controles del personaje

Caminar	+
Correr	+ + Ⓑ
Usar los Patines*	○
Examinar	Ⓐ
Hablar	Ⓐ

* Si no tienes los Patines o no puedes usarlos en algún lugar, caminarás como de costumbre.


Otros controles

Abrir y cerrar el menú	ⓧ
Regresar a la pantalla anterior	Pulsa Ⓑ o toca 
Abrir el menú de acceso rápido**	Ⓨ
Seleccionar un objeto del menú de acceso rápido	○/+

Alternar
funciones en la
pantalla
inferior

Pulsa / o toca
/

** Si solo tienes un objeto en el menú, lo usarás automáticamente sin tener que seleccionarlo.

Si pulsas  frente a una señal de vista panorámica, aparecerá Marco Carrete y podrás tomar fotografías dentro del juego.

Para cambiar el encuadre de la cámara, basta con mover la consola Nintendo 3DS. Y no es la única función del juego que requiere que muevas la consola.

¡A ver si las encuentras todas!

Asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones o daños materiales.





Cómo guardar la partida

Si seleccionas GUARDAR en la pantalla del menú (pág. 8), podrás guardar el progreso de tu partida hasta ese punto.

- ◆ Solo es posible guardar una partida.
- ◆ Los datos adicionales de Pokémon X y Pokémon Y guardados en tu tarjeta SD, como los Vídeos de Combate o las notificaciones recibidas mediante el Holomisor (SpotPass), se guardarán conjuntamente.

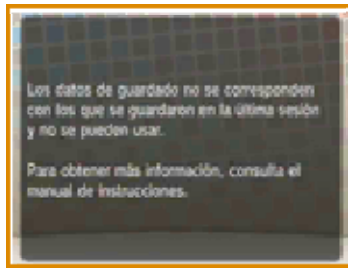


Cómo borrar la partida

Si deseas empezar la partida desde el principio, primero deberás borrar la partida que tengas guardada. Para borrar por completo tus datos guardados, deberás pulsar simultáneamente \oplus , \textcircled{B} y \textcircled{X} en el menú de inicio.

- ◆ Una vez borrados los datos de tu partida, ya no podrás recuperarlos. Perderás todos los Pokémon y objetos que tengas. Tenlo muy en cuenta antes de hacerlo.

Error de guardado



Si se produce un error al guardar la partida, no podrás volver a la pantalla del título. Si ves la pantalla que se muestra arriba, pulsa **+**, **B** y **X** simultáneamente y sigue las instrucciones que verás en pantalla.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

Acerca de la versión descargable:

Es posible copiar o transferir tus datos a una tarjeta SD distinta, pero no podrás usar dichos datos como copia de seguridad de tu partida.



7

Objetivo del juego



Este mundo está habitado por unas criaturas misteriosas llamadas Pokémon, que presentan aspectos y formas de lo más variopintas, y que pueden encontrarse en toda clase de lugares. A pesar de que los humanos convivimos con nuestros Pokémon a diario, todavía hay mucho que desconocemos sobre ellos. Prestigiosos eruditos de todo el mundo los estudian, entre ellos el Profesor Ciprés de la región de Kalos.

Embárcate en una emocionante aventura

Un buen día, tus nuevos amigos y tú recibís vuestros primeros Pokémon, gracias al Profesor Ciprés, y emprendéis un fantástico viaje. El profesor cuenta con todos vosotros para completar la Pokédex y desvelar cierto misterio que rodea a los Pokémon de la región de Kalos. ¡Tu aventura está a punto de comenzar, en compañía de tus leales Pokémon!

Recorre toda la región de Kalos



Viajarás junto a tus Pokémon a lo largo y ancho de la vasta región de Kalos, un hermoso lugar de gran riqueza natural, con cielos radiantes de un azul puro y frondosos bosques. A medida que vayas conociendo a otras personas e interactuando con el entorno, tus Pokémon y tú maduraréis y os iréis enriqueciendo. ¡Este es el auténtico propósito del viaje!

Encuentra distintos Pokémon

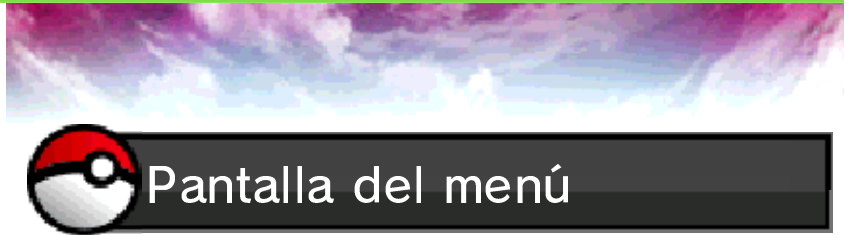
Busca y captura las distintas especies de Pokémon para registrarlos a todos en tu Pokédex de Kalos. ¡Este es un objetivo muy importante de tu viaje!

Conviértete en el Entrenador más fuerte

Para un Entrenador Pokémon resulta vital mejorar cada vez más. A medida que vayáis combatiendo contra Pokémon salvajes y contra otros Entrenadores, tus Pokémon irán adquiriendo experiencia y se fortalecerán. Acepta los desafíos de los Gimnasios Pokémon de la región de Kalos y mide tu fuerza contra otros Entrenadores. ¡Derrota a los poderosos Líderes de Gimnasio y

esfuérate para llevar al límite tu
fuerza como Entrenador!





Pulsa ⊗ durante el juego, siempre y cuando no estés combatiendo, para que se muestre la siguiente pantalla:

- ◆ A medida que vayas avanzando en la partida, irán apareciendo más opciones en esta pantalla.



1 Pokémon


Aquí podrás consultar información sobre los Pokémon de tu equipo, cambiar su orden y darles objetos, entre otras opciones. También podrás utilizar determinados movimientos que pueden usarse fuera de los combates, como Corte.

2 Pokédex


Conforme vayas encontrando y capturando Pokémon, sus datos se irán registrando en tu Pokédex. Aquí podrás leer una breve descripción de cada Pokémon, consultar su hábitat, escuchar su grito característico, etc.

3 Bolsa



Aquí podrás examinar y usar los objetos que tengas. Puedes cambiar el orden de los bolsillos de la Bolsa manteniendo el lápiz táctil sobre un icono y arrastrándolo. También puedes reordenar los objetos dentro de un bolsillo si tocas el icono  situado en la parte inferior de la pantalla.

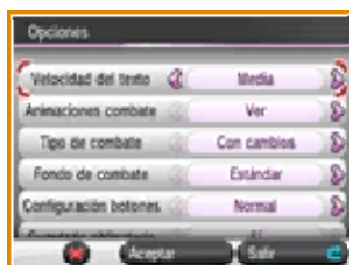
④ Datos del Entrenador

Aquí podrás consultar información sobre tu partida o contemplar las Medallas de Gimnasio que has ganado. Puedes ampliar o rotar la imagen de tu personaje moviendo .

⑤ Guardar

Te permite guardar tu progreso hasta el momento (pág. 6).

⑥ Opciones



Aquí podrás configurar varios parámetros que afectan a la partida. Cuando hayas terminado de realizar los cambios, selecciona ACEPTAR.



Vista predeterminada de la pantalla inferior



Podrás cambiar las funciones que se muestran en la pantalla inferior de la consola a medida que avances por la región de Kalos. Toca las flechas situadas en la parte superior de la pantalla para alternar entre el PSS (pág. 11), el Poké Recreo (pág. 27) y el Superentrenamiento (pág. 28).




Cómo funciona la pantalla de combate

Al iniciarse un combate, el primer Pokémon de tu equipo (el que esté situado en la esquina superior izquierda del menú Pokémon), saldrá en primer lugar. Todos los Pokémon que participen en el combate y no se debiliten adquirirán Puntos de Experiencia, tanto si derrotas como si capturas con éxito al Pokémon rival. Sin embargo, si todos tus Pokémon se debilitan, perderás el combate y parte de tu dinero, y volverás al último Centro Pokémon que hayas visitado o a tu casa.



① Nombre, sexo y nivel del Pokémon oponente

Si aparece el icono  junto al nombre del Pokémon salvaje, significa que ya has capturado a alguno de esa especie.

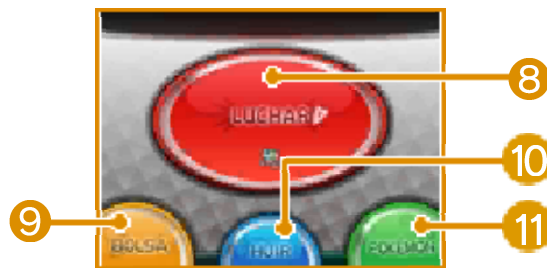
② PS del Pokémon oponente

Los PS indican la salud de un Pokémon. Si se ven reducidos a 0, el Pokémon se debilitará y ya no

podrá seguir combatiendo.

- ③ Número de Pokémon oponentes
- ④ Número de Pokémon en tu equipo
- ⑤ PS de tu Pokémon
- ⑥ Nombre, sexo y nivel de tu Pokémon
- ⑦ Barra de Puntos de Experiencia

Cuando se llene la barra, tu Pokémon subirá de nivel.



⑧ Luchar

Toca este botón para hacer que tus Pokémon usen sus movimientos. Los Puntos de Poder (PP) determinan las veces que puedes usar un movimiento en concreto. Si bajan a 0, no podrás volver a utilizar dicho movimiento hasta que los recuperes.

⑨ Bolsa

Toca este botón para usar algún objeto de los que tienes en la Bolsa.

⑩ Huir

Toca este botón si quieres huir del combate. Ten en cuenta que esta opción no siempre da resultado y que es imposible huir de un combate contra otro Entrenador.

11 Pokémon

Toca este botón para comprobar los datos de los Pokémon de tu equipo y para hacer que tomen el relevo en combate.



10 Instalaciones y edificios



Encontrarás todo tipo de instalaciones y edificios en la región de Kalos, y podrás conocer a la gente que vive en su interior. Tómate tu tiempo para hablar con personas de lo más variopinto. ¡Podrían proporcionarte información valiosa!

Centros Pokémon

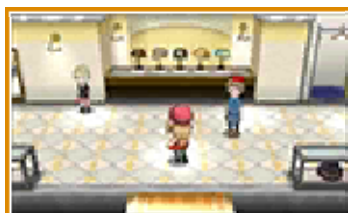


En los Centros Pokémon puedes hacer que tu equipo Pokémon recupere toda su fuerza, usar el PC o cambiarte de ropa, entre otras opciones.

Tiendas Pokémon

Son las tiendas ubicadas en el interior de los Centros Pokémon. Venden toda clase de objetos que te serán de gran utilidad en tu aventura.

Boutiques y salón



Encontrarás boutiques en ciertos pueblos y ciudades, y ¡hasta un salón de belleza!

En las boutiques puedes comprar ropa y accesorios para tu personaje, que podrás probarte allí mismo o en cualquier probador de los Centros Pokémon.

En el salón de belleza podrás cambiar el estilo y color de tu cabello.



11 Player Search System



El Player Search System (PSS) es un sistema que te permite buscar a otros usuarios de Pokémon X o Pokémon Y, y jugar con ellos. La comunicación inalámbrica local te permite conectarte con jugadores que estén cerca, mientras que con la conexión a internet se mostrarán jugadores de distintas partes del mundo.

El PSS aparecerá en la pantalla inferior de la consola durante la partida.

Toca el avatar de un jugador en la pantalla del PSS para ver las distintas opciones de comunicación.

- ◆ Mientras estés usando el PSS, todas las funciones de StreetPass de StreetPass (pág. 21) registradas en tu consola Nintendo 3DS quedarán desactivadas.

Pantalla del PSS



1 Amigos

Aquí verás a los jugadores que

tengas registrados en la lista de amigos de tu consola Nintendo 3DS. También puedes registrar a gente que no esté en la lista o a quien no conozcas en la vida real. Para ello, combate e intercambia objetos con alguien varias veces hasta que se te pregunte si quieres registrar a esa persona como amigo. Es posible restringir el registro de amigos mediante la función de control parental (pág. 4).

② Conocidos


Aquí verás a los jugadores a los que no has registrado en la lista de amigos de tu consola Nintendo 3DS pero con los que has realizado intercambios o combatido al menos una vez.

③ Transeúntes

Aquí verás a los jugadores que no entren en ninguna de las dos categorías mencionadas anteriormente.

- ◆ Se puede mostrar un máximo de 100 avatares de jugadores en pantalla. Toca un avatar y desliza el lápiz a derecha o izquierda para ver a más jugadores.

④ Tipo de conexión

Puedes alternar entre comunicación inalámbrica local y conexión a internet. Si utilizas la comunicación inalámbrica local, verás el icono  y,

cuando estés usando la conexión a internet, el icono .

5 Menú del PSS (pág. 12)

6 Iconos de estado

Estos iconos indican, entre otras opciones, si el jugador está en medio de un combate o un intercambio, o si está buscando a alguien con quien jugar.

 Combate

 Intercambio

 Chat de voz

 Vídeo de presentación

 Saludo

 Cumpleaños

 Ocupado*

* El icono de ocupado aparecerá cuando alguien esté usando el Área de Combate, la GTS o el intercambio prodigioso.

7 Bolsa y otros iconos

Cuando toques alguno de estos iconos, se abrirá la pantalla de menú correspondiente (pág. 8).



12 El menú del PSS



Toca  en la pantalla del PSS para abrir el menú del PSS.



- ① Regresar a la pantalla del PSS
- ② Desplazarse a la pantalla siguiente
- ③ Iconos

Cada icono te dará acceso a un modo de juego distinto. Descubre qué hace cada uno en las siguientes páginas:

- Combate en conexión (pág. 14)
- Intercambio en conexión (pág. 15)
- Área de Combate (pág. 16)
- Intercambio prodigioso (pág. 17)
- Saludo (pág. 24)
- Holomisor (pág. 21)
- GTS (pág. 22)
- Sincronizar Juego (pág. 23)
- Poder O (pág. 20)
- Favoritos (pág. 24)
- Perfil (pág. 24)
- Configuración de PSS (pág. 13)



Configurar permisos de conexión



Esta opción te permite indicar con quién quieres jugar: amigos, conocidos o transeúntes. Solo podrás comunicarte con jugadores de las categorías que estén marcadas.

- ◆ No es posible bloquear la comunicación con uno o varios jugadores concretos.

Desactivar la conexión del PSS

Desde esta pantalla podrás desactivar todas las comunicaciones del PSS.

Mostrar vídeo de presentación

Esta opción te permite elegir si quieres que tu vídeo de presentación (pág. 19) sea público o privado. Si lo configuras como público, el resto de jugadores podrá enviarte una solicitud para verlo. Podrás grabar tu propio vídeo de presentación cuando hayas avanzado lo necesario en tu

aventura.

Chat de voz

Esta opción te permite activar o desactivar el chat de voz (pág. 18).



14 Combates en conexión



Puedes combatir contra otros jugadores a través del PSS. Usa la comunicación por infrarrojos para combatir contra alguien que esté junto a ti, la comunicación inalámbrica local para combatir contra alguien que esté cerca o la conexión a internet para combatir contra jugadores de todo el mundo. Antes de empezar, lee la sección Preparativos (Juego local) (pág. 25) y Preparativos (Internet) (pág. 26).

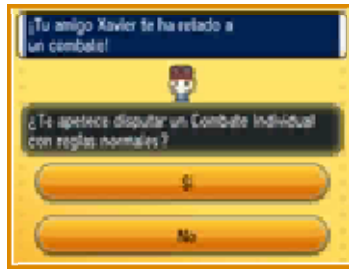


Selección del oponente en la pantalla del PSS

Comunicación local (Juego local)
/Combates en línea (Internet)



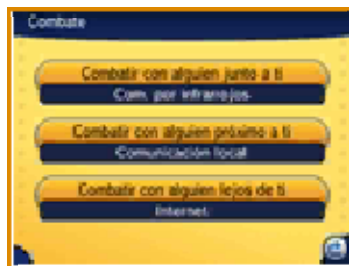
- 1 Selecciona el avatar del jugador contra el que quieras combatir. En la página siguiente, selecciona COMBATE, luego VALE y por último, SÍ.



- 2 El jugador desafiado tendrá que seleccionar SÍ y repasar la modalidad y las reglas del combate. Cuando ambos estéis listos, selecciona ¡QUE COMIENZE EL COMBATE! Tras elegir los Pokémon con los que quieras luchar, selecciona VALE.



Selección de un combate desde el menú del PSS



Comunicación por infrarrojos (Juego local)



Combatir con alguien junto a ti

- 1 Ambos contendientes debéis seleccionar COMBATE en el menú del PSS y, luego, COMBATIR CON ALGUIEN JUNTO A TI. A continuación, uno de los dos deberá establecer las reglas del combate. El otro jugador tendrá que confirmar dichas reglas y seleccionar SÍ.

- ② Ambos contendientes debéis seleccionar ¡QUE COMIENZE EL COMBATE! Una vez elegidos los Pokémon para el combate, selecciona VALE.

Comunicación local (Juego local)



Combatir con alguien próximo a ti

- ① Selecciona COMBATE en el menú del PSS, luego COMBATIR CON ALGUIEN PRÓXIMO A TI y, por último, VALE.
- ② En la pantalla del PSS, selecciona al oponente con el que quieras combatir. Ese jugador deberá seleccionar SÍ. Después, sigue los mismos pasos que al usar la comunicación por infrarrojos.

Internet (Internet)

Combatir con alguien lejos de ti

- ① Selecciona COMBATE en el menú del PSS y luego COMBATIR CON ALGUIEN LEJOS DE TI.
- ② Selecciona al oponente con el que quieras combatir desde la pantalla del PSS. El otro jugador deberá seleccionar SÍ. Después, sigue los mismos pasos que al usar la comunicación por infrarrojos.

Cuando uses el modo de juego local o la conexión a internet, podrás invitar a combatir contigo a todos los amigos y conocidos que estén disponibles.

- ◆ Cuando hayas progresado lo bastante en el juego y tras entrar en el Hall de la Fama, podrás obtener la Cámara Lucha. Con ella, podrás grabar algunos de tus combates una vez finalizados. Los Vídeos de Combate subidos a través de internet serán accesibles a jugadores de todo el mundo que también tengan una Cámara Lucha.



15 Intercambios en conexión



Puedes intercambiar Pokémon con otros jugadores mediante el PSS. Usa la comunicación por infrarrojos para realizar un intercambio con alguien que esté junto a ti, la comunicación local con alguien que esté cerca o la conexión a internet con jugadores que se hallen en otras partes del mundo.

Antes de empezar, lee la sección Preparativos (Juego local) (pág. 25) y Preparativos (Internet) (pág. 26).



Intercambio seleccionando el avatar de un jugador en la pantalla del PSS

Comunicación local (Juego local)  / Internet (internet) 



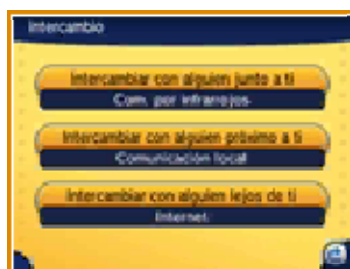
- 1 Selecciona el avatar del jugador con el que quieras realizar el intercambio. En la pantalla siguiente, selecciona INTERCAMBIO y, luego, Sí.



- ② El otro jugador deberá aceptar seleccionando SÍ. A continuación, ambos tendréis que ofrecer uno de vuestros Pokémon seleccionando MOSTRAR. Si te interesa el candidato del otro jugador, selecciona PROPONER.



Intercambio a través del icono del menú del PSS



Comunicación por infrarrojos (Juego local)



Intercambiar con alguien junto a ti

- ① Ambos debéis seleccionar INTERCAMBIO en el menú del PSS y, luego, INTERCAMBIAR CON ALGUIEN JUNTO A TI.
- ② A continuación, elige al Pokémon que quieras intercambiar y selecciona MOSTRAR. Tras comprobar el Pokémon que te ofrece el otro jugador, selecciona PROPONER.

Comunicación local (Juego local)



 Intercambiar con alguien próximo a ti

- 1 Selecciona INTERCAMBIO en el menú del PSS y, luego, INTERCAMBIAR CON ALGUIEN PRÓXIMO A TI.
- 2 Elige al jugador con quien quieras realizar el intercambio. Este deberá aceptar seleccionando SÍ. A partir de aquí, sigue los mismos pasos que en un intercambio por infrarrojos.

Internet (Internet)

 Intercambiar con alguien lejos de ti

- 1 Selecciona INTERCAMBIO en el menú del PSS y, a continuación, INTERCAMBIAR CON ALGUIEN LEJOS DE TI.
- 2 Selecciona SÍ en la siguiente pantalla. Luego, elige al jugador con quien quieras realizar el intercambio. Este deberá aceptar seleccionando SÍ. A partir de aquí, sigue los mismos pasos que en un intercambio por infrarrojos.

Cuando uses el modo de juego local o la conexión a internet, podrás proponer intercambios a todos los amigos y conocidos que estén disponibles.



16 Área de Combate



Área de Combate (Internet)



El Área de Combate te permite librar combates contra jugadores de todo el mundo mediante tu conexión a internet.

Emparejamiento aleatorio

Combate Libre

Puedes combatir contra diferentes jugadores de todo el mundo. No se registrarán ni tus victorias ni tus derrotas.

Combate por Puntos

El resultado de los combates hará que subas o bajes puestos en la clasificación. Puedes consultar la clasificación del resto de jugadores durante un tiempo limitado en Pokémon Global Link (PGL) (pág. 23). Tus puntos decidirán tu lugar en la lista, así que no dejes de ganar combates para lograr un puesto alto.

Torneo en Línea

Puedes participar en Torneos en Línea mediante tu conexión a

internet. Las clasificaciones de estos torneos pueden consultarse en el sitio web de PGL. Tus puntos determinarán tu puesto, así que no dejes de participar en Torneos en Línea para ir ascendiendo en la lista.

◆ Solo los jugadores que hayan registrado su ID para Sincronizar en PGL pueden participar en Combates por Puntos y Torneos en Línea. Visita el sitio web de PGL para consultar clasificaciones y resultados de combates, así como para inscribirte en Torneos en Línea. Para obtener más información, visita el sitio web de PGL:

<http://www.pokemon-gl.com>

◆ Ten en cuenta que el servicio puede suspenderse en cualquier momento sin previo aviso.



17

Intercambio prodigioso



Intercambio prodigioso (Internet)

Selecciona a uno de tus Pokémon para intercambiarlo con jugadores de todo el mundo. Este tipo de intercambio no admite condiciones, por lo que el Pokémon que recibas será todo un misterio.

18 Chat de voz



El chat de voz te permite hablar con tus amigos mientras estáis combatiendo o realizando intercambios. No uses esta función de forma que pueda incomodar a otros jugadores. Antes de empezar, lee la sección Preparativos (Juego local) (pág. 25) y Preparativos (Internet) (pág. 26).



Chat de voz (Juego local)
/Internet (Internet)

- 1 En la pantalla del PSS, escoge a un amigo y luego selecciona CHAT DE VOZ. Si el otro jugador selecciona SÍ, comenzará el chat de voz.
- 2 Habla clara y directamente hacia el micrófono de tu consola Nintendo 3DS.

Puedes activar o desactivar el chat de voz seleccionando SÍ o NO respectivamente, tras seleccionar la opción CHAT DE VOZ de la Configuración de PSS (pág. 13).

Si el chat de voz está activado, podrás hablar con un amigo mientras estéis combatiendo o realizando un intercambio.



19 Vídeo de presentación





Se trata de un vídeo de 10 segundos que puedes usar para expresar qué tipo de Entrenador eres.

Podrás grabar tu vídeo de presentación cuando hayas progresado lo bastante en tu aventura.

- ◆ Para que los demás jugadores puedan ver tu vídeo de presentación, deberás configurarlo como público en la Configuración de PSS (pág. 13).

Antes de empezar, lee la sección Preparativos (Juego local) (pág. 25) y Preparativos (Internet) (pág. 26).



Vídeo de presentación
(Juego local) /Internet
(Internet) 



En la pantalla del PSS escoge a un amigo y selecciona **VÍDEO DE PRESENTACIÓN**. Si el otro jugador accede a compartir su vídeo seleccionando **SÍ**, este comenzará a reproducirse.





Utiliza la energía que hayas acumulado para otorgar Poderes O a otros jugadores o bien a ti mismo. Los Poderes O tienen toda clase de efectos, como facilitar la captura de Pokémon, por ejemplo. Al usarlos, se van gastando, aunque los irás recuperando tras cierto tiempo.

- ◆ El número de Poderes O disponibles aumentará a medida que prograses en el juego.

Antes de empezar, lee la sección Preparativos (Juego local) (pág. 25) y Preparativos (Internet) (pág. 26).

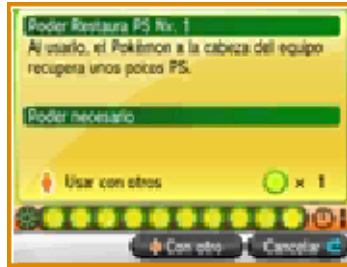


Cómo usar un Poder O seleccionando un avatar en la pantalla del PSS

Comunicación local (Juego local)  / Internet (Internet) 



Elige al jugador al que quieras otorgar un Poder O en la pantalla del PSS y selecciona PODER O en la pantalla siguiente.





Cuando hayas decidido qué Poder O quieres usar, selecciona CON OTRO.



En la pantalla del PSS también puedes recibir Poderes O de los demás jugadores. Cuando alguien esté usando sus Poderes O, estará rodeado por una luz brillante. Toca su avatar y selecciona PODER O y, a continuación, RECIBIR UN PODER O. Así disfrutarás de los beneficios de ese Poder O.



Cómo usar un Poder O desde el menú del PSS

Comunicación local (Juego local)  / Internet (Internet) 



En la pantalla del menú del PSS,

selecciona PODER O. Cuando hayas decidido qué Poder O quieres usar, selecciona CONMIGO o CON OTRO dependiendo de quién quieres que reciba sus beneficios.





Tu Holomisor es compatible con SpotPass y StreetPass, y recibe servicios distintos de cada uno.



Holomisor (SpotPass) 

Aunque tu consola Nintendo 3DS esté en modo de espera, si la conexión inalámbrica está activada, seguirá buscando puntos de acceso, conectándose y recibiendo notificaciones del juego (que pueden incluir publicidad).

- ◆ Los datos que recibas mediante SpotPass se grabarán en tu tarjeta SD. Te recomendamos que mantengas la tarjeta SD en tu consola en todo momento.

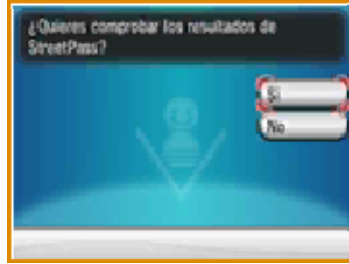
Cómo activar SpotPass

Antes de usar SpotPass, tienes que:

- Aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS.
- Establecer una conexión a internet.
- Insertar una tarjeta SD en la consola Nintendo 3DS.

Para obtener más información acerca de estos requisitos, consulta el manual de instrucciones de la consola.

 Pasos que hay que seguir:



Toca la opción HOLOMISOR en el menú del PSS, luego elige ACTIVAR SPOTPASS y, por último, confirma seleccionando SÍ.

Cómo desactivar SpotPass

 Pasos que hay que seguir:

Toca la opción HOLOMISOR en el menú del PSS, luego elige DESACTIVAR SPOTPASS y, por último, confirma seleccionando SÍ.



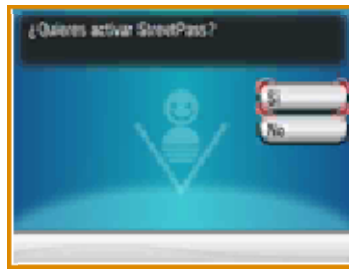
Holomisor (StreetPass)

Si activas StreetPass para este juego, se intercambiarán tus datos (como tu nombre de Entrenador, ID y región) con otros jugadores que tengas cerca, aunque tu consola esté en modo de espera. También podrás consultar información diversa, como el número de jugadores con los que te has cruzado.

Para usar esta función, todos los jugadores deben activar StreetPass para este programa en su consola Nintendo 3DS.

Cómo activar StreetPass

 Pasos que hay que seguir:



Selecciona HOLOMISOR en el menú del PSS. Cuando te pregunten si quieres registrar StreetPass, elige Sí.

Cómo desactivar StreetPass

 Pasos que hay que seguir:

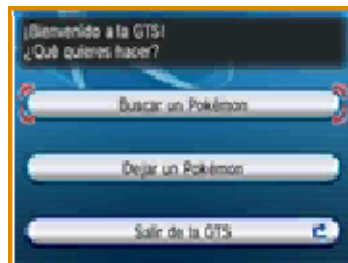
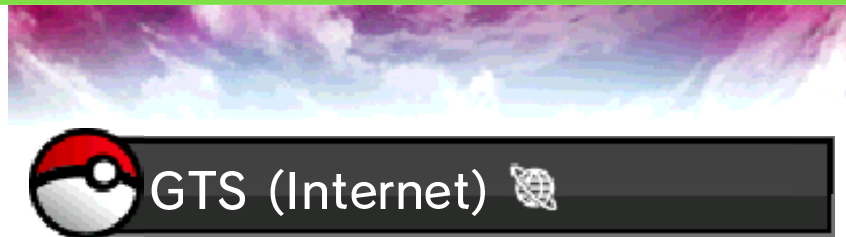
Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona GESTIÓN DE DATOS y luego elige GESTIÓN DE STREETPASS.

A continuación, toca el icono de Pokémon y, por último, toca DESACTIVAR STREETPASS.

Si juegas simultáneamente a Pokémon X y Pokémon Y:

- Tu configuración de StreetPass será la misma tanto en Pokémon X como en Pokémon Y, por lo que si juegas a ambas versiones en la misma consola, se aplicará a ambos juegos cualquier cambio en la configuración.
- Cada vez que recibas datos de StreetPass, estos solo se descargarán en uno de los juegos, y no en ambos.





Buscar Pokémon

Mediante esta opción puedes buscar Pokémon entre los que ofrecen otros jugadores en la GTS. Cuando encuentres al Pokémon de tus sueños, elige a uno de tu equipo que cumpla las condiciones del otro jugador para intercambiarlo.

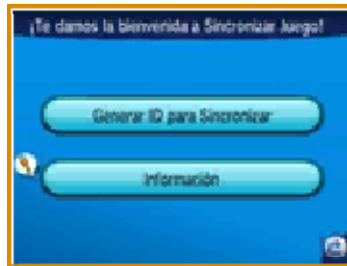
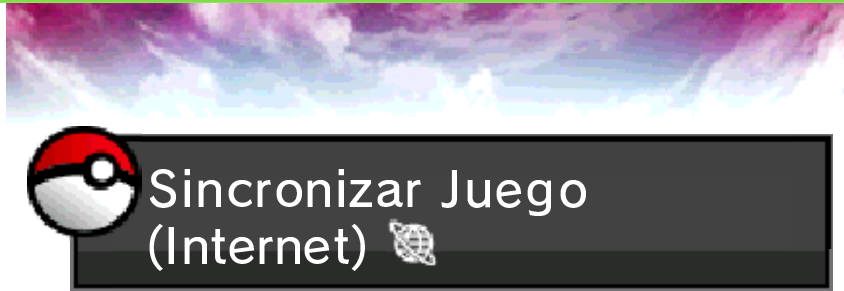
Dejar Pokémon

Esta opción te permite dejar a algún Pokémon que quieras intercambiar. Puedes introducir los requisitos que quieres que cumpla el Pokémon que recibas a cambio. Cuando haya un jugador interesado, se intercambiarán vuestros Pokémon. Si el intercambio fracasa, puedes recuperar tu Pokémon seleccionando **RECUPERAR**.

- ◆ El mote de los Pokémon depositados en la GTS será visible

para todos los que accedan a la GTS. El nombre de la persona que lo deposite (su nombre de Entrenador) y cualquier mensaje que se envíe con el Pokémon también aparecerá.





La función Sincronizar Juego conecta tu juego con Pokémon Global Link (PGL). El sitio web de PGL se conecta con Pokémon X y Pokémon Y.

(<http://www.pokemon-gl.com>)

Debes ser miembro del Club de Entrenadores Pokémon (sin cuotas de alta ni renovación) para usar Pokémon Global Link. Puedes registrarte en el Club de Entrenadores Pokémon desde la página principal del sitio web de PGL.

- ◆ Pokémon Global Link te proporciona acceso a contenido adicional para disfrutar aún más de Pokémon X y Pokémon Y, y es completamente opcional. No afecta en absoluto al desarrollo de la historia principal del juego.
- ◆ Al usar Sincronizar Juego subirás una parte de tus datos guardados a Pokémon Global Link.

- ◆ Si recibes un código de error, busca información al respecto en support.nintendo.com.

Si se siguen produciendo errores de conexión, comprueba el correspondiente código de error y sigue las instrucciones indicadas a continuación.

- Códigos de error:
090-0200 - 090-0211
Estos códigos de error indican que hay algún problema en el sitio web de Pokémon Global Link o en el servidor que autentica los códigos.
Encontrarás más información al respecto en el sitio web de PGL: <http://pokemon.com/PGL> y en el sitio web del servicio de atención al cliente de Pokémon: <http://pokemon.com/support>.
- Otros códigos de error
Sigue las indicaciones que aparezcan en pantalla.







Antes de empezar, lee las secciones Preparativos (Juego local) (pág. 25) y Preparativos (Internet) (pág. 26). En tu perfil, puedes añadir un mensaje corto o un saludo para los demás jugadores. No incluyas información personal de ningún tipo ni envíes mensajes que puedan incomodar a otras personas.

Saludo (Juego local)  /Internet (Internet) 



Esta opción te permite enviar un saludo a todos los jugadores conectados al PSS.

- ◆ Los jugadores que hayan desactivado las comunicaciones de su PSS (pág. 13) no recibirán ningún saludo.

Favoritos (Juego local)  /Internet (Internet) 



Aquí podrás consultar el perfil de los jugadores que tienes registrados en tu lista de favoritos. Para registrar a un jugador nuevo (hasta un máximo de 100), toca su avatar en la pantalla del PSS y selecciona su nombre en la pantalla siguiente. Una vez en la pantalla de su perfil, selecciona REGISTRAR EN LA LISTA DE FAVORITOS.



Perfil (Juego local)  /Internet
(Internet) 

Aquí puedes editar tu perfil del PSS y elegir el saludo que enviarás al resto de usuarios.



Toca sobre tu nombre y podrás cambiar tu avatar del PSS. También es posible usar como imagen de tu perfil una imagen o fotografía que tengas guardada en tu tarjeta SD. No incluyas fotografías con información personal relevante o que puedan incomodar a otros jugadores.

- ◆ Solo se mostrarán imágenes y fotografías a los jugadores que tengas registrados en tu lista de amigos.





Preparativos (Juego local)



El modo de juego local te permite disfrutar de combates (pág. 14), intercambios (pág. 15) y del chat de voz (pág. 18) con jugadores que están cerca. También puedes compartir tu vídeo de presentación (pág. 19), Poderes O (pág. 20) y saludos (pág. 24).



Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta 4 usuarios)
- Una copia de Pokémon X o Pokémon Y por jugador (hasta 4 usuarios)

Para obtener más información, consulta la página correspondiente a cada función.





Preparativos (Internet)

Usa la conexión a internet para disfrutar de combates (pág. 14), intercambios (pág. 15), el Área de Combate (pág. 16), el intercambio prodigioso (pág. 17) y el chat de voz (pág. 18). También podrás compartir tu vídeo de presentación (pág. 19), Poderes O (pág. 20) y saludos (pág. 24). Por último, también podrás conectarte a la GTS (pág. 22) u optar por Sincronizar Juego (pág. 23).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta 4 usuarios)
- Una copia de Pokémon X o Pokémon Y por jugador (hasta 4 usuarios)

Para obtener más información, consulta la página correspondiente a cada función.

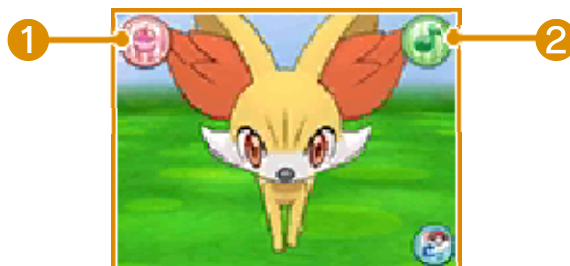


Toca el icono ◀ o ▶ hasta que aparezca el Poké Recreo en la pantalla inferior. El Poké Recreo te acercará todavía más a tu Pokémon favorito. Elige a un Pokémon de tu equipo y podréis jugar juntos siempre que quieras.

Si tocas al Pokémon que aparece en la pantalla táctil durante el Poké Recreo, se mostrará la siguiente pantalla.



Jugar



Esta opción te permite jugar con tu Pokémon. Desliza el lápiz táctil por la pantalla para acariciarlo.

1 PokéLitos

¡Dales PokéLitos a tus hambrientos Pokémon! Toca un PokéLito y arrástralo por la pantalla con el lápiz

táctil hasta acercarlo a tu Pokémon y que pueda darle un bocado... ¡Y observa qué ocurre!

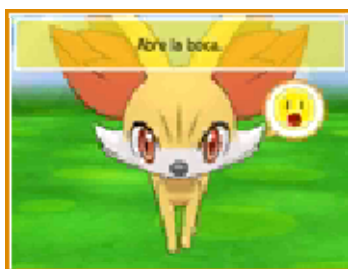
② Minijuegos

Disfruta de divertidos minijuegos con tus Pokémon. El tipo de Pokéritos que recibas cambiará dependiendo del resultado.

🎮 Hora de hacer muecas



- ① Cuando tu Pokémon te esté mirando, aparecerá el icono 😊 en la pantalla inferior.
- ② Cuando veas el icono 😊, haz distintas muecas para activar el minijuego de hacer muecas.



- ③ Verás instrucciones sobre tu Pokémon y una burbuja junto a su cara que te indicará qué expresiones quiere ver. Mira de frente al Pokémon e intenta poner las caras que te pide. Si se queda satisfecho, habrás tenido éxito.

Esta función utiliza la cámara interna de la consola Nintendo 3DS. Sigue estas instrucciones para que la cámara detecte mejor tus expresiones.

- Juega en un lugar bien iluminado.
- Mantén la consola Nintendo 3DS a unos 30 centímetros de tu cara.
- Si ladeas la cabeza, procura mantener la consola en posición horizontal.
- Retírate el cabello del rostro para que se te vean bien las cejas.
- Si llevas gafas y ves que el reconocimiento facial no acaba de funcionar bien, prueba a quitártelas.

Decorar

Esta opción te permite cambiar el fondo de pantalla y la decoración de tu espacio de Poké Recreo.

Cambiar

Esta opción te permite cambiar el Pokémon con el que juegas en el Poké Recreo.





Toca el icono ◀ o ▶ en la pantalla inferior hasta que se muestre la pantalla del Superentrenamiento. Aquí tus Pokémon podrán fortalecerse participando en el Superentrenamiento, una divertida competición deportiva; o curtirse golpeando sacos de arena en el Entrenamiento Base.

Pantalla del Entrenamiento Base

Una vez escogido un saco de arena, toca la pantalla para que tu Pokémon lo golpee. Entrenar con sacos de arena podrá reportar a tu Pokémon innumerables beneficios, como aumentar sus puntos de base u obtener ventajas útiles para su próxima sesión del Superentrenamiento.

Aunque no toques la pantalla, tu Pokémon seguirá golpeando el saco aproximadamente una vez por minuto.



① Superentrenamiento

Participa en un entrenamiento al más puro estilo de una competición deportiva. Si ganas, potenciarás los puntos de base de tu Pokémon y podrás obtener objetos útiles para entrenarlo.

② Sacos de arena

Elige el saco de arena que quieras usar.

③ Pokémon de tu equipo

Elige al Pokémon que quieras entrenar.

④ Medidor de esfuerzo

El medidor de esfuerzo te permite comprobar fácilmente el avance de tu Pokémon. La parte coloreada en verde muestra los valores de las características de la especie del Pokémon seleccionado, mientras que en amarillo se indica el aumento de sus puntos de base. La barra situada en la parte derecha de la pantalla muestra el progreso global de tu Pokémon. ¡Lléjala hasta arriba y se convertirá en un Pokémon Ultraperfecto!


5 Tiros

Aquí se muestra el tipo de tiro que usará tu Pokémon en el Superentrenamiento. Hay cinco tipos distintos.

Pantalla del Superentrenamiento



1 Tus puntos

Tu puntuación (que se muestra en la parte derecha de la pantalla) aumentará cada vez que marques un gol en la portería del robot hinchable. Cuando alcances los puntos requeridos, ganarás la competición y habrás completado el entrenamiento. Ten en cuenta que, si te marcan un gol, tu puntuación disminuirá. Puedes bloquear los tiros de tu oponente pulsando .

2 Portería del robot hinchable

3 Portería de tu Pokémon

4 Medidor de ímpetu

Tu Pokémon irá acumulando ímpetu con el tiempo. Chuta cuando tengas suficiente y lanzarás un tiro con mayor ímpetu. Tanto los colores como las características especiales de los tiros con ímpetu varían según el Pokémon que los lance.

⑤ Cronómetro

Cuando el tiempo se agote, tu sesión del Superentrenamiento habrá terminado.



⑥ Punto de mira

Cuando deslices el lápiz táctil por la pantalla, el punto de mira de la pantalla superior imitará tus movimientos. Toca la pantalla para lanzar un chute.

⑦ Abandonar

Toca este botón y aparecerá resaltado. Tócalo de nuevo y saldrás inmediatamente del Superentrenamiento.



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com